Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba

2012 Curso 4K4.

Ingeniería en Sistemas de Información

MUNICIPALIDAD DE VILLA DE SOTO SISTEMA SIAV

> Habilitación Profesional

> > Metodología iterativa e incremental

Integrantes: Grupo Número 1

Andrés, Ariel Moreno, Hernán Ojeda, Juan Teruya, Gerardo Legajo: 49908 Legajo: 42480 Legajo: 41027 Legajo: 40276

Flujo de Diseño

Docentes:

Ing. Zohil, Julio C.

Ing. Aquino, Francisco

Ing. Jaime, Natalia

Índice

Introducción	4
Diagrama de Clase de Diseño	5
Paquete Configuración	6
Paquete Solicitud	7
Paquete Vivienda	9
Paquete Vecino	10
Diagrama de Transicion de Estados	11
Diseño de la Arquitectura	12
Diagrama de Componentes	12
Arquitectura del Despliegue - Nodos	13
Arquitectura del Despliegue - Niveles de Hardware	13
Arquitectura del Diseño de la Aplicación	15
Cuado de Rastreabilidad de Requerimientos	16
Requisitos de Usuario	17
Requisitos de Sistema	18
Requisitos no Funcionales	18
Diagrama Entidad Relación	21
Diccionario de datos	22
Anexo	30
¿Qué es BMP?	30
λΟμά ρε ΟΡΜ2	21

Historial de cambios

N°	Descripción del Cambio	Autor	Fecha
1	Creación del documento	Hernán Christian Moreno Alarcón	21/09/2012
2	Actualización Rastreabilidad de Requerimientos	Hernán Christian Moreno Alarcón	17/10/2012
3	Actualización Rastreabilidad de Requerimientos	Hernán Christian Moreno Alarcón	21/10/2012
4	Acutalización de DTE y Rastreabilidad de Requerimientos	Hernán Christian Moreno Alarcón	22/10/2012

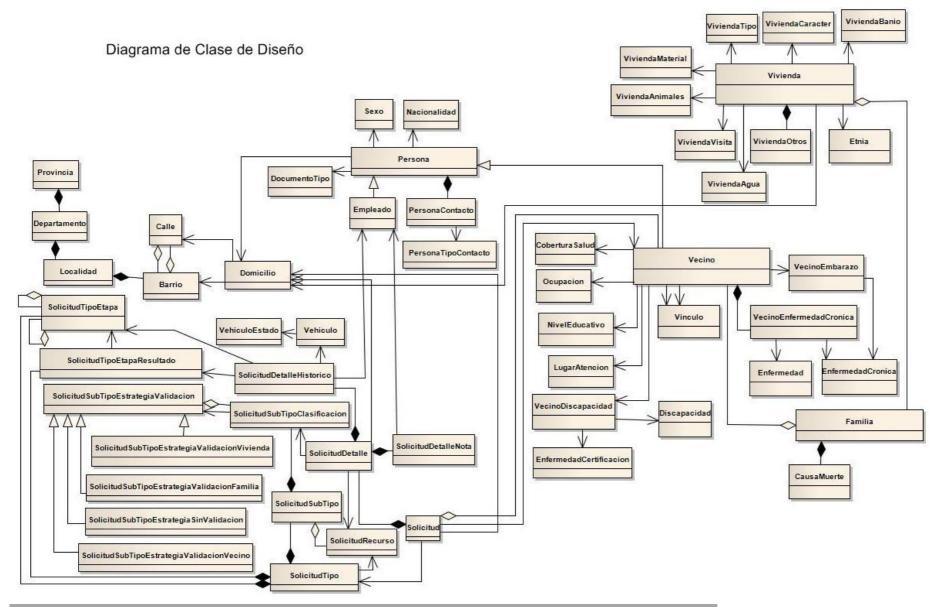
Introducción

En esta fase los alumnos pretenden lograr una solución lógica que se basa en el paradigma orientado a objetos, usando como guía los documentos del análisis.

Para representar el modelo de diseño se utilizaron los siguientes diagramas de UML:

- Diagrama de Clases de diseño.
- Diagrama de transición de Estado.
- Diagrama de componentes.
- Diagrama de Despliegue.
- Diccionario de Datos.

El fin de los artefactos obtenidos es que puedan ser fácilmente convertidos en código fuente y construir una arquitectura simple y de rápido mantenimiento.



Modelo de diseño

El diagrama anterior pretende describir gráficamente las especificaciones de las clases del sistema con sus relaciones estructurales.

Se han aplicado los siguientes patrones:

- Strategy: Entre las clases SolicitudSubTipoEstretegiaValidacion, SolicitudSubTipoEstrategiaValidacionVivienda, SolicitudSubTipoEstrategiaValidacionFamilia, SolicitudSubTipoEstrategiaSinValidacion y SolicitudSubTipoEstrategiaValidacionVecino
- Composite: por ejemplo entre las clases Solicitud y SolicitudDetalle, donde el detalle contiene datos de la solicitud.
- Singleton: En la clase SolicitudTipoEtapa, para consultar etapas posteriores y anteriores posibles.
- Flyweight: clases VecinoEnfermedadCronica, Entre las Enfermedad EnfermedadCronicidad, para alivianar el peso de los objetos VecinoEnfermedadCronica y pasarlo a Enfermedad y EnfermedadCronicidad, que son clases con pocos objetos y que se repiten en numerosas oportunidades en el sistema.
- Type-Square: Entre las clases Solicitud, SolicitudTipo, SolicitudSubTipo, SolicitudSubTipoClasificacion y SolicitudDetalle.

