



Carrera: Analista Universitario de Sistemas
HABILITACIÓN PROFESIONAL
Año 2010

Sistema: basket**Bytes** – Sistema de seguimiento técnico y estadístico de básquetbol.

Organización: Colegio Santo Tomás.

Actividad: Formación intelectual, deportiva y religiosa de nivel primario y secundario.

Carpeta 04: Workflow de análisis

Proceso de Desarrollo: Proceso Unificado de Desarrollo (P.D.U.) - Lenguaje Unificado de Modelado versión 2.1 (UML 2.1).

Curso: 4K3

Profesora: Ing. Silvina Arenas

JTP: Ing. Cecilia Savi

Grupo N° 3:

- Garrone, Viviana Inés Legajo N°: 32980
- Hernández, Walter Miguel Legajo N°: 48275

INDICE

	Página
INTRODUCCIÓN.....	5
DIAGRAMAS DE COLABORACION	6
Caso de Uso Buscar Institución N° 1.....	6
Caso de Uso Registrar Nueva Institución N° 2.....	7
Caso de Uso Editar Institución N° 3.....	8
Caso de Uso Consultar Institución N° 4.....	9
Caso de Uso Emitir Listado de Instituciones N° 5.....	9
Caso de Uso Buscar Equipo N° 6.....	10
Caso de Uso Conformar Plantel de Equipo N° 7.....	11
Caso de Uso Consultar Plantel de Equipo N° 8.....	12
Caso de Uso Emitir Listado de Equipos N° 9.....	13
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Equipo N° 10.....	14
Caso de Uso Buscar Jugador N° 11.....	15
Caso de Uso Registrar Nuevo Jugador N° 12.....	16
Caso de Uso Editar Jugador N° 13.....	17
Caso de Uso Consultar Jugador N° 14.....	18
Caso de Uso Emitir Listado de Jugadores N° 15.....	19
Caso de Uso Actualizar Historia Clínica N° 16.....	20
Caso de Uso Consultar Historia Clínica N° 17.....	21
Caso de Uso Actualizar Perfil Físico N° 18.....	22
Caso de Uso Consultar Perfil Físico N° 19.....	23
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Jugador N° 20.....	24
Caso de Uso Buscar Campeonato N° 21.....	25
Caso de Uso Registrar Nuevo Campeonato N° 22.....	26
Caso de Uso Editar Campeonato N° 23.....	27
Caso de Uso Consultar Campeonato N° 24.....	28
Caso de Uso Emitir Listado de Campeonatos N° 25.....	28
Caso de Uso Emitir Lista de Buena Fe N° 26.....	29
Caso de Uso Diagramar Fixture N° 27.....	30

Caso de Uso Rediagramar Fixture N° 28.....	31
Caso de Uso Consultar Fixture N° 29.....	32
Caso de Uso Consultar Tablas de Resultados N° 30	33
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Campeonato N° 31.	34
Alternativa: Equipos.....	34
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Campeonato N° 31.	35
Alternativa: Jugadores.....	35
Caso de Uso Buscar Partido N° 32.....	36
Caso de Uso Editar Datos de Partido N° 33.....	37
Caso de Uso Consultar Datos de Partido N° 34.....	38
Caso de Uso Editar Convocatoria de Jugadores N° 35.....	39
Caso de Uso Consultar Convocatoria de Jugadores N° 36.....	40
Caso de Uso Inicializar Seguimiento Técnico N° 37.....	41
Caso de Uso Editar Seguimiento Técnico N° 38.....	42
Caso de Uso Comenzar o Reanudar Partido N° 39.....	43
Caso de Uso Pausar Partido N° 40.....	43
Caso de Uso Postergar Partido N° 41.....	44
Caso de Uso Finalizar Partido N° 42.....	44
Caso de Uso Sustituir un Jugador de un Equipo N° 43.....	45
Caso de Uso Modificar Sustitución de Jugador N° 44.....	46
Caso de Uso Registrar Lanzamiento N° 45. Alternativa: Lanzamiento convertido	47
Caso de Uso Registrar Lanzamiento N° 45. Alternativa: Lanzamiento errado	48
Caso de Uso Eliminar Lanzamiento N° 46.....	49
Caso de Uso Registrar Tapa N° 47.....	50
Caso de Uso Eliminar Tapa N° 48.....	51
Caso de Uso Registrar Pérdida N° 49.....	52
Caso de Uso Modificar Pérdida N° 50.....	53
Caso de Uso Eliminar Pérdida N° 51.....	54
Caso de Uso Registrar Recupero N° 52.....	55
Caso de Uso Modificar Recupero N° 53.....	56
Caso de Uso Eliminar Recupero N° 54.....	57
Caso de Uso Registrar Rebote N° 55.....	58
Caso de Uso Modificar Rebote N° 56.....	59

Caso de Uso Eliminar Rebote N° 57.....	60
Caso de Uso Registrar Falta Personal N° 58.....	61
Caso de Uso Eliminar Falta Personal N° 59.....	62
Caso de Uso Modificar Cantidad de Minutos Pedidos N° 60.....	63
Caso de Uso Consultar Seguimiento Técnico N° 61.....	64
Caso de Uso Consultar Estadísticas de Jugador Durante el Partido N° 62. .	65
Caso de Uso Consultar Alineaciones Parciales N° 63.....	66
Caso de Uso Consultar Informes de Minutos Solicitados N° 64.....	67
Caso de Uso Consultar Estadística Técnicas de Partido N° 65.....	68
Caso de Uso Buscar Cancha N° 66.....	69
Caso de Uso Registrar Nueva Cancha N° 67.....	70
Caso de Uso Editar Cancha N° 68.....	71
Caso de Uso Consultar Cancha N° 69.....	71
Caso de Uso Buscar Miembro del Cuerpo Técnico N° 70.....	72
Caso de Uso Registrar Nuevo Miembro del Cuerpo Técnico N° 71.....	73
Caso de Uso Editar Miembro del Cuerpo Técnico N° 72.....	74
Caso de Uso Consultar Miembro del Cuerpo Técnico N° 73.....	75
Caso de Uso Buscar Grupo N° 74.....	75
Caso de Uso Registrar Nuevo Grupo N° 75.....	76
Caso de Uso Editar Grupo N° 76.....	77
Caso de Uso Consultar Grupo N° 77.....	78
Caso de Uso Buscar Usuario N° 78.....	78
Caso de Uso Registrar Nuevo Usuario N° 79.....	79
Caso de Uso Buscar Persona Deportiva N° 80.....	80
Caso de Uso Editar Usuario N° 81.....	81
Caso de Uso Consultar Usuario N° 82.....	82
Caso de Uso Iniciar Sesión de Usuario N° 83.....	83
Caso de Uso Modificar Contraseña de Usuario N° 84.....	84
Caso de Uso Respalidar Datos del Sistema N° 85.....	84
Caso de Uso Restaurar Datos del Sistema N° 86.....	85
Caso de Uso Consultar Respaldos del Sistema N° 87.....	85

INTRODUCCIÓN

En esta etapa examinaremos en profundidad los requerimientos y los casos de uso a fin de refinarlos, estructurarlos y concentrarnos en las funciones internas del sistema y su interacción con los actores del mismo.

Durante este proceso de análisis identificaremos los objetos intervinientes en cada caso de uso y las relaciones entre los mismos, para finalmente volcar cada secuencia detallada de acciones que satisface cada requerimiento del sistema, en un diagrama de colaboración que describa la interacción de los objetos por medio de mensajes.

DIAGRAMAS DE COLABORACION

A continuación se presentan los diagramas de colaboración, indicando para cada uno número y nombre de caso de uso.

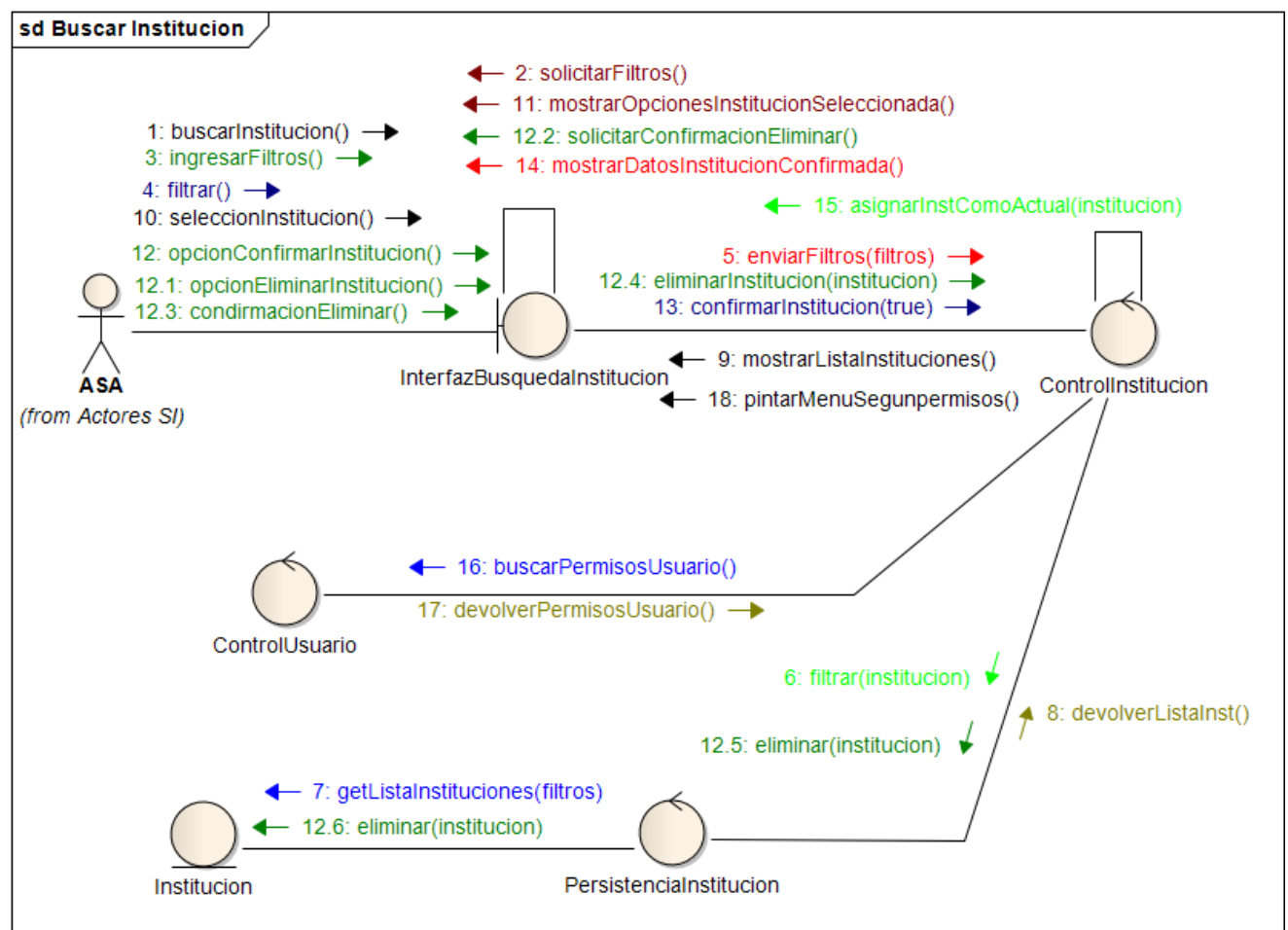
Cada diagrama se graficó reflejando el modelo vista controlador que se utilizará en la etapa de implementación del sistema, el cual consiste en tres capas: capa de Interfaz, capa de control y capa persistencia (este modelo se explica en detalle en carpeta 04 workflow de diseño). Por lo tanto cada diagrama constará de un actor del sistema de información y de objetos que interactúan entre las capas.

En la capa de interfaz se ubicó un objeto encargado de servir a la pantalla y un objeto de interfaz de impresión cuando fue necesario; el cual cumple la función de preparar, exportar y mostrar la vista previa de impresión al usuario, no así la impresión de la misma ya que ese labor fue designado a los software Adobe Reader y a la planilla de cálculo Microsoft Excel donde se exporta la información solicitada por el usuario.

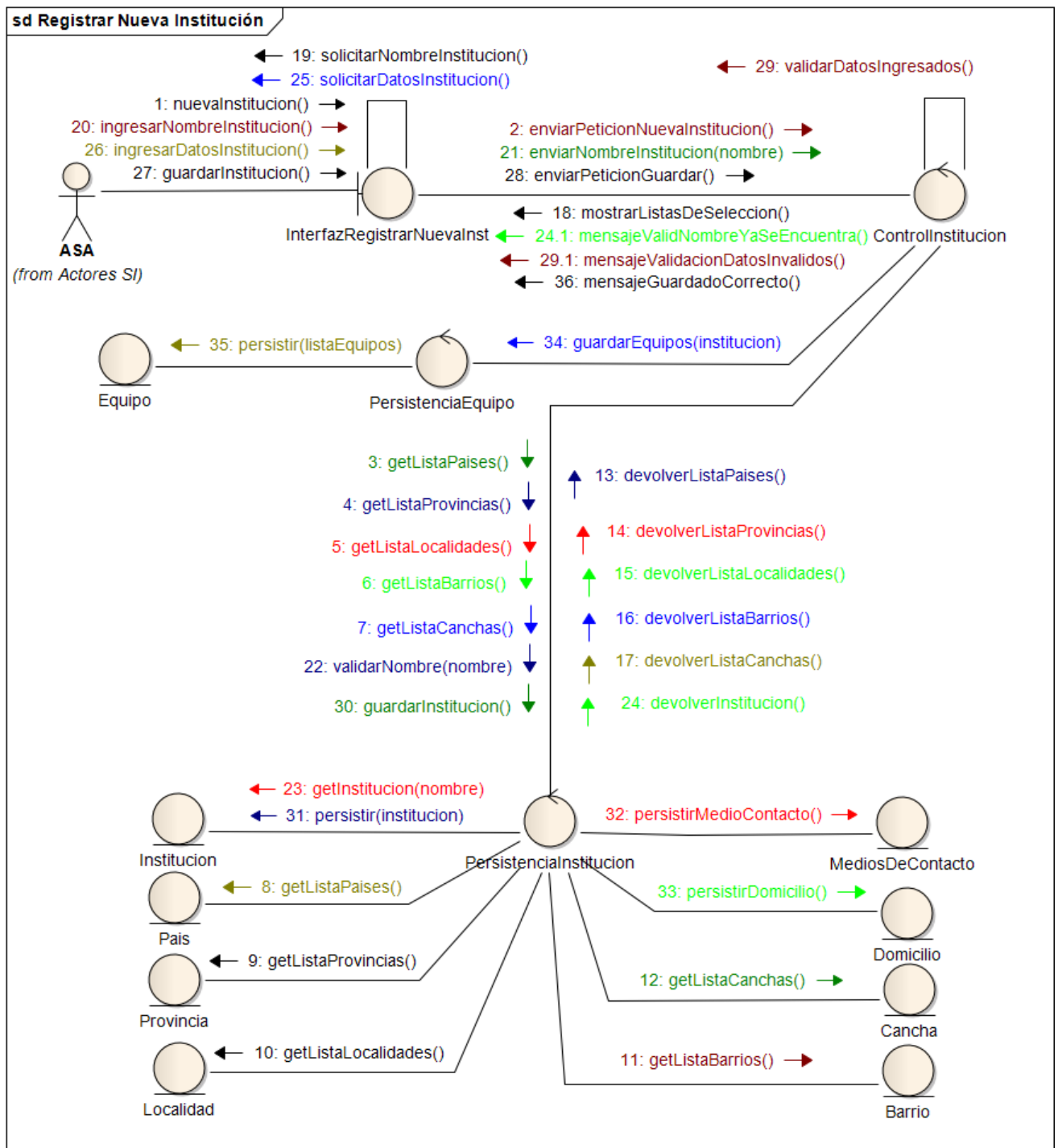
En la capa de control se ubicaron uno o más objetos encargados de comandar las acciones pedidas por el usuario. La cantidad de objetos de la capa de control varia según la cantidad de subsistemas que interactúan entre si y con el usuario, hay un objeto de control para cada subsistema.

Y en la capa de persistencia se asignó un objeto encargado de interactuar con la base de datos para cumplimentar los pedidos realizados por la capa de control.

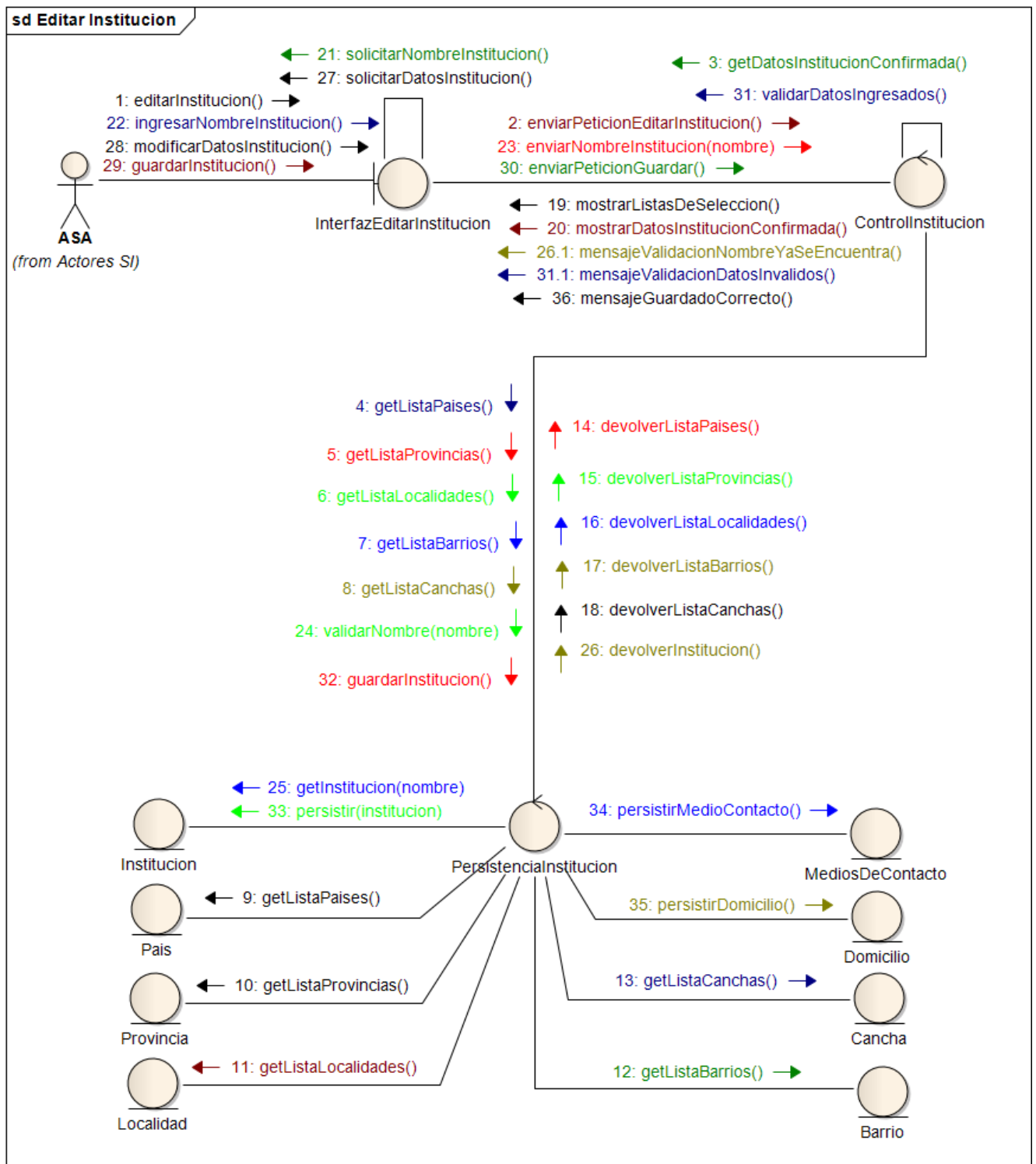
Caso de Uso Buscar Institución N° 1



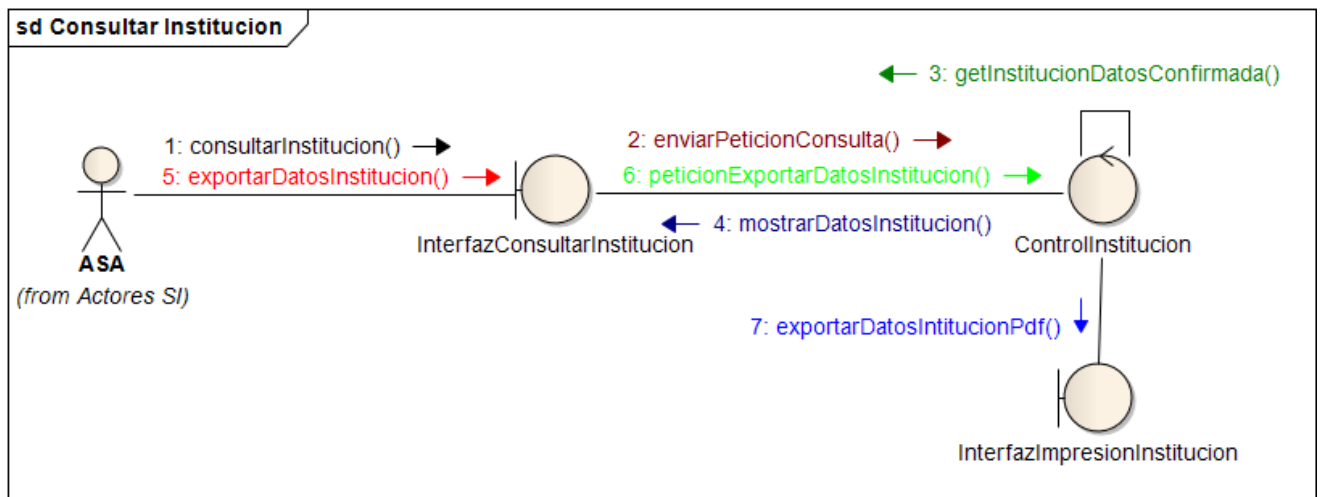
Caso de Uso Registrar Nueva Institución N° 2



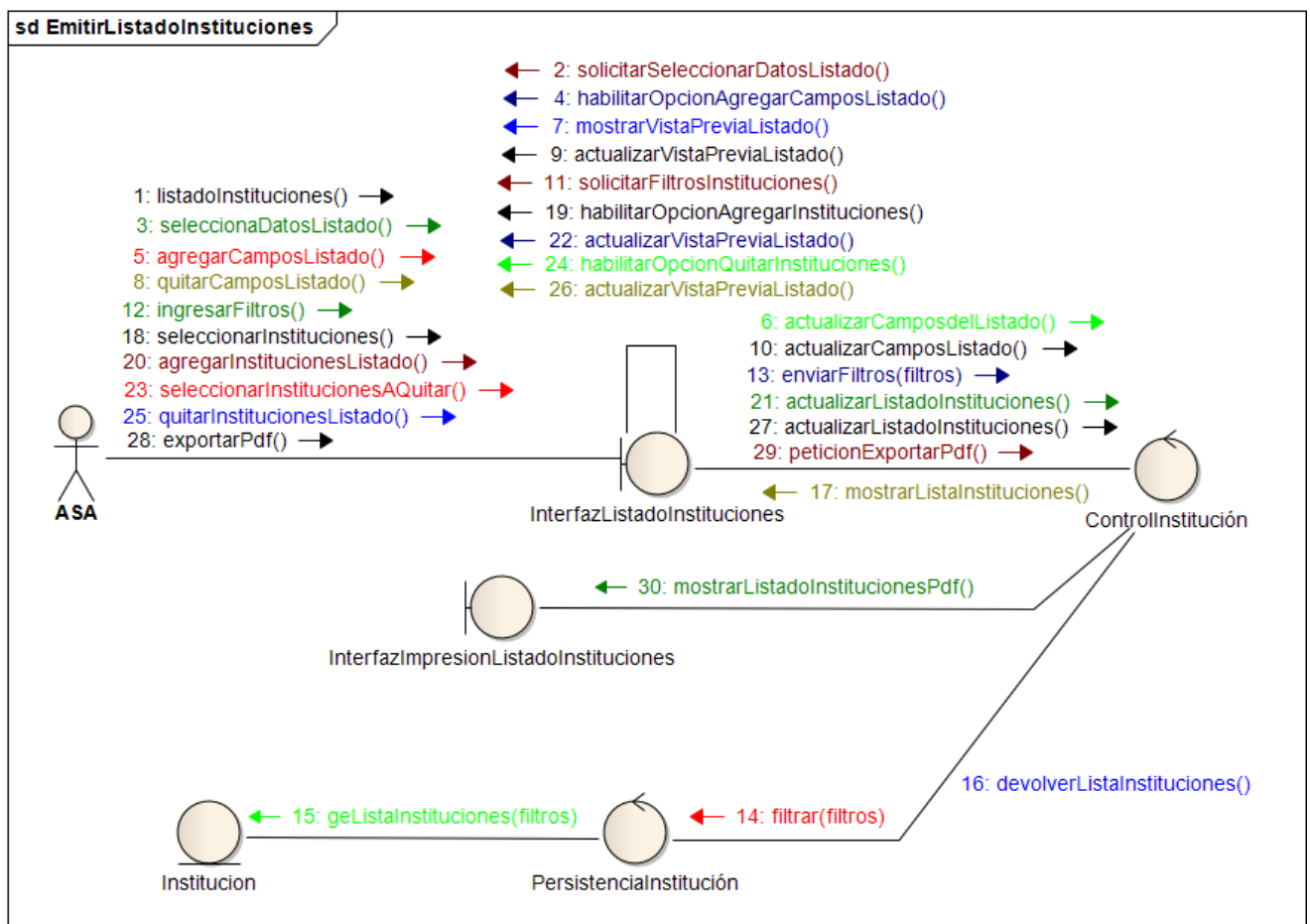
Caso de Uso Editar Institución N° 3



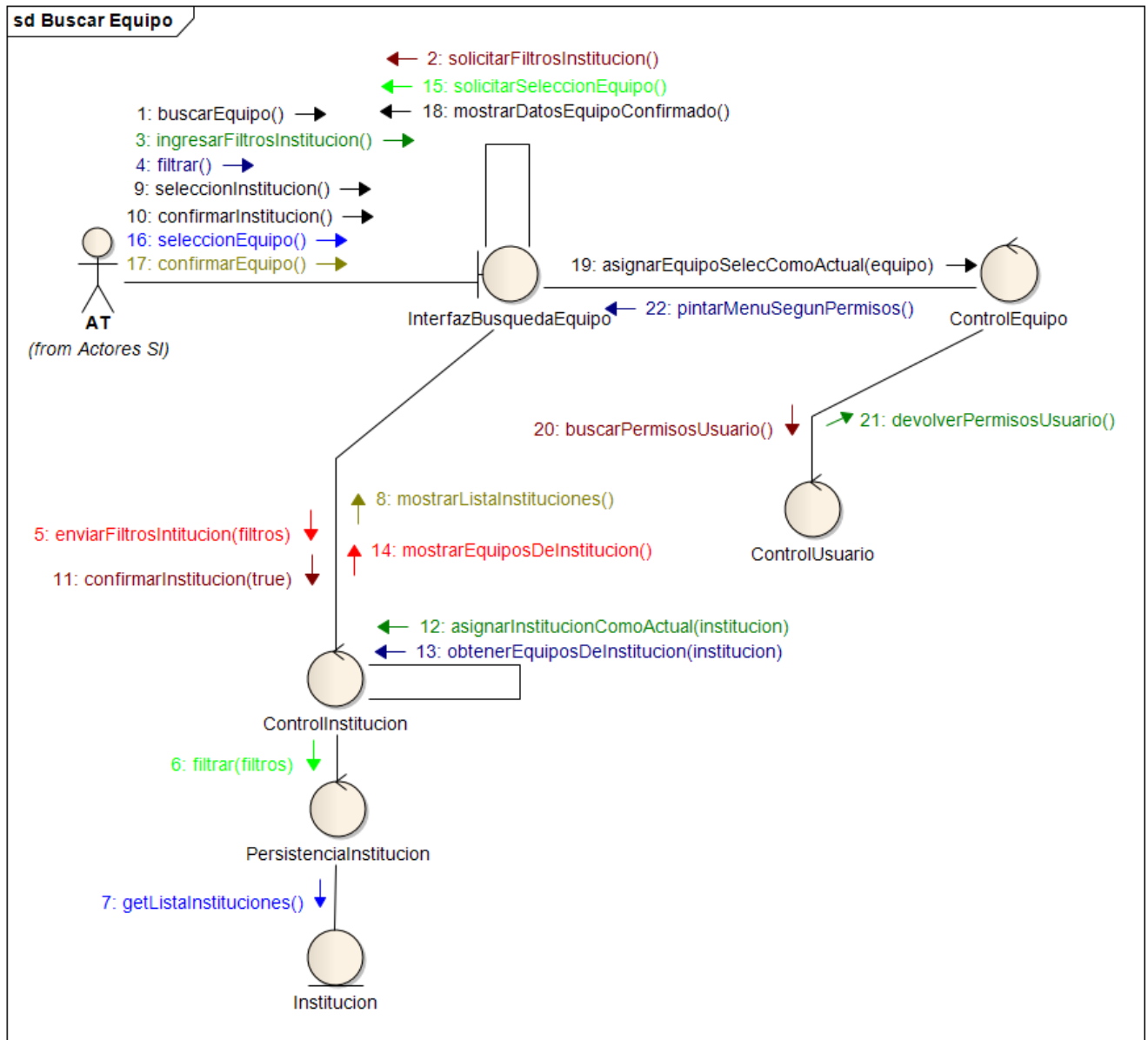
Caso de Uso Consultar Institución N° 4



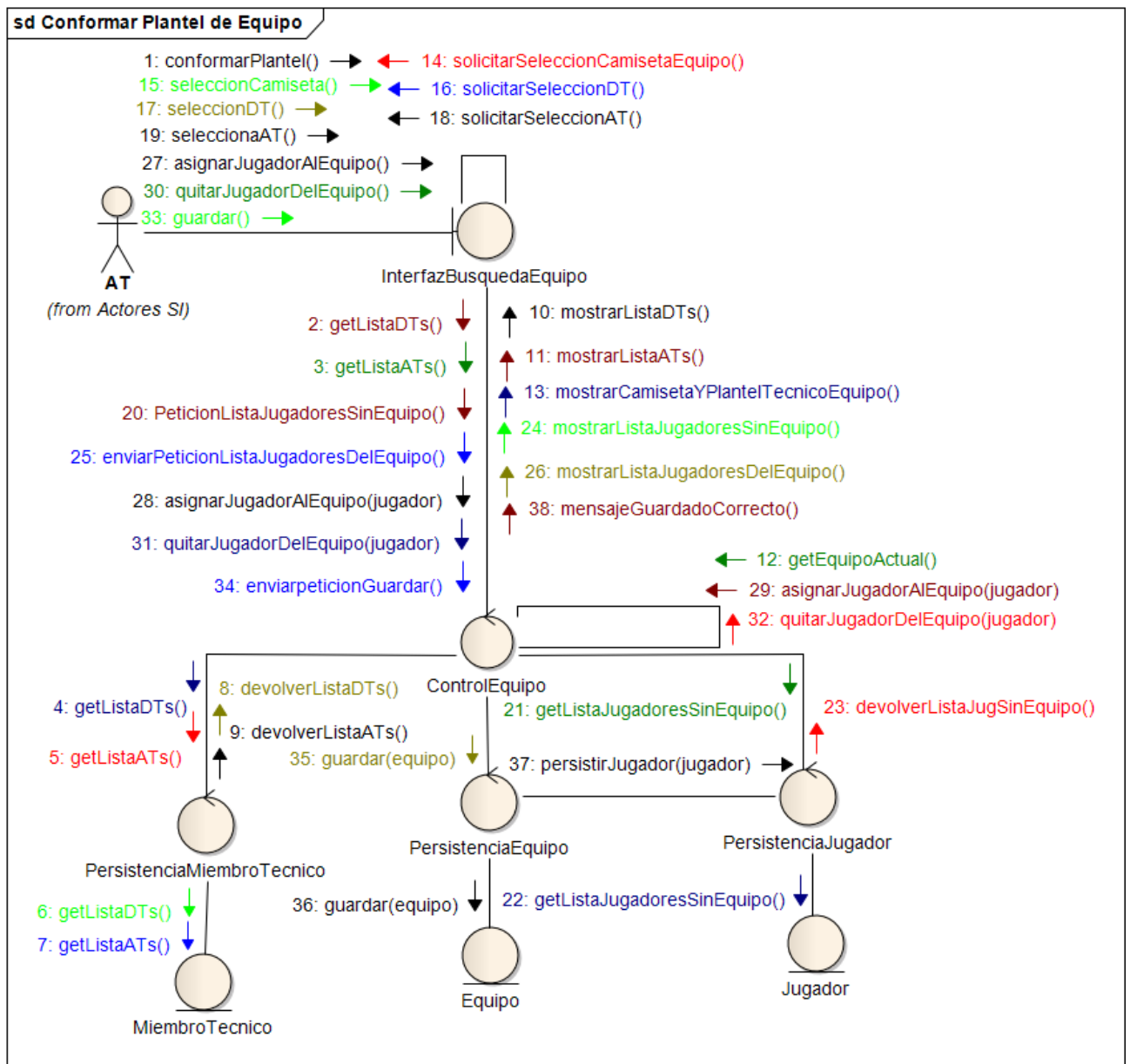
Caso de Uso Emitir Listado de Instituciones N° 5



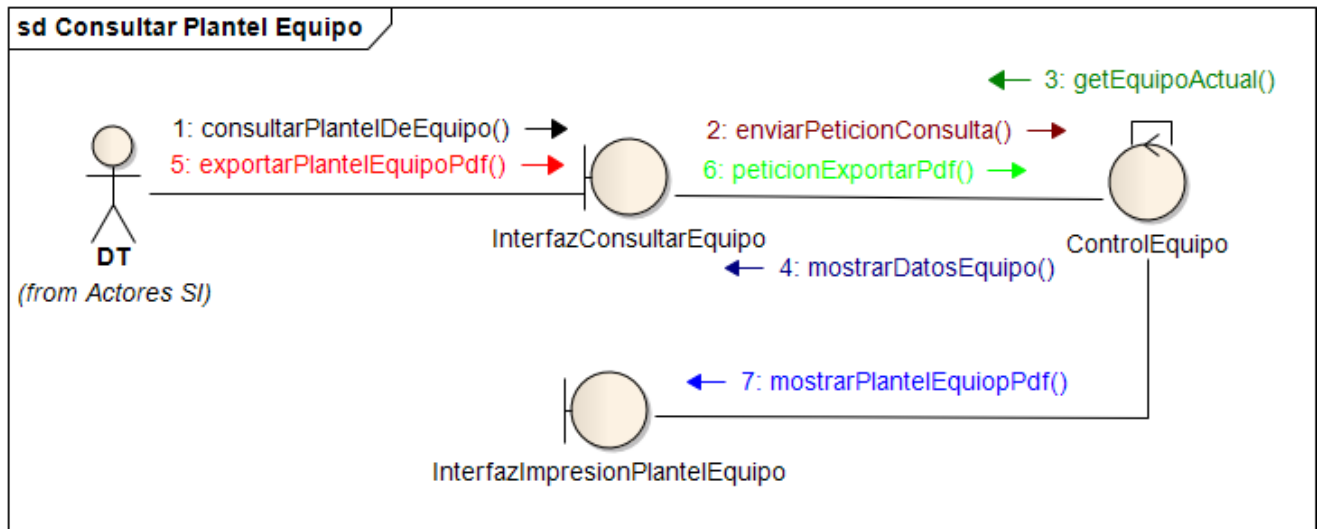
Caso de Uso Buscar Equipo N° 6



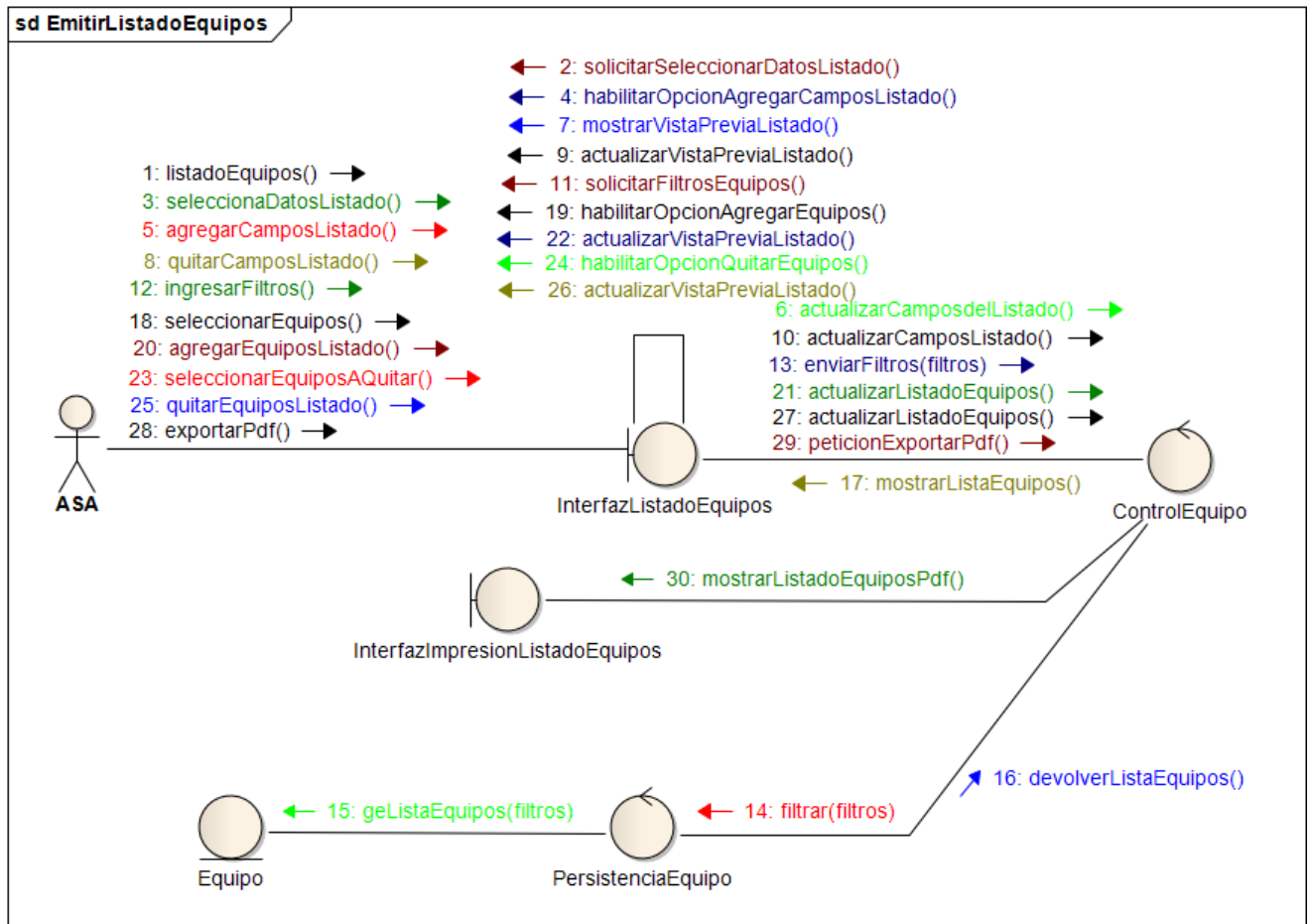
Caso de Uso Conformar Plantel de Equipo N° 7



