

## Habilitación Profesional



## Planificación y Seguimiento

**Organización:** La Corzuela

**Sistema:** Gestión Agropecuaria

**Curso:** 4k5

**Profesores:** >Mendelberg, Aida Clara

>Herrera, Daniel Rodolfo

>Ortiz, María Cecilia

**Metodología:** Metodología ágil (SCRUM)

**Grupo N°2**

**Integrantes:**

**Legajos:**

Cano, Gonzalo	54105
Estevez, Nicolas	51555
Fernández, María Emilia	54002
Gudin, Andrés	49102
Smith, Constanza María	58292

## **Índice**

Introducción .....	6
Planificación y Seguimiento del Sprint 0 .....	8
Definición de Roles.....	8
ProductOwner .....	8
Scrum Master.....	8
Equipo.....	8
Stakeholders .....	8
Definición del ProductOwner .....	8
Definición del Equipo y Scrum Master .....	9
Definición del ProductBacklog Inicial (Epic, US).....	10
Definición de las Herramientas a utilizar .....	13
Coordinación del Trabajo.....	14
Preparando el Entorno .....	14
Planificación del sprint.....	14
Daily Meeting.....	14
Revisión del sprint.....	14
Retrospectiva del sprint.....	14
Ciclo de Vida de las US .....	15
Definición de la Documentación a desarrollar del proyecto.....	16
Template de las US .....	16
Listado de Epics.....	16
Definición de Métricas .....	17
Burndown Chart.....	17
Velocity.....	18
Capacidad.....	19
Definición de la técnica de estimación de los Sprints.....	20
Gestión de Configuración del Proyecto.....	21
Estructura del repositorio.....	21
Listado de Ítems de Configuración .....	22
Definición de la Tecnología a utilizar en el proyecto: Lenguaje de Programación, Base de Datos. .....	23
Planificación y Seguimiento del Sprint 1 .....	25
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	25
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	26

UserStory y sus Task .....	27
Estimación del Sprint.....	28
Métricas .....	29
Capacidad.....	29
Velocity.....	30
Seguimiento del Sprint 1 .....	31
Daily Meeting Sprint 1 .....	31
Retrospectiva del Sprint 1.....	35
Planificación y seguimiento Sprint 2 .....	37
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	37
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	38
User Story y sus Task.....	39
Estimación del Sprint.....	40
Métricas .....	41
Burndown Chart.....	41
Capacidad.....	41
Velocity.....	42
Seguimiento del Sprint 2 .....	44
Daily Meeting Sprint 2 .....	44
Retrospectiva del Sprint 2.....	46
Planificación y seguimiento Sprint 3 .....	48
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	48
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	49
User Story y sus Task.....	50
Estimación del Sprint.....	51
Métricas .....	52
Burndown Chart.....	52
Capacity.....	52
Velocity.....	53
Seguimiento del Sprint 3 .....	54
Daily Meeting Sprint 3 .....	54
Retrospectiva del Sprint 3.....	56
Planificación y seguimiento Sprint 4 .....	58
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	58
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	58

User Story y sus Task .....	59
Estimación del Sprint.....	60
Métricas .....	61
Burndown Chart.....	61
Capacity.....	61
Velocity.....	62
Seguimiento del Sprint 4 .....	64
Daily Meeting Sprint 4 .....	64
Retrospectiva del Sprint 4.....	66
Planificación y seguimiento Sprint 5 .....	68
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	68
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	68
User Story y sus Task .....	69
Estimación del Sprint.....	71
Métricas .....	72
Burndown Chart.....	72
Capacity.....	72
Velocity.....	73
Seguimiento del Sprint 5 .....	76
Daily Meeting Sprint 5 .....	76
Retrospectiva del Sprint 5.....	78
Planificación y seguimiento Sprint 6 .....	80
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	80
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	80
User Story y sus Task .....	81
Estimación del Sprint.....	82
Métricas .....	83
Burndown Chart.....	83
Capacity.....	83
Velocity.....	84
Seguimiento del Sprint 6 .....	86
Daily Meeting Sprint 6 .....	86
Retrospectiva del Sprint 6.....	88
Planificación y seguimiento Sprint 7 .....	90
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	90

Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	91
User Story y sus Task.....	91
Estimación del Sprint.....	92
Métricas .....	93
Burndown Chart.....	93
Capacity.....	93
Velocity.....	94
Seguimiento del Sprint 7 .....	95
Daily Meeting Sprint 7 .....	95
Retrospectiva del Sprint 7.....	97
Planificación y seguimiento Sprint 8.....	99
Product Backlog Actualizado y Priorizado.....	99
Sprint Backlog (Pila del Sprint) .....	99
Estimación del Sprint.....	101
Métricas .....	102
Capacity.....	102
Velocity.....	102
Seguimiento del Sprint 8 .....	104
Daily Meeting Sprint 8 .....	104
Retrospectiva del Sprint 8.....	106

## **Introducción**

En el presente documento, tomaremos como punto de partida para definir el proceso de desarrollo que ejecutaremos durante nuestro proyecto, el modelo de desarrollo Scrum. Para ello, comenzaremos por identificar los roles fundamentales de los integrantes del equipo y los dividiremos en: ProductOwner, Scrum Master y el equipo.

En primera instancia el ProductOwner se encargará de redactar una primera versión del ProductBacklog que contiene los requerimientos iniciales. Luego se definirá al equipo que sea capaz de satisfacer con éxito los requerimientos estipulados en el tiempo que se haya acordado o previsto. De esta forma el equipo tendrá asignados un ProductOwner, Stakeholders, un ScrumMaster, el Team y una primera versión incompleta del ProductBacklog; que luego se completará con valoración de esfuerzo, prioridad y descripciones detalladas de las diferentes historias.

Cuando ya se disponga de un ProductBacklog completo, aunque siempre permanece abierto a nuevas propuestas, se realizará una selección del trabajo a realizar durante el siguiente Sprint. Esta selección corre a cargo del Team y está supervisada por el ProductOwner, que asegurará que aquello que es más prioritario sea lo que primero se realice. El resultado de la selección es el Sprint Backlog y determina qué se hará durante el Sprint.

Durante el Sprint, el Team transformará el Sprint Backlog en un producto funcional y listo para entregar, pasando las fases de análisis, diseño, desarrollo, test y pruebas para todas las historias que haya que implementar. Con tal de llevar un seguimiento del Sprint se hará una reunión diaria donde cada miembro del Team expondrá lo que ha hecho y lo que pretende hacer hasta la siguiente reunión. En nuestro caso, las reuniones se realizarán dos veces a la semana, principalmente los martes y otro día que se irá alternando según las exigencias diarias de cada integrante del equipo.

Una vez terminado el Sprint se presentarán los resultados a los Stakeholders para obtener un feedback de opiniones. Posteriormente se llevará a cabo una reunión para planificar el siguiente Sprint, repitiendo todo el proceso hasta que el ProductBacklog se termine o bien el proyecto se dé por terminado.

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 0**

## **Planificación y Seguimiento del Sprint 0**

### **Definición de Roles**

#### ***ProductOwner***

Es el encargado de crear y mantener el ProductBacklog y de asegurarse de que, pese a la libertad de decisión y gestión del Team, se realicen con anterioridad aquellas historias con una prioridad mayor. Es también el encargado de hablar y mantener contacto con los Stakeholders y por consiguiente será el representante de la voz del cliente dentro de la empresa. Es el encargado del proyecto, quien determina el qué, el cuándo y la rentabilidad. Su principal objetivo será el de analizar el proyecto desde un punto de vista de negocio ya que, como responsable del ProductBacklog, es el responsable del éxito del producto.

#### ***Scrum Master***

Se trata de un rol que vela por la integridad de la metodología. Su principal cometido es que Scrum se lleve a la práctica como debe, que el clima del equipo sea el adecuado y que no haya intervenciones externas de cara al Team. Será entonces el encargado de adaptar la metodología a las condiciones del equipo actual y de controlar que todo funcione como es debido, ayudando siempre que sea necesario. Con tal de mantener el clima de trabajo dentro del Team, el ScrumMaster será el portavoz de éste, atendiendo todo aquello que venga de fuera y transmitiendo todo aquello que venga de dentro.

#### ***Equipo***

Son los encargados de desarrollar las funcionalidades del software. Al ser los encargados de la creación del Sprint Backlog también son los responsables de que se termine con éxito y todo lo planificado se pueda presentar al final de éste. El conjunto de roles Team está formado por 5 personas conformando un equipo multidisciplinario, ya que en cada iteración se pasa por todas las fases de desarrollo de un proyecto. La composición del Team será la misma mientras dure el Sprint y no se harán nuevas modificaciones hasta que empiece uno de nuevo.

#### ***Stakeholders***

Son los clientes y los usuarios finales del producto. Ellos serán el conjunto interesado en la producción del software.

#### ***Definición del ProductOwner***

Son los profesores:

- Mendelberg, Aida Clara
- Herrera, Daniel Rodolfo
- Ortiz, María Cecilia



### ***Definición del Equipo y Scrum Master***

Equipo:

- Cano, Gonzalo
- Estevez, Nicolas
- Fernández, María Emilia
- Gudin, Andrés
- Smith, Constanza María

Scrum Master: Smith, Constanza María

Responsabilidades del Scrum Master:

- Estimar el SprintBacklog junto al equipo, mediando en este proceso.
- Asegurar que se resuelvan los impedimentos y que se tomen decisiones rápidas.
- Tomar decisiones en reuniones de Scrum.
- Registrar y resolver los problemas que surjan tanto en reuniones como en el día a día
- Mantener el equipo enfocado hacia los objetivos planificados.
- Realizar el seguimiento del avance de los Sprints, comparando el progreso planeado con lo real.

## Definición del Product Backlog Inicial (Epic, US)

Todos los documentos de Scrum son importantes y vitales para su correcto uso, pero si hay uno que destaque por encima del resto ese es el ProductBacklog. Este documento está compuesto de una multitud de elementos llamados historias. Cada historia hace referencia a un requerimiento que se le exige al proyecto.

A continuación, presentamos el ProductBacklog inicial:

<b>Product Backlog Inicial</b>			
<b>Epic</b>	<b>N° de US</b>	<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Gestionar el Stock de Productos</b>	1	Registrar insumo	Como Encargado de Stock quiero cargar el ingreso de nuevos insumo.
	2	Dar de baja un insumo	Como Encargado de Stock quiero dar de baja el ingreso un insumo.
	3	Modificar insumo	Como Encargado de Stock quiero poder actualizar el ingreso de un insumo.
	4	Consultar insumo	Como encargado de Stock quiero poder consultar el Stock de insumos
	5	Generar informe de stock de insumo	Como Encargado de Stock quiero poder generar un listado mensual de Stock de los insumos.
	6	Registrar tipo de insumo	Como Encargado de Stock quiero poder cargar un nuevo tipo de insumo
	7	Dar de baja el tipo de insumo	Como Encargado de Stock quiero poder dar de baja un tipo de insumo.
	8	Modificar un tipo de insumo	Como Encargado de Stock quiero poder modificar un tipo de insumo.
	9	Consultar un tipo de insumo	Como Encargado de Stock quiero poder consultar un tipo de insumo
<b>Gestionar Maquinaria</b>	10	Registrar maquinaria	Como Encargado de Stock quiero cargar el ingreso de nuevas máquinas.
	11	Dar de baja una máquina	Como Encargado de Stock quiero poder dar de baja una máquina.
	12	Actualizar maquinaria	Como Encargado de Stock quiero poder actualizar una máquina y su estado.

