

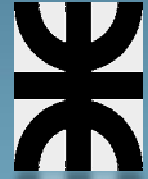


UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Metodologías Ágiles en el Desarrollo de Software



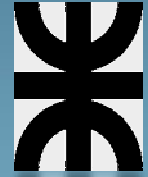
Objetivos



- Obtener conocimientos teóricos sobre metodologías ágiles (ej: Lean, Kanban, SCRUM, XP).
- Obtener conocimientos teóricos y prácticos sobre SCRUM.
- Entender el concepto de desarrollo ágil y su implementación a la industria del software
- Entender la relación existente con modelos y estándares de calidad ya existentes



Aportes al Desarrollo Profesional



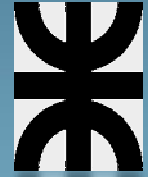
- Brindar herramientas al estudiante para que ayuden a la toma de decisiones sobre cuándo es factible aplicar éstas metodologías
- Proveer al estudiante una herramienta que le permita seleccionar el método ágil apropiado para su organización o proyecto.
- Reforzar los cimientos para la implementación de agile:
 - Requerimientos "ágiles"
 - Planeación "ágil"
 - Testing "ágil"
 - Métricas "ágiles"
 - Integración continua
- Ejercitar la práctica de "entregar" un producto al cliente



Invierta en los cimientos!

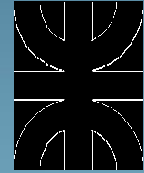


Unidades Temáticas



- N° 1: Propósito, fundamentos y principios de las metodologías ágiles
- N° 2: Métodos Ágiles
- N° 3: Requerimientos Ágiles
- N° 4: Planificación Ágil
- N° 5: Testing Ágil
- N° 6: Métricas Ágiles
- N° 7: Integración continua
- N° 8: Entrega de producto

Metodología de Enseñanza - Aprendizaje



Trabajos Prácticos

- 1 TP integrador

Evaluaciones

- Parcial Teórico
- Opcional: Recuperatorio

Aprobación

- **Regularidad:** Aprobación de práctico y teórico (o recuperatorio)
- **Promoción:** Todas las actividades con 8 (ocho) o más

La materia está estructurada en 4 sprints teórico prácticos