A continuación se refleja la organización de las clases en paquetes.

Paquete Configuración

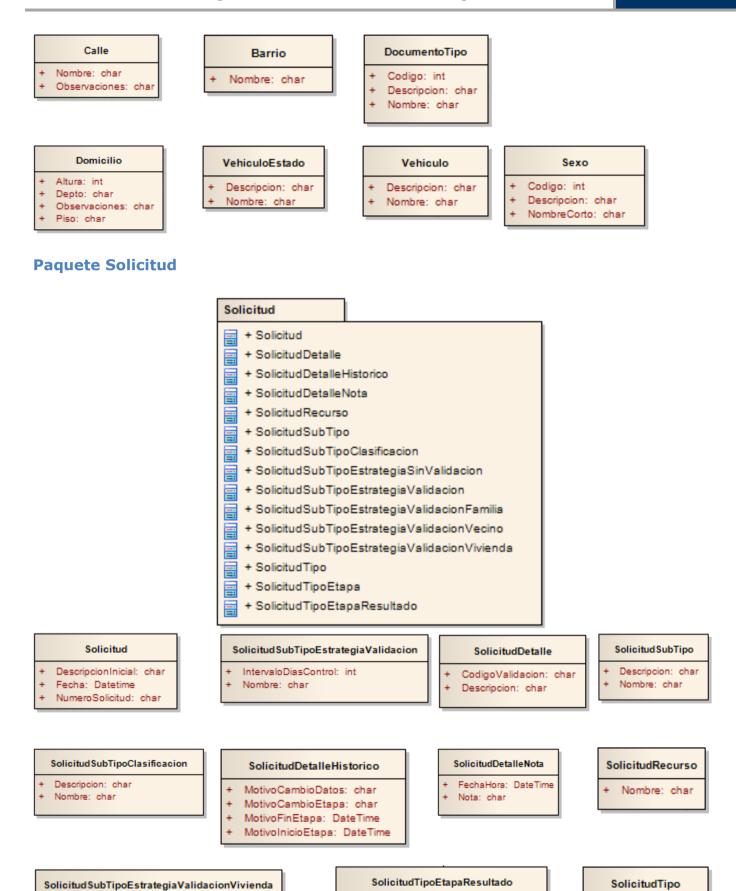












Nombre: char

Oid: int

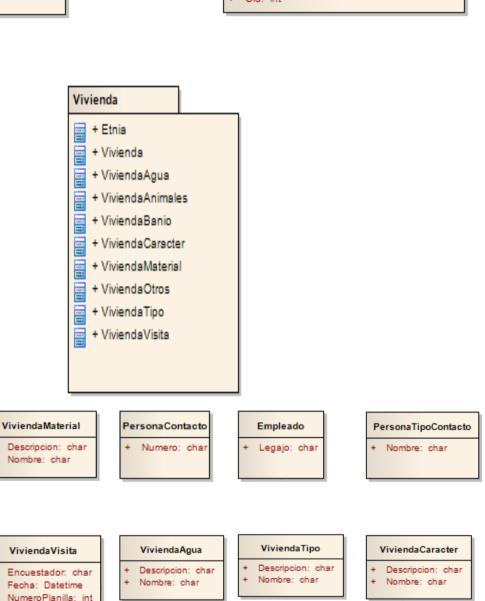
Descripcion: char Nombre: char



SolicitudTipoEtapa Descripcion: char Nombre: char

Solicitud SubTipoEstrategia Validacion Vecino Oid: int

Paquete Vivienda



Vivienda Animales

Persona

DocumentoNumero: char

FechaNacimiento: DateTime

Usuario: SecurityUserBase

Apellido: char

Nombre: char

Desparacitados: boolean Vacunados: boolean

ViviendaVisita

- Encuestador: char Fecha: Datetime
- NumeroPlanilla: int

ViviendaBanio

- Descripcion: char
- Nombre: char

Vivienda

- CantidadHabitacionesSinBanioNiCocina: int
- InstalacionElectrica: boolean
- Latitud: char
- Longitud: char
- Manzana: char Sector: char
- TratamientoBasura: boolean
- ViviendaOtros: ViviendaOtros
- ZonaRural: boolean

Vivienda Otros

- Descripcion: char
- Viviendas: Vivienda

Descripcion: char Nombre: char

Paquete Vecino

Vecino

- + CausaMuerte
 - + CoberturaSalud
- + Discapacidad
- + Enfermedad
- + EnfermedadCertificacion
- + EnfermedadCronica
- + Familia
- + LugarAtencion
- + NivelEducativo
- + Ocupacion
- + Vecino
 - + VecinoDiscapacidad
- + VecinoEmbarazo
- + VecinoEnfermedadCronica
- + Vinculo