	13	Consultar maquinaria	Como encargado de Stock quiero poder consultar la maquinaria
	14	Generar informe de maquinaria	Como Encargado de Stock quiero poder generar un informe de maquinas en stock.
	15	Registrar tipo de máquina	Como Encargado de Stock quiero poder cargar un nuevo tipo de máquina
	16	Dar de baja un tipo de máquina	Como Encargado de Stock quiero poder dar de baja un tipo de máquina
	17	Modificar tipo de máquina	Como Encargado de Stock quiero poder actualizar un tipo de máquina
	18	Consultar estado de máquina	Como Encargado de Stock quiero poder consultar un tipo de máquina
<b>Gestionar Cliente</b>	19	Registrar Cliente	Como encargado de Ventas, quiero poder registrar datos de un cliente.
	20	Modificar Cliente	Como encargado de Ventas, quiero poder actualizar los datos de un cliente ya registrado.
	21	Dar de baja un Cliente	Como encargado de Ventas, quiero poder dar de baja un cliente.
	22	Consultar Cliente	Como encargado de Ventas, quiero poder consultar los datos de un cliente.
<b>Gestionar Acopio</b>	23	Registrar medios de almacenamiento	Como Encargado, quiero poder registrar los distintos de medios de almacenamiento para el acopio.
	24	Modificar medios de almacenamiento	Como Encargado, quiero poder modificar los medios de almacenamiento.
	25	Eliminar medio de almacenamiento	Como Encargado, quiero poder eliminar un medio de almacenamiento
	26	Consultar medio de almacenamiento	Como Encargado, quiero poder consultar un medio de almacenamiento
	27	Registrar tipos de granos	Como Encargado, quiero poder registrar los tipos de granos a almacenar
	28	Modificar tipos de granos	Como Encargado, quiero poder modificar los tipos de grano

	29	Eliminar tipo de grano	Como Encargado, quiero poder dar de baja un tipo de grano
	30	Consultar tipos de granos	Como Encargado, quiero poder consultar los tipos de grano
	31	Registrar estado de granos en acopio	Como Encargado, quiero poder registrar un nuevo estado de granos en acopio
	32	Modificar estado de granos en acopio	Como Encargado, quiero poder modificar los estados de granos en acopio
	33	Eliminar estado de granos en acopio	Como Encargado, quiero poder dar de baja un estado de granos en acopio
	34	Consultar estado de granos en acopio	Como Encargado, quiero poder consultar los estados de granos en acopio
	35	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	Como Encargado, quiero poder consultar el Stock actual en cada medio de almacenamiento (Silos,Silo/Bolsa,Empresas externas).
	36	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	Como Encargado, quiero poder generar un informe mensual del Stock por tipo de grano sin importar el medio de almacenamiento.
	37	Consultar Stock en fecha determinada	Como Encargado, quiero poder consultar el Stock general para una fecha determinada.
	38	Registrar ingreso de acopio de granos	Como Encargado, quiero poder registrar el ingreso de acopio de granos
	39	Registrar egreso de acopio de granos	Como Encargado, quiero poder registrar el egreso de acopio de granos por venta o catástrofe
<b>Gestionar Campaña</b>	40	Registrar campaña	Como Encargado, quiero poder cargar una nueva campaña.
	41	Modificar campaña	Como Encargado, quiero poder actualizar una campaña.
	42	Eliminar Campaña	Como Encargado, quiero poder dar de baja una campaña
	43	Consultar Campaña	Como Encargado, quiero poder consultar una campaña

44	Registrar Lote	Como Encargado, quiero poder registrar un nuevo lote
45	Modificar Lote	Como Encargado, quiero poder actualizar un lote
46	Eliminar Lote	Como Encargado, quiero poder dar de baja un lote
47	Consultar Lote	Como Encargado, quiero poder consultar un lote
48	Registrar laboreo	Como Encargado, quiero poder registrar un nuevo laboreo
49	Modificar laboreo	Como Encargado, quiero poder actualizar un laboreo
50	Eliminar laboreo	Como Encargado, quiero poder dar de baja un laboreo
51	Consultar laboreo	Como Encargado, quiero poder consultar un laboreo

## Definición de las Herramientas a utilizar

Las herramientas que utilizaremos para el desarrollo del proyecto son las siguientes:

- Para el versionado de los distintos elementos del proyecto utilizaremos la herramienta *TortoiseSVN* utilizando subversion como tecnología para la Documentacion
- Para control de código utilizaremos la herramienta GIT.
- Para el almacenamiento del proyecto (Repositorio) utilizaremos la herramienta online *Assembla*.
- Para la realización de los diagramas utilizaremos la herramienta *Enterprise Architect*.
- Como herramienta de Scrum utilizaremos el *TeamFoundation Server* de Microsoft que posee plantillas de proceso que permiten la gestión de equipos bajo Scrum, la plantilla incluye las siguientes funcionalidades: Item de trabajo, iteración (Sprint), Item de Backlog de Producto, Error (Bug), tarea, impedimento y caso de prueba. Adicionalmente, proporciona reportes como el Burndown de Release, Burndown de iteración, velocidad, Progreso de plan de pruebas entre otros.
- Utilizaremos *Javaintellij* como herramienta de desarrollo de software, para la realización de las funcionalidades de nuestro proyecto.

## **Coordinación del Trabajo**

### ***Preparando el Entorno***

Una vez definidos los roles, recopilados los requerimientos, ordenados y priorizados según las necesidades del cliente, procedemos a preparar el entorno de trabajo. Para ello, antes de la programación propiamente dicha, definiremos nuestro marco de trabajo. Responderemos preguntas tales como: ¿Qué tiempo dispone cada miembro del equipo? ¿Cuánto va a durar cada Sprint inicialmente? ¿Qué tipo de especialidad tiene cada miembro?

### ***Planificación del sprint***

Para comenzar con las actividades del equipo, está la reunión de planificación del sprint o “sprint planning”. El resultado de esta reunión es un listado de tareas que se van a desempeñar a lo largo del sprint para conseguir un objetivo marcado.

Al principio de la reunión, el productowner explicará el backlog y propondrá las historias de usuario más prioritarias. Y el equipo realizará preguntas sobre las dudas que puedan surgir, evaluar estos requisitos y decidir cuáles son los que se compromete a entregar a final de sprint.

### ***Daily Meeting***

Al comenzar la jornada de trabajo, se lleva a cabo esta reunión, en donde se hace una ronda en la que cada uno de los asistentes debe responder a tres preguntas:

- ¿Qué hice ayer?
- ¿Qué problemas encontré?
- ¿Qué voy a hacer hoy?

La ubicación de esta reunión debería ser todos los días y a la misma hora, para que no exista duda alguna. En nuestro caso hemos considerado que, debido a las diferencias de horarios de cada uno de los integrantes del equipo, se llevará a cabo 2 veces por semana, y en caso de ser necesario, se agregaran las que el equipo crea necesario.

### ***Revisión del sprint***

Una vez que hemos llegado a la fecha de finalización del sprint, nos encontramos en el momento de la revisión del trabajo realizado. Tanto si hemos terminado todas las tareas como si no, se deberá informar y registrar, para tenerlo en cuenta en posteriores sprints.

En el proceso de revisión es necesario involucrar a todos los roles definidos en el proceso de scrum, tanto los implicados como los comprometidos. Se presentará el producto tal y como está en ese momento. Se responden preguntas y se admiten sugerencias.

Los tres detalles que nos permite rellenar son: los invitados a dar feedback, la forma de acceder a la aplicación para poder probarla y los elementos que deben tener más en cuenta, por ser los objetivos principales del sprint, a la hora de revisar.

El resultado de enviar esta petición será un email a cada uno de los stakeholders especificados, donde se le informará de todo.

### ***Retrospectiva del sprint***

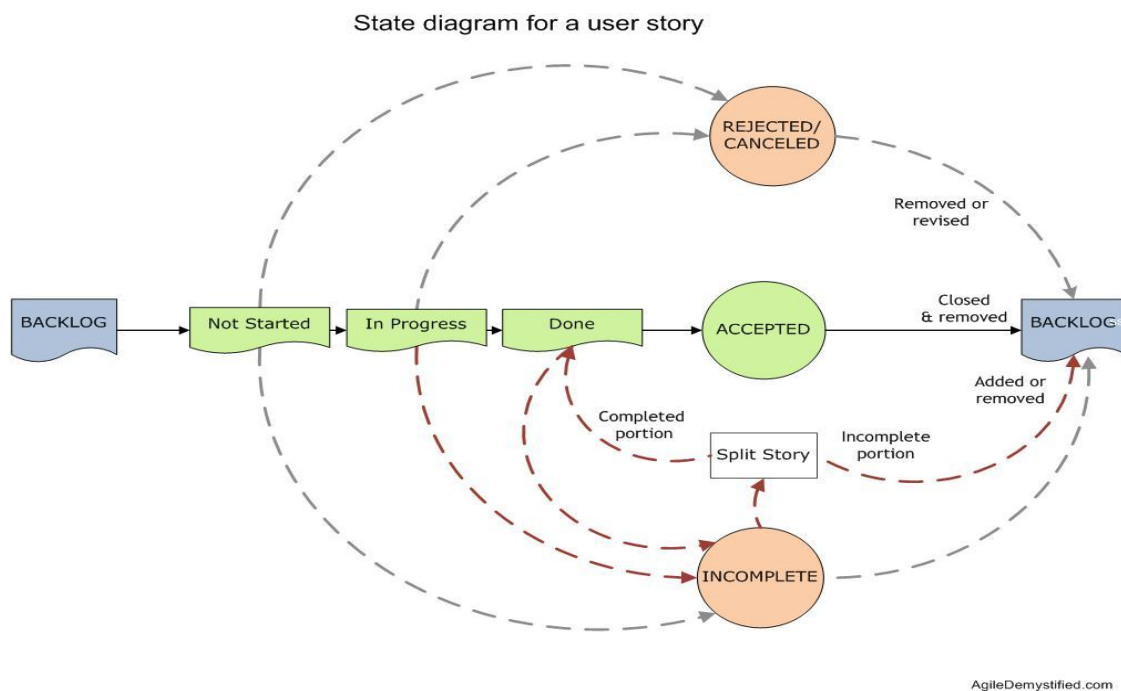
La última reunión que tiene lugar en a lo largo de un sprint es la retrospectiva. A lo largo de esta reunión se debatirán temas como la gráfica de burndown, la velocidad del equipo, las cosas

que han ido bien en el sprint, que podría haber ido mejor y lo más importante: qué cosas se van a hacer de forma diferente, buscando sacar el mejor resultado, en el siguiente sprint.

En esta reunión será muy importante manejar todos los datos que hemos ido recolectando con las herramientas, e incluso almacenar un resumen con las conclusiones de la reunión también dentro del sistema. De esta forma todo quedará archivado y accesible por todos los miembros del equipo.

Al finalizar esta reunión deberemos volver al primer paso del proceso y volver a empezar con el siguiente sprint. Eso sí, esta vez habiendo retroalimentado el proceso con la experiencia del sprint anterior.

## Ciclo de Vida de las US



## Definición de la Documentación a desarrollar del proyecto

### *Template de las US*

<i>Proyecto GA</i>			
<b>ID de la US</b>		<b>Prioridad</b>	
<b>Usuario</b>			
<b>Nombre</b>			
<b>Descripción</b>			
<b>Tareas</b>			
<b>Criterios de Aceptación</b>			

### *Listado de Epics*

<i>Proyecto GA</i>			
<b>Listado de Epics</b>			
<b>Epic</b>	<b>ID US</b>	<b>Nombre US</b>	<b>Sprint</b>



## Definición de Métricas

Las métricas a utilizar para controlar el avance del proyecto son las siguientes:

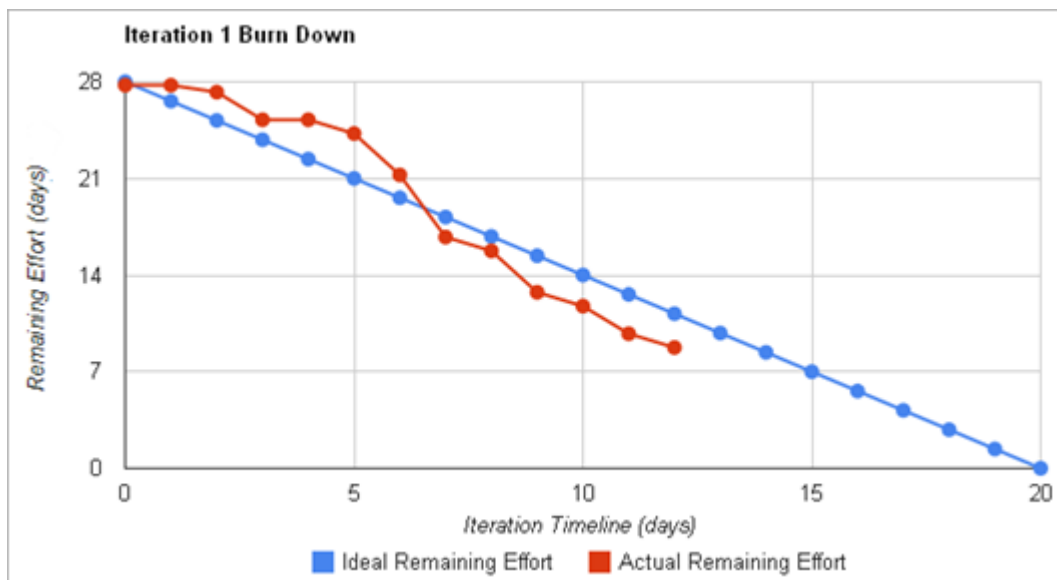
### ***Burndown Chart***

Mediante esta sencilla gráfica todo el equipo Scrum puede visualizar si el Sprint se dirige hacia el objetivo de entregar todos los puntos de historia planificados o si por el contrario hay algún impedimento que lo retrasará, o si es necesario agregar más trabajo del ProductBacklog. Para que la gráfica refleje la realidad ocurrida en el sprint, requiere que el scrum master actualice esta información diariamente con los resultados de las reuniones diarias.

