

# Habilitación Profesional

Sprint 0

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4 - 2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Nicole Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Definición de roles</b>	4
<b>Definición del Product Backlog</b>	4
<b>History Map</b>	7
<b>Ciclo de vida de la US</b>	9
<b>Ciclo de vida de las task</b>	9
<b>Definición de herramienta a utilizar</b>	10
<b>Definición de la documentación a desarrollar en el proyecto</b>	10
<b>Definición de la gestión de configuración del proyecto</b>	11
<b>Identificación y nombrado de ítems de configuración</b>	12
<b>Definición de la forma de estimación de los sprints</b>	13
<b>Definición de métricas</b>	14



## Introducción

En el presente informe se realizan definiciones del Sprint 0 del proyecto “Eneagrampp”.

Como primer instancia se presentan los distintos roles definidos para proyecto, estos son scrum master, product owner y equipo de trabajo. Luego es establecido el product backlog, el cual contiene las US con la funcionalidad de la aplicación establecida entre el equipo y el PO; cada una de las US tienen tareas asociadas que deben realizarse para completar con el criterio de dichas Stories, tanto las US como las TASK tienen un ciclo de vida relacionado los cuales son definidos en el documento.

Para llevar adelante el proyecto y desarrollar la aplicación es necesario definir las herramientas a utilizar como también la documentación para tener un control sobre los procesos utilizados, en el informe quedan definidas todas estas herramientas, documentación y tecnología que será utilizada; además de definir el método que utilizará el equipo para estimar las US, tareas y horas. Para finalizar el presente documento establece las métricas que serán calculadas en cada uno de los sprints que forman parte del proyecto de desarrollo.



## Definición de roles

**Product Owner:** Orlando Alfonso, uno de los socios de EneaUNYDOS.

### **Equipo:**

- Alexis Rojas
- Priscila Palacio
- Tamara Nicole Soria
- Nehuen Gutierrez Knopoff

**Scrum Master:** Tamara Nicole Soria

### **Responsabilidades de cada rol:**

#### Product Owner:

- Como responsabilidad principal tener una visión clara de lo que se desea desarrollar, y transmitir esa visión al equipo.
- Priorizar los Product Backlog Item (PBI)
- Definir junto con el resto del equipo el objetivo de cada sprint

#### Scrum Master:

- Verificar que se realicen las prácticas, valores y reglas.
- Asegurar que se resuelvan los impedimentos y que se tomen decisiones rápidas.
- Confeccionar el Product Backlog junto con el dueño del producto y el equipo.
- Tomar decisiones en reuniones de Scrum.
- Registrar y resolver los problemas que surjan tanto en reuniones como en el día a día.
- Mantener el equipo enfocado hacia los objetivos planificados.
- Realizar el seguimiento del avance de los Sprints, comparando el progreso planeado con lo real.
- Estimar el Sprint Backlog junto al equipo, actuando como “árbitro” en este proceso.

#### Equipo:

- Desarrollar el producto de acuerdo a lo planeado.
- Auto-gestionarse y Auto-organizarse para poder cumplir con las tareas asignadas.
- Mantener informado al resto del equipo las tarea que está realizando.
- Debe tener una visión clara del objetivo general del proyecto y de cada sprint.



## Definición del Product Backlog

HP Team

New Work Item View as Board Column Options ...

	Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
	1	Epic	Gestionar encuestas de autoidentificación	New			Business	
		User Story	Realizar encuesta de Auto Identificación	New			Business	
		User Story	Visualizar resultados de la encuesta	New			Business	
	2	Epic	Gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los ...	New			Business	
		User Story	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	New			Business	
		User Story	Visualizar caminos de integración y desintegración	New			Business	
	3	Epic	Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	New			Business	
		User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	New			Business	
		User Story	Compartir lectura de Eneagrama	New			Business	
		User Story	Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	New			Business	
		User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	New			Business	
	4	Epic	Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos...	New			Business	
		User Story	Visualizar actividades/sugerencias diarias	New			Business	
		User Story	Edición de actividades/sugerencias	New			Business	
	5	Epic	Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	New			Business	
		User Story	Registrar usuario de Eneagrama	New			Business	
		User Story	Registrar formador de Eneagrama	New			Business	



HP Team

[+ New Work Item](#) [View as Board](#) [Column Options](#) ...

Order	Work Item Type	Title	State	Story ...	Value Area	Iteration Path	
1	User Story	Realizar encuesta de Auto Identificación	New		Business	HP	
2	User Story	Visualizar resultados de la encuesta	New		Business	HP	
3	User Story	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	New		Business	HP	
4	User Story	Visualizar caminos de integración y desintegración	New		Business	HP	
5	User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	New		Business	HP	
6	User Story	Compartir lectura de Eneagrama	New		Business	HP	
7	User Story	Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	New		Business	HP	
8	User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	New		Business	HP	
9	User Story	Visualizar actividades/sugerencias diarias	New		Business	HP	
10	User Story	Edición de actividades/sugerencias	New		Business	HP	
11	User Story	Registrar usuario de Eneagrama	New		Business	HP	
+	12	User Story	Registrar formador de Eneagrama	...	New	Business	HP

- **Epic:** Como usuario de eneagrama quiero gestionar encuestas de autoidentificación para conocer a qué eneatispo pertenezco.
  - Como usuario de Eneagrama quiero poder registrar una encuesta de autoidentificación para saber a qué eneatispo pertenezco con mayor precisión. (US 1)
  - Como usuario de Eneagrama quiero visualizar los resultados de manera gráfica para conocer qué porcentaje de cada uno de los nueve eneatispos definidos por el Eneagrama conforman mi personalidad (US 2).
- **Epic:** Como usuario de Eneagrama quiero gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los demás para tener información de la base de mi personalidad.
  - Como usuario de Eneagrama quiero visualizar caminos de integración para desarrollar una base para mi desenvolvimiento cotidiano.(US 4)
  - Como usuario de Eneagrama quiero visualizar caminos de desintegración para desarrollar una base para mi desenvolvimiento cotidiano.(US 4)
  - Como usuario de Eneagrama quiero visualizar miedos constitutivos para tomar decisiones en distintas situaciones que se me presenten(US 3).
  - Como usuario de Eneagrama quiero visualizar miedos circunstanciales para tomar decisiones en distintas situaciones que se me presenten.(US 3)



- **Epic:** Como usuario de Eneagrama quiero gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos eneatis.
  - Como usuario de Eneagrama quiero solicitar una lectura personalizada por parte de los formadores de Eneagrama a cargo, para profundizar y comprender mejor los puntos visualizados en la aplicación.(US 5)
  - Como usuario de Eneagrama quiero poder compartir mi lectura de eneagrama para que otros usuarios la puedan visualizar.(US 6)
  - Como usuario de Eneagrama quiero poder visualizar la lectura de otros usuarios para poder desarrollar nuevos métodos de relación efectivas.(US 7)
  - Como usuario de Eneagrama quiero poder visualizar mi historial de lecturas para realizar un seguimiento de mi evolución en cada uno de los eneatis como atributos de mi personalidad.(US 8)
  
- **Epic:** Como usuario de eneagrama quiero gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos menos desarrollados de mi personalidad.
  - Como usuario de eneagrama quiero visualizar actividades/sugerencias diarias para trabajar aquellos atributos menos desarrollados de mi personalidad.(US 9)
  - Como formador de Eneagrama, quiero realizar cambios en las actividades/sugerencias propuestas para disponibilizar nuevas actividades y sugerencias a los usuarios de la aplicación.(US 10)
  
- **Epic:** Como usuario de eneagrama quiero gestionar mi registro en la aplicación para tener control de mi cuenta de usuario.
  - Como usuario de eneagrama quiero loguearme a la aplicación con mi dirección de email para conocer los aspectos de mi personalidad y poder desarrollarla.(US 11)
  - Como formador de eneagrama quiero loguearme a la aplicación con mi dirección de email para administrar encuestas, actividades y sugerencias.(US 12)



## History Map

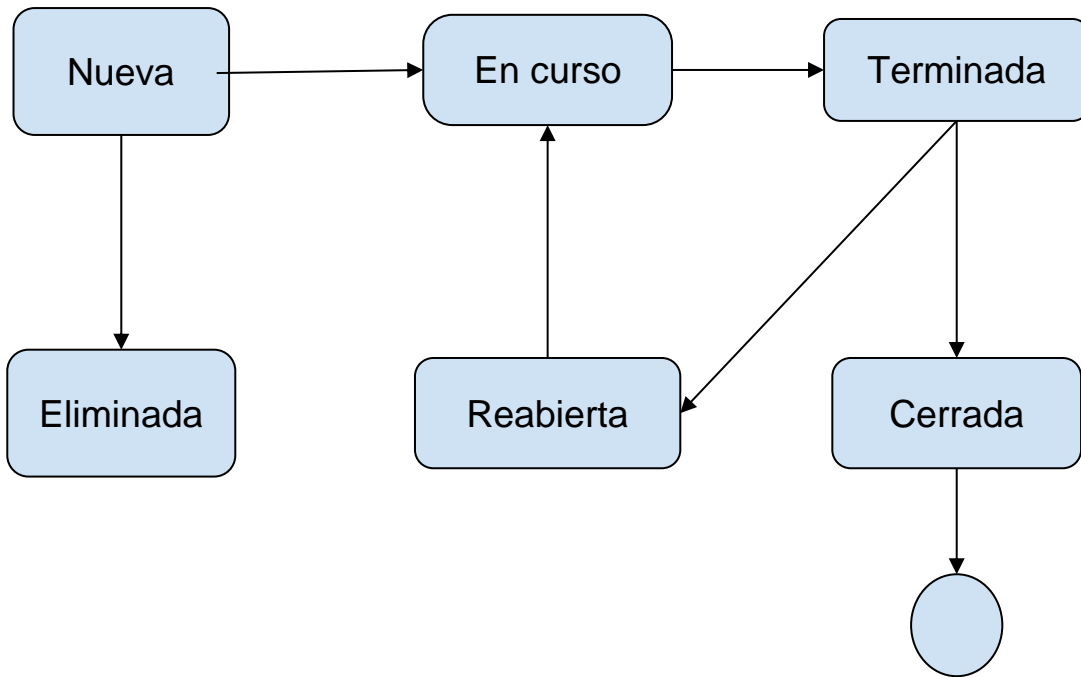
A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	

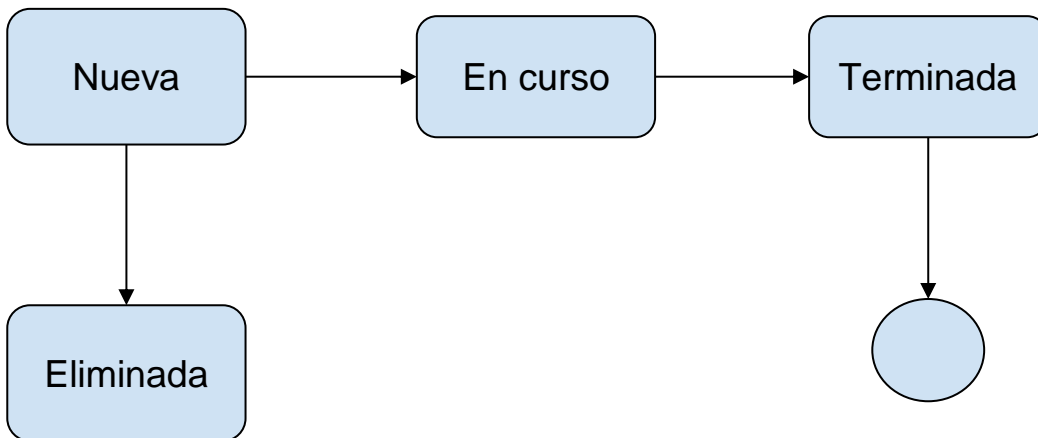




### Ciclo de vida de la US



### Ciclo de vida de las task





## Definición de herramienta a utilizar

Para la **gestión** del proyecto y seguimiento de los sprint utilizaremos Azure DevsOps .Azure es una nube pública que te permite compilar, implementar y administrar rápidamente aplicaciones en una red global de centros de datos de Microsoft.

## Definición de la documentación a desarrollar en el proyecto

- Product backlog  
Documento en el que se listan las tareas/requerimientos que se van a realizar durante el desarrollo del proyecto. Los ítems son priorizados por el Product Owner, es decir, se va a definir un orden en el cual se van a desarrollar en los sprint.
- Template de las User story  
Documento en el que se definen las US, indicando nombre, a quien está asignada para que la lleve a cabo, el estado, a que sprint pertenece, descripción, criterios de aceptación a tener en cuenta y prioridad. (Adjuntamos el template a utilizar en la herramienta)

USER STORY 54

54 User Story

Unassigned Add tag Save & Close Follow

State **New** Area HP Reason **New** Iteration HP\Sprint 1 Updated by Tamara Soria 4 minutes ago

Description

Acceptance Criteria

Discussion

Planning

Story Points

Priority 2

Risk

Classification

Value area Business

Development

+ Add link

Development hasn't started on this item. Create a new branch

Related Work

+ Add link

- Diagrama de clases  
Es un diagrama estático que describe la estructura del sistema mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos.
- Diagrama de Transición de Estados  
Es un diagrama que muestra el conjunto de estados por los cuales pasa un objeto durante su vida en la aplicación en respuesta a eventos, junto con sus respuestas y acciones.



- Diagrama de Comunicación/Secuencia:  
Es un diagrama que modela la interacción de los objetos explicando la relación de los roles sin incluir la dimensión de tiempo.
- Ambiente de Implementación:  
Documento en donde se describe el ambiente o entorno en donde se implementara el sistema generado. Además describe si a medida que avance impacta de manera positiva o negativa.

## Definición de la gestión de configuración del proyecto

Herramientas:

\*Azure DevsOps: Microsoft Azure es conjunto en constante expansión de servicios en la nube para ayudar a su organización a satisfacer sus necesidades comerciales. Le otorga la libertad de crear, administrar e implementar aplicaciones en una red mundial enorme con sus herramientas y marcos favoritos.

\*Android Studio: es el entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android. Está basado en el software IntelliJ IDEA de JetBrains y ha sido publicado de forma gratuita a través de la Licencia Apache 2.0. Está disponible para las plataformas Microsoft Windows, macOS y GNU/Linux. Ha sido diseñado específicamente para el desarrollo de Android.

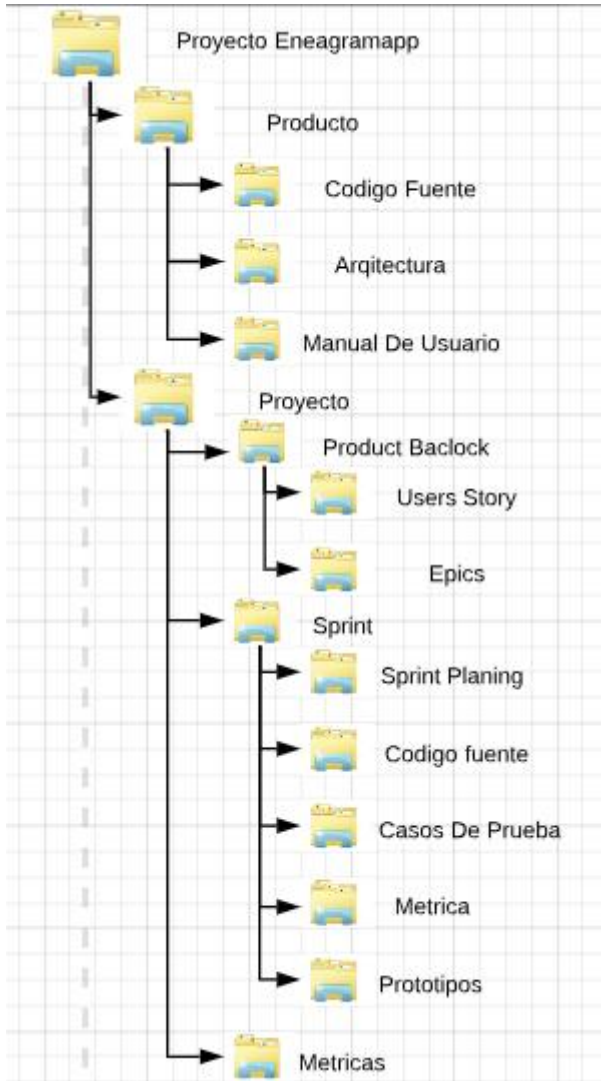
\*Bitbucket: es más que solo gestión de código Git. Bitbucket ofrece a los equipos un sitio para planificar proyectos, colaborar en el código, probar y desplegar.

