tuindumentaria.store Sistema de comercio electrónico con criptomonedas

DEFINICIÓN DEL PRODUCTO





Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/09/2019	0.00	Inicio de documento	Ortega, David
			Bosio, Carlos
01/10/2019	0.01	Inclusión épicas, user	Ortega, David
		story e interfaces	
25/10/2019	0.02	Inclusión DTE,	Ortega, David
		diag.despliegue, def.	
		arquitectura	
01/11/2019	0.03	Se agregaron US	Ortega, David
		faltantes,	Bosio, Carlos
		correcciones y	
		definiciones de	
		arquitectura	
15/01/2020	0.04	Se agregaron US y	Ortega, David
		correcciones	
01/08/2020	0.05	Ultimas correcciones	Ortega, David



Contenido

Introducción6
Nombre del producto7
Objetivo de tuindumentaria.store7
Conceptos importantes7
Product Backlog
Listado de paquetes (o módulos)8
Listado de User Stories8
Definición de paquetes10
Paquete 6: Usuarios11
User Story 1
Diagrama Comunicación12
Interfaz de Usuario
User Story 2:
Interfaz de usuario13
User Story 3:
Interfaz de usuario13
User Story 4:
Interfaz de usuario15
Paquete 1: Productos15
User Story 5
Diagrama de comunicación16
Diagrama de Clases Análisis17
Interfaz de Usuario
User Story 6
Interfaz de usuario17
User story 7
User Story 8
Interfaz de Usuario
User Story 9
User Story 10
User Story 11
Interfaz de Usuario 21
User Story 12



	User Story 14	22
	Interfaz de usuario	23
	User Story 15	23
	Interfaz de usuario	23
	User Story 16	24
Paque	ete 2: Pedidos	25
	User Story 17	25
	Diagrama de comunicación	28
	Diagrama de Clases	29
	User Story 18	29
	Interfaz de Usuario	30
	User Story 19	30
	User Story 20	30
	Interfaz de Usuario	31
	User Story 21	31
	Interfaz de Usuario	32
	User Story 22	32
	User Story 23	33
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda	34
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24	 34 34
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25	 34 34 35
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26	 34 34 35 35
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones	34 34 35 35 36
Paque Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27	34 34 35 35 36 36
Paque Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario	34 35 35 35 36 37
Paque Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28	34 35 35 36 36 37 37
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 29	34 35 35 36 36 37 37 37
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 29 User Story 30	34 35 35 35 36 37 37 37 38
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 31	34 35 35 36 36 37 37 38 38
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 31 User Story 32	34 35 35 35 36 36 37 37 38 38 38
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 31 User Story 32	34 35 35 35 36 36 37 37 38 38 38 38 38
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 31 User Story 32 ete 5 Informes: User Story 33	34 35 35 36 36 37 37 37 38 38 38 38 38 38 40
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 31 User Story 32 ete 5 Informes: User Story 33 User Story 34	34 35 35 35 36 37 37 37 37 38 38 38 38 38 40 41
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 30 User Story 31 User Story 32 ete 5 Informes: User Story 33 User Story 34 User Story 35	34 35 35 35 36 37 37 37 37 38 38 38 38 38 40 41 41
Paque	ete 3: Pago con criptomoneda User Story 24 User Story 25 User Story 26 ete 4: Cupones User Story 27 Interfaz de Usuario User Story 28 User Story 28 User Story 29 User Story 30 User Story 31 User Story 32 ete 5 Informes: User Story 33 User Story 34 User Story 35 User Story 36	34 35 35 35 36 37 37 37 37 38 38 38 38 38 38 40 41 41 41 42



User Story 38	44
User Story 39	45
User Story 40	45
Diseño de la Base de Datos	45
Diagrama de la Base de Datos	46
Diagramas de Transición de Estados (Clase Pedidos)	47
Descripción de los estados	47
Diagramas de Transición de Estados (Clase Producto)	48
Arquitectura del sistema	49
Diagrama de despliegue	50



Introducción

El presente documento de nuestro proyecto contiene información y diagramas asociadas al producto de software **tuindumentaria.store**. Con el mismo se pretende dar una visión completa de las funcionalidades cubiertas por el producto como así también su arquitectura.

Se presenta el modelado de la solución mediante la utilización de técnicas de Scrum y diversas herramientas de diagramas UML 2.0, como diagramas de entidad relación, diagramas de comunicación, despliegue entre otros.

En este documento se encuentra la especificación de la funcionalidad provista y se agregan diagramas de clases y de entidad relación en los procesos más relevantes del sistema.

Por último, la arquitectura se expone a través de un diagrama de despliegue y la descripción del ambiente de implementación.



Nombre del producto

tuindumentaria.store

Objetivo de tuindumentaria.store

El sistema a ser desarrollado llamado **tuindumentaria.store** permitirá gestionar las ventas de indumentaria tanto de empresas, emprendimientos, comercios o particulares, mediante el comercio electrónico, ya sea a través de la web o dispositivos móviles, ofreciendo la posibilidad a los clientes de realizar el pago de sus compras con criptomonedas. Además brindará información para la toma de decisiones.

Conceptos importantes

Prioridades de las user stories

La clasificación de las prioridades está determinada por la importancia de la funcionalidad a la que refiere cada **user story** y su impacto sobre el sistema.

Dichas clasificaciones son:

- 1. Alta: Las tareas a realizar está vinculada fuertemente a los requerimientos funcionales del sistema.
- 2. **Media:** Las tareas a realizar no están fuertemente vinculadas a los requerimientos funcionales, pero brindan soporte a los mismos.
- 3. **Baja:** Estas tareas no impactan fuertemente en el desarrollo del sistema y no afectan a los requerimientos funcionales.

Usuarios

Personas a las que está destinado el producto final de software. A continuación, se definen los grupos de usuarios que el sistema tendrá, ellos son:

- Usuarios Administradores del sistema Administrador del sistema (nosotros)
- Usuario Gestor de Tienda
 Dueño de la tienda o persona designada para gestionar el negocio
- Usuario Vendedor de Tienda Empleado del negocio encargado de las ventas.
- Usuario comprador Cliente de la tienda online que será el que realice la compra en el sistema.

Diagramas de comunicaciones y Diagramas de clases de análisis

Se realizarán los diagramas de comunicación y diagramas de clases de análisis de las User Stories más relevantes del sistema.

Product Backlog



Listado de paquetes (o módulos)

Id	Paquetes
1	Productos
2	Pedidos
3	Pago con criptomoneda
4	Cupones
5	Informes
6	Usuarios

Listado de User Stories

Id	User Story	Paquete	Prioridad	Sprint
1	Como usuario deseo dar de alta un usuario en el sistema	6	Alta	1
2	Como usuario deseo borrar un usuario en el sistema	6	Media	1
3	Como usuario deseo modificar un usuario en el sistema	6	Media	1
4	Como usuario deseo establecer uno de los perfiles disponibles a un usuario	6	Alta	1
5	Como usuario deseo dar de alta un producto nuevo en el sistema	1	Alta	2
6	Como usuario deseo eliminar un producto	1	Media	2
7	Como usuario deseo modificar un producto	1	Media	2
8	Como usuario deseo agregar un archivo multimedia a un producto	1	Media	2
9	Como usuario deseo quitar un archivo multimedia a un producto	1	Media	2
10	Como usuario deseo modificar un archivo multimedia a un producto	1	Media	2
11	Como usuario deseo agregar una categoría	1	Media	2
12	Como usuario deseo quitar una categoría	1	Media	2
13	Como usuario deseo modificar una categoría	1	Media	2
14	Como usuario deseo agregar un atributo de producto	1	Media	2
15	Como usuario deseo modificar un atributo de producto	1	Media	2
16	Como usuario deseo quitar un atributo de producto	1	Media	2
17	Como usuario deseo realizar un pedido en la tienda	2	Alta	3
18	Como usuario deseo listar los pedidos filtrados por estado	2	Alta	3
19	Como usuario deseo ordenar los pedidos por fecha	2	Media	3
20	Como usuario deseo visualizar los detalles de un pedido	2	Media	3
21	Como usuario deseo cambiar el estado de un pedido	2	Alta	3
22	Como usuario deseo enviar los detalles del pedido al cliente	2	Media	3
23	Como usuario deseo enviar los detalles del pedido al dueño	2	Media	3
24		2		4
24	como usuario deseo poder realizar el pago de la compra con criptomonedas	3	AITA	4



