



**Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Córdoba**

**Ingeniería en Sistemas de Información  
Proyecto Final  
Comisión 5K3  
Año 2021**



**Docentes:**

- Ing. Quinteros, Sergio (Adjunto)
- Ing. Trettel, Cecilia (JTP)
- Ing. Liberatori, Marcelo (JTP)
- Ing. Destefanis, Maria (JTP)
- Ing. Savi, Cecilia (JTP)

**Grupo N°8:**

- Diharce Paz, Lautaro ( 70693 )
- Murga, Facundo Julián ( 67759 )
- Ojeda, Guillermo ( 53060 )
- Tarasconi, Gastón ( 69465 )
- Vivar, Gonzalo Javier ( 64920 )



WeStudy es una red social donde estudiantes podrán interactuar entre si, compartir sus dudas, material de estudio y ayudar a sus compañeros.

Compartí tus apuntes



Publicá dudas y consultas  
Ayudá a tus compañeros



Creá tópicos y publicá contenido relacionado



Participá en salas de chat



Tecnologías FrontEnd y Backend



Herramientas



**Autores**  
Diharce Lautaro  
Murga Facundo  
Ojeda Guillermo  
Tarasconi Gastón  
Vivar Gonzalo

**Contacto**  
facumurga.95@gmail.com | svxintage@gmail.com | gaston.tarasconi@gmail.com | lautarodiharce@gmail.com | gonzalovivar@gmail.com

Cátedra: Proyecto Final | Año 2021 | Comisión 5k3  
Docentes: Ing. Quinteros, Sergio Ramón | Savi, Cecilia Andrea | Liberatori, Marcelo Sadi Destefanis, Maria Laura | Trettel, Marta Cecilia

# WeStudy

**Diharce Lautaro, Murga Facundo, Ojeda Guillermo, Tarasconi Gastón,  
Vivar Gonzalo**

**Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba - año 2021**

## **Abstract**

*Muchos de los desafíos que enfrentan los y las estudiantes universitarios están relacionados con la comunicación entre pares y la búsqueda de información complementaria al cursado. Como estudiantes tenemos la necesidad de interactuar con otros estudiantes y una tendencia a formar una comunidad activa que busque facilitar material de estudio, armado de grupos e interacción con demás estudiantes en la misma situación.*

*Como respuesta a esta necesidad proponemos WeStudy, una red social que conecta estudiantes en un espacio para compartir información e intercomunicarse, y que sirve como herramienta de apoyo para el cursado de la carrera.*

*El ámbito en donde este producto de software tendrá aplicación es el entorno de estudiantes universitarios, brindando un lugar virtual para poder compartir información, material de estudio, y comunicación entre estudiantes.*

*Usando la metodología Scrum y siguiendo las buenas prácticas de PMI desarrollamos WeStudy, una plataforma web enfocada principalmente para estudiantes universitarios que deseen participar de una comunidad de pares, facilitando la interacción con las y los demás estudiantes.*

## **Palabras Clave**

Estudiantes, Red social, Universidad, Comunidad, WeStudy, Producto, Solución de Negocio, Impacto Social.

## **Introducción**

La vida universitaria en solitario se vuelve muy difícil. De repente nos vemos arrebatados del ritmo relativamente relajado del secundario e introducidos en un mundo de parciales y finales que requiere una importante dedicación y templanza, sumado a la presión de recibirse en tiempo y a la siempre presente duda de si se ha elegido la carrera correcta. Se dificulta aún más si la oportunidad de

estudiar significó abandonar la ciudad natal.

Por estos motivos, como estudiantes tendemos a formar grupos, sean de cursado, para trabajos prácticos puntuales, grupos de estudio para una o varias materias, o amistades que perduran toda la carrera y más allá. Son grupos que surgen de la necesidad imperiosa del ser humano de vivir y actuar en sociedad, y también un mecanismo de defensa ante las nuevas adversidades que la vida universitaria nos trae consigo.

Las comunidades online no son una novedad, pero se han vuelto una necesidad dada la modalidad de cursado remoto que la pandemia, causada por el virus COVID-19, ha forzado en las universidades.