Cobertura Salud

- Codigo: int
- Descripcion: char
- Nombre: char

Vecino

- AsistenciaAlimentaria: boolean
- EsJefeFlia: boolean
- EsJefeVivienda: boolean
- EsquemaVacunacion: boolean

Vinculo

- Codigo: int
- Descripcion: char
- Nombre: char

VecinoEmbarazo

Antitetanica: boolean Embarazada: boolean

VecinoEnfermedadCronica

- Codigo: int

NivelEducativo

- Codigo: int
- Descripcion: char
- Nombre: char

Enfermedad

- Codigo: int
- Descripcion: char

LugarAtencion

Descripcion: char

Nombre: char

Codigo: int

- Nombre: char

EnfermedadCronica

- Codigo: int
 - Descripcion: char
 - Nombre: char

VecinoDiscapacidad

- Certificacion: char
- Discapacidad: char Oid: int

Discapacidad

Ocupacion

Descripcion: char

Nombre: char

Codigo: int

- Codigo: int
- Descripcion: char
- Nombre: char

Familia

- + CausaMuerteNinios: CausaMuerte
- + EpisodioViolenciaFamiliar: boolean
- + FamiliarConsumeDrogas: boolean
- + FamiliarProblemasAlcohol: boolean
- + JefeDeFlia: char
- + Menor5AniosEnfermedadGrave: boolean
- + MuerteNiniosMenores5AniosUltimos12Meses: boolean

CausaMuerte

- Codigo: int
- + Descripcion: char
- FliasConNinosFallecidos: Familia
- + Nombre: char

VecinoDiscapacidad

- Certificacion: char
- + Discapacidad: char
 - Oid: int

EnfermedadCertificacion

- + Codigo: int
- + Descripcion: char
- + Nombre: char

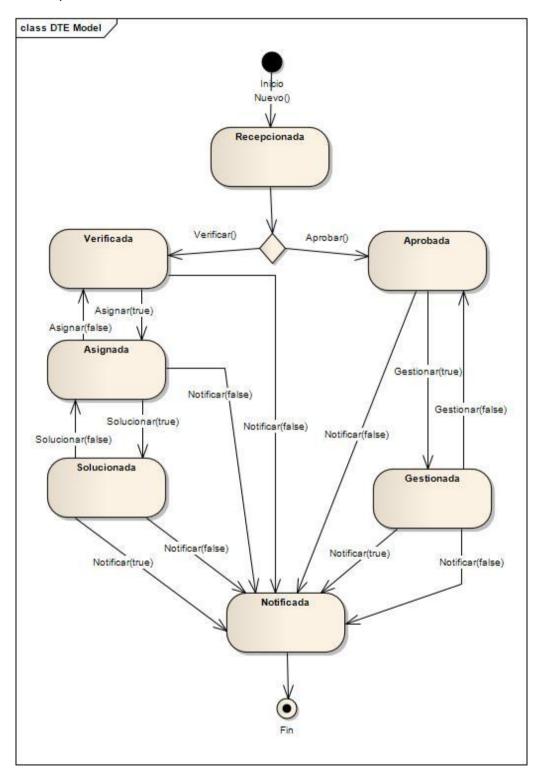
CausaMuerte

- + Codigo: int
- + Descripcion: char
- + FliasConNinosFallecidos: Familia
- + Nombre: char

Diagrama de Transición de Estados

Este diagrama muestra el comportamiento de la solicitud, representando los diferentes estados de la misma.

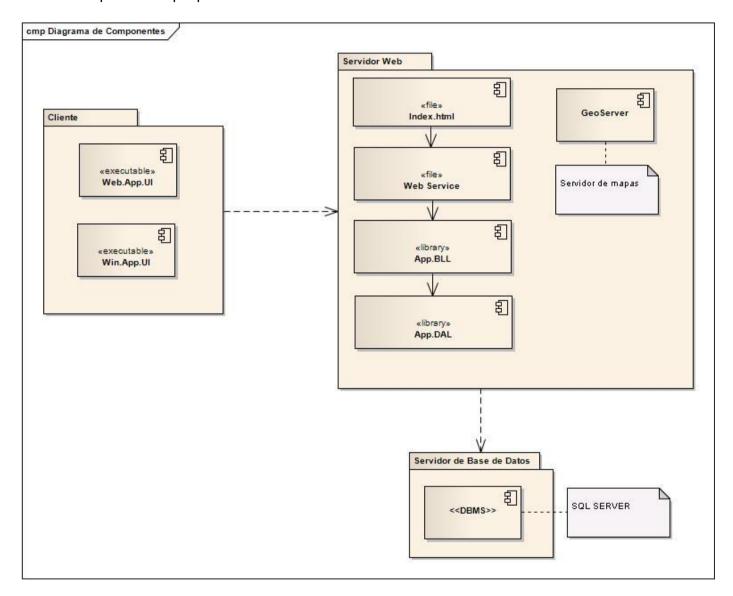
Clase: Solicitud / Detalle Solicitud



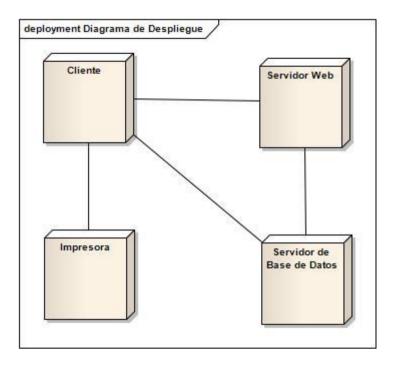
Diseño de la Arquitectura

Diagrama de componentes

El siguiente diseño es el que se implementa actualmente en el sistema, con él mismo se pretende visualizar la estructura general del sistema y el comportamiento del servicio que los componentes proporcionan.