25	Como usuario deseo visualizar los pagos hechos con criptomoneda	3	Media	4
26	Como usuario deseo poder verificar el estado del pago con criptomoneda	3	Media	5
27	Como usuario deseo crear un cupón para aplicar descuentos a la compra	4	Alta	5
28	Como usuario deseo establecer una fecha límite para la validez del cupón	4	Media	5
29	Como usuario deseo establecer una gasto mínimo y un gasto máximo para la aplicación del cupón	4	Media	5
30	Como usuario deseo excluir artículos en oferta para utilizar el cupón	4	Media	5
31	Como usuario deseo borrar un cupón existente	4	Media	5
32	Como usuario deseo listar los cupones existentes	4	Media	5
33	Como usuario deseo listar los productos con bajo nivel de stock	5	Media	6
34	Como usuario deseo listar los productos más vendidos por fecha	5	Media	6
35	Como usuario deseo listar las ventas realizadas por fecha	5	Media	6
36	Como usuario deseo listar las ventas por categoría	5	Media	6
37	Como usuario deseo listar los cupones usados por fecha	5	Media	6
38	Como usuario deseo listar los productos con bajo nivel de	5	Media	7
	inventario			
39	Como usuario deseo listar los productos agotados	5	Media	7
40	Como usuario deseo listar los productos con más existencias	5	Media	7



Definición de paquetes





Paquete 6: Usuarios

Listado de Paquetes y User Stories

ld	Paquete
6	Administración de Us

6 Administración de Usuarios

Id	User Story	Id-Epic	Paquete	Prioridad	Sprint
1	Como usuario deseo dar de alta un usuario en el sistema	1	1	Alta	1
2	Como usuario deseo borrar un usuario en el sistema	1	1	Media	1
3	Como usuario deseo modificar un usuario en el sistema	1	1	Media	1
4	Como usuario deseo establecer uno de los perfiles	1	1	Alta	1
	disponibles a un usuario				

User Story 1

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario Administrador o Gestor de Tienda deseo dar de alta un usuario en el sistema

- **Sucede**: El usuario con perfil Administrador o Gestor de Tienda necesita registrar un nuevo usuario.
- **Cuando**: El usuario ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Usuarios y pulsa en "Añadir Nuevo".
- **Resultado esperado**: el sistema abre una página del tipo formulario donde se deben ingresar los siguientes datos:
 - Nombre de usuario
 - Correo electrónico
 - Nombre
 - Apellido
 - Dirección Web
 - Perfil de usuario

Para la contraseña se puede usar una generada por el sistema (contraseña fuerte) o ingresar una creada por el usuario.

El sistema verifica que los datos requeridos estén completos y registra al nuevo usuario. Si se seleccionó que envíe un mail avisando lo hará.



Diagrama Comunicación



Interfaz de Usuario

Añadir nuevo usuario

Crea un nuevo usuario y añádelo a este sitio.

Nombre de usuario (obligatorio)	
Correo electrónico (obligatorio)	
Nombre	
Apellidos	
Web	
Contraseña	Mostrar la contraseña
Enviar aviso al usuario	Envía al usuario nuevo un correo electrónico con información sobre su cuenta.
Perfil	Vendedor de Tienda 🗸
Otros perfiles	Seleccionar un perfil adicional para este usuario
Añadir nuevo usuario	



User Story 2:

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo borrar un usuario en el sistema

- Sucede: El usuario Administrador o Gestor de Tienda necesita borrar un usuario del sistema.
- Cuando: El usuario Administrador o Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Usuarios y pulsa en "Todos los usuarios".
 El sistema lista los usuarios registrados en el sistema. Para el usuario que se quiera borrar pasando el mouse por su nombre, el sistema le mostrará la opción "Borrar".
- **Resultado esperado**: el sistema pide confirmación para borrar ese usuario. Luego de confirmar la acción el usuario es borrado del sistema.

Interfaz de usuario

Nombre de usuario	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Entradas
	Carlos Martín Bosio	martinbosio@hotmail.com	Administrador	0
david	David Ortega	davortega@gmail.com	Administrador	0
Edit r Borrar Ver Capacidades	Juan Carlos Ortega	juan@gmail.com	Vendedor	0
Julio	Julio Perez	Julio@gmail.com	Manager de Tienda	0
C R root	-	bosiocarlosm@gmail.com	Administrador	1
ventas ventas	Encargado Comerciante	martinbosio94@hotmail.com	Gestor de la tienda	0
Nombre de usuario	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Entradas

User Story 3:

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo modificar un usuario en el sistema

- **Sucede**: El usuario Administrador o Gestor de Tienda necesita modificar algún atributo de un usuario o cambiar el perfil al cual pertenece.
- Cuando: El usuario Administrador o Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Usuarios y pulsa en "Todos los usuarios".
 El sistema lista los usuarios registrados en el sistema. Para el usuario que se quiera borrar pasando el mouse por su nombre, el sistema le mostrará la opción "Editar".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra en una nueva página los datos cargados hasta el momento.Los atributos nombre y dirección de email no se pueden modificar. Para hacer esto se requiere crear un nuevo usuario.Una vez que se han hecho los cambios necesarios se registran los cambios con el botón "Actualizar Usuario".

Interfaz de usuario

Nombre de usuario	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Entradas
Editar Borrar Ver Capacidades	Carlos Martín Bosio	martinbosio@hotmail.com	Administrador	0
david	David Ortega	davortega@gmail.com	Administrador	0
🗆 🔲 juan	Juan Carlos Ortega	juan@gmail.com	Vendedor	0
oilut	Julio Perez	Julio@gmail.com	Manager de Tienda	0
C root	-	bosiocarlosm@gmail.com	Administrador	1
ventas	Encargado Comerciante	martinbosio94@hotmail.com	Gestor de la tienda	0
Nombre de usuario	Nombre	Correo electrónico	Perfil	Entradas

	K

Nombre		
Apellidos		
Empresa		
Dirección, línea 1		
Dirección, línea 2		
Ciudad		
Código postal		
País	Elige un país	
Región / Provincia	Código de la provincia/región	
Actualizar usuario		

User Story 4:

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo establecer uno de los perfiles disponibles a un usuario.

- **Sucede**: El usuario administrador o el usuario Gestor de Tienda necesita cambiar el perfil de un/unos usuario en particular. Cabe destacar que el usuario Administrador puede cambiar el perfil de usuario de cualquier usuario, en tanto el usuario Gestor de Tienda sólo lo puede hacer entre los perfiles Gestor de Tienda y Vendedor de Tienda.
- Cuando: El usuario administrador ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Usuarios y pulsa en "Todos los usuarios".
 El sistema lista los usuarios registrados en el sistema. Para el usuario que se quiera modificar pasando el mouse por su nombre, el sistema le mostrará la opción "Editar".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra el perfil del usuario seleccionado en una nueva página. El usuario selecciona el perfil deseado y hace click en el botón "Actualizar Usuario".



Interfaz de usuario

Nombre		
Nombre de usuario	juan	El nombre de usuario no puede cambiarse.
Perfil	Vendedor	
Nombre	Juan Carlos	(iii) jebiterezneštitik

Paquete 1: Productos

Listado de Paquete y User Stories

Id	Paquete
1	Productos

Id	User Story	Paquete	Prioridad	Sprint
5	Como usuario deseo dar de alta un producto nuevo en el	1	Alta	2
	sistema			
6	Como usuario deseo deshabilitar un producto	1	Media	2
7	Como usuario deseo modificar un producto	1	Media	2
8	Como usuario deseo agregar un archivo multimedia a un	1	Media	2
	producto			
9	Como usuario deseo quitar un archivo multimedia a un	1	Media	2
	producto			
10	Como usuario deseo modificar un archivo multimedia a un	1	Media	2
	producto			
11	Como usuario deseo agregar una categoría	1	Media	2
12	Como usuario deseo quitar una categoría	1	Media	2
13	Como usuario deseo modificar una categoría	1	Media	2
14	Como usuario deseo agregar un atributo	1	Media	2
15	Como usuario deseo modificar un atributo	1	Media	2
16	Como usuario deseo quitar un atributo	1	Media	2

User Story 5

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo dar de alta un producto nuevo en el sistema.

- **Sucede**: El usuario Manager de Tienda desea agregar un nuevo producto en el sistema.
- **Cuando**: El usuario Manager de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Productos y pulsa en "Añadir nuevo".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra el formulario para el alta de producto. Los datos que se deben cargar son:



Obligatorios

Nombre (obligatorio) Seleccionar Tipo de Producto (simple o variable)

Opcionales

Descripción Precio Precio rebajado Gestión de inventario Atributos Categorías Etiquetas Imagen del producto Galería de imágenes

Una vez que se han cargado los datos obligatorios al menos, haciendo click en "Publicar" se agrega el producto.