A través de esta métrica el equipo puede determinar si se sobrestima o subestima el trabajo, lo que le da una idea de las capacidades del grupo y deberá tenerse en cuenta para próximas estimaciones y próximos sprints.

Cabe aclarar que esta métrica puede ser utilizada tanto para reflejar el avance de un sprint (Sprint Burndown Chart), o para el proyecto en su totalidad (ReleaseBurndown Chart), donde queda reflejado el cumplimiento de los objetivos finales o entregables de cada sprint a medida que transcurre el proyecto.

Vemos aquí un ejemplo de Sprint Burndown Chart:



## Velocity

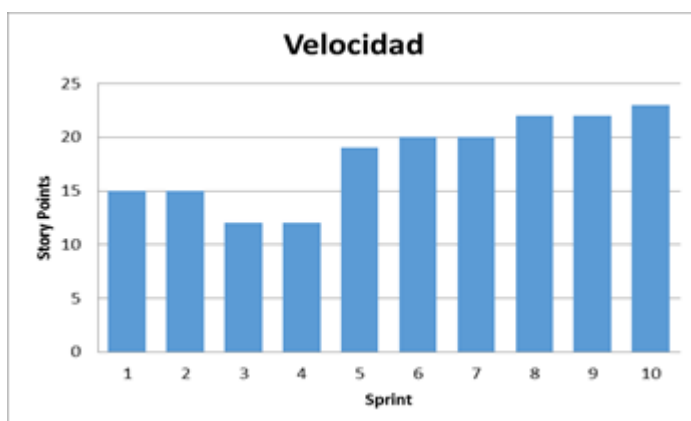
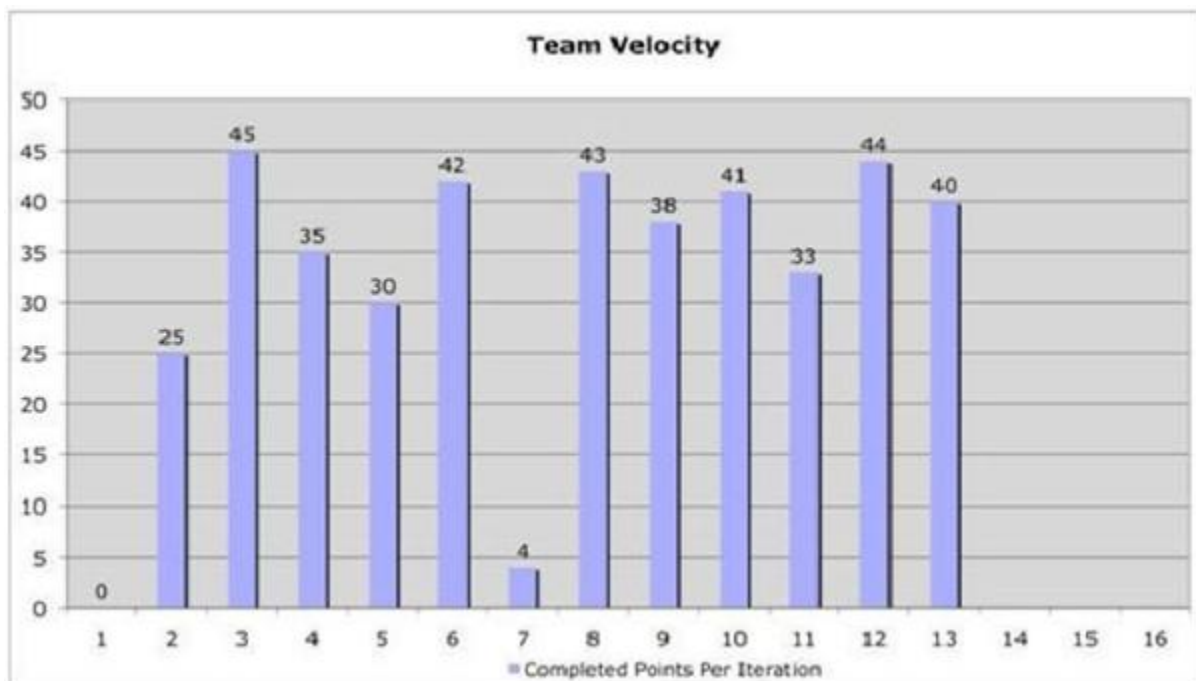
Esta métrica se define como el número de puntos de historia que el equipo es capaz de terminar durante el Sprint. Esta métrica tiene su utilidad para poder saber a cuantos puntos de historia se podrá comprometer el equipo para cada iteración conociendo la velocidad a la que es capaz de trabajar. Se basa en la tendencia, y se obtiene el dato bueno normalmente tras el tercer o cuarto Sprint.

Su cálculo es muy sencillo:

Donde el Factor de Foco (FF%) es el % del día que las personas del equipo son plenamente productivas y pueden estar dedicadas al 100% a la producción de Software, sin verse afectados por otros impedimentos, reuniones o tareas auxiliares.

Suele fijarse de partida entre el 60% y el 70 %, dependiendo de la madurez del equipo, y se va recalculando iteración tras iteración.

Por ejemplo:



## Capacidad

Es una estimación de cuanto trabajo puede completarse en un período de tiempo dado. Basado en la cantidad de tiempo ideal disponible del equipo.

Se puede medir en:

- Esfuerzo (horas)
- Puntos de Historia (StoryPoints)

Cálculo:

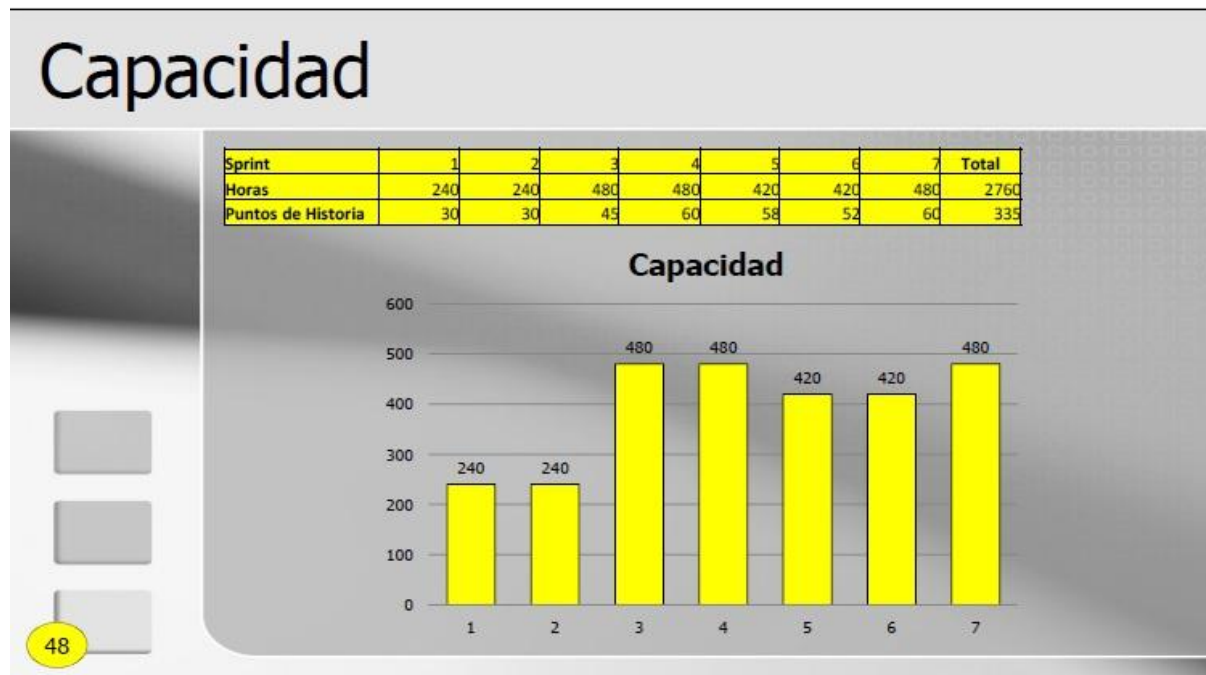
Horas de trabajo disponibles por día (WH) X Dias disponibles de iteración (DA) = Capacidad  
 $WH * DA = \text{Capacidad}$

Ejemplo

- Equipo de 8 miembros
- 4 miembros disponibles los 2 primeros sprints
- 1 miembro se casa en sprints 5 y 6
- 6 horas de trabajo

Consideraciones

- Individuos calculan capacidad realista.
- Aplicar estimaciones honestas a sus tareas.
- Considerar una capacidad máxima de 50%-70%.
- Comprender la capacidad a largo plazo con la velocidad y los puntos de historia.
- Cual es el promedio de finalización de un punto de historia para un quipo/individuo?



## **Definición de la técnica de estimación de los Sprints**

Una vez organizado el ProductBacklog, comenzaremos con la reunión Scrum de planificación del Sprint. En nuestro caso, hemos optado por un sprint de duración de 3 semanas. Consideramos que nos da la suficiente libertad para poder desarrollar cada iteración, y de esta forma, llegar al producto terminado.

A continuación, debemos entender, analizar y definir que podemos incluir en el sprint. El ProductOwner estará presente en esta reunión ya que es posible que la estimación que el equipo Scrum haga sobre el tiempo de desarrollo haga cambiar las prioridades dentro de la pila de producto, o que se decida dividir una historia en varias partes para incluir una parte en el sprint actual y el resto dejarlo para próximos sprints. En la reunión de planificación vamos a repartir una serie de historias entre los diferentes componentes del equipo. Para ello debemos calcular la dedicación que tendrá el equipo y la duración en puntos de cada historia. Para el cálculo de la dedicación del equipo procederemos de la siguiente manera:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación.*

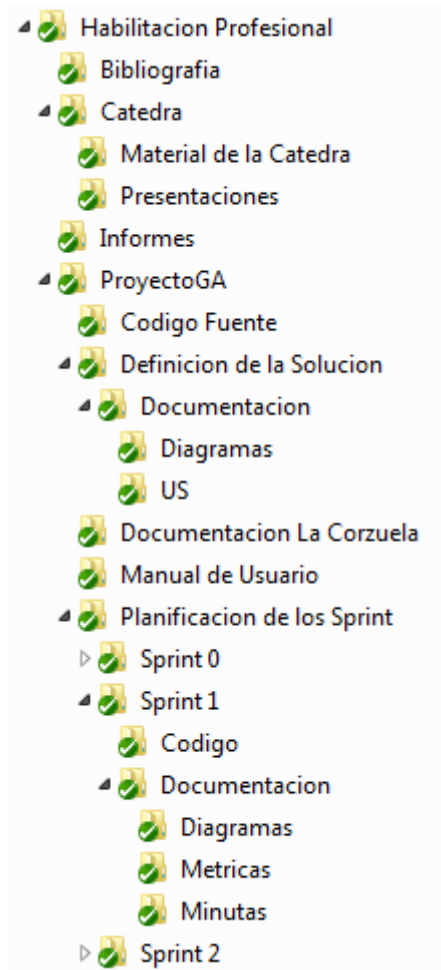
Con esto, obtenemos los puntos ideales, pero debemos tener en cuenta que el mayor valor que tiene Scrum es la de poder estimar una velocidad real de trabajo. Por ello debemos indicar qué porcentaje real vamos a ser productivos. En un principio, y dado que no tenemos con qué comparar, fijaremos el factor de conversión en 0.5. Lo ideal es alcanzar el 1 de factor de conversión, pero sabemos que esto no es posible. Por ello debemos marcarnos objetivos coherentes y reales. La cantidad de puntos obtenidos teniendo en cuenta dicho factor, son los que al finalizar la reunión de planificación de Sprint deben haber sido repartidos entre las diferentes historias de la pila de Producto, conformando de esta forma la Pila de Sprint.

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Esto quiere decir que cada punto representa a un programador-día ideal. Para cada historia, cada miembro del equipo elegirá una carta de su mazo con la puntuación que cree que tardará la historia y la pondrá boca abajo en la mesa. Una vez que todos los miembros del equipo Scrum hayan votado, el Scrum Master barajará las cartas y les dará la vuelta. De esta forma la estimación de tiempo de cada miembro no se verá condicionada a la estimación de los demás miembros Scrum. La estimación de tiempo será consensuada y aceptada por todos y cada uno de los miembros del equipo Scrum.

