



## PROYECTO: Framework de intercepción de tráfico de aplicaciones móviles en android y IOS

---

### Resumen Técnico

En los últimos años hemos visto cómo los dispositivos móviles (tablets, celulares) han cobrado mayor protagonismo en el uso cotidiano, desde una búsqueda de datos, sorteos, el uso de redes sociales hasta conectarse a servidores. Ya no sólo se utilizan para comunicarse con otras personas, sino para realizar transacciones bancarias, compras, entretenimiento. El creciente uso de los dispositivos móviles es lo que trae un mayor uso de aplicaciones móviles. Esto ha generado un nuevo mercado para los delincuentes informáticos. La mayoría de estas aplicaciones se comunican con servidores para enviar datos.

Esta comunicación es la que se busca analizar cuando se llevan a cabo análisis de seguridad, auditorías de seguridad o actividades forenses en una aplicación móvil. A su vez, esta comunicación depende, entre otras cosas, del sistema operativo sobre el que se ejecuta la aplicación, el lenguaje de la aplicación, las librerías que usa para ejecutarse o los tipos de cifrado que implementa, el protocolo de comunicación con el servidor, entre otras cosas. Y es esta la razón por la que las herramientas actuales no llegan a cubrir esta necesidad. Al momento de analizar el tráfico de una aplicación móvil con los servidores que se comunica hace falta un marco de trabajo que permita agilizar estas tareas de configuración y otorgue a los pentesters más tiempo de análisis al tráfico de datos en sí mismo, ya que a la hora de trabajar el pentester se encuentra con diversos inconvenientes debido a la diversidad de técnicas que debe probar para efectivizar la intercepción de tráfico.

### Autores:

Fabian A. Gibellini  
Leonardo R. Ciceri; Juliana M. Notreni; German N. Parisi; Analia L. Ruhl; Ninfa M. Zea Cardenas; Marcelo J. Auquer; Ileana M. Barrionuevo; Federico Bertola; Sergio R. Quinteros; Ignacio J. Sanchez Balzaretti

**Duración:** Inicio: 01/04/2023 - Fin: 31/03/2026