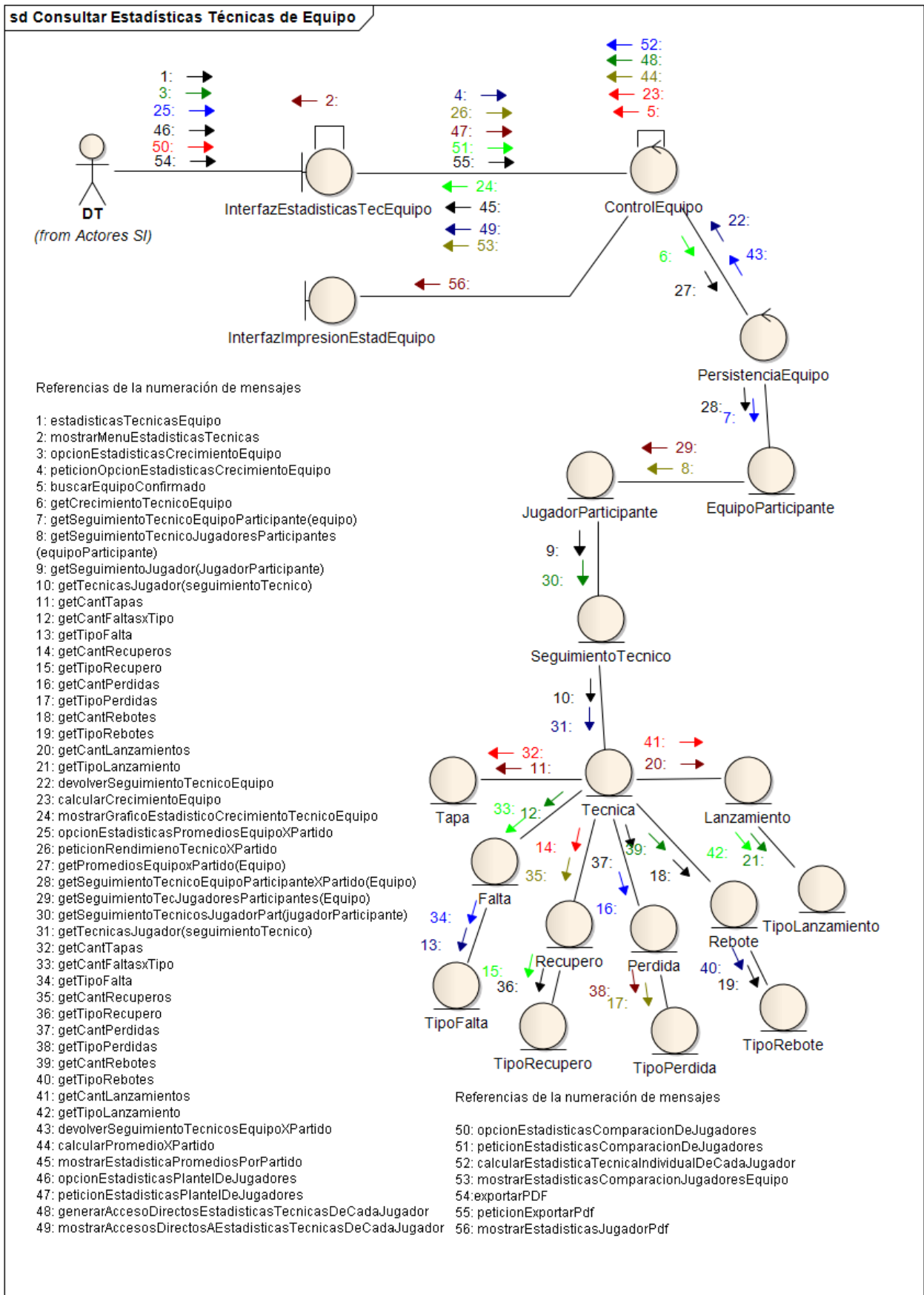
Caso de Uso Consultar Planel de Equipo N° 8



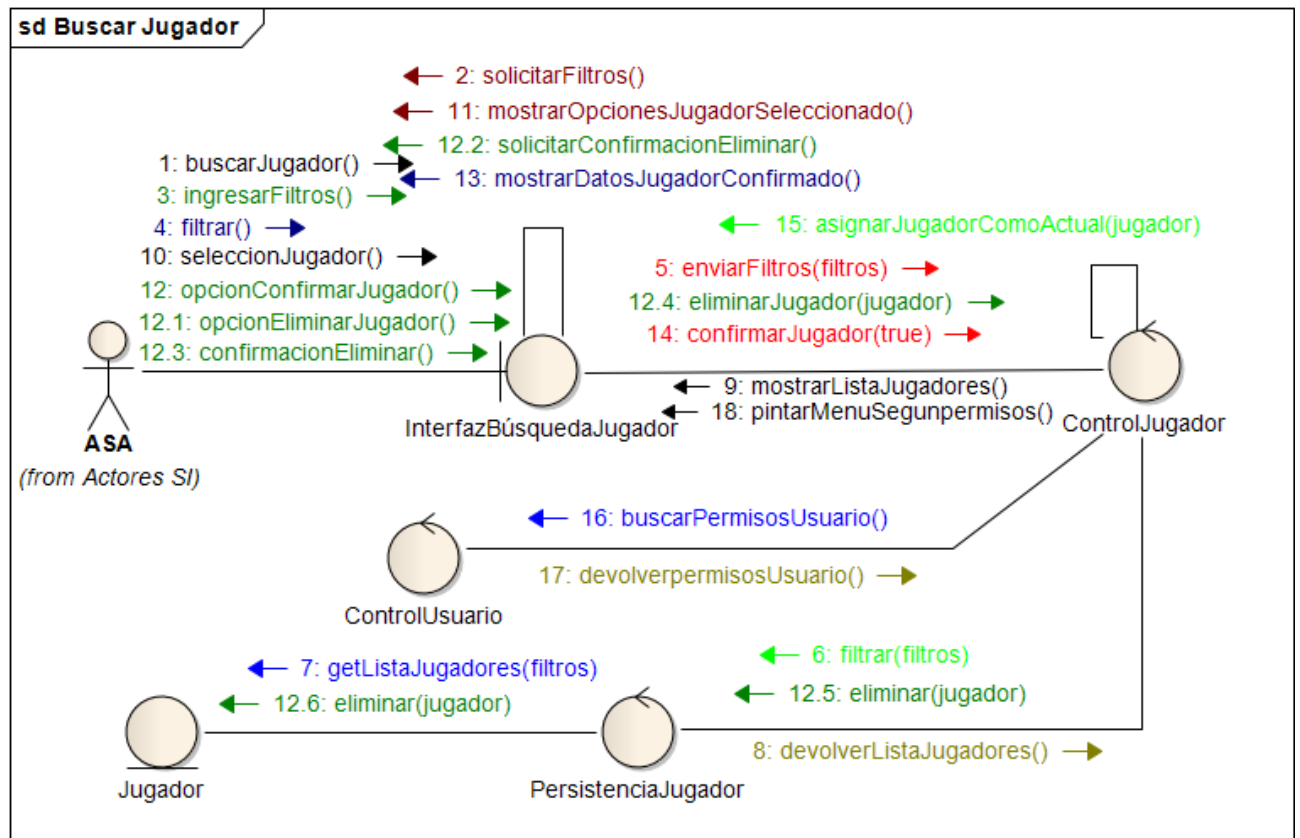
Caso de Uso Emitir Listado de Equipos N° 9



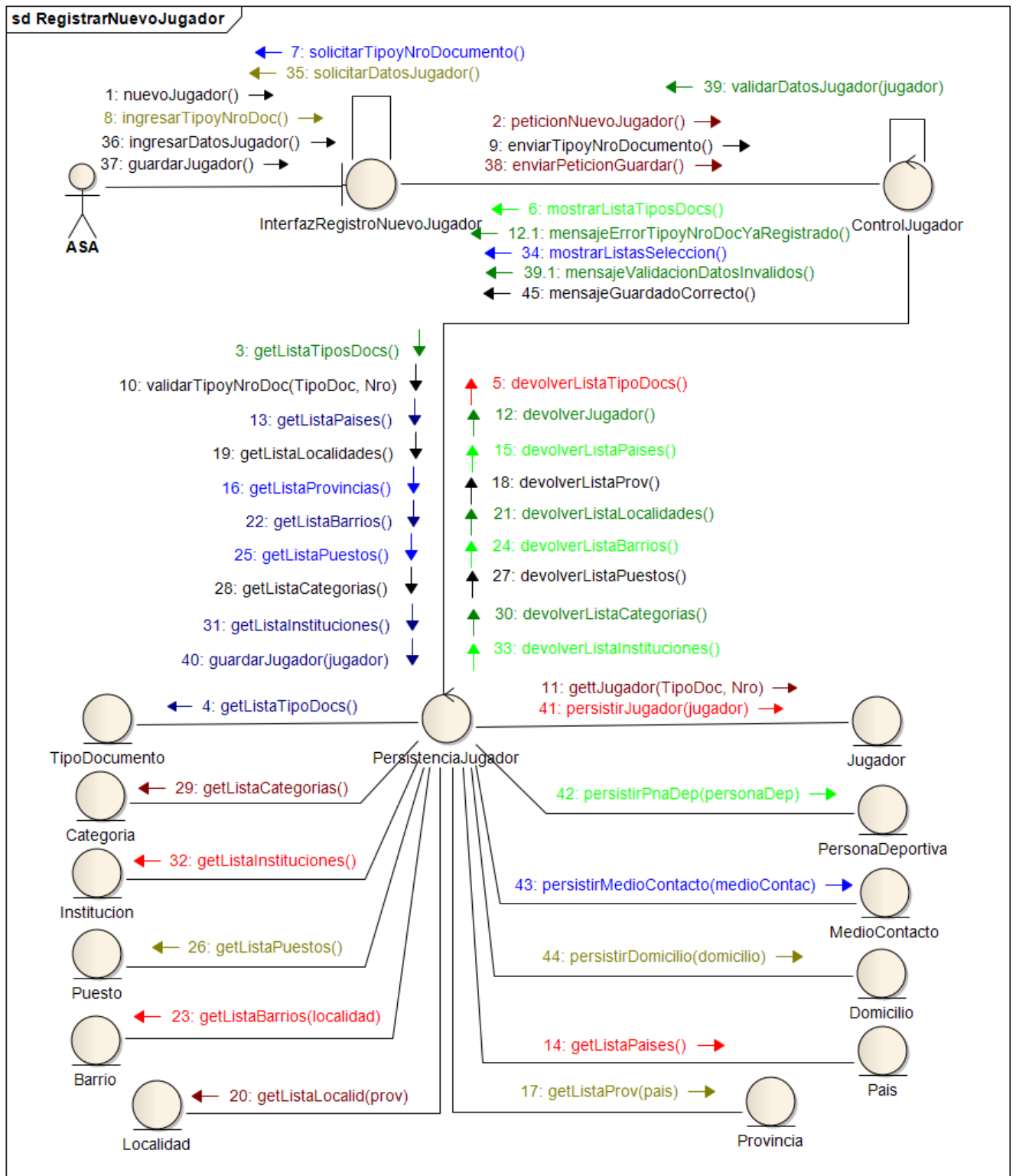
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Equipo N° 10



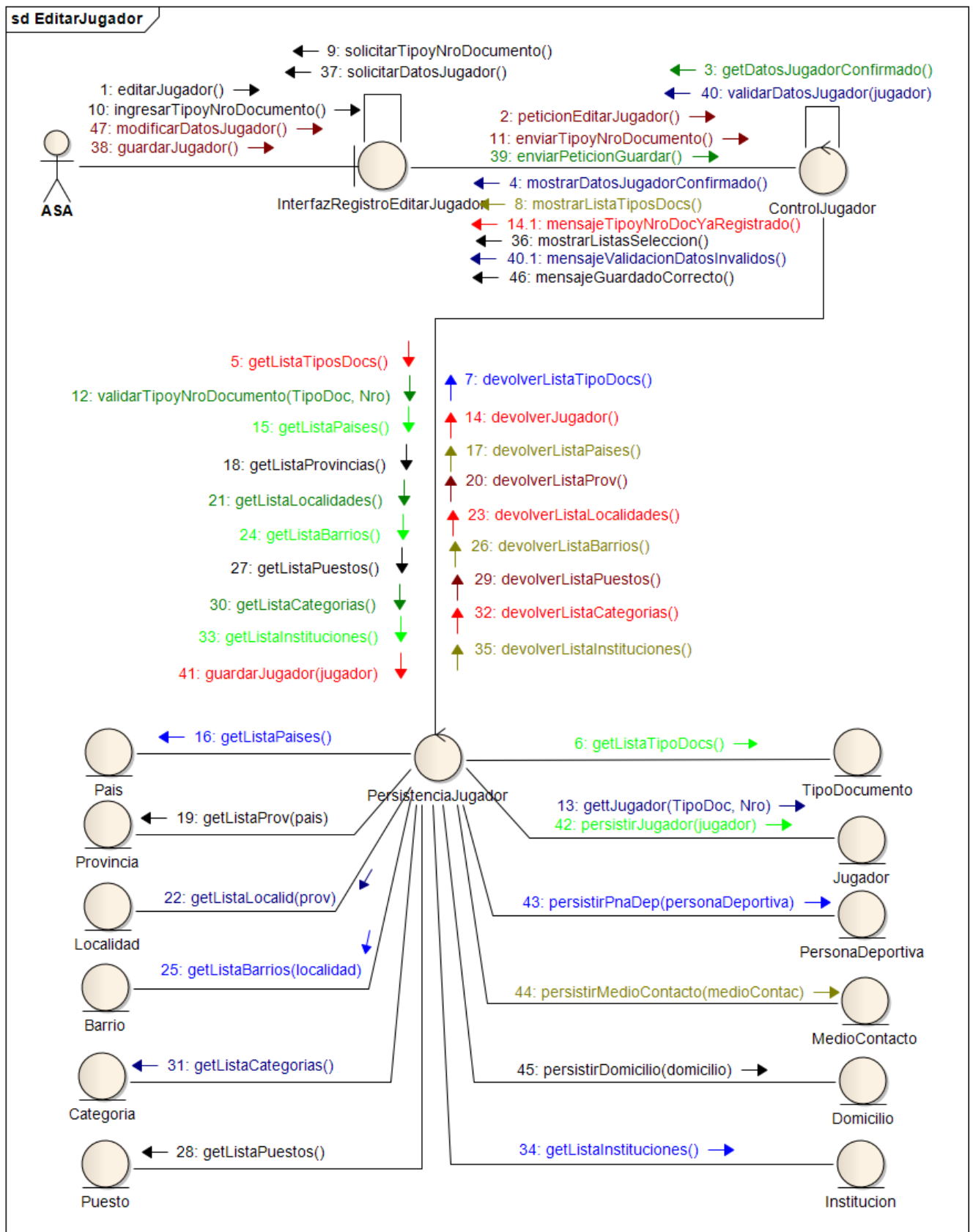
Caso de Uso Buscar Jugador N° 11



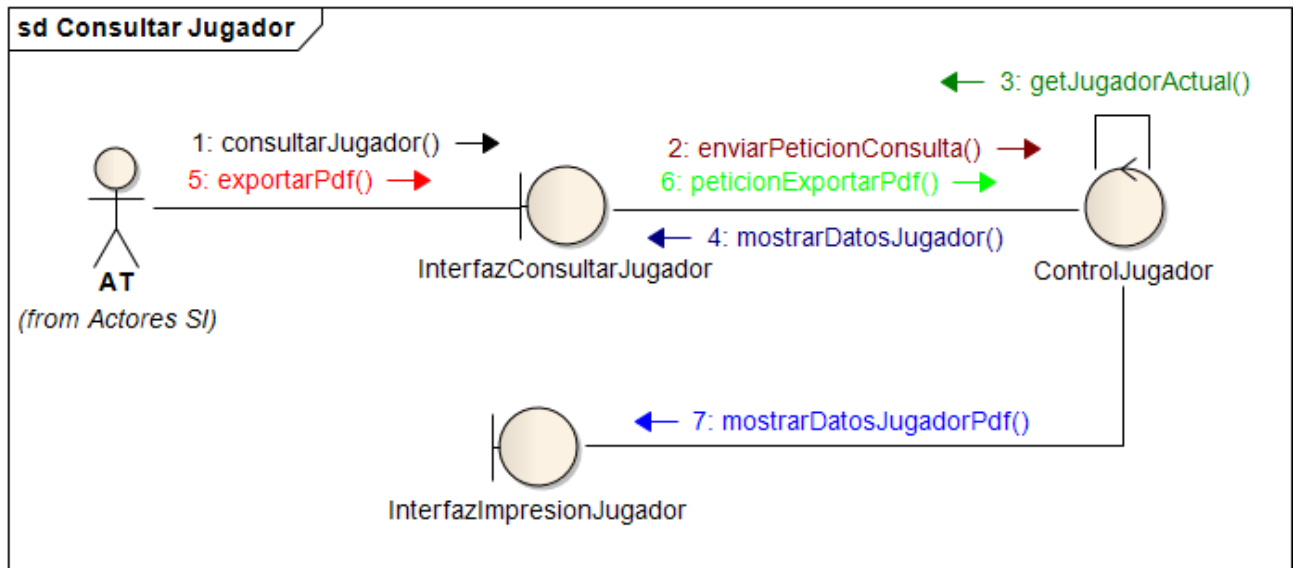
Caso de Uso Registrar Nuevo Jugador N° 12



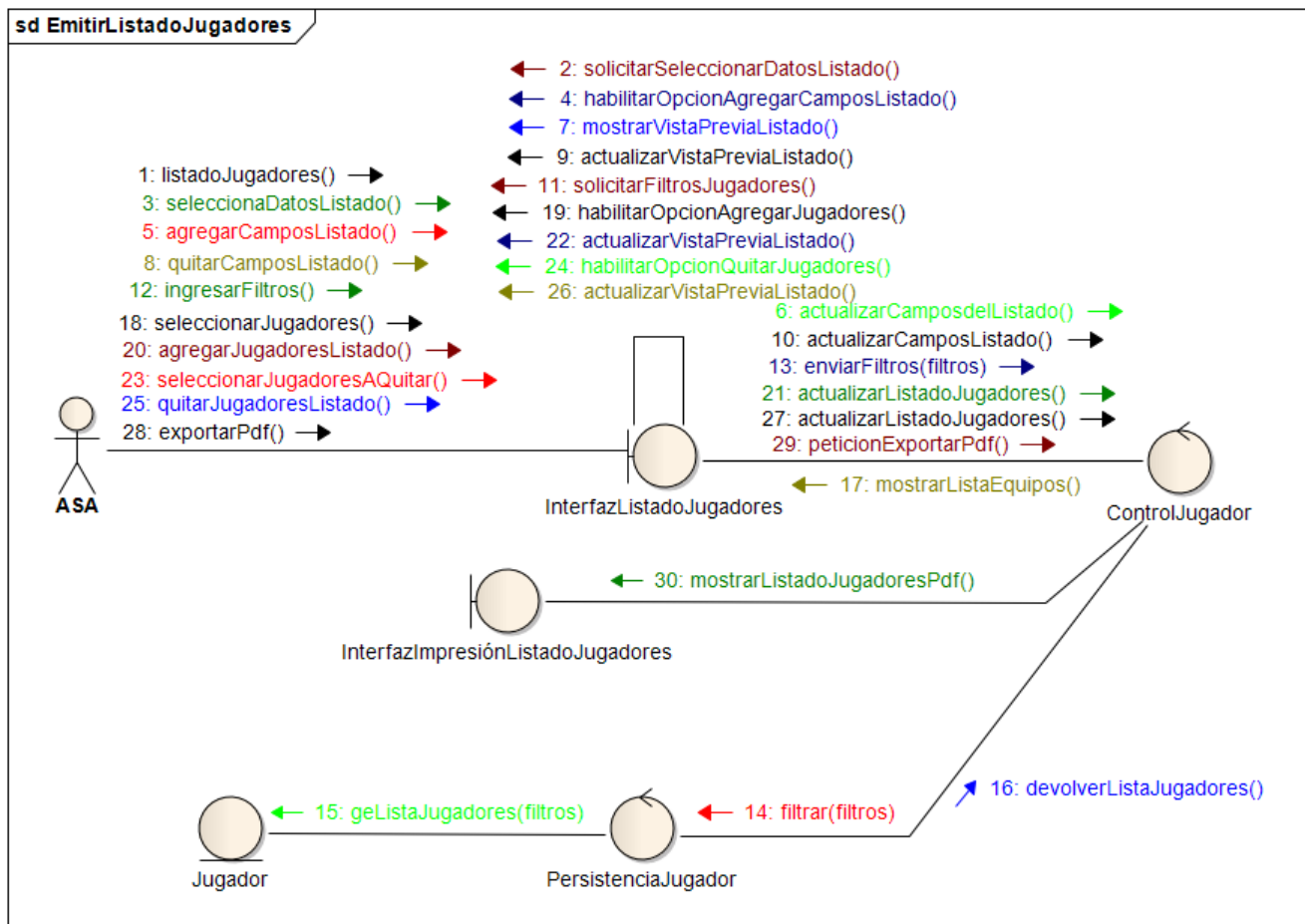
Caso de Uso Editar Jugador N° 13



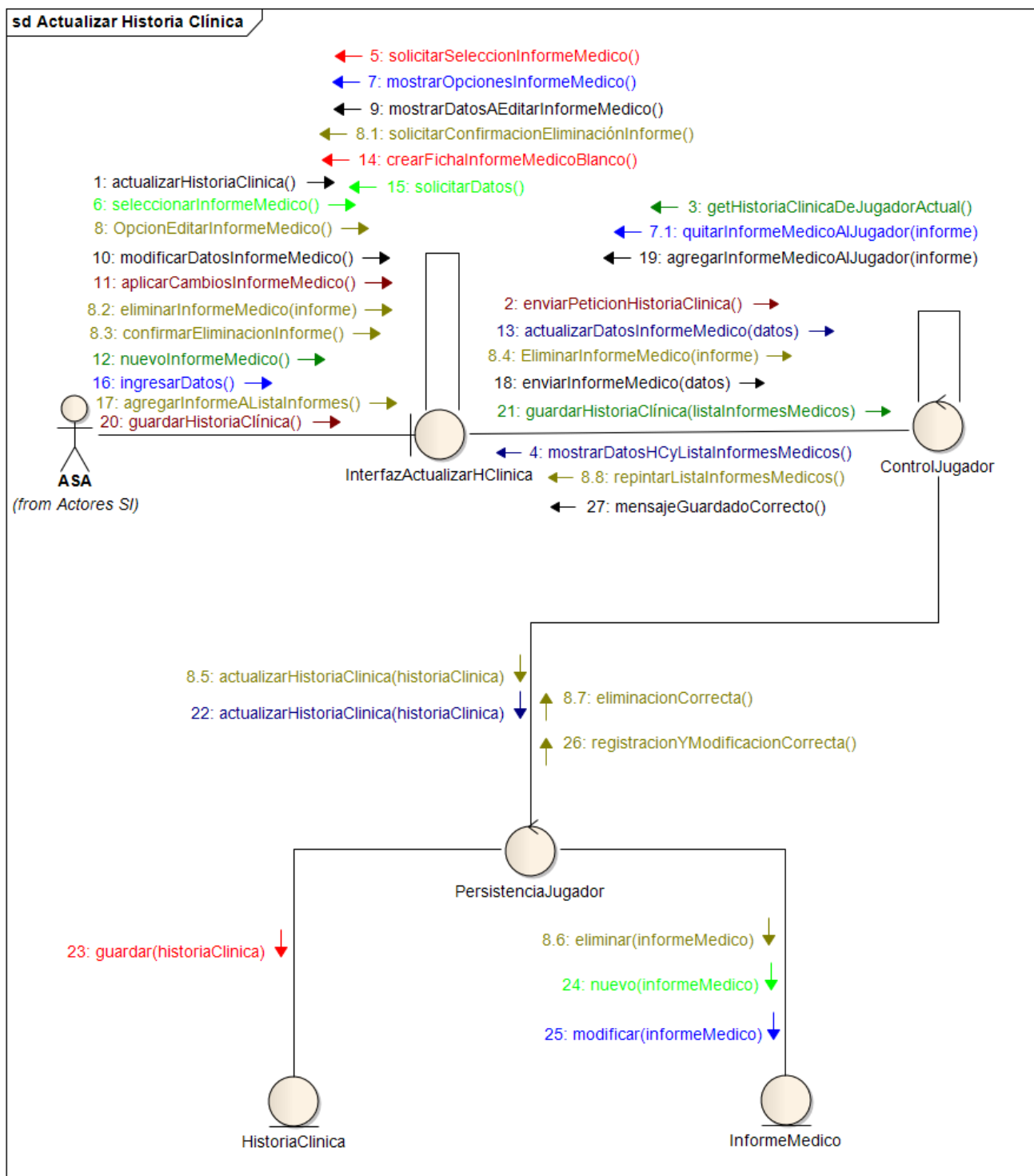
Caso de Uso Consultar Jugador N° 14



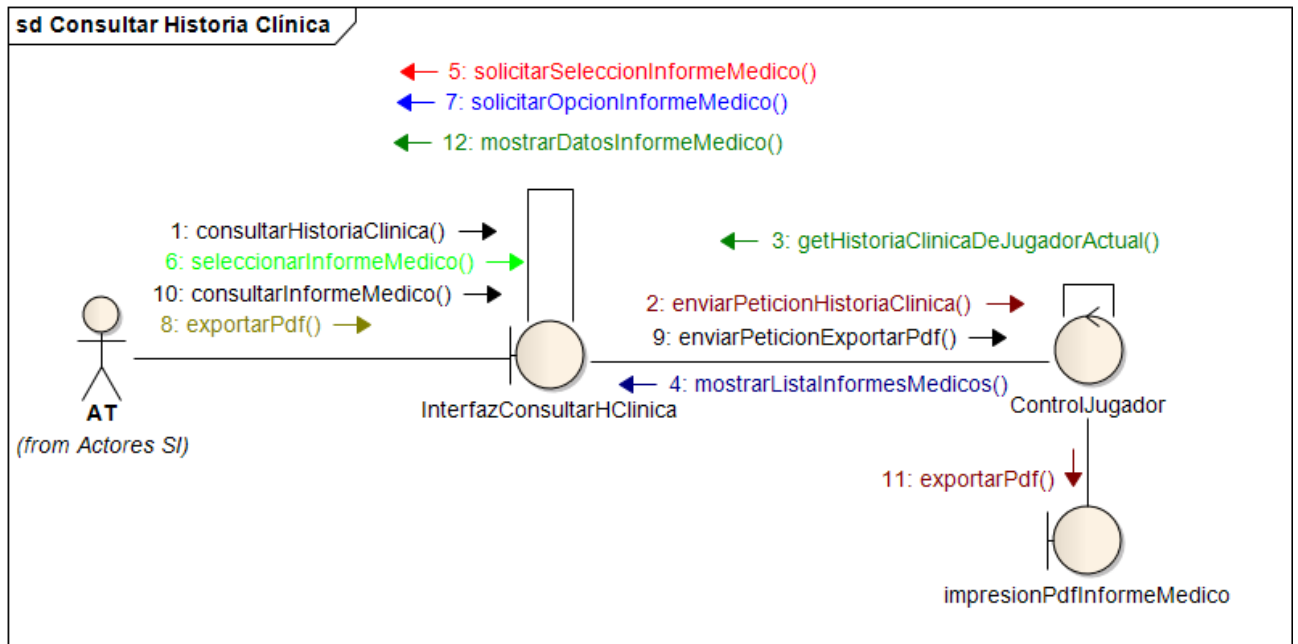
Caso de Uso Emitir Listado de Jugadores N° 15



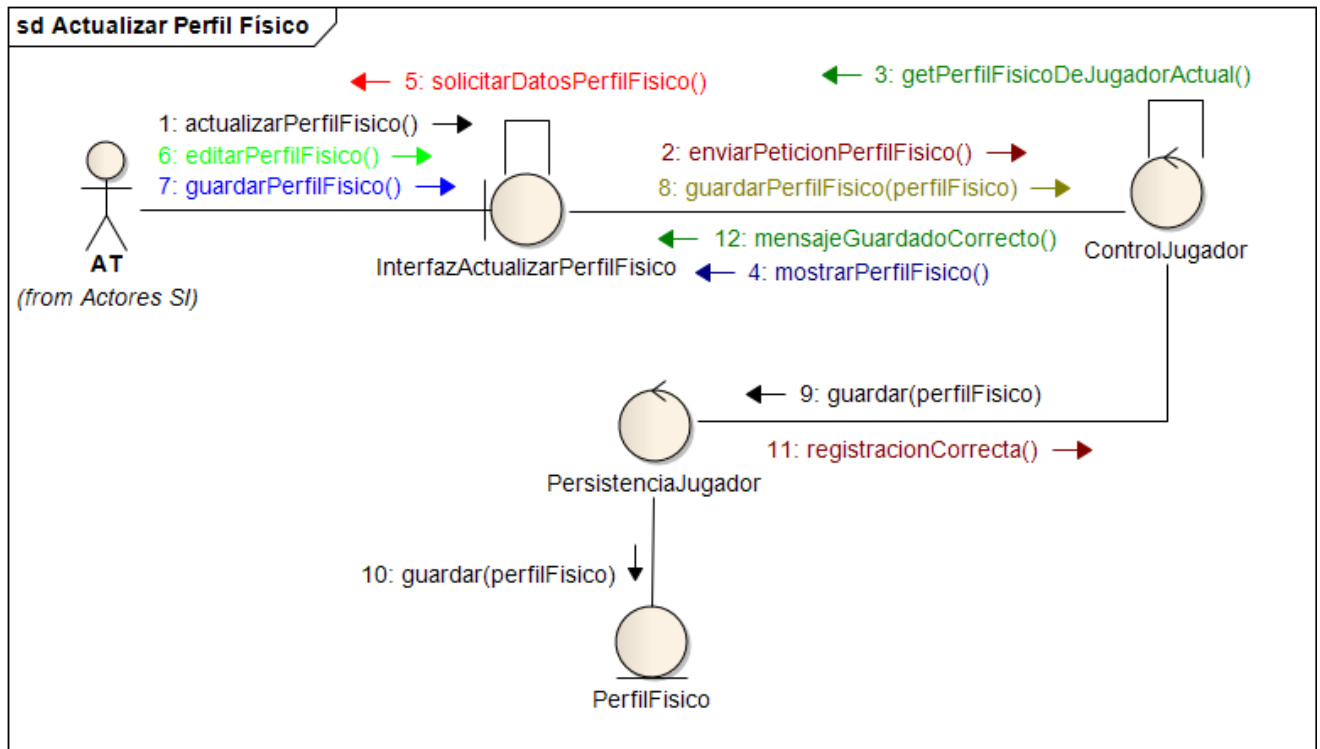
Caso de Uso Actualizar Historia Clínica N° 16



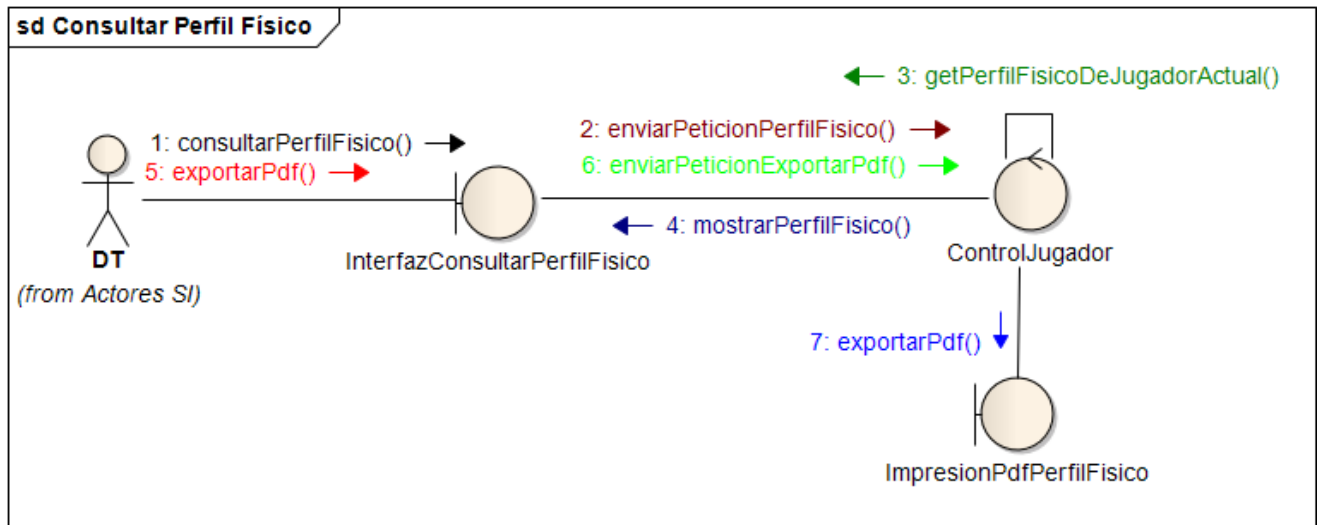
Caso de Uso Consultar Historia Clínica N° 17.



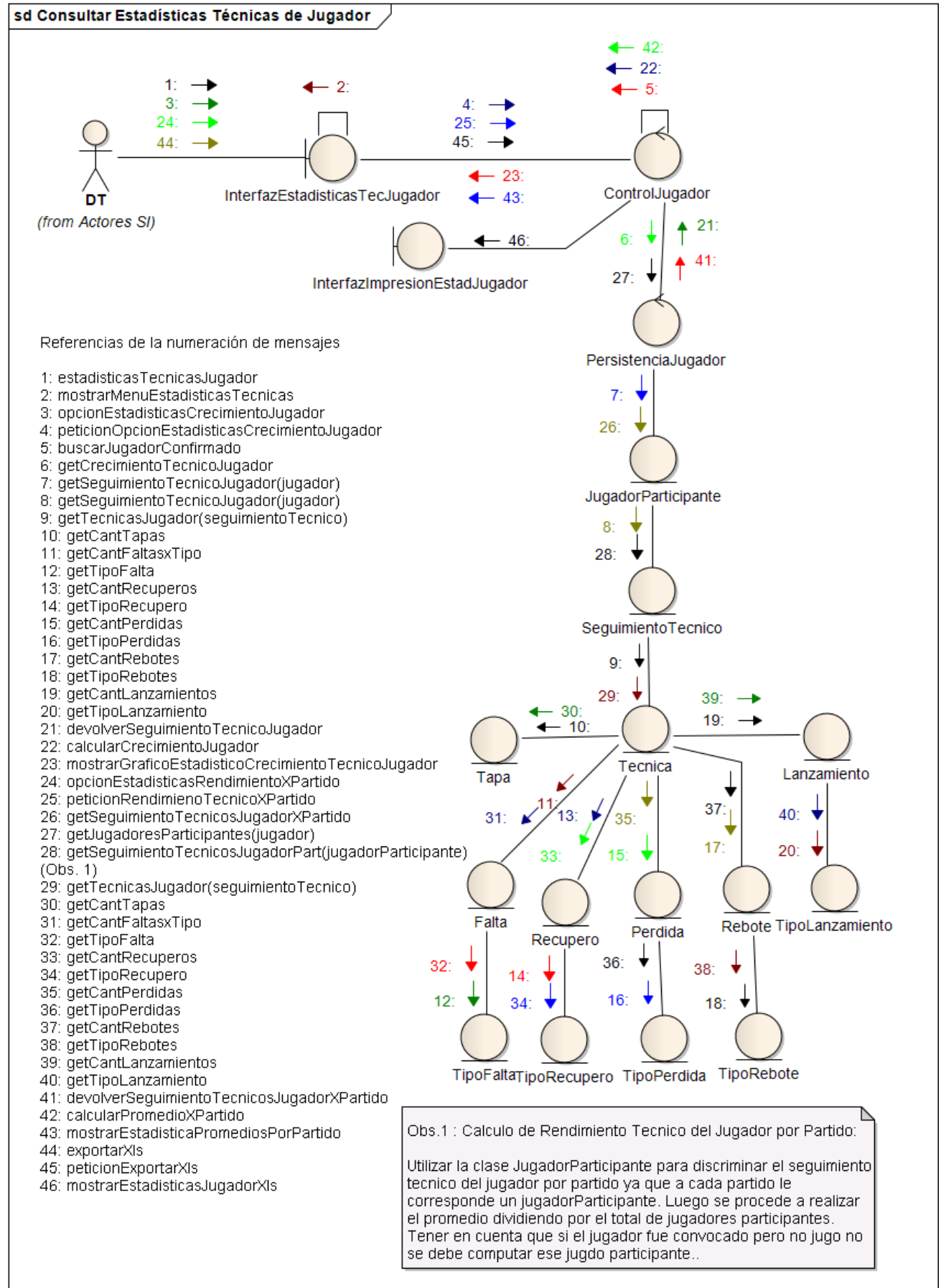
Caso de Uso Actualizar Perfil Físico N° 18.