Arquitectura del despliegue - nodos

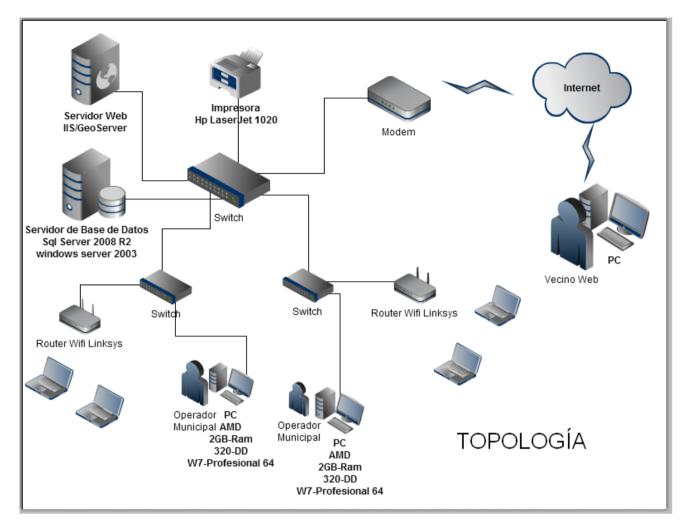


Estación Cliente: representa las terminales que interactuarán con el sistema.

<u>Servidor Web:</u> Servidor donde se despliega el producto informático permitiendo que el mismo pueda ser accedido y utilizado por las estaciones clientes a través de Internet o Intranet.

<u>Servidor Base de Datos:</u> servidor que brindará servicio de Bases de Datos a la aplicación. En dicho servidor se almacena y administra todos los datos relacionados con los procesos de negocio.

Arquitectura del despliegue – niveles de hardware



Recursos informáticos:

Servidor Web

- Procesador: AMD Athlon X4 + 2.8 Gigahertz (Ghz).
- Memoria: 8 GB. Disco duro: 500 GB.
- Sistema Operativo: Windows Server 2003.
- Otros programas: IIS 6.0, ASP .Net 1.1, .Net Framework 4.0

Servidor Base de Datos

- Procesador: Core i7 2.4 Gigahertz (Ghz).
- Memoria: 8 GB. Disco duro: 320 GB.
- Sistema Operativo: Windows Server 2003.
- Otros programas: Microsoft SQL Server 2008 R2.

Cliente

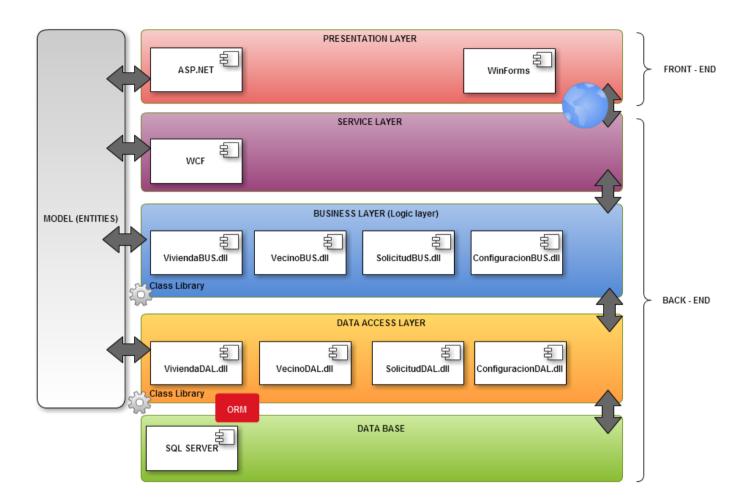
- Procesador: AMD athlom (tm) 64 1.8 Gigahertz (Ghz).
- Memoria: 2 GB. Disco duro: 320 GB.
- Sistema Operativo: Windows Seven Profesional 64.

Impresoras:

- Ricoh 2545
- Hp LaserJet 1020

Arquitectura del diseño de la aplicación

Esta sección se visualiza la estructura de la aplicación en términos de la agrupación lógica de los componentes en capas separadas o niveles que se comunican entre sí. Con las capas nos referimos a la división lógica de los componentes y la funcionalidad, no teniendo en cuenta la ubicación física de los mismos.



La arquitectura del sistema va a ser implementada usando la plataforma de desarrollo Visual Studio .NET 2010 de Microsoft. El lenguaje de programación utilizado es C#. Además, el sistema va a ser desarrollado en entorno Web y de escritorio. Como se dijo anteriormente, la arquitectura del sistema va a estar dividido en niveles o capas; cada una de ellas con sus respectivos componentes.

