



MANYI

PROYECTO FINAL - 5K4

PROFESORAS:

Ing. Gastañaga, Iris (Titular)

Ing. Arenas, Silvina (JTP)

ALUMNOS:

Aicardi Anabella

Pignata Camila

Rassow Tiziana

Tresca Angelina

Villafuerte Jorge Maximiliano

MANYI

Aicardi Anabella, Pignata Camila, Rassow Tiziana, Tresca Angelina, Villafuerte Jorge Maximiliano.

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.

Abstract

Manyi es una plataforma web que nace con el objetivo de compartir recetas de cocina a través de una red social web que logre atender la necesidad de los usuarios de encontrar la receta que cumpla con sus preferencias, contenga ingredientes específicos y le permita recibir sugerencias de recetas acordes a sus gustos. La plataforma cuenta con un modo responsivo que logra adaptarse a los diferentes dispositivos, por lo cual permite tener acceso a la misma desde una computadora, celular o tablet de forma indiferente.

Palabras Clave

Recetas, ingredientes, dietas especiales, momento del día, tiempo de cocción, gusto o tipo de comida, comunidad, producto, plataforma web, red social.

Introducción

Manyi surge de preguntarse “¿Qué puedo preparar para comer con lo que tengo en casa?”. Al considerar este interrogante como punto de partida, se empezó a hacer un estudio de lo que hoy ofrece el mercado en este rubro y se encontraron dos grandes categorías de productos: en primer lugar, recetarios simples creados por usuarios, con muy pocos filtros. En la segunda categoría se encuentran aquellos donde el usuario puede ingresar distintos alimentos y buscar una receta (dentro de una base de datos fija y acotada) que se amolde a los mismos.

De aquí surge la propuesta de crear una plataforma que cumpla con la idea de una red social (algo que no existe hoy en el mercado) y que ensamble los mejores conceptos identificados en las aplicaciones existentes: recetarios creados por el usuario y un buen filtro de búsqueda, mejorandolos en todo aspecto.

Cualquier persona que ingrese a Manyi sin una cuenta tiene a su disposición todas las recetas publicadas, junto con su puntuación, comentarios y la tabla de equivalencias de medidas. En cambio, aquellas personas que se encuentren logueadas también pueden seguir a otras cuentas de Manyi, guardar recetas como

favoritas, crear y publicar sus propias recetas. Ellos pueden puntuar y comentar las recetas publicadas, de esta manera, las recetas con mejor puntuación pueden destacarse sobre otras. A la hora de crear una receta y especificar sus ingredientes, el usuario tiene la posibilidad de ingresar -por cada uno de ellos- un ingrediente sustituto que lo reemplace.

El producto tiene dos puntos fuertes que hacen la diferencia respecto de las aplicaciones que se encuentran actualmente en el mercado: el concepto de red social y la cantidad de filtros que tiene disponibles para encontrar una receta. Dentro de éstos se pueden encontrar: momento del día (merienda/desayuno, almuerzo/cena, snack), dietas especiales (celíaco, vegano, vegetariano, intolerante a lactosa, entre otras), valor energético máximo y mínimo, tipo de comida (dulce, salada, agrídulce), búsqueda por país de origen, palabra clave y por ingredientes.

Otra particularidad del producto es que aquellos usuarios que se encuentren logueados en Manyi pueden compartir las recetas de la página en otras redes sociales como Whatsapp, Facebook, Instagram y Twitter, enviando el link de la misma.

Elementos del Trabajo y metodología

Dentro de las metodologías de trabajo ágiles, para el desarrollo de Manyi se decidió utilizar el marco de trabajo Scrum [1]. El mismo busca generar entregables funcionales al cliente en ciclos de desarrollo menores a un mes llamados *Sprints*. En cada uno de ellos se van realizando diferentes ceremonias (Planning, Daily, Review y Retrospective).

En Manyi se trabajó con *Sprints* de 2 (dos) semanas en los cuales, al comienzo de cada iteración, se realizaba la *Planning* donde se definía el *Sprint Backlog*, es decir, las tareas que se deben cumplir para ese determinado *Sprint* y quién era el responsable de las mismas. Los días lunes y jueves se realizaron

las *Daily* en las cuales todos los miembros del equipo respondían: ¿Qué hice?, ¿Qué voy a hacer?, ¿Tuve algún impedimento?.

Gracias a que Scrum se va adaptando según la necesidad de cada proyecto y equipo de trabajo, en Manyi se decidió que al finalizar cada *Sprint* se fuera intercalando entre la realización de una *Review* y una *Retrospective*. En el caso de la *Review* se inspeccionaba el *Sprint*, verificando el cumplimiento del objetivo, y se adaptaba el *Product Backlog* (conjunto de todas las tareas que se deben realizar) en caso que fuera necesario.

Para el caso de la *Retrospective* lo que se buscó es que cada miembro del equipo se inspeccione a sí mismo y cree un plan de mejoras que se debía implementar durante el próximo *Sprint*. En este caso se utilizó la herramienta IdeaBoardz [2] que consta de 3 (tres) columnas: ‘empezar a hacer’, ‘seguir haciendo’, ‘dejar de hacer’. Todas eran completadas y discutidas por todo el equipo.

