



Facultad Regional Córdoba
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Proyecto Final



Amigos Peludos *Paper y poster*

Ciclo Lectivo: 2023

Curso: 5K2

Integrantes:

- Abad Alen Yair -78895
- Brito, Carolina -73545
- Tavella, Nahuel - 77688
- Gonzalez Autelli, Matias - 75822

Docentes

- Ing. Iris Gastañaga
- Ing. Natalia Jaime

Amigos Peludos

Abad Alen Yair - Brito Carolina - Gonzalez Autelli Matias - Tavella Nahuel

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

Frente a la dura realidad de encontrar muchos animales perdidos y en situación de calle, también fuimos testigos de una realidad más esperanzadora y conmovedora: la generosidad y el amor incondicional de numerosas personas amantes de mascotas dispuestas a brindar su ayuda y asistencia para mejorar la vida de estos animales.

"Amigos peludos" se desarrolló como un sistema web responsive enfocado en conectar a los amantes de mascotas para cuidar y proteger a los animales perdidos, facilitando la búsqueda, atención médica, adopción y servicios confiables, además de fomentar donaciones para apoyar causas benéficas de fundaciones y veterinarias registradas.

Para ello, se aplicaron tecnologías de vanguardia, interfaces amigables y procedimientos sencillos, garantizando una experiencia óptima para los usuarios.

En consecuencia, el proyecto logró conectar y unificar una comunidad comprometida con el bienestar de las mascotas.

Palabras Clave

Producto, mascotas, perro, gato, adopción, paseadores, cuidadores, veterinarias, fundaciones, reseñas, denuncias, donaciones, publicidades.

Introducción

La comunidad de amantes de mascotas, se funda en el amor y el compromiso con el bienestar de estos seres especiales. Con una pasión inquebrantable, se dedican a crear un espacio para que cada mascota reciba el apoyo y cuidado que se merece.

Inspirados por estas personas, surge la idea de crear una aplicación que conecte a todos aquellos que estén dispuestos a ayudar a nuestros amigos peludos.

La aplicación brinda soluciones para conectar principalmente con:

- Dueños de mascotas perdidas,
- Veterinarias con fondos comunes,
- Personas que deseen adoptar una mascota,
- Fundaciones,
- Paseadores, cuidadores y hogares transitorios.

"Amigos Peludos" es la primera plataforma de su tipo en Argentina, ya que hasta el

momento, como antecedente, no se ha encontrado ninguna aplicación similar en el país que conecte a todas las personas amantes de mascotas para resolver integralmente los aspectos relacionados con el cuidado y bienestar de los animales.

Existen aplicaciones similares en otros países, como "Tobby" [1], pero se enfocan solo en mascotas perdidas, encontradas y en adopción.

Elementos del Trabajo y Metodología

Como metodología de desarrollo utilizada para la ejecución del proyecto, se optó por el framework SCRUM [2], el cual constituye un marco de trabajo basado en la aplicación de metodologías ágiles.

La forma de trabajo abordada en el proyecto fue mediante sprints con una duración de dos semanas, incluyendo dos dailys por semana y realizando todas las ceremonias que esta metodología demanda. Se estableció que un miembro fijo del equipo cumpliera el rol de Scrum Master y, a su vez, junto con el resto del equipo, se formó lo que se conoce como el Scrum Team. En relación al rol de Product Owner, se ha decidido que todos los miembros del equipo desempeñen esta función, dado que actualmente no contamos con un cliente específico.

Para la gestión del proyecto se optó por utilizar Jira [3], ya que, proporciona diversas funcionalidades útiles para tal fin, entre las cuales se destacan la definición y asignación de tareas a los miembros del equipo, así como también la funcionalidad para obtener métricas, las cuales son de gran utilidad para la toma de decisiones, estimación y monitoreo del rendimiento del equipo durante el desarrollo.

La herramienta elegida para el control de versiones del código fuente fue GitHub [4], la cual proporciona un servicio para alojar

proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git.

Para mantener y organizar la documentación del proyecto se optó por Google Drive como sistema de ficheros centralizado y sincronizado en la nube.

Para la realización de gráficos y diagramas se decidió utilizar herramientas web cooperativas como draw.io [5].

Para el procesamiento de texto se utilizó Google Docs.

La arquitectura del sistema fue de tipo cliente-servidor, dividida en un sistema Backend y otro Frontend. El primero fue desarrollado utilizando el framework .NET Core 4.8 [6] con C# como lenguaje. La arquitectura propia de este servidor está dividida en distintas capas, cada una con una responsabilidad particular:

- Capa de servicios
- Capa de acceso a datos

Finalmente, para el acceso a datos se eligió el DBMS Microsoft SQL Server 2019 [7], utilizando Entity Framework Core como ORM.

Para el frontend se optó por la utilización de React JS [8] en conjunto con Bootstrap, ya que son tecnologías muy utilizadas en los últimos años y que cuentan con una amplia comunidad y documentación.

Resultados

Los usuarios contaron con la posibilidad, mediante la WEB de Amigos Peludos, de acceder a diversas funcionalidades ofrecidas.

Aquellas personas que hayan perdido o encontrado mascotas pudieron publicar sus casos con el objetivo de facilitar un rápido reencuentro entre la mascota y su dueño. La plataforma ofreció diversos filtros que permitieron a los usuarios visualizar las mascotas publicadas que se ajusten a sus necesidades. Además, se implementó un sistema de adopción en el cual los solicitantes completaron un cuestionario, el cual fue evaluado por el actual cuidador de la mascota, facilitando así el proceso de adopción de un nuevo amigo peludo.