Cuadro de Rastreabilidad de Requerimientos

Requisitos de usuario

Requerimiento	Caso de uso	Componente
Registración de alta y	Administrando Vecino	VecinoBUS.dll
modificación de un vecino en el	 Administrando Sexo 	VecinoDAL.dll
sistema para que esté en	 Administrando Tipo 	ViviendaBUS.dll
condiciones de generar un	Documento	ViviendaDAL.dll
reclamo y pedido de asistencia	Administrando Cobertura	
social.	Salud • Administrando Certificación	
	Enfermedad	
	Administrando Enfermedad	
	Administrando Discapacidad	
	Administrando Nivel	
	Educativo	
	 Administrando Cronicidad 	
	Enfermedad	
	 Administrando Vinculo 	
	Administrando Lugar	
	Atención	
	Administrando Nacionalidad Administrando Nicionada	
	Administrando ViviendaAdministrando Etnia	
	Administrando Etilia Administrando Tipos de	
	Vivienda	
	Administrando Carácter	
	Vivienda	
	 Administrando Tipo de Baño 	
	en Vivienda	
	Administrando Material de	
	vivienda	
	 Administrando Tipo de Agua en Vivienda 	
	Administrando Domicilio	
	Administrando Domicino Administrando Calle	
	Administrando Barrio	
	Administrando Localidad	
	 Administrando 	
	Departamento	
	 Administrando Provincia 	
	 Administrando Ocupación 	
Registración en el sistema de un	Administrando Empleado	SolicitudBUS.dll
nuevo reclamo o pedido de	Generando reporte de	SolicitudDoS.dll
asistencia social.	solicitudes recibidas	C C. G. COG G D , LEIGH
	Administrando Vehículos	
	 Registrando Solicitud por 	
	Autogestión	
	Cancelando Solicitud	

Generar o emitir listado de orden	 Consultando Solicitud Registrando Asignación de Solicitud a Empleado Consultando Disponibilidad de Empleado Registrando Solicitud Administrando Detalle Solicitud Consultando Vecino Administrando Tipos de Solicitudes Administrando Sub-Tipos de Solicitudes Administrando Etapas Solicitudes Generando Orden de 	SolicitudBUS.dll
de trabajo a cumplirse en el día.	Trabajo	SolicitudDAL.dll
Registración de reclamos solucionados y pedidos de asistencia social otorgados.	 Registrando resolución de solicitud Generar y Emitir Órdenes de Compra Notificando Resolución Solicitud 	SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dl
Registración de reclamos rechazados y pedidos de asistencia social no otorgados.	 Registrando resolución de solicitud 	SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dll
Registración de asignaciones de órdenes de trabajos a un vehículo especifico para realizar las tareas.	 Consultando Vehículo Administrando Recursos Solicitudes Administrando Empleado 	SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dll
Registración de autorización de pedidos de asistencia social y verificación de validez de reclamos.	 Validando Solicitud Generando Orden de Verificación Registrando Visita a Vivienda 	SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dll VecinoBUS.dll VecinoDAL.dll ViviendaBUS.dll ViviendaDAL.dll
Generar y emitir estadísticas de reclamos solucionados.	 Generar y Emitir informes de reclamos. Generar y Emitir informes de reclamos solucionados por día. 	SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dll
Generar y emitir estadísticas de los pedidos de asistencia social generados y otorgados a jefes de familia.	 Generar y Emitir informes de asistencia social. 	SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dll

Registración en un sistema SIG de los reclamos, asistencias sociales y generar informes para tomar decisiones ejecutivas al respecto: por ejemplo por zona, por tipo de reclamo y asistencia social, por tiempo de resolución, etc. Todos estos reportes sobre el mapa deberían ser lo más dinámicos posibles, a fin de generar la información cuando fuese necesario y lograr tener las herramientas para poder decidir sobre los recursos humanos y materiales del Municipio, como así también realizar evaluaciones constantes de la gestión que se viene realizando.

- Generando informe GIS
- Generando reporte de seguimiento de solicitudes.
- Emitiendo notificaciones para los responsables de resolución y/o asignación de solicitudes
- Generando informe de órdenes de compra, recursos propios o prestación de solicitudes de asistencia social
- Generando informe de asignación de empleados y vehículos a solicitudes

SolicitudBUS.dll SolicitudDAL.dll

Requisitos de Sistema

Requerimiento	Caso de uso	Componente
Permitir la autenticación de los	 Iniciando de Sesión 	ConfiguraciónBUS.dll
usuarios.	 Cerrando Sesión 	ConfiguraciónDAL.dll
Permitir la gestión (crear,	 Administrando Usuario 	ConfiguraciónBUS.dll
modificar, eliminar) de usuarios.		ConfiguraciónDAL.dll
Permitir gestionar los permisos	 Administrando Permisos 	ConfiguraciónBUS.dll
de los usuarios que accederán al sistema.		ConfiguraciónDAL.dll
Gestionar roles para separar	 Administrando Roles 	ConfiguraciónBUS.dll
responsabilidades y funciones de		ConfiguraciónDAL.dll
usuario.		
Permitir que el usuario pueda	 Cambiando Contraseña 	ConfiguraciónBUS.dll
cambiar su clave de sesión.		ConfiguraciónDAL.dll

Requisitos no funcionales

Se detallan a continuación los requerimientos mínimos de hardware que la aplicación necesita para su funcionamiento óptimo.