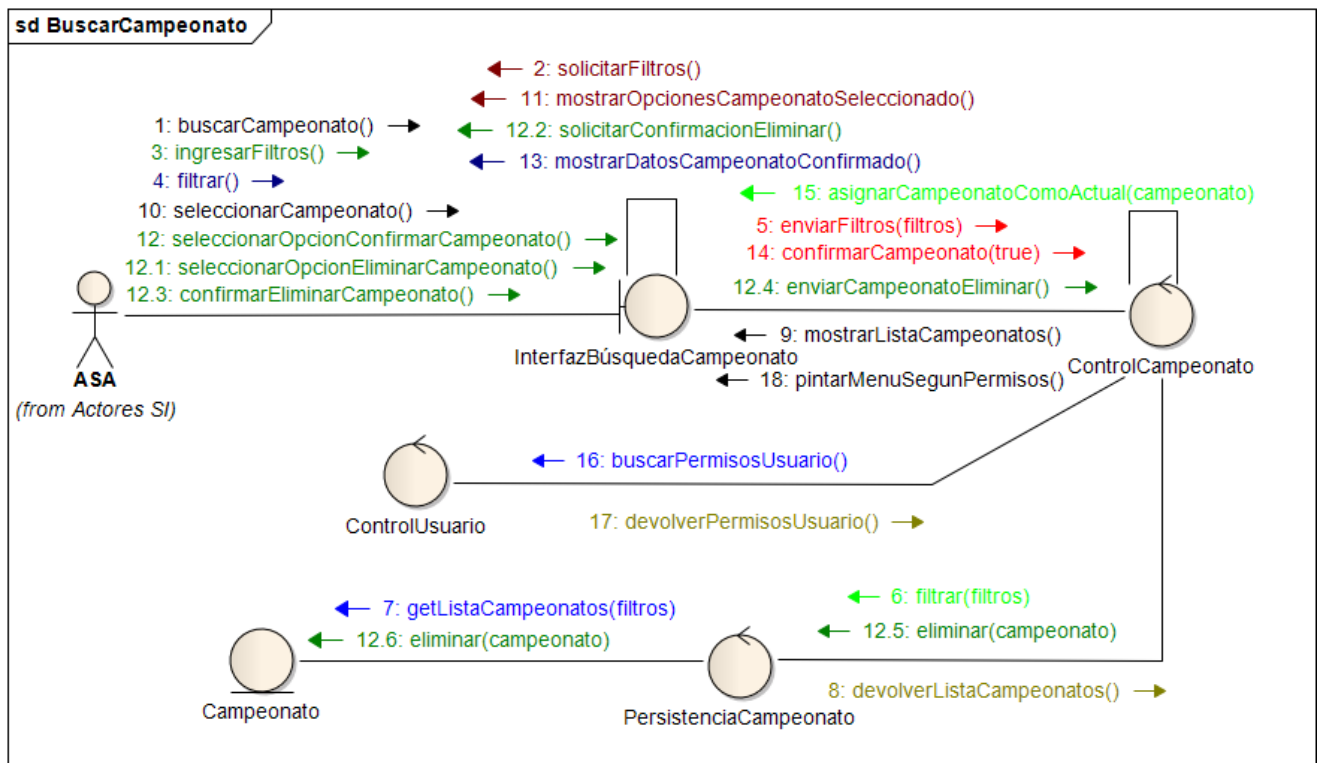
Caso de Uso Consultar Perfil Físico N° 19.



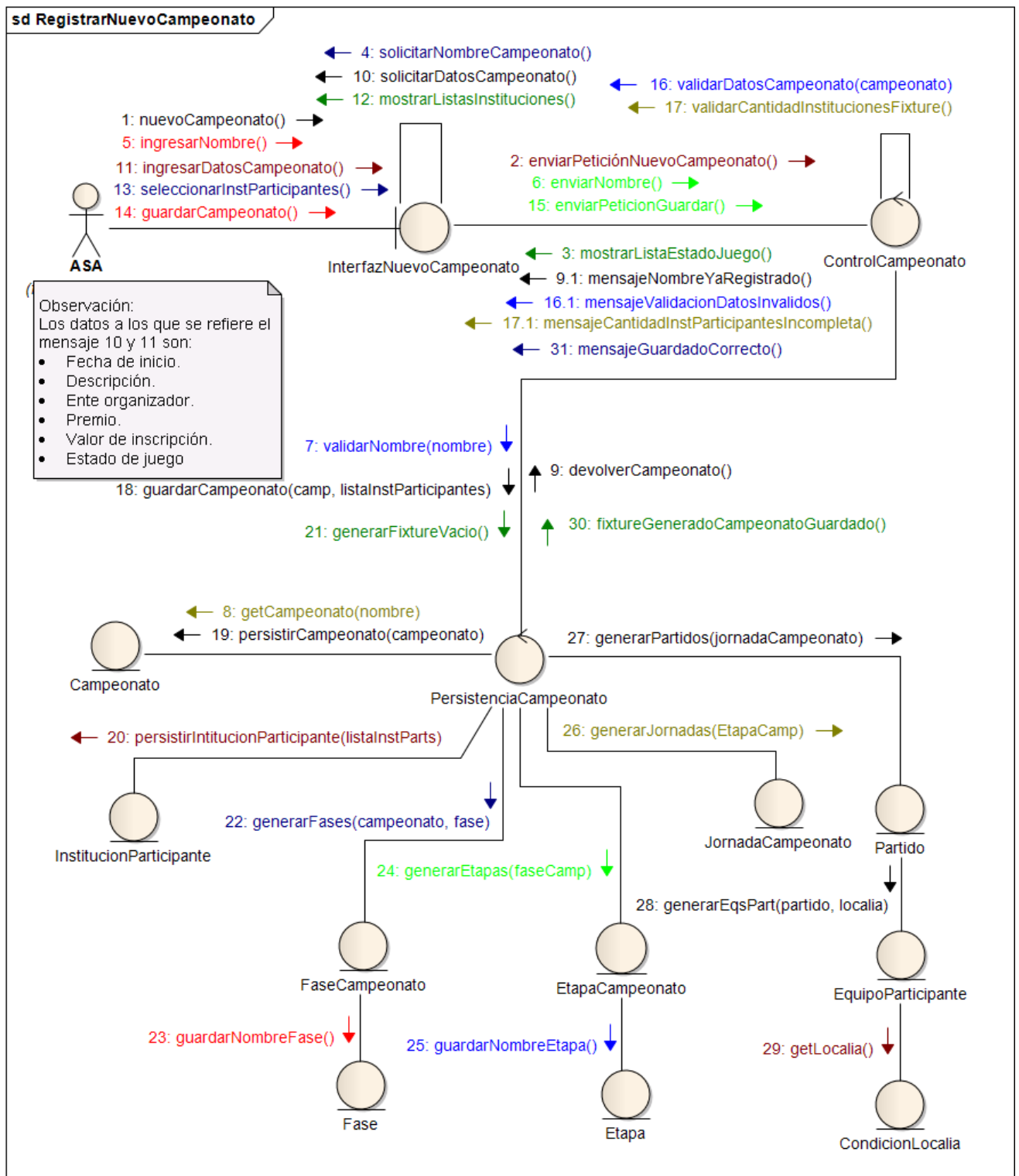
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Jugador N° 20



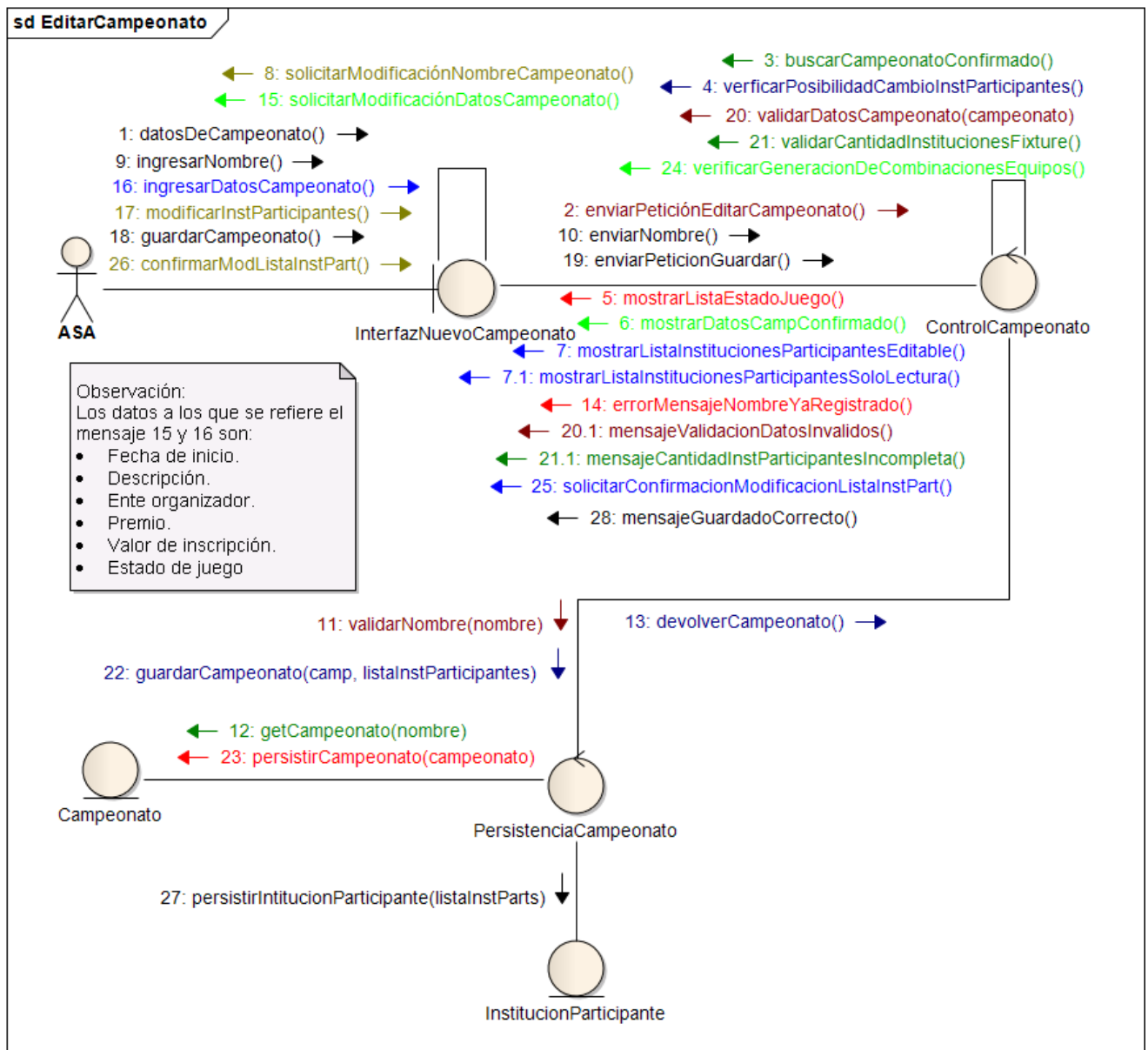
Caso de Uso Buscar Campeonato N° 21



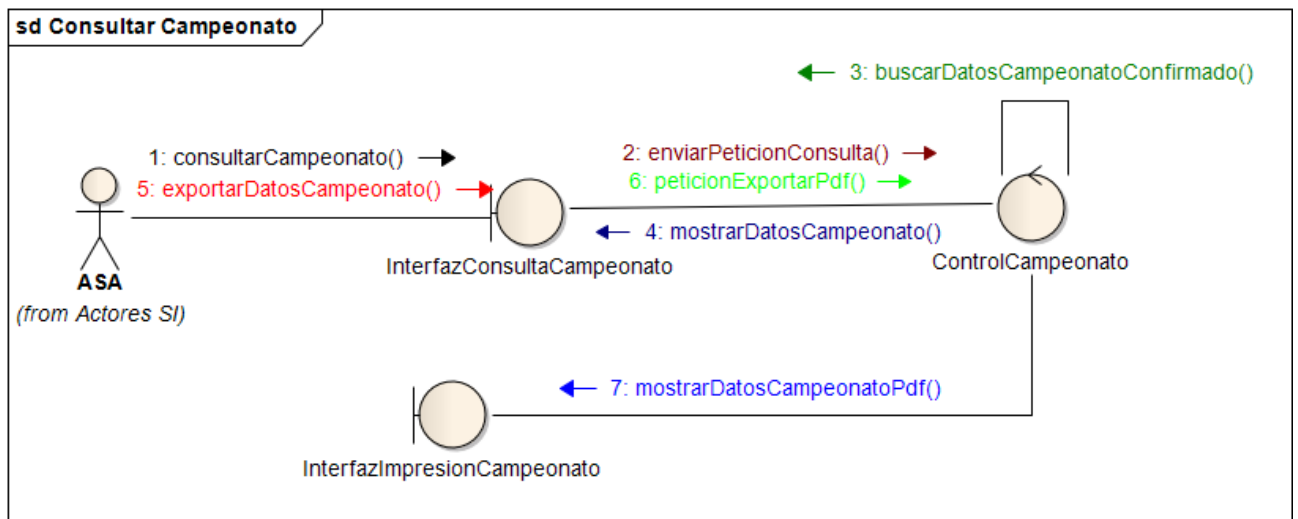
Caso de Uso Registrar Nuevo Campeonato N° 22



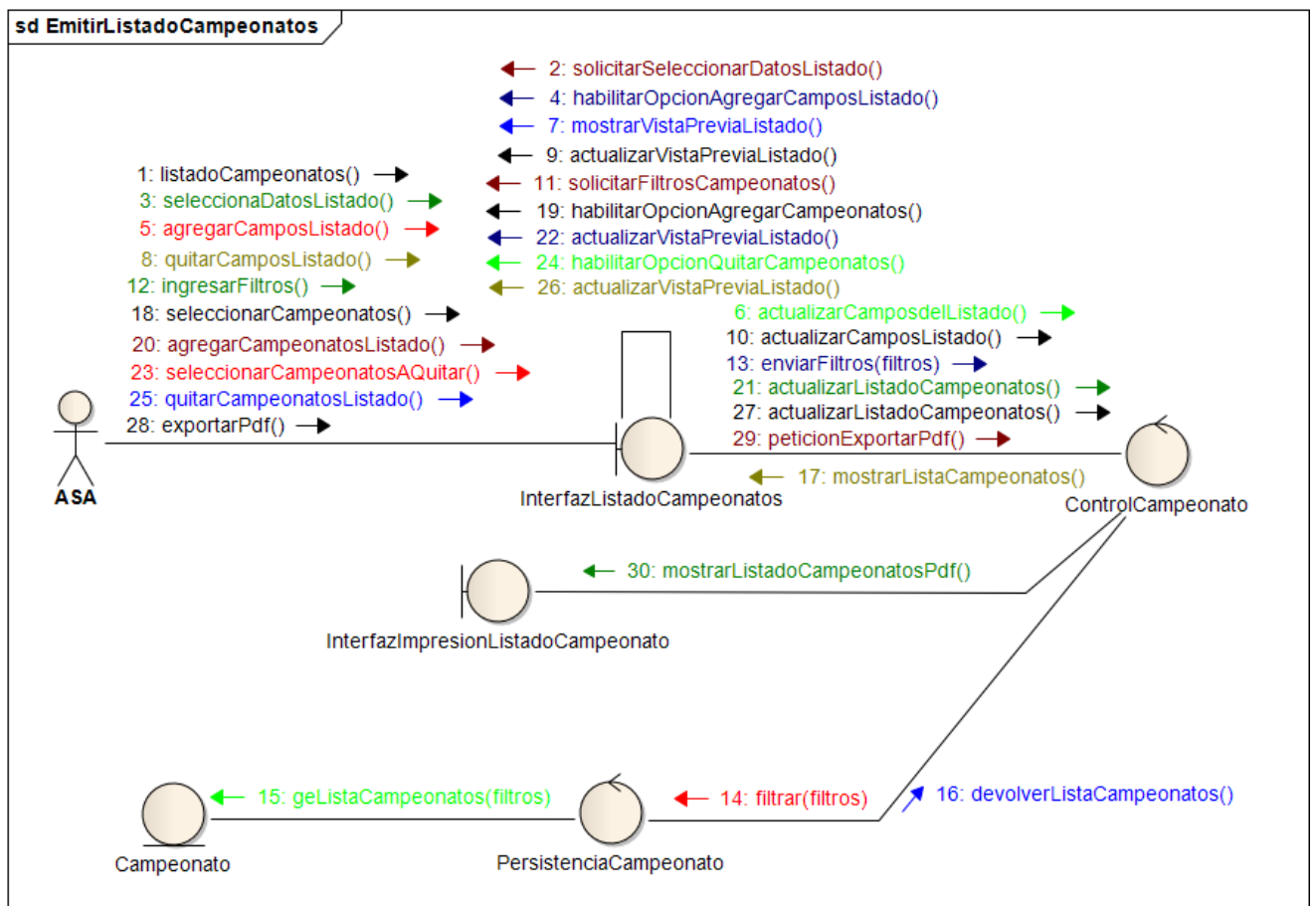
Caso de Uso Editar Campeonato N° 23



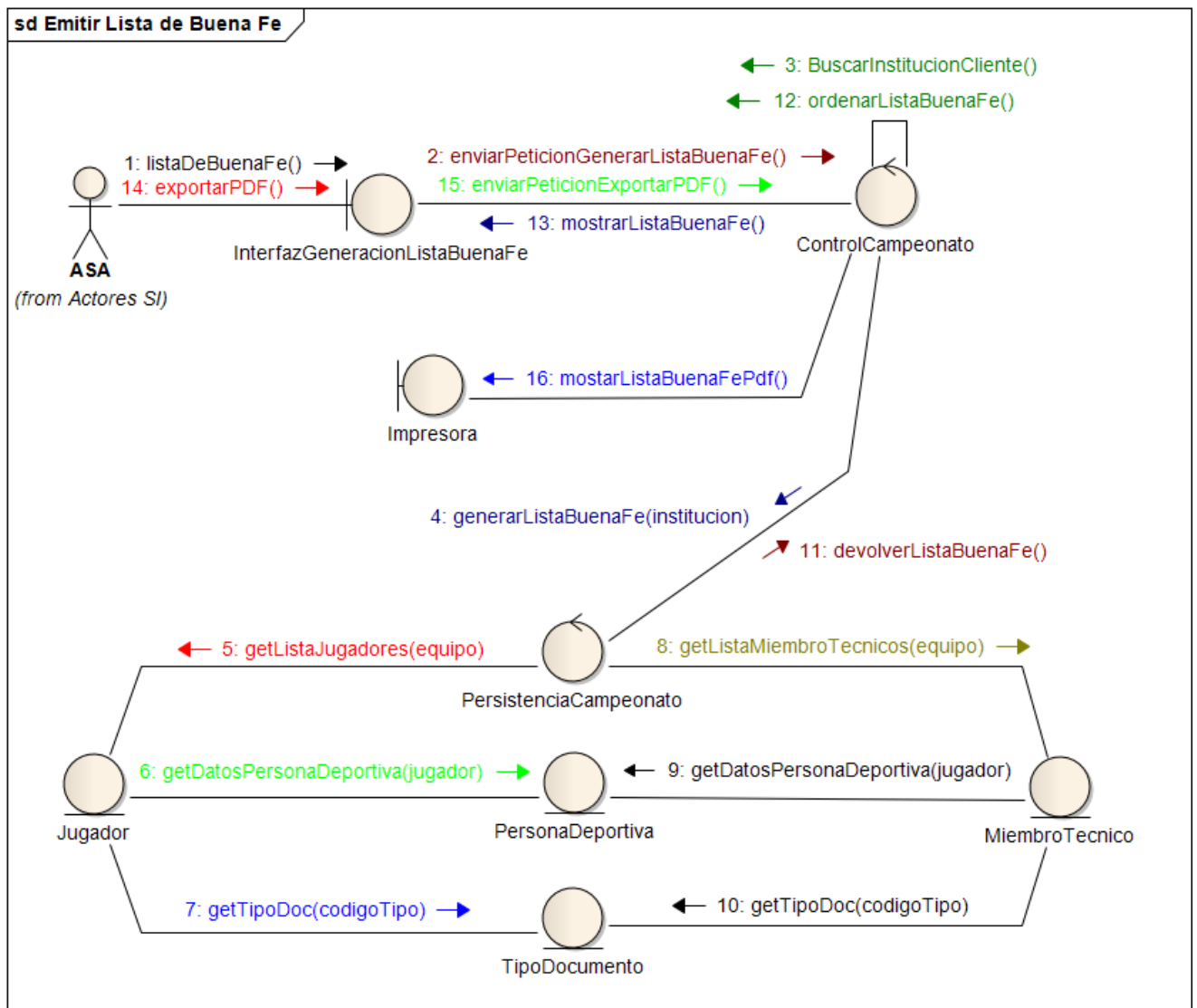
Caso de Uso Consultar Campeonato N° 24



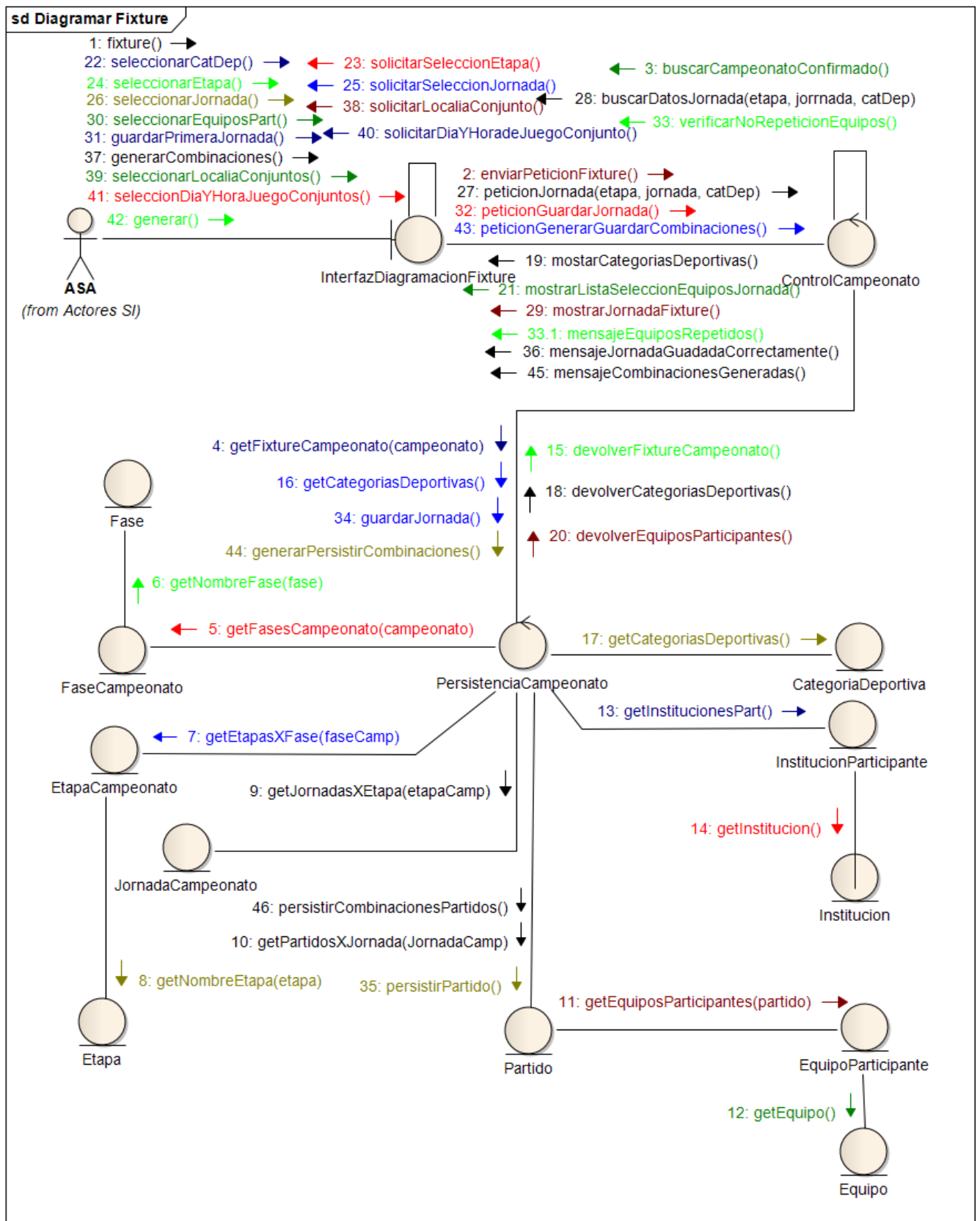
Caso de Uso Emitir Listado de Campeonatos N° 25



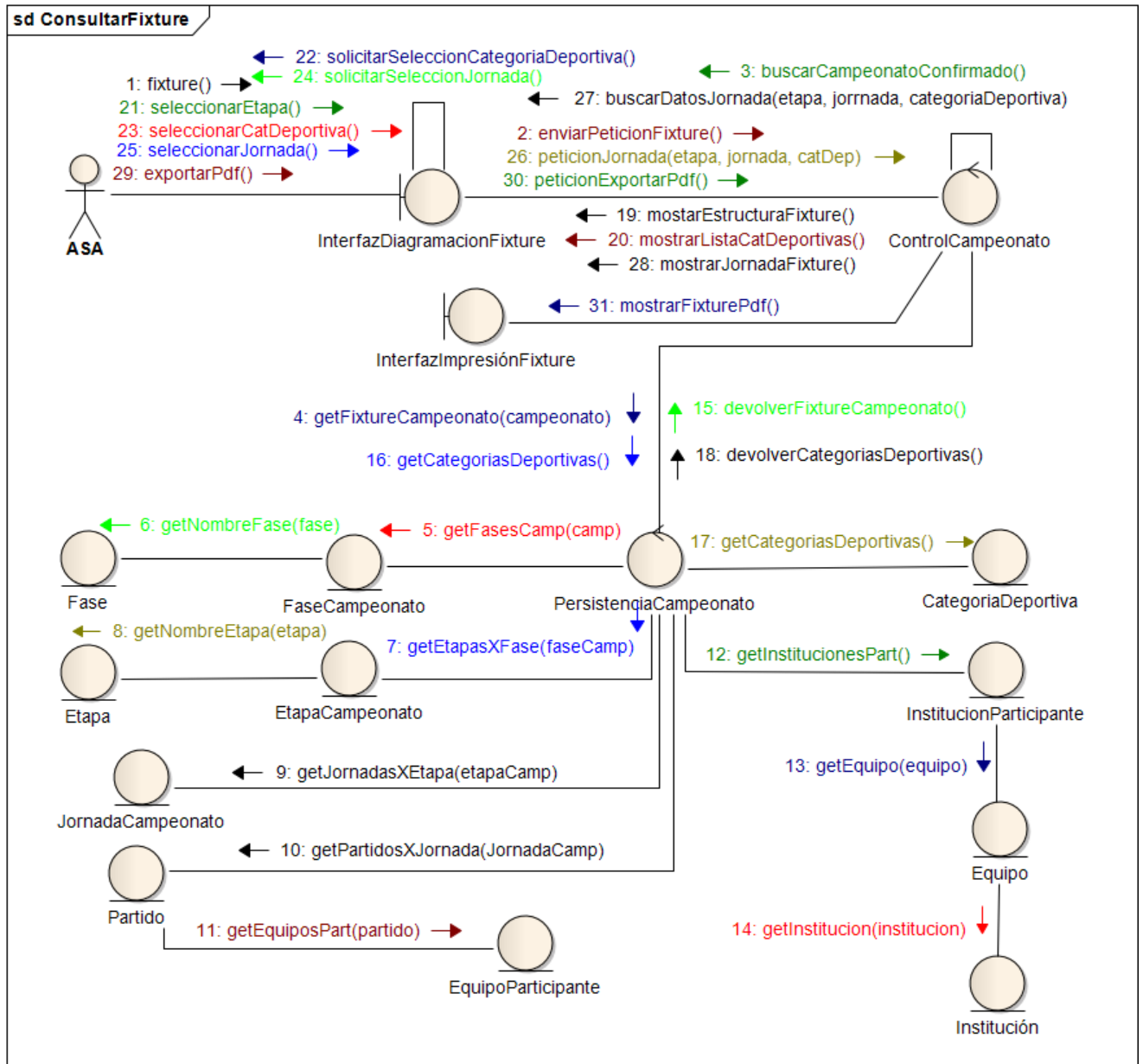
Caso de Uso Emitir Lista de Buena Fe Nº 26



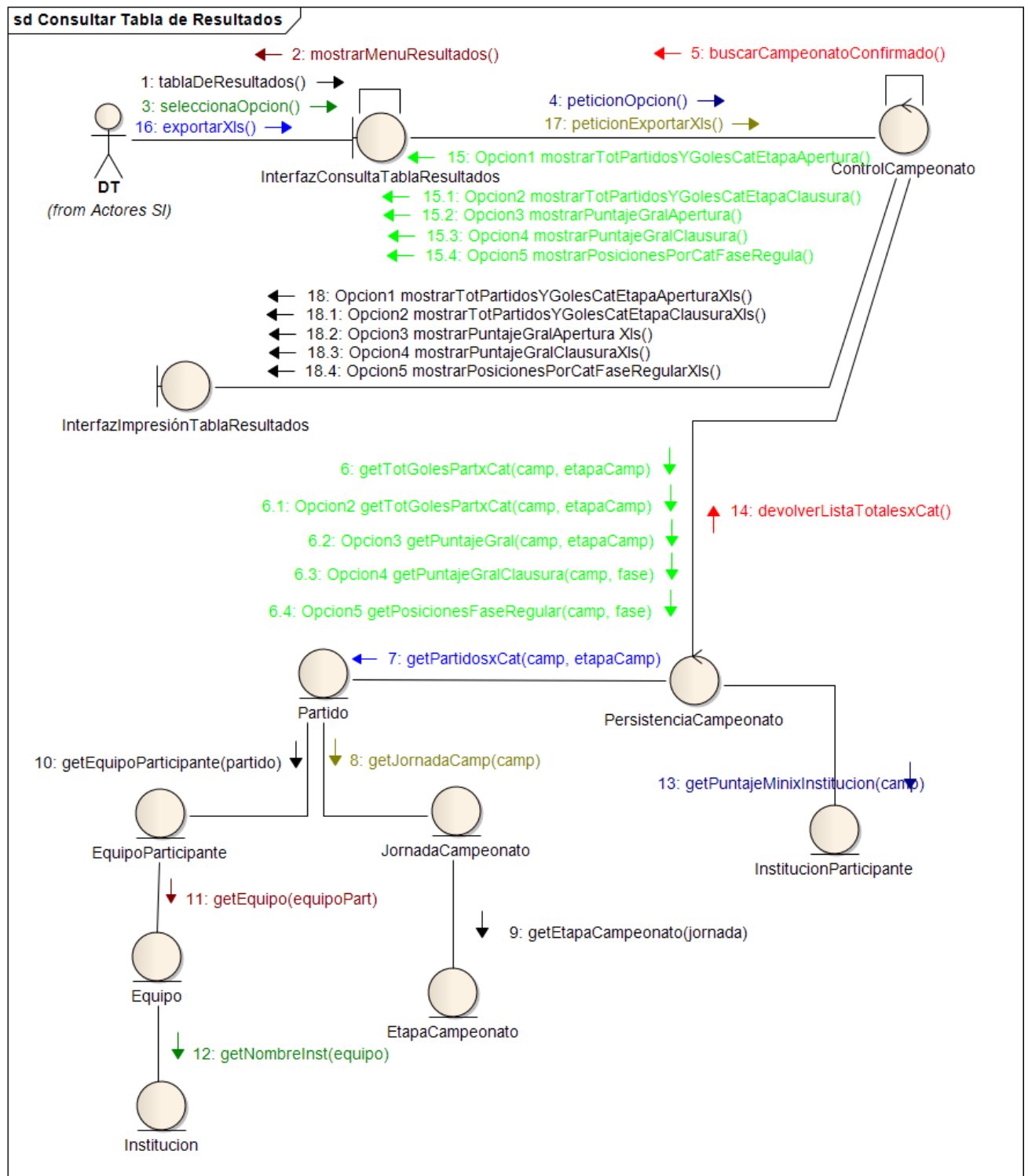
Caso de Uso Diagramar Fixture N° 27



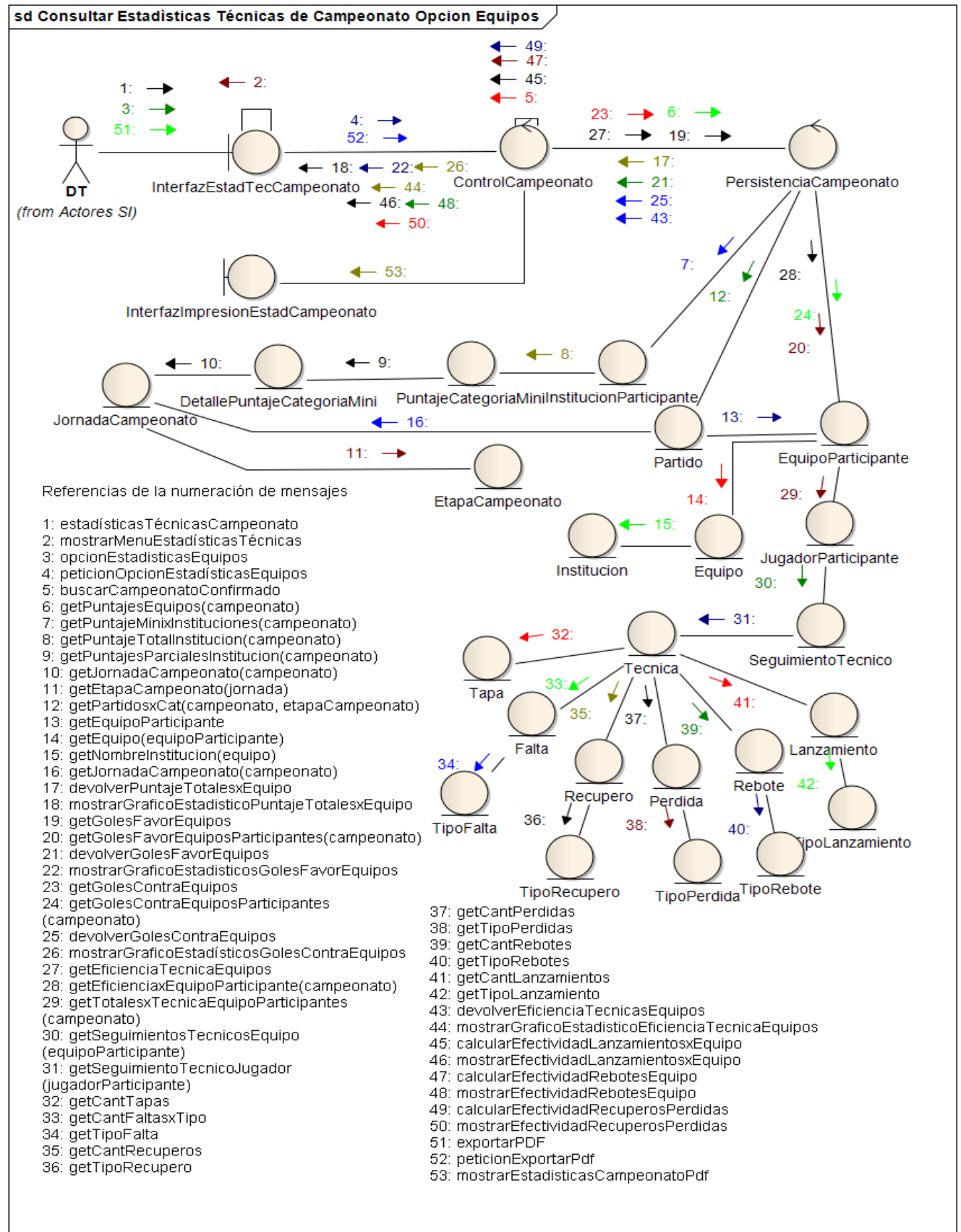
Caso de Uso Consultar Fixture N° 29



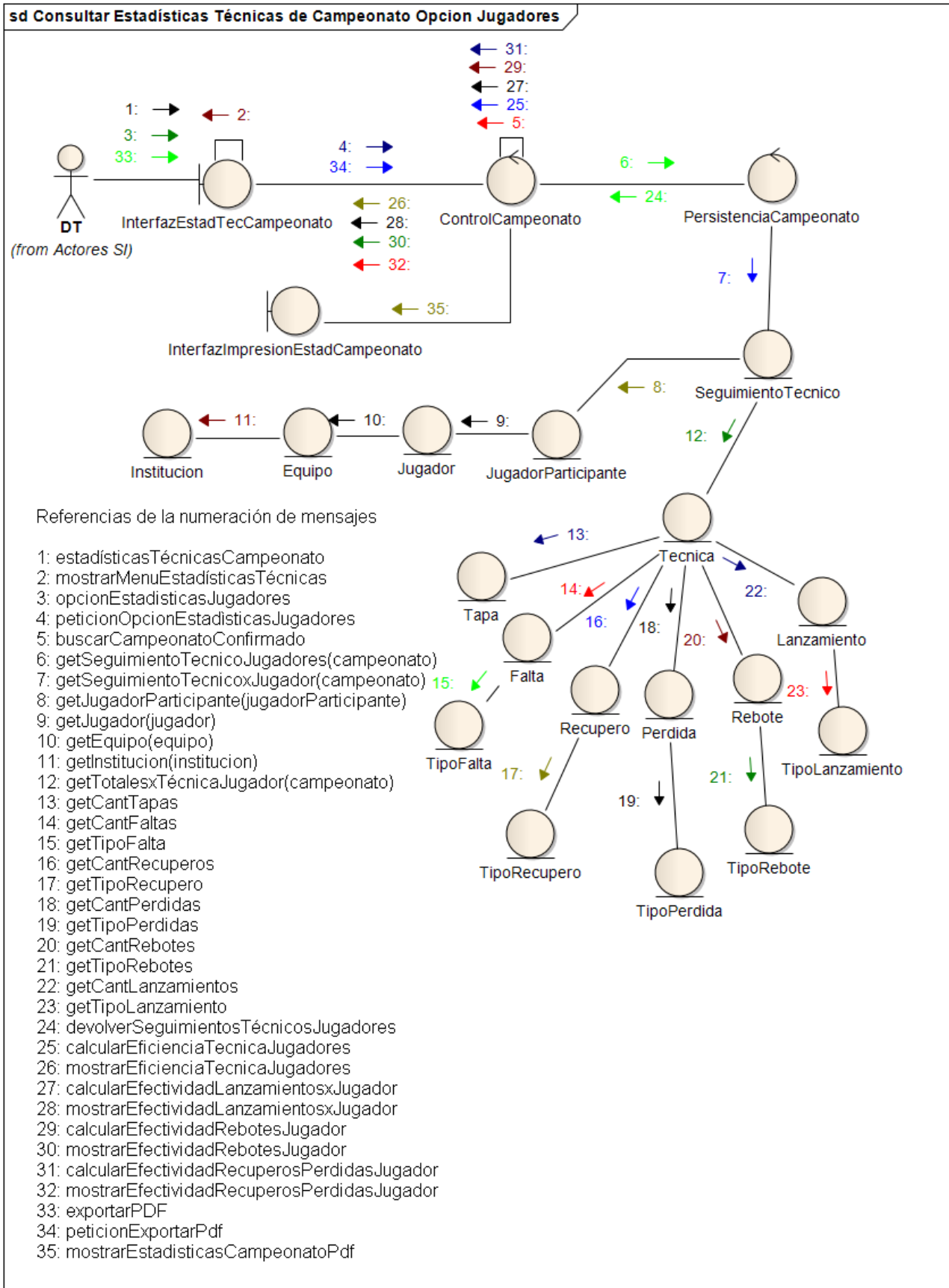
Caso de Uso Consultar Tablas de Resultados N° 30



