

tuindumentaria.store

Sistema de comercio electrónico con criptomonedas

PLAN DE PRUEBAS





Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
08/06/2019	0.01	Inicio del documento	Bosio, Carlos Ortega, David
05/08/2019	0.02	Primera planificación	Ortega, David Bosio, Carlos
08/09/2019	0.03	Correcciones y cambio en encabezado	Ortega, David
28/09/2019	0.04	Correcciones y cambio de carátula	Ortega, David
25/10/2019	0.05	Cambio de encabezado	Ortega, David
25/07/2020	0.06	Ultimas correcciones	Ortega, David



Contenido

Introducción	4
Objetivo	5
Alcance	5
Estrategia de prueba	6
Pruebas Unitarias	6
Reporte de Bugs	7
Pruebas de Integración.....	8
Pruebas de Sistema	8
Pruebas de Aceptación.....	8
Casos de Riesgo	9



Introducción

El presente documento tiene como objetivo documentar la planificación de las pruebas que se ejecutarán sobre el software **tuindumentaria.store** durante su desarrollo, con el fin de verificar la consistencia e integridad del sistema para garantizar la calidad esperada.

El objetivo del equipo de trabajo es ir generando los casos de prueba de forma temprana antes que el sistema esté listo para empezar a probar, en donde encontraremos pruebas unitarias, pruebas de integración y pruebas de sistema.



Objetivo

El objetivo es verificar el correcto funcionamiento de los distintos módulos de código a los cuales se le realizarán los casos de prueba, asimilando cada parte del sistema y demostrando que cada uno de dichos módulos cumple con su funcionalidad. Además se presentan las distintas plantillas que utilizaremos para ello.

Utilizaremos planillas de Microsoft Excel para ejecutar las pruebas.

Alcance

Realizaremos pruebas unitarias en los siguientes módulos que serían los más críticos para el funcionamiento del sistema.

Módulo de Usuarios

- Altas, baja y modificación de usuarios
- Administración de perfiles de usuarios

Módulo Productos

- Crear, modificar y eliminar productos.
- Añadir y quitar multimedia en cada producto.

Módulo Pedidos

- Validar stock antes de cada compra.
- Envío de correo al vendedor con los datos del pedido.
- Envío de correo al comprador con el pedido realizado.

Módulo pago con criptomonedas

- Conversión de pesos argentinos a criptomoneda elegida.
- Seguimiento del pago con criptomoneda

Módulo Informes

- Listado de productos con bajo nivel de existencia
- Listado de ventas realizadas

Además realizaremos pruebas de aceptación, pruebas de integración y de sistema según la siguiente estrategia de pruebas.



Estrategia de prueba

Pruebas Unitarias

Para las pruebas unitarias se utilizarán dos plantillas, una de diseño de prueba y otra de ejecución de prueba que se adjuntan a continuación junto con una breve descripción de las mismas. La plantilla de diseño será realizada por el encargado de la programación del módulo o parte del programa a probar, siguiendo el modelo que se presenta a continuación.

ID	Prioridad
Nombre	
Responsable	
US relacionada	
Precondiciones	
Resultado esperado	

Las consideraciones a tener en cuenta para el diseño de un caso de prueba son:

- 1. ID:** Numero identificador del caso de prueba
- 2. Prioridad:** El nivel de prioridad dependerá del módulo que se esté probando, existiendo tres posibilidades:
Baja: módulos de soporte al funcionamiento del sistema.
Media: módulos que si bien hacen al funcionamiento del sistema pero no son críticos.
Alta: módulos críticos del sistema y que serán utilizados constantemente durante el funcionamiento del mismo.
- 3. Nombre:** debe seleccionarse un nombre representativo que identifique lo que se va a probar.
- 4. Responsable:** persona dedicada al diseño del caso de prueba.
- 5. US relacionada:** Nombre de user relacionada al caso de prueba a probar.
- 6. Precondiciones:** se deben identificar todas las condiciones que son requisito indispensable para la correcta ejecución del caso de prueba.
- 7. Resultado esperado:** explicación de forma clara y concreta cual es el objetivo del caso de prueba.

Para documentar la ejecución de los casos de prueba diseñados se utilizará la plantilla que se presenta a continuación. La ejecución de los mismos deberá ser realizada, en lo posible, por un integrante del equipo que no haya diseñado el caso de prueba para asegurar la objetividad de las mismas.



ID	Fecha Ejecución	Responsable	Pasos	Estado	ID defecto (si lo hubiere)

Las consideraciones a tener en cuenta para la ejecución de un caso de prueba son:

- ID:** Numero identificador del caso de prueba.
- Fecha Ejecución:** Fecha en la que se desarrolló la ejecución del caso de prueba.
- Responsable:** Persona encargada en la ejecución del caso de prueba.
- Pasos:** Con el objetivo de corregir errores, se deberán detallar los pasos que se realicen durante la ejecución del caso de prueba.
- Estado:** es el resultado real de la ejecución del caso de prueba, pudiendo ser:
 - Pasó: cuando se cumple con el resultado esperado.
 - No Pasó: cuando no se cumple con el resultado esperado.
- ID defecto:** Número que identifica el error que se produjo durante la ejecución de un caso de prueba.

