



PROYECTO: Enfoque para el diseño de aplicaciones móviles usando técnicas Design Thinking dirigido a usuarios c/dificultades/desafíos en habilidades sociales (Fase I).

Resumen Técnico

El Design Thinking se ha convertido en los últimos años en una herramienta muy valiosa para las organizaciones, porque se considera que representa un método que fomenta la creación de soluciones innovadoras basadas en las necesidades de las personas. El Design Thinking además considera las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) como recurso para la resolución de necesidades y demandas reales de los usuarios. Un ámbito de aplicación novedoso del Design Thinking, que aborda el presente proyecto de investigación, está dirigido a personas que por diferentes causas presentan dificultades/desafíos en las habilidades sociales. Gracias al desarrollo de las tecnologías digitales ha sido posible el desarrollo de aplicaciones móviles que han sido utilizadas como medio de apoyo para favorecer la comunicación. El objetivo de esta investigación es proponer un enfoque innovador que facilite el diseño de aplicaciones móviles dirigidas a destinatarios que presentan desafíos en la interacción social, principalmente niños y jóvenes con condición del espectro autista o sin diagnóstico pero que manifiesten esta problemática. Para cumplimentar este objetivo se prevé considerar como parte del enfoque recursos definidos en el Design Thinking como medio para alcanzar innovación en la propuesta.

Autores:

Corso, Cynthia
Challiol Cecilia, Ligorria Karina y Brito Carolina.

Duración: Inicio: 01/01/2019 - Fin: 31/12/2022