



Entrene y sea entrenado, cuando y donde quiera.

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional de Córdoba

Ingeniería en sistemas de información

Proyecto Final - 2023



Integrantes

Manero, Joaquín Manuel
Ríos Cardona, Gastón Ignacio
Targón, Juan Cruz
Tissera Monserrat, Facundo

Docentes

Ahumada, Victoria
Aquino, Francisco
Arenas, Silvina
D'agostino, José Luis
Jaime, María Natalia

Curso 5k4

fitbuddy

Entrene y sea entrenado, cuando y donde quiera.

PROBLEMÁTICAS:

- dificultad en encontrar entrenadores adecuados.
- limitaciones en el crecimiento de marca.
- dependencia a establecimientos de entrenamiento.

Alumno



Entrenador



Conectá con entrenadores de todo el mundo.



Expandí tu base de alumnos.



Recibí planes de entrenamiento personalizados.



Definí suscripciones y entrenamientos a tu manera.



Registrá tus avances y progreso.



Creá tu propia biblioteca de ejercicios.

¡Seguimiento y comunicación alumno-entrenador!

NEXT.js



MongoDB



AUTORES

Manero, Joaquín / joacomanero2000@gmail.com
Ríos Cardona, Gastón / gastonriosc@gmail.com
Targón, Juan Cruz / juantargon@gmail.com
Tissera Monserrat, Facundo / ftisseramonserrat@gmail.com

DOCENTES

Aquino, Francisco
Arenas, María Silvina
Jaime, María Natalia
D'Agostino, José Luis



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
NACIONAL

Facultad Regional
Córdoba
Ingeniería en Sistemas
de Información

PROYECTO
FINAL

2023

FITBUDDY

**Manero, Joaquín Manuel - Ríos Cardona, Gastón Ignacio - Targón,
Juan Cruz - Tissera Monserrat, Facundo**

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

FitBuddy es una aplicación web que busca abordar los desafíos y transacciones asociadas al entrenamiento personalizado en el ámbito del fitness. Inspirados en las metodologías ágiles, hemos implementado un sistema de gestión utilizando el framework "Scrum". Nuestra solución completa cubre todo el proceso de entrenamiento, desde la selección de entrenadores hasta el seguimiento del progreso del alumno.

FitBuddy tiene como objetivo brindar una solución eficiente y personalizada en el mundo del fitness, conectando a los interesados con profesionales particulares y ofreciendo entrenamiento personalizado. Nuestra aplicación facilita desde la búsqueda y coordinación con entrenadores personales, hasta el control y seguimiento del alumno, brindando una experiencia adaptada a las necesidades individuales de cada usuario. Al fomentar la vida saludable y el bienestar, FitBuddy tiene un impacto positivo en la salud y calidad de vida de los usuarios.

Además de beneficiar a la comunidad fitness, nuestra aplicación también ofrece oportunidades de crecimiento profesional para los entrenadores, permitiéndoles mostrar sus logros, cantidad de personas a las que entrenan y crear comunidades.

Palabras Clave

workout, entrenamiento personalizado, crecimiento profesional, salud, comunidad fitness, producto, comunicación, seguimiento.

Introducción

FitBuddy es una aplicación web diseñada para atender las necesidades de aquellos interesados en mejorar su salud física a través del ejercicio personalizado en el ámbito del fitness. En la sociedad actual, existe un creciente interés por adoptar estilos de vida saludables y mantenerse en forma. Sin embargo, encontrar entrenadores que cumplan con los requisitos específicos y coordinar sesiones

de entrenamiento individualizadas puede resultar dificultoso.

A su vez, profesionales del mundo fitness dependen en alto grado de las instituciones de entrenamiento para desarrollar su figura pública y esto limita su exposición a nuevos clientes a únicamente los que cuenta el gimnasio.