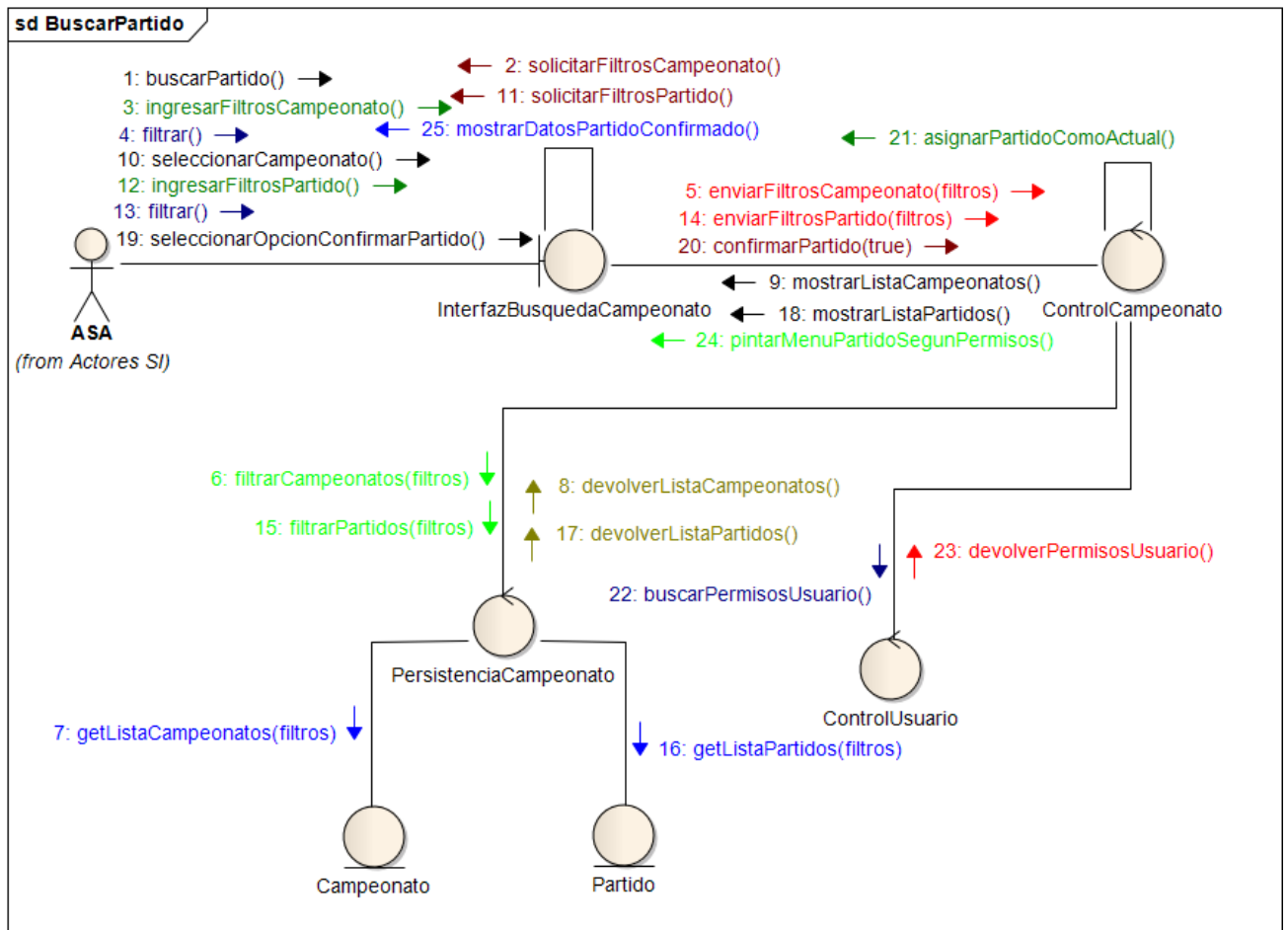
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Campeonato N° 31. Alternativa: Equipos



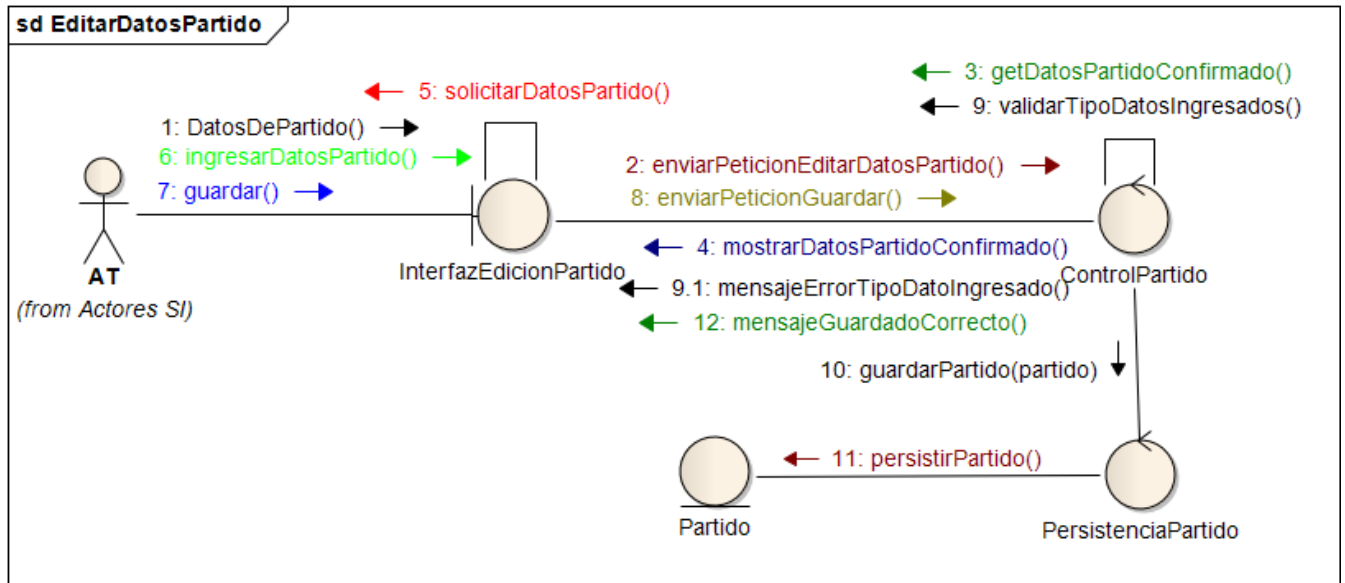
Caso de Uso Consultar Estadísticas Técnicas de Campeonato N° 31. Alternativa: Jugadores



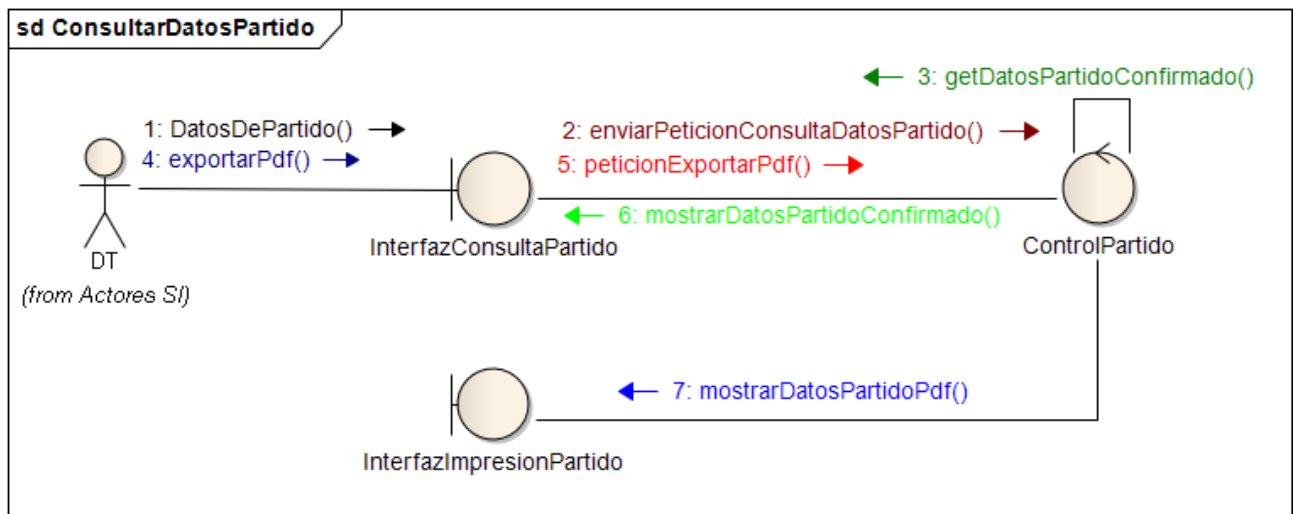
Caso de Uso Buscar Partido N° 32



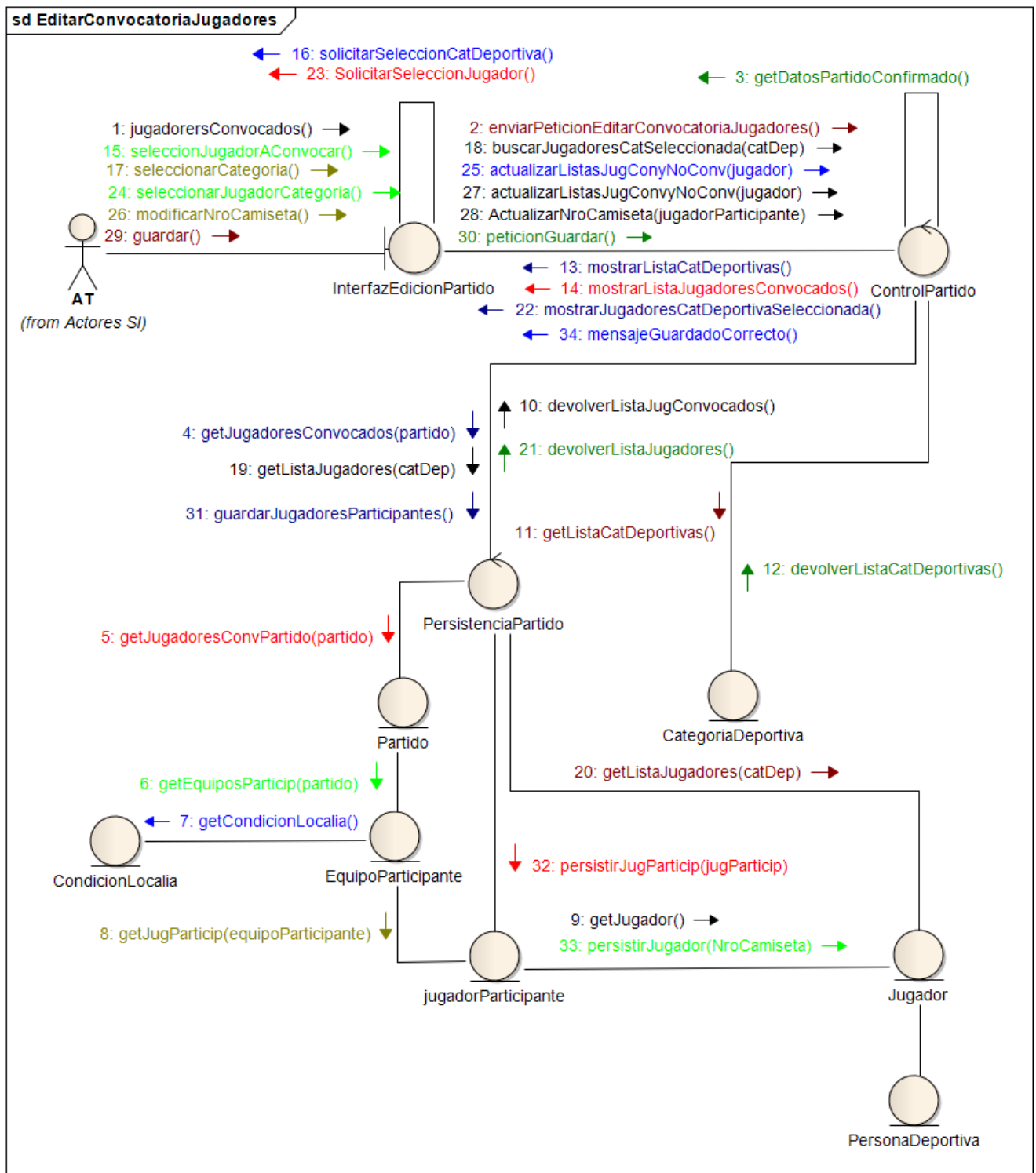
Caso de Uso Editar Datos de Partido N° 33



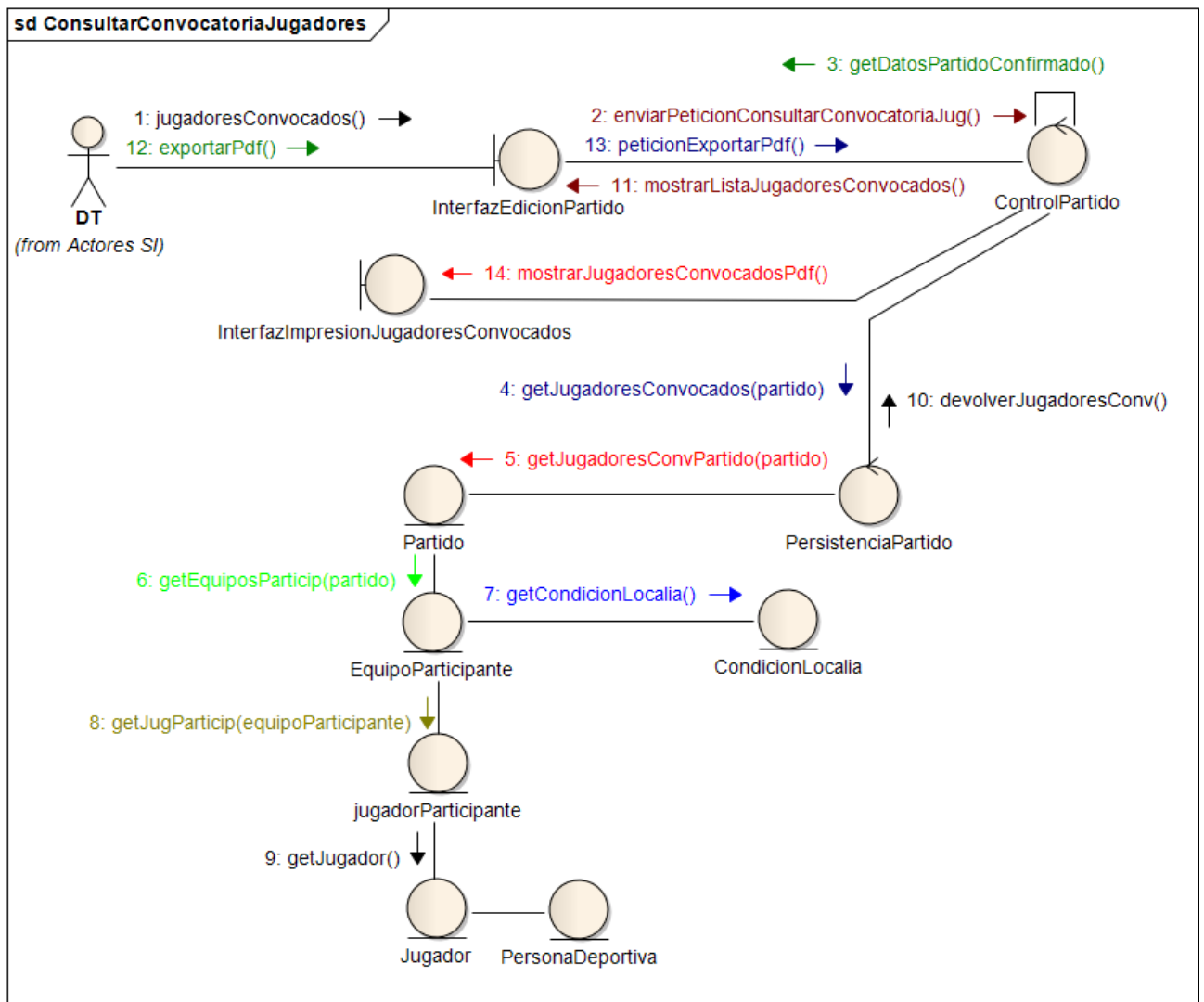
Caso de Uso Consultar Datos de Partido N° 34



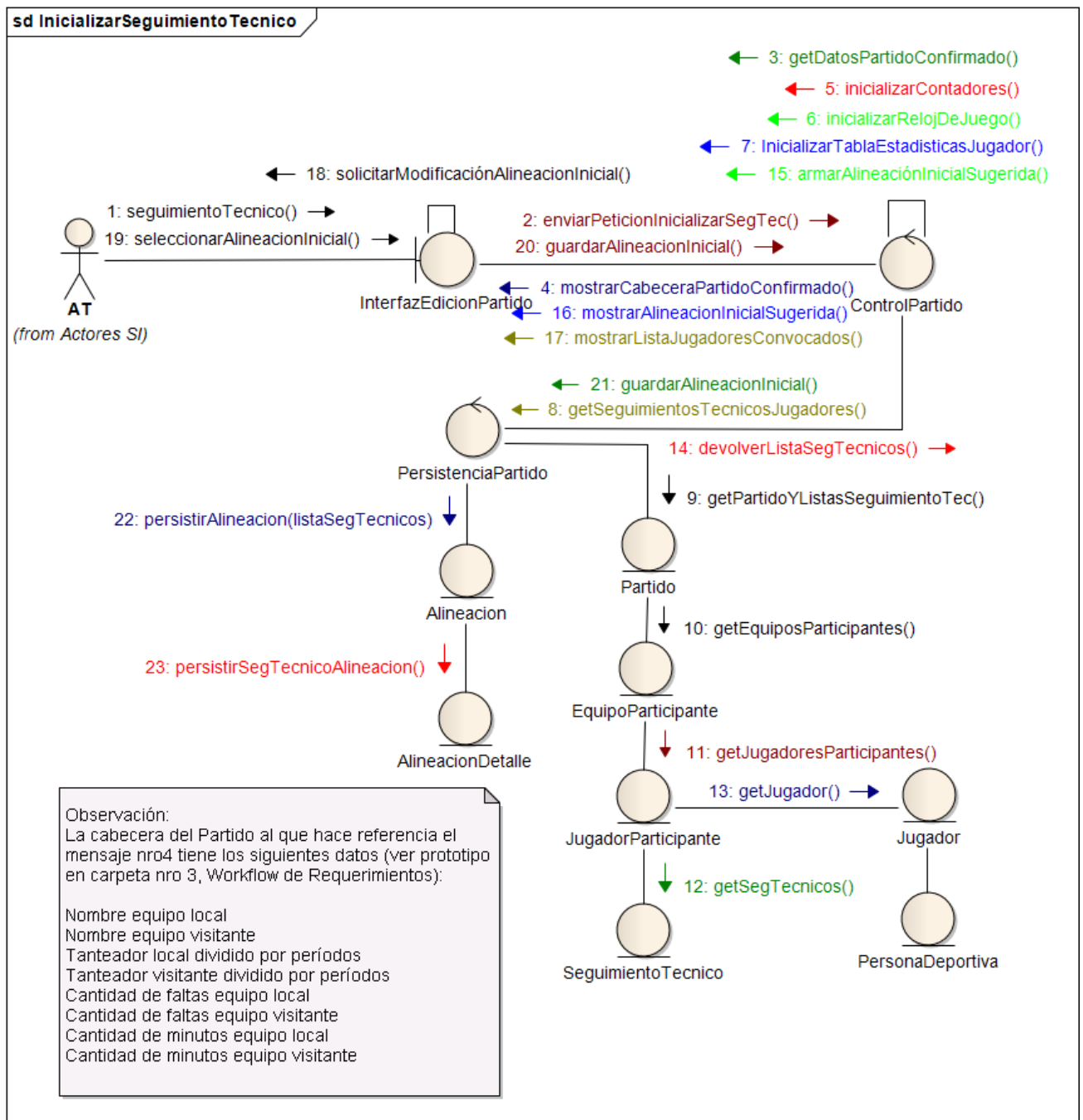
Caso de Uso Editar Convocatoria de Jugadores N° 35



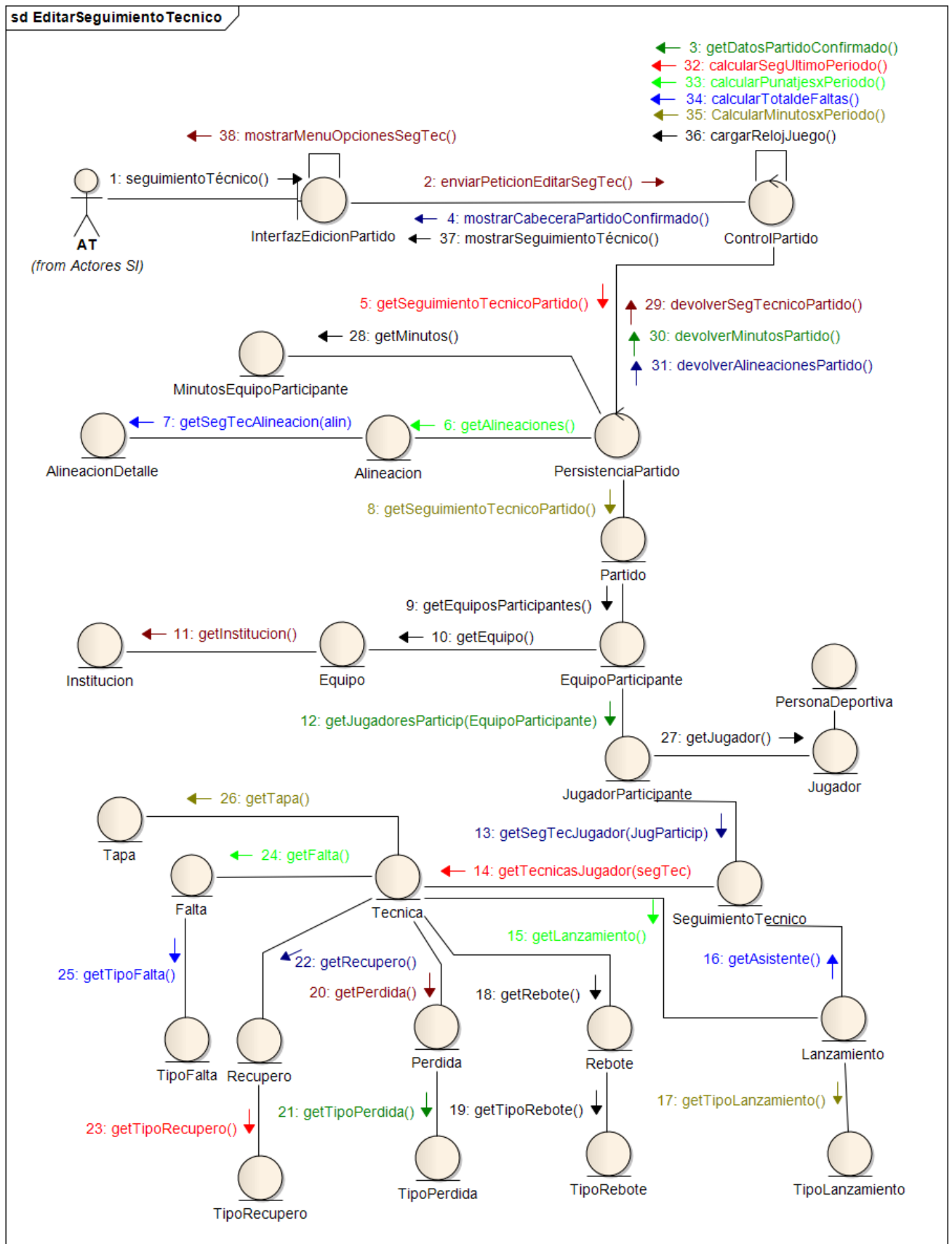
Caso de Uso Consultar Convocatoria de Jugadores N° 36



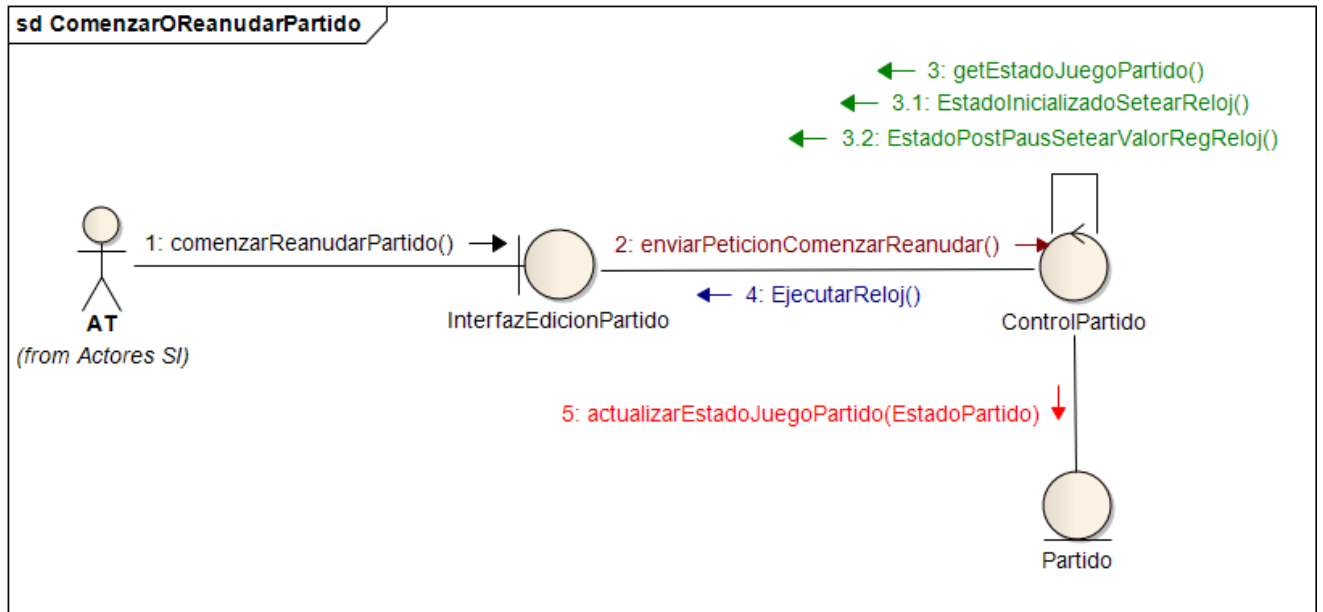
Caso de Uso Inicializar Seguimiento Técnico N° 37



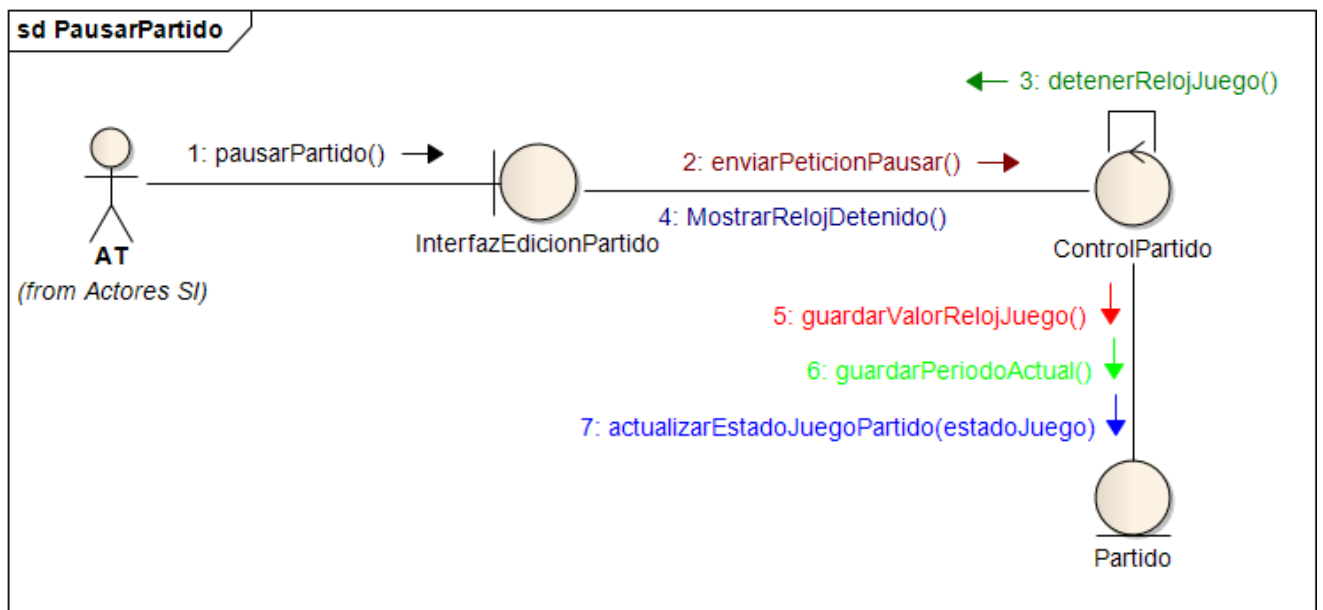
Caso de Uso Editar Seguimiento Técnico Nº 38



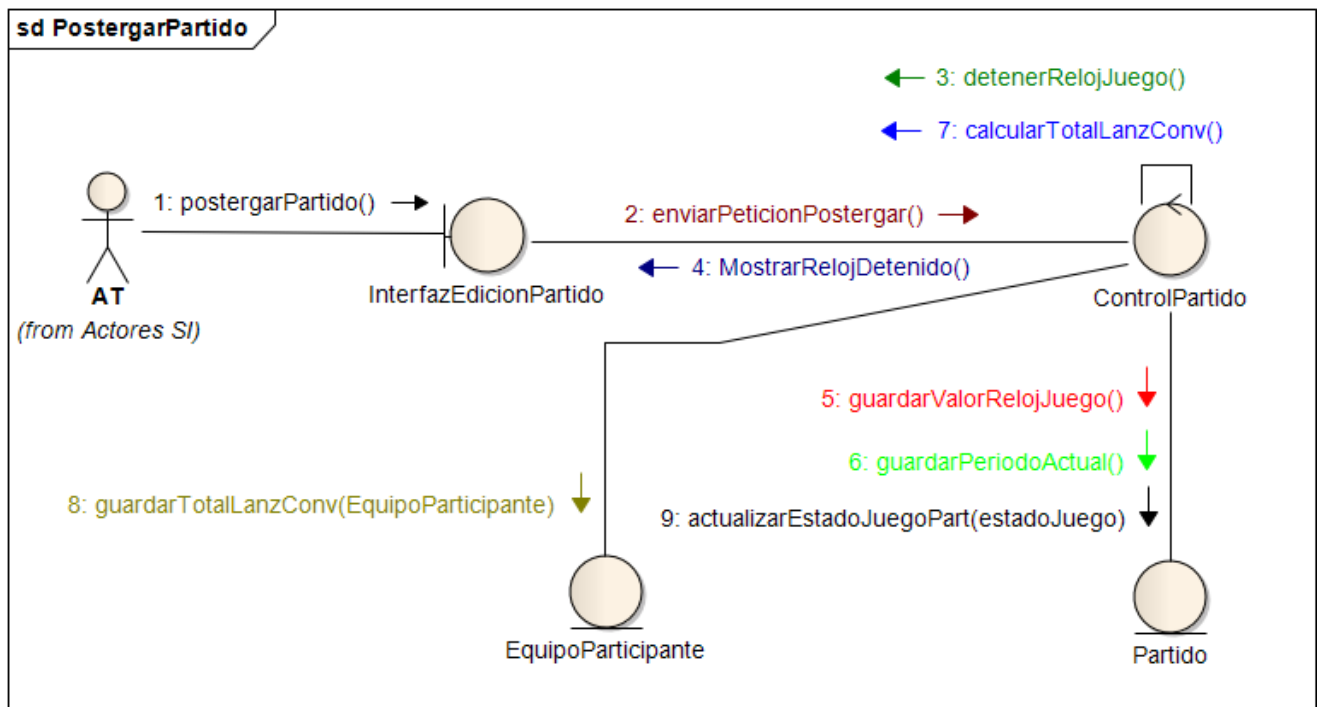
Caso de Uso Comenzar o Reanudar Partido N° 39