Reporte de Bugs

Todos los errores que se encuentren durante la ejecución de las pruebas unitarias, serán documentados en un "Reporte de Bugs". Utilizaremos como herramienta para reportar Microsoft Excel.

La plantilla de bugs tiene como objetivo documentar todos los defectos encontrados a lo largo del proceso de pruebas, centralizando el reporte de los mismos, permitir asignarles un responsable y así poder llevar un seguimiento de la corrección de los mismos a lo largo del proyecto.

Id	Criticidad	Fecha
Nombre		
Descripción		
Estado	Responsable	
Reportó		

Las consideraciones a tener en cuenta para reportar un bugs son:

- ID:** identificador único para el error.
- Criticidad:** El nivel de prioridad dependerá del impacto sobre el modulo que se está probando, existiendo las siguientes posibilidades:
 - Baja: errores que afectan al funcionamiento del sistema pero no son críticos. Generalmente del tipo visuales.



- Media: errores que afectan al funcionamiento del sistema pero no son críticos.
- Alta: errores críticos del sistema que afectan al funcionamiento del mismo.
- Crítico: errores del tipo bloqueante, es decir no es posible continuar probando la funcionalidad. Peligra la continuidad de la ejecución de todo el test plan.

3. **Fecha:** Fecha en la que se reporta el error.
4. **Nombre:** nombre representativo del error.
5. **Descripción:** Descripción detallada del error para ayudar sus correcciones.
6. **Estado:** Representa el estado del error, pudiendo ser:
 7. Resuelto: cuando se encuentra una solución al error encontrado.
 8. No resuelto: cuando no se pudo resolver el error encontrado.
7. **Reportó:** Nombre de la persona quien reporta el error.
8. **Responsable:** persona encargada de solucionar el error.

Pruebas de Integración

Una vez asegurado el funcionamiento unitario de las diferentes partes del sistema, debemos probar los diferentes módulos en conjunto y la interacción de los mismos. Las pruebas de integración nos permiten probar en conjunto distintos subsistemas funcionales o componentes del sistema para verificar que interactúan de manera correcta y que se ajustan a los requisitos especificados (sean estos funcionales o no).

Las pruebas de integración se realizarán de manera progresiva a medida que se finaliza con la construcción de diferentes módulos del sistema.

Pruebas de Sistema

Una vez finalizada la construcción del sistema, se ejecutarán pruebas de sistemas realizando flujos de funcionalidad que abarquen diferentes funcionalidades del mismo. Utilizaremos para dicha prueba la siguiente plantilla:

Descripción	Módulos afectados	Estado

Las consideraciones a tener en cuenta para la realización de una prueba de sistema son:

1. **Descripción:** explicar en forma clara y concreta las condiciones exigidas para la aceptación de la prueba.
2. **Módulos afectados:** nombrar los módulos que se ven afectados durante la ejecución de la prueba.
3. **Estado:** es el resultado real de la ejecución del caso de prueba, pudiendo ser:

Pasó: cuando se cumple con el resultado esperado.

No Pasó: cuando no se cumple con el resultado esperado.

Pruebas de Aceptación

Una prueba de aceptación es un escenario de utilización del sistema y el comportamiento que de él se espera, visto desde la perspectiva del usuario que interactúa con el programa. Una prueba de aceptación tiene como propósito demostrar al cliente el cumplimiento de un requisito del software. Para cumplimentar con estas pruebas, durante cada "Sprint Review", se propondrán flujos que serán ejecutados por los usuarios finales de los módulos, para verificar si cumple con todos los requerimientos prediseñados.



Utilizaremos como usuarios finales a distintas personas (dentro del entorno del equipo, como compañeros, familiares, etc.).

No se realizará una documentación formal de las mismas, pero se podrá ver reflejado en la documentación de cada Sprint Review, donde se plasmará lo que estuvo correcto y fue aceptado, y que se deberá modificar o agregar para completar la user Story.

Casos de Riesgo

Los riesgos que tendremos en el período de prueba son:

RIESGO	MITIGACIÓN
<p>Que una vez pasado las pruebas unitarias, las pruebas de integración fallen y esto produzca demora de la entrega del producto ya que se deben realizar modificaciones para que ande en conjunto.</p>	<p>Se va a incluir en el plan de proyecto un período de tiempo de una semana para poder solventar estas posibles fallas.</p>
<p>Que las pruebas de sistemas fallen una vez pasado las pruebas de integración y esto produzca demoras en la entrega del sistema ya que se deben realizar modificaciones para que estas funcionen en conjunto.</p>	<p>Se va a incluir en el plan de proyecto un período de tiempo de una semana y media para poder solventar estas posibles fallas.</p>
<p>Que en el momento de las pruebas se realice un corte de internet y esto haga que todas las pruebas fallen.</p>	<p>Se va a incluir en el plan de proyecto 3 días en caso de que se presenten estas fallas.</p>
<p>Que en las pruebas de aceptación nos encontremos que el cliente no se encuentre con todos los requisitos del software para el funcionamiento del mismo y esto produzca demoras para continuar con las pruebas.</p>	<p>En nuestro caso realizaremos pruebas de aceptación desde momentos tempranos del desarrollo entre familiares y amigos de forma que se puedan probar la mayor cantidad de funcionalidades del sistema.</p>