Diagrama de comunicación





Diagrama de Clases Análisis



Interfaz de Usuario

User Story 6

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo deshabilitar un producto.

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda necesita deshabilitar un producto.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Productos y pulsa sobre este.

El sistema muestra los productos que están cargados en el sistema. Para aquel que se desea deshabilitar, el usuario pasará el puntero del mouse sobre el artículo y el sistema mostrará las opciones disponibles. Se deberá pulsar sobre "Enviar a la Papelera".

• **Resultado esperado**: el sistema deshabilita el producto para la venta. Los productos enviados a la papelera quedan en ese estado. Se puede borrar permanentemente luego si fuera necesario.

Interfaz de usuario

	Nombre	SKU	Inventario	Precio	Categorías	Etiquetas	*	Fecha
	Remera Térmica	remera-negra	Hay existencias (4)	\$45.00	Remeras	27		Publicada 29/10/2019
1	Logo Collection 1D: 259 Editar Edición rápida Enviar a la Papelera Ver Duplicar	logo-collection	Agotado (0)	\$18.00 - \$45.00	Buzos	æ		Publicada 19/08/2019

User story 7

Definición y criterio de aceptación de usuario



Como usuario deseo modificar un producto.

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda quiere modificar alguna característica de un producto ingresado.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Productos y pulsa sobre este. El sistema muestra los productos que están cargados en el sistema. Para aquel que se desea modificar algún atributo, el usuario pasará el puntero del mouse sobre el artículo y el sistema mostrará las opciones disponibles. Se puede pulsar sobre "Editar", "Edición Rápida" o pulsar sobre el nombre del producto.
- **Resultado esperado**: Para el caso de Edición Rápida el sistema muestra los atributos básicos. Para las otras opciones se pueden modificar todas las opciones, incluido el multimedia.

Inte	erfaz					
1	Remera Lisa	In stock (2, 10)	\$0.01 - \$300.00	Remeras		Publicada 05/11/2019
1	Pantalén ID: 1031 Editar Edición rápida Enviar a la Papelera Ver Duplicar	in stock (4, 3, 3, 3)	\$30.00 - \$250.00	Sin categorizar	-	Publicada 05/11/2019

User Story 8

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo agregar un archivo multimedia a un producto.

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda desea agregar un archivo multimedia a un producto.
- Cuando: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Productos y pulsa sobre este.

El sistema muestra los productos que están cargados en el sistema. Para aquel que se desea agregar un archivo multimedia, el usuario pasará el puntero del mouse sobre el artículo y el sistema mostrará las opciones disponibles. Se puede pulsar sobre "Editar" o pulsar sobre el nombre del producto.

Resultado esperado: el sistema muestra la página para edición del producto. Se debe pulsar en "Establecer imagen del producto".

Luego se elige una imagen de las que ya están cargadas en el sistema o se puede cargar un nuevo archivo. Finalmente se pulsa sobre "Establecer imagen del producto".

Para guardar los cambios se debe pulsar el botón "Actualizar".

Interfaz de Usuario





	Buscar medios	DETALLES DEL A	DJUNTO	Î
3 3		P	remera-lisa-gris.png 24 junio, 2019 79 KB 395 por 500 píxeles	
		Texto	Borrar permanentemente	
			Describe el propósito de la <u>magen</u> . Déjalo en blanco si la magen es meramente	
		Título Levenda	decorativa. remera lisa gris	+
		Est	ablecer imagen del producto	anah.

User Story 9

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo quitar un archivo multimedia a un producto.

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea quitar a un archivo multimedia a un producto.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Productos y pulsa sobre este.

El sistema muestra los productos que están cargados en el sistema. Para aquel que se desea quitar un archivo multimedia, el usuario pasará el puntero del mouse sobre el artículo y el sistema mostrará las opciones disponibles. Se puede pulsar sobre "Editar" o pulsar sobre el nombre del producto.

• **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de edición del producto. Debajo de la imagen cargada hay un enlace "Eliminar imagen del producto". Pulsando aquí se quitará la imagen. Para guardar los cambios se pulsa luego en el botón "Actualizar".



Haz clic en la imagen para editarla o actualizarla Eliminar imagen del producto



User Story 10

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo modificar un archivo multimedia a un producto.

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda necesita modificar el archivo multimedia de un producto.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y navega hacia el menú Productos y pulsa sobre este.

El sistema muestra los productos que están cargados en el sistema. Para aquel que se desea modificar un archivo multimedia, el usuario pasará el puntero del mouse sobre el artículo y el sistema mostrará las opciones disponibles. Se puede pulsar sobre "Editar" o pulsar sobre el nombre del producto.

• **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de edición del producto. Haciendo click sobre la imagen cargada actualmente el sistema le permite cambiar la misma.

Para guardar los cambios se debe pulsar sobre el botón "Actualizar".



User Story 11

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo agregar una categoría.

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda desea agregar una categoría.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa al sistema, navega hacia el menú "Productos". En el submenú se debe pulsar sobre "Categorías".
- Resultado esperado: el sistema abre la página de Categorías del producto. Sobre la izquierda de la
 página se ingresa el nombre de la nueva categoría. Se puede ingresar un "Slug" que es un nombre
 amigable para el URL (opcional), se puede seleccionar una categoría padre para crear esta como
 una subcategoría (opcional), una descripción también opcional y también asignar una imagen
 (opcional) para la categoría.

Una vez completado los campos se pulsa sobre el botón "Añadir nueva categoría".



Interfaz de Usuario

Nombre	
El nombre	es cómo aparecerá en tu sitio.
Slug	
Ī	
El «slug» e para el no contiene s	rs la versión amigable de la URL mbre. Suele estar en minúsculas y olo letras, números y guiones.
Categoría	padre
Accesor	ios 🗸
Asigna un ierarquía. superior d Descripció	término superior para crear una El término jazz, por ejemplo, sería e bebop y big band. m
Asigna un ierarquía. superior d Descripció	término superior para crear una El término jazz, por ejemplo, seria e bebop y big band. in
Asigna un ierarquía. superior d Descripcić La descripci sin embars que la mu	término superior para crear una El término jazz, por ejemplo, seria e bebop y big band. In ción no suele mostrarse por defect go hay algunos temas que puede estren.
Asigna un ierarquía. superior d Descripció La descrip sin embar que la mu Tipo de vi	término superior para crear una El término jazz, por ejemplo, seria e bebop y big band. n ción no suele mostrarse por defect o hay algunos temas que puede estren. sualización
Asigna un ierarquía. superior d Descripció La descripi sin embarg que la mu Tipo de vi Por defe	término superior para crear una El término jazz, por ejemplo, seria : e bebop y big band. in ción no suele mostrarse por defect o hay algunos temas que puede estren. sualización ecto v
Asigna un ierarquía. superior di Descripció La descripció sin embarg que la mui Tipo de vi Por defe	término superior para crear una El término jazz, por ejemplo, seria : e bebop y big band. in ción no suele mostrarse por defect go hay algunos temas que puede estren. sualización secto v

User Story 12

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo quitar una categoría.

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda desea quitar una categoría.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa al sistema, navega hacia el menú "Productos". En el submenú se debe pulsar sobre "Categorías".
- **Resultado esperado**: el sistema abre la página de Categorías del producto. Sobre la derecha se muestran las categorías cargadas. Pasando el mouse sobre las categorías el sistema muestra la opción para borrar la categoría. Pulsando sobre borrar el sistema pide confirmación antes de realizar la eliminación de la categoría.

		опа			
Å [Buzos Editar Edición tápida Borrar Yer Establecer como por defecto	Una descri pción corta de la categ oría	hoodies	1	Ξ
T	Remeras	Una descri pción corta de la categ oría	tshirts	2	ш



User Story 13

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo modificar una categoría.

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda necesita modificar una categoría.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa al sistema, navega hacia el menú "Productos". En el submenú se debe pulsar sobre "Categorías".
- **Resultado esperado**: el sistema abre la página de Categorías del producto. Sobre la derecha se muestran las categorías cargadas. Pasando el mouse sobre las categorías el sistema muestra la opción para editar la categoría. Pulsando sobre "Edición rápida" se puede cambiar el nombre únicamente. Pulsando sobre "Editar" se pueden editar el resto de los campos.