\*Angular: Framework para el desarrollo de aplicaciones web.

\*Firebase: Plataforma web, que nos otorga todo lo necesario para utilización de base de datos y autenticación de usuarios con distintas redes sociales.



## Estructura de repositorio



## Identificación y nombrado de ítems de configuración

Nombre del ítem de Configuración	Regla de Nombrado	Ubicación Física	Tipo de Ítem
Código Fuente	EAP_CodFt_<nombreclase>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Producto/Codigo Fuente	Producto
Arquitectura del producto	EAP_Arquitectura_<NombreDelModelo>.docx	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Producto/Arquitectura del Producto	Producto



Librerías	EAP_Libreria_<NombreLibreria>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Producto/Librerías	Producto
Manual de usuario	EAP_MU_<NombreManual>.pdf	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Producto/Manual de Usuario	Producto
Métricas del proyecto	EAP_Metrica_<nombreMetrica>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/Métricas del Proyecto	Proyecto
Product Backlog	EAP_ProductBacklog.png	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto	Proyecto
User Stories	EAP_US_<nroUser>_<nombreUser>.docx	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/ProductBacklog/User Stories	Proyecto
Epics	EAP_Epic_<nroEpica>_<nombreEpica>.docx	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/ProductBacklog/Epics	Proyecto
Sprint	EAP_Sprint_<nroSprint>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto	Proyecto
Código fuente Sprint	EAP_CodFt_<nroSprint>_<nombreClase>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/Sprint1/Codigo Fuente	Proyecto
Sprint Backlog	EAP_SpBack_<nroSprint>_SprintBacklog.png	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/Sprint1/Sprint Backlog	Proyecto
Casos de Prueba	EAP_CasoPrueba_<nroSprint>_<nombrePrueba>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/Sprint1/Casos de Prueba	Proyecto
Prototipos	EAP_Prototype_<nroUser>_<nombrePrototipo>.jpg	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/Sprint1/Prototipos	Proyecto
Métricas del Sprint	EAP_Metrica_<nroSprint>_<nombreMetrica>.<ext>	http://<ipServidor>/ProyectoEneagramapp/Proyecto/Sprint1/Métricas del Sprint	Proyecto

## Definición de la forma de estimación de los sprints

**Poker Estimation:** es una técnica para calcular una estimación basada en el consenso, mayormente utilizada para estimar el esfuerzo o el tamaño relativo de las tareas de desarrollo de software.

Durante la planning (Reunión donde se definen y estiman US y tareas a realizar en el sprint) cada miembro del equipo contará con la aplicación Scrum Poker en su celular, la cual posee distintas tarjetas con los valores 0, 0.5, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, etc. En el momento de la estimación del esfuerzo



que llevará una US, se definirá las tareas que conlleva la misma y cada miembro del equipo deberá elegir una carta que será mostradas al resto del equipo de manera simultánea.

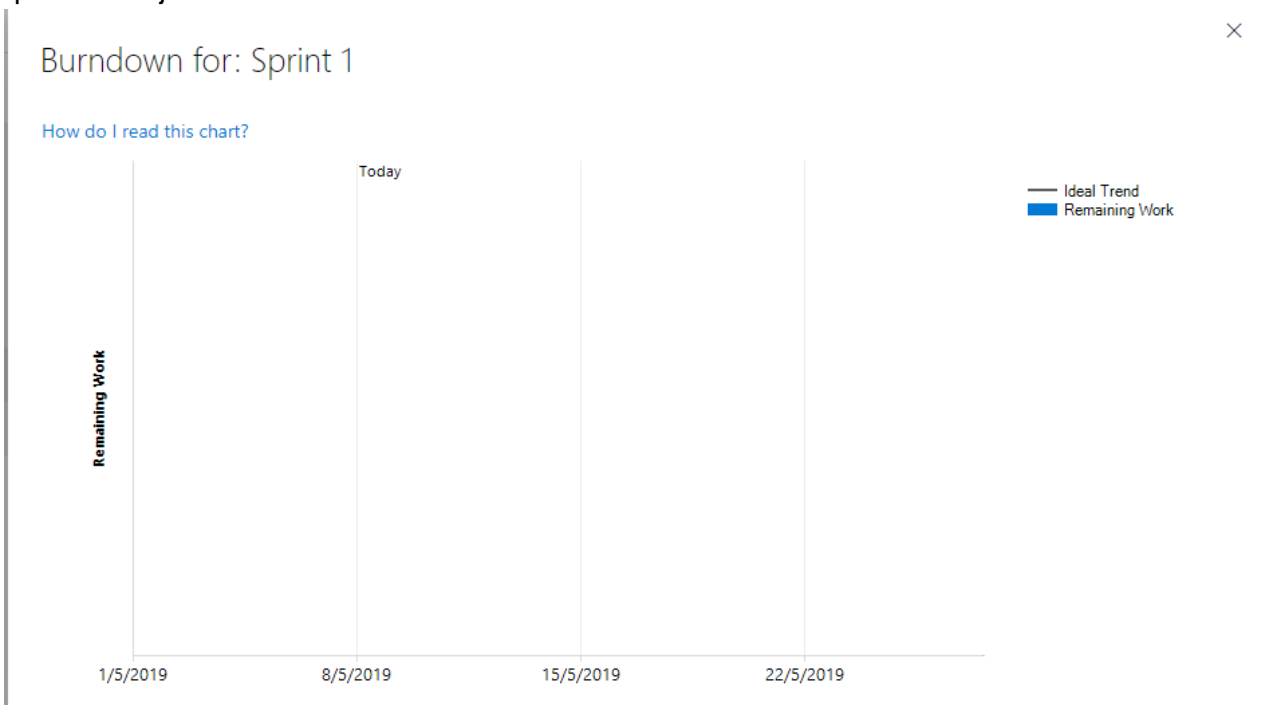
Las personas que hayan seleccionado valores muy chicos o muy altos deben dar su justificación de elección. En este proceso el valor de carta que tiene prioridad es el de la o las personas que va a llevar a cabo la US. La estimación de esfuerzo final será consensuada por todo el equipo.

## Definición de métricas

Las métricas que se van a definir son:

- Velocity (Velocidad real) → Suma de los Story Points completados en el sprint.
- Burndown Chart

Para tener un conocimiento del progreso de cada sprint se utilizará el gráfico que provee la herramienta utilizar donde se puede visualizar el avance del sprint en curso, el mismo nos muestra como una línea recta el tiempo ideal de desarrollar las tareas y por debajo de la misma se va graficando el tiempo real que nos está llevando el desarrollo del sprint. De esta manera se puede ver fácilmente si vamos a cumplir con todo lo que se prometió entregar a finalizar el sprint o si hay que hacer ajustes de los PBI seleccionados.



## Definición de la tecnología a utilizar

**Para la programación de la aplicación** utilizaremos el entorno de Android Studio, implementando en el mismo lenguaje Java. Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android y se basa en IntelliJ IDEA . Además del potente editor de códigos y las herramientas para desarrolladores de IntelliJ, Android Studio ofrece aún más funciones que aumentan tu productividad durante la compilación de apps para Android, como las siguientes:

- Un sistema de compilación basado en Gradle flexible



- Un emulador rápido con varias funciones
- Un entorno unificado en el que puedes realizar desarrollos para todos los dispositivos Android
- Instant Run para aplicar cambios mientras tu app se ejecuta sin la necesidad de compilar un nuevo APK
- Integración de plantillas de código y GitHub para ayudarte a compilar funciones comunes de las apps e importar ejemplos de código
- Gran cantidad de herramientas y frameworks de prueba
- Herramientas Lint para detectar problemas de rendimiento, usabilidad, compatibilidad de versión, etc.
- Compatibilidad con C++ y NDK
- Soporte incorporado para Google Cloud Platform, lo que facilita la integración de Google Cloud Messaging y App Engine

Además para el desarrollo de la página web para uso de los formadores, utilizaremos ANGULAR, el cual es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google



Para el manejo de base de datos y autenticaciones de usuario se utilizará Firebase. Esta herramienta es una plataforma en la nube para el desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones móviles. Presenta varias ventajas, tales como:



- **Sincronizar** fácilmente los datos de sus proyectos sin tener que administrar conexiones o escribir lógica de sincronización compleja.
- Usa un conjunto de **herramientas multiplataforma**: se integra fácilmente para plataformas web como en aplicaciones móviles. Es compatible con grandes plataformas, como **IOS**, **Android**, **aplicaciones web**, **Unity** y **C++**.
- Usa la **infraestructura de Google** y escala automáticamente para cualquier tipo de aplicación, desde las más pequeñas hasta las más potentes.
- Crea proyectos **sin necesidad de un servidor**

# Habilitación Profesional

Sprint 1

## ENEAGRAMAPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4

### Curso

2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765





## Índice

<b>Introducción</b>	2
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	3
<b>History Map</b>	5
<b>Métricas</b>	7
Daily	14
Retro	14
<b>Resultado del sprint</b>	16



## Introducción

En el presente informe se realiza el desarrollo de la tercera etapa del proyecto “Eneagramapp” correspondiente al Sprint 1.

Esta etapa presenta el Product Backlog actualizado y priorizado, además contiene el Sprint backlog con las User Stories seleccionadas por el equipo y el PO para su implementación en el presente Sprint, indicando su prioridad y estimación en horas de trabajo.

El documento cuenta con un seguimiento sobre el Sprint, especificando las tareas realizadas para desarrollar las US antes mencionadas y la cantidad de horas necesarias para cada una de las tareas. Al final se disponen de los resultados de las distintas ceremonias propias del marco de trabajo y las métricas correspondientes a esta metodología.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 1, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas del 1 al 10 siendo las primeras las más importante.

HP Team ☆ ⌕

[+ New Work Item](#) [View as Board](#) [Column Options](#) ...

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
1	Epic	👑 Gestionar encuestas de autoidentificación	● New			Business	
	User Story	📄 Realizar encuesta de Auto Identificación	● New			Business	
	User Story	📄 Visualizar resultados de la encuesta	● New			Business	
2	Epic	👑 Gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los ...	● New			Business	
	User Story	📄 Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	● New			Business	
	User Story	📄 Visualizar caminos de integración y desintegración	● New			Business	
3	Epic	👑 Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	● New			Business	
	User Story	📄 Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	● New			Business	
	User Story	📄 Compartir lectura de Eneagrama	● New			Business	
	User Story	📄 Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	● New			Business	
	User Story	📄 Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	● New			Business	
4	Epic	👑 Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos...	● New			Business	
	User Story	📄 Visualizar actividades/sugerencias diarias	● New			Business	
	User Story	📄 Edición de actividades/sugerencias	● New			Business	
+ 5	Epic	👑 Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	● New			Business	
	User Story	📄 Registrar usuario de Eneagrama	● New			Business	
	User Story	📄 Registrar formador de Eneagrama	● New			Business	



HP Team

+ New Work Item View as Board Column Options ...

Order	Work Item Type	Title	State	Story ...	Value Area	Iteration Path
1	User Story	Realizar encuesta de Auto Identificación	New		Business	HP
2	User Story	Visualizar resultados de la encuesta	New		Business	HP
3	User Story	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	New		Business	HP
4	User Story	Visualizar caminos de integración y desintegración	New		Business	HP
5	User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	New		Business	HP
6	User Story	Compartir lectura de Eneagrama	New		Business	HP
7	User Story	Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	New		Business	HP
8	User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	New		Business	HP
9	User Story	Visualizar actividades/sugerencias diarias	New		Business	HP
10	User Story	Edición de actividades/sugerencias	New		Business	HP
11	User Story	Registrar usuario de Eneagrama	New		Business	HP
12	User Story	Registrar formador de Eneagrama	New		Business	HP

## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 1, indicando para cada una de ellas sus estimaciones en horas.

HP Team

May 1 - May 28  
20 work days

Taskboard Backlog Capacity + New Work Item Column Options ...

Sprint 1

Order	Title	State	Assigned To	Rema...
1	Realizar encuesta de Auto Identificación	New	Nehuen Gutie...	82
2	Visualizar resultados de la encuesta	New	Nehuen Gutie...	50



## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	

## Seguimiento del Sprint

Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo total en horas (Remaining Work).

🏠 HP Team ▾ ☆ 🗨

May 1 - May 28  
20 work days

Taskboard Backlog Capacity | + New Work Item 🗨 Column Options ... 🏠 Sprint 1 ▾

Order	Title	State	Assigned To	Remaining Work
+ 1	Realizar encuesta de Auto Identificación	● New	Nehuen Gutie...	82
	📌 Crear modelo de encuesta completa	● New	Nehuen Gutie...	10
	📌 Crear modelo de encuesta reducida	● New	Nehuen Gutie...	5
	📌 Cargar recursos de texto en español e inglés	● New	Nehuen Gutie...	3
	📌 Crear base de datos local	● New	Nehuen Gutie...	10
	📌 Crear actividad de Auto-identificación	● New	Nehuen Gutie...	8
	📌 Crear fragmentos de Auto-identificación	● New	Nehuen Gutie...	8
	📌 Crear controlador de Auto-identificación	● New	Nehuen Gutie...	10
	📌 Crear interfaz de usuario para la Auto-identificación	● New	Nehuen Gutie...	6
	📌 Crear Fragmentos y Actividad de pantallas de bienvenida	● New	Nehuen Gutie...	8
	📌 Crear interfaces de usuario de pantallas de bienvenida	● New	Nehuen Gutie...	8
	📌 Pruebas de integración	● New	Nehuen Gutie...	6



HP Team ☆ 🔍 May 1 - May 28  
20 work days

Taskboard Backlog Capacity | [+ New Work Item](#) [🔧 Column Options](#) ... 🔔 Sprint 1

Order	Title	State	Assigned To	Remaining Work
1	> Realizar encuesta de Auto Identificación	● New	Nehuen Gutie...	82
+ 2	v Visualizar resultados de la encuesta ... ● New ✔ Crear imagenes vectoriales para la actividad de visualizaci... ● New ✔ Crear Actividad y Fragmento para visualización del Eneag... ● New ✔ Crear controlador de Actividad de visualización del Eneag... ● New ✔ Crear Actividad y Fragmento para visualización del Eneag... ● New ✔ Integrar gráfico de navegación y Fragmento de visualizaci... ● New ✔ Pruebas de integración ● New		Nehuen Gutie...	50

Se presentan a continuación las tareas que fueron terminadas a final del sprint.