Los requisitos mínimos para la instalación del servidor Web son los siguientes:

- Procesador: Intel Pentium IV 1,0 GHz o superior.
- Memoria: 4 GB o superior. Disco duro: 80 GB o superior.
- Sistema Operativo: Windows Server 2000, Windows Server 2003 o Windows XP Professional.
- Otros programas: IIS 5.0 o superiores, Servicios XML Web Services, ASP .Net 1.1, .Net Framework 4.0

Los requisitos mínimos para la instalación del servidor de base de datos:

- Procesador: Intel Pentium IV 1,0 GHz o superior.
- Memoria: 4 GB ó superior. Disco duro: 80 GB ó superior.
- Sistema Operativo: Windows Server 2003 (64 bits).
- Otros programas: Microsoft SQL Server 2000, NET Framework 3.5 SP1, Microsoft Windows Installer 4.5 ó superior,

Los requisitos mínimos para la instalación en estación de trabajo (Clientes):

- Procesador: 1 GHz o superior.
- Memoria RAM 1 GB o superior. Disco Duro: 80 GB o superior.
- Sistema operativo Windows XP o superior
- Otros programas: Office Basic 2000 (Word y Excel) o superior.
- Una Impresora (para reportes de reclamos e informes del mismo).
- Un Switch.

Diagrama Entidad Relación

Para la persistencia de información utilizamos una herramienta ORM (Object-Ralational Mapping), que nos permite mapear objetos con tablas de una base de datos relacional, por lo que en esta sección no se presenta el diagrama de entidad relación (DER). La herramienta automáticamente realiza esta conversión. Ver Anexo ORM.

Diccionario de datos

En esta sección se pretende describir de manera detallada los objetos modelados. Para un objeto dado de describe: atributo, la tipología del atributo y sus valores posibles.

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaTipo	Nombre	nvarchar(100)	NULL
	Descripcion	nvarchar(100)	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
ViviendaAnimales	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Vacunados	bit	NULL
	Desparasitados	bit	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Vinculo	Nombre	bit	NULL
	Descripcion	nvarchar(100)	NULL
	Codigo	int	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
CoberturaSalud	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Nombre	bit	NULL
	Descripcion	nvarchar(100)	NULL
	Codigo	int	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Calle	Nombre	bit	NULL
	Observaciones	nvarchar(100)	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	DescripcionInicial	nvarchar(100)	NULL
	Solicitante	nvarchar(100)	NULL
Solicitud	NumeroSolicitud	nvarchar(100)	NULL
	Fecha	datetime	NULL
	Domicilio	uniqueidentifier	NULL

	SolicitudTipo	uniqueidentifier	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
EnfermedadCronica	Enfermedad	uniqueidentifier	NULL
	Cronicidad	uniqueidentifier	NULL
	Vecino	uniqueidentifier	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	RecursoAsociado	uniqueidentifier	NULL
	Clasificacion	uniqueidentifier	NULL
SolicitudDetalle	Ubicacion	uniqueidentifier	NULL
	CodigoValidacion	nvarchar(100)	NULL
	Solicitud	uniqueidentifier	NULL
	Comprobante	uniqueidentifier	NULL
	p. 0.2000		
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaOtros	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaMaterial	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
			<u>'</u>
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaCaracter	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
		'	
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaBanio	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
		,	•
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaAgua	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	E		NOT NULL
	Oid	uniqueidentifier	INOTINULL
CausaMuerte		uniqueidentifier int	NULL
CausaMuerte	Oid Codigo Nombre		