Imagen	Nombre	Descript Slug	Cantidad
	Accesorios Editar Edición rápida Borrar Ver Establecer como por defecto	Una accessories descri pción corta de la categ oría	1 =

User Story 14

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo agregar un atributo

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda quiere agregar un atributo para luego ser usado como variación en los productos.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa al sistema, navega hacia el menú "Productos". En el submenú se debe pulsar sobre "Atributos".
- **Resultado esperado**: el sistema abre la página de gestión de Atributos. Se agrega el nombre del atributo y se pulsa sobre "Añadir atributo". Una vez agregado se deben agregar los términos para ese atributo. Pulsando sobre "Configurar términos" se realiza esto último.



Avuda 🔻

Interfaz de usuario

Añadir nuevo atributo	Nombre	Slug	Ordenar por	Términos
Los atributos te permiten definir datos adicionales del producto, como talla o color. Puedes usar atributos en la barra lateral usando los widgets de enaveaación por capas».	Color Editar Borrar	color	Orden personalizado	Azul, Blanco, Gris, Negro, Rojo Configurar términos
Nombre	Talle	talle	Orden personalizado	L, M, S Configurar términos
Vombre para el atributo (mostrado en la				
Slug				
Slua/referencia única del atributo: debe tener				
menos de 28 caracteres.				
menos de 28 caracteres.				
menos de 28 caracteres. ¿Activamos el archivo? Activa esto si quieres que este atributo tenga páginas de archivo de producto en tu tienda.				
menos de 28 caracteres.				
nenos de 28 caracteres. ;Activamos el archivo? Activa esto si quieres que este atributo tenga póginas de archivo de producto en tu tienda. Orden de clasificación por defecto Orden personalizado v				

User Story 15

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo modificar un atributo

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda quiere modificar un atributo.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa al sistema, navega hacia el menú "Productos". En el submenú se debe pulsar sobre "Atributos".
- **Resultado esperado**: el sistema abre la página de gestión de Atributos. Pasando el mouse sobre el atributo deseado el sistema muestra las opciones para editar el nombre o los términos del mismo.

Interfaz de usuario

Atributos

Nombre

tienda).

Añadir nuevo atributo

Los atributos te permiten definir datos adicionales del producto, como talla o color. Puedes usar atributos en la barra lateral usando los widgets de «navegación por capas».

Nombre para el atributo (mostrado en

	Nombre	Slug	Ordenar por	Términos
dicionales usar widgets de	Color Editar Borrar	color	Orden personalizado	Azul, Blanco, Gris, Negro, Rojo Configurar términos
-	Talle	talle	Orden personalizado	L, M, S Configurar términos



User Story 16

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo quitar un atributo

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda quiere quitar un atributo.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa al sistema, navega hacia el menú "Productos". En el submenú se debe pulsar sobre "Atributos".
- **Resultado esperado**: el sistema abre la página de gestión de Atributos. Pasando el mouse sobre el atributo deseado el sistema muestra las opciones para borrar el mismo en el enlace "Borrar" o alguno de los términos en el enlace "Configurar términos" (ver imagen anterior).



Paquete 2: Pedidos

Listado de Paquete y User Stories

Id	Paquete
2	Pedidos

Id	User Story	Paquete	Prioridad	Sprint
17	Como usuario deseo realizar un pedido en la tienda	2	Alta	3
18	Como usuario deseo listar los pedidos filtrados por estado	2	Alta	3
19	Como usuario deseo ordenar los pedidos por fecha	2	Media	3
20	Como usuario deseo visualizar los detalles de un pedido	2	Media	3
21	Como usuario deseo cambiar el estado de un pedido	2	Alta	3
22	Como usuario deseo enviar los detalles del pedido al cliente	2	Media	3
23	Como usuario deseo enviar los detalles del pedido al dueño	2	Media	3
	de la tienda			

User Story 17

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo realizar un pedido en la tienda

- Sucede: El usuario cliente quiere hacer un pedido en la tienda (https://tuindumentaria.online).
- **Cuando**: El usuario cliente navega hacia la página web de la tienda. Selecciona los productos y los envía al carro de compra. Luego selecciona el método de pago y realiza el pago.
- **Resultado esperado**: el sistema presenta los productos disponibles. El cliente selecciona los productos deseados y los envía al carrito de compra. El sistema mantiene los productos en el carrito para esa sesión. Cuando el cliente quiere finalizar la compra se dirige al carrito de compra y pulsa en "Finalizar Compra".

Para realizar el pedido se deben completar los siguientes datos:

- Nombre
- Apellido
- País
- Dirección
- Localidad
- Provincia
- Código Postal
- TE
- Dirección de correo electrónico

Una vez completados estos campos se elige el método de pago (Contra reembolso o Bitcoin/Altcoin).

Luego se pulsa sobre "Realizar el Pedido". Si se eligió el método de pago "Bitcoin/Altcoin" el sistema pide que se realice el pago con criptomoneda.



1° Paso



\$1.10<mark>-</mark>\$1.20

BLUSA MUJER

S	~	Limpiar
\$ <mark>1</mark> .20		
1 disponibles		

2°Paso

	0	(2)		0	
	Tienda	Carrit	o	Envío	Pago
		Producto	Precio	Cantidad	Subtotal
				Blusa Mujer - S cantidad	
×	2 ()	BLUSA MUJER - S	\$1.20	1	\$1.20
Códig	o de cupón	APLICAR CUPÓN	3	ACTUALI	ZAR CARRITO

TOTAL DEL CARRITO

Subtotal	\$1.20	
Total	\$1.20	
	FINALIZAR COMPRA	



3°Paso

Detailes de facturación

Nombre 📩	Apellidos 🃩	
Paola	Blanco	Producto
País/Región <u>*</u>		Blusa Mujer - S
Argentina		v Cubertal
Dirección de la calle 🏄	•	Subtotal
Río de la Plata 124	0	Total
Apartamento, habit	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupo para introduci
Apartamento, habit	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupo
Apartamento, habit Localidad / Ciudad <mark>*</mark>	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupo para introduci
Apartamento, habit Localidad / Ciudad * Córdoba	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupara introduci ه Contra reem
Apartamento, habit Localidad / Ciudad <u>*</u> Córdoba Región / Provincia <u>*</u>	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupo para introduci
Apartamento, habit Localidad / Ciudad <u>*</u> Córdoba Región / Provincia <u>*</u> Córdoba	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupo para introduci © Contra reem Paga en efectiv de la entrega.
Apartamento, habit Localidad / Ciudad <u>*</u> Córdoba Región / Provincia <u>*</u> Córdoba Código postal <u>*</u>	ación, etc. (opcional)	¿Tienes un cupo para introduci © Contra reem Paga en efectiv de la entrega.

1111111

Dirección de correo electrónico 🆄	
-----------------------------------	--

paogbla@hotmail.com

Información adicional

Producto	Subtotal
Blusa Mujer - S × 1	\$1.20
Subtotal	\$1.20
Total	\$1.20

ón? Haz clic aquí ir tu código

bolso

vo en el momento

oin 0 0 C

Tus datos personales se utilizarán para procesar tu pedido, mejorar tu experiencia en esta web y otros propósitos descritos en nuestra política de privacidad.

REALIZAR EL PEDIDO



Diagrama de comunicación





Diagrama de Clases



User Story 18

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los pedidos filtrados por estado

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea listar los pedidos y filtrarlos por estado.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pedidos".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de pedidos ordenados por defecto por el más reciente arriba. En la parte superior están los estados que están disponibles para todos los pedidos. Pulsando sobre uno de ellos se filtran los pedidos de acuerdo con el estado.



Interfaz de Usuario

odos	(14) Procesando (5) En espera (1) Cancela	ados (8)		Buscar pedido
Accio	nes en lote 🗸 🗸 Aplic	ar To	das las fechas 🗸 🗍	iltrar por cliente registrado	Filtrar
0	Pedido		Fecha	Estado	Tota
	#268 Paola Blanco	•	hace 20 mins	Procesando	\$1.2
0	#257 David Ortega	Ŧ	23 Jun, 2020	Procesando	\$5.1
	#247 Nicolás de la Colina	•	23 Jun, 2020	Cancelado	\$8.2

User Story 19

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo ordenar los pedidos por fecha

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea listar los pedidos y ordenarlos por fecha.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pedidos".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de pedidos ordenados por defecto por el más reciente arriba. Pulsando sobre título "Fecha" en la cabecera el sistema los ordena repetidamente como al más antiguo arriba o viceversa.

