

Ingeniería en Sistemas de Información

CÁTEDRA: PROYECTO FINAL

Proyecto Final "DondeFirmo"



Curso: 5K4 Profesores:

- Ing. Gastañaga, Iris Nancy.
- Ing. Aquino, Francisco Alejandro.
- Ing. Arenas, María Silvina.
- Ing. Jaime, María Natalia

Integrantes:

- Alberti, Huber (58878)
- Carrasay, David (59975)
- Ferroni, Joaquin (60375)
- Penzo, Gabriela (63435)
- Scarlatta, Lucas (60859)

DondeFirmo

Alberti Huber - Carrasay David - Ferroni Joaquín - Penzo Gabriela-Scarlatta Lucas

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

DondeFirmo es una plataforma Web para la promoción, alquiler y venta de Inmuebles en la localidad de Córdoba, Argentina, mediante la cual se facilite la búsqueda de propiedades en función de las necesidades y restricciones del usuario, así también como la publicación de los mismos por parte de las empresas inmobiliarias y particulares, proveyendo información relevante sobre el estado actual del mercado inmobiliario y estableciendo un punto de contacto entre ambos.

En el siguiente documento se describen los objetivos del proyecto y las diversas funcionalidades de DondeFirmo.

Palabras Clave

DondeFirmo, ventas, alquileres, inmuebles, propiedades, Scrum.

Introducción

La idea del producto DondeFirmo surgió de la observación y análisis de población estudiantil de la ciudad de Córdoba. Esta ciudad es uno de los polos universitarios más importantes del país lo cual trae aparejado una gran rotación poblacional, ya que cada año llegan a la ciudad nuevos jóvenes que buscan comenzar sus estudios universitarios, a la vez que otro grupo vuelve a sus ciudades de origen para comenzar con su vida profesional.

Este fenómeno trae como consecuencia una constante renovación de la oferta y demanda de inmuebles que, sumado al movimiento natural del mercado inmobiliario de la ciudad, abre una oportunidad de mercado para satisfacer las necesidades mencionadas.

Es por esto que DondeFirmo surge como una respuesta a dichas necesidades, ofreciendo un espacio de encuentro entre quienes buscan y quienes ofrecen, valiéndose de las últimas tecnologías para facilitar las tareas de los mismos y brindando información relevante que ayude a la toma de decisiones.

Elementos del Trabajo y Metodología

Para la realización de. proyecto se decidió utilizar metodologías ágiles las cuales se basan en desarrollos iterativos e incrementales que permiten, mediante grupos auto organizados, evolucionar requisitos y soluciones, obteniendo un software funcional en períodos no mayores a un mes.

Existen distintos marcos de trabajo que responden a las metodologías ágiles de los cuales optamos por Scrum. El mismo, a diferencia de metodologías tradicionales, permite obtener resultados funcionales en cortos lapsos de tiempo dando al cliente la posibilidad de visualizarlos y realizar una retroalimentación inmediata. Debido a la naturaleza del proyecto, no contamos con un cliente definido, por lo que uno de los miembros del equipo adoptará el rol de **Product** Owner. siendo éste auien represente las necesidades de los futuros cliente a la hora de tomar decisiones durante la etapa del desarrollo del sistema.

La herramienta para realizar el tracking será Scrumdesk, el cual nos permitirá hacer un seguimiento de la evolución tanto del producto como del equipo. Además, para la realización de las Reuniones diarias se usará la aplicación Jell que permite a cada integrante comunicarse con el resto.

Con respecto al sistema DondeFirmo, el mismo se desarrolla en un conjunto de 10 Sprints de tres semanas de duración cada uno. La salida o resultado de cada sprint es una nueva versión del sistema que agrega nuevas funcionalidades respecto a la anterior.