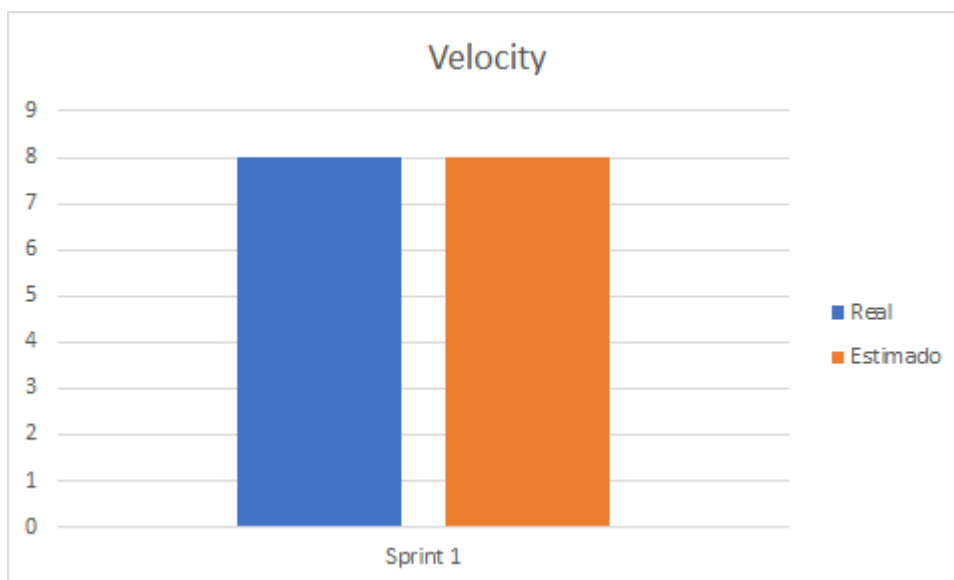
+ 1	v Visualizar resultados de la encuesta ... ● Resolved	Nehuen Gutierrez
	✔ Crear imagenes vectoriales para la actividad de visualizaci... ● Closed	Nehuen Gutierrez
	✔ Crear Actividad y Fragmento para visualización del Eneag... ● Closed	Nehuen Gutierrez
	✔ Crear controlador de Actividad de visualización del Eneag... ● Closed	Nehuen Gutierrez
	✔ Crear Actividad y Fragmento para visualización del Eneag... ● Closed	Nehuen Gutierrez
	✔ Integrar gráfico de navegación y Fragmento de visualizaci... ● Closed	Nehuen Gutierrez
	✔ Pruebas de integración ● Closed	Nehuen Gutierrez



2	Realizar encuesta de Auto Identificación	Resolved	Nehuen Gutierrez
	Crear modelo de encuesta completa	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear modelo de encuesta reducida	Closed	Nehuen Gutierrez
	Cargar recursos de texto en español e inglés	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear base de datos local	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear actividad de Auto-identificación	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear fragmentos de Auto-identificación	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear controlador de Auto-identificación	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear interfaz de usuario para la Auto-identificación	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear Fragmentos y Actividad de pantallas de bienvenida	Closed	Nehuen Gutierrez
	Crear interfaces de usuario de pantallas de bienvenida	Closed	Nehuen Gutierrez
	Pruebas de integración	Closed	Nehuen Gutierrez

## Métricas

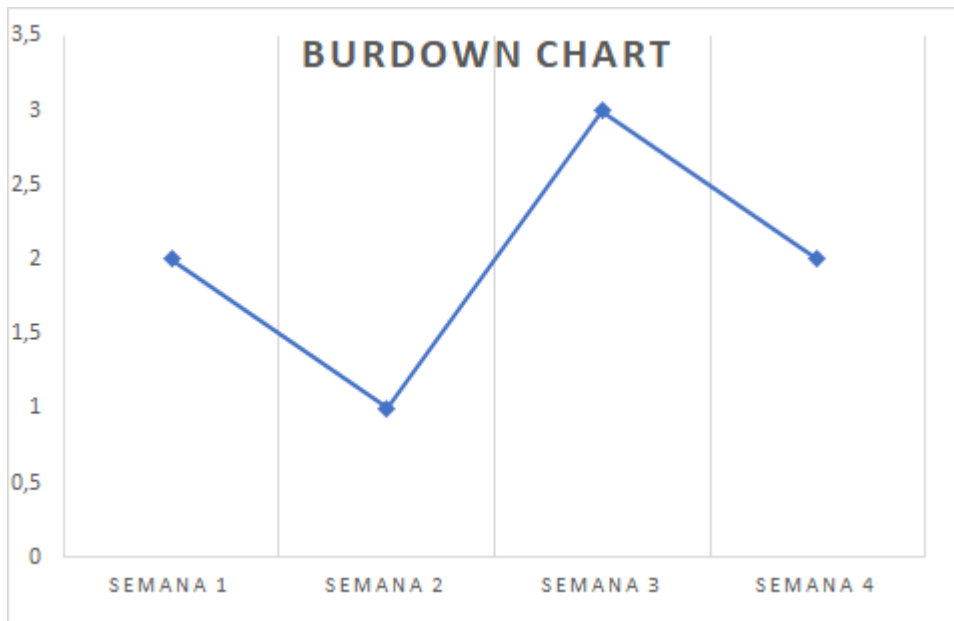
### Velocidad de equipo



En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.



## Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint1. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Como equipo decidimos hacer Dailys semanales ya que los tiempo que se nos presentan por la facultad en el cursados de otras materias y trabajo son acotados y podremos ver progresos semanalmente.

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
15/05/19	15:00	22/05/19
Modalidad	Encuentro personal en la Facultad	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Prisila	Desarrollador	SI
Ale	Desarrollador	SI





Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Interfaz bienvenida	interfaz de eneagrama	Textos Español ingles
Interfaz actividades	actividades	
<b>Decisiones</b>		
Cantidad de pantallas a mostrar y orden de las mismas		
Se definiran textos automáticamente traducidos al español y el ingles según la configuración de idioma del usuario		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Crear fragmentos de auto identificacion	
Nehuen	Crear interfaces de usuario para auto identificacion	
Nehuen	Crear actividad auto identificacion	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Armar interfaces de pantalla principal de bienvenida	
Nehuen	Armar interfaces de actividades a realizar luego de la encuesta	
Nehuen	Crear base de datos local y DAOs relacionados	
Nehuen	Crear textos en español e ingles	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Crea controlador auto identificacion	
Nehuen	Crear modelo encuesta	
Tamara	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Ale	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Prisila	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
Nombre	Accion	



Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
22/05/19	15:00	29/05/19
Modalidad	Encuentro personal en la Facultad	
Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Prisila	Desarrollador	SI
Ale	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Temas a tratar		
Formato de la Auto-identificacion	Encuestas más cortas	Imagenes vectoriales
Decisiones		
Ofrecer opciones de encuestas cortas además de la encuesta completa		
Se definió utilizar vectores para representar las imágenes interactivas de la aplicación		
Acciones completadas desde la última reunión		
Nombre	Accion	
Nehuen	Crear modelo encuesta	
Nehuen	Crear textos en español e ingles	
Nehuen	Crea controlador auto identificacion	
Nehuen	Armar interfaces de pantalla principal de bienvenida	
Acciones nuevas identificadas en esta reunión		
Nombre	Accion	
Nehuen	crear encuesta reducida	
Acciones aún no terminadas		
Nombre	Accion	



Nehuen	Armar interfaces de actividades a realizar luego de la encuesta	
Nehuen	Crear base de datos local y DAOs relacionados	
Tamara	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Ale	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Prisila	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Definición de estilo de base a utilizar	

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
29/05/19	15:00	05/06/19
Modalidad	Encuentro personal en la Facultad	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Prisila	Desarrollador	SI
Ale	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Modelo arquitectonico	Base de Datos	Creación de interfaz de resultados de la encuesta
<b>Decisiones</b>		
Con respecto a la Base de datos se decidio por el momento usar como BD el mismo celular del usuario, hasta investigar bien y saber que base de datos es mas optima para utilizar		
Utilizar el modelo arquitectónico MVVM		
Se plantea como llevar a cabo la integracion del front con la imagen vectorial, para presentar los resultados de la encuesta		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		



Nombre	Accion
Nehuen	Crear base de datos local y DAOs relacionados
Nehuen	Crear recursos de imágenes vectoriales
Nehuen	Crear encuesta reducida
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Crear encuesta reducida
Nehuen	Mejorar arquitectura para corresponder al modelo MVVM
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Crear interfaz de Actividad de visualización del Eneagrama
Nehuen	Crear Actividad y Fragmento para visualización del Eneagrama
Tamara	Estudiar Android y completar documentacion a entregar
Ale	Estudiar Android y completar documentacion a entregar
Prisila	Estudiar Android y completar documentacion a entregar
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Dificultades durante el armado de la arquitectura de la app

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMAPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
05/06/19	15:00	12/06/19
Modalidad	Encuentro personal en la Facultad	
<b>Asistentes</b>		
	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Prisila	Desarrollador	SI
Ale	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI



<b>Temas a tratar</b>		
Formato del menú de selección de actividades a realizar en la app		
<b>Decisiones</b>		
Se definió utilizar un menú de tipo DrawerView con un ícono de tipo hamburger icon en la esquina superior izquierda de la pantalla		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Crear encuesta reducida	
Nehuen	Mejorar arquitectura para corresponder al modelo MVVM	
Nehuen	Crear interfaz de Actividad de visualización del Eneagrama	
Nehuen	Crear Actividad y Fragmento para visualización del Eneagrama	
Tamara	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Ale	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Prisila	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Crear el DrawerLayout para el menú de navegación entre las actividades de la app	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Crear controlador auto identificacion	
Tamara	Confeccion de informe de sprint 1	



Ale	Confeccion de informe de sprint 1
Prisila	Confeccion de informe de sprint 1
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>

## Retro

Restropective Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	29/05/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	Si	
¿Qué cosas han funcionado bien?			



- 1- Pudimos completar con todo lo que propusimos para este sprint
- 2- Pudimos comprender arquitectura utilizada en Android y adentrarnos en el tema para adquirir los conocimientos necesarios.
- 3- Pudimos comprender el negocio y los miembros del equipo pudimos investigar mas sobre el tema del eneagrama.

<b>¿Qué cosas hay que mejorar?</b>

- 1- Debemos mejorar el accionar en general del grupo para cumplimentar con el sprint en tiempo y forma.
- 2- Hay que mejorar el grado de responsabilidad de cada uno y como equipo. Hay que hacer las cosas a tiempo y no dejarlas para el final.
- 3- Hay q ser más puntual y responsable con las reuniones.
- 4- Mejorar en la organización y división de las tareas.

<b>¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?</b>

- 1- Aumentar la velocidad del equipo, tomando los resultados obtenidos en el sprint 1, pudiendo abarcar más User Story por sprint.
- 2- Implementar un mejor trabajo en equipo para darle agilidad y velocidad al proyecto.
- 3- Mejorar a nivel grupal y comprometernos aún más para cumplir con lo solicitado.



## Resultado del sprint

Review Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	31/07/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	16:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol		Presente
Nehuen	Equipo		Si
Prisila	Equipo		Si
Ale	Equipo		Si
Tamara	Scrum Master		Si
Orlando Alfonso	Product Owner		Si
Laura Salas	Product Owner		Si
Resultados			
<p>1- El entregable realizado en el Sprint 1, en general está bien. Permite registrar encuesta y visualizar resultado. 2- Se plantearon mejoras a tener en cuenta</p>			







# Habilitación Profesional

Sprint 2

**ENEAGRAMPP**



## Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

## Curso

4k4 - 2019

## Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765



## Índice

<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	<b>4</b>
<b>Sprint Backlog y estimaciones</b>	<b>4</b>
<b>History Map</b>	<b>5</b>
<b>Seguimiento del Sprint</b>	<b>5</b>
<b>Métricas</b>	<b>6</b>
<b>Reuniones del Sprint</b>	<b>7</b>
Daily	7
Retro	12
<b>Resultado de la Retro</b>	<b>14</b>



## Introducción

En el presente informe, realizaremos el desarrollo de la etapa 4 del proyecto Eneagramapp, en donde mostraremos el avance del mismo en el Sprint 2.

Mostraremos el avance del Product Backlog, actualizado a la fecha y el desarrollo y seguimiento de las tareas implementadas durante el mismo.

También, mostraremos el avance que hemos tenido durante las distintas Dailys tanto con el desarrollo del proyecto como en cuanto a la organización del equipo y la unificación de criterios con los cuales trabajamos. Esperamos quede plasmado en el informe el crecimiento que hemos logrado.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 2, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas del 1 al 10 siendo las primeras las más importante.

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
1	Epic	Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atrib...	New			Business	
	User Story	Visualizar actividades/sugerencias diarias	New			Business	
	User Story	Edición de actividades/sugerencias	New			Business	
2	Epic	Gestionar las conexiones de mi eneatiipo con respecto a los ...	New			Business	
	User Story	Visualizar caminos de crecimiento y retroceso	Active			Business	
	User Story	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Active			Business	
3	Epic	Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos ene...	New			Business	
	User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	New			Business	
	User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	New			Business	
	User Story	Compartir lectura de Eneagrama	New			Business	
	User Story	Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	New			Business	
4	Epic	Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	New			Business	
	User Story	Registrar usuario de Eneagrama	New			Business	
	User Story	Registrar formador de Eneagrama	New			Business	

## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 2, indicando para cada una de ellas sus estimaciones en horas.

Order	Title	State	Original Estimate	Assigned To	Parent
1	Visualizar caminos de crecimiento y retroceso	Resolved		Nehuen Gutierrez	Gestionar las conexiones de mi eneatiip...
2	Visualizar resultados de la encuesta	Resolved		Nehuen Gutierrez	Gestionar encuestas de autoidentificaci...



## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	

## Seguimiento del Sprint

Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo total en horas

HP Team ☆ 🔍 May 29 - June 25  
20 work days

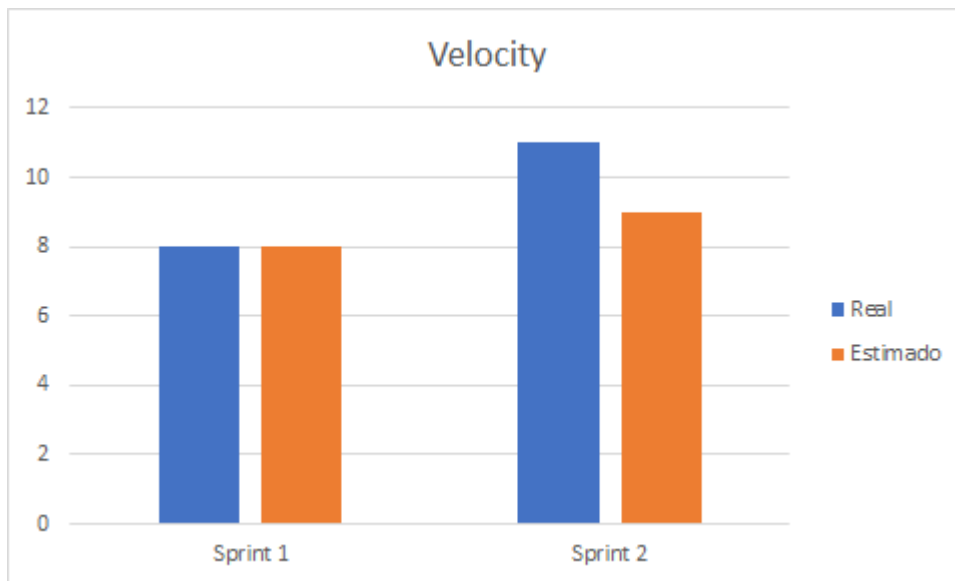
Taskboard Backlog Capacity Analytics + New Work Item 🔗 Column Options ... 🔍 Sprint 2 ⚙️ 🔍 ⚙️ 🔗

Order	Title	State	Original Estimate	Assigned To	Parent
1	Visualizar caminos de crecimiento y retroceso	Active		Nehuen Gutierrez	Gestionar las conexiones de mi eneati...
	Crear fragment para la actividad "Camino de crecimiento ...	New	6	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
	Crear interfaz de pantalla para la actividad "Camino de cr...	Closed	6	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
	Crear fragment para la actividad "Camino de retroceso y ...	Closed	6	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
	Crear interfaz de pantalla para la actividad "Camino de re...	Closed	6	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
	Crear menú de visualizaciones de descubrimiento de ese...	Closed	12	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
	Realizar pruebas de integración sobre la US "Visualizar ca...	Closed	6	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
	Crear vectores de caminos	Closed	4	Nehuen Gutierrez	Visualizar caminos de crecimiento y retr...
2	Visualizar resultados de la encuesta	Resolved		Nehuen Gutierrez	Gestionar encuestas de autoidentificaci...
	Problema de dibujado del vector de Eneagrama baj...	Active	8	Nehuen Gutierrez	Visualizar resultados de la encuesta



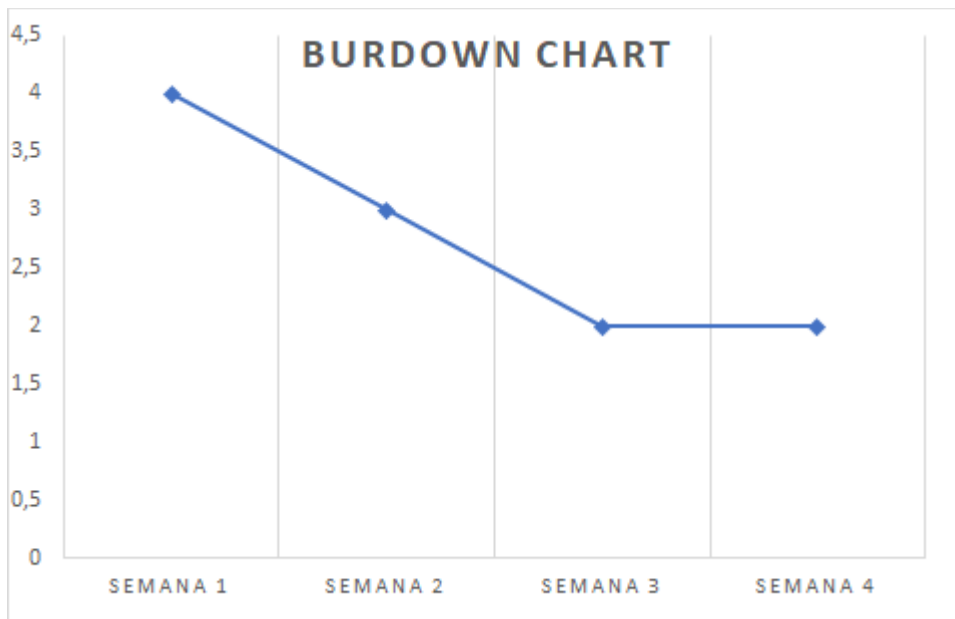
## Métricas

### Velocidad de equipo



En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.

### Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.



## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint2. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint pudimos organizar una reunion fuera del horario facultativo en la cual pudimos tomar mayores decisiones y avanzar con el desarrollo del Sprint.

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
12/06/2019	15:00	17/06/2019
Modalidad	Encuentro personal en la Facultad	
Asistentes	RoI	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Temas a tratar		
Eleccion de User Stories a definir en el sprint		
Modalidad de Trabajo y reuniones		
Decisiones		
Definicion de caminos de integracion		
Definicion de caminos de desintegracion		





Definición de Miedos y Tesoros		
Organización de sprint 2 y tareas faltantes		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Crear el DrawerLayout para el menú de navegación	
Alexis	Completar confección de Sprint 2	
Tamara	Completar confección de Sprint 2	
Priscila	Completar confección de Sprint 2	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Tamara	Necesidad de definir límites sobre caminos de integración y desintegración	
Priscila	Necesidad de definir límites sobre miedos y tesoros	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Investigar funcionalidad de base de datos en el nube	
Tamara	Investigar desarrollo android y confección de sprint 2	
Ale	Investigar desarrollo android y confección de sprint 2	
Priscila	Investigar desarrollo android y confección de sprint 2	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunión	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
17/06/2019	9:00	19/06/2019
Modalidad	Encuentro personal en domicilio de Nehuen	



Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Caminos de Integracion		
Caminos de Desintegracion		
Miedos		
Tesoros		
<b>Decisiones</b>		
Definicion de pantalla donde mostrar los caminos		
Definicion de seleccion de esencia		
Definicion de boton de Miedos y Tesoros		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Investigacion sobre funcionalidad y aplicacion sobre base de datos a utilizar	
Alexis	Confeccion de Documentacion	
Tamara	Confeccion de documentacion	
Priscila	Confeccion de Documentacion	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Definir opciones de Menu y pantallas	
Alexis	Investigacion y desarrollo sobre caminos de integracion	
Tamara	Redefinir nombres de Caminos de integracion y desintegracion	



Priscila	Redefinir nombres de Tesoros y Peligros	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Aplicacion de Base de datos y conexion con la aplicacion	
Tamara	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Ale	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
Priscila	Estudiar Android y completar documentacion a entregar	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
Nombre	Accion	
Alexis	Horario reducido para poder asistir a reuniones	
Priscila	Dificultad en desarrollo android	

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
19/06/2019	15:00	26/06/2019
Modalidad	Encuentro personal en la Facultad	
Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Temas a tratar		
Definicion de pantallas de caminos		
Definicion de nombres de Caminos		

Ingeniería en sistemas de información.



Definición de Opciones de Menu	
<b>Decisiones</b>	
Renombrar Caminos de Integracion por Caminos de Crecimiento	
Renombrar Caminos de Desintegracion por Caminos de Retroceso y Aprendizaje	
Renombrar Tesoros por Leccion	
Renombrar Peligros por Alertas	
Boceto de Interfaces de caminos	
Definicion de opciones de Menu desplegable de esencia	
Definicion de opciones de Menu principal	
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Definicion de interfaces e investigacion de redefinicion de conceptos
Alexis	Confeccion de Sprint 2
Tamara	Confeccion de Sprint 2
Priscila	Confeccion de Sprint 2
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Ubicacion del boton de Seleccion de Esencia
Tamara	Agregar informacion de Esencia Seleccionada en la interfaz.
Priscila	Definicion de Icono de Esencia seleccionada
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Botones de Opciones de los Menus y cambio de icono de esencia
Tamara	Estudiar Android y confeccion de informe
Ale	Estudiar Android y confeccion de informe
Priscila	Estudiar Android y confeccion de informe



Inconvenientes Presentados	
Nombre	Accion

## Retro

Restropective Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	26/06/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	NO	
¿Qué cosas han funcionado bien?			

- 1- Pudimos completar con todo lo que propusimos para este sprint
- 2- Pudimos comprender las diferentes perspectivas de analisis de una esencia.
- 3- Pudimos comprender la decision de entender una esencia como propia para poder definir de manera mas comprensible la funcionalidad de la aplicacion hacia el usuario final



**¿Qué cosas hay que mejorar?**

- 1- Debemos mejorar el accionar en general del grupo para cumplimentar con el sprint en tiempo y forma.
- 2- Debemos mejorar el compromiso a terminar las tareas asignadas en tiempo y forma.
- 3- Debemos mejorar la responsabilidad ante los horarios pactados para las reuniones.
- 4- Continuamos en procesp mejorar en la organización y división de las tareas.

**¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?**

- 1- Mejorar los aportes a nivel desarrollo de Android de todos los miembros del equipo
- 2- Implementar mayor velocidad en el desarrollo de las tareas
- 3- Mejorar los conocimientos sobre los temas tratados para facilitar la confeccion de la documentacion



## Resultado de la Retro

Review Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	Enegramapp		
<b>Fecha reunión:</b>	26/06/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Desarrollador	SI	
Priscila	Desarrollador	SI	
Alexis	Desarrollador	SI	
Tamara	Scrum Master	SI	
Orlando Alfonso	Product Owner	Si	
Laura Salas	Product Owner	Si	
Resultados			

El resultado de este sprint fue el esperado, ya que pudimos completar la información de las esencias detallando caminos de crecimiento y aprendizaje para que el usuario pueda decidir si identifica con su esencia. Además la realización de este sprint nos permitió poder seguir avanzando con el sprint siguiente. Otro objetivo cumplido en este sprint, es que pudimos completar la pantalla principal del eneagrama.





# Habilitación Profesional

Sprint 3

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4

### Curso

2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	4
<b>Sprint Backlog y estimaciones</b>	4
<b>History Map</b>	5
<b>Seguimiento del Sprint</b>	5
<b>Métricas</b>	6
<b>Reuniones del Sprint</b>	7
Daily	11
Retro	11
<b>Resultado del sprint</b>	12



## Introducción

En el siguiente informe mostraremos los avances presentados durante el desarrollo de la etapa 5, describiendo el progreso del Sprint 3 del proyecto de Eneagramapp.

Actualizamos el Product Backlog, analizando nuevamente las US y priorizarlas para tener en cuenta en próximos sprints. Además detallamos el avance del Sprint actual con las distintas tareas desarrolladas, los resultados de las reuniones generadas durante este mes y las conclusiones que hemos obtenido en cada una de ellas.

En esta etapa, como equipo hemos logrado incorporar más los conocimientos y poder aplicarlos de manera correcta al proyecto, logrando, a nuestro criterio, cumplir con los propósitos esperados durante este Sprint.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 3, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas siendo las primeras las más importante.

HP Team

Backlog Analytics + New Work Item View as Board Column Options

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
1	Epic	👑 Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos...	New			Business	
	User Story	📖 Visualizar actividades/sugerencias diarias	New			Business	
	User Story	📖 Edición de actividades/sugerencias	New			Business	
2	Epic	👑 Gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los ...	New			Business	
	User Story	> 📖 Visualizar caminos de crecimiento y retroceso	Active			Business	
	User Story	> 📖 Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Active			Business	
3	Epic	👑 Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	New			Business	
	User Story	📖 Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	New			Business	
	User Story	📖 Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	New			Business	
	User Story	📖 Compartir lectura de Eneagrama	New			Business	
	User Story	📖 Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	New			Business	
4	Epic	👑 Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	New			Business	
	User Story	📖 Registrar usuario de Eneagrama	New			Business	
	User Story	📖 Registrar formador de Eneagrama	New			Business	

## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 3, indicando para cada una de ellas responsable de realizarlas y estados de las mismas.

HP Team

Taskboard Backlog Capacity Analytics + New Work Item Column Options

Sprint 3

Order	Title	State	Original Estimate	Assigned To	Parent
1	> 📖 Fijar esencia elegida	Active		Nehuen Gutierrez	
2	> 📖 Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Active		Nehuen Gutierrez	👑 Gestionar las conexiones de mi eneatispo...
3	> 📖 Volver a realizar encuesta de Auto Identificación	Resolved		Nehuen Gutierrez	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	

## Seguimiento del Sprint

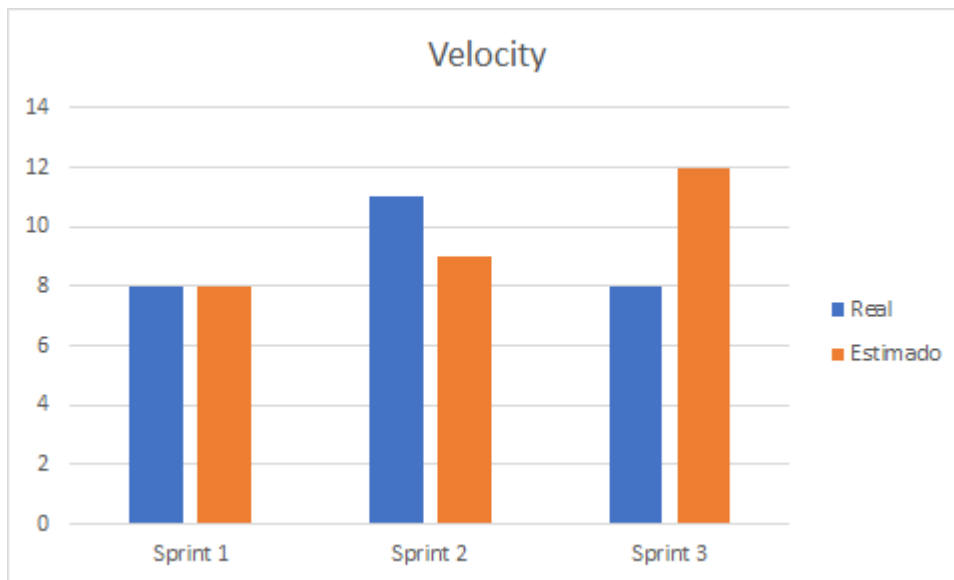
Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo en horas.



Order	Title	State	Original Estimate	Assigned To	Parent
1	Fijar esencia elegida	Active		Nehuen Gutierrez	
	Crear botón de selección de esencia en las pantallas de d...	Closed	1	Nehuen Gutierrez	Fijar esencia elegida
	Agregar lógica de selección de esencia al fragment y le vi...	New	6	Nehuen Gutierrez	Fijar esencia elegida
2	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Active		Nehuen Gutierrez	Gestionar las conexiones de mi eneati...
	Crear menú para navegación entre funcionalidades	Closed	8	Nehuen Gutierrez	Visualizar miedos constitutivos y circun...
	Crear interfaz de pantalla "Miedos circunstanciales"	Closed	2	Nehuen Gutierrez	Visualizar miedos constitutivos y circun...
	Crear fragment para actividad "Miedos circunstanciales"	Closed	4	Nehuen Gutierrez	Visualizar miedos constitutivos y circun...
	Agregar lógica de calculo de miedos circunstanciales en e...	Closed	2	Nehuen Gutierrez	Visualizar miedos constitutivos y circun...
	Crear fragment para la actividad "Recomendaciones esen...	Closed	6	Nehuen Gutierrez	Visualizar miedos constitutivos y circun...
3	Volver a realizar encuesta de Auto Identificación	Resolved		Nehuen Gutierrez	
	Crear Interfaz selección "Volver a realizar Auto-Identificac...	Closed	3	Nehuen Gutierrez	Volver a realizar encuesta de Auto Ident...
	Pruebas de "Volver a eralizar encuesta de Auto-Identifica...	Closed	1	Nehuen Gutierrez	Volver a realizar encuesta de Auto Ident...

## Métricas

### Velocidad de equipo



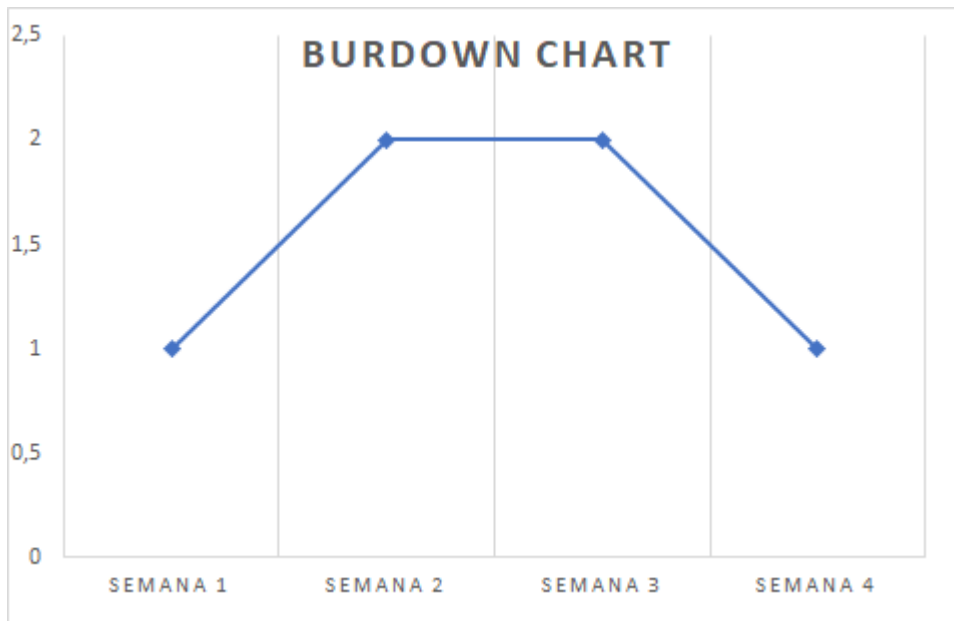
En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje "y" los puntos de historia y en el eje "x" los sprint desarrollados hasta el momento.

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint 3. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint pudimos organizar una reunión fuera del horario facultativo en la cual pudimos tomar mayores decisiones y avanzar con el desarrollo del Sprint.

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
10/07/2019	15:00	17/07/2019
Modalidad	Encuentro online mediante Videollamada	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Definicion de Eleccion de Esencia		
Definicion de Nueva Autoidentificacion		
Correcciones informes anteriores		
<b>Decisiones</b>		
Definicion de boton Fijar esencia		
Definicion de habilitacion de opciones al fija esencia		
Organizacion de Correcciones		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Creacion de nuevo boton de Fijar esencia. Definicion de menu y opciones de descripcion de caminos	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Correcciones de informes anteriores	
Priscila	Correcciones de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Terminar definir forma de fijar esencia.	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.





Priscila	Completar visualizacion de miedos circunstanciales
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
Nombre	Accion
Nehuen	Visualizacion de miedos esenciales.
Tamara	Investigar desarrollo android y confeccion de sprint 2
Ale	Investigar desarrollo android y confeccion de sprint 2
Priscila	Investigar desarrollo android y confeccion de sprint 2
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
Nombre	Accion

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
17/07/2019	15:00	31/07/2019
Modalidad	Encuentro online mediante Videollamada	
Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Temas a tratar		
Eleccion de User Stories a definir en el sprint		
Correccion de informes		
Visualizacion de miedos esenciales		

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



<b>Decisiones</b>	
Definicion de interfaces de miedos circunstanciales	
Definicion de opciones disponibles en barra de herramientas	
Definicion de interfaces de recomendaciones esenciales	
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>
Nehuen	Crear el DrawerLayout para el menú de navegación
Alexis	Completar correccion de Sprint 2
Tamara	Completar correccion de Sprint 2
Priscila	Completar correccion de Sprint 2
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>
Tamara	Desabilitar boton de fijar esencia
Priscila	Destacar icono de esencia seleccionado
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>
Nehuen	Terminar de definir dijacion de esencia
Tamara	Investigar desarrollo android y correccion de sprint 2
Ale	Investigar desarrollo android y correccion de sprint 2
Priscila	Investigar desarrollo android y correccion de sprint 2
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>



## Retro

Restropective Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	24/07/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Videollamada		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	NO	
¿Qué cosas han funcionado bien?			