## Gestión de Configuración del Proyecto

### *Estructura del repositorio*

La estructura del repositorio será la siguiente:



- El directorio “Definición de la Solución” hace referencia a toda la documentación que describe el producto software, tales como Diagrama de Clases, Diagrama de Paquetes, Diagrama de Despliegue, Diagramas Entidad-Relación y Arquitectura del Sistema. Además incluye una definición más detallada de las UserStories desarrolladas a lo largo del Proyecto con sus criterios de aceptación y prioridad asignada.
- El directorio “Documentación La Corzuela” incluye todos aquellos documentos e imágenes proporcionados por el dueño de la empresa.
- La estructura del sprint 1 se repetirá en el resto de los sprints.

**Listado de Ítems de Configuración**

Nombre del Ítem de Configuración	Regla de Nombrado	Ubicación Física
Sprint Backlog	GA_Sprint_Backlog_<V_NN>	\ProyectoGA\Planificacion de los Sprint\Sprint<N>\Documentacion
ProductBacklog	GA_Poduct_Backlog_<V_NN>	\ProyectoGA\Planificacion de los Sprint\Sprint<N>\Documentacion
Minuta de Daily Meeting	GA_Daily_<dd-mm-aaaa>	\ProyectoGA\Planificacion de los Sprint\Sprint<N>\Documentacion \Minutas
UserStory	GA_UserStory_<ID>	\ProyectoGA\Definicion de la Solucion\Documentacion\US
Métricas	GA_Metricas_<V_NN>	\ProyectoGA\Planificacion de los Sprint\Sprint<N>\Documentacion \Metricas
Listado de Epics	GA_Epics	\ProyectoGA\Definicion de la Solucion\Documentacion
Diagrama de despliegue	GA_Diag_Despliegue_<V.NN>	\ProyectoGA\Definicion de la Solucion\Documentacion\Diagramas
Diagrama de Entidad-Relación (DER)	GA_Diag_DER_<V.NN>	\ProyectoGA\Definicion de la Solucion\Documentacion\Diagramas
Diagrama de Clases	GA_Diag_Clases_<V.NN>	\ProyectoGA\Definicion de la Solucion\Documentacion\Diagramas
Diagrama de Paquetes	GA_Diag_Paquetes_<V.NN>	\ProyectoGA\Definicion de la Solucion\Documentacion\Diagramas
Diagrama de Comunicación	GA_Diag_Comunicacion_<V.NN>	\ProyectoGA\Planificacion de los Sprint\Sprint<N>\Documentacion \Diagramas
Diagrama de Clases de Análisis	GA_Diag_Clases_Analisis_<V.NN>	\ProyectoGA\Planificacion de los Sprint\Sprint<N>\Documentacion \Diagramas

Sigla	Significado
<dd-mm-aaaa>	Fecha en formato numérico (dd=día, mm=mes, aaaa=año)
GA	Proyecto de Gestión Agropecuaria
<N>	Número de Sprint comenzando en 0
<V_NN>	Versión con número empezando en 01
<ID>	ID de la UserStory correspondiente

### **Definición de la Tecnología a utilizar en el proyecto: Lenguaje de Programación, Base de Datos.**

- **IntelliJ:** es un Ambiente de desarrollo integrado (IDE) para el desarrollo de programas informáticos. Es desarrollado por JetBrains y está disponible en dos ediciones: community edition y edición comercial. Lo utilizaremos como herramientas de programación en lenguaje Java
- **MySQL** es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual GPL/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos open source más popular del mundo, y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, sobre todo para entornos de desarrollo web.

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 1**



## Planificación y Seguimiento del Sprint 1

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de insumos y gestión de tipo de insumos.

### Product Backlog Actualizado y Priorizado

ID	Title	State	Effort	Priority	IterationPath
<a href="#">109</a>	Registrar ingreso insumo	New		2	Gestar
<a href="#">9</a>	Eliminar ingreso insumo	New		2	Gestar
<a href="#">10</a>	Modificar ingreso insumo	New		2	Gestar
<a href="#">12</a>	Consultar stock insumo	New		2	Gestar
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	New		2	Gestar
<a href="#">94</a>	Registrar insumo	New	12	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">95</a>	Eliminar insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">96</a>	Modificar insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">97</a>	Consultar insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">14</a>	Registrar tipo de insumo	New	12	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">15</a>	Eliminar el tipo de insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">16</a>	Modificar un tipo de insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">17</a>	Consultar tipo de insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">20</a>	Registrar maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">21</a>	Eliminar maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">22</a>	Modificar maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">52</a>	Consultar maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">24</a>	Registrar estado de máquina	New		2	Gestar
<a href="#">25</a>	Eliminar estado de máquina	New		2	Gestar
<a href="#">26</a>	Modificar estado de máquina	New		2	Gestar
<a href="#">27</a>	Consultar estado de máquina	New		2	Gestar
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">64</a>	Registrar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">65</a>	Modificar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">66</a>	Eliminar medio de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">67</a>	Consultar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">68</a>	Registrar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">69</a>	Modificar tipos de granos	New		2	Gestar

<a href="#">70</a>	Eliminar tipo de grano	New	2	Gestar
<a href="#">71</a>	Consultar tipos de granos	New	2	Gestar
<a href="#">72</a>	Registrar estado de granos en acopio	New	2	Gestar
<a href="#">73</a>	Modificar estado de granos en acopio	New	2	Gestar
<a href="#">74</a>	Eliminar estado de granos en acopio	New	2	Gestar
<a href="#">75</a>	Consultar estado de granos en acopio	New	2	Gestar
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	New	2	Gestar
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	New	2	Gestar
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	New	2	Gestar
<a href="#">80</a>	Registrar ingreso de acopio de granos	New	2	Gestar
<a href="#">81</a>	Registrar egreso de acopio de granos	New	2	Gestar
<a href="#">82</a>	Registrar campaña	New	2	Gestar
<a href="#">83</a>	Modificar campaña	New	2	Gestar
<a href="#">84</a>	Eliminar campaña	New	2	Gestar
<a href="#">85</a>	Consultar campaña	New	2	Gestar
<a href="#">86</a>	Registrar lote	New	2	Gestar
<a href="#">87</a>	Modificar lote	New	2	Gestar
<a href="#">88</a>	Eliminar lote	New	2	Gestar
<a href="#">89</a>	Consultar lote	New	2	Gestar
<a href="#">90</a>	Registrar laboreo	New	2	Gestar
<a href="#">91</a>	Modificar laboreo	New	2	Gestar
<a href="#">92</a>	Eliminar laboreo	New	2	Gestar
<a href="#">93</a>	Consultar laboreo	New	2	Gestar

### **Sprint Backlog (Pila del Sprint)**

ID	Title	State	Effort	Priority	IterationPath
<a href="#">94</a>	Registrar insumo	New	12	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">95</a>	Eliminar insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">96</a>	Modificar insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">97</a>	Consultar insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">14</a>	Registrar tipo de insumo	New	12	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">15</a>	Eliminar el tipo de insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">16</a>	Modificar un tipo de insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1
<a href="#">17</a>	Consultar tipo de insumo	New	3	2	Gestar\Sprint 1

## UserStory y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
94	▶ Registrar insumo	New		2
98	Documentacion	In Progress	csmith	1
100	Diseño de Interfaz de Insumos	Done	Emilia Fernandez	
99	Relevamiento de Insumos	Done	nicocac	
101	Crear funcionalidad Registrar Insumo	Done	nicocac	
102	Prueba de Interfaz	In Progress	Andres Gudin	1
95	▶ Eliminar insumo	New		2
103	Agregar funcionalidad eliminar un insumo	In Progress	emmanuel_luck	1
104	Prueba de Interfaz	To Do	nicocac	1
96	▶ Modificar insumo	New		
105	Agregar funcionalidad Modificar Insumo	In Progress	Andres Gudin	
106	Prueba de Interfaz	To Do	csmith	
97	▶ Consultar insumo	New		
107	Agregar funcionalidad Consultar Insumos	In Progress	emmanuel_luck	
108	Prueba de Interfaz	To Do	csmith	
14	▶ Registrar tipo de insumo	New		2
35	Documentación	In Progress	csmith	2
36	Relevamiento de Tipo de Insumos	Done	nicocac	
37	Diseño de Interfaz de Tipo de Insumos	In Progress	Andres Gudin	
38	Crear funcionalidad Registrar Tipo de Insumos	To Do	emmanuel_luck	
39	Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	
15	▶ Eliminar el tipo de insumo	New		3
46	Agregar funcionalidad eliminar a un Tipo de Insumos	In Progress	Emilia Fernandez	2
47	Prueba de Interfaz	To Do	Andres Gudin	1
16	▶ Modificar un tipo de insumo	New		3
48	Agregar funcionalidad Modificar un Tipo de Insumos	To Do	nicocac	2
49	Prueba de Interfaz	To Do	emmanuel_luck	1
17	▶ Consultar tipo de insumo	New		3
50	Agregar funcionalidad Consultar Tipo de Insumos	To Do	Andres Gudin	2
51	Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
TOTAL:	150 PUNTOS IDEALES

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.  
puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

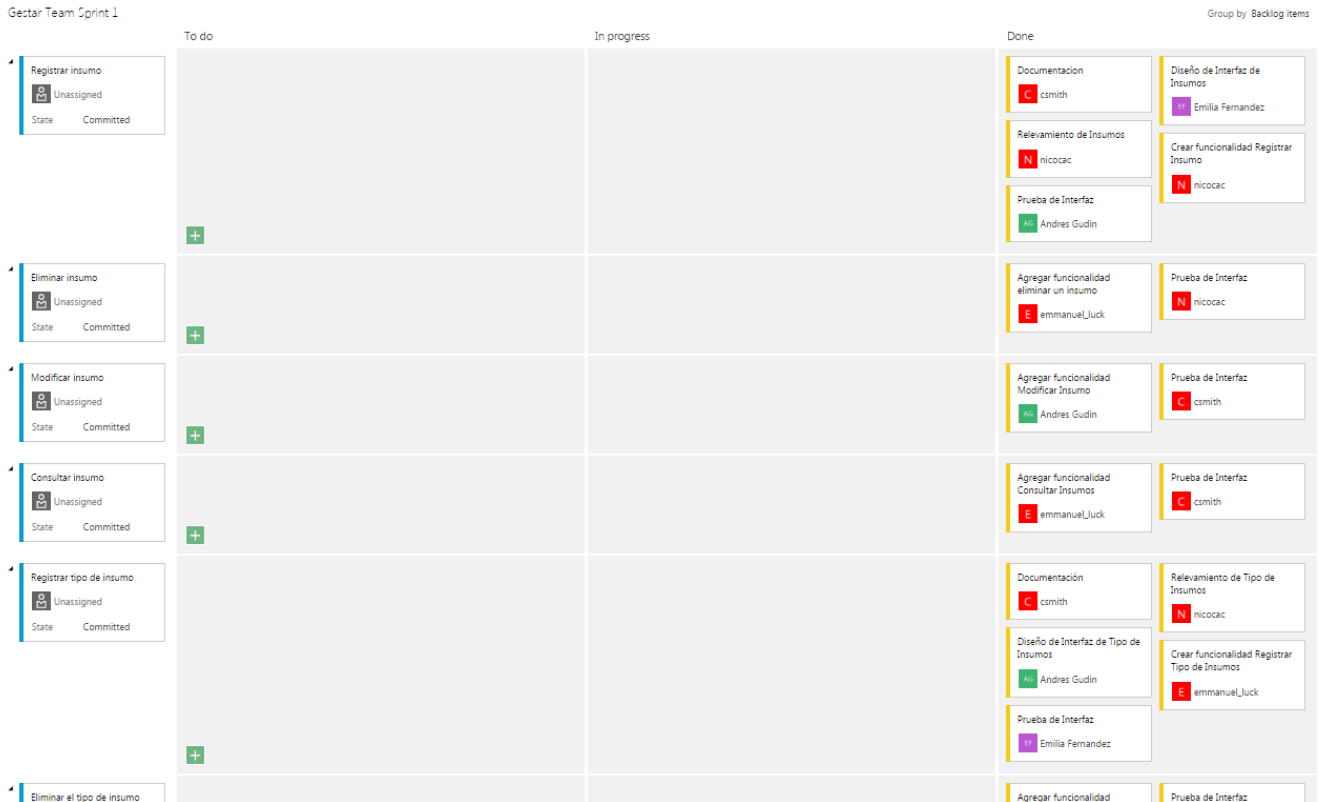
Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

US N° 94 = 12 puntos  
US N° 95= 3 puntos  
US N° 96= 3 puntos  
US N° 97= 3 puntos  
US N° 14= 12 puntos  
US N° 15= 3 puntos  
US N° 16= 3 puntos  
US N° 17= 3 puntos

**Nota:** Se asignaron los 45 puntos restantes a las tareas de instalación de los programas, creación de base de datos y entorno de desarrollo. Como así también a la corrección de documentación.

## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint1, es decir que las mismas se encuentran en el estado "Done", podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante el Burndwon Chart.



## Capacidad

### Gestar Team Sprint 1

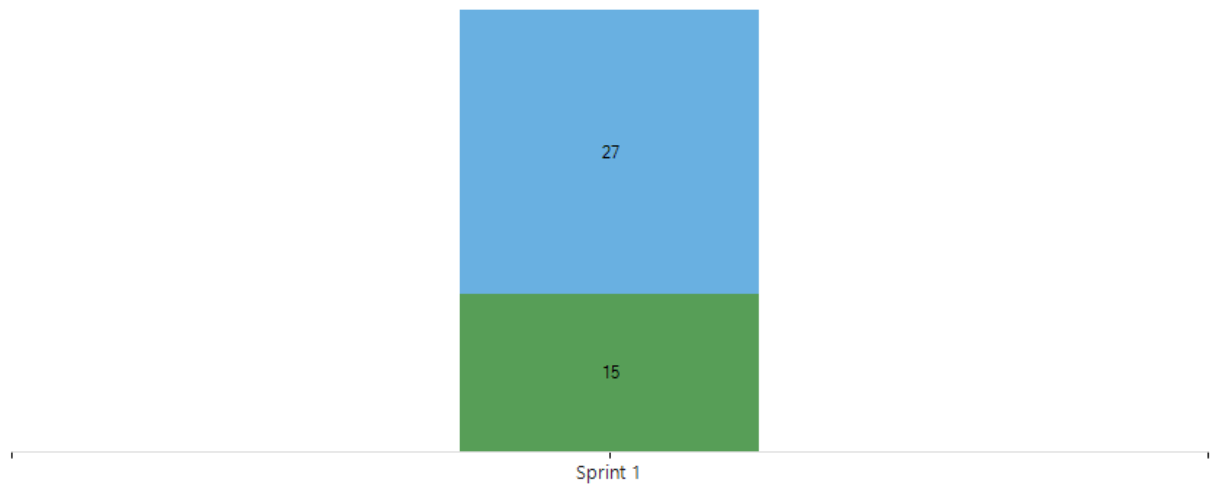
Backlog Board **Capacity**



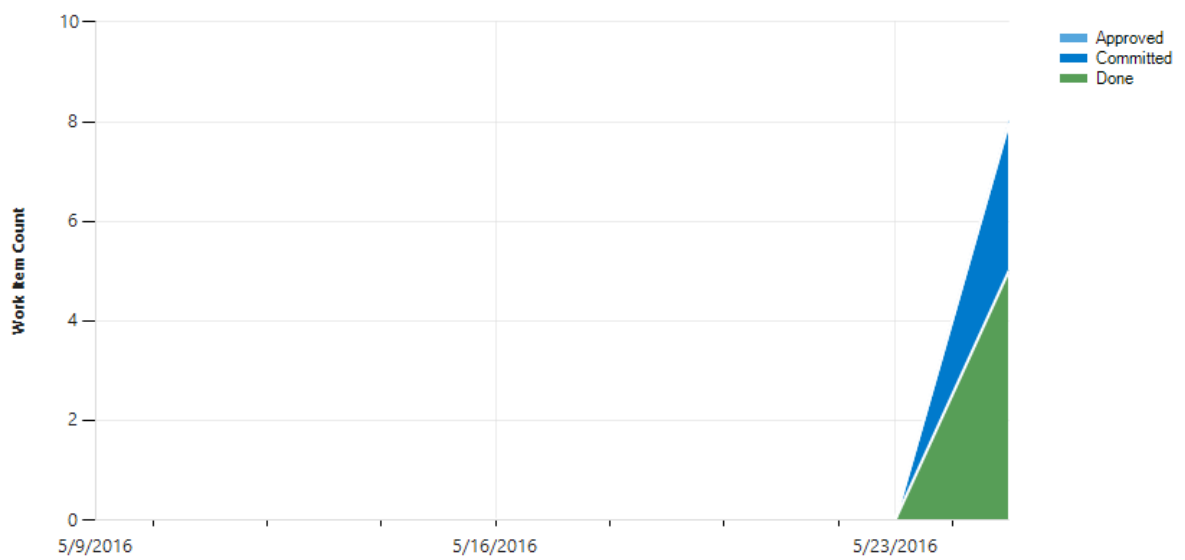
User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
Andres Gudin	0 days	Development	1.5
csmith	0 days	Design	0.5
		Documentation	1
Emilia Fernandez	0 days	Design	1
		Testing	0.5
emmanuel_luck	0 days	Development	1.5
nicocac	0 days	Development	1
		Requirements	0.5
Team Days Off	16 days	These days off apply to the whole team.	

### Velocity

Velocity



Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 1

### *Daily Meeting Sprint 1*

Daily Meeting correspondiente al día 03/05/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	03/05/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	-	<b>Fecha próx. reunión:</b>	10/05/201
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudín, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1-Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2-Plantear inconvenientes respecto a las herramientas a utilizar			
Decisiones			
Respecto a los inconvenientes con las herramientas, se plantearan soluciones a lo largo de la semana.			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	-		
Estevez, Nicolas	-		
Fernández, María Emilia	-		
Gudín, Andrés	-		
Smith, Constanza María	-		
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Realizar el Diagrama de paquete para las US del Sprint.		
Estevez, Nicolas	Relevar los requerimientos para las US del Sprint 1		
Fernández, María Emilia	Construir la base de datos de las US relacionadas con el ABM Insumos y tipo de insumos		
Gudín, Andrés	Creación del proyecto de VB.NET con la interfaz del ABM tipo de insumos		
Smith, Constanza María	Completar la documentación del ProductBacklog		
Acciones aún no terminadas			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	-		
Estevez, Nicolas	-		

**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Fernández, María Emilia	-
Gudin, Andrés	-
Smith, Constanza María	-
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	Inconveniente para ingresar al TeamFundation
Estevez, Nicolas	-
Fernández, María Emilia	Dificultad a la hora de instalar el Visual Studio 2012 incompatible con Windows 10
Gudin, Andrés	-
Smith, Constanza María	-Inconveniente con la instalación del SQL Server

Daily Meeting correspondiente al día 10/05/2013

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	10/05/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	03/05/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	14/05/2016
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
<b>Asistentes</b>			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	No	
Fernández, María Emilia	Equipo	No	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
Corregir Documentación			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Completo el diagrama de paquetes para las US del Sprint.-		
Estevez, Nicolas	Completo el relevamiento de los requerimientos		
Fernández, María Emilia	Completo la creación de la base de datos		
Gudin, Andrés	Creo el proyecto de VB y la interfaz del ABM tipo de insumo		
Smith, Constanza María	Terminó el documento del ProductBacklog.-		
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Codificar la conexión del proyecto con la bd		
Estevez, Nicolas	Completar el diagrama de clases		



**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Fernández, María Emilia	Relizar la interfaz del abm insumo
Gudin, Andrés	Realizar el Diagrama de despliegue para las US del Sprint.
Smith, Constanza María	Realizar el documento del Sprint Backlog.
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 14/05/2016

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	14/05/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	10:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	10/05/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	17/05/2016
<b>Ubicación:</b>	Departamento de Trabajo		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo	Completo la conexión del proyecto con la bd		
Estevez, Nicolas	Completo el Diagrama de clases con los datos de Insumos		
Fernández, María Emilia	Completo la Interfaz del ABM tipo de insumo		
Gudin, Andrés	Termino el Diagrama de despliegue para las US del Sprint.		

**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Smith, Constanza María	Terminó el documento del SprintBacklog.-
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Codificar eliminar y consultar insumo
Estevez, Nicolas	Codificar el registrar insumo
Fernández, María Emilia	Controlar las métricas y modificar atributos de la bd correspondientes a insumo
Gudin, Andrés	Codificar modificar insumo
Smith, Constanza María	Completar la documentación de Planificación y seguimiento del Sprint y Definición de la Solución
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 17/05/2016

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	17/05/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	14/05/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	-
<b>Ubicación:</b>	Departamento de Trabajo		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	No	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	No	
Smith, Constanza María	Scrum Master	No	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			

<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Completo codificar eliminar insumo
Estevez, Nicolas	Completo codificar el registrar insumo
Fernández, María Emilia	Completo los atributos de la bd y controlo las métricas
Gudin, Andrés	Codificar modificar insumo
Smith, Constanza María	Completo el documento de definición de la solución
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Codificar registrar tipo de insumo
Estevez, Nicolas	Realizar testing de eliminar insumo y Codificar modificar tipo de insumo
Fernández, María Emilia	Codificar eliminar tipo de insumo
Gudin, Andrés	Realizar testing de registrar insumo y codificar consultar tipo de insumo
Smith, Constanza María	Realizar testing de modificar
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Codificar consultar insumo
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	Completar la documentación de Planificación y seguimiento del Sprint
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

## **Retrospectiva del Sprint 1**

No se pudo completar en el tiempo establecido la codificación de las US *Consultar insumo* y *Consultar tipo de insumo* debido a un retraso de tiempo producto de los inconvenientes que surgieron a la hora de instalar los programas.

Finalmente, decidimos cambiar la herramienta de desarrollo a java, debido a las dificultades presentadas a la hora de desarrollar en VB.NET, entre las cuales se puede nombrar: incompatibilidad de versiones, bugs e inhabilitación de las interfaces, como así también falta de conocimiento de la herramienta.

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 2**

## **Planificación y seguimiento Sprint 2**

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de maquinaria y la gestión de ingreso de insumos.

### **Product Backlog Actualizado y Priorizado**

<b>ID</b>	<b>Title</b>	<b>State</b>	<b>Effort</b>	<b>Priority</b>	<b>IterationPath</b>
<a href="#">109</a>	Registrar ingreso insumo	New	20	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">9</a>	Eliminar ingreso insumo	New	5	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">10</a>	Modificar ingreso insumo	New	5	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">12</a>	Consultar stock insumo	New	5	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	New		2	Gestar
<a href="#">20</a>	Registrar maquinaria	New	12	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">21</a>	Eliminar maquinaria	New	5	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">22</a>	Modificar maquinaria	New	5	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">52</a>	Consultar maquinaria	New	5	2	Gestar\Sprint 2
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">24</a>	Registrar tipo de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">25</a>	Eliminar tipo de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">26</a>	Modificar tipo de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">27</a>	Consultar tipo de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">64</a>	Registrar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">65</a>	Modificar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">66</a>	Eliminar medio de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">67</a>	Consultar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">68</a>	Registrar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">69</a>	Modificar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">70</a>	Eliminar tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">71</a>	Consultar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">72</a>	Registrar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">73</a>	Modificar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">74</a>	Eliminar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">75</a>	Consultar estado de granos en acopio	New		2	Gestar

ID	Title	State	Effort	Priority	IterationPath
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	New		2	Gestar
<a href="#">80</a>	Registrar ingreso de acopio de granos	New		2	Gestar
<a href="#">81</a>	Registrar egreso de acopio de granos	New		2	Gestar
<a href="#">82</a>	Registrar campaña	New		2	Gestar
<a href="#">83</a>	Modificar campaña	New		2	Gestar
<a href="#">84</a>	Eliminar campaña	New		2	Gestar
<a href="#">85</a>	Consultar campaña	New		2	Gestar
<a href="#">86</a>	Registrar lote	New		2	Gestar
<a href="#">87</a>	Modificar lote	New		2	Gestar
<a href="#">88</a>	Eliminar lote	New		2	Gestar
<a href="#">89</a>	Consultar lote	New		2	Gestar
<a href="#">90</a>	Registrar laboreo	New		2	Gestar
<a href="#">91</a>	Modificar laboreo	New		2	Gestar
<a href="#">92</a>	Eliminar laboreo	New		2	Gestar
<a href="#">93</a>	Consultar laboreo	New		2	Gestar

### Sprint Backlog (Pila del Sprint)

ID	Title	State	Assigned To	RemainingWork
<a href="#">109</a>	Registrar ingreso insumo	New		20
<a href="#">9</a>	Eliminar ingreso insumo	New		5
<a href="#">10</a>	Modificar ingreso insumo	New		5
<a href="#">12</a>	Consultar stock insumo	New		5
<a href="#">20</a>	Registrar maquinaria	New		12
<a href="#">21</a>	Eliminar maquinaria	New		5
<a href="#">22</a>	Modificar maquinaria	New		5
<a href="#">52</a>	Consultar maquinaria	New		5