Pedid	Pedidos Añadir pedido Fodos (14) Procesando (5) En espera (1) Cancelados (8) Buscar pedidos						
Accione	es en lote 🗸 Aplicar	Toda	as las fechas 🗸 F	iltrar por cliente registrado	✓ Filtrar		
	Pedido	Г	Fecha 🔺	Estado	Total		
	#94 David Ortega	Ŧ	31 May, 2020	Cancelado	\$1.00		
	#168 David Ortega	•	11 Jun, 2020	Procesando	\$15.00		
0	#207 Carlos Bosio	•	16 Jun, 2020	Procesando	\$15.00		
	#210 David Ortega	*	18 Jun, 2020	Cancelado	\$11.00		
	#211 David Ortega	*	18 lun 2020	Cancelado	\$11.00		

User Story 20 Definición y criterio de acentación de

Definición y criterio de aceptación de usuario



Como usuario deseo visualizar los detalles de un pedido

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea visualizar los detalles de un pedido.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pedidos".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de pedidos ordenados por defecto por el más reciente arriba. Pulsando sobre cualquier fila del listado el sistema muestra los detalles del pedido.

Interfaz de Usuario

Detallas de Redide #257	Acciones del Pedido		
Pago a través de Bitcoin/Altooin Pagado el 23 junio 2020 @	Elige una acción		
20:35 IP del cliente: 181 94 0 79			
	Mover a la papelera Actualiza		
General			
Fecha de creación:	Notas del Pedido		
2020-06-23 @ 20 32	Totas dell'edito		
Estado:	Detalles del pedido enviados		
Procesando V	manualmente al cliente.		
Cliente:	1 julio 2020 a las 06:36 por Juan Ortega Borrar		
Invitado 🗸	nota		
Facturación 🖉 Envío 🖉	Speedcoin ID de Pago <u>4</u> Confirmado		
David Ortega Dirección:	23 junio 2020 a las 21:28 <u>Borrar nota</u>		
Río de la Plata 1240 Sin dirección de envío configurada.			
Cordoba	Speedcoin Pago recibido		
Cordoba	83.6852 SPD (~ 0.08 USD)		
X2000	Id de Pago <u>4</u> / <u>pagina de pago</u>		
Dirección de correo electrónico:	Esperando confirmación de la red		
<u>davortega@hotmail.com</u>	23 junio 2020 a las 20:35 Borrar nota		
Teléfono:			
<u>1111111</u>	El estado del pedido cambió de		
	Pendiente de pago a Procesando.		
SPEEDCOIN Pago recibido -	23 junio 2020 a las 20:35 <mark>Borrar nota</mark>		
CONFIRMADO	Niveles de inventario reducidos: Blusa		
Pedido 23 Jun 2020, /	Mujer – L (#254) 3→0, Blusa Mujer – M		
creado 20:32 GMT <u>vista</u>	(#255) 2→0		
Pago 23 Jun 2020, recibido 20:35 GMT / <u>#4</u>	23 junio 2020 a las 20:35 <mark>Borrar nota</mark>		
Pagado por Invitado	Order Created by Invitado		
ubicado en 📟 USA	Order Total: 5.13 ARS		
	Awaiting Cryptocurrency Payment		

User Story 21

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo cambiar el estado de un pedido

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea cambiar el estado de un pedido.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pedidos". En el listado de pedidos el usuario pulsa sobre el pedido al cual quiere cambiar el estado.

• **Resultado esperado**: el sistema muestra la página del detalle de pedidos. Para cambiar el estado el usuario selecciona uno de los estados posibles dentro de las opciones disponibles. Luego pulsa sobre el botón "Actualizar".

Interfaz de Usuario

Datallas da Radida #257	Acciones del Pedido		
Pago a través de Bitcoin/Altcoin. Pagado el 23 junio 2020 @	Elige una acción, Mover a la papelera Actualizar		
20:35. IP del cliente: 181.94.0.79			
General			
Fecha de creación:	Notas del Pedido		
2020-06-23 @ 20 32			
Estado:	Detalles del pedido enviados		
Procesando 🗸	manualmente al cliente.		
Procesando 🔺	1 julio 2020 a las 06:36 por Juan Ortega Borrar		
En espera	nota		
Completado	Speedcoin ID de Pago <u>4</u> Confirmado		
Cancelado	23 junio 2020 a las 21:28 <mark>Borrar nota</mark>		
Reembolsado			
Fallido	Speedcoin Pago recibido 83,6852 SPD (~ 0.08 USD)		
T.	Id de Pago <u>4 / pagina de pago</u>		
Dirección de correo electrónico:	Esperando confirmación de la red		
davortega@hotmail.com			

User Story 22

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo enviar los detalles del pedido al cliente

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea reenviar por mail los detalles del pedido al cliente.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pedidos". En el listado de pedidos el usuario pulsa sobre el pedido para el cual quiere reenviar los detalles via email.
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página del detalle de pedidos. Para reenviar los detalles seleccionar en las "Acciones del pedido"-> "Enviar los detalles del pedido al cliente".

Editar pedido Añadir pedido	
Datallas da Dadida #269	Acciones del Pedido
Pago a través de Contra reembolso. IP del cliente: <u>181.94.0.79</u>	Enviar los detalles del pedido a 🗸 🖒
General	Mover a la papelera Actualizar
Fecha de creación:	



User Story 23

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo enviar los detalles del pedido al dueño de la tienda

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea reenviar por mail los detalles del pedido al dueño de Tienda.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pedidos". En el listado de pedidos el usuario pulsa sobre el pedido para el cual quiere reenviar los detalles vía email.
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página del detalle de pedidos. Para reenviar los detalles seleccionar en las "Acciones del pedido"-> "Volver a enviar el aviso de nuevo pedido".

Datallas da Dadida #000	Acciones del Pedido
Detalles de Pedido #268	
Pago a través de Contra reembolso. IP del cliente: 181.94.0.79	Volver a enviar el aviso de nuev 🗸 🔪
General	Mover a la papelera Actualizar
General	Mover a la papelera Actual



Paquete 3: Pago con criptomoneda

Listado de Paquete y User Stories

Id	Paquete
3	Pago con criptomoneda

Id	User Story	Paquete	Prioridad	Sprint
24	Como usuario deseo poder realizar el pago de la compra con	3	Alta	4
	criptomonedas			
25	Como usuario deseo visualizar los pagos hechos con	3	Media	4
	criptomoneda			
26	Como usuario deseo poder verificar el estado del pago con	3	Media	5
	criptomoneda			

User Story 24

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo poder realizar el pago de la compra con criptomonedas

- Sucede: El usuario cliente desea realizar el pago con criptomonedas.
- **Cuando**: El usuario cliente quiere registrar su pedido y el sistema le pide que indique el medio de pago. El usuario selecciona el pago con criptomoneda.
- **Resultado esperado**: el sistema realiza la conversión desde "Pesos argentinos" hacia la cantidad de la criptomoneda seleccionada. Luego de esto muestra la página con los datos del pago para el cliente.

Pague ahora





User Story 25

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo visualizar los pagos hechos con criptomoneda

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea visualizar los pagos hechos con criptomonedas.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pagos con criptomoneda".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de los pagos con criptomoneda con los datos relevantes del pago, como por ejemplo el pedido al cual está asociado, la fecha del pago, el estado del pago, etc.

ID de pago	ID de caja de pago	Coin	ID de orden	Cantidad Pagada	Aproximadamente en USD	Pa(desconi	ID de usuario	Hora de la transacción, GMT	Ubicación del usuario	Pago confirmado	ID de transacci	Su dirección en su billetera GoUrl
2	50279	Speedcoin	woocommerce, orden 196	118.0725 SPD	0.11 USD		Guest	17 Jun 2020, 03:08 AM	🚾 Argentina	~	69171c02e1330	SWGCUff3j66ukqguDcyr1hbVwurJEKeZ1f
1	50279	Speedcain	woocommerce, orden 194	85.6145 SPD	0.08 USD		Guest	17 Jun 2020, 01:18 AM	Argentina	~	80a3bb4cd6bab	SWGCUff3j66ukqguDcyr1hbVwurJEKeZ1f

User Story 26

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo poder verificar el estado del pago con criptomoneda

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda desea verificar el estado del pago con criptomonedas.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Pagos con criptomoneda".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de los pagos con criptomoneda con los datos relevantes del pago. Uno de los datos que se ven en la página es la confirmación del pago (arriba).