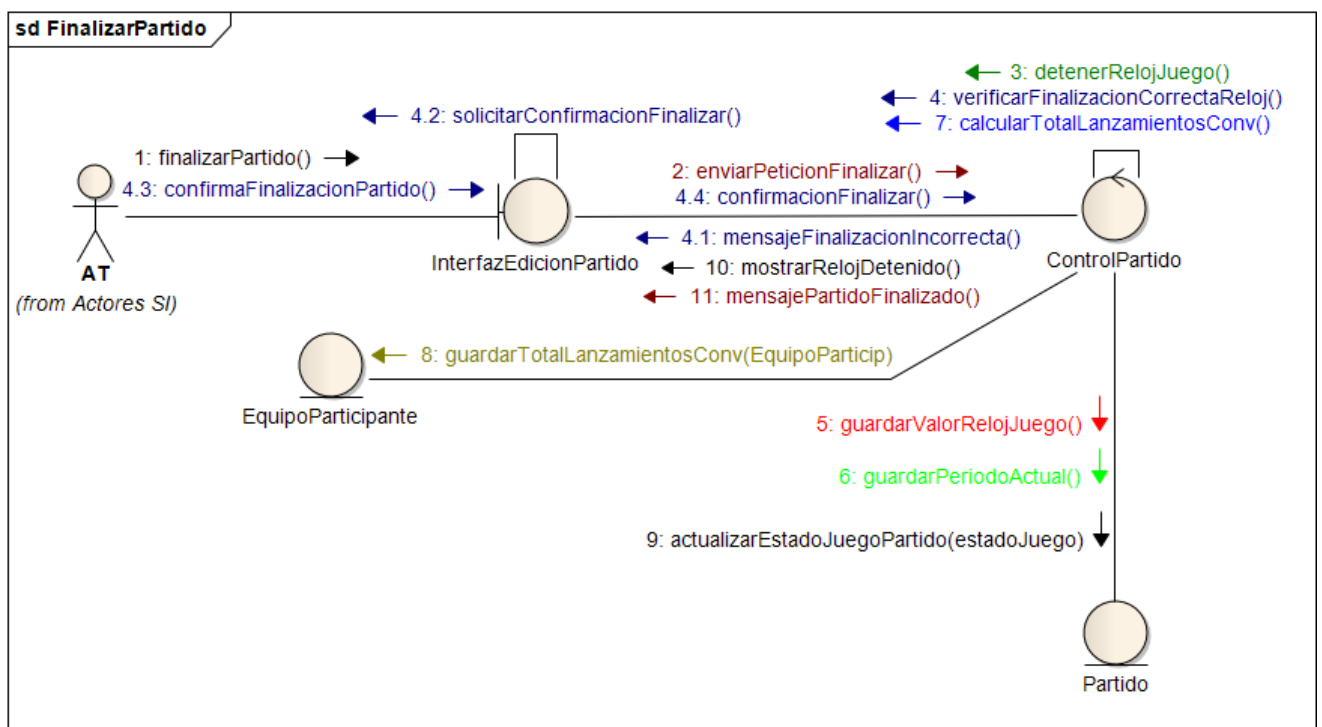
Caso de Uso Pausar Partido N° 40



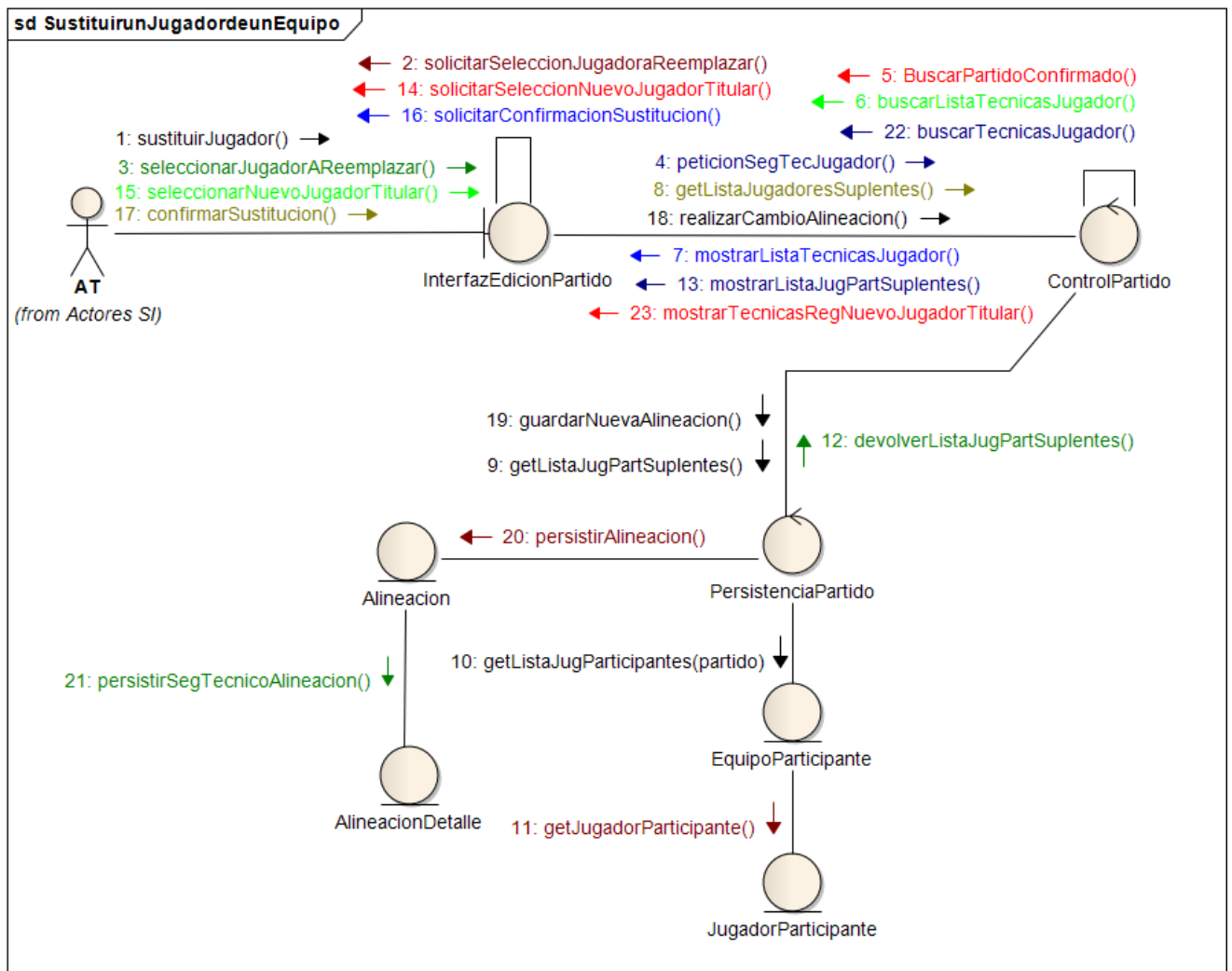
Caso de Uso Postergar Partido N° 41



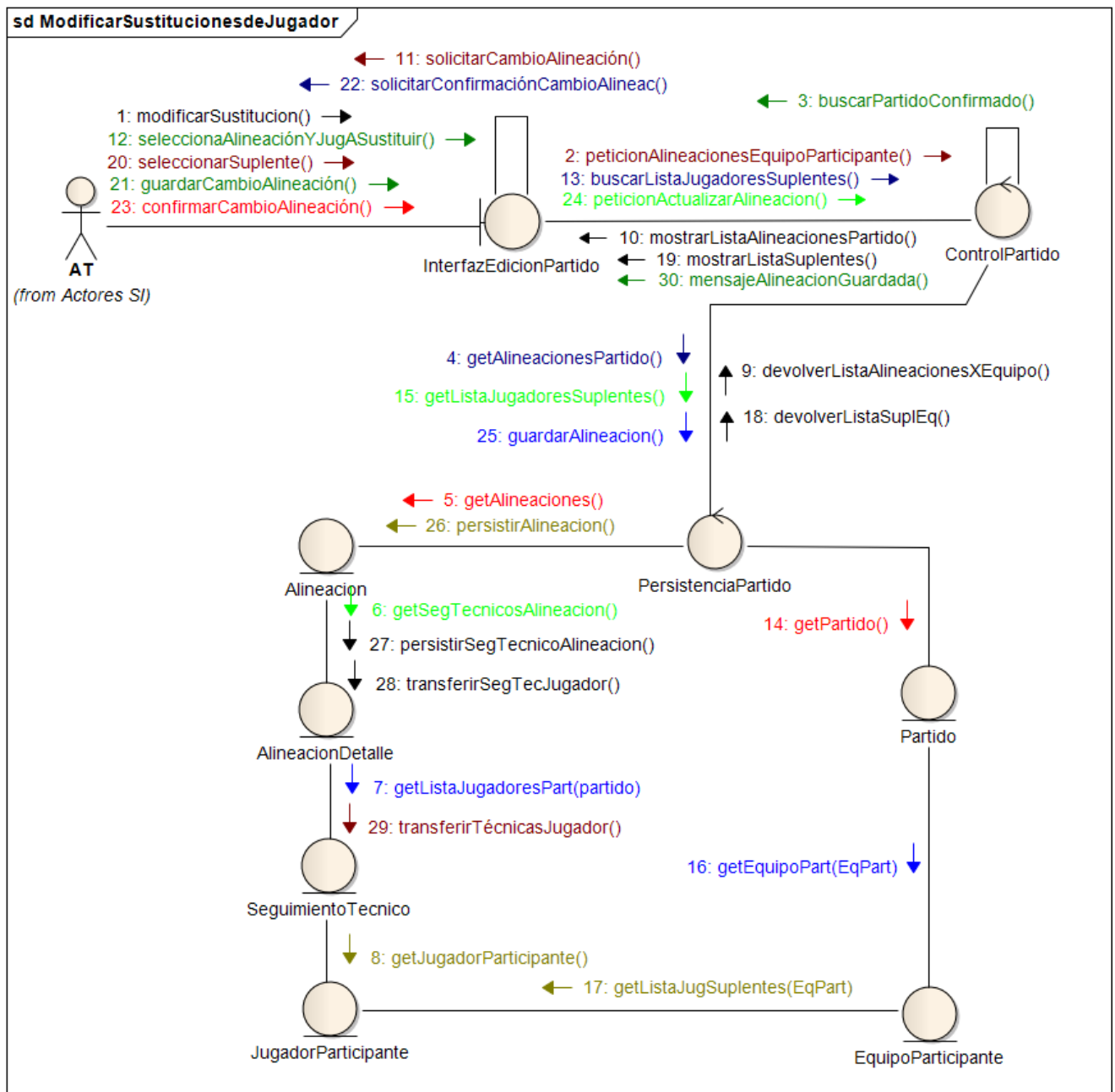
Caso de Uso Finalizar Partido N° 42



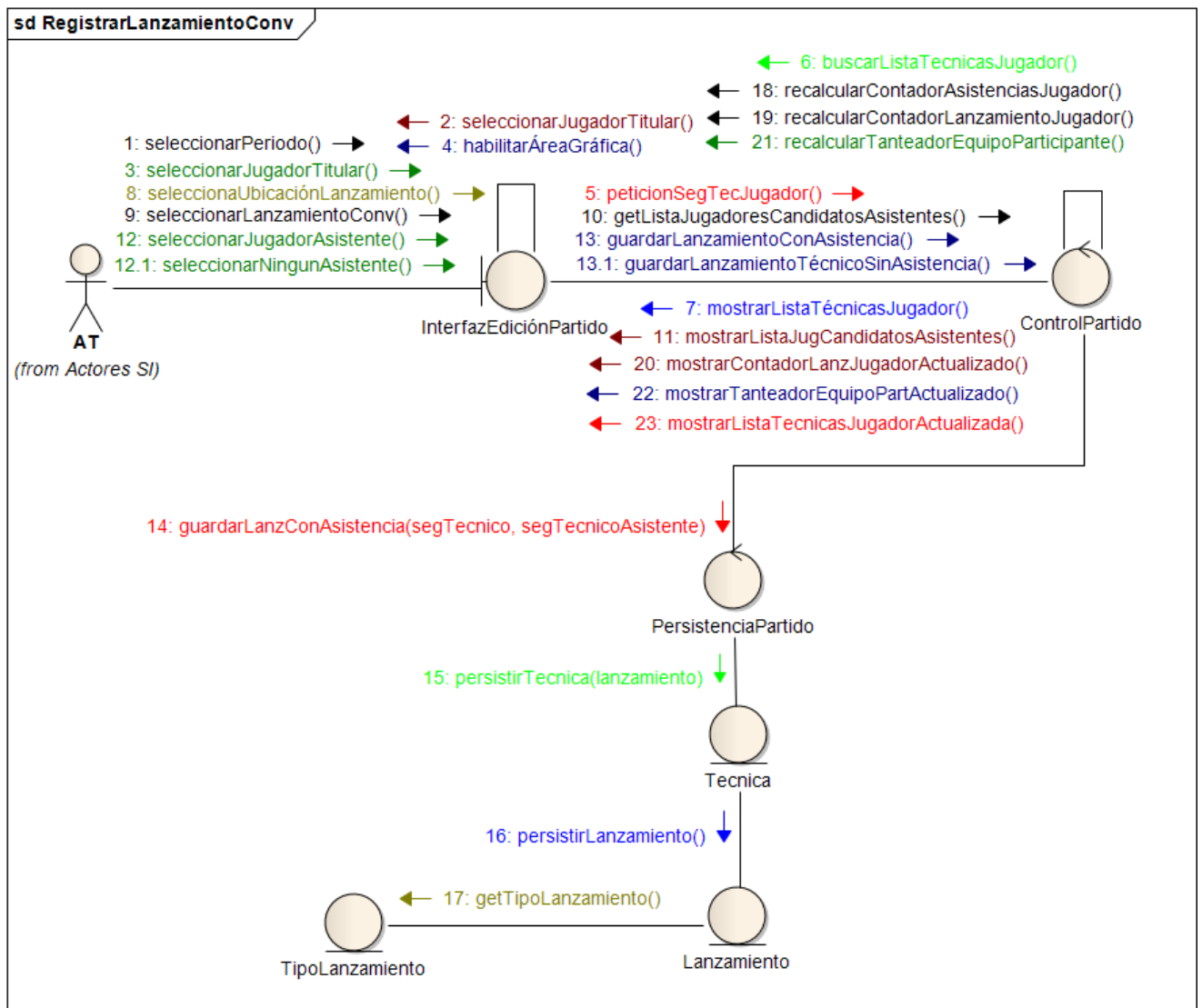
Caso de Uso Sustituir un Jugador de un Equipo N° 43



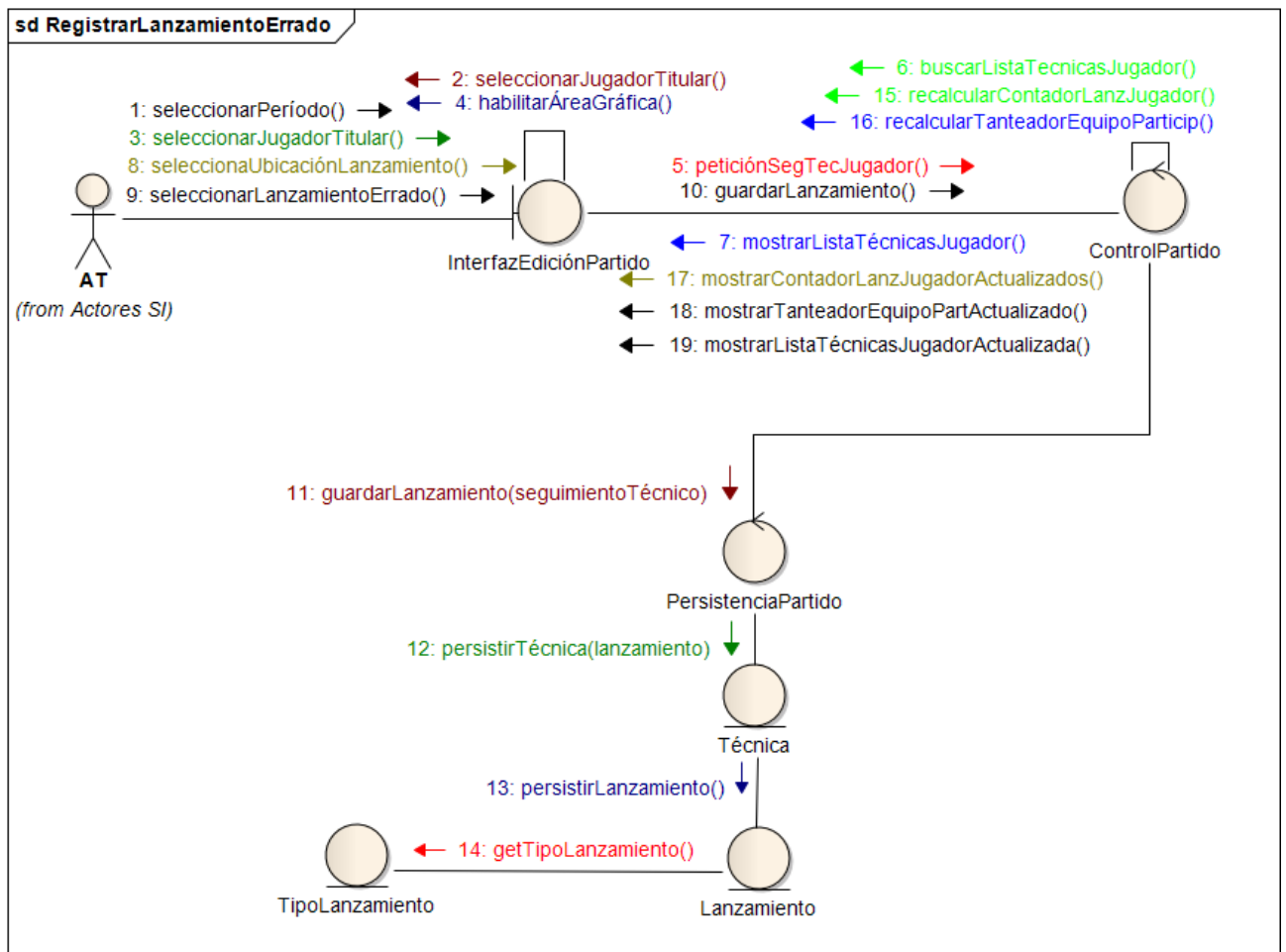
Caso de Uso Modificar Sustitución de Jugador N° 44



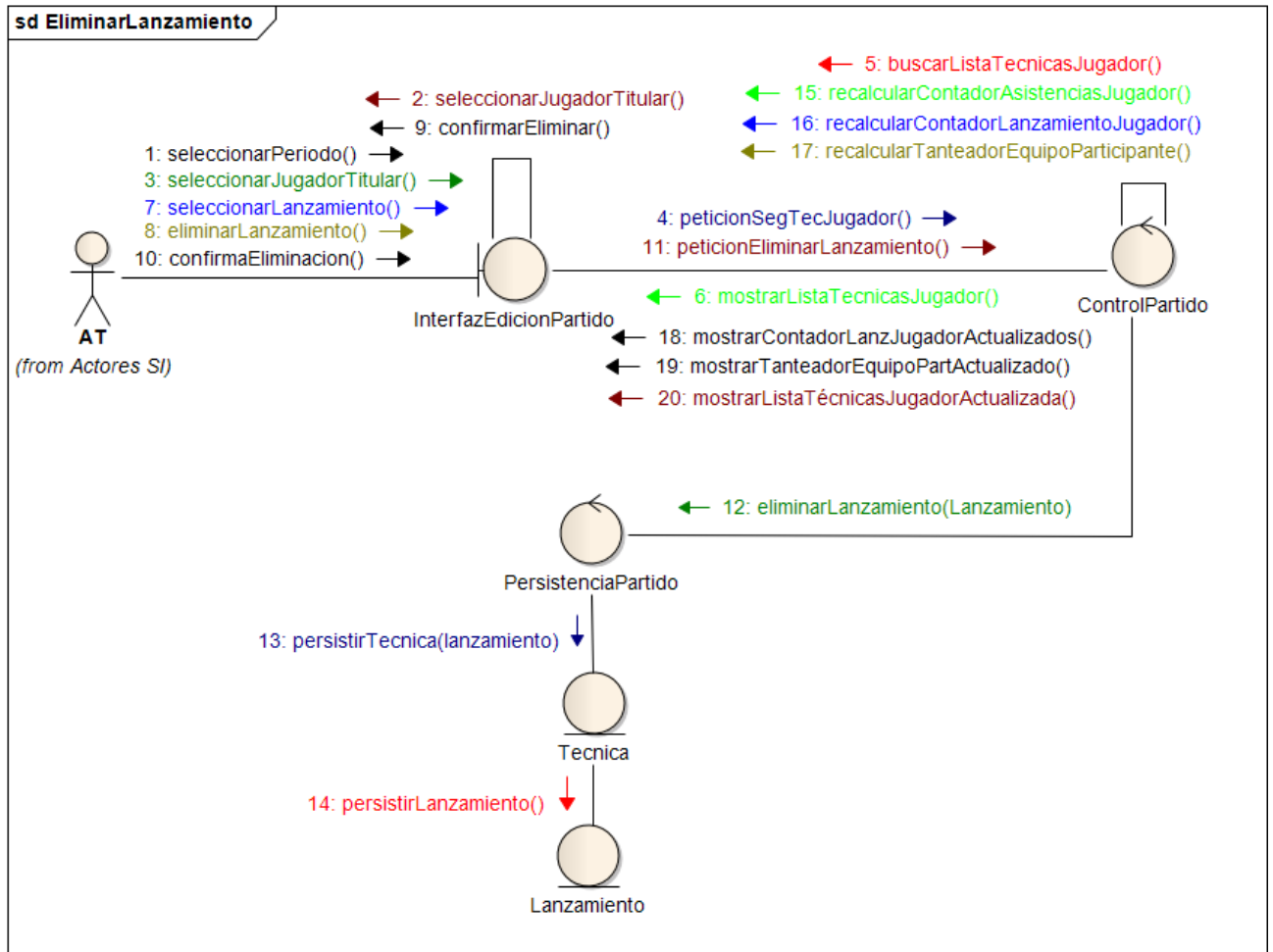
Caso de Uso Registrar Lanzamiento N° 45. Alternativa: Lanzamiento convertido



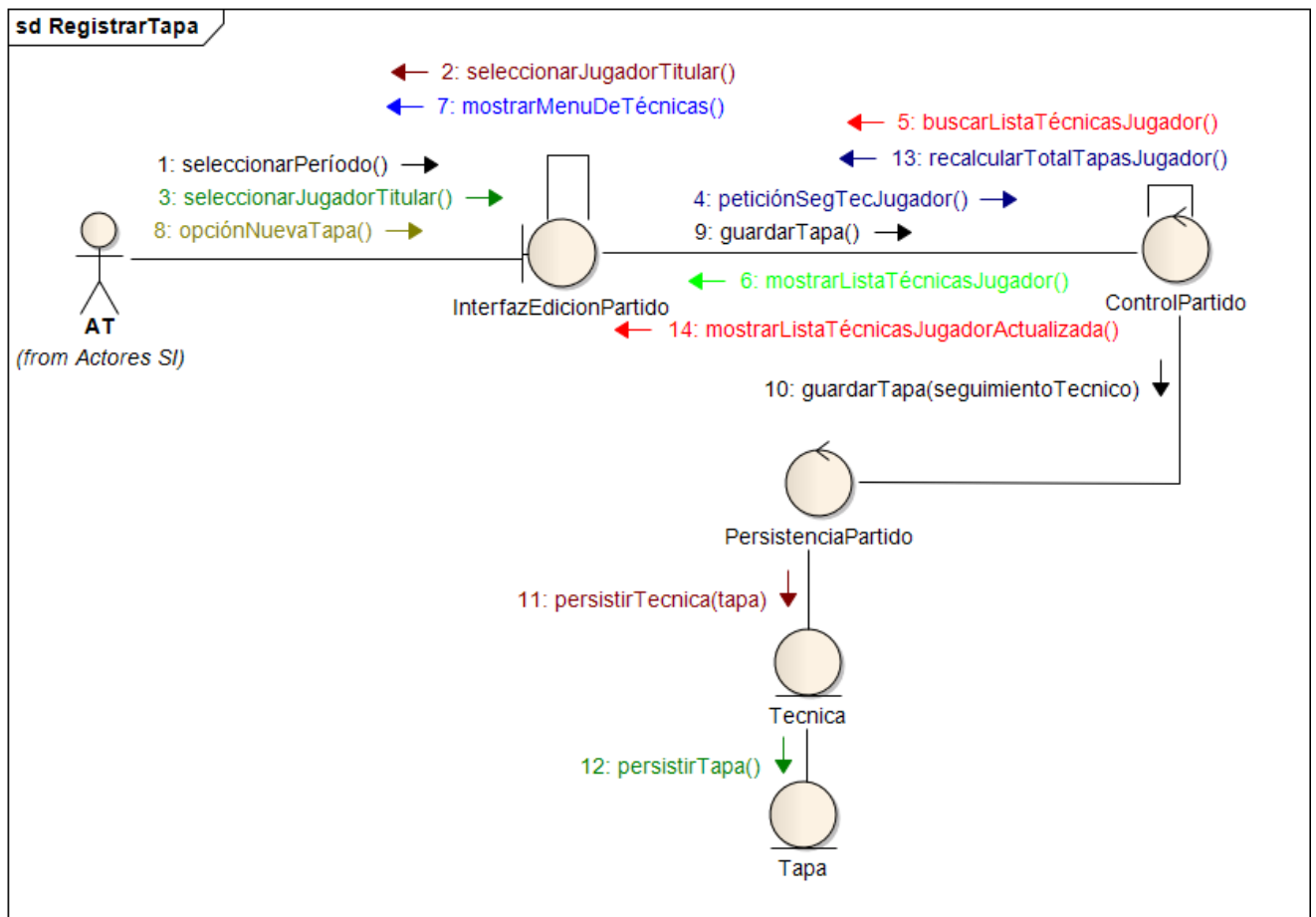
Caso de Uso Registrar Lanzamiento N° 45. Alternativa: Lanzamiento errado