Durante cada iteración se realizan reuniones diarias para conocer los avances obtenidos por cada miembro del equipo, sus impedimentos a resolver y las nuevas tareas a desarrollar. Respecto a la arquitectura del sistema, se creará un servidor de Backend utilizando el Framework ASP.NET web api, además se emplea Entity Framework como ORM, MS-SQL para la persistencia de datos, Identity para validación y autenticación de usuarios, Azure como hosting y Swagger para la exposición de servicios. Por otra parte, el Frontend se desarrollará con el framework AngularJS, además se emplea el marco de desarrollo Cordova, haciendo uso de CSS, HTML, Bootstrap. También se hará uso de Grunt, Bower.

Resultados

sistema permitirá a empresas inmobiliarias particulares realizar o publicaciones y llevar un seguimiento preciso del estado y rendimiento de las pudiendo así aplicar mismas, correcciones necesarias para aumentar el alcance y eficiencia de las mismas.

Por otra parte, las personas interesadas buscar inmuebles podrán hacerlo utilizando una amplia variedad de filtros de búsqueda, pudiendo así acceder a aquellas publicaciones que realmente satisfacen sus necesidades. Entre las opciones de búsqueda encuentra además la posibilidad de utilizar un mapa interactivo para llevar a cabo búsquedas geolocalización, pudiendo definir un punto de interés y visualizar los inmuebles que se encuentren a una distancia definida del mismo.

Otra alternativa de búsqueda es la de suscripción, en la cual el usuario define sus criterios de búsqueda y el sistema de forma automática notifica al cliente cuando se publican nuevos anuncios que satisfacen sus necesidades. De esta forma, el usuario delega las acciones repetitivas propias de cualquier búsqueda en el sistema y sólo ingresa cuando aparece información relevante.

Por último, gran parte de la información generada y procesada por la plataforma como consecuencia de su actividad cotidiana será registrada y almacenada con el objetivo de producir reportes e informes estadísticos sobre la situación del mercado inmobiliario de la ciudad. Estos reportes tienen el potencial de brindar información muy valiosa para emprendedores, inversionistas y desarrollistas a la hora de la toma de decisiones.

Discusión

Si bien en la actualidad existen otras soluciones para la publicación y búsqueda de inmuebles, la mayoría de éstos se tradicionales apoyan en medios comunicación, como ser periódicos, televisión o radio. Estos medios tienen un gran alcance de público, pero imponen muchas restricciones sobre publicaciones, a la vez que no discriminan la audiencia. El sistema DondeFirmo se últimos apovará los tecnológicos para brindar herramientas y soluciones imposibles que serían de medios alcanzar con los recién mencionados.

Mediante el uso de DondeFirmo, las personas que publican podrán tener una constante retroalimentación de sus anuncios, permitiéndoles realizar campañas más precisas y emplear sus recursos de forma eficiente. En cuanto a los usuarios que buscan inmuebles, podrán hacerlo de forma fácil e intuitiva, pudiendo seleccionar entre los numerosos filtros de búsqueda, de forma tal de llegar a aquellas publicaciones que realmente son de interés para el mismo.

Conclusión

El sistema DondeFirmo tiene como obietivo enfocarse en el inmobiliario de la Ciudad de Córdoba. El mismo garantiza beneficio tanto para los individuos que tengan la necesidad de alquilar o comprar un inmueble ya que contarán con una plataforma que les brinde toda la información necesaria. Además, será utilidad para las empresas gran inmobiliarias ya que no solo van a poder publicar sus propuestas, sino que van a poder obtener información acerca del mercado en el que se encuentra inmerso.

El desarrollo de DondeFirmo con metodología Scrum permite tener

resultados visibles y funcionales en períodos cortos de tiempo.

Agradecimientos

El equipo quiere agradecer a aquellos profesores de la facultad, especialmente los de la cátedra de Proyecto Final, que de una manera u otra nos han brindado su apoyo, tiempo y conocimientos para la realización del proyecto y motivarnos día a día a seguir adelante.

Referencias

[1]: Basado en artículo periodístico que indica la reactivación de las operaciones inmobiliarias de Córdoba en el 2016. (http://www.lavoz.com.ar/negocios/inmueblesbuenas-perspectivas-para-este-ano)

Datos de Contacto:

Gabriela Penzo Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. C.P:5012 Email: Gabipenzo7@gmail.com