## User Story y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
109	▶ Registrar ingreso insumo	New		20
113	▶ Diseño de Interfaz de Ingreso de Insumo	In Progress	Emilia Fernandez	2
114	▶ Relevamiento de compra de Insumos	In Progress	nicocac	1
115	▶ Crear funcionalidad Registrar ingreso de insumos	In Progress	Andres Gudin	7
116	▶ Prueba de Interfaz	To Do	emmanuel_luck	1
123	▶ Diagrama de comunicación	In Progress	csmith	2
124	▶ Diagrama de clases de analisis	To Do	csmith	1
125	▶ Documentacion	To Do	csmith	4
126	▶ Diagramas	To Do	Emilia Fernandez	2
9	▶ Eliminar ingreso insumo	New		5
117	▶ Crear funcionalidad eliminar ingreso insumo	To Do	nicocac	4
118	▶ Prueba de Interfaz	To Do	emmanuel_luck	1
10	▶ Modificar ingreso insumo	New		5
119	▶ Crear funcionalidad Modificar ingreso insumo	To Do	nicocac	4
120	▶ Prueba de Interfaz	To Do	emmanuel_luck	1
12	▶ Consultar stock insumo	New		5
121	▶ Crear funcionalidad Consultar Stock	To Do	Andres Gudin	4
122	▶ Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	1
20	▶ Registrar maquinaria	New		12
127	▶ Crear funcionalidad Registrar Maquina	To Do	emmanuel_luck	4
128	▶ Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	1
135	▶ Diagrama de comunicación	To Do	csmith	2
136	▶ Diagrama de clases de analisis	To Do	csmith	1
137	▶ Relevamiento de maquinaria	Done	nicocac	
138	▶ Documentacion	In Progress	csmith	2
139	▶ Diseño de Interfaz de Registrar Maquinaria	To Do	Emilia Fernandez	2
21	▶ Eliminar maquinaria	New		5
129	▶ Crear funcionalidad Modificar maquina	To Do	emmanuel_luck	4
130	▶ Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	1
22	▶ Modificar maquinaria	New		5
131	▶ Crear funcionalidad Eliminar máquina	To Do	Andres Gudin	4
132	▶ Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	1
52	▶ Consultar maquinaria	New		5
133	▶ Crear funcionalidad Consultar maquinaria	To Do	nicocac	4
134	▶ Prueba de Interfaz	To Do	Emilia Fernandez	1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrumpoints. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
TOTAL:	150 PUNTOS IDEALES

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5  
puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

US N° 109 = 20 puntos  
US N° 9 = 5 puntos  
US N° 10 = 5 puntos  
US N° 12 = 5 puntos  
US N° 20 = 12 puntos  
US N° 21 = 5 puntos  
US N° 22 = 5 puntos  
US N° 52 = 5 puntos

**Nota:** Se asignaron los 13 puntos restantes a las tareas de la corrección de documentación, solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

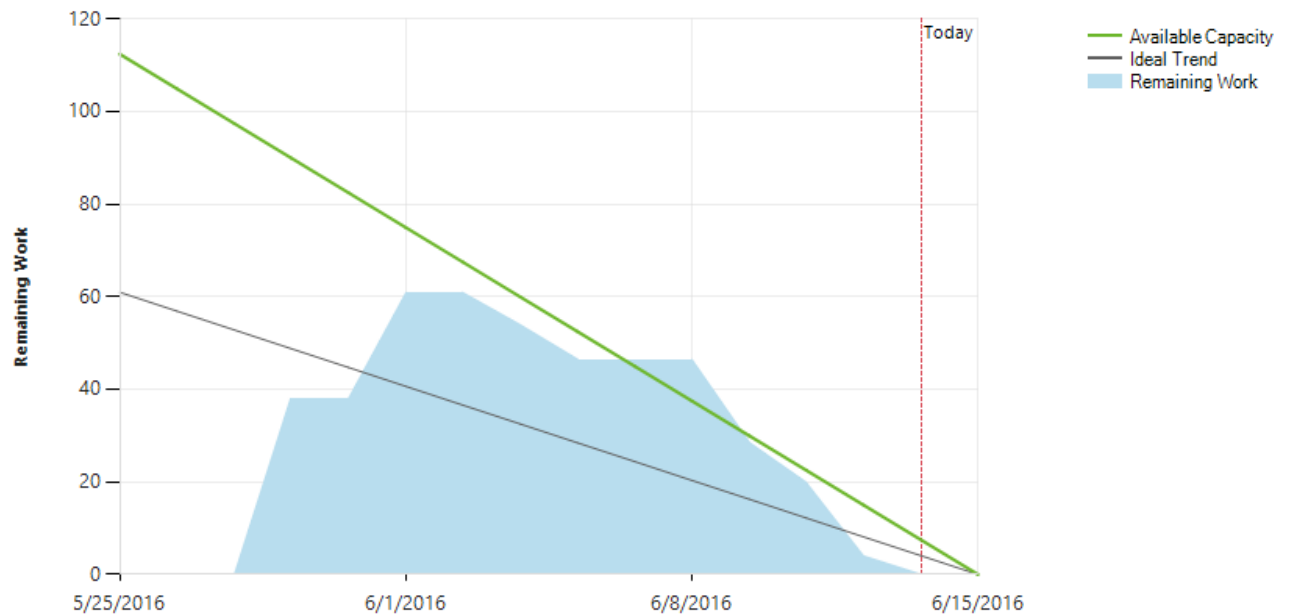


## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint2, es decir que las mismas se encuentran en el estado "Done", podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

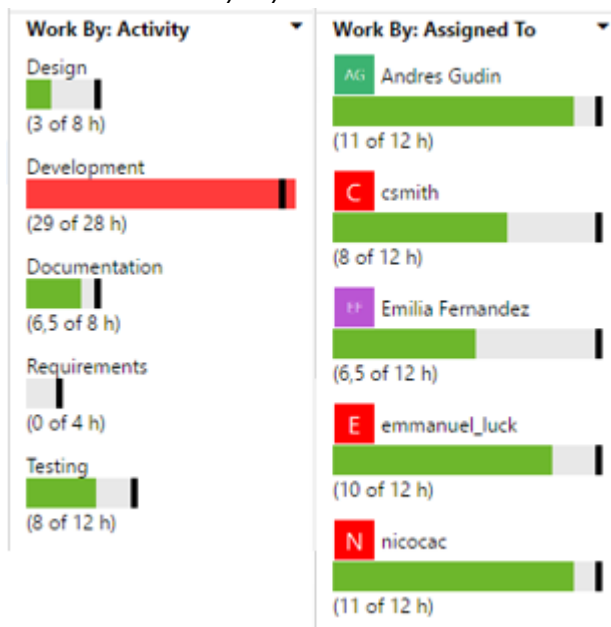
### *Burndown Chart*

Burndown for: Sprint 2



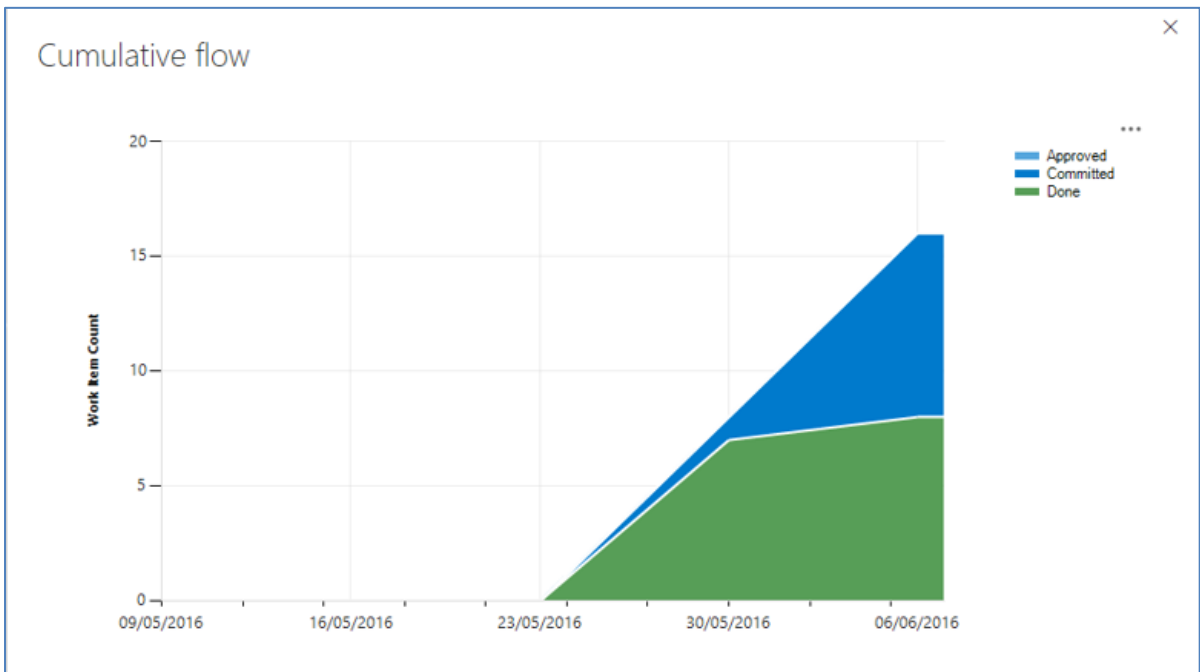
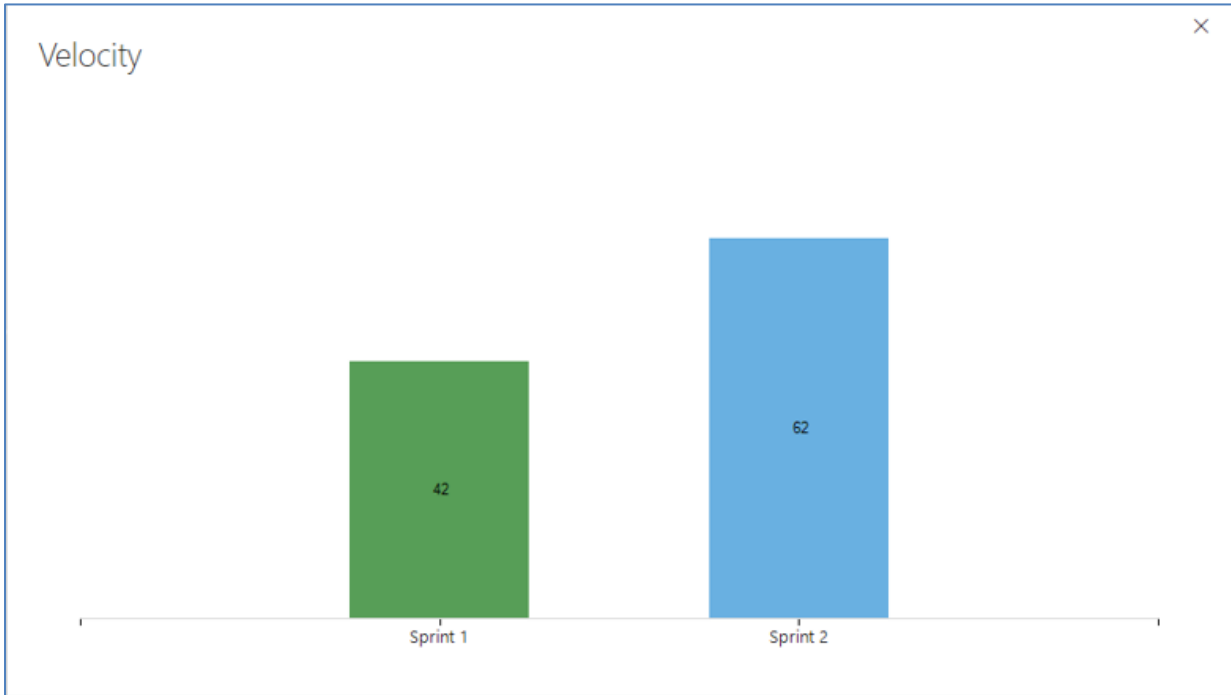
### *Capacidad*

