



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**PROYECTO FINAL - 2022**



**Integrantes:**

- ACOTTO, María Belén
- ARCE, Marcos Natanael
- CAMPAZZO, Cristhian Ariel Nicolas
- LOPEZ PEREYRA, Eduardo Alberto

**Docente:**

- Gastañaga, Iris Nancy
- JAIME, María Natalia

# GUD4ME

EXISTE UN GRAN NÚMERO DE ALIMENTOS CON POTENCIAL ALERGÉNICO, SIN EMBARGO, SOLO NUEVE SON LOS QUE PROVOCAN APROXIMADAMENTE EL 90% DE LAS REACCIONES



SI TENES ALGUNA ALERGI  
O INTOLERANCIA  
ALIMENTARIA, SABRÁS LO  
TEDIOSO QUE RESULTA  
ENCONTRAR ALIMENTOS  
QUE PODES CONSUMIR.

## Los 9 alérgenos



**GUD4ME TE DIRA QUE ALIMENTO ES ADECUADO, DE ACUERDO A TU INTOLERANCIA O DIETAS ESPECIAL**



**Perfiles para búsquedas**  
crea un perfil con las características de su dieta especial para que te ayudemos en las búsquedas.

**Agrega productos a tus favoritos**  
...así los encontrarás fácilmente cuando quieras compartílos con otros, o cuando vayas a comprar.



**Perfiles para dietéticas**  
crea un perfil para cargar el detalle de las sucursales y los productos que se ofrecen, con todos sus detalles.

**Localización de Dietéticas**  
te mostraremos las dietéticas registradas en la APP que ofrecen los productos buscados.

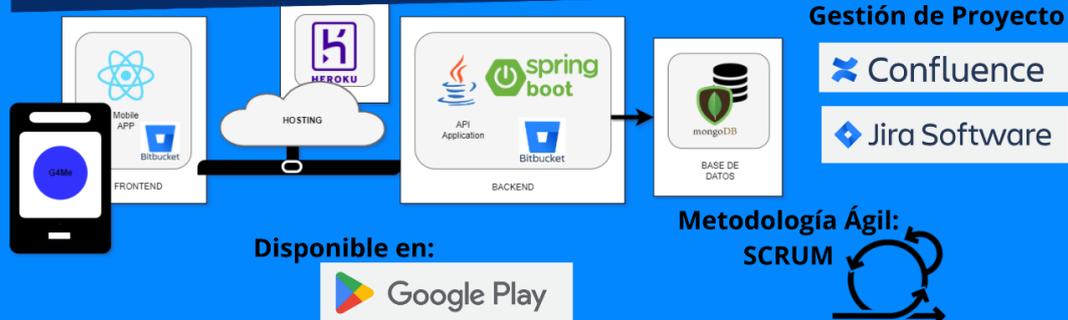


# G4Me



**Semáforo**  
Te indicaremos mediante un semáforo, los productos aptos para tu consumo evitando confusión.

## TECNOLOGIAS



Disponible en:



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**

Catedra Proyecto Final

Año 2022

Curso 5K4

Profesores:

- Jaime Natalia
- Gastañaga Iris

Integrantes:

- Acotto Belen
- Arce Marcos
- Campazzo Crishtian
- Lopez Eduardo

# Gud4Me

**ACOTTO, María Belén**  
**ARCE, Marcos Natanael**  
**CAMPAZZO, Cristhian Ariel Nicolas**  
**LOPEZ PEREYRA, Eduardo Alberto**

*Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba*

## **Abstract**

*Gud4Me surgió como una aplicación para dispositivos móviles que planteó un buscador de alimentos para dar apoyo a las dietas especiales. Los propósitos planteados, fueron los de organizar y calificar los productos que se ofrecieron en dietéticas o súper saludables, con respecto a dónde debieron ser adquiridos dando respuestas a las búsquedas realizadas.*

*Su desarrollo se basó en los listados de alérgenos cargados para cada producto por parte de los perfiles de dietética. Se brindó la posibilidad a los consumidores de ingresar sus experiencias surgidas ante el consumo de productos categorizados.*

*La aplicación se pensó y diseñó como herramienta colaborativa y de apoyo para la búsqueda de productos específicos brindando información sobre el listado de alérgenos de los mismos, imagen y dietética en la cual adquirirlas.*