- 1- Pudimos completar la descripción de miedos circunstanciales.
- 2- Pudimos comprender la decisión de entender una esencia como propia para poder definir de manera más comprensible la funcionalidad de la aplicación hacia el usuario final
- 3- Pudimos seleccionar una esencia como propia.

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



¿Qué cosas hay que mejorar?

- 1- Debemos mejorar el accionar en general del grupo para cumplimentar con el sprint en tiempo y forma.
- 2- Debemos mejorar el compromiso a terminar las tareas asignadas en tiempo y forma.
- 3- Continuamos en proceso de apendizaje de lenguaje Android

¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?

- 1- Mejorar los aportes a nivel desarrollo de Android de todos los miembros del equipo
- 2- Implementar mayor velocidad en el desarrollo de las tareas
- 3- Poner en marcha la investigacion de base de datos a usar.

## Resultado del sprint

Review Minute	
Nombre del Proyecto:	Enegramapp

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



<b>Fecha reunión:</b>	26/06/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Nehuen	Desarrollador	SI	
Priscila	Desarrollador	SI	
Alexis	Desarrollador	SI	
Tamara	Scrum Master	SI	
Orlando Alfonso	Product Owner	Si	
Laura Salas	Product Owner	Si	
<b>Resultados</b>			

El resultado de este sprint fue el pactado, aunque quedaron tareas por terminar en cuanto a la seleccion de esencia.



# Habilitación Profesional

Sprint 4

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4

### Curso

2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	4
<b>History Map</b>	6
<b>Seguimiento del Sprint</b>	6
<b>Métricas</b>	7
<b>Reuniones del Sprint</b>	8
Daily	8
Retro	12
Resultado del sprint	14





## Introducción

En el siguiente informe mostraremos los avances presentados durante el desarrollo de la etapa 6, describiendo el progreso del Sprint 4 del proyecto de Eneagramapp.

Actualizamos el Product Backlog, analizando nuevamente las US y priorizarlas para tener en cuenta en próximos sprints. Además detallamos el avance del Sprint actual con las distintas tareas desarrolladas, los resultados de las reuniones generadas durante este mes y las conclusiones que hemos obtenido en cada una de ellas.

En esta etapa, como equipo seguimos incorporando los conocimientos para poder aplicarlos de manera correcta al proyecto, logrando, a nuestro criterio, cumplir con los propósitos esperados durante este Sprint.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 4, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas siendo las primeras las más importante.



☰ HP Team ▾ ☆ 🔊

**Backlog** Analytics + New Work Item ↻ View as Board 🛠 Column Options ...

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
1	Epic	> 👑 Gestionar encuestas de autoidentificación	● Resolved			Business	
2	Epic	> 👑 Gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los ...	● Resolved			Business	
3	Epic	▾ 👑 Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	● Active			Business	
	User Story	📖 Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	● Resolved			Business	
	User Story	📖 Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	● Active			Business	
	User Story	📖 Compartir lectura de Eneagrama	● New			Business	
+	User Story	📖 Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	⋮ ● New			Business	
4	Epic	▾ 👑 Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	● New			Business	
	User Story	📖 Registrar usuario de Eneagrama	● New			Business	
5	Epic	▾ 👑 Gestionar registro de formador en app Web	● New			Business	
	User Story	> 📖 Registrar formador de Eneagrama	● New			Business	
6	Epic	▾ 👑 Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos...	● New			Business	
+	User Story	📖 Visualizar actividades/sugerencias diarias	⋮ ● New			Business	
7	Epic	▾ 👑 Administrar actividades y sugerencias	● New			Business	
	User Story	> 📖 Edición de actividades/sugerencias	● New			Business	

## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 4, indicando para cada una de ellas responsable de realizarlas y estados de las mismas

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



Taskboard Backlog Capacity Analytics | + New Work Item Column Options ... Sprint 4

Order	Title	State	Assigned To	Rema...
1	> Fijar esencia elegida	Resolved	Nehuen Gutie...	17
2	> Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Resolved	Nehuen Gutie...	11
3	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	Resolved	prii.palacio	
4	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	Active	prii.palacio	

## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	

## Seguimiento del Sprint

Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo en horas.

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



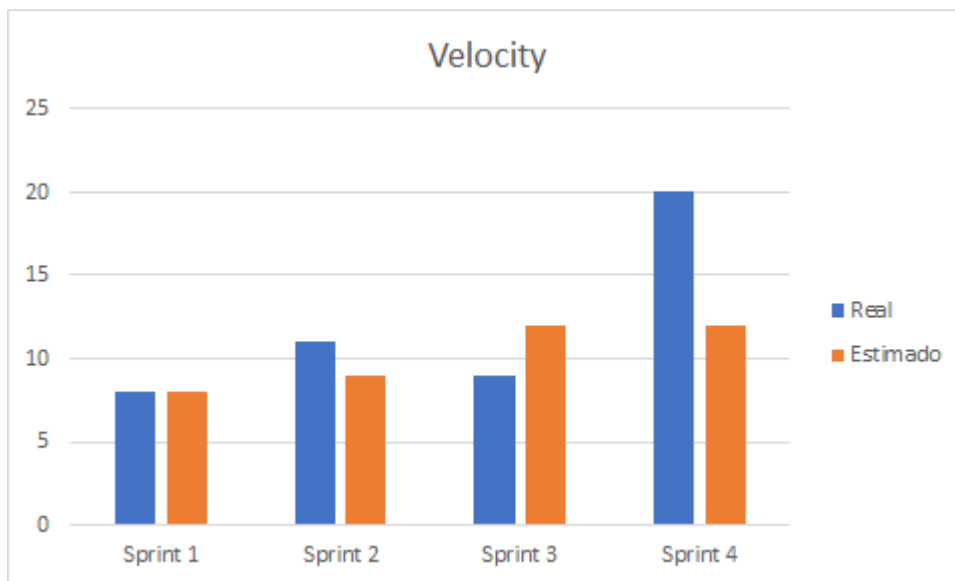
HP Team

Taskboard Backlog Capacity Analytics + New Work Item Column Options

Order	Title	State	Original Es...	Assigned To
1	Fijar esencia elegida	Resolved		Nehuen Gutie...
	Modificar indicador de atributo seleccionado	Closed	3	Nehuen Gutie...
	Crear botón de bloqueo\desbloqueo de esencia seleccio...	Closed	4	prii.palacio
	Agregar indicador de esencia en la barra de herramientas	Closed	4	Nehuen Gutie...
	Realizar pruebas de integración sobre la US "Fijar esencia ...	Closed	6	Nehuen Gutie...
2	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Resolved		Nehuen Gutie...
	Agregar miedos esenciales a descripción de eneatis	Closed		Nehuen Gutie...
	Crear interfaz de pantalla para la actividad "Recomendaci...	Closed	3	Nehuen Gutie...
	Realizar pruebas de integración sobre la US "Visualizar mi...	Closed	8	Nehuen Gutie...
3	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	Resolved		prii.palacio
4	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	Active		prii.palacio

## Métricas

### Velocidad de equipo



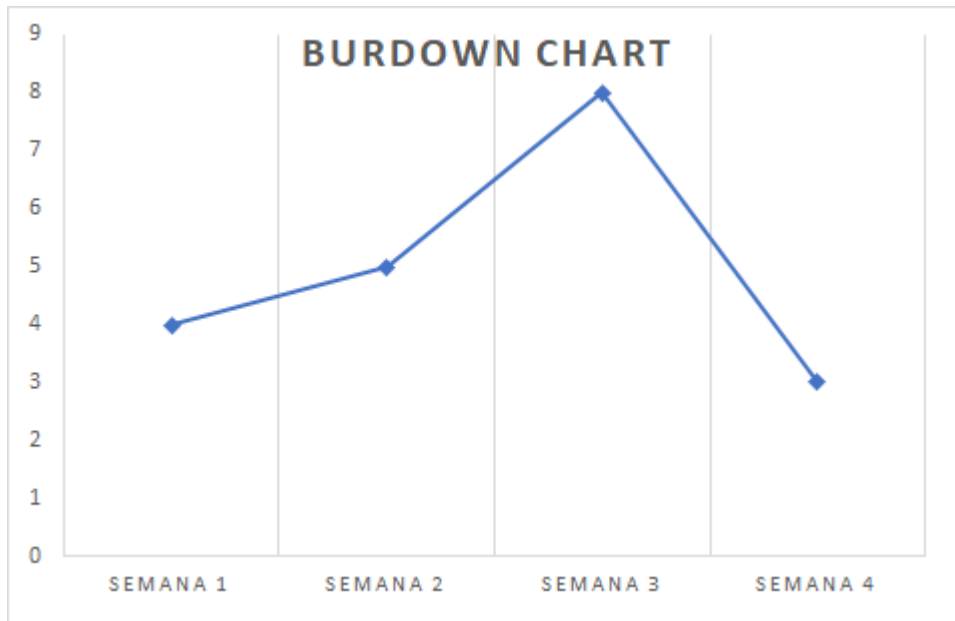
Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.

### Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

### Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint 4. Entre las reuniones realizadas presentamos:

#### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint la organizacion de las reuniones ha presentado mayor dificultad que veces anteriores por distintas responsabilidades. Pero logramos unificar donde estamos parados con el desarrollo y como vamos a avanzar.

Daily Meeting Minute	
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
31/07/2019	15:00	14/08/2019
Modalidad	Encuentro presencial en la Facultad	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Prisila	Desarrollador	SI
Ale	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Eleccion de User Stories a definir en el sprint		
Correccion de informes		
Investigación de Fire base		
<b>Decisiones</b>		
Implementacion de Firebase con base de datos		
Formato de visualizacion de historial de encuestas		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Realizacion de nueva encuesta de autoidentificacion	
Alexis	Correccion de informes y seguimiento de Sprint	
Tamara	Correccion de informes y seguimiento de Sprint	
Priscila	Correccion de informes y seguimiento de Sprint	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Definicion de pantalla de historial	
Alexis	Investigacion sobre firebase y aplicacion al desarrollo mobile	
Tamara	Investigacion sobre firebase y aplicacion al desarrollo mobile	
Priscila	Investigacion sobre firebase y aplicacion al desarrollo mobile	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Definicion de pantalla de historial	
Alexis	Investigacion sobre firebase y aplicacion al desarrollo mobile	
Tamara	Investigacion sobre firebase y aplicacion al desarrollo mobile	
Priscila	Investigacion sobre firebase y aplicacion al desarrollo mobile	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Priscila	Desorganizacion de tiempos para realizacion de informes y correccion	
Alexis	Complejidad de informacion sobre implementacion de firebase	

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
14/08/2019	15:00	21/08/2019
Modalidad	Encuentro online mediante Videollamada	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.





<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Prisila	Desarrollador	SI
Ale	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Eleccion de User Stories a definir en el sprint		
Correccion de informes		
Definico de web para formadores		
<b>Decisiones</b>		
Implementacion de Sistema Web de administracion para formadores		
Renombramiento de caminos de integracion y desintegracion		
Informacion sobre implementacion y conexion de firebase		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Pantalla de historal de encuestas de autoidentificacion	
Alexis	Investigacion de implemetacion de Firebase	
Tamara	Correccion de informes	
Priscila	Correccion de informes	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



Nehuen	Cambio de nombres de caminos de integracion y desintegracion	
Alexis	Implementacion de firebase	
Tamara	Investigacion sobre aplicacion web	
Priscila	Correccion y documentacion	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Priscila	Correccion y documentacion	
Tamara	Definicion de interfaz inicial de desarrollo web.	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Priscila	Desorganizacion con correccion y armado de informes	
Alexis	Dificultad en lograr conexion de firebase con app mobile	

## Retro

Restropective Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	21/08/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	
<b>Ubicación:</b>			
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



Prisila	Equipo	Si
Ale	Equipo	Si
Tamara	Scrum Master	Si
Orlando Alfonso	Product Owner	No
Laura Salas	Product Owner	No
<b>¿Qué cosas han funcionado bien?</b>		

1- Avances en el desarrollo de las distintas interfaces de la aplicacion mobile.

<b>¿Qué cosas hay que mejorar?</b>
1- Organizacion sobre la realizacion de informes y correccion de los mismo. 2- Organizacion de reuniones. 3- Definicion de carpeta Solucion.

<b>¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?</b>
--



Se comenzara a implementar el desarrollo de una aplicacion web para uso y administracion de los formadores de Eneagrama

---

## Resultado del sprint

Review Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	Enegramapp		
<b>Fecha reunión:</b>	21/08/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Desarrollador	SI	
Priscila	Desarrollador	SI	
Alexis	Desarrollador	SI	
Tamara	Scrum Master	SI	
Orlando Alfonso	Product Owner	Si	
Laura Salas	Product Owner	Si	
Resultados			

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



El resultado de desarrollo de este sprint en cuanto al desarrollo de la app mobile es el esperado, estamos avanzando con el mismo de manera correcta y según lo planificado. En cuanto al desarrollo de la documentación y la investigación de la base de datos a implementar nos hemos visto demorados en ambos puntos, por lo que es esencial hacer foco en las propiedades que debemos comenzar a desarrollar personalmente para lograr el éxito propuesto

# Habilitación Profesional

Sprint 5

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4 - 2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	4
<b>Sprint Backlog y estimaciones</b>	5
<b>History Map</b>	5
<b>Seguimiento del Sprint</b>	6
<b>Métricas</b>	6
<b>Reuniones del Sprint</b>	7
Daily	7
Retro	12
<b>Resultado del sprint</b>	13



## Introducción

En el siguiente informe mostraremos los avances presentados durante el desarrollo de la etapa 5, describiendo el progreso del Sprint 35 del proyecto de Eneagramapp.

Actualizamos el Product Backlog, analizando nuevamente las US y priorizarlas para tener en cuenta en próximos sprints. Además detallamos el avance del Sprint actual con las distintas tareas desarrolladas, los resultados de las reuniones generadas durante este mes y las conclusiones que hemos obtenido en cada una de ellas.

En esta etapa, como equipo hemos logrado incorporar más los conocimientos y poder aplicarlos de manera correcta al proyecto, logrando, a nuestro criterio, cumplir con los propósitos esperados durante este Sprint.





## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 5, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas siendo las primeras las más importante.

HP Team

Backlog Analytics [+ New Work Item](#) [View as Board](#) [Column Options](#) ... [Epics](#)

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tag
2	Epic	>  Gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los ...	● Resolved			Business	
3	Epic	▼  Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	● Active			Business	
	User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	● Resolved			Business	
	User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	● Active			Business	
	User Story	Compartir lectura de Eneagrama	● Active			Business	
	User Story	Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	● New			Business	
4	Epic	▼  Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	● Active			Business	
+	User Story	Registrar usuario de Eneagrama	... ● New			Business	
5	Epic	▼  Gestionar registro de formador en app Web	● Active			Business	
	User Story	>  Registrar formador de Eneagrama	● New			Business	
6	Epic	▼  Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos...	● Active			Business	
	User Story	Visualizar actividades/sugerencias diarias	● New			Business	
+	7	Epic	▼  Administrar actividades y sugerencias	... ● New		Business	
	User Story	>  Edición de actividades/sugerencias	● New			Business	



## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 3, indicando para cada una de ellas responsable de realizarlas y estados de las mismas.

HP Team ☆ 🔍 August

Taskboard **Backlog** Capacity Analytics | [+ New Work Item](#) [Column Options](#) ... Sprint 5

Order	Title	State	Assigned To	Rema...
1	[Spike] Definición de base de datos de alta disponibilidad	New		
2	Visualizar actividades/sugerencias diarias	New		
3	Registrar formador de Eneagrama	New		

## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	



## Seguimiento del Sprint

Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo en horas.