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
DocumentoTipo	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Discapacidad	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Enfermedad	Codigo	int	NULL
Certificacion	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Enfermedad	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Etnia	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Ocupacion	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
N: IEI .:	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
NivelEducativo	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	_	l	
	Campo	Tipo	Nulo
Na sia sa sii da d	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Nacionalidad	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
LugarAtencion	Codigo	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
Provincia	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Sexo	Codigo	int	NULL
	NombreCorto	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudSubTipo	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
EstrategiaValidacion	IntervaloDiasControl	int	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudTipo	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Nombre	int	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	_		
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudSubTipo EstrategiaValidacion Vivienda	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudSubTipo EstrategiaValidacion Vecino	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	I a		
SolicitudSubTipo	Campo	Tipo	Nulo
EstrategiaValidacion Familia	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
		-	
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudTipoEtapa	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
SolicituaTipoLtapa	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	SolicitudTipo	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
SolicitudSubTipo	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	SolicitudTipo	uniqueidentifier	NULL
		' '	'
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
SolicitudRecurso	Nombre	nvarchar	NULL
	SolicitudTipo	uniqueidentifier	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudSubTipo EstrategiaSin Validacion	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Valladelott			
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Departamento	Nombre	nvarchar	NULL
	Provincia	uniqueidentifier	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Vehiculo	Nombre	nvarchar	NULL
	Descripcion	nvarchar	NULL
	VehiculoEstado	uniqueidentifier	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Vehiculo	Embarazada	bit	NULL
	Control	uniqueidentifier	NULL
	Antitetanica	bit	NULL
	Campo	Tipo	Nulo
VecinoDiscapacidad	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
vecinobiscapacidad	Certificacion	uniqueidentifier	NULL
	Discapacidad	uniqueidentifier	NULL
			T •
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudTipoEtapa	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Resultado	Nombre	nvarchar	NULL
Nesurcado	SolicitudTipo	uniqueidentifier	NULL
	Comme	T:	Nivia
	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudTipoEtapa	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Resultado	Nombre	nvarchar	NULL
Kesuitauo	SolicitudTipo	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
Localidad	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Departamento	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
SolicitudSubTipo	Nombre	nvarchar	NULL
Clasificacion	Descripcion	nvarchar	NULL
	EstrategiaValidacion	uniqueidentifier	NULL
	SolicitudSubTipo	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
Barrio	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	Localidad	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Domicilio	Altura	nvarchar	NULL
	Piso	nvarchar	NULL
	Depto	uniqueidentifier	NULL
	Observaciones	uniqueidentifier	NULL
	Calle	uniqueidentifier	NULL
	Barrio	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Persona	Usuario	uniqueidentifier	NULL
	DocumentoNumero	nvarchar	NULL
	Sexo	uniqueidentifier	NULL
	DocumentoTipo	uniqueidentifier	NULL
	Nacionalidad	uniqueidentifier	NULL
	Domicilio	uniqueidentifier	NULL
	Apellido	nvarchar	NULL
	Nombre	nvarchar	NULL
	FechaNacimiento	datetime	NULL

Campo	Tipo	Nulo
-------	------	------

	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Vivienda	Latitud	nvarchar	NULL
	Longitud	nvarchar	NULL
	Domicilio	uniqueidentifier	NULL
	Sector	nvarchar	NULL
	Manzana	nvarchar	NULL
	ZonaRural	bit	NULL
	Etnia	uniqueidentifier	NULL
	MaterialPiso	uniqueidentifier	NULL
	MaterialPared	uniqueidentifier	NULL
	MaterialTecho	uniqueidentifier	NULL
	CantidadHabitaciones	int	NULL
	SinBanioNiCocina		
	InstalacionElectrica	bit	NULL
	TratamientoBasura	bit	NULL
	ViviendaTipo	uniqueidentifier	NULL
	ViviendaAgua	uniqueidentifier	NULL
	ViviendaBanio	uniqueidentifier	NULL
	ViviendaCaracter	uniqueidentifier	NULL
	ViviendaAnimalesDomesticos	uniqueidentifier	NULL
	ViviendaAnimalesConsumo	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
ViviendaVisita	Fecha	datetime	NULL
	Encuestador	nvarchar	NULL
	NumeroPlanilla	int	NULL
	Vivienda	uniqueidentifier	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
Empleado	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
pca.c	Legajo	nvarchar	NULL

	Campo	Tipo	Nulo
	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
Familia	Vivienda	uniqueidentifier	NULL
	MuertesNiniosMenores	bit	NULL
	5AniosUltimos12Meses		
	Menor5AniosEnfermedad	bit	NULL
	Grave		
	FamiliarConsumeDrogas	bit	NULL
	EpisodioViolenciaFliar	bit	NULL
	FliarProblemasAlcohol	bit	NULL

Campo Tipo Nulo

	0:4		::	<u> </u>	NOT NULL	
Ma aire a	Oid		uniqueidentifier		NOT NULL	
Vecino	EsJefeVivienda		bit		NULL	
	EsJefeFlia		bit		NULL	
	VinculoConJefeFlia		iqueidentifier			
	VinculoConJefeVivienda		iqueidentifier		NULL	
	Ocupacion	_			NULL	
	NivelEducativo	un	uniqueidentifier N		NULL	
	AsistenciaAlimentaria	bit	•			
	Embarazo	un	uniqueidentifier		NULL	
	EsquemaVacunacion	bit	bit		NULL	
	CoberturaSalud	un	uniqueidentifier		NULL	
	LugarAtencion	un	uniqueidentifier		NULL	
	Familia	un	uniqueidentifier		NULL	
	VecinoDiscapacidad	un	ıniqueidentifier		NULL	
		•				
	Campo	Tij	00	N	ulo	
Enfermedad Cronica Vecino	Oid	un	iqueidentifier	N	OT NULL	
	Enfermedad	un	uniqueidentifier		ULL	
	Cronicidad	un	uniqueidentifier		ULL	
	Vecino	un	uniqueidentifier		ULL	
EnfermedadCronica Vecino	Campo	Tipo		Nulo		
	Oid	uniqueidentifier		NOT NULL		
	FechaHora	datetime		N	NULL	
	Nota	nvarchar		N	NULL	
	Empleado	un	uniqueidentifier		NULL	
	SolicitudDetalle	uniqueidentifier				
	•					
	Campo		Tipo		Nulo	
SolicitudDetalle	Campo Oid		Tipo uniqueidentifier		Nulo NOT NULL	