Es en este contexto y ante estas necesidades que surge WeStudy, una red social para estudiantes que brinda un espacio donde conectar con sus pares, compartir información, opiniones, material de estudio, y que puede ser utilizada como herramienta para sobrellevar mejor el cursado de la carrera.

## **Elementos del Trabajo y metodología**

El sistema ha sido desarrollado utilizando una metodología ágil bajo el marco de trabajo Scrum.

Scrum es un marco de trabajo ágil que sirve como punto de partida para un proceso de desarrollo de software en un entorno altamente cambiante.

Los roles principales en Scrum son el ScrumMaster, un facilitador que vela por la performance del equipo, el Product Owner, quien representa a los Stakeholders

(interesados externos o internos, incluyendo usuarios finales), y el Scrum Team que incluye a los desarrolladores.

Es un marco de trabajo para la gestión y desarrollo de software basado en un proceso iterativo e incremental. Para el final de cada sprint de 2 semanas el equipo crea un incremento de software potencialmente entregable.

La gestión del proyecto se llevó a cabo con la metodología definida por el Project Management Institute (PMI)

Las herramientas y tecnologías utilizadas para el desarrollo del proyecto son:

- Jira: Gestión del proyecto y sus tareas.
- Google Drive y Confluence: Gestión de la documentación.
- Google Docs y Confluence: Creación de la documentación.

Para el desarrollo del producto las tecnologías y herramientas utilizadas son:

- Typescript como lenguaje de programación.
- NodeJs y Nest.Js como frameworks para el desarrollo del backend.
- React-admin como framework para el desarrollo del backoffice.
- React como librería para el desarrollo del frontend.
- AWS para el despliegue de la aplicación.

## Resultados

WeStudy es una red social para estudiantes, donde pueden realizar publicaciones, compartir información, chatear en vivo y publicar apuntes para donación o venta.

WeStudy también cuenta con un sitio web de administración, llamado backoffice, que permite a administradores de la red social gestionar tópicos, etiquetas, publicaciones, usuarios y denuncias.

Las problemáticas de estudiantes universitarios que WeStudy soluciona son los siguientes:

Buscar material adicional para una asignatura: El principal medio por el cual un/a estudiante obtiene material complementario para el cursado de una asignatura es por recomendaciones de sus pares. En este aspecto, WeStudy permite ampliar el acceso al material al permitir que las consultas y recomendaciones lleguen a más gente.

Compra, venta y donación de apuntes: Al finalizar una materia, es común que estudiantes quieran deshacerse de sus apuntes y notas de clase, surgiendo la oportunidad de donarlos o venderlos a quienes todavía no han cursado la asignatura. Previamente no existía un canal de comunicación centralizado para oferentes y demandantes, sino que la comunicación se daba entre conocidos por medios informales como WhatsApp, y dependía enteramente de las referencias de conocidos. El módulo de compra, venta y donación de apuntes de WeStudy sirve como punto de encuentro entre la oferta y la demanda de apuntes, y facilita el intercambio entre estudiantes que quizá no se conocen y no se habrían contactado de otra manera.

Comunicación entre estudiantes: Previamente un estudiante estaba limitado a comunicarse con quienes ya conocía, o con aquellas personas con quienes por casualidad compartía algún círculo de comunicación. Durante el cursado presencial el aula servía como punto de encuentro, pero esto se ha dificultado dada la virtualidad forzada por la actual pandemia. WeStudy sirve como punto de encuentro entre estudiantes para cualquier duda o temática que se quiera discutir, generando así una comunidad de estudiantes intercomunicados a partir de la cual pueden surgir discusiones o grupos de estudio de diversos intereses.

Búsqueda y oferta laboral: Al ser WeStudy una comunidad de estudiantes, se convierte en un lugar ideal para compartir ofertas laborales o recibir apoyo en la búsqueda laboral, en especial para estudiantes de los

últimos años que buscan insertarse en el mercado laboral al finalizar la carrera.

