



OKtrueque.com

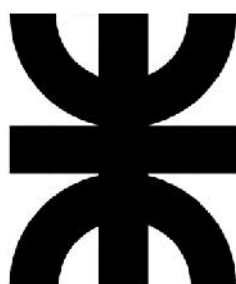
Lo tengo. Lo tienes.

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional de Córdoba

Ingeniería en sistemas de información

Proyecto Final - 2017



INTEGRANTES

Dalla Costa, Felipe

Peirotti, Tomás

Ríos, Nicolás

Rossi, Facundo

Sposetti, Fabrizio

DOCENTES

Gastañaga, Iris Nancy

Aquino, Francisco

Arenas, María Silvina

Jaime, María Natali

CURSO 5K4

OkTrueque

Dalla Costa, Felipe – Peirotti, Tomás – Ríos Cardona, Nicolás – Rossi, Facundo – Sposetti, Fabrizio

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional de Córdoba

Abstract

OkTrueque es una solución destinada a todas aquellas personas que poseen objetos en desuso en sus hogares, que podrían ser de gran utilidad para otros individuos; consiste en una plataforma web que tiene por objetivo facilitar el intercambio de todo tipo de artículos entre sus usuarios. Utilizando la confianza como principal medida de valor, implementa un sistema de comentarios entre los miembros de la comunidad para permitir que las transacciones se lleven a cabo de la mejor manera posible. Además, utiliza un mecanismo de valoración de usuarios que persigue como meta disminuir la desconfianza de los mismos ya que esto se presenta como un factor clave a la hora de concretar un trueque. OkTrueque busca ser un puente de unión entre una práctica antigua, que todavía persiste en la sociedad actual, vinculándola con el potente medio de comunicación que internet nos proporciona, funcionando de catalizador de los aspectos positivos de la actividad de trocar y dejando de lado los aspectos negativos que consigo trae aparejado, por ejemplo, el desplazamiento físico de grandes cantidades de objetos.

Palabras Clave

E-commerce – Trueque - Comunidades – Web – Scrum – Metodologías Agiles

Introducción

La mayoría de las personas posee objetos que ya no utiliza por diversos motivos, ya sea por falta de tiempo, interés o simplemente por descuido. A su vez, estas mismas pertenencias podrían ser de gran utilidad para otras personas. En la actualidad, grandes grupos de individuos suelen reunirse en distintos lugares públicos para realizar intercambios de todo tipo de objetos, ya sea indumentaria, herramientas, muebles, coleccionables, etc.

Incluso un innumerable grupo de estudiantes posee grandes cantidades de libros en desuso que serían fácilmente intercambiables.

Lo que OkTrueque busca es concentrar todas estas pertenencias en un mismo lugar y facilitar el contacto entre los dueños de las mismas, permitiéndoles llevar a cabo de manera fácil, rápida e intuitiva un trueque de objetos. De esta forma, el sistema permitiría concretar innumerables intercambios e incluso detectar y alertar sobre trueques con más de dos participantes.

Elementos del Trabajo y metodología

Al tratarse de un proyecto innovador, el esquema de trabajo adoptado será el propuesto por las metodologías ágiles, utilizando el framework de desarrollo SCRUM. Debido a que es una tarea sumamente compleja, casi imposible definir todo el alcance del proyecto en una primera instancia, necesitamos de una forma de trabajo que nos permita un desarrollo iterativo e incremental para poder validar el producto que vayamos construyendo en los sucesivos sprints. La herramienta que nos permitirá realizar la gestión de las tareas de manera efectiva es Zenhub, un tablero de SCRUM que posee la capacidad de integrarse completamente con Github, un repositorio en la nube. Además, se utilizará como sistema de control de versiones GIT, que nos permitirá manejar de manera efectiva el desarrollo grupal, llevar un registro formal de los sucesivos cambios en nuestro

producto, e implementar mecanismos de testeo de funcionalidad, para asegurarnos que el producto construido sea de la mejor calidad.

