

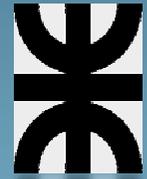


UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA  
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

# Programación de Aplicaciones Visuales II



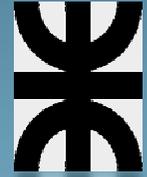
# Objetivos



- Brindar los conocimientos y habilidades esenciales a los alumnos para el desarrollo de aplicaciones Web utilizando una plataforma de última generación, un lenguaje orientado a objetos y un entorno de desarrollo con capacidades visuales.



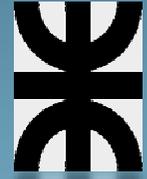
# Aportes al Desarrollo Profesional



- La materia brinda contenidos teórico-prácticos generales de los elementos que componen una aplicación Web.
- Da conocimientos sobre el uso de herramientas con tecnología de última generación de alta demanda en el mercado.
- Permite la realización de actividades prácticas en máquina para afianzar los contenidos.



# Unidades Temáticas



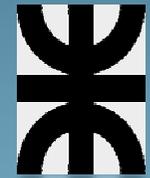
- Unidad 1: Introducción a HTML
- Unidad 2: Introducción a la plataforma .NET.
- Unidad 3: Lenguaje C#
- Unidad 4: ASP.NET
- Unidad 5: ADO.NET

## Tecnologías Aplicadas

- Microsoft Visual Studio 2010/2012
- SQL Server 2008/2012



# Metodología de Enseñanza - Aprendizaje



## Actividades Prácticas

- 1: Trabajos en Máquina
- 2: Trabajo Práctico Integrador

## Evaluaciones

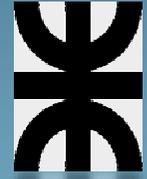
- 1: Parcial Práctico en Máquina
- 2: Parcial Teórico

**Condiciones Para Regularidad:** Aprobar el Práctico, el Parcial y el TPG. Puede recuperar sólo un parcial y el Trabajo Práctico Globalizador.

**Condiciones Para Promoción:** Aprobar el práctico en máquina, el parcial y el TPG sin haber recuperado ninguna instancia de evaluación.



# Información Adicional



- Las evaluaciones prácticas se rinden en máquina usando VS2010 /VS2012
- Material On-line  
<http://sites.google.com/site/pav2utn/>