### **Discusión**

WeStudy es una red social para estudiantes creada por estudiantes, y está diseñada para ser lo suficientemente flexible para adaptarse incluso a las necesidades que los creadores no hemos sabido prever, o que como estudiantes que somos no nos ha tocado vivir.

Si bien la plataforma está diseñada para ser flexible y dejar en manos de sus usuarios la decisión de cómo utilizarla, reconocemos que algunas necesidades pueden ser mejor servidas a través de módulos especializados. Este pensamiento nos llevó a desarrollar para la versión inicial los módulos de chat en vivo y compra/venta de apuntes, y considerar para el futuro un módulo especializado para la búsqueda y oferta laboral. Además, a partir de observar el uso que la comunidad hace de WeStudy y el feedback que recibimos, planeamos desarrollar otros módulos y hacer modificaciones al sistema para dar un adecuado soporte a los procesos que surgen de la propia comunidad de usuarios de WeStudy.

### **Conclusión**

WeStudy nace de la idea de 5 estudiantes para responder a las necesidades que la vida universitaria nos impone a todos los estudiantes universitarios en cualquier carrera o institución y como respuesta al

contexto de cursado remoto que ha complejizado la aplicación de las soluciones tradicionales.

WeStudy es mucho más que nuestro trabajo de proyecto final, es nuestro aporte a la comunidad de la cual hemos sido parte durante toda la carrera y nuestro legado a quienes vengan después de nosotros. Es una red social por y para estudiantes.

### **Agradecimientos**

Ing. Quinteros, Sergio, por darnos el coraje para elegir este proyecto.

Ing. Trettel, Cecilia, por su guía y apoyo constantes.

A nuestros familiares, parejas y amigos, por tanto aguante en tantas noches de desarrollo.

A la comunidad perteneciente a la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba, por todo lo que vivimos juntos en esta carrera.

A todos los estudiantes de todas las universidades, porque estamos todos juntos en esto. Este proyecto no es para nosotros, es para ustedes.

### **Referencias**

[1] <https://scrumguides.org/index.html>; Ult. Acceso: Agosto 2021.

### **Datos de Contacto**

*Diharce Lautaro:* [lautarodiharce@gmail.com](mailto:lautarodiharce@gmail.com)

*Murga Facundo:* [facumurga.95@gmail.com](mailto:facumurga.95@gmail.com)

*Ojeda Guillermo:* [svintage@gmail.com](mailto:svintage@gmail.com)

*Tarasconi Gastón:* [gaston.tarasconi@gmail.com](mailto:gaston.tarasconi@gmail.com)

*Vivar Gonzalo:* [gonzalovivar@gmail.com](mailto:gonzalovivar@gmail.com)

## PLANILLA PARA CATALOGAR EL PROYECTO FINAL

<b>AÑO</b>	<b>2021</b>	<b>CURSO Y NRO. DE GRUPO</b>	<b>5K3 – Grupo 8</b>
<b>NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO</b>			
<b>WeStudy</b>			
<b>CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)</b>			
<b>Producto</b>			
<b>HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS</b>			
<b>ÁMBITO DE APLICACIÓN</b>		<b>NOMBRE Y VERSIÓN</b>	
<b>ENTORNO DE DESARROLLO</b>		Visual Studio Code – Pgadmin	
<b>REPOSITORIOS Y VERSIONADO</b>		BitBucket	
<b>PROGRAMACIÓN</b>		React JS – Next JS – Nest JS – HTML 5 – CSS 3 – Tailwind – Node Js – Firebase – Typescript - AWS	
<b>BASE DE DATOS</b>		PostgreSQL	
<b>COMUNICACIÓN INTERNA</b>		Google Meets – WhatsApp – Telegram	
<b>CAPACITACIÓN</b>		Udemy y Documentacion Oficial	
<b>PRUEBAS DE SISTEMA</b>		Testing Exploratorio	
<b>GESTION DEL PROYECTO</b>		Jira	
<b>DOCUMENTACIÓN</b>		Google Drive - Confluence	
<b>MODELOS</b>		Enterprise Architect	