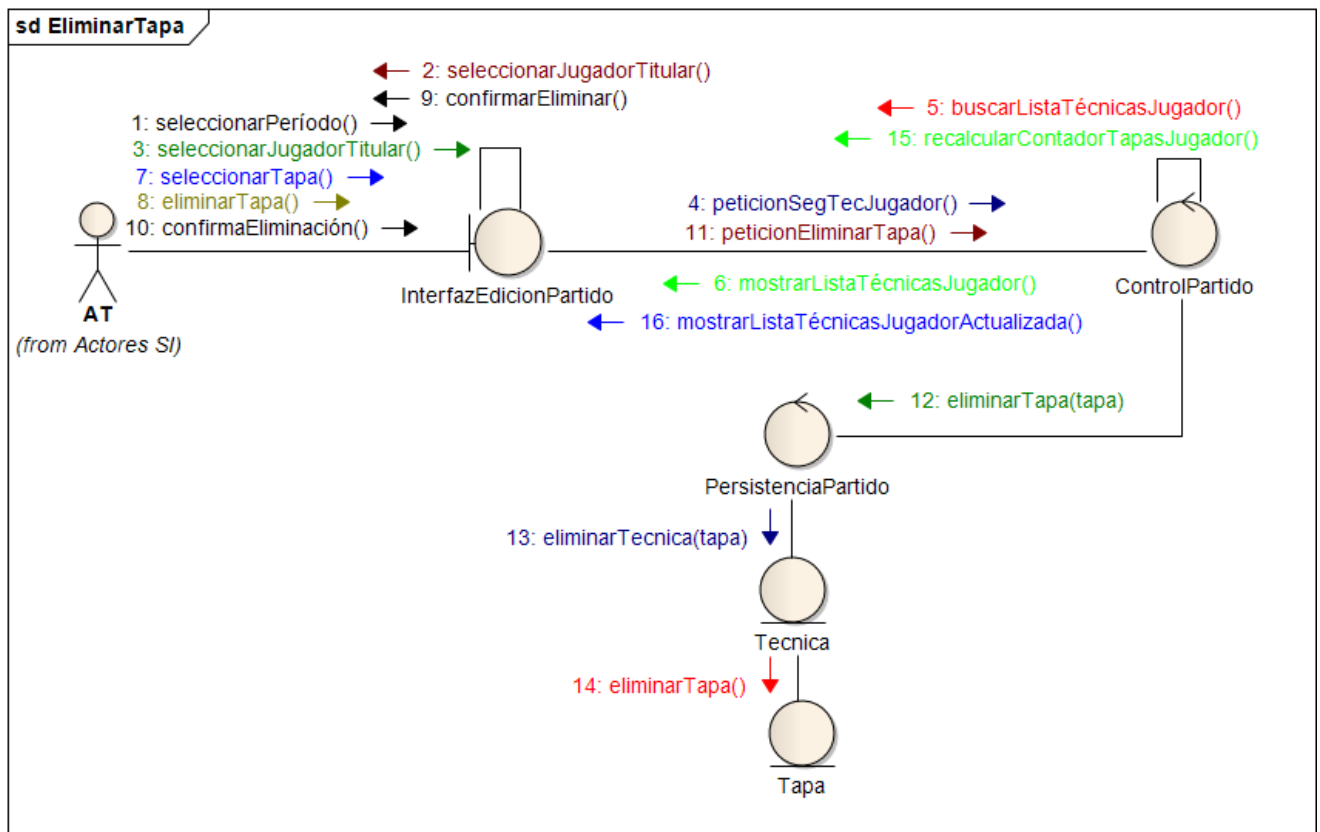
Caso de Uso Eliminar Lanzamiento N° 46



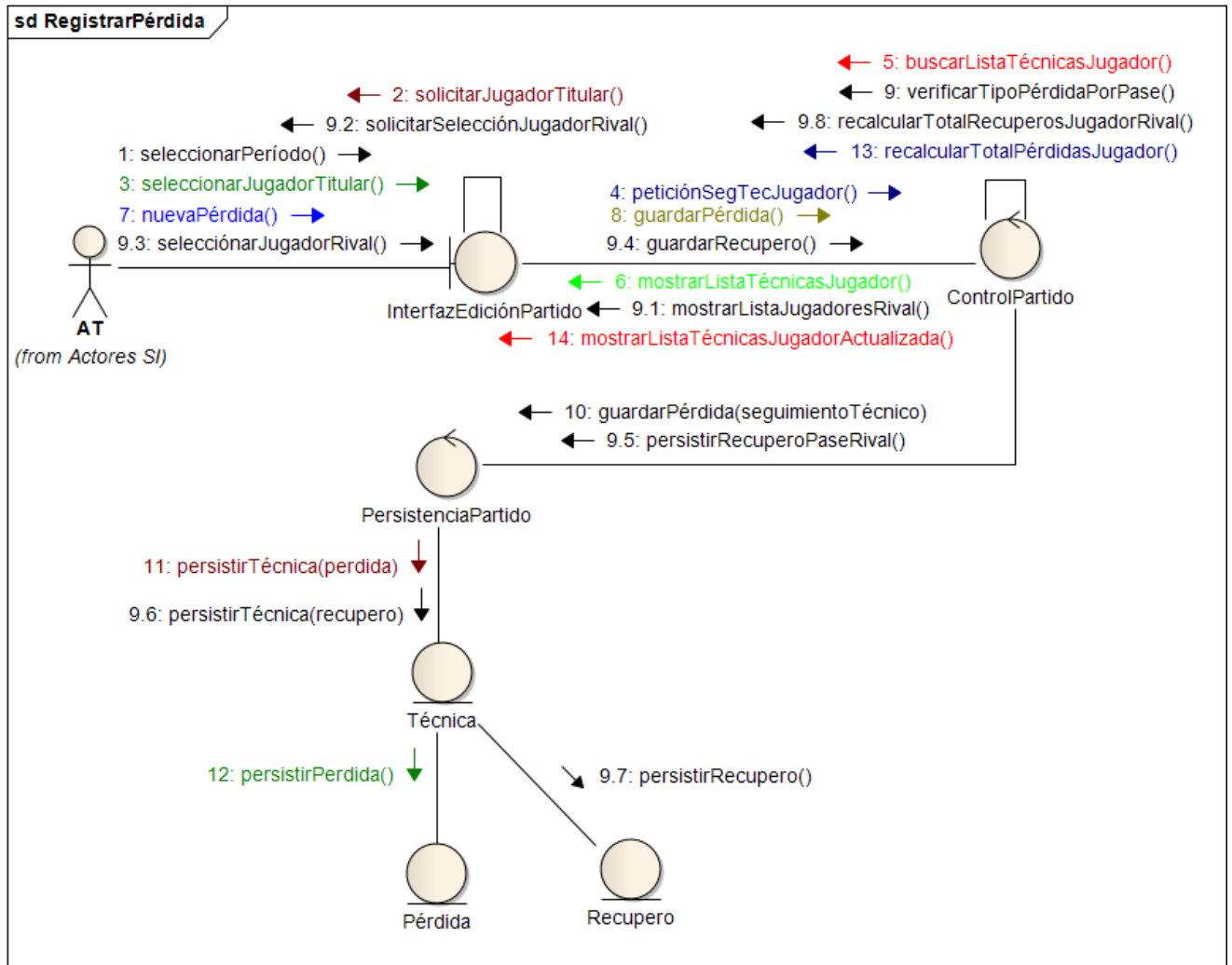
Caso de Uso Registrar Tapa N° 47



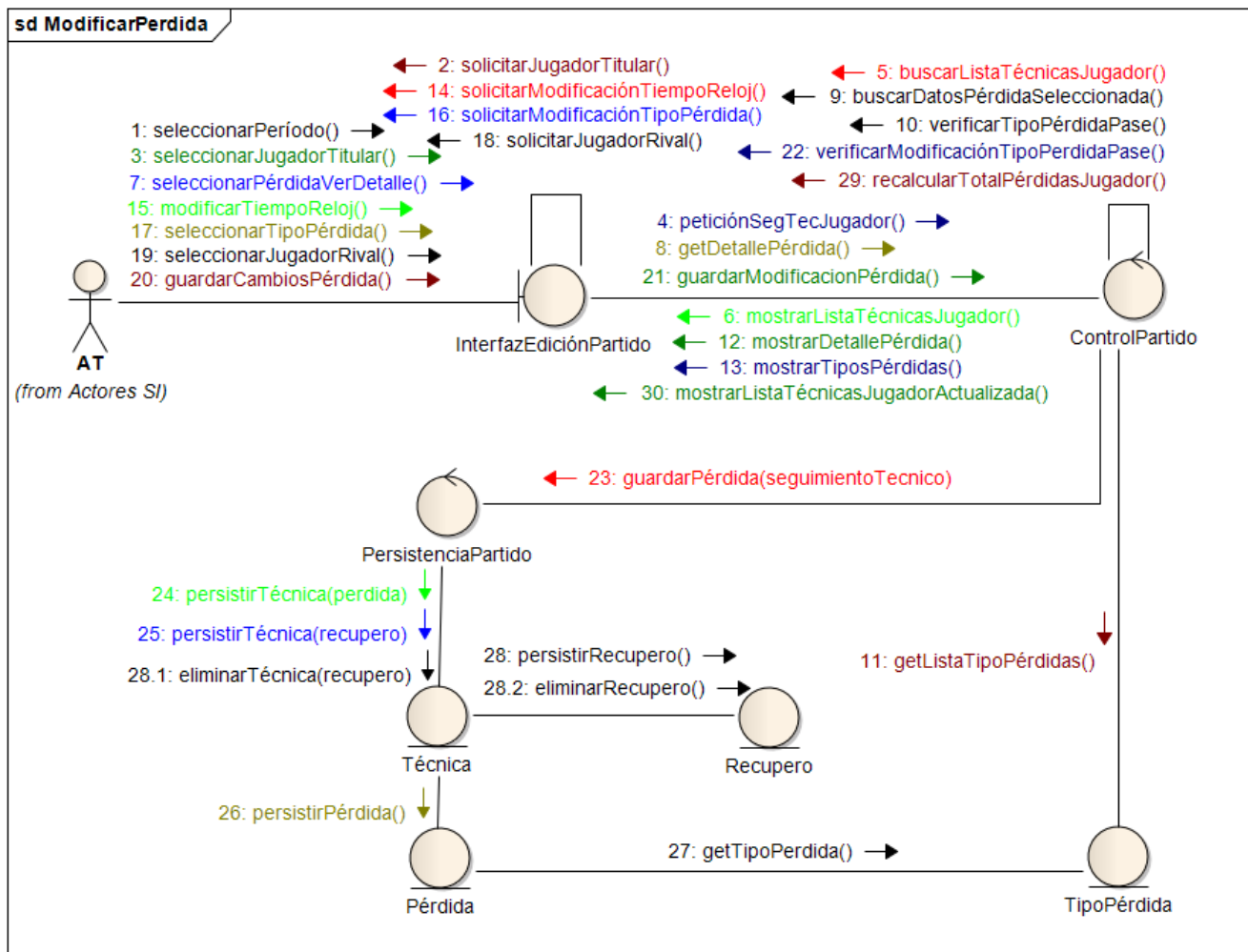
Caso de Uso Eliminar Tapa N° 48



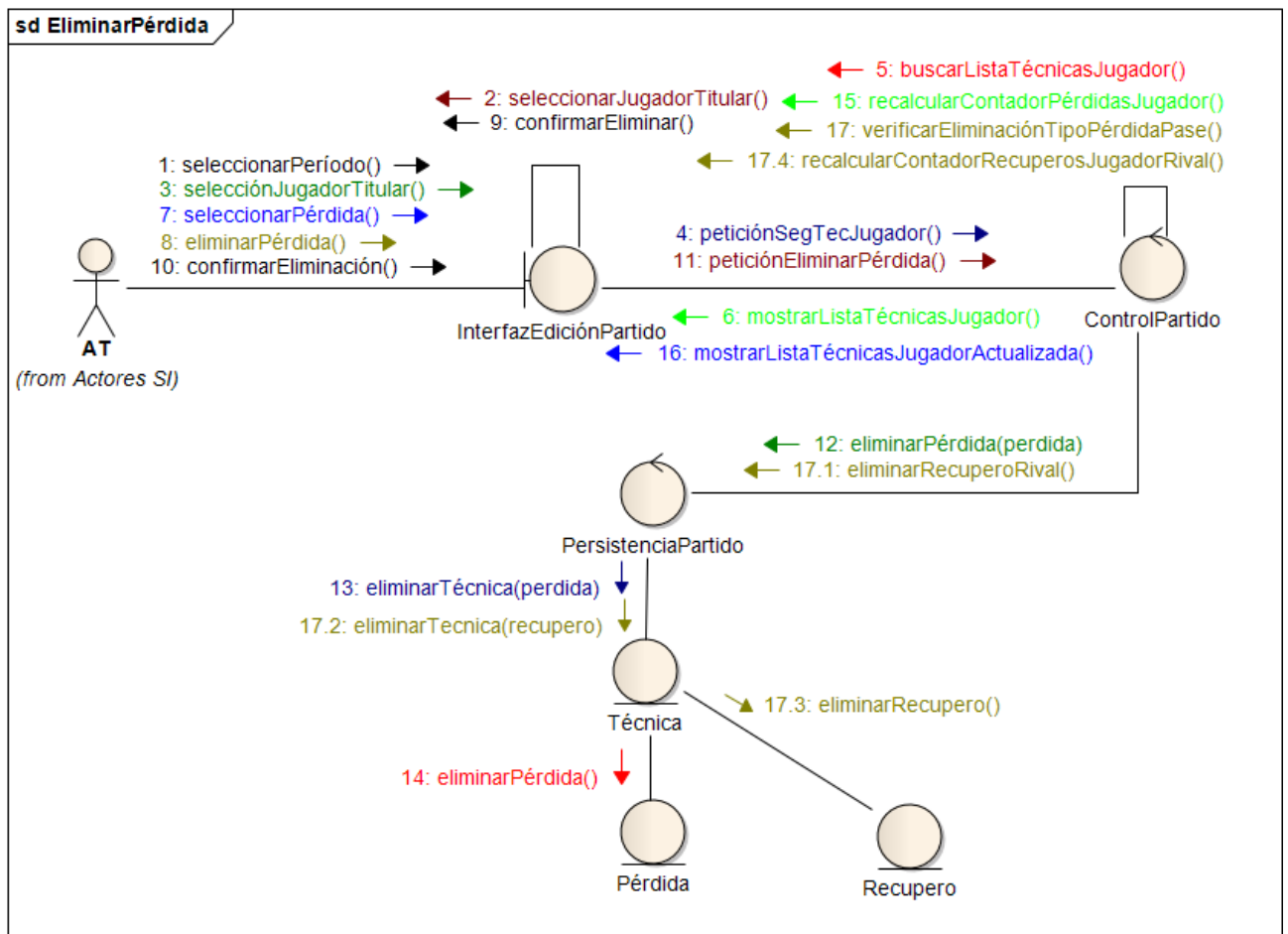
Caso de Uso Registrar Pérdida N° 49



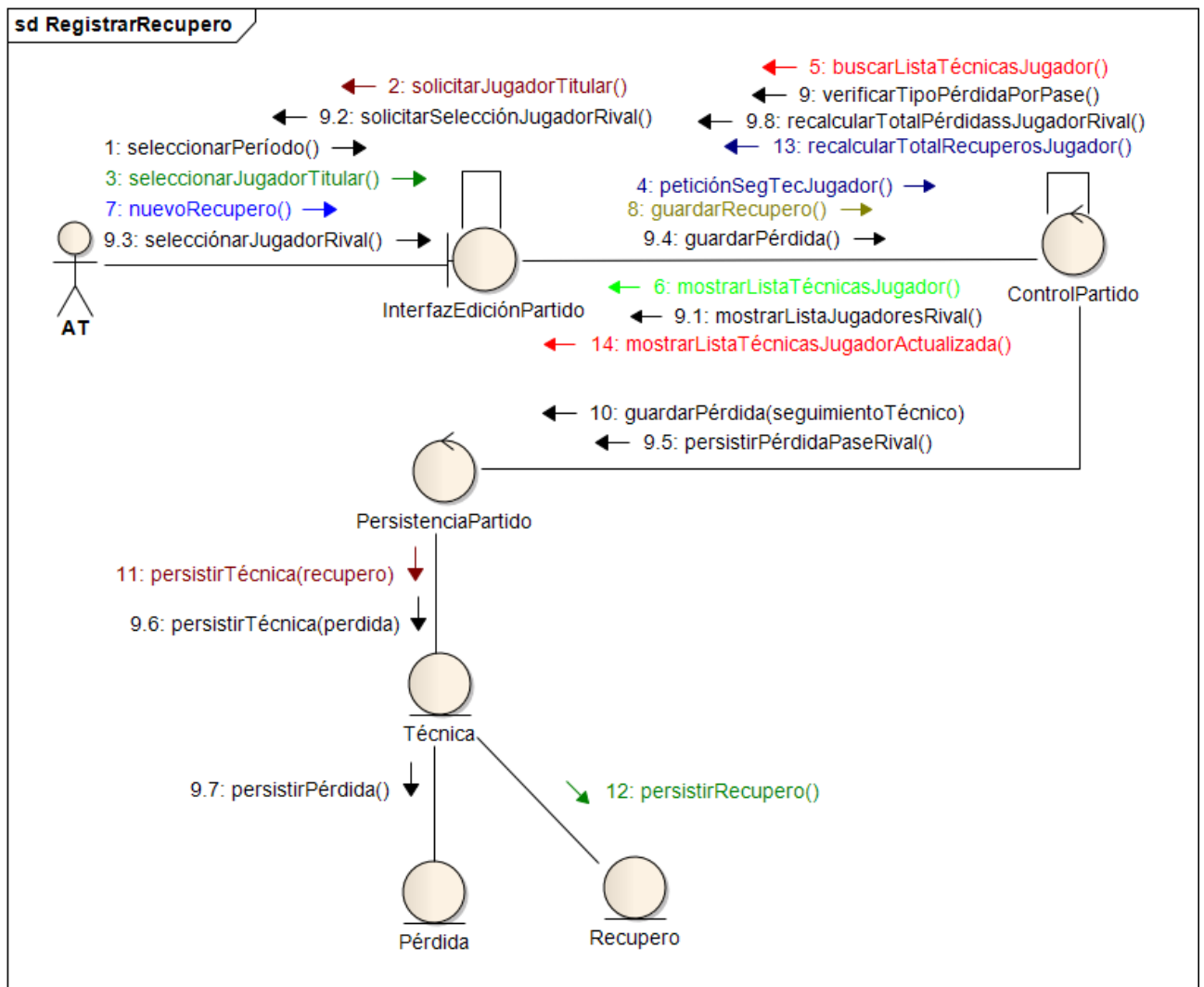
Caso de Uso Modificar Pérdida N° 50



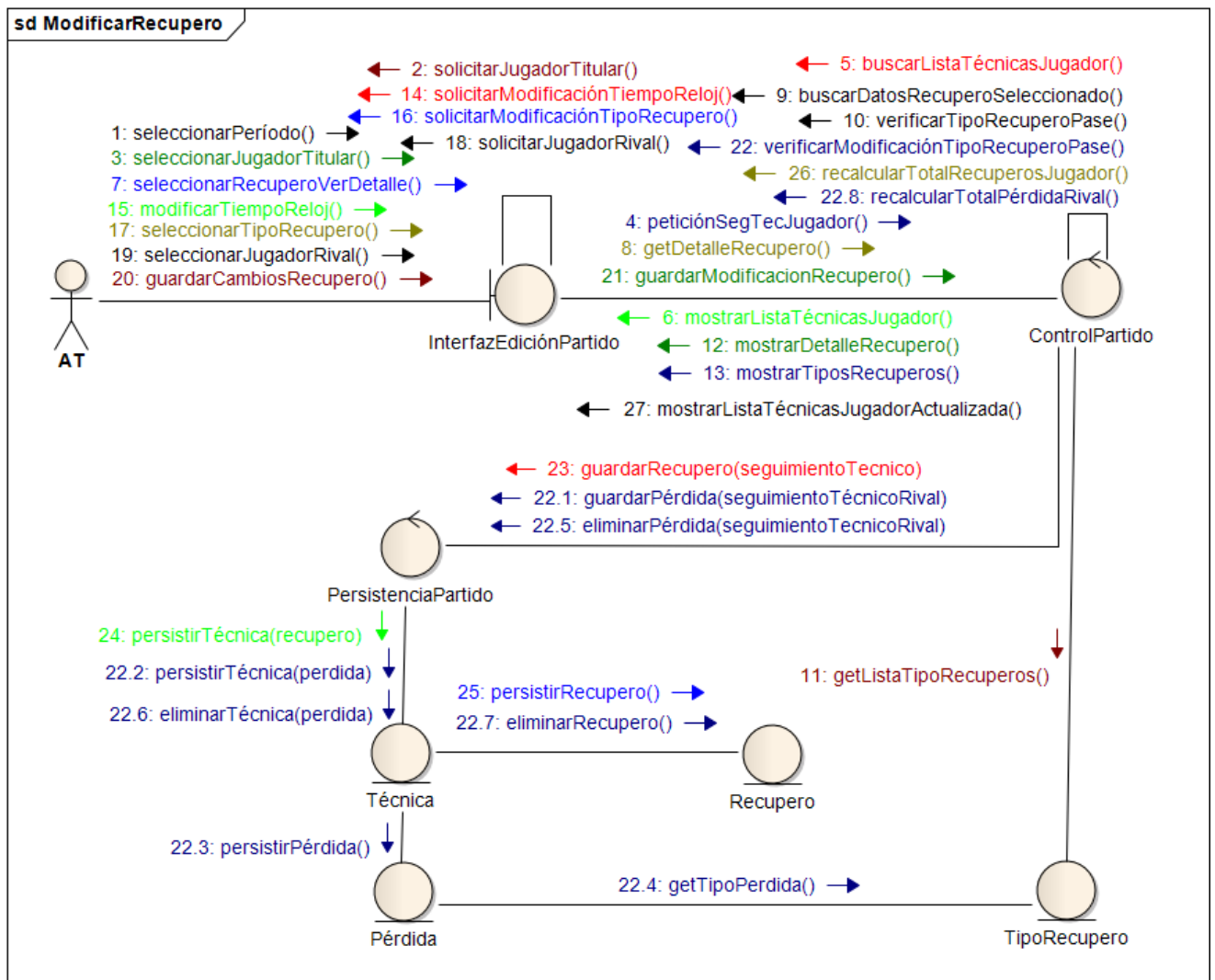
Caso de Uso Eliminar Pérdida N° 51



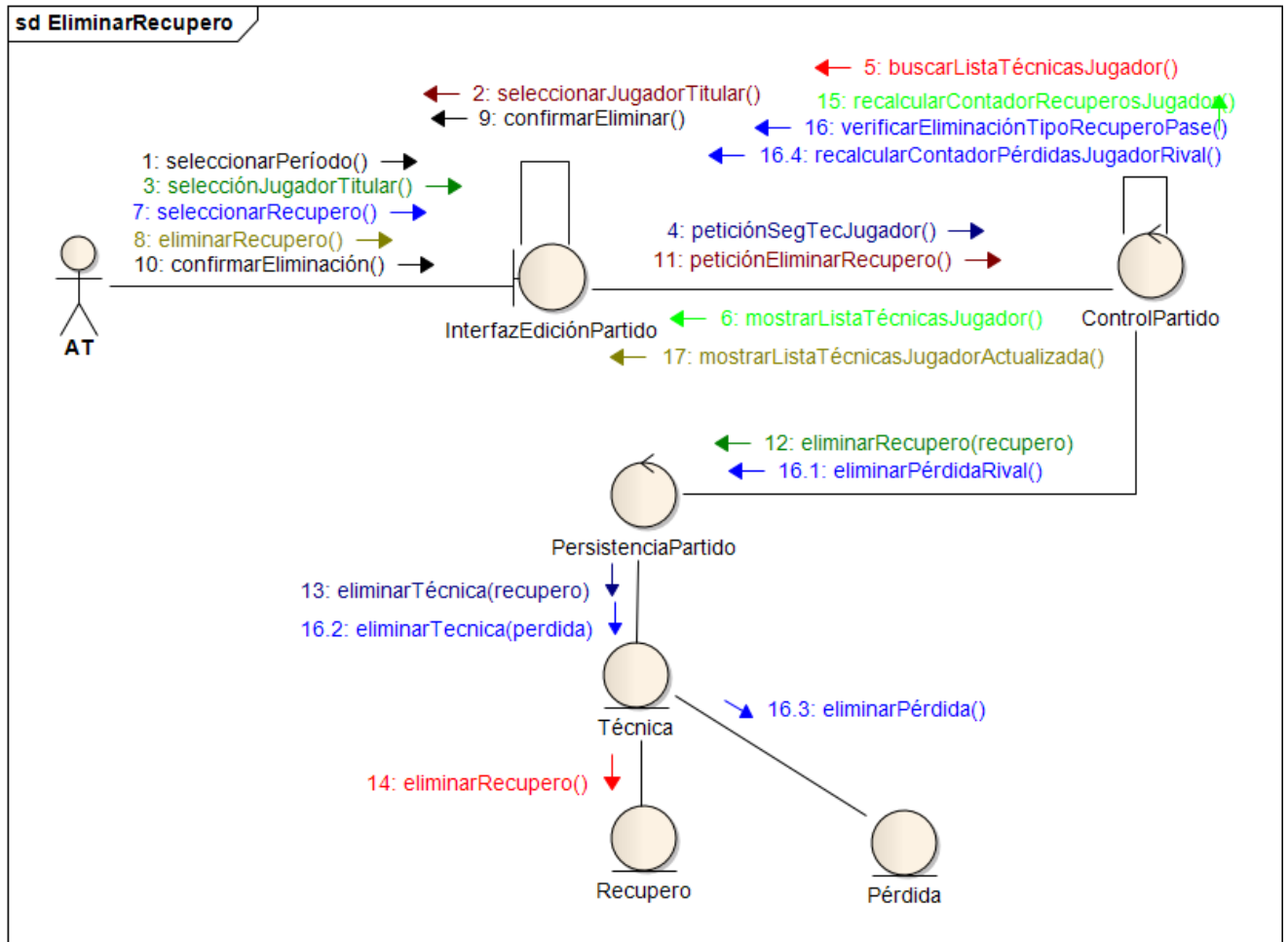
Caso de Uso Registrar Recupero N° 52



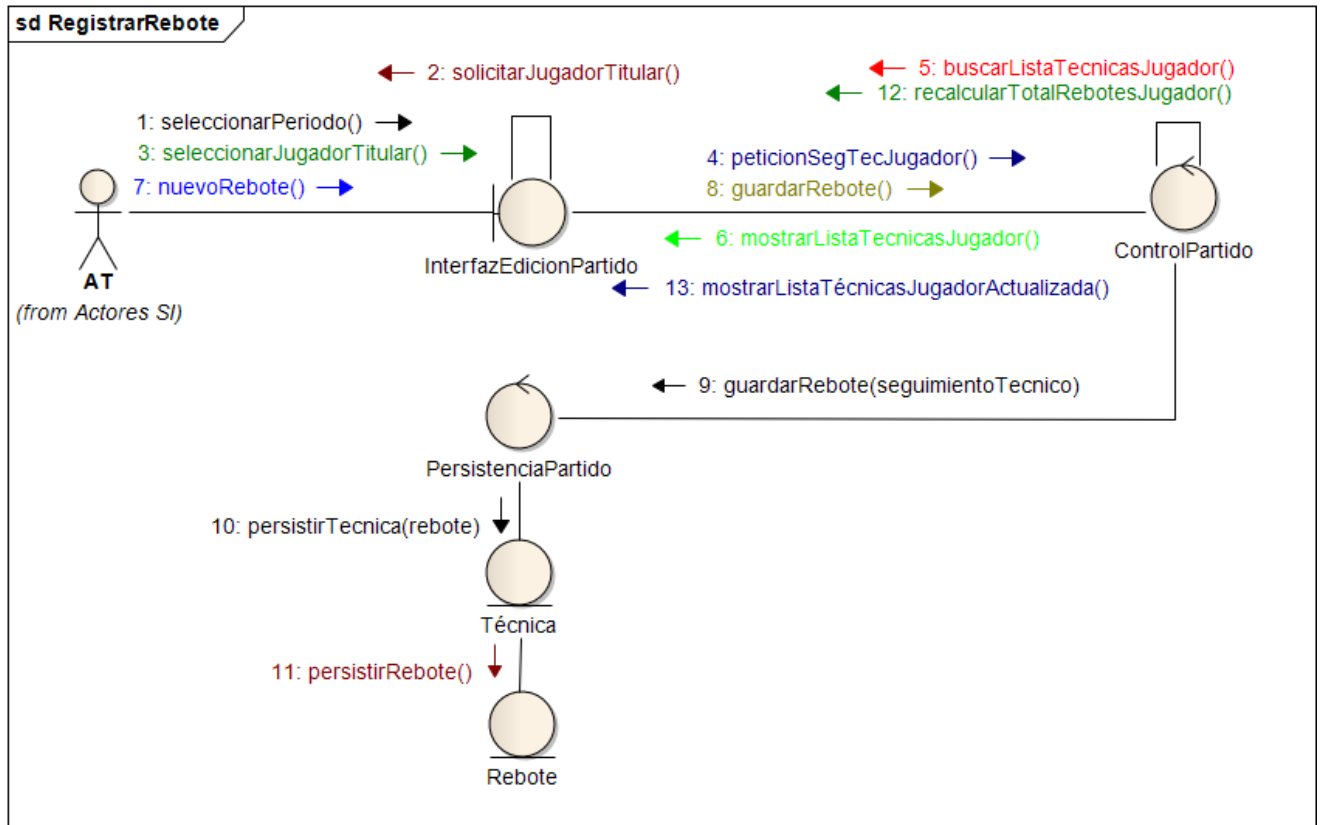
Caso de Uso Modificar Recupero N° 53



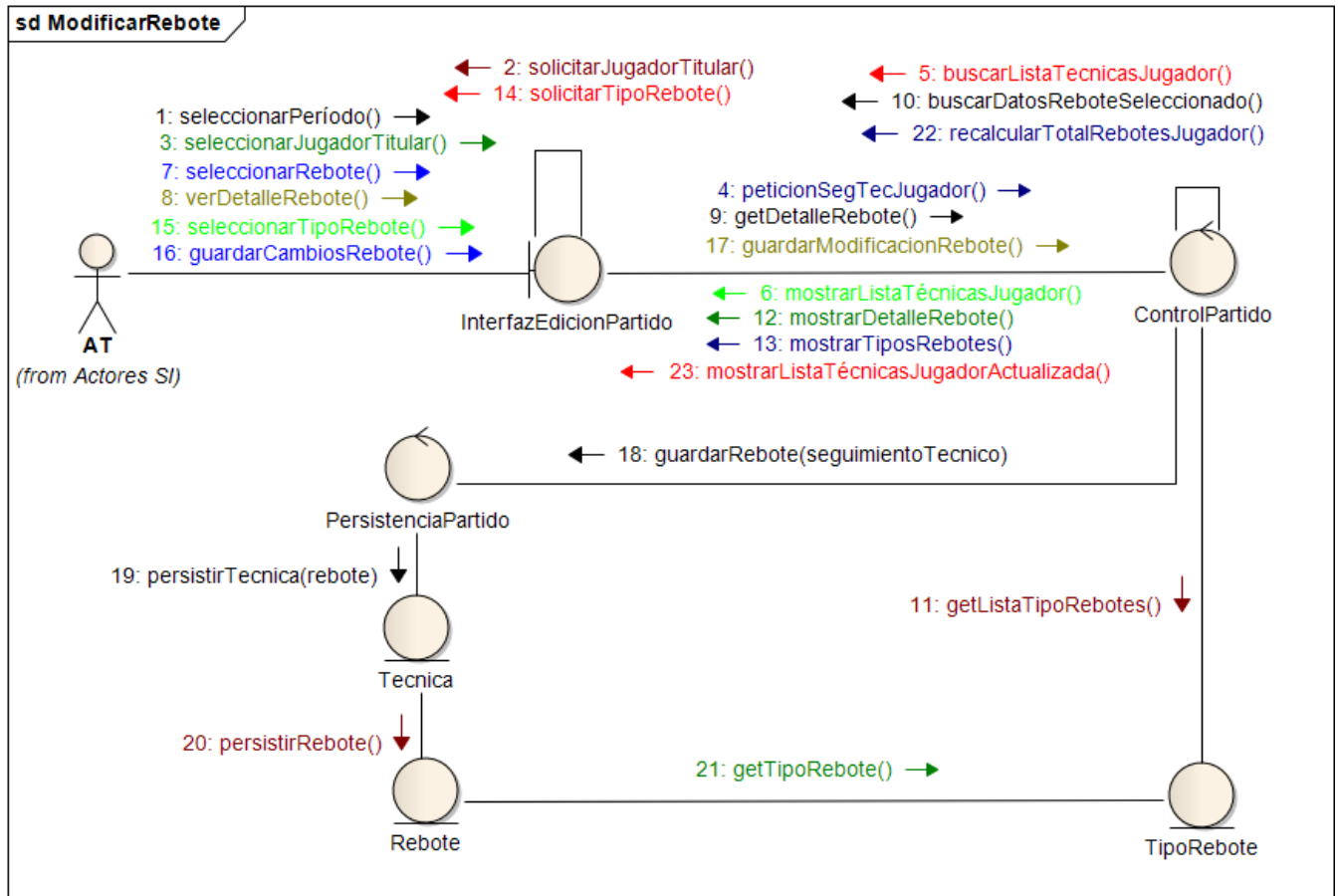
Caso de Uso Eliminar Recupero N° 54



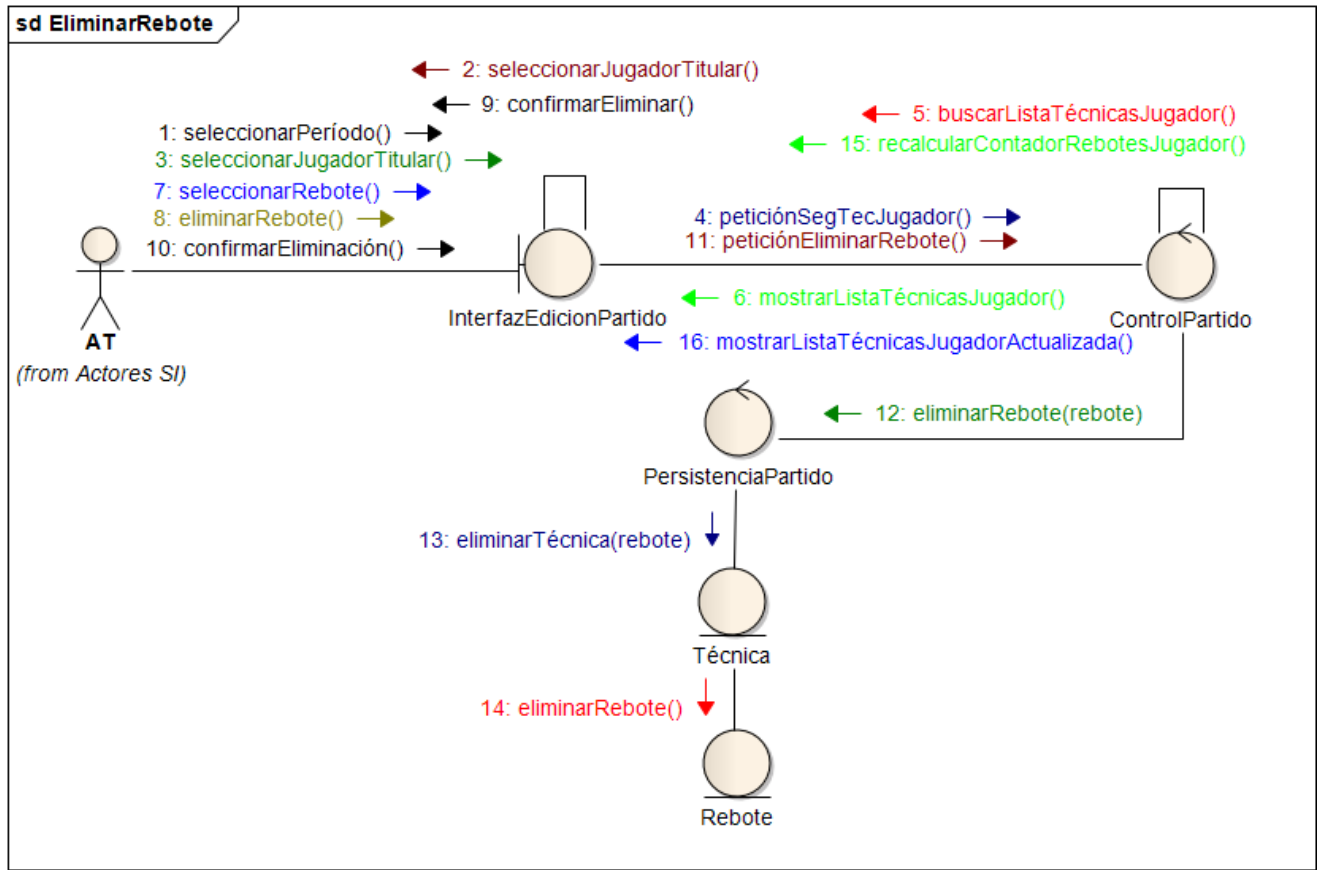
Caso de Uso Registrar Rebote N° 55



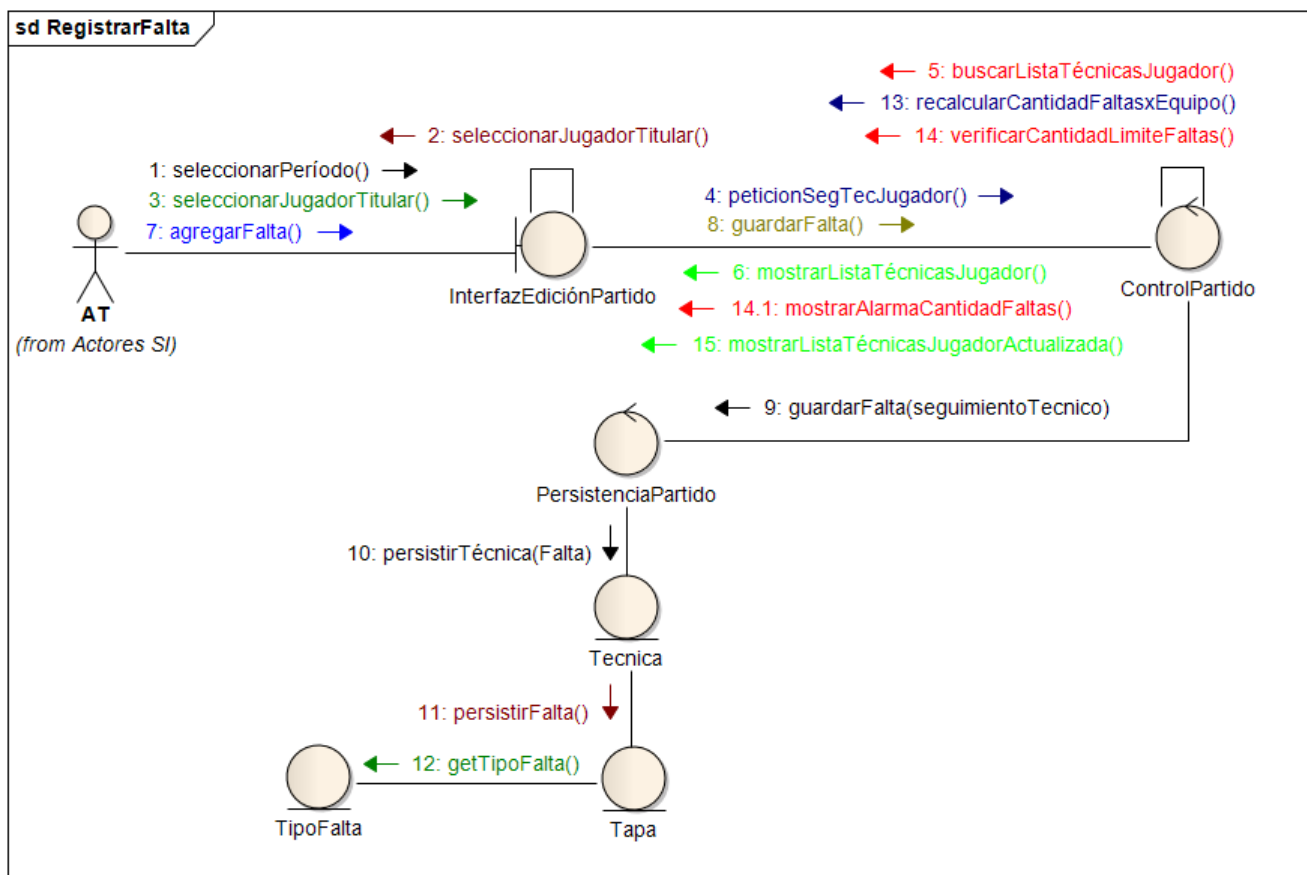
Caso de Uso Modificar Rebote N° 56



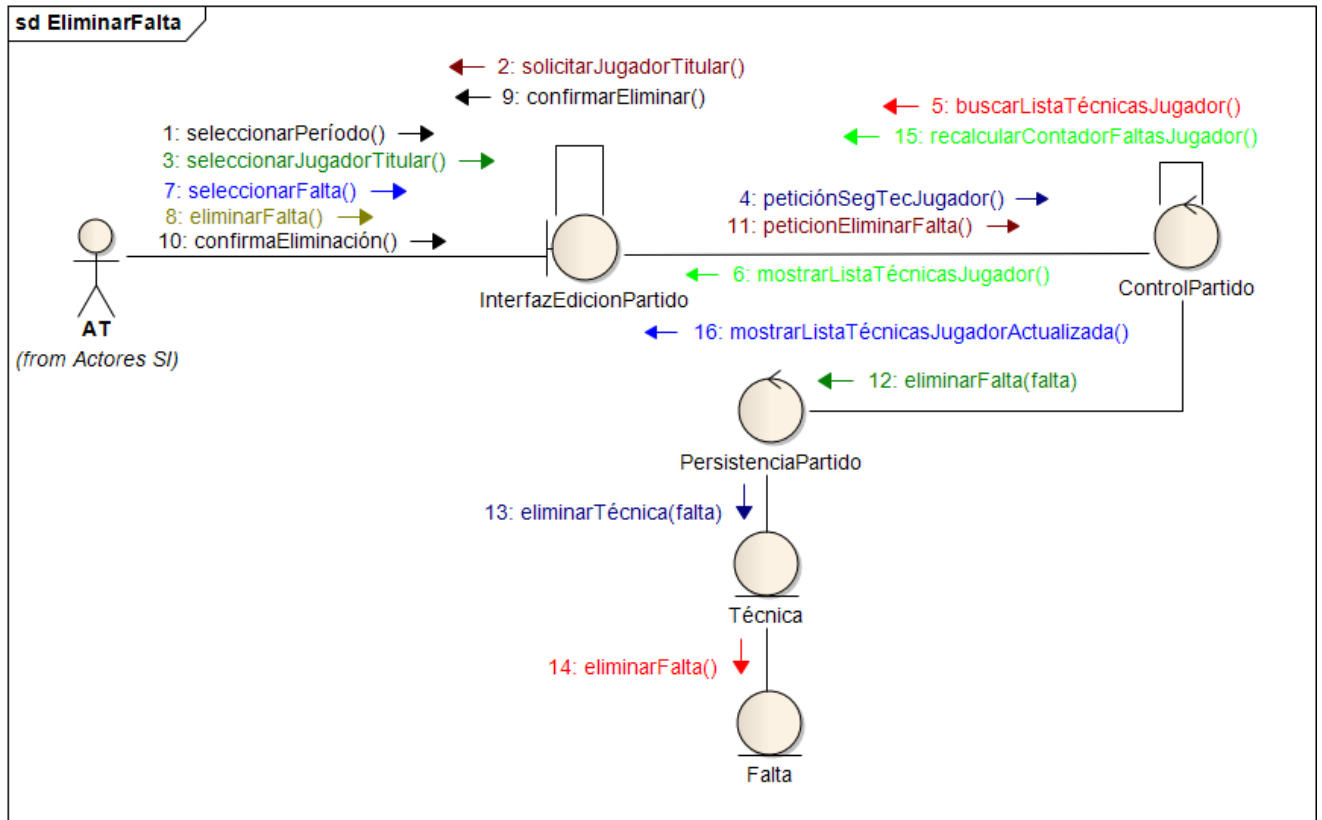
Caso de Uso Eliminar Rebote N° 57



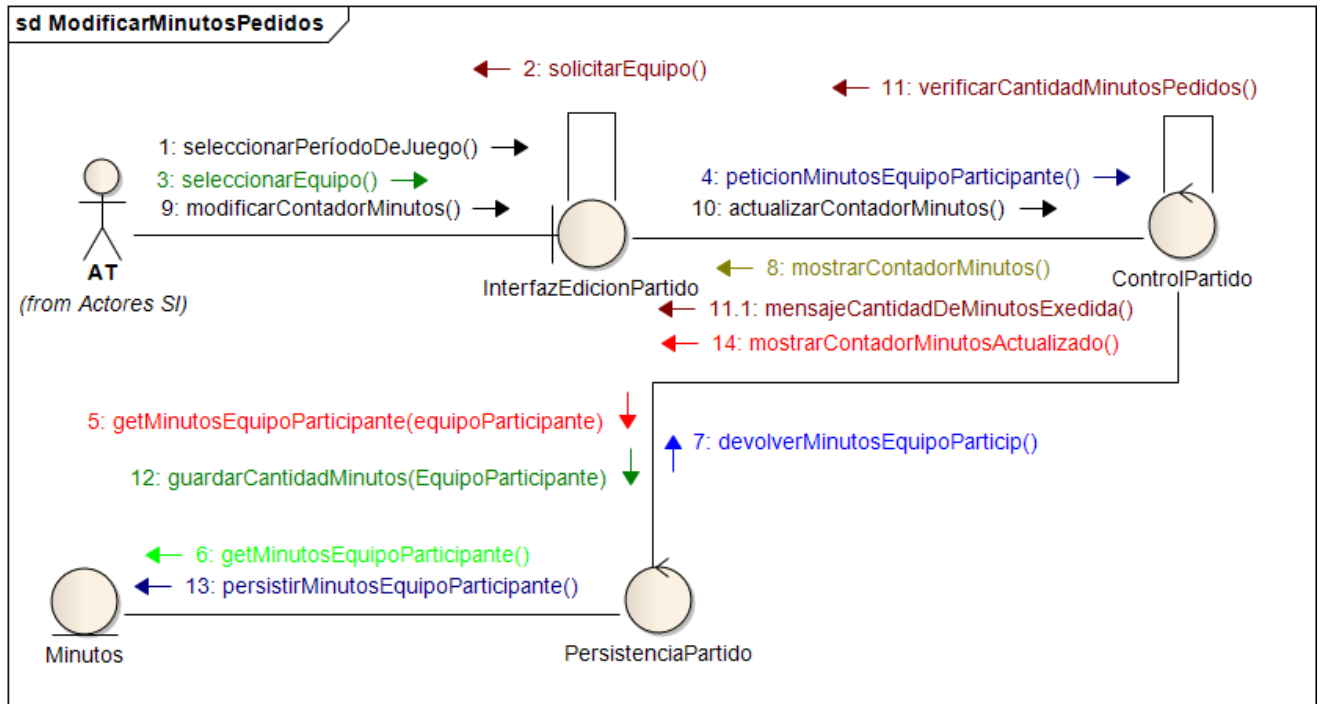
Caso de Uso Registrar Falta Personal N° 58



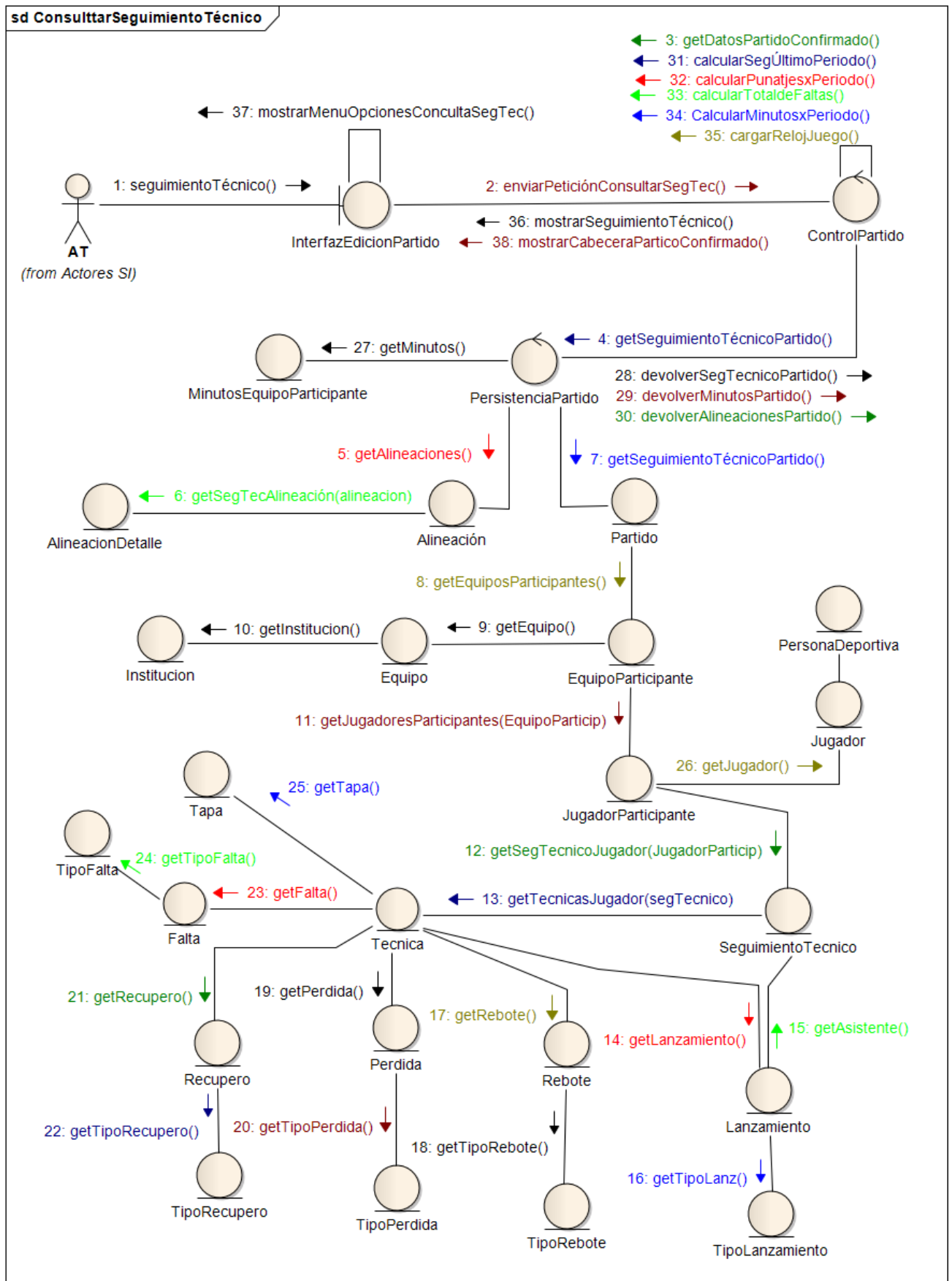
Caso de Uso Eliminar Falta Personal N° 59



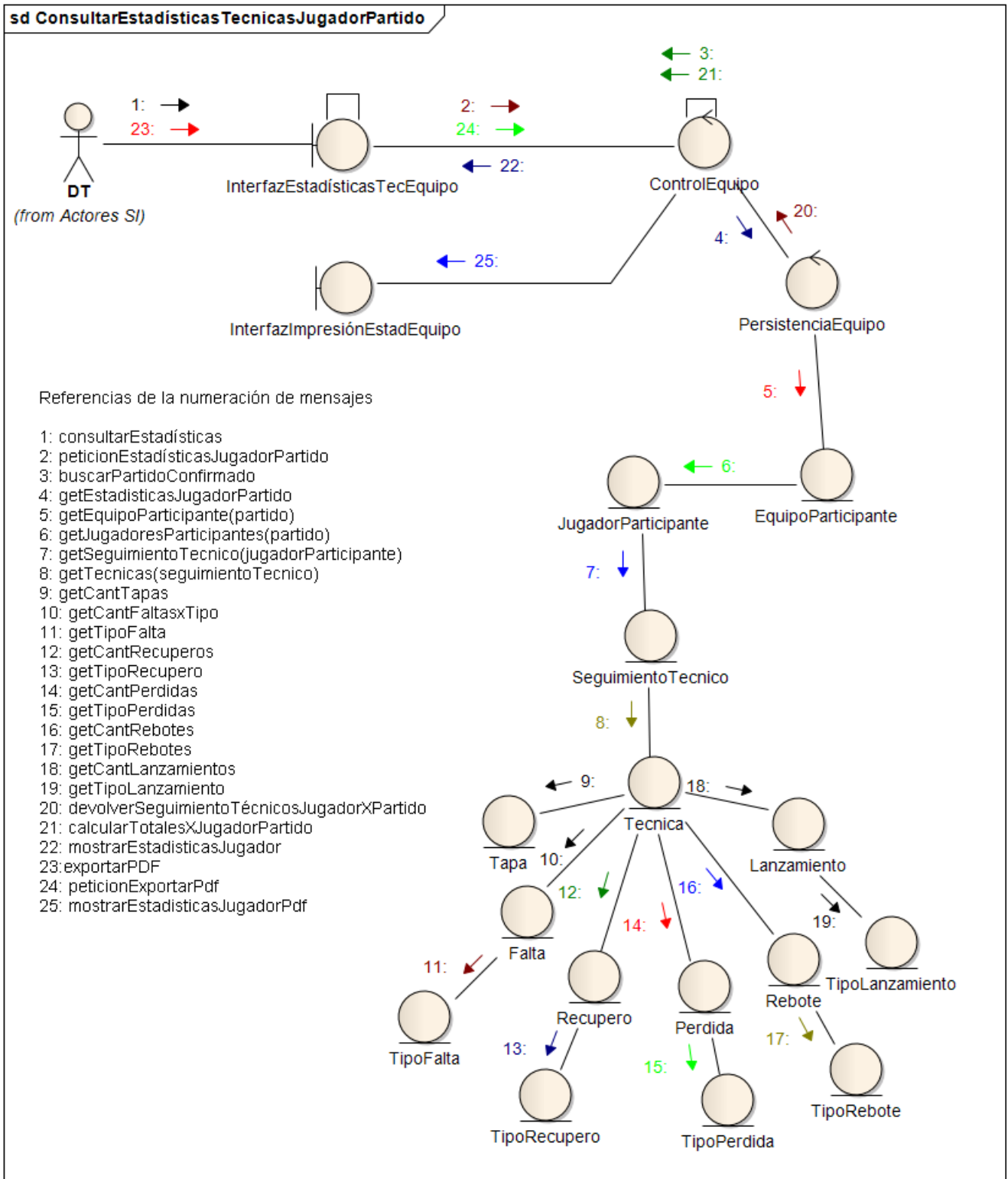
Caso de Uso Modificar Cantidad de Minutos Pedidos N° 60



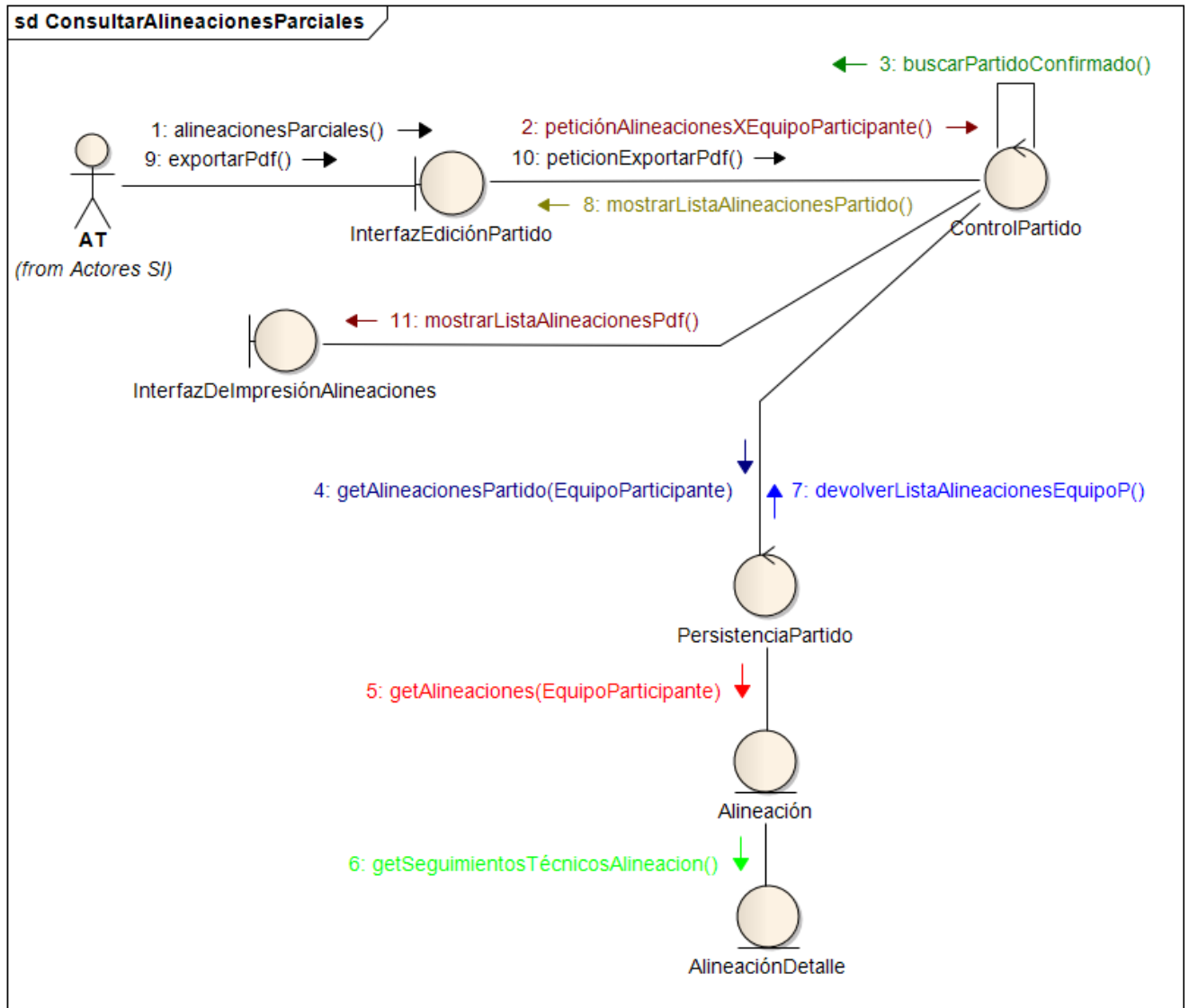
Caso de Uso Consultar Seguimiento Técnico N° 61