## **Palabras Clave**

Intolerancia. Dietas especiales. Alimentos. Alérgenos. Super Saludables. Dietéticas. Producto. Colaborativa

## **Introducción**

En el mercado alimenticio actual, existen infinitas opciones de productos envasados o servicios alimenticios que deben cumplir con especificaciones en torno a su proceso de producción, manipulación y distribución que aseguren un producto apto para el consumo de personas con intolerancias o alergias alimentarias o que llevan dietas especiales por prescripción médica o por decisión cultural. Por estas razones, es necesario que las personas se interioricen por los productos que están consumiendo y así conocer las opciones que se encuentran en el mercado para mejorar la calidad alimentaria en todos los aspectos. Se

contempla como restricción alimentaria a toda persona que tenga alergias, intolerancias o deficiencia en su sistema digestivo sobre algunos de los nueve alérgenos declarados por la industria alimentaria a nivel nacional.

Para ellos, surge Gud4Me. Que es una aplicación diseñada para organizar y brindar el servicio de búsqueda específica contemplando los grupos de alérgenos sobre los alimentos que se ofrecen en el mercado provincial. Brindará apoyo para evitar tener que buscar incansablemente un producto y conocer con anticipación la ubicación de la dietética donde puede adquirirlo.

En una primera versión, la aplicación está destinada a la Ciudad de Córdoba. Éste alcance se definió de esta forma, para asegurar la validez y verificación de la información. Ya que debemos asegurar la calidad del producto, para evitar confusiones en el consumidor y poner en riesgo la salud. Se definió este alcance, ya que las encuestas fueron realizadas en dicha ciudad.

## **Elementos del Trabajo y metodología**

Todas las tareas de desarrollo fueron planificadas y llevadas a cabo mediante una metodología ágil de trabajo, Scrum. Dicha metodología, se dividió en sprint de trabajos de duración de dos semanas el cual nos permitió ir creando el producto de forma iterativa e incremental.

Para administrar y gestionar el trabajo, se utilizó el software web Jira de Atlassian. Que nos permitió visualizar el backlog con

todas las user Stories, priorizar y decidir qué tareas fueron incluidas en cada sprint.

La comunicación del equipo, fue mediante WhatsApp y meeting. La gestión del proyecto se realizó una gran parte en forma virtual y una pequeña porción de forma presencial en la facultad. La herramienta utilizada para el control de versionado de código fue Git con la gestión de bitbucket y para el desarrollo y control de documentación del proyecto se utilizó Drive. Y de esta manera se realizó un trabajo colaborativo y en tiempo real.

A nivel de producto se utilizó una arquitectura API Rest. Este tipo de modelo de desarrollo totalmente estandarizado nos permitió crear los servicios y las aplicaciones que pueden usarse en diferentes dispositivos.

Está acompañada por tecnologías de front-end y back-end, las cuales son Java, React Native, y Heroku. A nivel de base de datos, se eligió una de datos con estructura no relacional usando la tecnología MongoDB. El cual nos permitió definir las búsquedas con una buena performance.

## **Resultados**

Gud4Me, nació como una aplicación de ayuda la cual dio la posibilidad de tener a mano un buscador de alimentos clasificados según el listado de alérgenos de cada producto. Como primer paso, se consideró necesario la creación de un perfil en el cual se cargó un nombre para su identificación, edad y listado de alérgenos de los cuales deben excluirse en la búsqueda de alimentos. Ante una búsqueda de un producto, la aplicación listó las opciones encontradas marcándolos con un semáforo para identificar los aptos según el alérgeno a excluir para cada perfil. Al seleccionar un producto de la lista, se brindó todo el detalle que se cargó por parte del perfil de dietética, incluyendo la ubicación física del local y datos de contacto.

El principal beneficio otorgado, fue la selección de la dietética más cercana según el resultado de la búsqueda.