Muestra del día 06/06/2016



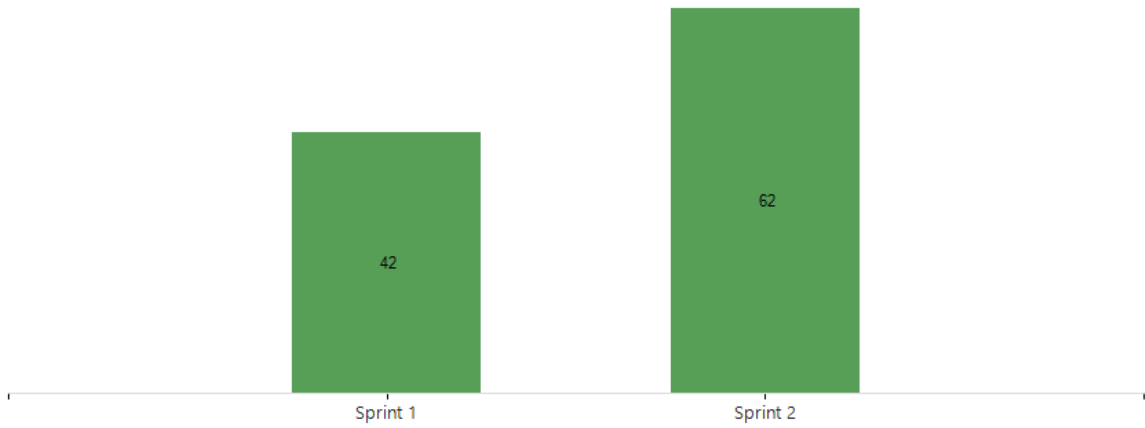
### Velocity

Muestra del día 06/06/2016

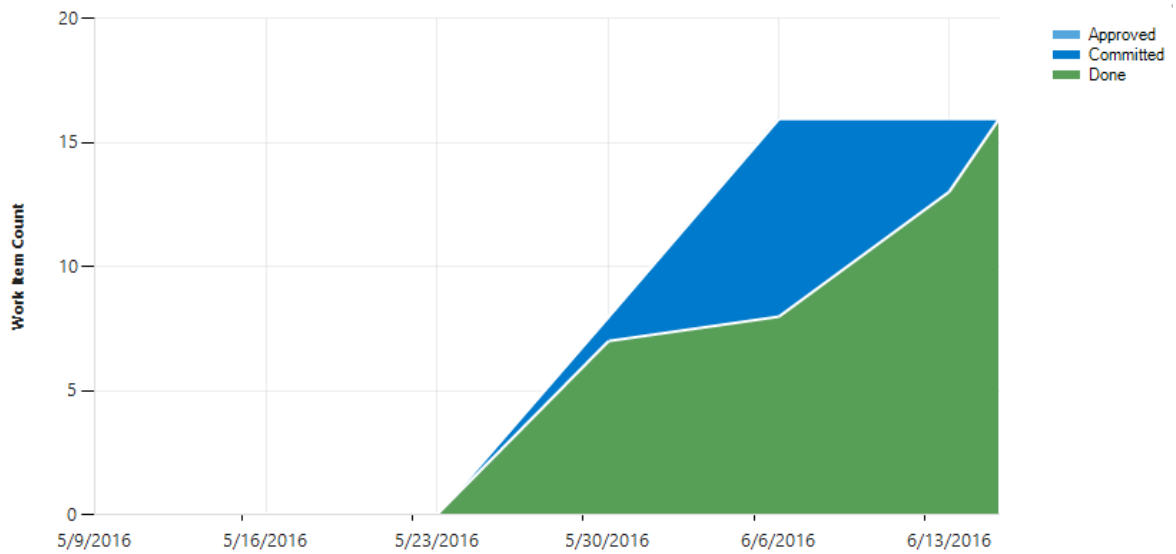


Muestra al finalizar el Sprint

Velocity



Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 2

### *Daily Meeting Sprint 2*

Daily Meeting correspondiente al día 31/05/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	31/05/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>		<b>Fecha próx. reunión:</b>	04/06/2016
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	No	
Fernández, María Emilia	Equipo	No	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
Decisiones			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Soluciono el inconveniente con la herramienta de desarrollo		
Estevez, Nicolas	Soluciono el inconveniente con la herramienta de desarrollo		
Fernández, María Emilia	Creo el diseño de la interfaz de la US 109		
Gudin, Andrés	Soluciono el inconveniente con la herramienta de desarrollo		
Smith, Constanza María	Completo la asignación las tareas de las US correspondientes al Sprint 2 junto con la estimación.		
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Comenzar con la codificación de la US20 una vez que Emilia le envíe el diseño de la interfaz y Nicolás complete la BD		
Estevez, Nicolas	Agregar a la BD las clases correspondientes para las US 20 y 109		
Fernández, María Emilia	Realizar el diseño de la interfaz de la US 20		
Gudin, Andrés	Comenzar con la codificación de la US 109 una vez que Nicolás complete la BD		
Smith, Constanza María	Realizar Diagrama de Comunicación US20 y su diagrama de clases de análisis		
Acciones aún no terminadas			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			

**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 04/06/2016

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	04/06/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>		<b>Fecha próx. reunión:</b>	07/06/2016
<b>Ubicación:</b>	Skype		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	No	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas	Agregó a la BD las clases correspondientes para las US 20 y 109		
Fernández, María Emilia	Creo el diseño de la interfaz de la US 20		
Gudin, Andrés			
Smith, Constanza María	Completo el diagrama de comunicación y clases de análisis de la US20		
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de la US 21 Eliminar Maquinaria		
Estevez, Nicolas	Realizar la codificación de la US 9 Eliminar ingreso insumo		

Fernández, María Emilia	Controlar la métrica Capacity el día lunes, y completar los criterios de aceptación de las US del Sprint 2.
Gudin, Andrés	Realizar la codificación de la US 12 Consultar Stock
Smith, Constanza María	Realizar Diagrama de Comunicación US109 y su diagrama de clases de análisis
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Completar la codificación de la US20
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	Completar la codificación de la US 109
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

## Retrospectiva del Sprint 2

Las decisiones tomadas frente a los problemas técnicos presentados en el Sprint anterior y las correcciones previas, contribuyeron a la favorable ejecución del Sprint 2. El mismo se completó en su totalidad sin dificultades técnicas y en los plazos establecidos.

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 3**

## Planificación y seguimiento Sprint 3

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de tipo de maquinaria, la gestión de campaña y la gestión de lote.

### Product Backlog Actualizado y Priorizado

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">24</a>	Registrar tipo de maquinaria	Committed	10	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">25</a>	Eliminar tipo de maquinaria	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">26</a>	Modificar tipo de maquinaria	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">27</a>	Consultar tipo de maquinaria	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">86</a>	Registrar lote	Committed	9	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">87</a>	Modificar lote	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">88</a>	Eliminar lote	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">89</a>	Consultar lote	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">82</a>	Registrar campaña	Committed	8	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">83</a>	Modificar campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">84</a>	Eliminar campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">85</a>	Consultar campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	New		2	Gestar
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">64</a>	Registrar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">65</a>	Modificar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">66</a>	Eliminar medio de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">67</a>	Consultar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">68</a>	Registrar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">69</a>	Modificar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">70</a>	Eliminar tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">71</a>	Consultar tipos de granos	New		2	Gestar
<a href="#">72</a>	Registrar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">73</a>	Modificar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">74</a>	Eliminar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">75</a>	Consultar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	New		2	Gestar



ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">79</a>	Generar estadística de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">80</a>	Registrar ingreso de acopio de granos	New		2	Gestar
<a href="#">81</a>	Registrar egreso de acopio de granos	New		2	Gestar
<a href="#">90</a>	Registrar laboreo	New		2	Gestar
<a href="#">91</a>	Modificar laboreo	New		2	Gestar
<a href="#">92</a>	Eliminar laboreo	New		2	Gestar
<a href="#">93</a>	Consultar laboreo	New		2	Gestar

### **Sprint Backlog (Pila del Sprint)**

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">24</a>	Registrar tipo de maquinaria	Committed	10	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">25</a>	Eliminar tipo de maquinaria	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">26</a>	Modificar tipo de maquinaria	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">27</a>	Consultar tipo de maquinaria	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">86</a>	Registrar lote	Committed	9	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">87</a>	Modificar lote	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">88</a>	Eliminar lote	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">89</a>	Consultar lote	Committed	5	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">82</a>	Registrar campaña	Committed	8	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">83</a>	Modificar campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">84</a>	Eliminar campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 3
<a href="#">85</a>	Consultar campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 3

## User Story y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
24	Registar tipo de maquinaria	Committed		10
151	Relevamiento de tipo de Maquinaria	In Progress	nicocac	1
146	Diseño de Interfaz Registrar tipo de maquinaria	In Progress	csmith	1
141	Crear funcionalidad Registrar tipo de maquinaria	To Do	Andres Gudin	4
145	Completar diagramas	To Do	csmith	1
152	Documentacion	To Do	csmith	2
147	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
25	Eliminar tipo de maquinaria	Committed		5
142	Crear funcionalidad Eliminar tipo de maquinaria	To Do	Andres Gudin	4
148	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
26	Modificar tipo de maquinaria	Committed		5
143	Crear funcionalidad Modificar tipo de maquinaria	To Do	nicocac	4
149	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
27	Consultar tipo de maquinaria	Committed		5
144	Crear funcionalidad Consultar tipo de maquinaria	To Do	emmanuel_luck	4
150	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
86	Registrar lote	Committed		9
161	Diseño de Interfaz Registrar Lote	In Progress	csmith	1
157	Crear funcionalidad Registrar Lote	To Do	nicocac	3
162	Documentación	To Do	csmith	3
163	Completar diagramas	To Do	Emilia Fernand...	1
154	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
87	Modificar lote	Committed		5
158	Crear funcionalidad Modificar Lote	To Do	nicocac	4
153	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
88	Eliminar lote	Committed		5
159	Crear funcionalidad Eliminar Lote	To Do	emmanuel_luck	4
155	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
89	Consultar lote	Committed		5
160	Crear funcionalidad Consultar Lote	To Do	Andres Gudin	4
156	Prueba de interfaz	To Do	csmith	1
82	Registrar campaña	Committed		8
168	Diseño de interfaz Registrar Campaña	In Progress	csmith	1
164	Crear funcionalidad Registrar campaña	To Do	emmanuel_luck	3
173	Documentacion	To Do	csmith	2
174	Completar diagramas	In Progress	Emilia Fernand...	1
169	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
83	Modificar campaña	Committed		4
165	Crear funcionalidad Modificar campaña	To Do	Andres Gudin	3
170	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1
84	Eliminar campaña	Committed		4
166	Crear funcionalidad Eliminar campaña	To Do	nicocac	3
171	Prueba de interfaz	To Do	csmith	1
85	Consultar campaña	Committed		4
167	Crear funcionalidad Consultar Campaña	To Do	emmanuel_luck	3
172	Prueba de interfaz	To Do	Emilia Fernand...	1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
TOTAL:	150 PUNTOS IDEALES

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5

150 Puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

US N° 24 = 10 puntos

US N° 25 = 5 puntos

US N° 26 = 5 puntos

US N° 27 = 5 puntos

US N° 86 = 9 puntos

US N° 87 = 5 puntos

US N° 88 = 5 puntos

US N° 89 = 5 puntos

US N° 82 = 8 puntos

US N° 83 = 4 puntos

US N° 84 = 4 puntos

US N° 85 = 4 puntos

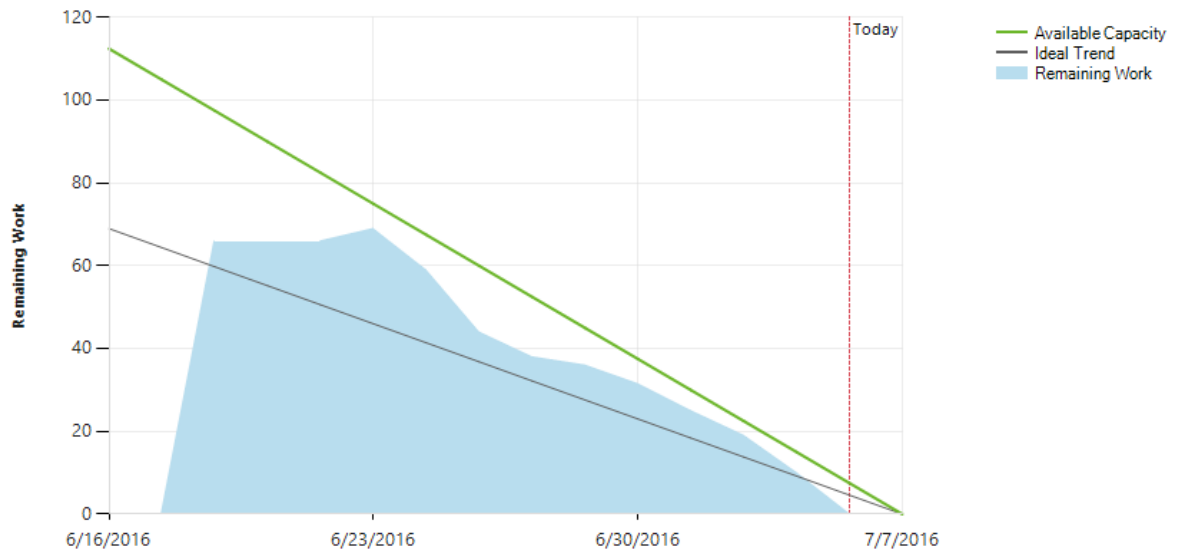
**Nota:** Se asignaron los 6 puntos restantes a las tareas de la corrección de documentación, solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint3, es decir que las mismas se encuentran en el estado "Done", podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

### Burndown Chart

Burndown for: Sprint 3



### Capacity

Muestra del día 23/06/2016

Backlog Board **Capacity**

User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
AG Andres Gudin	0 days	Development	1.5
C csmith	0 days	Design	0.5
		Documentation	1
EF Emilia Fernandez	0 days	Design	0.25
		Testing	1.25
E emmanuel_luck	0 days	Development	1.5
		Testing	0
N nicocac	0 days	Development	1.25
		Requirements	0.25
Team Days Off	0 days	These days off apply to the whole team.	