Conscientes de estos obstáculos, se desarrolla *FitBuddy* como una solución integral y eficiente para superar estas problemáticas. Nuestra aplicación permite a los usuarios conectarse con entrenadores y establecer un contacto directo, eliminando la necesidad de acudir a un gimnasio tradicional. A través de *FitBuddy*, los usuarios pueden acceder a entrenamientos personalizados que se adaptan a sus necesidades individuales, brindándoles una experiencia única y mejorando la calidad de su entrenamiento. Además de facilitar la conexión entre alumnos y entrenadores, *FitBuddy* también ofrece herramientas de seguimiento y análisis del progreso del alumno, para que pueda tener la retroalimentación que necesita, y el entrenador sea valorado por la misma.

Elementos del Trabajo y metodología

FitBuddy fue desarrollado utilizando el enfoque ágil del marco de trabajo "Scrum" [1]. Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a generar soluciones adaptativas para problemas complejos. Dentro de Scrum, se llevaron a cabo diferentes eventos como Sprint Planning, Weekly, Sprint Review y Sprint Retrospective.

La solución se fue desarrollando a partir de “releases”, producto del trabajo llevado en diversos “Sprints” donde el equipo se encargó del desarrollo de User Stories de manera transversal en el sistema.

Se llevaron a cabo “Weeklys”, reuniones semanales donde cada integrante del equipo presentaba un avance de lo desarrollado.

En cuanto a las tecnologías utilizadas, se utilizaron los siguientes frameworks y herramientas; en el lado del Back-end, hemos aprovechado el framework Next.js [2] junto con TypeScript [3] para garantizar un rendimiento óptimo y un código robusto y seguro.

Para la gestión de la base de datos, hemos optado por MongoDB [4], una base de datos NoSQL orientada a documentos que nos permite almacenar y recuperar datos de manera eficiente. En el Front-end, se ha utilizado la popular biblioteca React [5], que permitió crear interfaces de usuario interactivas y dinámicas. El entorno de desarrollo utilizado fue Visual Studio Code [6], aprovechando su amplia gama de herramientas y extensiones para mejorar la productividad y eficiencia durante el proceso de desarrollo. La documentación fue elaborada haciendo uso de Google Workspace, en particular “Google Docs” [7], y los medios de comunicación utilizados fueron “Discord” [8] y “Whatsapp” [9].

Para mantener una gestión estructurada del proyecto, se empleó la herramienta “Jira” [10], y en cuanto al manejo del repositorio y el control de versiones de código se valió de “GitHub” [11].

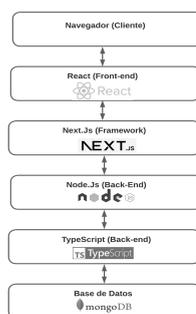


Diagrama de arquitectura

Resultados

FitBuddy hizo hincapié en la creciente demanda de personas interesadas en mejorar su estado físico y llevar un estilo de vida saludable. Habiendo hecho uso de tecnologías de vanguardia, *FitBuddy* se destacó por ofrecer una experiencia única a sus usuarios, brindando beneficios tanto en términos de personalización en sus entrenamientos como del seguimiento de progreso.

Una de las principales fortalezas de *FitBuddy* fue la capacidad de proporcionar programas de entrenamiento personalizados con transparencia y eficacia. Los usuarios pueden acceder a una amplia variedad de rutinas de ejercicios adaptadas a sus necesidades y objetivos específicos.

Además demostró tener un gran énfasis en el acompañamiento por parte de los entrenadores, fomentando la atención a lo largo de la actividad física desarrollada por el alumno.

Discusión

En la actualidad, existen varias aplicaciones y servicios relacionados con el mundo del fitness y el entrenamiento personalizado, sin embargo, *FitBuddy* se destaca por ofrecer una solución integral y efectiva que se adapta a las necesidades y metas individuales de los usuarios.