Paquete 4: Cupones

Listado de Paquete y User Stories

Id	Paquete
4	Cupones

Id	User Story	Paquete	Prioridad	Sprint
27	Como usuario deseo crear un cupón para aplicar descuentos	4	Alta	5
	a la compra			
28	Como usuario deseo establecer una fecha límite para la	4	Media	5
	validez del cupón			
29	Como usuario deseo establecer un gasto mínimo y un gasto	4	Media	5
	máximo para la aplicación del cupón			
30	Como usuario deseo excluir artículos en oferta para utilizar	4	Media	5
	el cupón			
31	Como usuario deseo borrar un cupón existente	4	Media	5
32	Como usuario deseo listar los cupones existentes	4	Media	5

User Story 27

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo crear un cupón para aplicar descuentos a la compra

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda desea crear un cupón para ofrecer descuentos a sus clientes.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Cupones". El sistema muestra la página de ABM de cupones. El usuario presiona el botón "Añadir Cupón".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página para añadir un nuevo cupón. Los datos que deben cargarse son:

-Código de cupón (puede ser un nombre personalizado o uno generado por el sistema).

-Descripción (opcional)

-Tipo de descuento: existen 3 tipos de descuentos: 1) Descuento fijo en el carrito. 2) Descuento porcentual en el carrito 3)Descuento fijo por producto.

-Importe del descuento (valor nominal o valor porcentual de acuerdo al tipo de descuento seleccionado).

-Fecha de caducidad del cupón.



Interfaz de Usuario

Código de	cupón			Publicar	
Generar un códig	o de cupón			P Estado: Borrador <u>Editar</u>	
Descripció	n (opcional)			Visibilidad: Pública Editar Publicar inmediatamente	Editar
Datos del cupór	1		*		Publicar
General	Tipo de descuento	Descuento fijo en el carrito	/		
Restricción de uso	Importe del cupón	0	0		
+ŀ- Límites de uso	Permitir el envío gratuito	D Marca esta casilla si el cupón ofrece e gratuito. El <u>método de envío gratuito</u> activo en tu zona de envío y requerir válido de envío gratuito» (ver el ajust gratuito requiere»).	envio debe estar «un cupón e «El envio		
	Fecha de caducidad del cupón	YYYY-MM-DD			

User Story 28

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo establecer una fecha límite para la validez del cupón

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda quiere establecer una fecha de caducidad para el cupón.
- Cuando: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Cupones".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de edición de cupones. Para establecer la fecha de caducidad se debe completar el campo "Fecha de caducidad del cupón". Luego presionar el botón "Actualizar" (Imagen anterior).

User Story 29

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo establecer un gasto mínimo y un gasto máximo para la aplicación del cupón

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda quiere establecer rango de precios para aplicar el cupón.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Cupones". El sistema muestra los cupones cargados hasta el momento. Pasando el mouse sobre el cupón se ofrece la opción de "Editar".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de edición de cupones. Para establecer el margen de valores para los cuales el cupón es válido se debe pulsar sobre "Restricción de uso" y establecer valores para el "Gasto mínimo" y el "Gasto máximo". Luego presionar el botón "Actualizar" (Imagen anterior).



C24RM59	4			Publicar	
Generar un códi	go de cupón			P Estado: Publicada Editar	
Descripció	on (opcional)			Visibilidad: Pública Editar	
	2.4 2			Publicado el: 5 Jul 2020 a Editar	las 05:27
Datos del cupo	ón		*	Mover a la papelera	Actualizar
		Sin mínimo	0		
📕 General	Gasto minimo				
 General Restricción de uso 	Gasto minimo Gasto máximo	No hay máximo	0		

User Story 30

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo excluir artículos en oferta para utilizar el cupón

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda quiere establecer rango de precios para aplicar el cupón.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Cupones". El sistema muestra los cupones cargados hasta el momento. Pasando el mouse sobre el cupón se ofrece la opción de "Editar".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de edición de cupones. Para deshabilitar la posibilidad de aplicar cupones en artículos de oferta, marcar la opción que dice "Excluir los artículos en oferta". El sistema va a indicar con un mensaje en el caso que se quiera aplicar para un artículo de oferta.

User Story 31

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo borrar un cupón existente

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda quiere borrar un cupón existente.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Cupones". El sistema muestra los cupones cargados hasta el momento. Pasando el mouse sobre el cupón se ofrece la opción de "Enviar a la papelera".
- **Resultado esperado**: el sistema envía el cupón a la papelera no pudiendo ser usado para las compras. En este estado puede ser restaurado para ser utilizado o eliminarlo permanentemente.

User Story 32

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los cupones existentes

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda quiere borrar un cupón existente.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Cupones". El sistema muestra los cupones cargados hasta el momento.
- **Resultado esperado**: el sistema lista los cupones cargados. En la parte superior se muestran una clasificación de acuerdo a los estados (Publicado, Papelera). Seleccionando cualquiera de estos valores el sistema muestra el listado coincidente.



1 c	upón enviado a la	papelera. <u>Deshacer</u>					
odo	(1) Publicada (1)	Papelera (1)					Buscar cupor
Acci	ones en lote	✓ Aplicar Mo	strar todos los tip	oos 🗸 Filtrar			1 elem
0	Código	Tipo de cupón	Importe del cupón	Descripción	IDs de Producto	Uso / Límite	Fecha de caducidad
	a7q4qhtp	Descuento fijo en el carrito	1	-	-	0/∞	junio 30, 2020
	Código	Tipo de cupón	Importe del	Descripción	IDs de Producto	Uso / Límite	Fecha de caducidad



Paquete 5 Informes:

Listado de Paquete y User Stories

Id	Paquete
5	Informes

Id	User Story	Paquete	Prioridad	Sprint
33	Como usuario deseo listar los productos con bajo nivel de	5	Media	6
	stock			
34	Como usuario deseo listar los productos más vendidos por	5	Media	6
	fecha			
35	Como usuario deseo listar las ventas realizadas por fecha	5	Media	6
36	Como usuario deseo listar las ventas por categoría	5	Media	6
37	Como usuario deseo listar los cupones usados por fecha	5	Media	6
38	Como usuario deseo listar los productos con bajo nivel de	5	Media	7
	inventario			
39	Como usuario deseo listar los productos agotados	5	Media	7
40	Como usuario deseo listar los productos con más existencias	5	Media	7

User Story 33

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los productos con bajo nivel de stock

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los productos con bajo nivel de stock.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de productos pulsamos sobre la subsección "Inventario". Dentro de esta subsección pulsamos en "Casi sin existencias".

Casi sin existencias Agotado Co	on más existenc	as		
Producto	Superior	Unidades en inventario	Estado del inventario	Acciones
Remera manga corta - M, Azul Talle: M, Color: Azul	Remera manga corta	2	Hay existencias	00
3uzo con capucha - S Falle: S	Buzo con capucha	2	Hay existencias	00
Blusa Mujer - S Talle: S	Blusa Mujer	1	Hay existencias	0
ilusa - M alle: M	Blusa	2	Hay existencias	00
Producto	Superior	Unidades en inventario	Estado del inventario	Acciones



User Story 34

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los productos más vendidos por fecha

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los productos más vendidos en algún periodo de tiempo.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de productos pulsamos sobre la subsección "Pedidos". Dentro de "Pedidos seleccionamos "Ventas por producto". Se muestran los periodos predeterminados: Año, El mes pasado, Este mes, Últimos 7 días. Seleccionando alguna de estas opciones el sistema lista los productos más vendidos. Haciendo click sobre alguno de ellos se muestran sus estadísticas.

Pedidos Clientes Inve	entario	
Ventas por fecha Ventas por pro	ducto Ventas por categoría Cupones por fecha I	Descargas del cliente
Año El mes pasado Este	e mes Últimos 7 días	↓ Exportar en formato CSV
Personalizado yyyy-mm-d	d – yyyy-mm-dd 🛛 Ir	
Buscar producto	2	
Los más vendidos		
1 <u>Blusa Mujer</u>	- Line (
Los mejores gratuitos	2	
Los más rentables	2	

User Story 35

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar las ventas realizadas por fecha

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los productos más vendidos en algún periodo de tiempo.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de ventas pulsamos sobre la subsección "Pedidos". Dentro de "Pedidos seleccionamos "Ventas por fecha". Se muestran los periodos predeterminados: Año, El mes pasado, Este mes, Últimos 7 días. Seleccionando alguna de estas opciones el sistema muestra un resumen de las ventas realizada haciendo una sumatoria de los montos vendidos, los reembolsados si corresponde, los cupones utilizados y las ventas brutas y netas.