🔍 HP Team ▾ ☆ 🌐

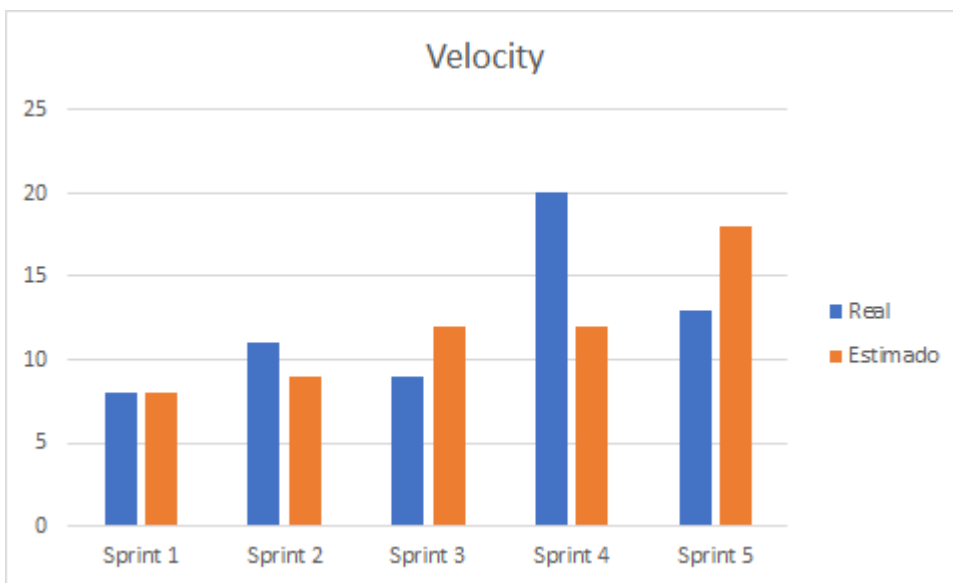
August

Taskboard Backlog Capacity Analytics | + New Work Item 🔗 Column Options ... 🔍 Sprint 5 ▾

Order	Title	State	Original Es...	Assigned To
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Spike] Definición de base de datos de alta disponibilidad</li> <li>Definicion de base de datos a utilizar.</li> </ul>	New	50	ale.fcb.94@g...
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Visualizar actividades/sugerencias diarias</li> <li>Definicion de Actividades/Sugerencias segun esencias a t...</li> <li>Definicion de pantallas de Actividades/Sugerencias.</li> <li>Edicion de Actividades/Sugerencias por Formadores.</li> </ul>	New	20 15	Nehuen Gutie... Nehuen Gutie...
3	Registrar formador de Eneagrama	New		Tamara Soria

## Métricas

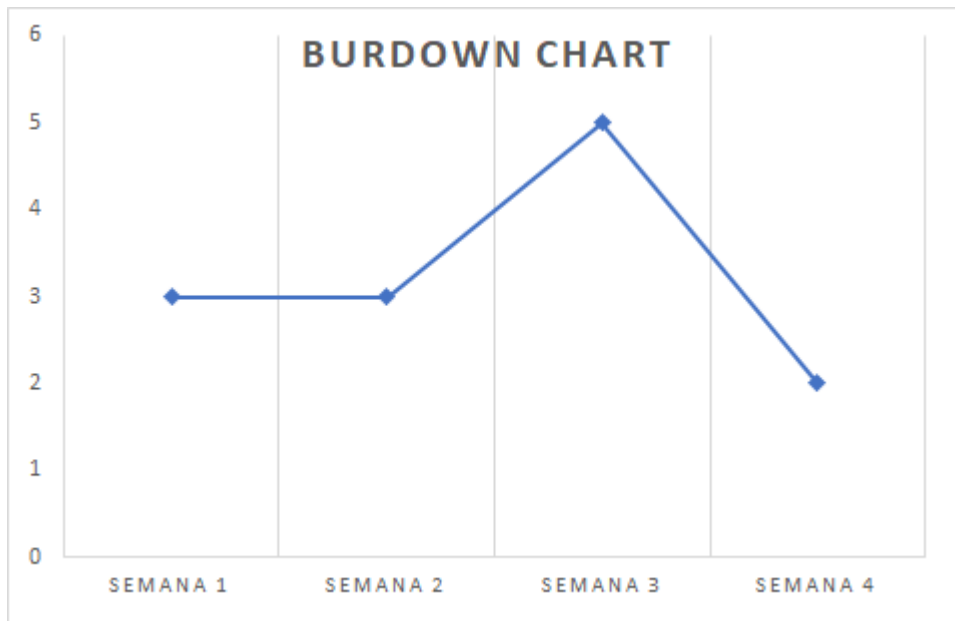
### Velocidad de equipo



En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.



## Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint 3. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint pudimos organizar una reunión fuera del horario facultativo en la cual pudimos tomar mayores decisiones y avanzar con el desarrollo del Sprint.

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
28/08/2019	15:00	04/09/2019
Modalidad	Facultad	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>



Nehuen	Desarrollador	No
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Implementacion de Firebase como base de datos de alta disponibilidad		
Definicion de solicitud de Lectura personalizada		
Correcciones informes anteriores		
<b>Decisiones</b>		
Implementacion de Firebase		
Definicion de pantallas principales de aplicacion web		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Renombramiento de caminos de integracion y desintegracion	
Alexis	Correcciones de informes anteriores e investigacion de base de datos	
Tamara	Definicion sobre el desarrollo de aplicacion web	
Priscila	Correcciones de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Visualizacion de historial de encuestas	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Renombramiento de miedos	
Tamara	Desarrollo de aplicacion web	



Alexis	Correccion y confeccion de carpeta solucion
Priscila	Correccion y confeccion de carpeta solucion
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
04/09/2019	15:00	11/09/2019
Modalidad	Encuentro online mediante Videollamada	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Definicion de Login de aplicacion mobile		
Definicion de pantallas de actividades/sugerencias		
Correcciones informes anteriores		
<b>Decisiones</b>		
Definicion de login implementado con Firebase		
Definicion de pantalla de actividades/Sugerencias en aplicacion web		
Organizacion de Correcciones y realizacion de carpeta		



solucion		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Mejoras en interfaces de aplicacion mobile	
Alexis	Desarrollo de interfaz inicial de aplicacion web	
Tamara	Correcciones de informes anteriores	
Priscila	Correcciones de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Accion	
Tamara	Implementacion de aplicacion web con Firebase	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Implementacion de solicitud de lectura personalizada y conexion con formadores	
Tamara	Desarrollo de aplicacion web	
Ale	Correccion de informes y desarrollo de carpeta solucion	
Priscila	Correccion de informes y desarrollo de carpeta solucion	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
Nombre	Accion	
Priscila	Desorganizacion y demora en realizacion de informes	

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
11/09/2019	15:00	17/09/2019
Modalidad	Encuentro online mediante Videollamada	



Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Correcciones informes anteriores		
<b>Decisiones</b>		
Organizacion de Correcciones		
Organizacion de reuniones		
Decision sobre avance de siguiente sprint		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Avances sobre login en aplicacion mobile	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Definicion de interfaz de actividades/sugenrencias en aplicacion web	
Priscila	Correcciones de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Accion	
Nehuen	Continuar con desarrollo de login	
Tamara	Continuar con investigacion y desarrollo de aplicacion web	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		





Nombre	Accion
Nehuen	Desarrollo de login con distintas plataformas
Tamara	Desarrollo de aplicacion web.
Ale	Correccion de informes y definicion de carpeta solucion
Priscila	Correccion de informes y definicion de carpeta solucion
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
Nombre	Accion

## Retro

Restropective Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	17/09/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Videollamada		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	SI	
¿Qué cosas han funcionado bien?			

- 1- Pudimos completar el historial de encuestas.
- 2- Pudimos comenzar con desarrollo de aplicacion web para formadores



¿Qué cosas hay que mejorar?

- 1- Debemos mejorar el accionar en general del grupo para cumplimentar con el sprint en tiempo y forma.
- 2- Debemos mejorar el desarrollo de la carpeta de definicion de la solucion.
- 3- Debemos mejorarara la organizacion de tiempos.

¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?

- 1- Implementar mayor velocidad en el desarrollo de las tareas
- 2- Poner en marcha la implementacion de firebase en el login de la aplicacion web y mobile

---

## Resultado del sprint

Review Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	Enegramapp		
<b>Fecha reunión:</b>	17/09/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00
<b>Ubicación:</b>	Videollamada		
Asistentes			



Nombre	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Orlando Alfonso	Product Owner	Si
Laura Salas	Product Owner	Si
<b>Resultados</b>		

El resultado del sprint no fue totalmente el esperado. En cuanto al desarrollo de la aplicación web mobile, estamos avanzando según lo estimado y hasta un poco más con respecto a la web de lo que habríamos esperado. Pero continuamos con inconvenientes para poder desarrollar en tiempo y forma la entrega de informes y para completar el desarrollo de la carpeta de solución. Esperamos para el próximo sprint implementar las mejoras que necesitamos para el correcto avance del proyecto.

---



# Habilitación Profesional

Sprint 6

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4 - 2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	4
<b>Sprint Backlog y estimaciones</b>	5
<b>History Map</b>	5
<b>Seguimiento del Sprint</b>	6
<b>Métricas</b>	6
<b>Reuniones del Sprint</b>	8
Daily	8
Retro	12
<b>Resultado del sprint</b>	14



## Introducción

En el siguiente informe mostraremos los avances presentados durante el desarrollo de la etapa 5, describiendo el progreso del Sprint 6 del proyecto de Eneagramapp.

Actualizamos el Product Backlog, analizando nuevamente las US y priorizarlas para tener en cuenta en próximos sprints. Además detallamos el avance del Sprint actual con las distintas tareas desarrolladas, los resultados de las reuniones generadas durante este mes y las conclusiones que hemos obtenido en cada una de ellas.

En esta etapa, como equipo hemos logrado incorporar más los conocimientos y poder aplicarlos de manera correcta al proyecto, logrando, a nuestro criterio, cumplir con los propósitos esperados durante este Sprint.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 6, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas siendo las primeras las más importante.

HP Team | + New Work Item | View as Board | Column Options

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
1	Epic	👑 Gestionar encuestas de autoidentificación	● Resolved			Business	
	User Story	> 📄 Visualizar resultados de la encuesta	● Resolved			Business	
	User Story	> 📄 Realizar encuesta de Auto Identificación	● Resolved			Business	
2	Epic	👑 Gestionar las conexiones de mi eneatispo con respecto a los ...	● Resolved			Business	
	User Story	> 📄 Visualizar caminos de crecimiento y retroceso	● Resolved			Business	
	User Story	> 📄 Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	● Resolved			Business	
3	Epic	👑 Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	● Active			Business	
	User Story	📄 Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	● Resolved			Business	
+	User Story	📄 Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	● Active			Business	
	User Story	📄 Compartir lectura de Eneagrama	● Active			Business	
	User Story	📄 Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	● New			Business	
4	Epic	👑 Gestionar el registro de usuarios a la aplicación.	● Active			Business	
	User Story	📄 Registrar usuario de Eneagrama	● New			Business	
5	Epic	👑 Gestionar registro de formador en app Web	● Active			Business	
	User Story	> 📄 Registrar formador de Eneagrama	● New			Business	
6	Epic	👑 Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atributos...	● Active			Business	
	User Story	> 📄 Visualizar actividades/sugerencias diarias	● New			Business	
+	7	Epic	👑 Administrar actividades y sugerencias	● New		Business	
	User Story	> 📄 Edición de actividades/sugerencias	● New			Business	



## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 6, indicando para cada una de ellas responsable de realizarlas y estados de las mismas.

Order	Title	State	Original Estimate	Assigned To
1	>  Migrar base de datos a Firestore	● Closed		Nehuen Gutierrez
2	>  Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	● Closed		prii.palacio
3	>  Registrar usuario de Eneagrama	● Closed		Nehuen Gutierrez
4	>  Registrar formador de Eneagrama	● Closed		Tamara Soria
+ 5	>  Edición de actividades/sugerencias	... ● Closed		Tamara Soria

## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	





## Seguimiento del Sprint

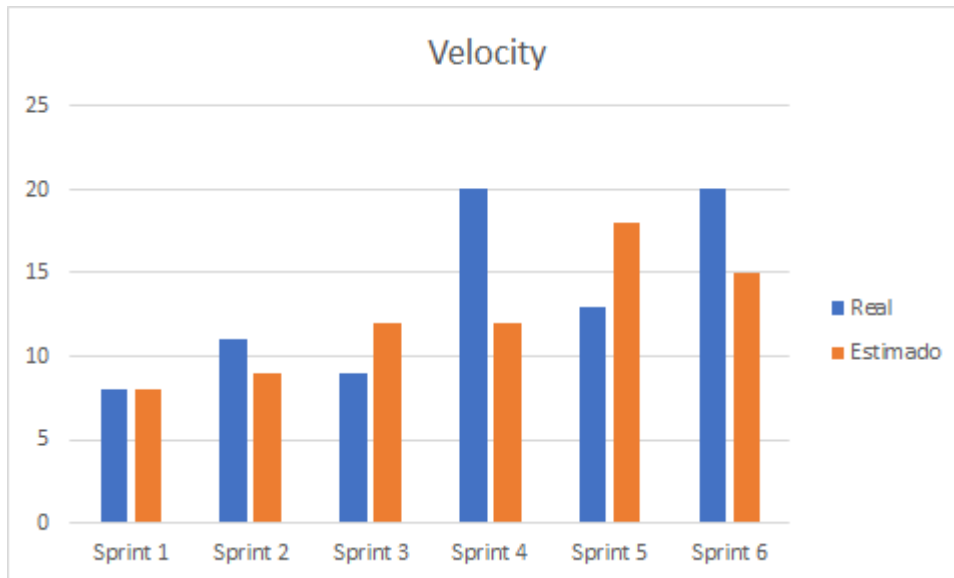
Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo en horas.

Order	Title	State	Original Estimate	Assigned To	Parent
1	Migrar base de datos a Firestore	Closed		Nehuen Gutierrez	
	Crear y asociar Firebase Application con eneagramapp	Closed		Nehuen Gutierrez	Migrar base de datos a Firestore
	Crear repositorio de conexión con Firestore	Closed		Nehuen Gutierrez	Migrar base de datos a Firestore
	Asociar ViewModels con Repositorio de Firestore	Closed		Nehuen Gutierrez	Migrar base de datos a Firestore
	Implementar creación de colecciones y documentos en Fi...	Closed			Migrar base de datos a Firestore
2	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	Closed		prii.palacio	Gestionar lecturas para conocer aspect...
	Crear actividad de solicitud de lectura personalizada	Closed		Nehuen Gutierrez	Solicitar lectura de Eneagrama personal...
	Crear Fragments de introduccion a la solicitud de lectura ...	Closed		Nehuen Gutierrez	Solicitar lectura de Eneagrama personal...
	Agregado de métodos de creación de solicitud de lectura...	Closed			Solicitar lectura de Eneagrama personal...
3	Registrar usuario de Eneagrama	Closed		Nehuen Gutierrez	Gestionar el registro de usuarios a la ap...
	Agregado de librerías de autenticación Firebase	Closed		Nehuen Gutierrez	Registrar usuario de Eneagrama
	Creado de actividad de logueo federado	Closed		Nehuen Gutierrez	Registrar usuario de Eneagrama
	Armado de lógica de logueo para usuario autenticado	Closed		Nehuen Gutierrez	Registrar usuario de Eneagrama
	Armado de lógica de logueo para usuario anónimo	Closed		Nehuen Gutierrez	Registrar usuario de Eneagrama
4	Registrar formador de Eneagrama	Closed		Tamara Soria	Gestionar registro de formador en app ...
	Integracion con autenticación de firebase	Closed		Tamara Soria	Registrar formador de Eneagrama
	Registro de usuario formador con email y contraseña	Closed		Tamara Soria	Registrar formador de Eneagrama
	Registro de usuario formador con gmail	Closed		Tamara Soria	Registrar formador de Eneagrama
5	Edición de actividades/sugerencias	Closed		Tamara Soria	Administrar actividades y sugerencias
	crear componente pagina principal	Closed		Tamara Soria	Edición de actividades/sugerencias
	Crear base de datos en firebase	Closed		Tamara Soria	Edición de actividades/sugerencias
	Crear componente de edicion de actividades	Closed		Tamara Soria	Edición de actividades/sugerencias



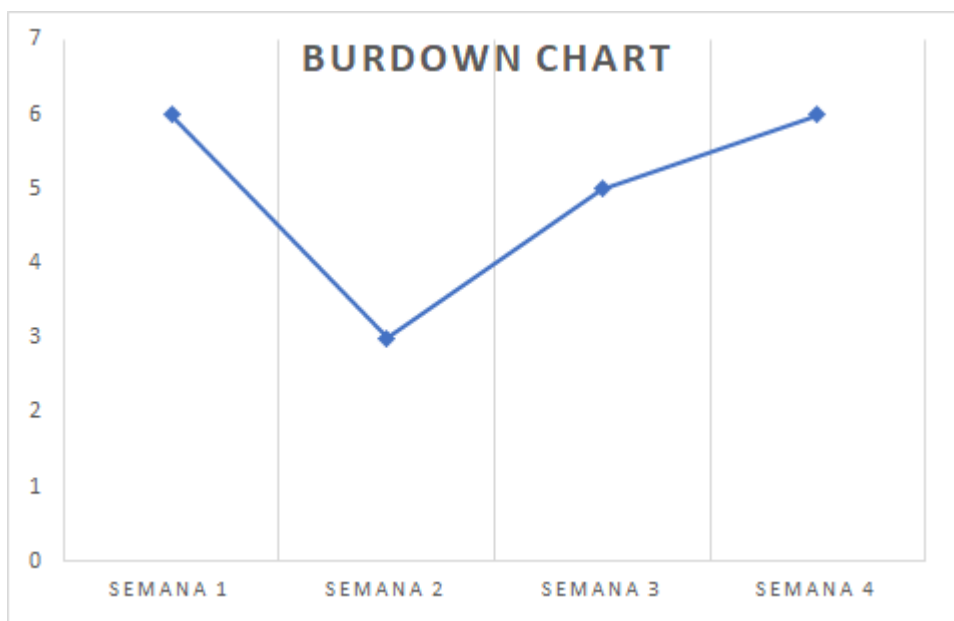
## Métricas

### Velocidad de equipo



En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.

### Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint 3. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint pudimos organizar una reunión fuera del horario facultativo en la cual pudimos tomar mayores decisiones y avanzar con el desarrollo del Sprint.

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
25/09/2019	15:00	05/10/2019
Modalidad	Facultad	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Definicion de formatos de logueo		
Definicion de interfaces web		
Correcciones informes anteriores		
<b>Decisiones</b>		
Definicion de formatos de logueo		
Definicion de pantallas de actividades de aplicacion web		
Definicion del desarrollo de informes		



<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Correccion de errores de instalacion de app	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Correccion de interfaces principales	
Priscila	Correcciones de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Conexion de base de datos y logue de aplicacion	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Desarrollo de distintos formatos de logue	
Tamara	Desarrollo de interfaz de actividades y sugerencias -web	
Alexis	desarrollo de definicion solucion	
Priscila	desarrollo de definicion solucion	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Priscila	Conflicto en desarrollo de CU esenciales	
Nehuen	Dificultad de conexion de base de datos	
Alexis	Dificultad de desarrollo de Diagramas en carpeta definicion solucion	

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
05/10/2019	16:30	12/10/2019

Ingeniería en sistemas de información.



Modalidad	Videollamada Online	
<b>Asistentes</b>		
	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Desarrollo de carpeta definicion de solucion		
Definicion de formatos de logueo mobile		
Definicion de interfaces de actividades - web		
Definicion de reportes- web		
<b>Decisiones</b>		
Definicion de CU esenciales - complejos		
Definicion de reportes -web		
Desarrollo de formatos de logueo		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Tamara	Definicion de interfaces principales	
Priscila	Correccion de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Conexion de app web y mobile con base de datos	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		



Nombre	Accion
Nehuen	Desarrollo de formatos de logueo
Tamara	Defiinion de interfaces de actividades
Alexis	Correccion y confeccion de carpeta solucion
Priscila	Correccion y confeccion de carpeta solucion
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
Nombre	Accion
Tamara	Definicion de interfaces de reportes
Alexis	Desarrollo de diagramas de CU de informe

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunion	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
12/10/2019	17:30	16/10/2019
Modalidad	Videollamada online	
Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	NO
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Temas a tratar		
Desarrollo de Diagramas de la carpeta de definicion de solucion		
Definicion de Lectura personalizada		
Decisiones		



Desarrollo de CU esenciales en carpeta de definicion de solucion		
Definicion de interfaz de reportes - web		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Desarrollo de formatos de logue mobile	
Alexis	Desarrollo de digramas de carpeta definicion solucion	
Tamara	Definicion de interfaz de actividades y sugerencias	
Priscila	Desarrollo de carpeta definicion solucion	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Nehuen	Desarrollo de manejo de cierre de sesion	
Nehuen	Desarrollo de guia de uso al usuario de app	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	
Tamara	Investigacion de implementaciones de funciones de Firebase	
Alexis	Correccion y confeccion de carpeta solucion	
Priscila	Correccion y confeccion de carpeta solucion	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Accion</b>	

## Retro

<b>Restropective Minute</b>			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	16/10/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	15:00



<b>Ubicación:</b>		Videollamada	
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	SI	
<b>¿Qué cosas han funcionado bien?</b>			

- 1- Pudimos completar el desarrollo del logueo de app mobile.
- 2- Pudimos completar carpeta definicion de solucion.
- 3- Pudimos completar desarrollo de interfaces en app web.

<b>¿Qué cosas hay que mejorar?</b>

- 1- Debemos mejorar el desarrollo de reuniones en este ultimo tiempo que son necesarias cada vez mas frecuentes

<b>¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?</b>
--

Ingeniería en sistemas de información.





- 1- Poder implementar las funcionalidades que brinda Firebase
- 2- Poner en marcha la implementacion de firebase en el login de la aplicacion web y mobile
- 3- Poder completar agenda de citas y eventos para formadores

## Resultado del sprint

Review Minute			
Nombre del Proyecto:	Enegramapp		
Fecha reunión:	16/10/2019	Hora de encuentro:	15:00
Ubicación:	Videollamada		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Desarrollador	Si	
Priscila	Desarrollador	Si	
Alexis	Desarrollador	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	Si	
Laura Salas	Product Owner	Si	
Resultados			

El resultado del Sprint 6 ha sido el esperado dentro de este periodo. Hemos podido comprender el formato de desarrollo de la carpeta definicion de solucion, con la cual presentamos complicaciones ya que no teniamos un proceso definido de manera completa para poder identificar todos los elementos necesarios. Ademas, se ha avanzado con la aplicacion en todos los puntos deseados y de igual manera con la web.





# Habilitación Profesional

Sprint 7

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4 - 2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	4
<b>Sprint Backlog y estimaciones</b>	4
<b>History Map</b>	5
<b>Seguimiento del Sprint</b>	6
<b>Métricas</b>	6
<b>Reuniones del Sprint</b>	7
Daily	7
Retro	12
<b>Resultado del sprint</b>	13



## Introducción

En el siguiente informe mostraremos los avances presentados durante el desarrollo de la etapa 8, describiendo el progreso del Sprint 7 del proyecto de Eneagramapp.

Actualizamos el Product Backlog, analizando nuevamente las US y priorizarlas para tener en cuenta en próximos sprints. Además detallamos el avance del Sprint actual con las distintas tareas desarrolladas, los resultados de las reuniones generadas durante este mes y las conclusiones que hemos obtenido en cada una de ellas.

En esta etapa, como equipo hemos logrado incorporar más los conocimientos y poder aplicarlos de manera correcta al proyecto, logrando, a nuestro criterio, cumplir con los propósitos esperados durante este Sprint.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 7, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas siendo las primeras las más importante.

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	T
1	Epic	Reportes	New			Business	
	User Story	Generar reporte	New			Business	
2	Epic	Web_ Administrar solicitudes de lectura	New			Business	
	User Story	Visualizar solicitudes de lectura	New			Business	
	User Story	Registrar calendario de citas de lectura personalizada	New			Business	
3	Epic	Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	New			Business	
	User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	Closed			Business	
	User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	Resolved			Business	
	User Story	Compartir lectura de Eneagrama	New			Business	
	User Story	Visualizar lecturas de eneagrama de otros usuarios	New			Business	

## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 7, indicando para cada una de ellas responsable de realizarlas y estados de las mismas.

Order	Title	State	Original Es...	Assigned To
1	Enviar email a participante que realizo solicitud	New		
2	Visualizar sugerencias semanales	Resolved		Nehuen Gutie...
3	Generar reporte	Closed		Tamara Soria
4	Visualizar solicitudes de lectura	Closed		Tamara Soria
5	Registrar calendario de citas de lectura personalizada	Active		Tamara Soria

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	



## Seguimiento del Sprint

Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo en horas.

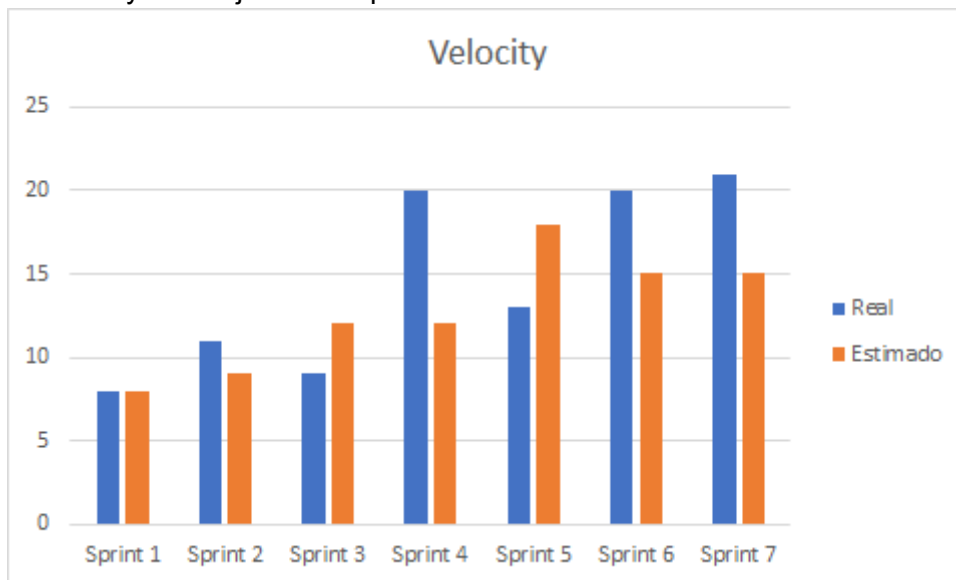
HP Team | + New Work Item | Column Options | Spr

Order	Title	State	Original Es...	Assigned To
1	Enviar email a participante que realizo solicitud	New		
	Spike - investigar cloud function firebase	Active		Tamara Soria
	Generar envio de email	New		
2	Visualizar sugerencias semanales	Resolved		Nehuen Gutie...
	Definicion deSugerencias segun esencias a trabajar.	Closed	20	Nehuen Gutie...
	Definicion de pantallas de Actividades.	Active	15	Nehuen Gutie...
	Edicion de Actividades/Sugerencias por Formadores.	New		
3	Generar reporte	Closed		Tamara Soria
	Generar reporte de cantidad de usuarios	Closed	6	Tamara Soria
	Generar reporte de cantidad de solicitudes de lectura	Closed	6	Tamara Soria
	Generar reporte cantidad de solicitudes vs. cantidad de s...	Closed	8	Tamara Soria
4	Visualizar solicitudes de lectura	Closed		Tamara Soria
	Crear componente solicitud de lectura	Closed	4	Tamara Soria
	Tomar datos de BD de solicitudes y visualizar	Closed	8	Tamara Soria
5	Registrar calendario de citas de lectura personalizada	Active		Tamara Soria
	Crear componente calendario	New	8	Tamara Soria
	Obtener datos de google calendar	New	6	Tamara Soria
	Crear acciones en calendario	New	16	Tamara Soria

## Métricas

### Velocidad de equipo

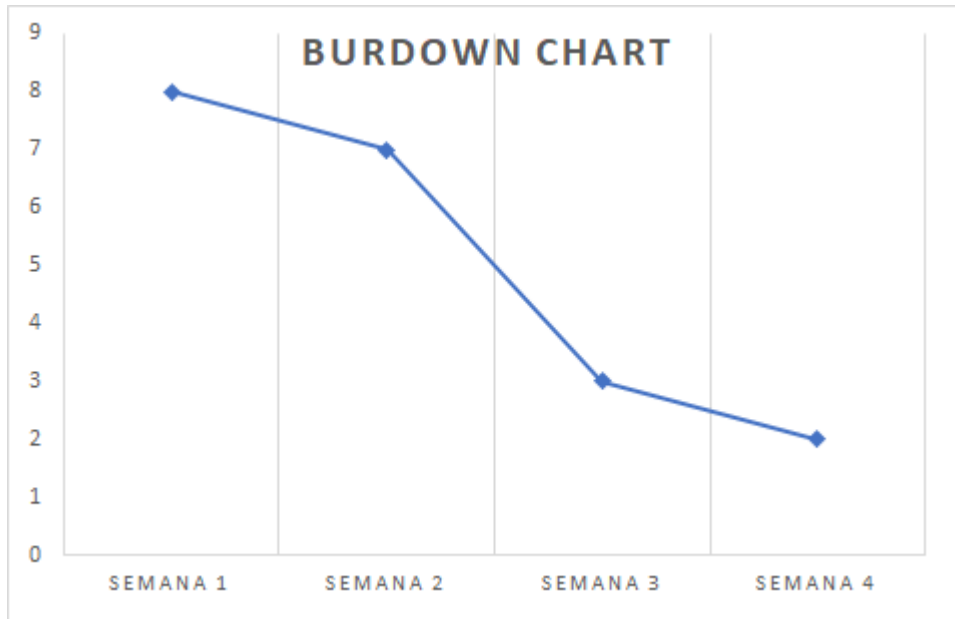
En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.







## Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint 3. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint pudimos organizar una reunión fuera del horario facultativo en la cual pudimos tomar mayores decisiones y avanzar con el desarrollo del Sprint.

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunión	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
23/10/2019	19:00	30/10/2019
Modalidad	Videollamada	



Asistentes	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Funcionalidades a completar		
Corrección de carpeta Definición Solución		
Definición de solicitudes de Lectura		
<b>Decisiones</b>		
Listado de funcionalidades realizadas y por completar		
Definición de funcionalidad de estados a solicitudes de lecturas		
Definición del desarrollo de informes y tareas a tratar		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Acción	
Nehuen	Crear y asociar Firebase con eneagramapp	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Conexión de login app web con cuentas google/Facebook	
Priscila	Correcciones de informes anteriores	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Acción	
Nehuen	Visualizar sugerencias semanales	



<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Nehuen	Sugerencias semanales y Actividades de eneatis
Tamara	Desarrollo de interfaz de actividades y sugerencias -web
Alexis	desarrollo de definicion solución
Priscila	desarrollo de definicion solución
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Priscila	Dificultad de definición de carpeta definición solución

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunión	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
30/10/2019	18:00	06/11/2019
Modalidad	Videollamada	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Control de actividades a realizar		
Control de avances de app web y mobile		
<b>Decisiones</b>		
Definición de interfaces de actividades y sugerencias en app web		
Definición de reportes app web.		



<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Corrección de Lectura personalizada en app mobile	
Tamara	Corrección de interfaces de web app	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Priscila	Generar filtro de búsquedas en reportes	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Definición de interfaces de sugerencias	
Tamara	Definición de reportes app web	
Alexis	Desarrollo de documentación	
Priscila	Desarrollo de documentación	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Alexis	Conflicto de desarrollo de documentación	

<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunión	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
06/11/2019	18:00	13/11/2019
Modalidad	Facultad	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI

Ingeniería en sistemas de información.



Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Visualizar sugerencias semanales		
Generación de reportes app web		
Definición de Calendario de citas		
<b>Decisiones</b>		
Definición de edición de Actividades/Sugerencias a Formadores		
Realización de pruebas de integración		
Definición de Calendario		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Definición de interfaces de Actividades/Sugerencias	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Definición de reportes web app	
Priscila	Generación de informes	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Búsqueda en Calendario de citas	
Tamara	Estado de Solicitudes de Lecturas	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>	
Nehuen	Correcciones de pruebas de integración	
Tamara	Correcciones de interfaces app web	
Alexis	Desarrollo de documentación	
Priscila	Desarrollo de documentación	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		



Nombre	Acción
Priscila	Dificultad de Organización de tiempos
Nehuen	Dificultad de Organización de tiempos
Alexis	Dificultad de Organización de tiempos
Tamara	Dificultad de Organización de tiempos

## Retro

Retrospective Minute			
Nombre del Proyecto:	ENEAGRAMPP		
Fecha reunión:	13/11/2019	Hora de encuentro:	18:00
Ubicación:	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	SI	
¿Qué cosas han funcionado bien?			

- 1- Pudimos completar el desarrollo del logueo de app mobile y web.
- 2- Pudimos completar el desarrollo de reportes de app web.
- 3- Pudimos completar solicitudes de Lectura personalizada desde app mobile y conexión con app web.

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



¿Qué cosas hay que mejorar?

1- Debemos mejorar el desarrollo de reuniones en este último tiempo que son necesarias cada vez más frecuentes

¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?

1- Poder implementar un historial de Participantes.  
2- Poder implementar autoayuda en app mobile.

---

## Resultado del sprint

Review Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	Enegramapp		
<b>Fecha reunión:</b>	13/11/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



Nombre	Rol	Presente
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
Orlando Alfonso	Product Owner	No
Laura Salas	Product Owner	No
<b>Resultados</b>		

Hemos concluido el Sprint 7 de manera satisfactoria. El desarrollo del mismo fue más complejo del desarrollo normal de los Sprint anteriores por la acumulacion de responsabilidades con el cierre del año facultativo. Aun así, pudimos completar lo que nos habíamos planteado y tenemos al app tanto web como mobile completada en más de un 80%. Esperamos poder terminar las correcciones y funcionalidades para el próximo Sprint en su totalidad.

---





# Habilitación Profesional

Sprint 8

## ENEAGRAMPP



### Docentes

Ingeniero Daniel Herrera → Adjunto

Ingeniera Cecilia Ortiz → JTP

### Curso

4k4 -2019

### Equipo

Alexis Rojas → Legajo: 62311

Priscila Palacio → Legajo: 63018

Tamara Soria → Legajo: 69684

Nehuen Gutierrez Knopoff → Legajo: 66765

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## Índice

<b>Introducción</b>	3
<b>Product Backlog actualizado y priorizado</b>	4
<b>Sprint Backlog y estimaciones</b>	4
<b>History Map</b>	5
<b>Seguimiento del Sprint</b>	5
<b>Métricas</b>	6
<b>Reuniones del Sprint</b>	7
Daily	7
Retro	10
<b>Resultado del sprint</b>	12



## Introducción

En el siguiente informe mostraremos los avances presentados durante el desarrollo del sprint 8 del proyecto de Eneagramapp.

Actualizamos el Product Backlog, analizando nuevamente las US y priorizarlas para tener en cuenta en próximos sprints. Además detallamos el avance del Sprint actual con las distintas tareas desarrolladas, los resultados de las reuniones generadas durante este mes y las conclusiones que hemos obtenido en cada una de ellas.

En esta etapa, como equipo hemos logrado incorporar más los conocimientos y poder aplicarlos de manera correcta al proyecto, logrando, a nuestro criterio, cumplir con los propósitos esperados durante este Sprint.



## Product Backlog actualizado y priorizado

A continuación se presenta el Product Backlog actualizado hasta el día de la fecha, correspondiente al Sprint 8, el cual se utilizó como base para seleccionar las User Stories a ser desarrollada en este Sprint.

Las US están priorizadas en conjunto con el PO y van numeradas siendo las primeras las más importante.

HP Team | + New Work Item | View as Board | Column Options

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area	Tags
1	Epic	Web_ Gestionar participantes	New			Business	
2	Epic	Reportes	New			Business	
	User Story	Generar reporte	Closed			Business	
3	Epic	Web_ Administrar solicitudes de lectura	New			Business	
	User Story	Enviar email a participante que realizo solicitud	New			Business	
	User Story	Visualizar solicitudes de lectura	Closed			Business	
	User Story	Registrar calendario de citas de lectura personalizada	Active			Business	
4	Epic	Gestionar encuestas de autoidentificación	Resolved			Business	
	User Story	Visualizar resultados de la encuesta	Closed			Business	
	User Story	Realizar encuesta de Auto Identificación	Resolved			Business	
5	Epic	Gestionar las conexiones de mi eneaitipo con respecto a los ...	Resolved			Business	
	User Story	Visualizar caminos de crecimiento y retroceso	Closed			Business	
	User Story	Visualizar miedos constitutivos y circunstanciales	Closed			Business	
6	Epic	Gestionar lecturas para conocer aspectos de los distintos en...	New			Business	
	User Story	Solicitar lectura de Eneagrama personalizada	Closed			Business	
	User Story	Visualizar historial de lecturas de Eneagrama	Active			Business	
7	Epic	Gestionar registro de formador en app Web	Active			Business	
	User Story	Registrar formador de Eneagrama	Closed			Business	
8	Epic	Gestionar actividades/sugerencias para trabajar los atri...	Active			Business	
	User Story	Visualizar sugerencias semanales	Resolved			Business	

## Sprint Backlog y estimaciones

La siguiente sección tiene como objetivo presentar las User Stories que fueron seleccionadas para conformar el Sprint Backlog del Sprint 8, indicando para cada una de ellas responsable de realizarlas y estados de las mismas.

HP Team | November 15 - December 13 | 9 work days remaining

Taskboard | Backlog | Capacity | Analytics | + New Work Item | Column Options

Order	Title	State	Original Es...	Assigned To
1	Gestionar participantes	New		
2	Visualizar actividades sugeridas	Active		Nehuen Gutie...
3	Registrar calendario de citas de lectura personalizada	Active		Tamara Soria

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



## History Map

A continuación se muestran los distintos sprints y las user stories definidas para cada uno de ellos.

	Encuesta	Lecturas	Usuarios	Miedos	Eneatipos	Actividades	Reportes
Sprint 1	US1, US2						
Sprint 2	US 2				US 3		
Sprint 3	US 4			US 5	US 6		
Sprint 4	US 8			US 5			
Sprint 5			US 12			US 10, US 11	
Sprint 6		US 9	US 13, US 12			US 14, US 15	
Sprint 7		US 19, US 20					US 17, US 18
Sprint 8		US 20				US 10, US 11	



## Seguimiento del Sprint

Actividades realizadas por User Story con sus respectivos responsables y su esfuerzo en horas.

HP Team ☆ ⌕ November 15 - December 13  
9 work days remaining

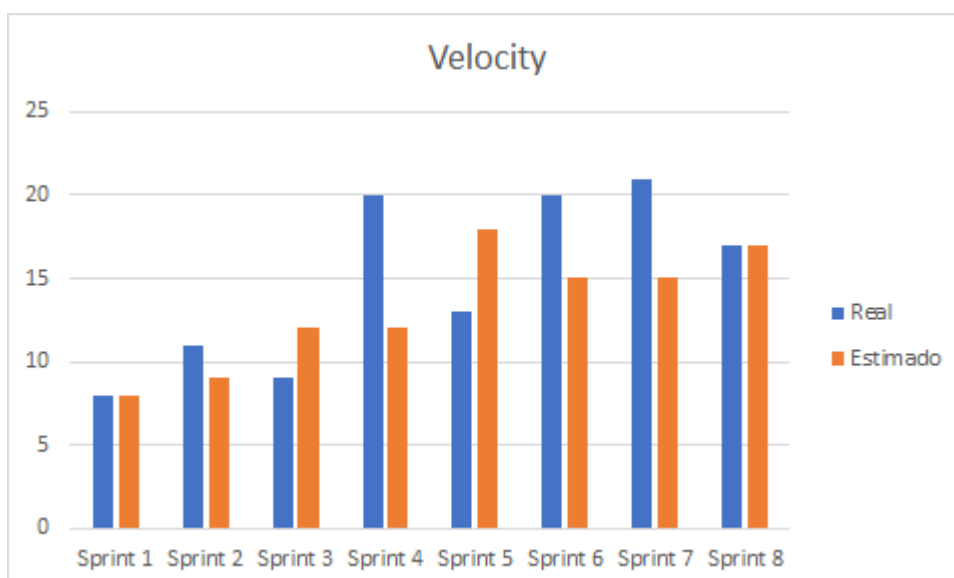
Taskboard **Backlog** Capacity Analytics | + New Work Item 🔗 Column Options ... 🔍 Sprint 8

Order	Title	State	Original Es...	Assigned To
1	📁 Gestionar participantes	● New		
	📌 Crear componente participantes	● Closed		Tamara Soria
	📌 Consultar participantes y historial	● Closed		Tamara Soria
	📌 Modificar acciones de estado en solicitudes de lectura	● Closed		Tamara Soria
2	📁 Visualizar actividades sugeridas	● Active		Nehuen Gutie...
	📌 Agregar actividad de visualización de actividades sugeridas	● New		
	📌 Agregar fragment para listar actividades a realizar	● New		
	📌 Agregar fragment para listar actividades realizadas	● New		
	📌 Agregar lógica al repositorio de firestore para la obtención...	● New		
3	📁 Registrar calendario de citas de lectura personalizada	● Active		Tamara Soria
	📌 Consultar citas programadas	● Active	4	Tamara Soria

## Métricas

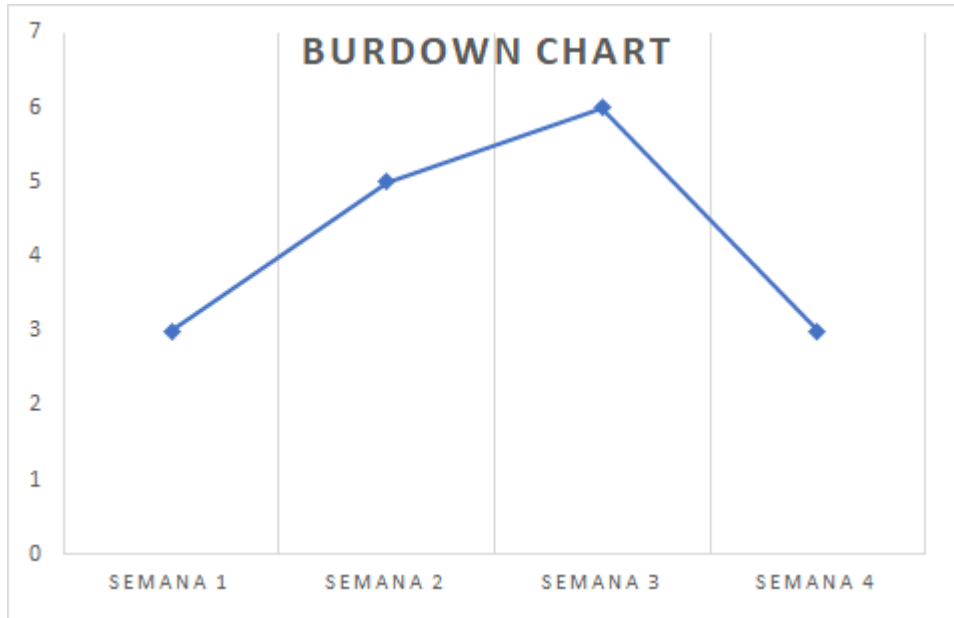
### Velocidad de equipo

En la métrica presentada podemos ver la velocidad del equipo, se representa en el eje “y” los puntos de historia y en el eje “x” los sprint desarrollados hasta el momento.





## Burdown Chart



En la métrica presentada podemos ver el desarrollo de puntos de cada Sprint por cada semana de trabajo que conforma cada uno de ellos.

## Reuniones del Sprint

En la siguiente sección se realiza una descripción de las reuniones realizadas en el Sprint 8. Entre las reuniones realizadas presentamos:

### Daily

Continuamos con las Daily de manera semanales, aprovechando el horario en el que coincidimos dentro de la facultad. Durante este Sprint pudimos organizar una reunión fuera del horario facultativo en la cual pudimos tomar mayores decisiones y avanzar con el desarrollo del Sprint.

Daily Meeting Minute		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunión	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
23/11/2019	9:00	30/11/2019
Modalidad	Sede Eneagrama	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>

Ingeniería en sistemas de información.



Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Capacitación sobre formación de Eneagrama		
<b>Decisiones</b>		
Definición de Actividades y sugerencias a informar		
Definición de filtros de calendario de citas		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	Acción	
Nehuen	Correcciones de conexiones y funcionalidades con Firebase	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Definición de Calendario de citas, definición de historial	
Priscila	Realización de pruebas de integridad	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	Acción	
Nehuen	Completar definición de autoayuda en app web.	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
Nombre	Acción	
Nehuen	Desarrollo de distintos formatos de logue	
Tamara	Desarrollo de interfaz de actividades y sugerencias -web	
Alexis	desarrollo de definicion solución	
Priscila	desarrollo de definicion solución	
<b>Inconvenientes Presentados</b>		
Nombre	Acción	





<b>Daily Meeting Minute</b>		
Nombre del proyecto	ENEAGRAMPP	
Fecha de la reunión	Hora del encuentro	Fecha próxima reunión
30/11/2019	18:00	04/12/2019
Modalidad	Videollamada	
<b>Asistentes</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>
Nehuen	Desarrollador	SI
Priscila	Desarrollador	SI
Alexis	Desarrollador	SI
Tamara	Scrum Master	SI
<b>Temas a tratar</b>		
Control de funcionalidades completas		
Realización de pruebas		
Realización de documentacion		
<b>Decisiones</b>		
Validación de funcionalidades app web y mobile		
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>		
Nombre	<b>Acción</b>	
Nehuen	Definición de Sugerencia diaria y de autoayuda en app mobile	
Alexis	Correcciones de informes anteriores	
Tamara	Definición de Calendario de citas, con filtros e historial	
Priscila	Generación de informes faltantes	
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>		
Nombre	<b>Acción</b>	
<b>Acciones aún no terminadas</b>		
Nombre	<b>Acción</b>	



Nehuen	Validación de interfaces completas y funcionalidad de las mismas
Tamara	Validación de interfaces completas y funcionalidad de las mismas
Alexis	Desarrollo de documentación final
Priscila	Desarrollo de documentación final
Inconvenientes Presentados	
Nombre	Acción

## Retro

Retrospective Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	ENEAGRAMPP		
<b>Fecha reunión:</b>	04/12/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Ubicación:</b>	Videollamada		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Equipo	Si	
Prisila	Equipo	Si	
Ale	Equipo	Si	
Tamara	Scrum Master	Si	
Orlando Alfonso	Product Owner	SI	

Ingeniería en sistemas de información.

Ciclo Lectivo 2019.



**¿Qué cosas han funcionado bien?**

--

- 1- Pudimos completar el desarrollo de Sugerencias por eneatispo y diarias en app mobile.
- 2- Pudimos completar documentacion faltante.
- 3- Pudimos completar el desarrollo del Calendario de Citas.

**¿Qué cosas hay que mejorar?**

--

**¿Qué cosas nuevas se desean implementar para el próximo Sprint?**

--



## Resultado del sprint

Review Minute			
<b>Nombre del Proyecto:</b>	Enegramapp		
<b>Fecha reunión:</b>	04/12/2019	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Ubicación:</b>	Videollamada		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Nehuen	Desarrollador	SI	
Priscila	Desarrollador	SI	
Alexis	Desarrollador	SI	
Tamara	Scrum Master	SI	
Orlando Alfonso	Product Owner	Si	
Laura Salas	Product Owner	Si	
Resultados			

El resultado de Sprint final es más que satisfactorio. Hemos concluido con las funcionalidades de la app web y mobile. A lo largo de este desarrollo presentamos dificultades varias en cuanto la organización, los tiempos, las formas de poder acomodarnos cada uno en su rol y poder concluir con las responsabilidades que cada uno se compromete, pero pudimos afrontar cada una de las realidades que atravesamos y presentar un producto funcional a la organización, que facilita sus gestiones. Nos alegra con esto poder aportar al conocimiento de las personas el uso del Eneagrama y cómo puede influir en la vida de cada uno para ayudarnos a mejorar. El resultado final ha sido totalmente el esperado.