La comunicación del equipo se llevará a cabo mediante la herramienta Slack, que conforma un canal de comunicación central que posee integraciones con las tecnologías antes mencionadas de manera que en una sola aplicación todo el equipo pueda comunicar sus avances, así como los problemas que surjan. Slack además posee un registro en tiempo real del avance del producto, cuando algún miembro del equipo finaliza una tarea y actualiza la respectiva userstorie en el panel de Zenhub, Slack notifica a todos los integrantes del equipo.

Cabe aclarar que se utilizará como medio alternativo de comunicación, la aplicación Whatsapp.

Resultados

Una vez concluido el desarrollo completo de OkTrueque, los usuarios dispondrán de una aplicación web que permitirá la creación de una cuenta propia, administración y configuración del perfil, carga de objetos a trocar, búsqueda filtrada de objetos de terceros, posibilidad de comentar y puntuar intercambios efectuados.

La funcionalidad para aquellos usuarios que aún no se han registrado en la aplicación será limitada, acotándose a la búsqueda y visualización de los objetos cargados en la página por parte de otros usuarios que si poseen una cuenta en el sistema. Aquellos quienes decidan formar parte de la comunidad, gozarán de un abanico mucho más amplio de funcionalidad, enunciada anteriormente, lo cual le permitirá gestionar objetos propios y las propuestas, tanto realizadas como recibidas, de trueques. Una vez que dos usuarios acepten las propuestas de intercambio, ambos tendrán habilitados un chat, de manera de poder prologar un

entorno más libre y distendido, logrando realizar un acuerdo entre ambos con respecto a aspectos relacionados al trueque, como lugar y momento de encuentro.

En paralelo, la aplicación verificará la realización del intercambio, al finalizar un lapso de tiempo que abarca siete días posteriores al acuerdo entre los participantes, en donde se enviarán e-mails y notificaciones a los mismos con el objetivo de asentar como cerrado un trueque, y otorgando la posibilidad de calificar y comentar la experiencia que ha tenido con dicho usuario.

Discusión

Observamos la ausencia de un sistema similar en el entorno local. Debemos, sin embargo, reconocer la existencia del uso forzado de otras aplicaciones web para realizar un trueque, en donde el usuario, en su deseo por realizar intercambios de objetos sin involucrar dinero, hace uso de mecanismos de dicho sistema para un propósito que no fue creado, tergiversando al mismo y no logrando su cometido.

Identificamos aplicaciones similares a OkTrueque en el extranjero, las cuales, si bien cumplían con el propósito, contaban con interfaces muy poco intuitivas y funcionalidades limitadas, como por ejemplo Trueques.com, Truequeweb.com y Quierocambiarlo.com.

La plataforma web se concentra y apunta sus funcionalidades a la realización de un trueque propiamente dicho y, en conjunto con interfaces intuitivas permitirá la concreción del mismo de una manera más rápida y sencilla para los usuarios.

Conclusión

El sistema web OkTrueque, detallado en el presente informe, tiene como objetivo brindar a las personas una alternativa diferente a los sitios de e-commerce

tradicionales, buscando establecer una comunidad en la cual los usuarios puedan intercambiar objetos por otros de su interés.

Basándose en la confianza como principal medida de valor entre los usuarios, el producto propone crear una comunidad en donde la reputación de los usuarios, medida en gran parte por los comentarios de sus pares propone crear esta confianza.

Agradecimientos

El equipo quiere agradecer el apoyo brindado por la cátedra de Proyecto Final en el desarrollo del proyecto planteado, así como también a todo el conjunto de profesores que a lo largo de nuestra carrera fueron parte de nuestro crecimiento como profesionales, y a nuestras familias por brindarnos la posibilidad de estudiar esta carrera.

Datos de Contacto:

Dalla Costa, Felipe:

dallacostafelipe@gmail.com

Peirotti, Tomás:

tomas.peirotti@gmail.com

Ríos Cardona, Nicolás:

riosc.nicolas@gmail.com

Rossi, Facundo:

Rossifacundo94@gmail.com

Sposetti, Fabrizio:

fabrisposetti10@gmail.com