



Proyecto Final

Ing. en Sistemas de información

Facultad Regional Córdoba

2019

Docentes:

Ing. Quinteros, Sergio

Ing. Savi, Cecilia

Grupo N°5:

Belelli, Federico (64932)

Belloti, Melina (65478)

Lucena, Danilo (64567)

Morales, Rocio (64408)

Van Heerden, Juan (62719)

Curso 5K3

OneUse

Belelli, Federico - Belloti, Melina - Lucena, Danilo - Morales, Rocio - Van Heerden, Juan

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Resumen

En muchas ocasiones, las personas poseen en sus hogares objetos que han comprado para una ocasión puntual y no los han vuelto a utilizar o también que por diferentes motivos se encuentran en desuso. Bajo este contexto, desarrollamos una plataforma web denominada OneUse, cuyo principal objetivo es conectar aquellos usuarios que estén dispuestos a poner en alquiler sus objetos con aquellos otros que necesiten de dicho objeto y no consideren necesario su compra o no dispongan de los recursos para esto último; mediante la intervención de la plataforma se brinda confianza y seguridad a los usuarios para que puedan realizar la transacción de forma eficiente: entre las funcionalidades que ofrece se encuentra la sincronización coordinación de envíos y devolución, la posibilidad de gestionar en todo momento el estado del alquiler, seguridad con el pago, destacar anuncios etc.

Para llevar a cabo la gestión de este proyecto implementamos la técnica scrum y tecnologías de mercado detalladas más adelante, con el fin de lograr que, mediante el alquiler de dichos objetos, la parte interesada puedan hacer uso de los mismo a un precio menor, logrando a su vez que ambas partes sean beneficiadas económicamente y a su vez promoviendo ante todo la reutilización de estos objetos.

Palabras Clave

OneUse. Web. Objeto. Alquiler. Usuarios

Introducción

Sin lugar a duda es una situación muy común la compra de un objeto para cierto uso u ocasión y posteriormente no se lo ha vuelto a utilizar o también se puede pensar en aquellos objetos que por diferentes motivos se encuentran en desuso ocupando un lugar innecesario.

OneUse es una plataforma web que ofrece una solución a este problema, mediante la posibilidad de conectar a aquellas personas que estén dispuestas a poner en alquiler

aquellos objetos que no estén haciendo uso con personas que necesiten de dicho objeto y consideren que no justifica su compra debido al tiempo de uso o gastos de recursos o espacios que implicaría tenerlo, entonces pueden alquilar ese mismo objeto a un usuario por un monto mucho menor, ofreciendo confianza y seguridad a la hora de realizar la transacción, además de otras funcionalidades que motivan a los usuarios a utilizar esta plataforma, la cual es única en la región, debido a que engloba todas categorías de rubros de alquiler de objetos existentes, que típicamente están individualmente en un sitio web, en una sola plataforma web y no involucra empresas si no que se trata de una transacción entre particulares, favoreciendo las economías personales.

Elementos del Trabajo y metodología

Luego de llevar a cabo un arduo análisis del dominio del problema y consultar con personas expertas en administración y desarrollo de proyectos, Se eligió como metodología de gestión de proyecto a Scrum[1], ya que el mismo establece los lineamientos para desarrollar un proyecto de manera Ágil, definiendo buenas prácticas y roles, y adaptando dicha metodología de la manera más fiel a el proyecto denominado OneUse. Este se desarrolla a lo largo de doce Sprints de 28 días de duración donde, antes de comenzar cada uno, definimos los objetivos a alcanzar y nos organizamos para proporcionar un incremento funcional por etapa, obteniendo un software estable y de valor para los usuarios.

Para la gestión del proyecto se utiliza la herramienta Wrike[2], la cual brinda todas las funcionalidades necesarias para llevar

adelante el proyecto.

Google Drive[3] es la herramienta utilizada para gestionar toda la documentación del producto y del proyecto, donde esta almacena los datos en la nube. Para el control y mantenimiento de versiones, se utilizó la herramienta Git y en GitHub[4] ubicamos el repositorio de nuestro proyecto.

La determinación de la tecnología utilizada para el desarrollo del producto se debió a los requerimientos esperados en el mismo y por el manejo por parte del grupo de las mismas, ésta fue la consideración de un framework modelo-vista-controlador llamado MEAN[5] (MongoDb, ExpressJS, AngularJS, NodeJS).

La plataforma web está dividida en dos partes: la parte de Front-End, para la cual utilizaremos HTML, CSS3, jQuery, Bootstrap, JavaScript y AngularJS. Para la parte del Back-End empleamos MongoDb como base de datos no relacional y PostgreSQL como base de datos relacional, las cuales van a interactuar con el Front-End mediante los servicios brindados por ExpressJS y NodeJS.

Para la comunicación del equipo se utiliza la aplicación WhatsApp, la cual nos ofrece un entorno más distendido y de fácil uso.