	Campo	Tipo	Nulo
SolicitudDetalle Historico	Oid	uniqueidentifier	NOT NULL
	Etapa	uniqueidentifier	NULL
	VehiculoAsociado	uniqueidentifier	NULL
	EmpleadoAsociado	uniqueidentifier	NULL
	MotivoCambioEtapa	nvarchar	NULL
	MotivoCambioDatos	nvarchar	NULL
	MomentoFinEtapa	datetime	NULL
	MomentoInicioEtapa	datetime	NULL
	SolicitudTipoEtapaResultado	uniqueidentifier	NULL
	SolicitudDetalle	uniqueidentifier	NULL

ANEXO

BPM COMO MODELADOR DE PROCESOS DE NEGOCIOS Y ORM COMO RESOLUTOR DEL MAPEO OBJETO - RELACIONAL

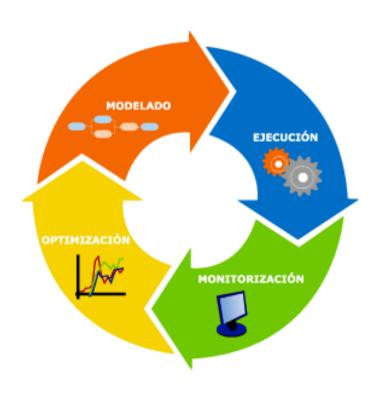
Introducción

El presente documento tiene como objetivo presentar de manera breve los conceptos fundamentales de la disciplina BPM como también la herramienta ORM y de su aplicación en el proyecto.

¿Que es BPM?

Las empresas necesitan constantemente adaptar y mejorar sus procesos, pero frecuentemente están frenadas por aplicaciones y sistemas que no están preparados para explotar nuevas oportunidades y adaptarse a los cambios de forma ágil. El BPM, provee a las organizaciones de la "Agilidad" y "Flexibilidad" necesaria para responder de forma rápida a los nuevos cambios y oportunidades de mercado.

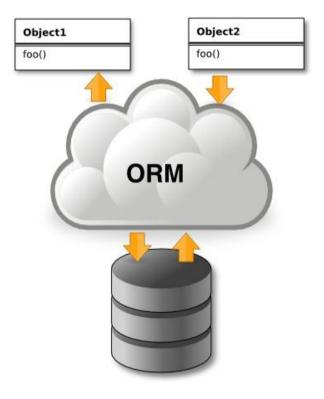
Se llama Business Process Management (BPM) a la metodología empresarial cuyo objetivo es mejorar la eficiencia a través de la gestión sistemática de los procesos de negocio, que se deben modelar, automatizar, integrar, monitorear y optimizar de forma continua.



¿QUE ES ORM?

Los ORM son herramientas de software que me permiten trabajar con los datos persistidos en bases de datos relacionales como si fueran parte de una base de datos orientada a objetos.

La función del ORM es transformar un registro en objeto y viceversa. Esto posibilita el uso de las características propias del paradigma orientado a objetos.



Conclusión

Como conclusión de lo anterior es importante a tener presente que BPM no es una tecnología de software, pero nos apoyamos y hacemos uso de las mismas para su implementación.

El grupo partió con la identificación y luego análisis de la situación actual de los procesos (determinando que tareas se ejecutan, como se ejecutan, quien las realiza, donde se realizan, que datos utiliza y que reglas de negocio deben cumplirse), recogiendo indicadores de referencia que permitieron determinar qué se podía mejorar.

Una vez que se determinaron los resultados esperados, se comenzó a modelar y diseñar los procesos de negocio siguiendo la notación BPM con el software **Bizagi**. A través del modelado de los procesos se realizó la automatización.

En la automatización, se ejecutan los procesos de negocio utilizando un motor de Workflow el cual permite el enfoque BPM para implementar mejoras operacionales y la orquestación eficiente de los artefactos (entrega la información adecuada, a la persona indicada en el momento exacto) logrando así un aumento de la productividad.

Según se van ejecutando los procesos de negocio, se monitorean las actividades y se relaciona la información de los procesos para conocer si los objetivos se cumplen o no, y así tomar decisiones efectivas.

Para realizar la automatización de los procesos, el grupo tuvo que enfrentar la problemática que impone el uso de los lenguajes de programación orientado a objetos, en nuestro caso Visual Studio .NET con C#, y las bases de datos relacionales para la persistencia de los datos.

Actualmente, las bases de datos relacionales solo pueden guardar datos primitivos, por lo que no podemos guardar objetos que se van creando en la aplicación, sino que lo que se hace es convertir los datos del objeto en datos primitivos, de esta manera se puede almacenar en las tablas de la base de datos. Si luego necesitamos ese objeto en la aplicación, se debe recuperar los datos primitivos de la base de datos y volver a construir el objeto.

Como solución se utilizó una herramienta **ORM** (mapeo objeto-relacional) con la característica del método **Code-First**. El primero nos sirvió para vincular los objetos usados en la aplicación con una base de datos relacional. El segundo nos permitió definir nuestro modelo de datos en el lenguaje de desarrollo para posteriormente a partir de él, crear la base de datos automáticamente, permitiéndonos abstraernos del motor de base de datos.

De esta manera se logró construir un producto (SIAV) el cual tiene un diseño enfocado a objetos lo cual hace que sea más fácil construir y modificar la aplicación.