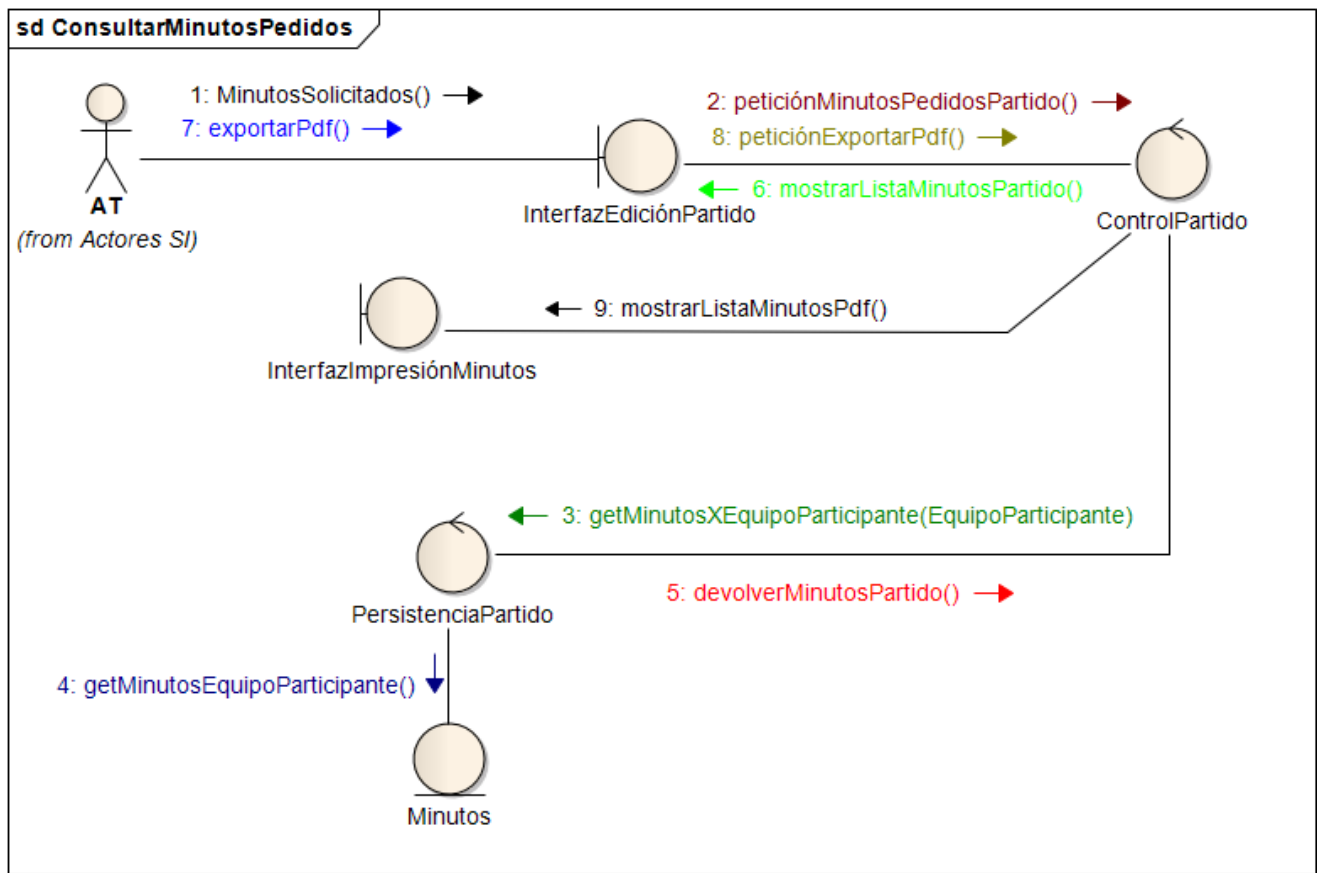
Caso de Uso Consultar Estadísticas de Jugador Durante el Partido N° 62



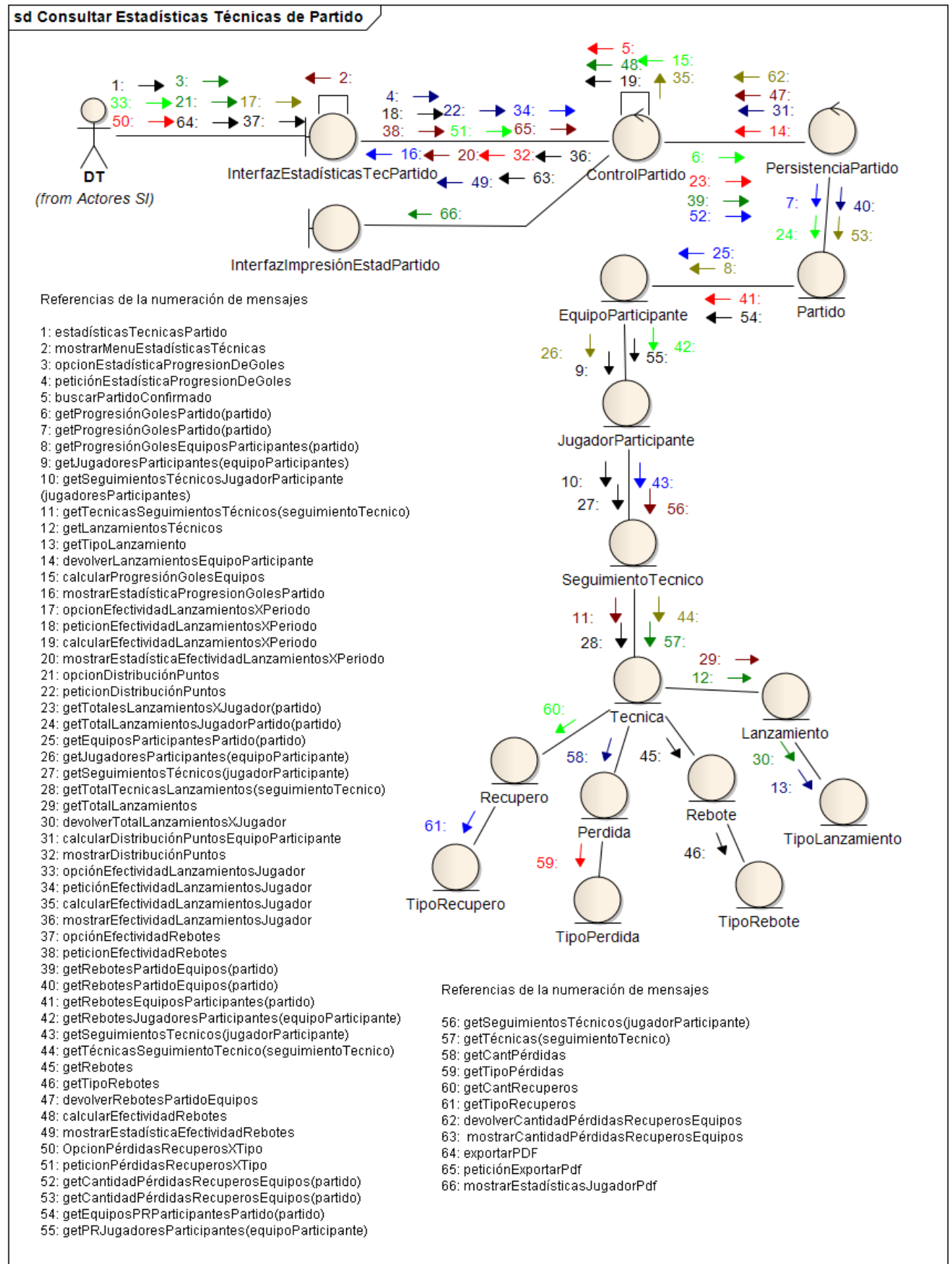
Caso de Uso Consultar Alineaciones Parciales N° 63



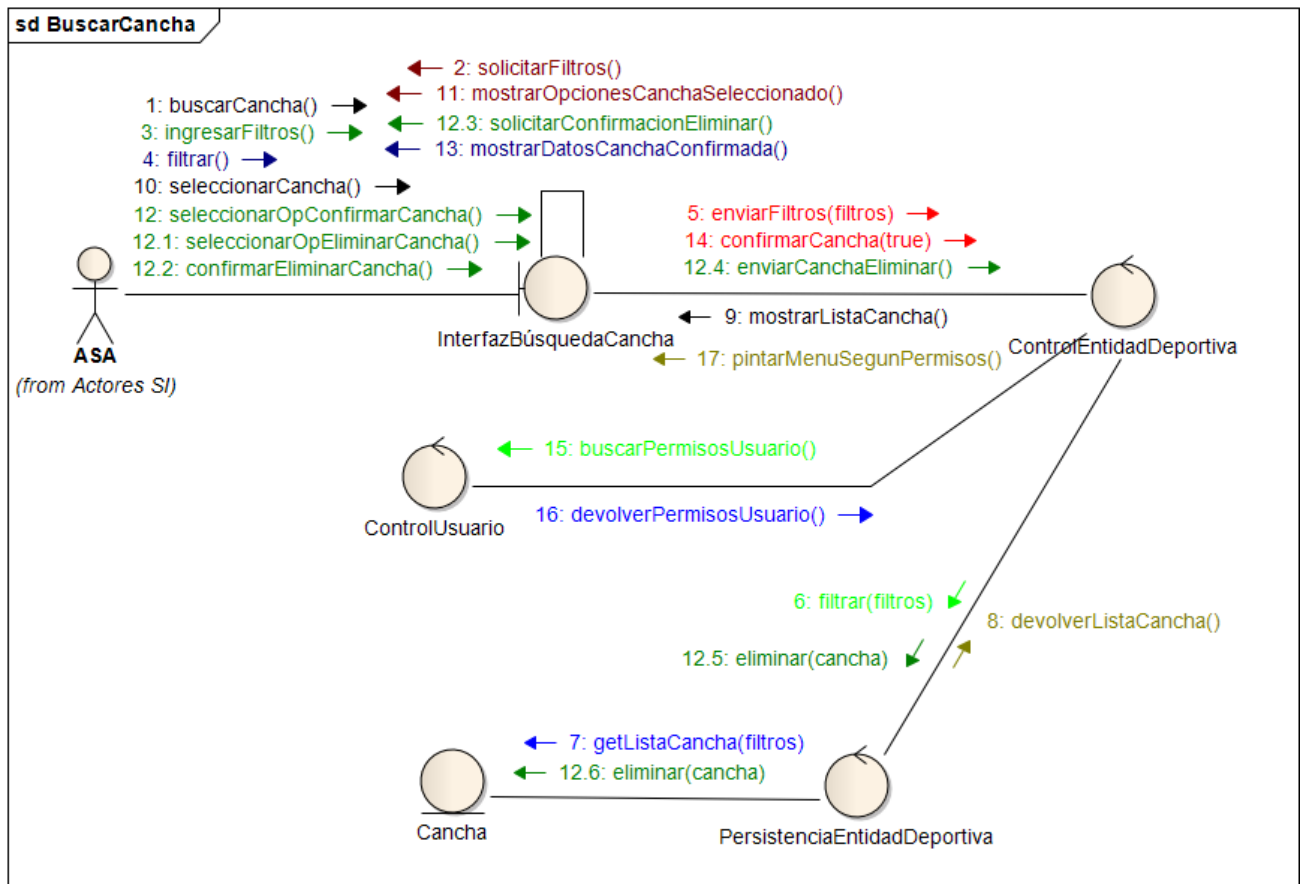
Caso de Uso Consultar Informes de Minutos Solicitados N° 64



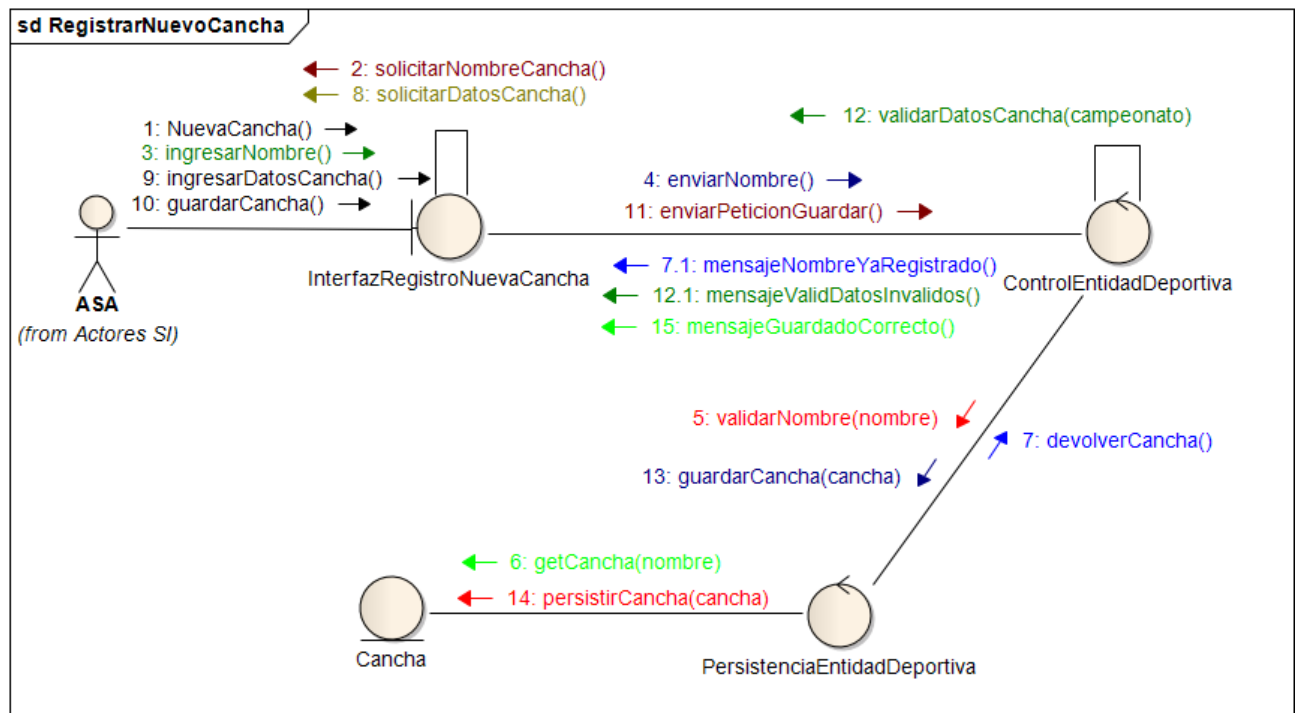
Caso de Uso Consultar Estadística Técnicas de Partido N° 65



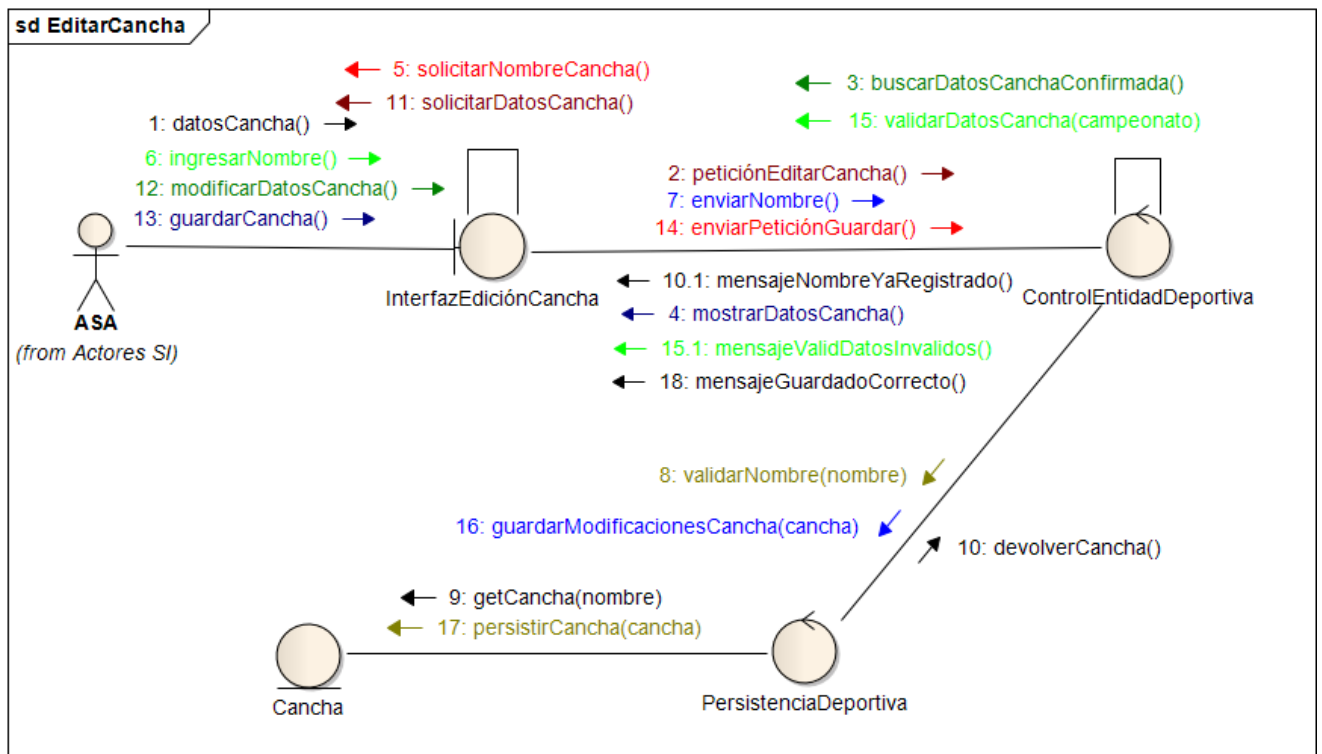
Caso de Uso Buscar Cancha Nº 66



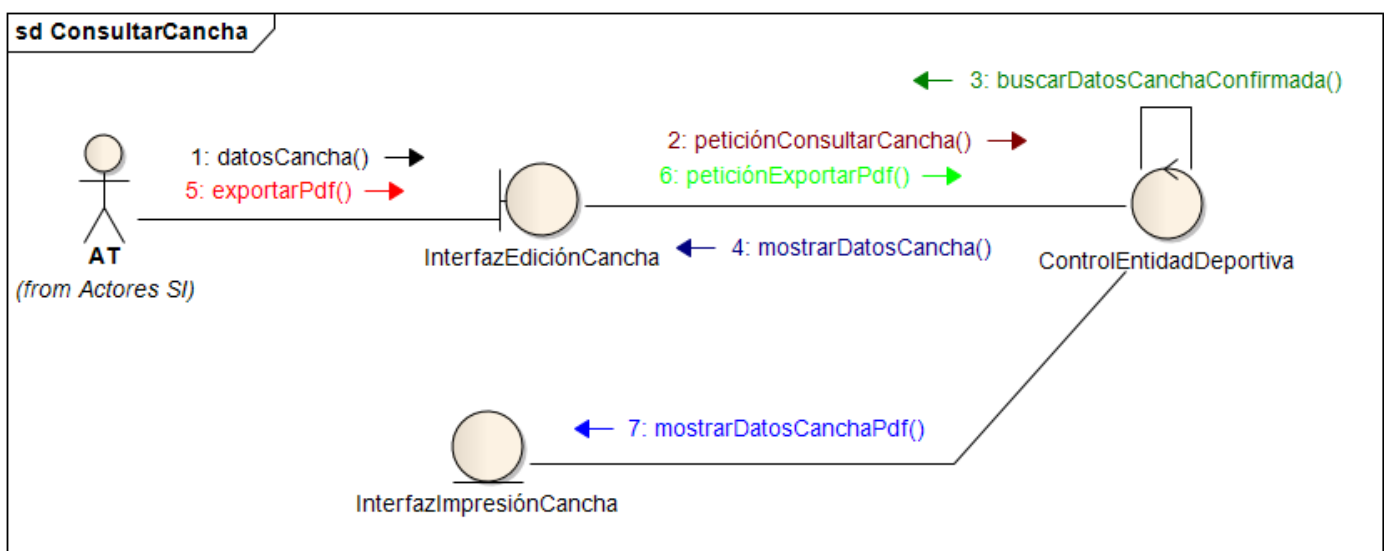
Caso de Uso Registrar Nueva Cancha N° 67



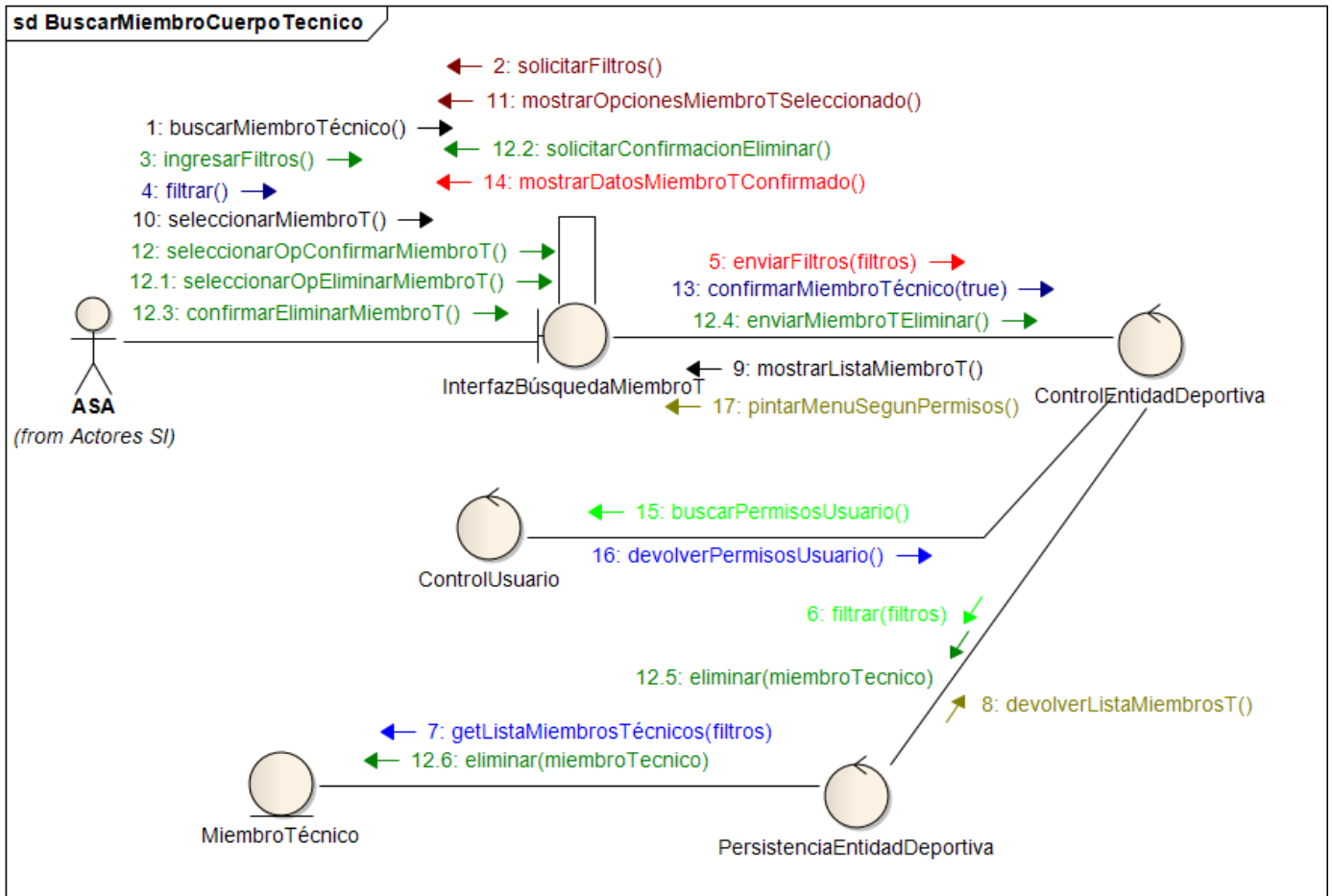
Caso de Uso Editar Cancha N° 68



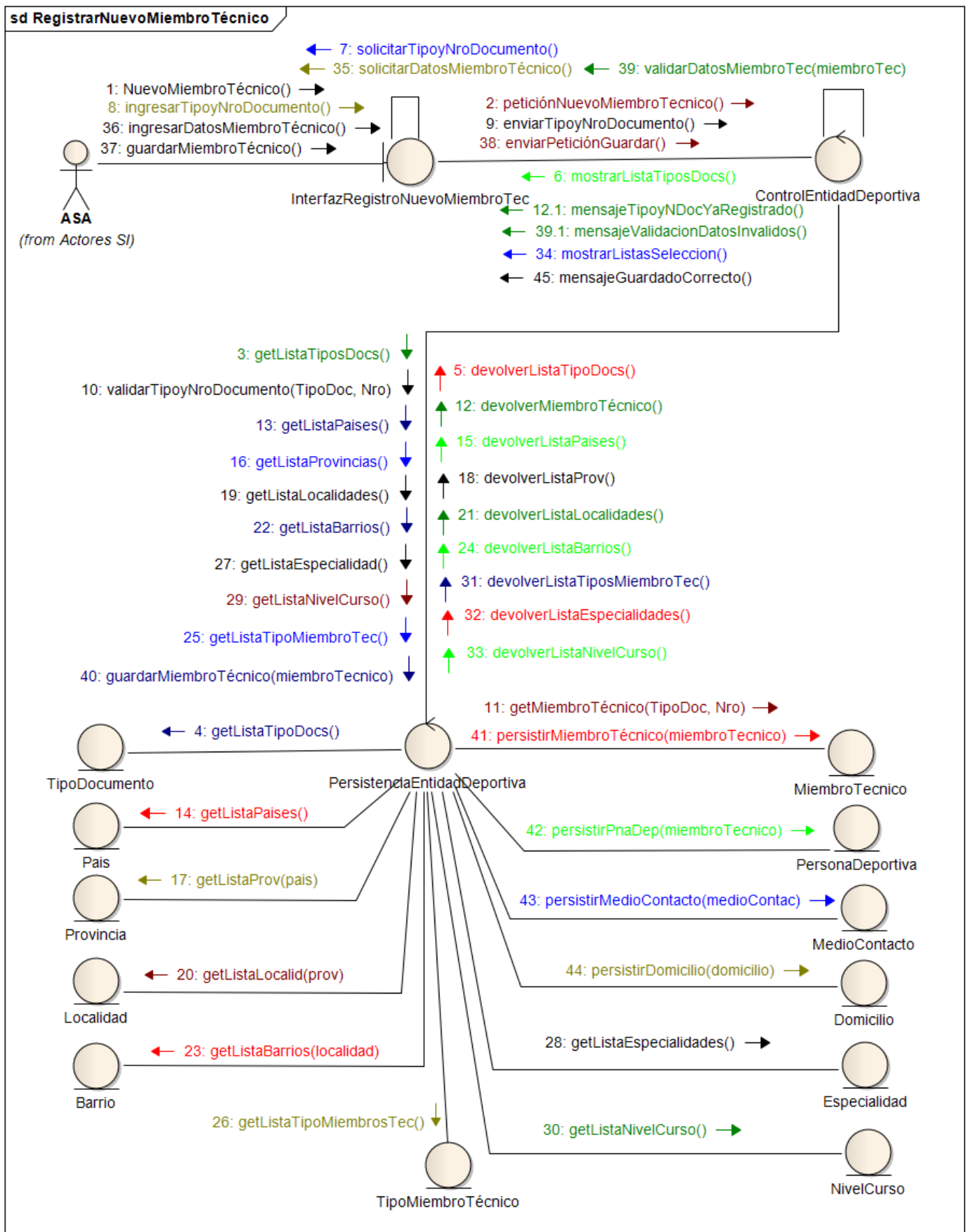
Caso de Uso Consultar Cancha N° 69



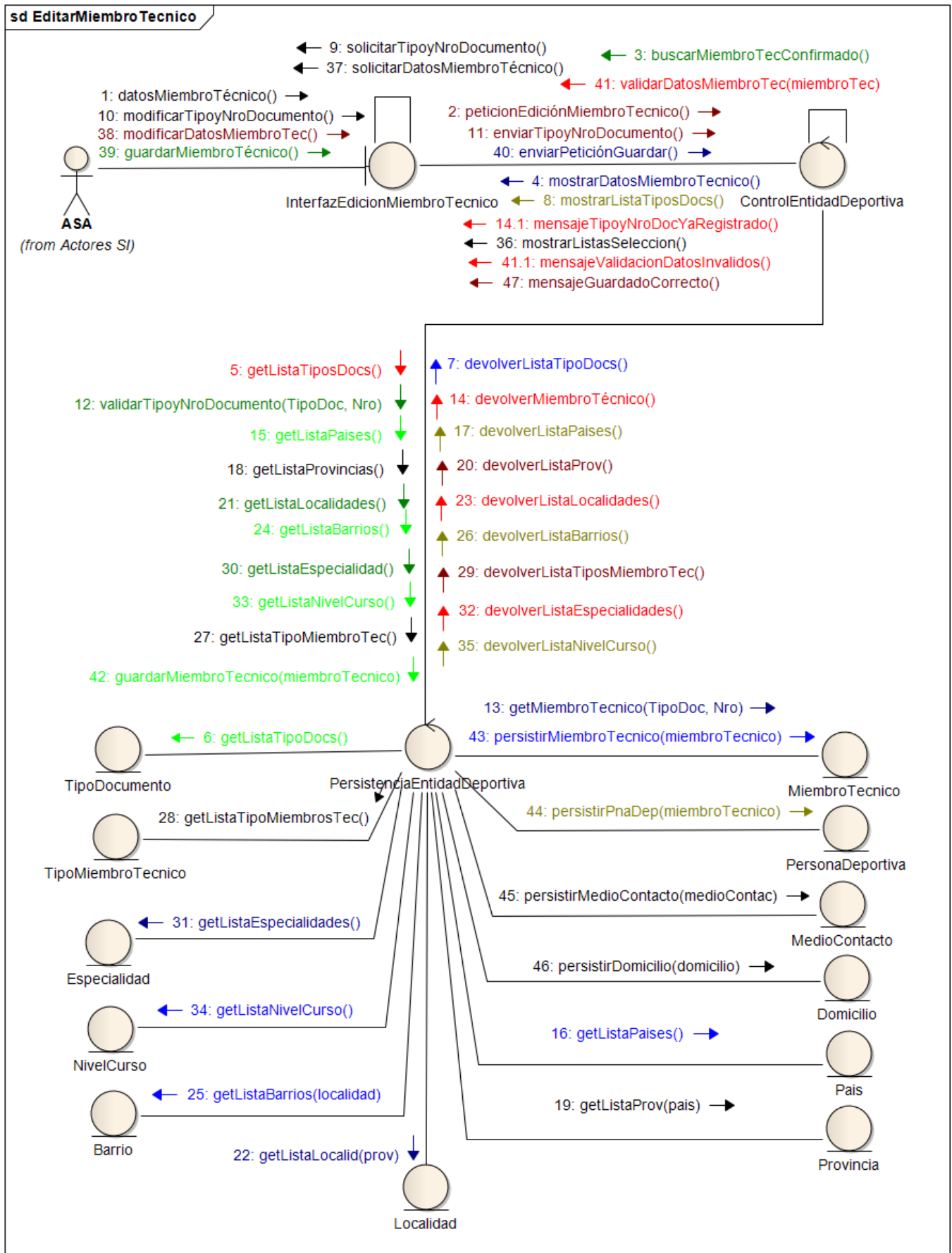
Caso de Uso Buscar Miembro del Cuerpo Técnico N° 70



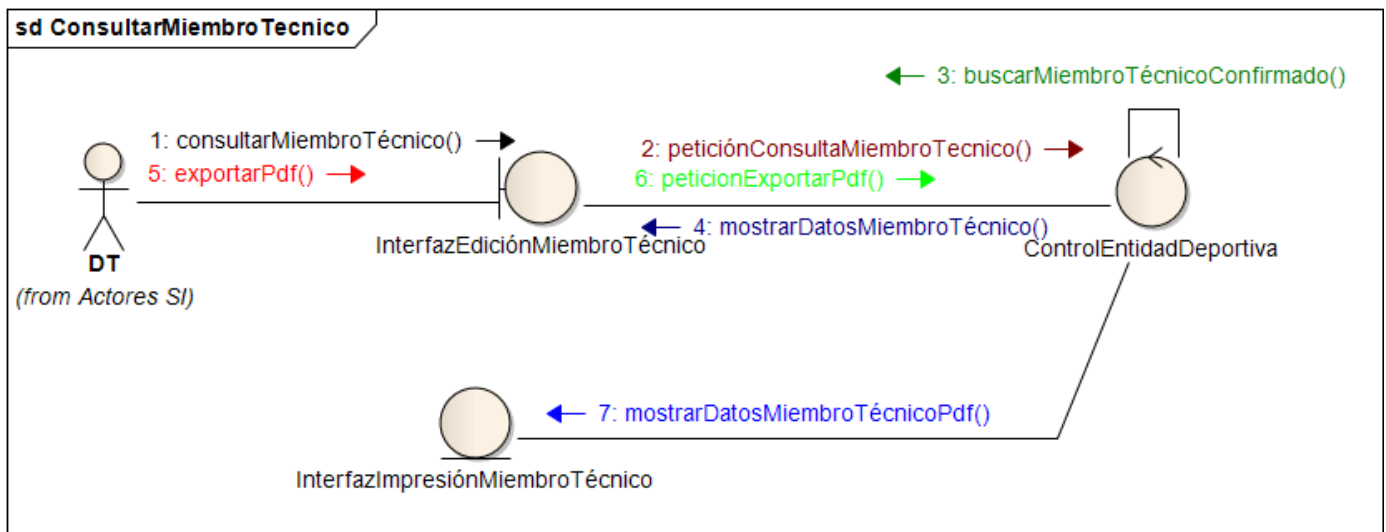
Caso de Uso Registrar Nuevo Miembro del Cuerpo Técnico N° 71



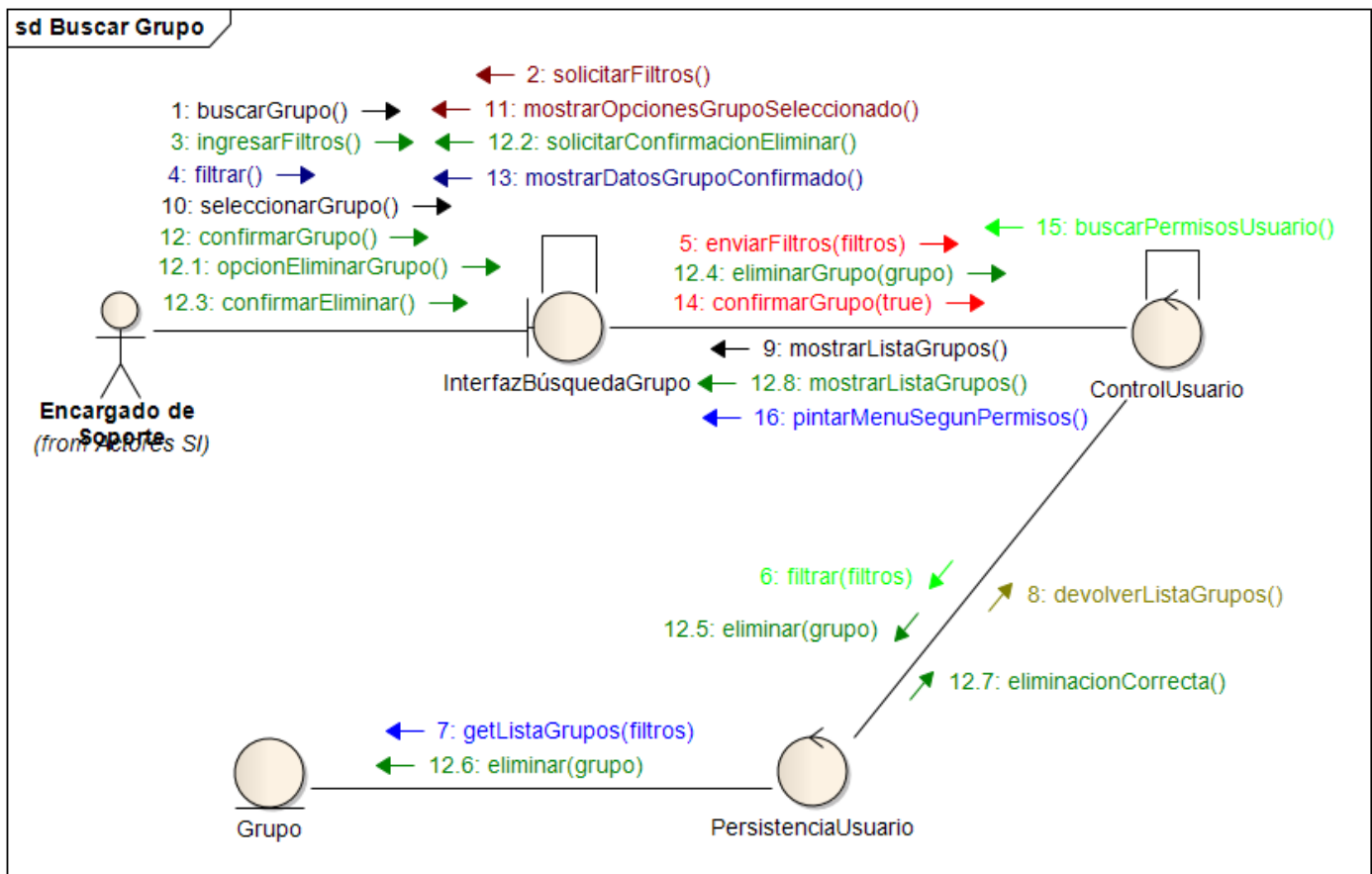
Caso de Uso Editar Miembro del Cuerpo Técnico N° 72



