



# Tecnología de Software de Base

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA  
NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL  
CÓRDOBA



# Objetivos

- Que el estudiante comprenda, defina y aplique estructuras de datos avanzadas, junto con los algoritmos asociados a ellas, para la resolución de problemas y situaciones complejas.
- Que el estudiante analice y maneje el problema del equilibrio entre tiempo de ejecución y consumo de memoria.
- Que el estudiante implemente las soluciones planteadas, mediante un lenguaje de programación de uso profesional actual.

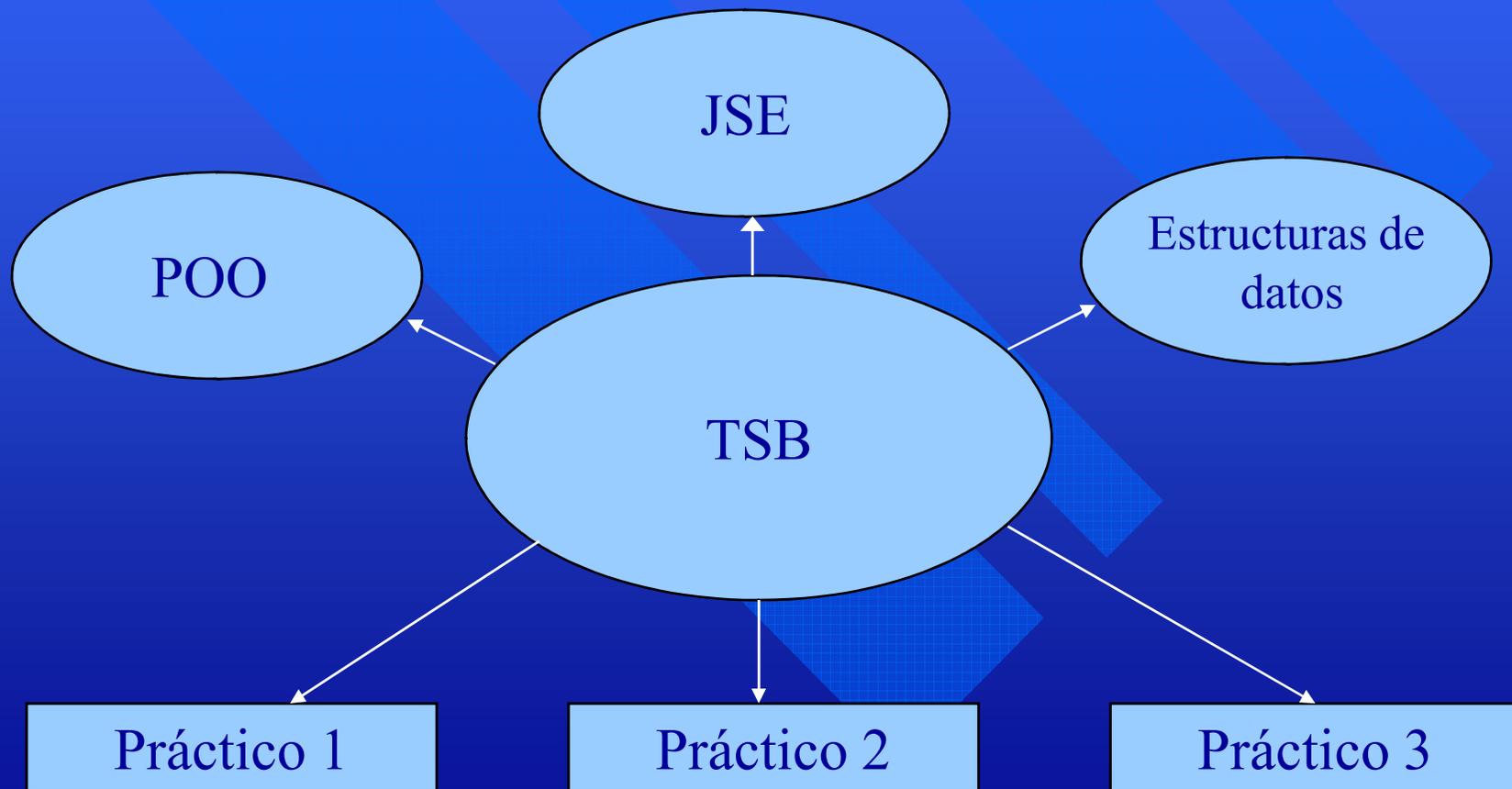
# Aportes al Desarrollo Profesional



- Incorporación de técnicas de análisis de eficiencia de los programas desarrollados.
- Dominio de una plataforma de desarrollo actual.



# Relación con otros Contenidos y Prácticos de la Materia





# Unidades Temáticas

- Unidad Temática 1:  
Fundamentos (POO,  
principios de análisis  
de algoritmos)
- Unidad Temática 2:  
Ordenamiento
- Unidad Temática 3:  
Búsqueda
- Unidad Temática 4:  
Grafos
- Unidad Temática 5:  
Taller de Java (JSE ++  
Gestión de Gráficos)



# Metodología de Enseñanza - Aprendizaje

## Actividades Prácticas

- 1: Clases y análisis de modelos en laboratorio
- 2: Desarrollo de ejercicios y consignas
- Fuerte uso de aula virtual

## Evaluaciones

- 1: Práctico 1 (grupal + evaluación individual)
- 2: Práctico 2 (grupal + evaluación individual)
- 3: Práctico 3 (grupal + evaluación individual)

**Condiciones Para Regularidad:** Aprobar los tres prácticos, con nota igual a 4(cuatro) o más. Cada nota de práctico se obtiene como un promedio ponderado de todas las actividades prácticas que se hayan pedido por aula virtual en la etapa de ese trabajo práctico.