Para la realización de las ceremonias se utilizó la herramienta Discord [3] que permitió crear un canal de comunicación para cada una de ellas.

Como herramienta de gestión se utilizó Jira Software de Atlassian [4], que cuenta con un tablero donde se pueden registrar actividades con tarjetas virtuales que se van moviendo por las columnas. En este proyecto se utilizaron las siguientes columnas: ‘por hacer’, ‘en curso’, ‘revisión’, ‘listo’ y ‘rechazado’.

Para la documentación del proyecto y producto se usó Google Drive [5]. Aquí se encuentra toda la información necesaria para el desarrollo de Manyi y todo el equipo tiene acceso. En cuanto al diseño de los prototipos se utilizaron Adobe XD Prototyping y Figma.

Para el desarrollo de Manyi se optó por una arquitectura de microservicios. Cada API, desarrollada en Golang o Python, implementa una parte de la funcionalidad del negocio. De acuerdo a la necesidad de lectura o modificación rápida, se escogió una base de datos MongoDB o MySQL en cada microservicio.

Los clientes fronts, desarrollados en React Js, consumen los servicios expuestos por las APIs

a través de un API Gateway (implementando GraphQL[6]).

Los servidores (AWS) ejecutan contenedores Docker [7] y su manejo se realiza mediante Docker-Compose.

El versionado del proyecto se realizó a través de Git [8] y la administración de repositorios a través de Github [9].

Para la integración continua y distribución continua (CI/CD) se utilizó Github actions.

Resultados

El objetivo inicial de Manyi era vincular a todas aquellas personas amantes de la cocina que utilizan recetarios con frecuencia. Se buscó brindarles la posibilidad de encontrar una receta de cocina fácilmente gracias a la variedad de filtros disponible, guardarla como favorita y poder compartirla en diferentes redes sociales. Se procuró brindar la posibilidad de estar actualizado constantemente sobre las recetas de sus cocineros o amigos preferidos gracias a la funcionalidad de seguir a diversas cuentas.

Manyi está dirigida a cualquier grupo de usuarios, ya sean cocineros profesionales, amateurs o simplemente aquellas personas a las que les guste cocinar o tengan necesidad de cocinar con determinados ingredientes.

Discusión

En el mercado existen otros productos que ofrecen funciones similares a las de Manyi, pero el conjunto de nuevas funcionalidades que éste presenta marcan una gran diferencia y competencia con las vigentes.

Uno de los puntos que más destacan a Manyi es la incorporación de nuevas variedades de filtros, tales como dietas especiales, buscar por valor energético e ingredientes particulares. Asimismo el concepto de red social y la posibilidad de seguir a otras cuentas distingue a Manyi de lo que se puede encontrar hoy, ya que no hay plataformas con estas características.

Este producto está diseñado para poder expandirlo hasta donde se crea necesario sin tener dificultades para su desarrollo. En un futuro se espera poder contar con una aplicación móvil e incorporar nuevas funcionalidades como suscripción a otras

cuentas y tener disponibilidad offline de recetas.

Conclusión

Manyi es un producto que busca conectar a todas aquellas personas que hacen uso cotidiano de diferentes redes y páginas para buscar una receta de cocina en particular. Al unir la idea de recetario y red social se les ofrece, a todas aquellas personas que usen la página web, la posibilidad de compartir sus recetas con otros, puntuarlas, comentarlas y compartirlas en otras redes sociales.

Busca resolver la gran pregunta de muchas personas a la hora de cocinar: ¿Qué puedo hacer con lo que tengo en casa? y facilitarle a ellos la posibilidad de encontrar la receta ideal gracias a los filtros disponibles.

Al comparar esta propuesta con los productos existentes, se puede observar el gran alcance que Manyi presenta y la posibilidad de seguir incorporando nuevas funcionalidades.

Agradecimientos

Principalmente queremos agradecer a nuestra tutora Silvina Arenas que estuvo siempre a nuestra disposición, nos guió y brindó todo su apoyo, y tiempo para que podamos ir mejorando el producto a lo largo de todo su desarrollo.

También queremos agradecer a toda la cátedra de 'Proyecto Final' que mediante las exposiciones realizadas a lo largo del año nos fueron inspirando a mejorar y recomendando nuevas ideas.

Referencias

- [1] <https://www.scrumguides.org/scrum-guide.html>
- [2] <https://discord.com/new>
- [3] <https://ideaboardz.com/>
- [4] <https://www.atlassian.com/software/jira>
- [5] https://www.google.com/intl/es_ALL/drive/
- [6] <https://graphql.org/>
- [7] <https://docs.docker.com/>
- [8] <https://git-scm.com/>
- [9] <https://github.com/>

Datos de Contacto:

Aicardi Anabella - aicardianabella@gmail.com

Pignata Camila - camilapignataw@gmail.com

Rassow Tiziana - tizianarassow@gmail.com

Tresca Angelina - angetresca@gmail.com

Villafuerte Jorge - villafuertejorgem@gmail.com