User Story 36

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar las ventas por categoría

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar las ventas por categoría en algún período de tiempo.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de ventas pulsamos sobre la subsección "Pedidos". Dentro de "Pedidos seleccionamos "Ventas por categoría". Se muestran los periodos predeterminados: Año, El mes pasado, Este mes, Últimos 7 días. Seleccionando alguna de estas opciones el sistema muestra los montos vendidos por categoría. Las categorías que se quieren visualizar se deben ingresar en el



campo "Categorías". El sistema muestra las categorías que están cargadas en el sistema y a las cuales pertenecen los productos vendidos.

entas por fecha Ventas por producto	Ventas por categoría Cupones por fecha De	escargas del cliente
Año El mes pasado Este mes Personalizado yyyy-mm-dd -	Últimos 7 días yyyy-mm-dd Ir	↓ Exportar en formato CS
\$0.00 ventas en Accesorios	1.40	
\$1.20 ventas en Blusa	1.20	
Categorias × Accesorios × Blusa	1.00	
Mostrar <u>Todos Ninguna</u>	0.80	
	0.60	
	0.40	
	0.20	
	0.00	

User Story 37

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los cupones usados por fecha

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los cupones utilizados en algún periodo de tiempo.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de cupones utilizados pulsamos sobre la subsección "Cupones por fecha".



lño El mes pasado Este mes	Últimos 7 días	✤ Exportar en formato CS
ersonalizado yyyy-mm-dd -	yyyy-mm-dd Ir	
\$0.19 descuentos en total	2	0.19
1 cupones usados en total		Λ
Filtrar por cupón 🖉 🖉		
Más popular		
1 <u>promo2020</u>		
Con más descuento 🖉		
	1	0.10
	· <u> </u>	

User Story 38

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los productos con bajo nivel de inventario

- **Sucede**: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los productos con bajo nivel de inventario.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de productos pulsamos sobre la subsección "Inventario". Dentro de esta subsección pulsamos en "Casi sin existencias".

	Ж

asi sin existencias Agotado Con	más existencias			
Producto	Superior	Unidades en inventario	Estado del inventario	Acciones
Buzo con capucha - S Talle: S	Buzo con capucha	2	Hay existencias	Ø
Buzo con capucha - M Falle: M	Buzo con capucha	1	Hay existencias	0
Producto	Superior	Unidades en inventario	Estado del inventario	Acciones

User Story 39

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los productos agotados

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los productos agotados.
- Cuando: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de productos pulsamos sobre la subsección "Inventario". Dentro de esta subsección pulsamos en "Agotado".

User Story 40

Definición y criterio de aceptación de usuario

Como usuario deseo listar los productos con más existencias

- Sucede: El usuario Gestor de Tienda desea visualizar los productos agotados.
- **Cuando**: El usuario Gestor de Tienda o Vendedor de Tienda ingresa a la aplicación y se dirige al menú "Informes".
- **Resultado esperado**: el sistema muestra la página de informes. Se muestran los 3 aspectos en los que están basados los informes (Pedidos, Clientes, Inventario).

Para revisar el listado de productos pulsamos sobre la subsección "Inventario". Dentro de esta subsección pulsamos en "Con más existencias".

Diseño de la Base de Datos

El sistema **tuindumentaria.store** se ha diseñado en base al framework de desarrollo de WordPress. Por lo tanto el diseño y definición de la base de datos viene dada como parte del entorno de desarrollo.

El motor de base de datos utilizado es MySql. Este motor usa por defecto el DB Engine **MyISAM** antes que **InnoDB.**

La principal característica de este tipo de almacenamiento es la gran velocidad que obtiene en las consultas, ya que no tiene que hacer comprobaciones de la integridad referencial (no usa restricciones de clave foránea-clave primaria), ni bloquear las tablas para realizar las operaciones por la ausencia de características de atomicidad. Este tipo de tablas está especialmente indicado para sistemas que no tienen un número elevado de inserciones como pueden ser las páginas web.

Fuente: https://es.wikipedia.org/wiki/MyISAM

Diagrama de la Base de Datos

alast_access : datetime

city : varchar(100)
 state : varchar(100)