## **Discusión**

La aplicación tuvo la ventaja de la poca competencia en el mercado, ya que Gud4Me está destinada a la búsqueda de productos específicos, debido a que no se cuenta actualmente con una plataforma que brinde esta información categorizada, esto se lograba con la participación de organizaciones a través de las redes sociales. La aplicación, tuvo un gran impacto, ya que las existentes en el mercado, son sobre categorías genéricas. Es una necesidad muy fuerte en el mercado, ya que aumentaron considerablemente las personas que deciden llevar una dieta especial ya sea por prescripción médica o por cultura. Diariamente, las personas debían investigar por su propia cuenta el listado de los ingredientes y alérgenos de cada uno de los productos antes de adquirirlos, dejando una brecha sobre las posibles contaminaciones cruzadas que puedan ocurrir. La aplicación, facilita la tarea ya que los productos serán cargados por el personal de las dietéticas que cuentan con conocimientos sobre la manipulación y categorización según los alérgenos y los procesos de elaboración. Se tuvo en cuenta esta gran necesidad, y se diseñó Gud4Me, para dar el gran aporte a la sociedad y facilitar la tarea de investigación sobre los productos a consumir.

## **Conclusión**

Gud4Me es una aplicación, que brinda un aporte a la sociedad para las búsquedas de alimentos. Gracias a la tecnología en la que se desarrolló, se adapta a todo dispositivo móvil y ofrece una escalabilidad para incorporar las leyes de rotulados que se sancionen con el paso del tiempo.

Es un aporte considerable, ya que para las personas que deben llevar a cabo una dieta especial, es una constante búsqueda de información. Por lo cual es un producto que demandará constante actualización a nivel de datos lo que hace plantear un éxito a nivel local y que va a escalar a nivel nacional debido a su flexibilidad y utilidad. A futuro,

se proyecta sumar funcionalidades que se adapten a las nuevas necesidades de los consumidores, como lo será la nueva ley de rotulado frontal que los alimentos deberán presentar.

#### **Agradecimientos**

A nuestras familias, que nos apoyan a diario y alientan para cumplir nuestro objetivo. Y a nuestra Tutora Natalia, que confió en nuestra idea.

#### **Referencias**

[1]<http://www.alimentosargentinos.gob.ar/HomeAlimentos/Publicaciones/revistas/nota.php?id=39>. (Último acceso 18/08/2022)

[1][http://portal.anmat.gov.ar/Sifega\\_pdf/Guia\\_Autorizacion\\_Sanitaria\\_Productos\\_Alimenticios\\_SIFeGA.pdf](http://portal.anmat.gov.ar/Sifega_pdf/Guia_Autorizacion_Sanitaria_Productos_Alimenticios_SIFeGA.pdf). (Último acceso 18/08/2022)

#### **Notas a pie de página**

Scrum: Es un marco de trabajo para desarrollo ágil de software.

#### **Datos de Contacto:**

*Acotto, María Belén (beluacotto@gmail.com)*

*Arce, Marcos Natanael (marcosarce04@gmail.com)*

*Campazzo, Cristhian Ariel Nicolas  
(cristhian.campazzo@gmail.com)*

*Lopez Pereyra, Eduardo Alberto  
(edutnfacu2019@gmail.com).*

## PLANILLA PARA CATALOGAR EL PROYECTO FINAL

<b>AÑO</b>	<b>2022</b>	<b>CURSO Y NRO. DE GRUPO</b>	<b>5K4- Grupo 2</b>
<b>NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO</b>			
Gud4ME			
<b>CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)</b>			
Aplicación móvil para búsqueda de alimentos específicos.			
<b>HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS</b>			
<b>ÁMBITO DE APLICACIÓN</b>		<b>NOMBRE Y VERSIÓN</b>	
<b>ENTORNO DE DESARROLLO</b>		IntelliJ	
<b>REPOSITORIOS Y VERSIONADO</b>		Git con gestión de bitbucket y drive.	
<b>PROGRAMACIÓN</b>		Java, React Native y Heroku	
<b>BASE DE DATOS</b>		Mongo DB	
<b>COMUNICACIÓN INTERNA</b>		Slack, meet y whatsapp	
<b>CAPACITACIÓN</b>		Capacitación online de las tecnologías de desarrollo involucradas en el proyecto.	
<b>PRUEBAS DE SISTEMA</b>		Pruebas funcionales/no funcionales y de regresión.	
<b>GESTIÓN DEL PROYECTO</b>		Metodología ágil, scrum con Jira.	
<b>DOCUMENTACIÓN</b>		Confluence, Google Drive.	
<b>MODELOS</b>		Modelo de Objeto del Dominio, Modelo de Datos No-SQL	