Resultados

El resultado del proyecto es una plataforma web de fácil uso y potente que permite conectar a particulares o empresas y ofrecer sus objetos para alquiler a otros usuarios. Para poder realizar un alquiler, los participantes deben tener estar registrados, ingresando con su usuario y contraseña o podrán acceder utilizando su cuenta de Google o Facebook. Una vez dentro, cada usuario podrá administrar su perfil y sus alquileres. A su vez, cualquier particular que ingrese al sitio podrá encontrar los objetos deseados utilizando los diferentes filtros de búsqueda que posee la plataforma (ubicación, rubro, objeto, etc).

La plataforma provee dos formas de alquiler. La primera forma de alquiler se denomina “sin intervención” y permite establecer el contacto entre las partes que realizan la transacción sin intervenir en ella, los participantes de la misma se rigen en base a los términos y condiciones

establecidos en la plataforma y esta no responde por posibles problemas que pueda surgir. La segunda forma de alquiler se denomina “con intervención” y se basa en la obtención de un seguro contra reembolso con el objetivo de proteger al objeto alquilado de algún daño que pueda surgir durante la ejecución del alquiler. Este seguro consiste en el depósito de un monto adicional que depende del tipo de objeto que el interesado en alquilar ha pagado por el mismo y será devuelto luego de que el propietario verifique el estado del objeto, no pudiendo pasar más de 24 hs de lo contrario se considera que el objeto fue entregado en buenas condiciones, finalizando la transacción. Para la administración de pagos, el sistema utiliza los servicios brindados por Mercado Pago. La plataforma provee un sistema de puntuación que determina la reputación del usuario, tanto en su rol de propietario o locatario. Este sistema se basa en calificar la calidad del servicio provisto y mostrar la cantidad de alquileres concretados, además de proveer la posibilidad de realizar comentarios en las diferentes publicaciones. El sistema ofrece la posibilidad de que los usuarios puedan destacar sus publicaciones y así tener un mayor alcance a quienes interactúan con la plataforma, generando una estrategia de marketing que beneficiará a aquellos usuarios que paguen un monto extra por tener estas publicaciones premium.

Discusión

Se sabe que en la actualidad es muy importante formar parte de la era digital. Ofrecer este producto a la sociedad modifica el concepto tradicional del proceso de alquiler entre particulares ya que la mayoría lo relaciona con inmuebles o vehículos. OneUse introduce una innovadora y segura forma de realizar alquileres de objetos de particulares o profesionales que tienen en sus hogares en desuso. Una de las principales ventajas del proyecto es que no existe en el territorio

Argentino una plataforma de estas características, por lo que la competencia que tiene es muy poca. Teniendo en cuenta esto, es motivador para el equipo de trabajo el desarrollo del proyecto ya que la introducción en el mercado es claramente aceptada.

Adicionalmente, se desea realizar investigaciones para insertar el producto en nuevos mercados, no solo a nivel nacional, sino a nivel internacional también.

Conclusión

Este paper es una breve introducción a nuestro proyecto OneUse -plataforma web- la cual permitirá conectar de forma segura a los usuarios registrados en la plataforma para que puedan llevar a cabo el alquiler del objeto en cuestión.

Este sistema permite buscar un objeto por distintos filtros, de acuerdo a las necesidades o preferencias del usuario. Posee un sistema de puntuación que tendrá cada usuario, tanto los que alquilan un objeto como los que ponen estos en alquiler en base a la atención y calidad del proceso de alquiler entre ambas partes.

El producto comenzará a funcionar en las principales ciudades de la República Argentina, entre usuarios de una misma ciudad ya que la transacción se realiza de forma personal, descartando la posibilidad de hacer envíos debido a la inseguridad y falta de buena fe de las personas.

En base a estas funciones y a las demás nombradas en el documento, se espera que el sistema sea ampliamente aceptado en el mercado y sea capaz de crecer en cuanto a funcionalidades que surjan de las necesidades del mercado.

Agradecimientos

A nuestras familias, por brindar un apoyo incondicional.

A todos los profesores que fueron parte de nuestra formación como profesionales y en especial a los profesores de la cátedra de Proyecto Final que apoyaron y fueron guías en el desarrollo del proyecto.

Referencias (Times New Roman, 10, negrita).

[1]<https://proyectosagiles.org/que-es-scrum>
22/06/2019

Guía de Scrum (Ing. de Software) 22/06/2019

[2]<https://www.wrike.com> 22/06/2019

[3]<https://drive.google.com> 22/06/2019

[4]<https://github.com/> 22/06/2019

[5]<http://meanjs.org/> 22/06/2019

Datos de Contacto:

Federico Beelli

*Universidad Tecnológica Nacional,
Facultad Regional Córdoba
email: fede.beelli@gmail.com*

Melina Belloti

*Universidad Tecnológica Nacional,
Facultad Regional Córdoba
email: MelinaBelloti@gmail.com*

Danilo Lucena

*Universidad Tecnológica Nacional,
Facultad Regional Córdoba
email: daniloj.lucena@gmail.com*

Rocio Morales

*Universidad Tecnológica Nacional,
Facultad Regional Córdoba
email: roma.morales12@gmail.com*

Juan Van Heerden

*Universidad Tecnológica Nacional,
Facultad Regional Córdoba*