A diferencia de otras aplicaciones similares, *FitBuddy* se desenvuelve teniendo en cuenta las limitaciones y desafíos que enfrentan los entusiastas del fitness al buscar entrenadores para hacer planes personalizados. *FitBuddy* aborda estas problemáticas al proporcionar una plataforma que conecta a las personas con profesionales especializados en el ámbito del ejercicio continuo, permitiendo un intercambio de valor directo y evitando la necesidad de depender de un gimnasio o establecimiento físico.

Además, se distingue por su enfoque en el crecimiento profesional de los entrenadores. La aplicación brinda a los expertos del fitness una plataforma para ofrecer sus servicios de manera más amplia y llegar a un público más diverso, donde los profesores disponen de la oportunidad de mostrar su experiencia y habilidades a través de *Fitbuddy*.

Conclusión

Teniendo en cuenta el panorama actual y las necesidades identificadas, *FitBuddy* se presenta como una solución integral y escalable, brindando a las personas una nueva forma de cuidar su salud a través de la gestión de su entrenamiento personalizado. Esta plataforma integral ofrece a los usuarios, tanto expertos como novatos, una herramienta completa para la gestión y organización de entrenamientos personalizados en un mundo que prioriza cada vez más el cuidado físico y mental.

Con *Fitbuddy*, los usuarios tienen la capacidad de conectarse con entrenadores y obtener entrenamientos adaptados a sus necesidades individuales, sin la necesidad de acudir a un gimnasio tradicional.

No solo beneficia a los usuarios en su búsqueda de entrenadores personalizados, sino que también ofrece oportunidades de crecimiento profesional para los propios entrenadores. La plataforma les permite expandir su base de clientes, promocionar sus servicios y establecer una comunicación directa con los alumnos, lo

que fomenta su desarrollo y reconocimiento en la industria del fitness.

Agradecimientos

A nuestras familias, por el apoyo incondicional no solo a lo largo de este proyecto, sino que también a lo largo de toda nuestra carrera universitaria.

Referencias

- [1] <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/> [mayo-2023]
- [2] <https://nextjs.org/> [junio-2023]
- [3] <https://www.typescriptlang.org/> [junio-2023]
- [4] <https://www.mongodb.com/> [junio-2023]
- [5] <https://es.react.dev/> [mayo-2023]
- [6] <https://code.visualstudio.com/> [mayo-2023]
- [7] <https://docs.google.com/> [julio-2023]
- [8] <https://discord.com/> [julio-2023]
- [9] <https://www.whatsapp.com/> [julio-2023]
- [10] <https://www.atlassian.com/es/software/jira> [junio-2023]
- [11] <https://github.com/> [julio-2023]

Datos de Contacto

Manero, Joaquín Manuel
joacomanero2000@gmail.com
Rios Cardona, Gastón Ignacio
gastonriosc@gmail.com
Targón, Juan Cruz
juantargon@gmail.com
Tissera Monserrat, Facundo Nicolás
ftisseramonserrat@gmail.com

PLANILLA PARA CATALOGAR EL PROYECTO FINAL

AÑO	2023	CURSO Y NRO. DE GRUPO	5K4 - GRUPO 7
NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO			
FITBUDDY			
CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)			
Producto			
HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS			
ÁMBITO DE APLICACIÓN	NOMBRE Y VERSIÓN		
ENTORNO DE DESARROLLO	Visual Studio Code 1.79.2		
REPOSITORIOS Y VERSIONADO	GIT - GITHUB 2.39.2		
PROGRAMACIÓN	Typescript 4.9.5		
BASE DE DATOS	MongoDB Atlas 6.0		
COMUNICACIÓN INTERNA	Discord 0.0.275 - Whatsapp 2.2327.4 - Google Workspace		
CAPACITACIÓN	Youtube - Google		
PRUEBAS DE SISTEMA	-		
GESTIÓN DEL PROYECTO	Jira 9.9.1		
DOCUMENTACIÓN	Google Workspace		
MODELOS	Lucidchart		