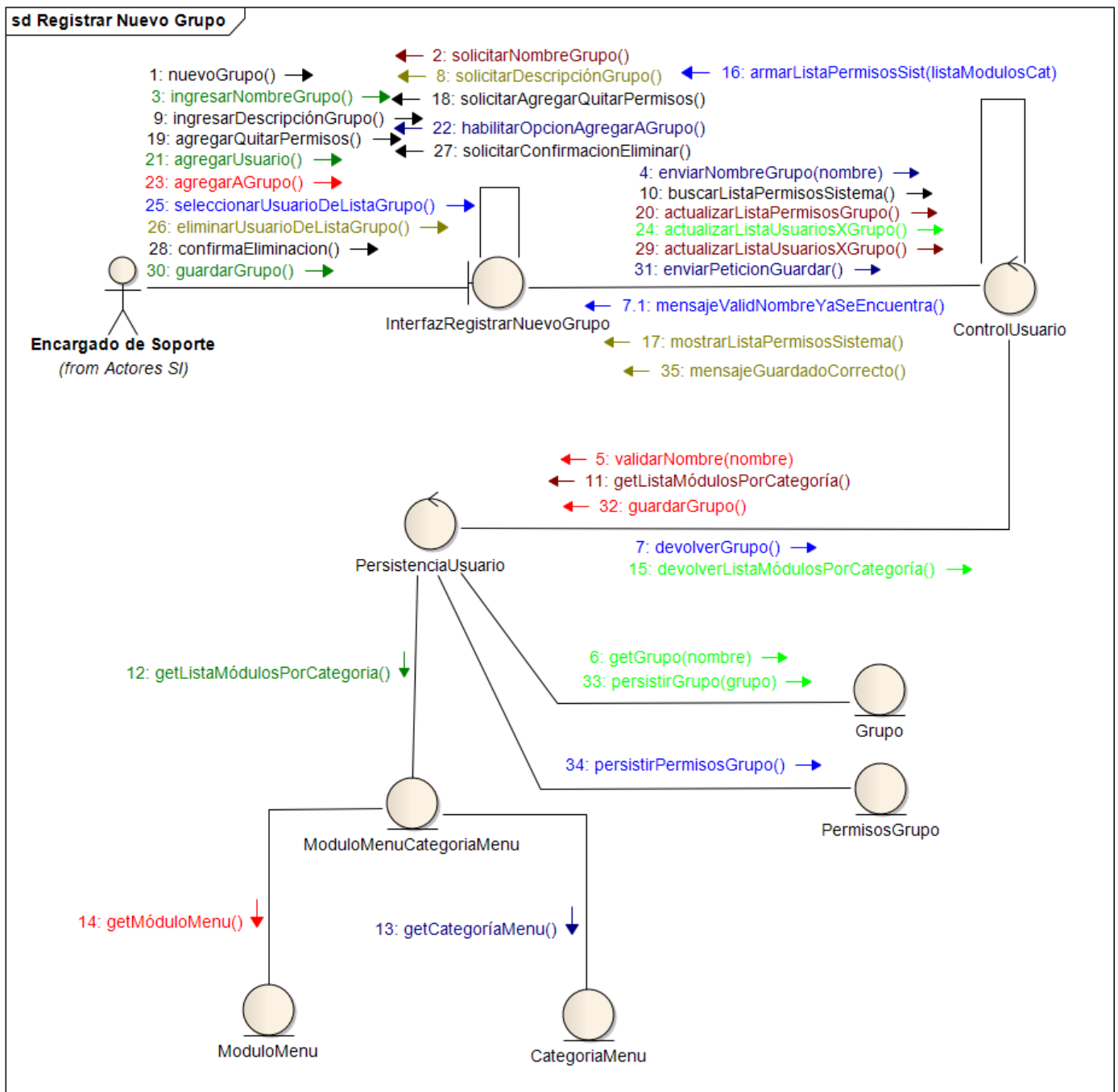
Caso de Uso Consultar Miembro del Cuerpo Técnico N° 73



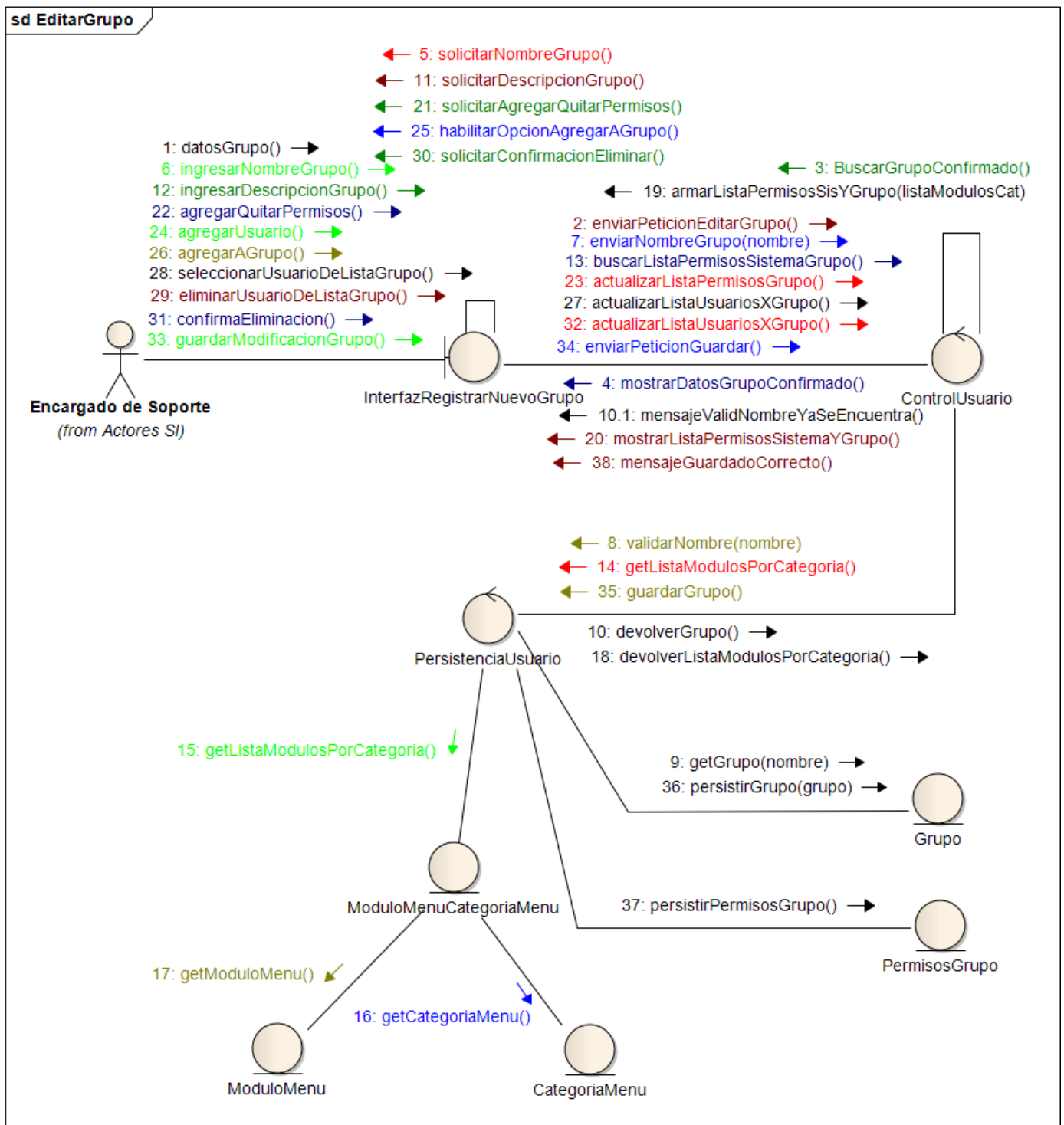
Caso de Uso Buscar Grupo N° 74



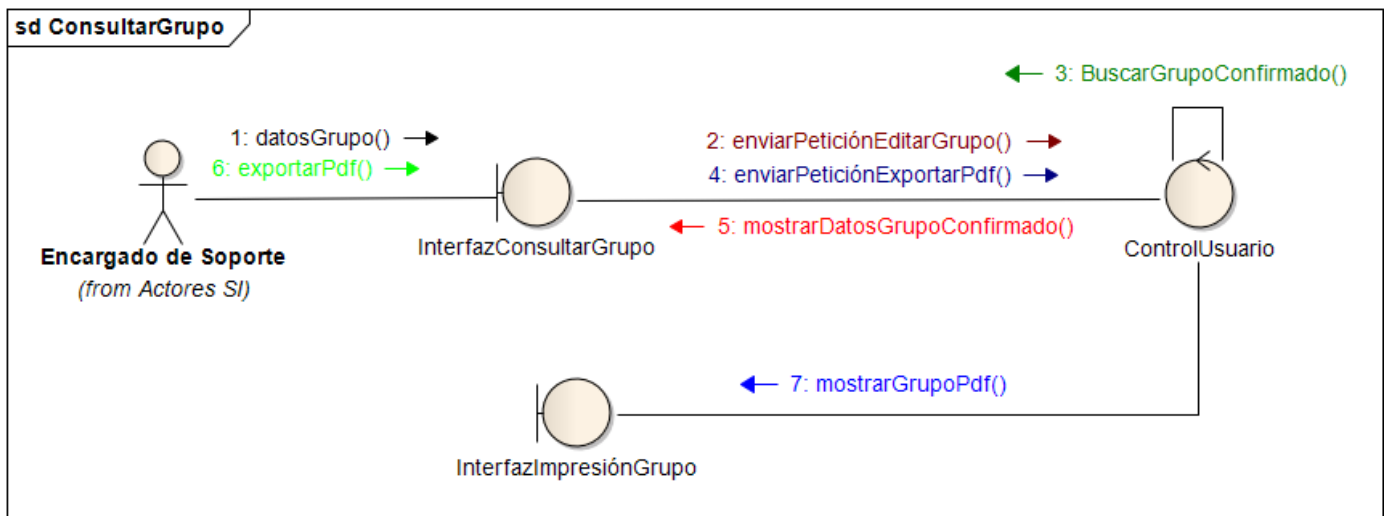
Caso de Uso Registrar Nuevo Grupo N° 75



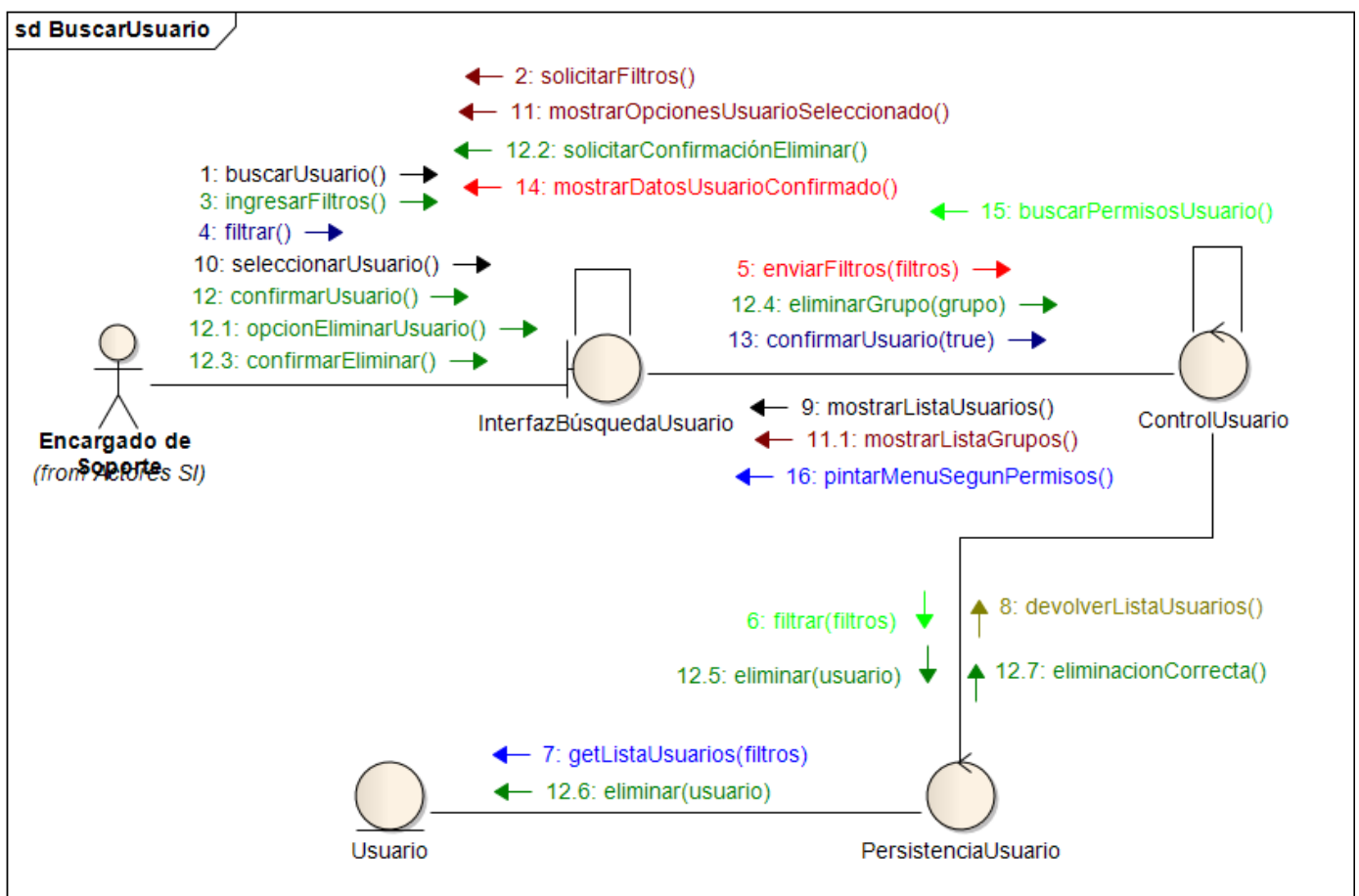
Caso de Uso Editar Grupo N° 76



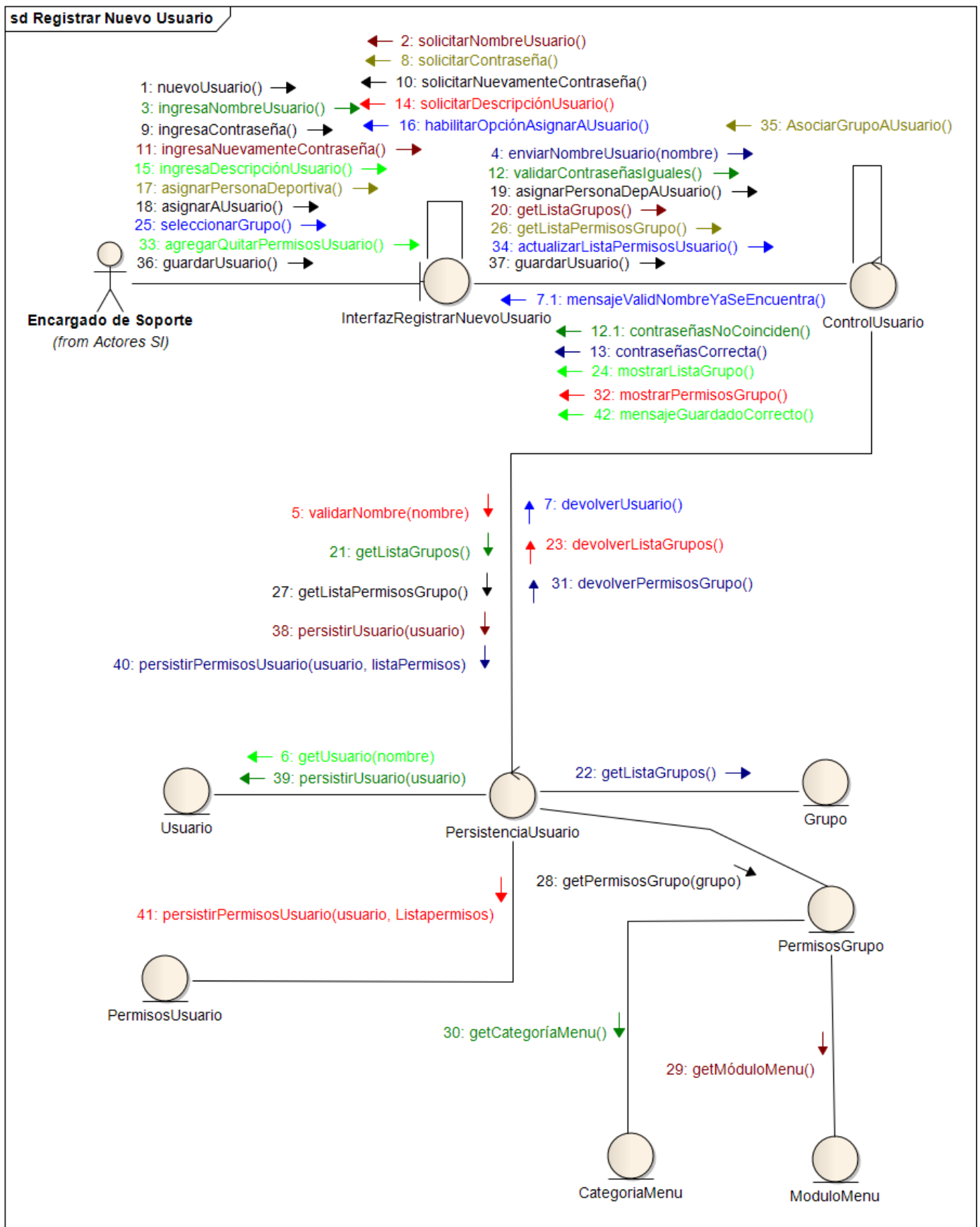
Caso de Uso Consultar Grupo N° 77



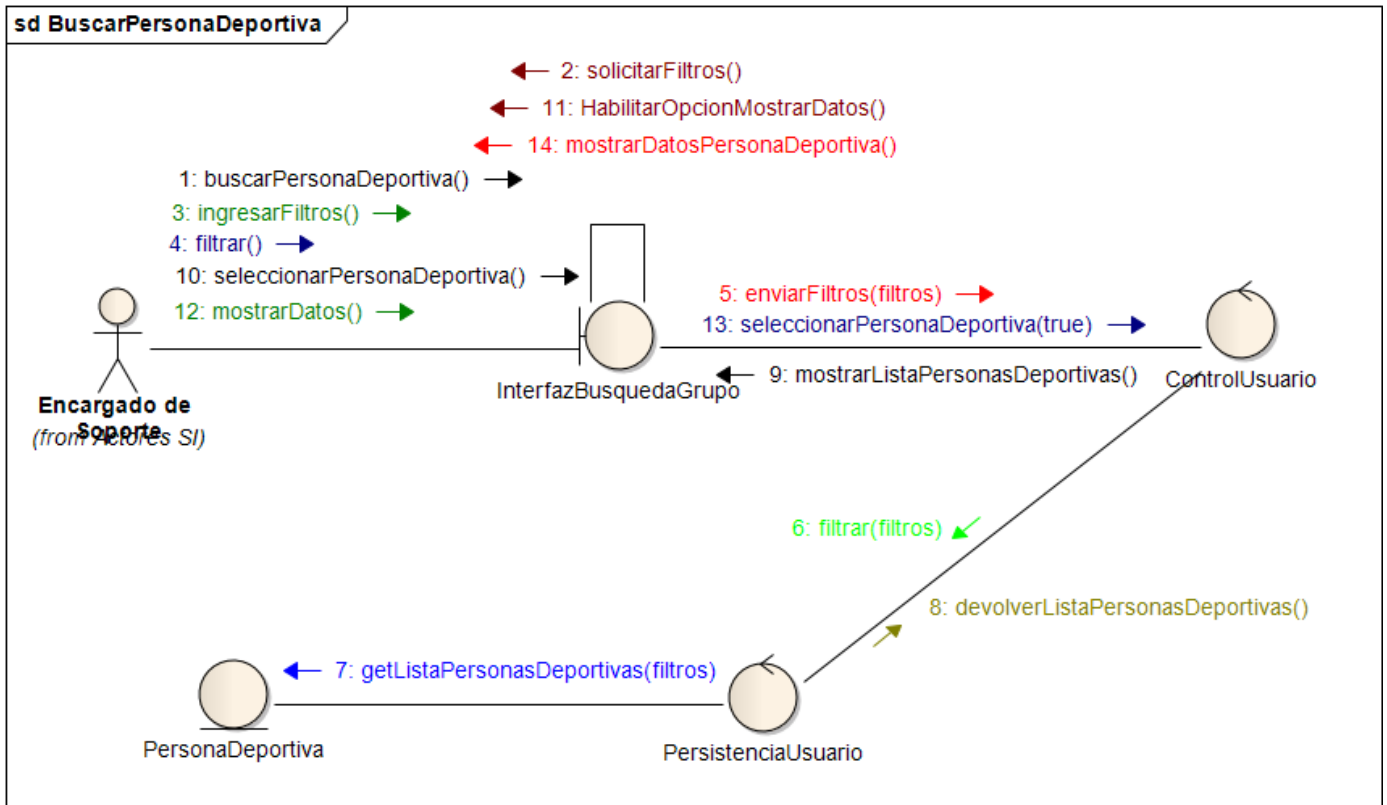
Caso de Uso Buscar Usuario N° 78



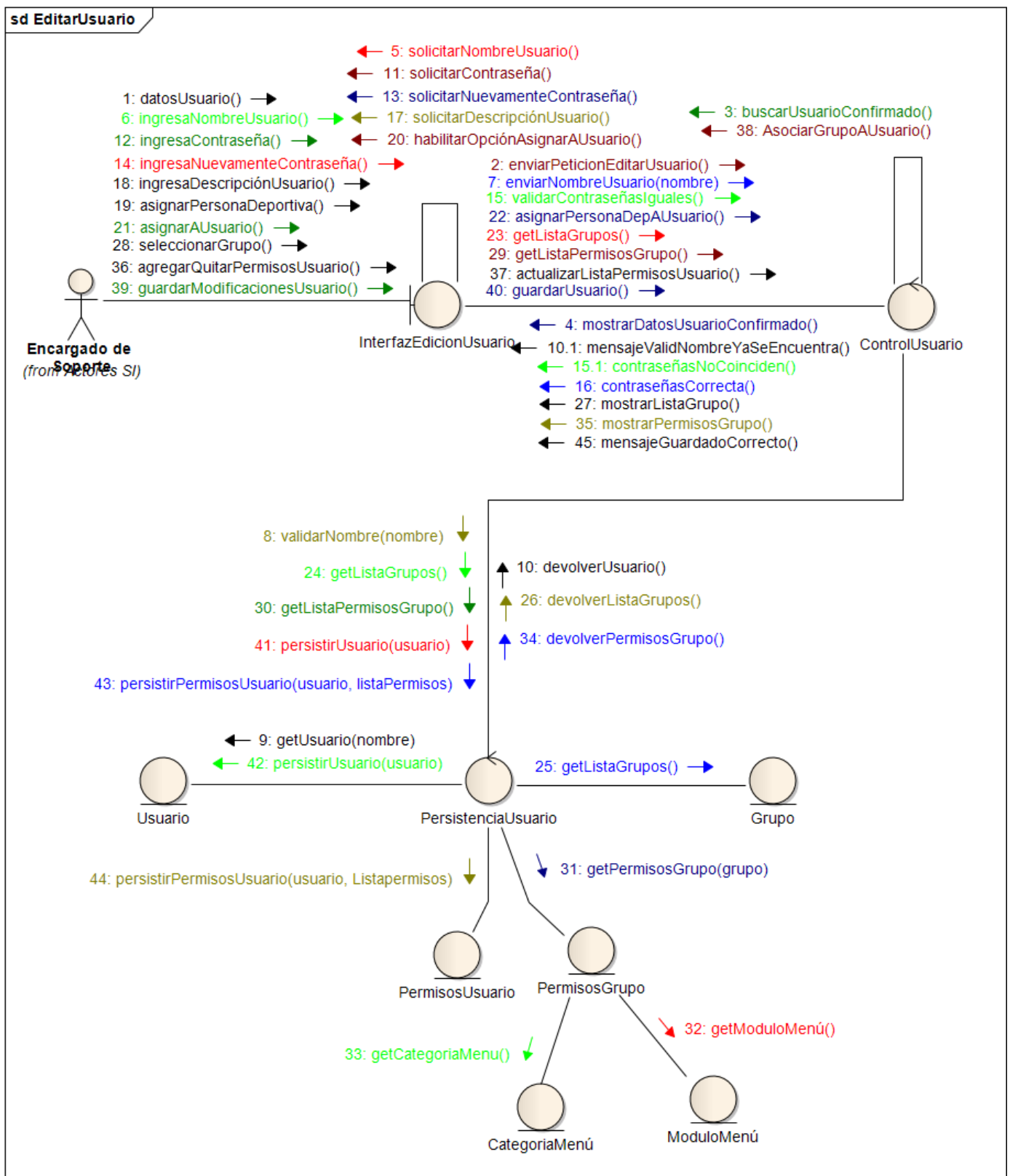
Caso de Uso Registrar Nuevo Usuario N° 79



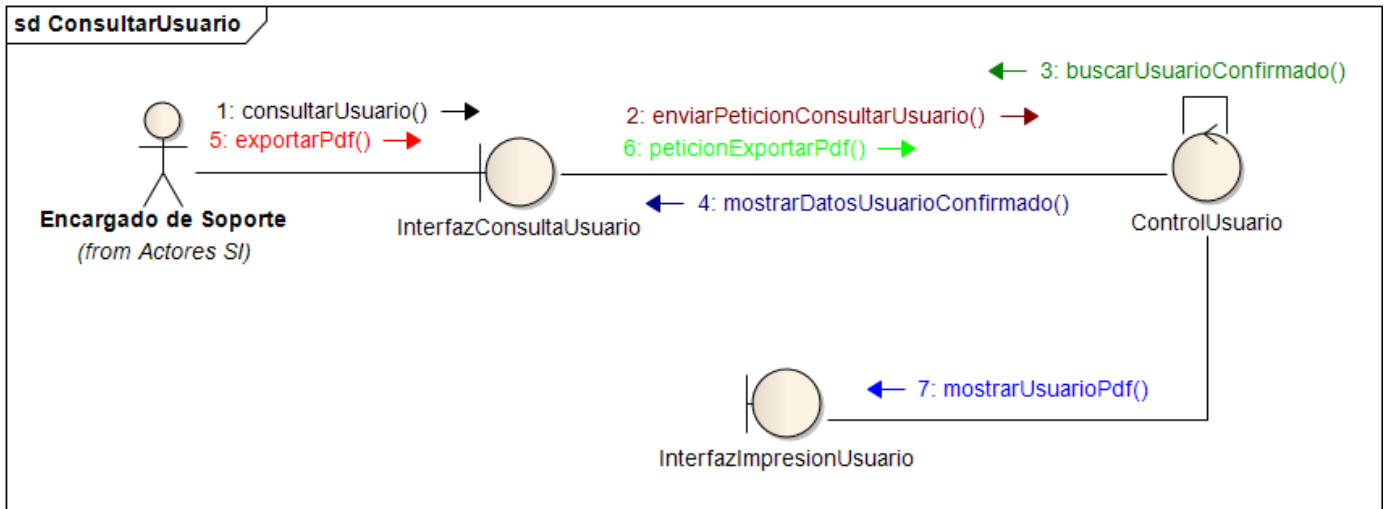
Caso de Uso Buscar Persona Deportiva N° 80



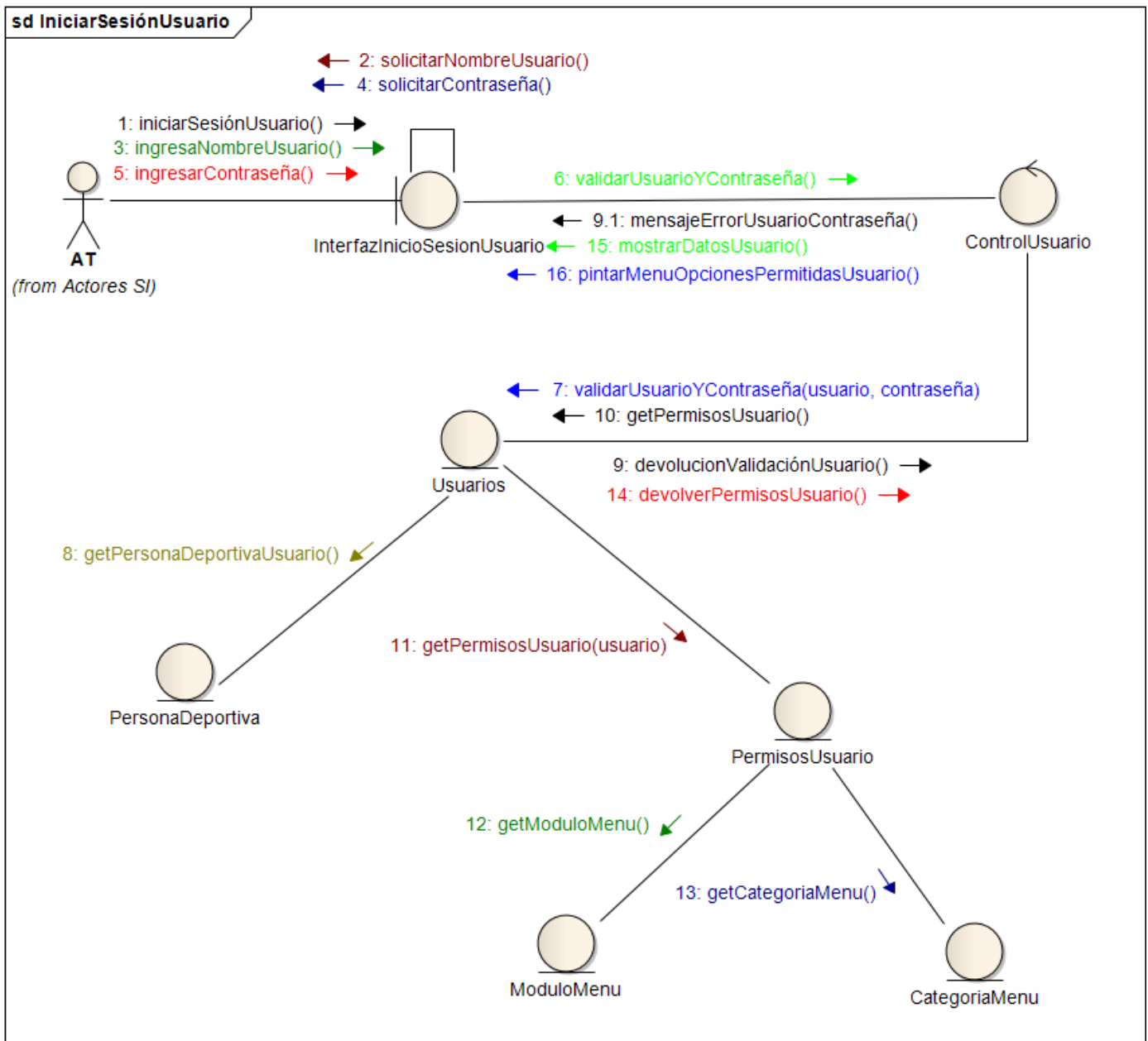
Caso de Uso Editar Usuario N° 81



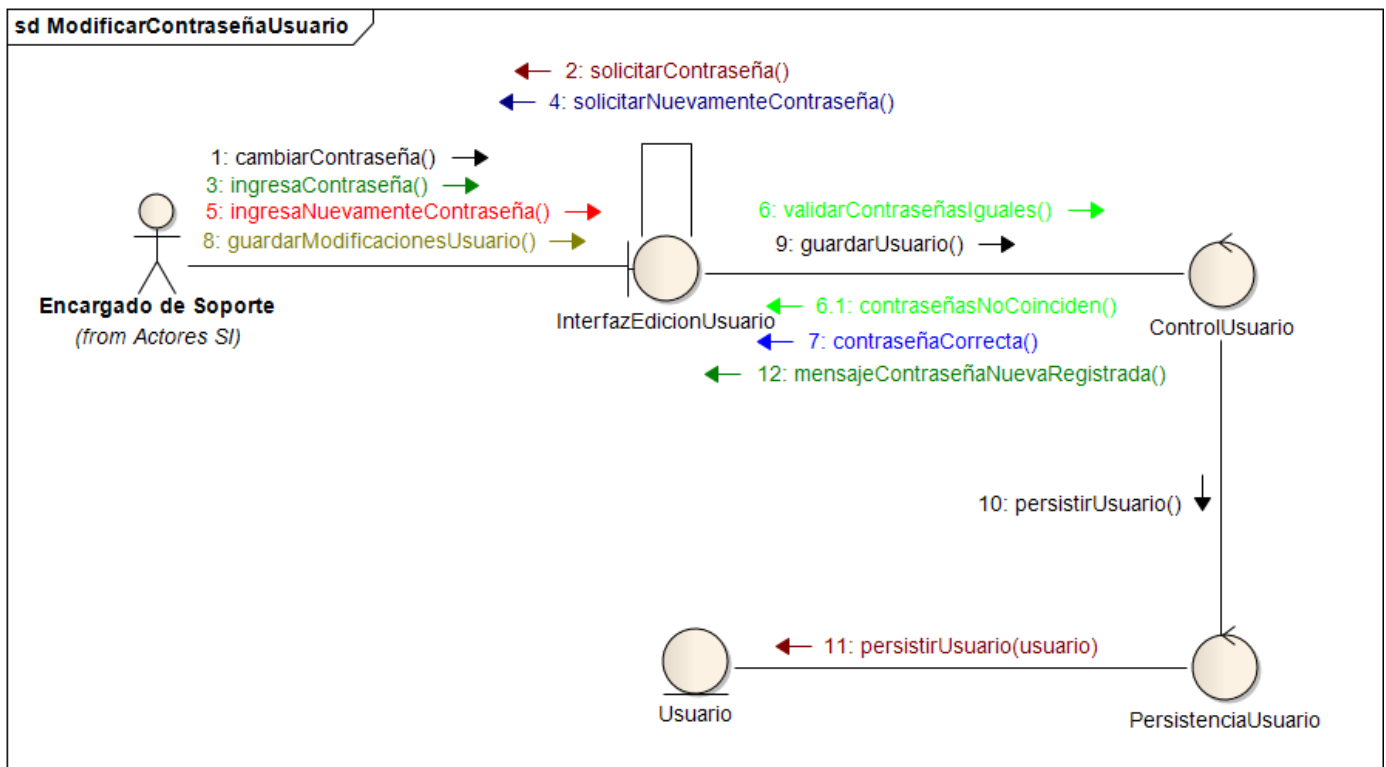
Caso de Uso Consultar Usuario N° 82



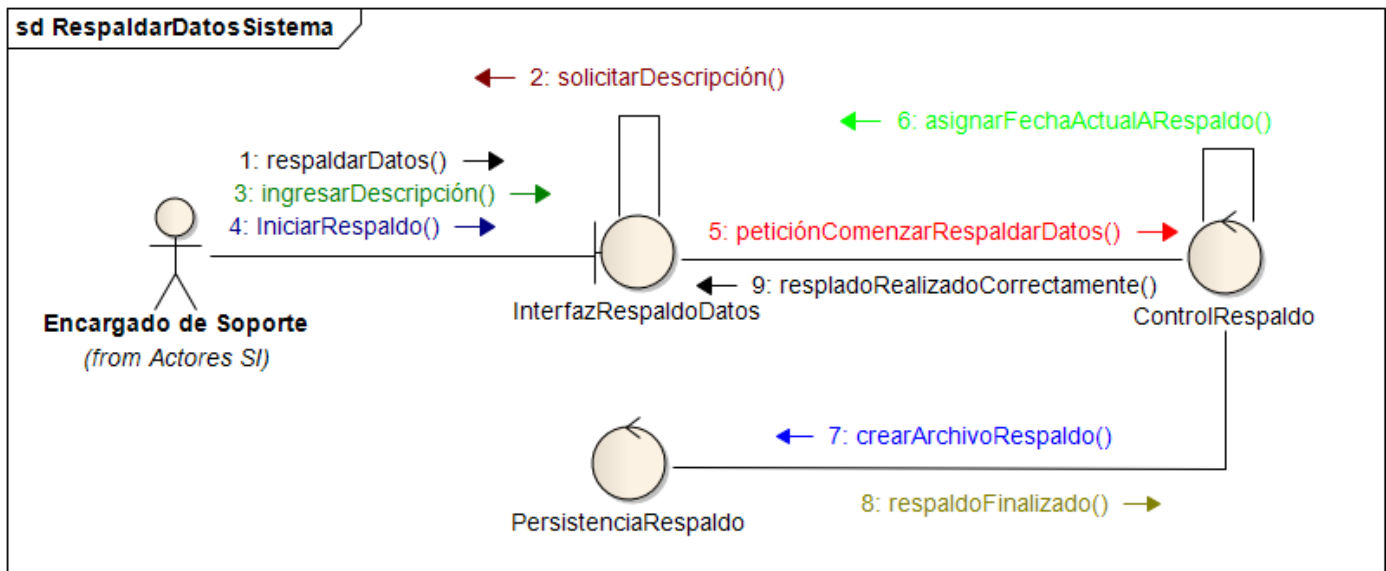
Caso de Uso Iniciar Sesión de Usuario N° 83



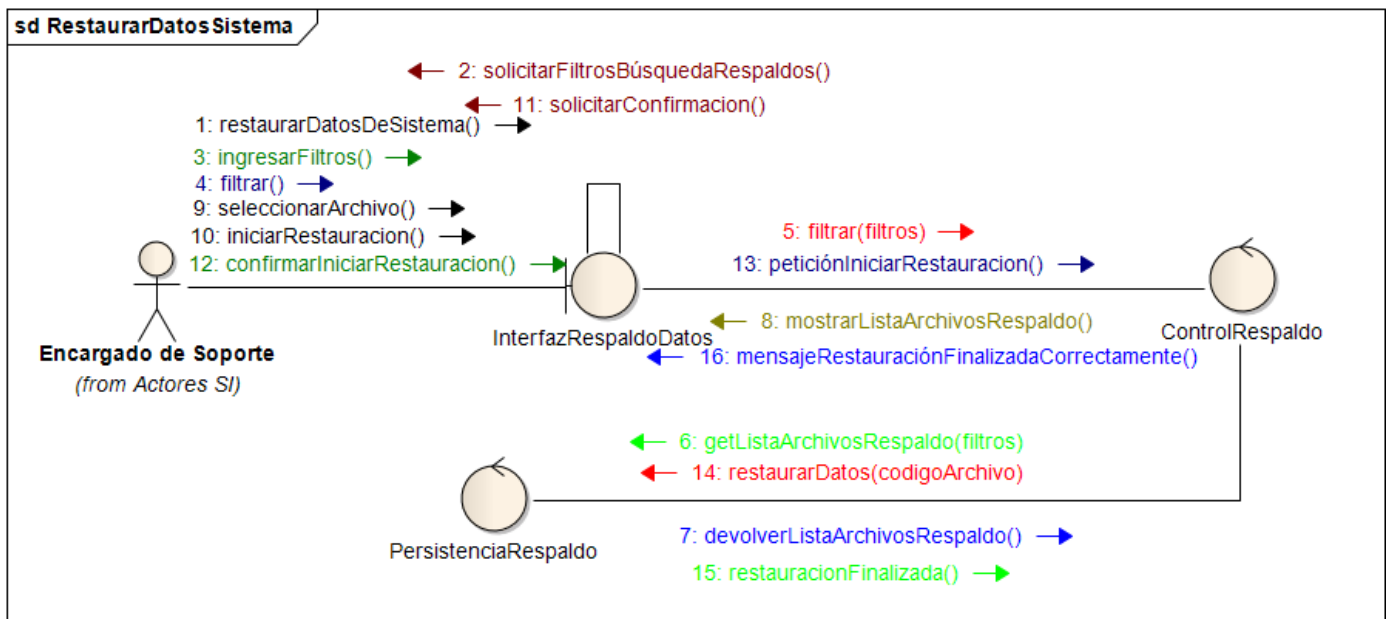
Caso de Uso Modificar Contraseña de Usuario N° 84



Caso de Uso Respaldar Datos del Sistema N° 85



Caso de Uso Restaurar Datos del Sistema N° 86



Caso de Uso Consultar Respaldos del Sistema N° 87