En respuesta a la problemática de la falta de tiempo para pasear a las mascotas diariamente, se desarrolló un sistema de registro y validación para paseadores de mascotas. Estos paseadores pudieron configurar su perfil, permitiendo a los usuarios encontrar el servicio que mejor se adaptara a sus necesidades de paseo para sus mascotas. De manera similar, se abordó el problema de encontrar personas dispuestas a ofrecer traslado, cuidadores temporales y hogares transitorios para las mascotas.

Estos servicios contaron con sistema de reseñas que permitió a otros usuarios evaluar la calidad de las prestaciones

Otro problema significativo que se atendió es la seguridad en las donaciones. En muchas ocasiones, las personas realizaron donaciones a cuentas falsas que no estaban vinculadas a veterinarias o fundaciones. Para abordar esta situación, se vincularon aquellas veterinarias y fundaciones previamente validadas por el sistema. De esta manera, los usuarios pudieron estar seguros de que sus donaciones llegaron a sus destinos adecuados.

Por último, para fomentar la visibilidad de los comercios y ofrecer a los usuarios una diversidad de recursos y servicios, se estableció una sección de publicidades donde los usuarios tuvieron la oportunidad de publicar información sobre su emprendimiento relacionado con las mascotas.

Discusión

Tras realizar un análisis exhaustivo del mercado de aplicaciones dedicadas a las mascotas en Argentina, se identifica una significativa brecha en este segmento al momento del estudio. En respuesta a esta oportunidad, el proyecto "Amigos Peludos" propone ofrecer una amplia gama de servicios a través de una interfaz amigable para los amantes de los animales.

Este proyecto se concibe como un sistema integral destinado a cubrir todas las necesidades relacionadas con las mascotas en una única plataforma. Pero lo que la

diferencia y destaca aún más de otras aplicaciones similares en el mercado, es su compromiso con la comunidad de amantes de las mascotas. "Amigos Peludos" no solo proporciona servicios, sino que también establece una sólida red de apoyo que permite a las personas conectarse con otros amantes de las mascotas dispuestos a brindar ayuda en cualquier circunstancia.

Conclusión

Considerando el auge del mercado de mascotas en los últimos años, y la particular importancia que estas han adquirido en el entorno familiar, "Amigos Peludos" apunta a simplificar procesos que de manera tradicional resultan complejos y poco prácticos. La aplicación desarrollada brinda una manera simple, rápida y segura para cubrir las necesidades de las mascotas a través de una única plataforma fácil de utilizar.

Teniendo en cuenta el producto aquí planteado, inicialmente se espera su puesta en producción dentro de las principales ciudades de la República Argentina. Sin embargo, no se descarta la expansión a

otros países ante un eventual éxito del producto.

Agradecimientos

A nuestros familiares y amigos, por acompañarnos en todo este tiempo de trabajo, a los profesores de la Cátedra de Proyecto Final por guiarnos durante todo el proyecto y a la Universidad que nos formó como profesionales hasta esta instancia.

Referencias

(Último acceso verificado: 27/07/2023)

- [1] <https://play.google.com/Tobby>
- [2] <https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum>
- [3] <https://www.atlassian.com/es/software/jira>
- [4] <https://docs.github.com/es>
- [5] <https://www.drawio.com/>
- [6] <https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/>
- [7] <https://www.microsoft.com/sqlServer19>
- [8] <https://es.react.dev/>

Datos de Contacto

- Abad, Alen Yair
abadalen@gmail.com
- Brito, Carolina
caro97brito@gmail.com
- Gonzalez Autelli, Matias
matutegon97@gmail.com
- Tavella, Nahuel
nahuutavella@gmail.com



AMIGOS PELUDOS

Proyecto final

2023.-

PRIMERA DE SU TIPO EN ARGENTINA

Busca conectar a todas las personas amantes de mascotas para resolver integralmente los aspectos relacionados con el cuidado y bienestar de los animales

¿QUÉ OFRECEMOS?



Traslados



Fundaciones



Cuidadores



Donaciones



DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO



AUTORES

Abad Alen Yair -78895
Brito, Carolina -73545
Tavella, Nahuel - 77688
Gonzalez Autelli, Matias - 75822

DOCENTES

Ing. Iris Gastañaga
Ing. Natalia Jaime



AÑO	2023	CURSO Y NRO. DE GRUPO	5K2 - G10
NOMBRE DEL SISTEMA/PROYECTO			
Amigos Peludos			
CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)			
Producto			
HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS			
ÁMBITO DE APLICACIÓN	NOMBRE Y VERSIÓN		
ENTORNO DE DESARROLLO	Visual Studio 2023, Visual Studio Code		
REPOSITORIOS Y VERSIONADO	GitHub		
PROGRAMACIÓN	.NET, React		
BASE DE DATOS	SQL Server 2019		
COMUNICACIÓN INTERNA	Discord, WhatsApp		
CAPACITACIÓN	Udemy, Coder House		
PRUEBAS DE SISTEMA	-		
GESTIÓN DEL PROYECTO	Jira		
DOCUMENTACIÓN	Google Drive		
MODELOS	Draw.io		