wordpress wp options	wordpress crypto_membership	a term id : bisist(20) ussissed	wordpress wp	_woocommerce_sessions	V 🔿 wordpress wp_wapg_coin_addres	ses 👿 🗿 wordpress wp wc order sta	
a option (d : hight(20) upsigned	g membID : int(11) unsigned	g term_id . bigitt(20) unsigned	<pre>8 session_id : bigin</pre>	it(20) unsigned	<pre>g id : int(11)</pre>	order id : bigint(20) unsigned	
& option_name : varchar(101)	userID : bigint(20) unsigned	E) name : varchar(200)	<pre>@ session_key : ch</pre>	ar(32)	e coin id : int(11)	# narent_id : bigint(20) unsigned	
© option_name : Varchar(to ty	paymentID : int(11) unsigned	B slug : varchar(200)	session_value : l	ongtext	address : varchar(1024)	m date created datetime	
B option_value : songrext	🕤 startDate : datetime	<pre>term_group : bigint(10)</pre>	<pre>session_expiry:</pre>	bigint(20) unsigned	ip lock status char(1)	m date created omt : datetime	
gradioload : varchar(20)	👩 endDate : datetime	-			[BirearConnection of the second s	a sum itoms sold : int/11)	
a management of the states	disabled : tinyint(1) unsigned	V o wordpress wp_usermeta	Wordpress/	wp_wapg_coins	🔽 🙃 wordpress wn wann coin fransacti	005 u total calos : double	
o wordpress wp_wapg_coin_oners	n recordCreated : datetime	@ umeta_id : bigint(20) unsigned	@ 10 : Int(11)		a id : bigint(20)	total_sales . double	
id . mt(11)		<pre># user_id : bigint(20) unsigned</pre>	🖯 name : varcha	r(00)	in cart hash varchar(128)	a chicology total y double	
com_io : int(i i)	vordoress crypto_payments	meta_key : varchar(255)	Coin_web_id :	varchar(bb)	o transaction id : varchar(1024)	# shipping_total, double	
offer_amount : int(11)	paymentID : int(11) unsigned	meta_value : longtext	Symbol: varch	ar(20)	G secret word : varchar(1024)	# net_total : double	
otter_type : char(1)	# boxID : int(11) unsigned		coin_type : var	char(1)	mused in datatime	# returning_customer : unyint(1)	
offer_status : char(1)	boxType : enum('paymentbox','captchabox')		checkout_type	: char(1)	used_in : datetime	B status : varchar(200)	
offer_show_on_product_page : char(1)	in orderID : varchar(50)		status : char(1)		customer_id : bigint(20) unsigned	
offer_start : datetime	R userID : varchar(50)				Pic -		
offer_end : datetime	© countryID - varchar(3)	viordpress wp_wc_categor	y_lookup	V O	roropress crypto_mes		
	© coint shel : varchar(6)	<pre>@ category_tree_id : bigint(20) un</pre>	nsigned	g fileID : int(11) unsigned		Woropress wp_wc_product_meta_	
wordpress crypto_products	# amount : double(20.8)	category_id : bigint(20) unsigne	ed	E file little : varchar(100)		<pre>g product_id : bigint(20)</pre>	
productID : int(11) unsigned	amount ISD : double(20,0)	a woodprass we we order a	roduct lookup	active : tinyint(1)		⊖ sku : varchar(100)	
productTitle : varchar(100)	# uprecognized : finvirt(1) upriceed	a order item id : bigint/20) uppig	ined	fileName : varchar(100)		# virtual : tinyint(1)	
active : tinyint(1)	and a unset as (24)	+ order_id : bigint(20) upsigned	neo.			downloadable : tinyint(1)	
priceUSD : double(10,2)	E addi , varchar(34)	and ust id : bigint(20) ussigned	4	# fileSize : double(15,0)		<pre>min_price : decimal(19,4)</pre>	
priceCoin : double(17,5)	E brid : char(64)	# product_id : bigint(20) unsigned	u 	fileText : text		max_price : decimal(19,4)	
priceLabel : varchar(6)	txDate : datetime	# variation_id : bigint(20) unsigne	20	priceUSD : double(10,2)		<pre># onsale : tinyint(1)</pre>	
purchases : mediumint(8)	# txContirmed : tinyint(1) unsigned	# customer_id : bigint(20) unsigne	ea	# priceCoin : double(17,5)		<pre>stock_quantity : double</pre>	
expiryPeriod : varchar(15)	E txCheckDate : datetime	@ date_created : datetime		priceLabel : varchar(6)		stock_status : varchar(100)	
ano : varchar(2)	processed : tinyint(1) unsigned	# product_qty : int(11)		# purchases : mediumint(8)		# rating_count : bigint(20)	
fefCoin varchar(5)	processedDate : datetime	<pre>product_net_revenue : double</pre>	userFormat : enum('MANUAL','COOKIE', SESSION', IPADDRES		VUAL', 'COOKIE', 'SESSION', 'IPADDRESS')	<pre># average_rating : decimal(3,2)</pre>	
defShow : tinvint(1)	recordCreated : datetime	<pre>product_gross_revenue : doub!</pre>	e	B expiryPeriod : varchar(1)	5)	<pre>total_sales : bigint(20)</pre>	
productText - text		# coupon_amount : double		Iang : varchar(2)		tax_status : varchar(100)	
FinalTayt - tayt	wordpress wp_woocommerce_log	<pre># tax_amount : double</pre>		defCoin : varchar(5)		<pre>tax_class : varchar(100)</pre>	
amaillicar - fiawat(1)	log id : bigint(20) unsigned	# shipping_amount : double		# defShow : tinvint(1)			
amail IsorEcom (usrahar(50)	1 timestamp : datetime	<pre># shipping_tax_amount : double</pre>		(a image : varchar(100)		vosdoress wo wo admin notes	
analitiserTite (varchar(50)	# level : smallint(4)			imageWidth : smallint(5)		@ note_id : bigint(20) unsigned	
email@sernide.varchar(roo)	() source : varchar(200)	V 🔿 wordpress wp_wc_order_cr	oupon_lookup	+ priceShow : tipyint(1)		© name : varchar(255)	
email@serBody_text	@ message : longtext	g order_id : bigint(20) unsigned		+ paymentCot : smallint/5)		a type : varchar(20)	
emailAdmin : tinyint(1)	E context : longtext	g coupon_id : bigint(20) unsigned	1	m navmentTime : datetime		© locale : varchar(20)	
emailAominFrom : varchar(50)		n date created : datetime		a undatetime : datetime		0 fitle : longtext	
emailAomin lo : text	o wordpress wp wc admin note actions	discount amount : double		a prostotimo : datetimo		© operant : logateut	
emailAdminTitle : varchar(100)	g action id : bigint(20) unsigned		10.00	a createnne - datenne		S content : longtext	
emailAdminBody : text	# note id : bigint(20) unsigned	V o wordpress wp_woocommer	rce_order_items			B icon : varchar(200)	
paymentCnt : smallint(5)	a name : varchar(255)	g order_item_id : bigint(20) unsig	ned	V o wordpress wp_wood	ommerce_payment_tokens	B content_data : fonglext	
paymentTime : datetime	G label : varchar(255)	order_item_name : text		@ token_id : bigint(20) uns	igned	B status : varchar(200)	
updatetime : datetime	© query : longfext	order item type : varchar(200)	2	gateway_id : varchar(20	0)	Source : varchar(200)	
createtime : datetime	© status : varchar(255)	# order id : bigint(20) unsigned		g token : text		date_created : datetime	
	# is_nrimary : tinvint(1)			user id : bigint(20) unsig	aned	date_reminder : datetime	
	and primary any nation			a type : varchar(200)		<pre>tinyint(1)</pre>	
wordpress wp_wc_customer_lookup				# is default : tinvint(1)			
stomer id : bigint(20) unsigned						wordpress wp users	
er id : bigint(20) unsigned			e payment tokenn	neta		# ID : bigint(20) unsigned	
ername : varchar(60)	Cowordpress.wp_woocommerce_api_keys	@ mata_id : bioint/20) unsigned	e_payment_tokenn	wordpress	wp_cd_customizations	() user login ; varchar(60)	
st_name : varchar(255)	<pre>g key_id : bigint(20) unsigned</pre>	<pre>meta_id : bigint(20) unsigned</pre>	rianad	@ role : varchar	(100)	B user pass ; varchar(255)	
st_name : varchar(255)	<pre>user_id : bigint(20) unsigned</pre>	<pre>m payment_token_id : oig(h1(20) uh</pre>	ISIQ1120	@ menu : longte	st	© user nicename verchar(50)	
nail varchar(100)	description : varchar(200)	<pre>@ meta_key : varchar(200)</pre>		a submenu : lor	otext	© user email : varcher(100)	
te last active timestamo	permissions : varchar(10)	meta_value : longtext		G dashhoard - k	opptext	user_entail: varchar(100)	
ate registered i finastamp	consumer_key:char(64)	o wordpress wp woocommerc	e order itemmeta	a dashooald . It		B user_uni : valorar(100)	
ave_registered : unrestamp	consumer_secret : char(43)	@ meta_id : bioint(20) unsigned				m user_registered ; oatetime	
renery - ondi(2)	nonces : longtext	# order_item_id : bigint(20) unsigne	ed		-	gruser_activation_key: varchar(255)	
hu unrehar(100)	□ truncated key : char(7)	meta key : varchar(255)				USET_STRUS : INT(11)	
ary varenar(100)		the second state of the second state				<pre> display_name : varchar(250)</pre>	

meta_value : longtext

Diagramas de Transición de Estados (Clase Pedidos)

Descripción de los estados

- Pendiente de pago: orden recibida, pago no iniciado. Esperando el pago. •
- ٠ Fallido: el pago falló o fue rechazado. Este estado puede no mostrarse inmediatamente y mostrarse como "Pendiente de Pago" hasta que sea aprobado (por ejemplo, un pago por PayPal)
- Procesando: pago recibido y el stock de lo/s productos reducidos; el pedido está aguardando ser completado. Todos las órdenes requieren el estado "procesando", excepto las que contienen productos virtuales y descargables (no aplican a tuindumentaria.store).
- Completado: el pedido se completo entregando los productos.
- En espera: esperando el pago, el stock de decrementa, pero se necesita confirmar el pago. •
- Cancelado: cancelado por el Gestor de Tienda o Administrador. Se revierte el stock de los productos del pedido.
- Reembolsado: reembolsado por el Gestor de Tienda. •





Diagramas de Transición de Estados (Clase Producto)





Arquitectura del sistema

Ambiente de la implementación

En el presente apartado detallaremos las diversas tecnologías que utilizamos para llevar adelante el desarrollo del sistema, y que nos permitirán poner en producción el producto **tuindumentaria.store**.

Lenguajes utilizados

- PHP: para desarrollar páginas Web interactivas.
- Xml: (*eXtensible Markup Lenguage*) es un meta-lenguaje, permite definir lenguajes de marcas.
- **Html:** HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para construcción de páginas web.
- Java Script: es un language de programación utilizado para crear páginas web dinámicas.
- **Bootstrap:** es un framework que permite crear interfaces web, tiene la particularidad de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño de la pantalla del dispositivo en que se visualiza.
- WordPress, es un CMS (sistema de gestión de contenidos) para el desarrollo de sistemas Web, soportando diversos plugins para incorporar funcionalidad. Es un framework de uso libre y código abierto, con una gran cantidad de aporte de diversos desarrolladores.

Herramientas utilizadas

Azure DevOps: herramienta que brinda Microsoft para la gestión del desarrollo proyectos de software. Cuenta con tableros, Repositorios basados en Git, Tableros para el desarrollo de acuerdo a la metodología ágil.

Trello: herramienta de tableros para gestión administrativa del proyecto.

Blockonomics: es una API para convertir desde Bitcoin a Pesos Argentinos y gestionar transferencias entre wallets o billeteras virtuales.

Requerimientos para usuarios finales

Como dijimos anteriormente al ser un sistema Web el sistema se puede usar desde un navegador en PC, con cualquier navegador moderno. (Fue probado con Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge y Microsoft Internet Explorer 11). Además se puede utilizar en cualquier teléfono inteligente, tanto Android como IOS.

Para el pago de la compra en criptomonedas se debe contar además con una billetera digital de criptomoneda. Dependiendo de la criptomoneda que elijamos (en nuestro caso utilizamos Speedcoin para el desarrollo) podemos optar por una billetera digital tanto en PC como una aplicación en el teléfono celular.



Diagrama de despliegue