**Work**

Team (69 of 82.5 h)

**Work By: Activity**

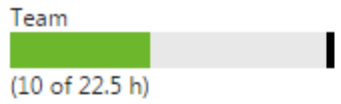
- Design (6 of 8.25 h)
- Development (44 of 46.75 h)
- Documentation (6 of 11 h)
- Requirements (1 of 2.75 h)
- Testing (12 of 13.75 h)

**Work By: Assigned To**

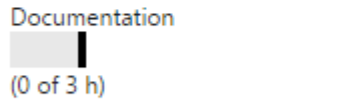
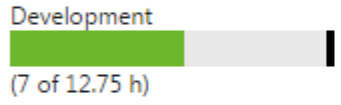
- AG Andres Gudin (15 of 16.5 h)
- C csmith (12 of 16.5 h)
- EF Emilia Fernandez (12 of 16.5 h)
- E emmanuel\_luck (14 of 16.5 h)
- N nicocac (16 of 16.5 h)

Muestra del día 05/07/2016

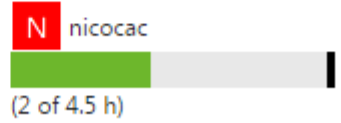
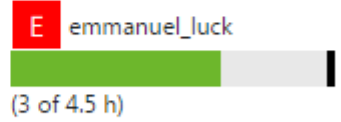
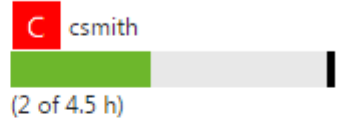
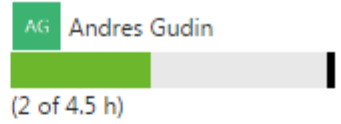
**Work** ▾



**Work By: Activity** ▾



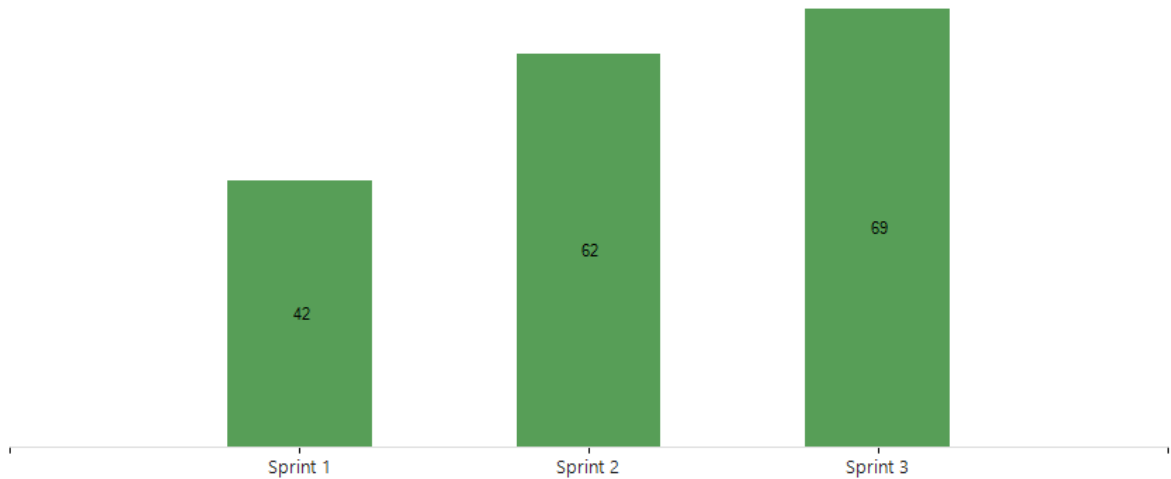
**Work By: Assigned To** ▾



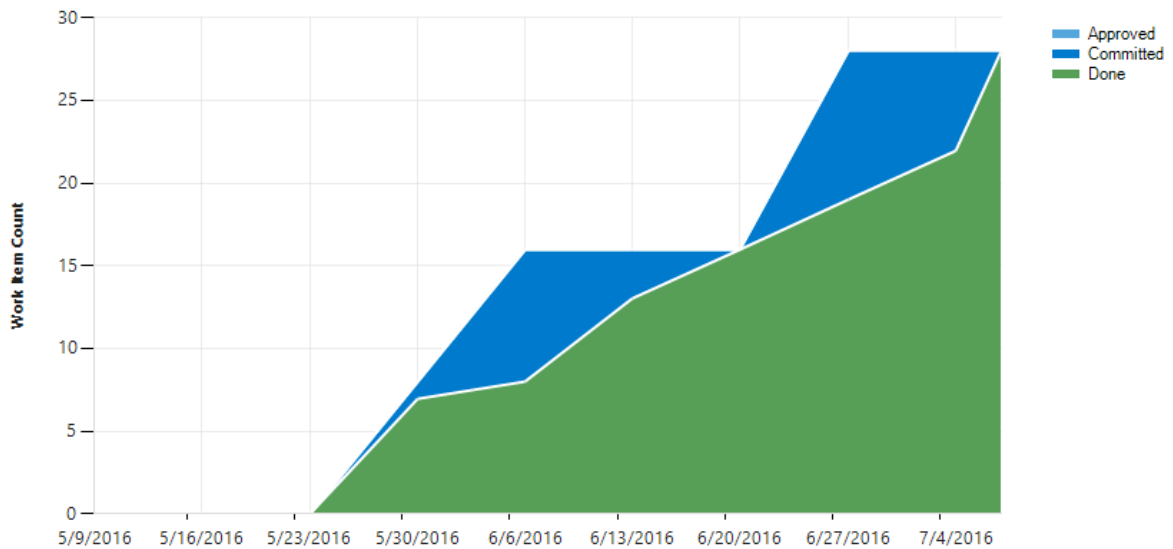
**Velocity**

Muestra del día 06/07/2016

Velocity



### Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 3

### *Daily Meeting Sprint 3*

Daily Meeting correspondiente al día 22/06/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	22/06/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	14/06/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	02/07/2016
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
Decisiones			
Acciones completadas desde la última reunión			

**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Nombre	Acción
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	Completo la BD con las tablas correspondientes a las US 24, 86 y 82
Fernández, María Emilia	Completo el Diagrama de Clases
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	Realizo la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation con las US y sus tareas.

**Acciones nuevas identificadas en esta reunión**

Nombre	Acción
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de la US 27 Consultar tipo de Maquinaria
Estevez, Nicolas	Realizar la codificación de la US 26 Modificar tipo de Maquinaria
Fernández, María Emilia	Controlar la métrica Capacity el día 23
Gudin, Andrés	Realizar la codificación de la US 24 Registrar tipo de Maquinaria y la US 25 Eliminar tipo de Maquinaria
Smith, Constanza María	Completar los criterios de aceptación de las US y comenzar la Documentación

**Acciones aún no terminadas**

Nombre	Acción
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

**Inconvenientes Presentados**

Nombre	Inconveniente
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 02/07/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	02/07/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	11:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	22/06/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	
<b>Ubicación:</b>	Skype		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	No	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			

2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas	
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas	
<b>Decisiones</b>	
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Completo la codificación de la US 27
Estevez, Nicolas	Completo la codificación de la US 26
Fernández, María Emilia	Controlo la métrica del día 23 y realizo el Testing de las US 24,25,26 y 27
Gudin, Andrés	Completo la codificación de las US 24 y 25
Smith, Constanza María	Completo los criterios de aceptación de las US y comenzó la documentación
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de la US 88 Eliminar lote
Estevez, Nicolas	Realizar la codificación de la US 86 Registrar lote y 87 Modificar lote
Fernández, María Emilia	Realizar el Testing de las US 86, 87, 88
Gudin, Andrés	Realizar la codificación de la US 89 Consultar lote
Smith, Constanza María	Realizar el testing de la US 89 y continuar con la documentación.
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

### Retrospectiva del Sprint 3

El Sprint siguió un curso normal sin mayores dificultades. El mismo se completó en su totalidad y en los plazos establecidos.



# **Planificación y Seguimiento del Sprint 4**

## Planificación y seguimiento Sprint 4

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de tipos de granos y gestión de laboreos.

### Product Backlog Actualizado y Priorizado

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	New		2	Gestar
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">64</a>	Registrar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">65</a>	Modificar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">66</a>	Eliminar medio de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">67</a>	Consultar medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">68</a>	Registrar tipos de granos	Committed	10	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">69</a>	Modificar tipos de granos	Committed	4	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">70</a>	Eliminar tipo de grano	Committed	4	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">71</a>	Consultar tipos de granos	Committed	4	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">72</a>	Registrar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">73</a>	Modificar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">74</a>	Eliminar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">75</a>	Consultar estado de granos en acopio	New		2	Gestar
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	New		2	Gestar
<a href="#">80</a>	Registrar ingreso de acopio de granos	New		2	Gestar
<a href="#">81</a>	Registrar egreso de acopio de granos	New		2	Gestar
<a href="#">90</a>	Registrar laboreo	Committed	14	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">91</a>	Modificar laboreo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">92</a>	Eliminar laboreo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 4
<a href="#">93</a>	Consultar laboreo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 4

### Sprint Backlog (Pila del Sprint)

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
<a href="#">68</a>	Registrar tipos de granos	Committed		10
<a href="#">69</a>	Modificar tipos de granos	Committed		4
<a href="#">70</a>	Eliminar tipo de grano	Committed		4

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
<a href="#">71</a>	Consultar tipos de granos	Committed		4
<a href="#">90</a>	Registrar laboreo	Committed		14
<a href="#">91</a>	Modificar laboreo	Committed		4
<a href="#">92</a>	Eliminar laboreo	Committed		4
<a href="#">93</a>	Consultar laboreo	Committed		4

## User Story y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaini
68	▼ Registrar tipos de granos	● Committed		10
180	Relevamiento de tipos de granos	● To Do	nicocac	0.5
175	Crear interfaz Registrar tipo de grano	● To Do	csmith	1
176	Crear funcionalidad Registrar tipo de grano	● To Do	Andres Gudin	3
178	Completar diagramas	● To Do	Emilia Fernand...	1
177	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand...	1
179	Documentación	● To Do	csmith	3
201	Administrar Base de datos	● To Do	nicocac	0.5
69	▼ Modificar tipos de granos	● Committed		4
181	Crear funcionalidad Modificar tipo de grano	● To Do	Andres Gudin	3
182	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand...	1
70	▼ Eliminar tipo de grano	● Committed		4
183	Crear funcionalidad Eliminar tipo de grano	● To Do	emmanuel_luck	3
188	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand...	1
71	▼ Consultar tipos de granos	● Committed		4
184	Crear funcionalidad Consultar tipo de grano	● To Do	nicocac	3
189	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand...	1
90	▼ Registrar laboreo	● Committed		14
198	Relevamiento de laboreo	● To Do	nicocac	1
200	Crear interfaz Registrar laboreo	● To Do	csmith	1
199	Crear funcionalidad Registrar laboreo	● To Do	Andres Gudin	3
194	Documentación	● To Do	csmith	3
195	Completar diagramas	● To Do	Emilia Fernand...	2
196	Diagrama de comunicación	● To Do	csmith	1
197	Diagrama de clases de analisis	● To Do	csmith	1
190	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand...	1
202	Administrar base de datos	● To Do	nicocac	1
91	▼ Modificar laboreo	● Committed		4
185	Crear funcionalidad Modificar laboreo	● To Do	emmanuel_luck	3
191	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand...	1

92	▼ Eliminar laboreo	● Committed	4
186	■ Crear funcionalidad Eliminar laboreo	● To Do	emmanuel_luck 3
192	■ Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernand... 1
93	▼ Consultar laboreo	● Committed	4
187	■ Crear funcionalidad Consultar laboreo	● To Do	nicocac 3
193	■ Prueba de Interfaz	● To Do	emmanuel_luck 1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
<b>TOTAL:</b>	<b>150 PUNTOS IDEALES</b>

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5

150 Puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

- US N° 68 = 10 puntos
- US N° 69 = 5 puntos
- US N° 70 = 5 puntos
- US N° 71 = 5 puntos
- US N° 90 = 14 puntos
- US N° 91 = 4 puntos
- US N° 92 = 4 puntos
- US N° 93 = 4 puntos

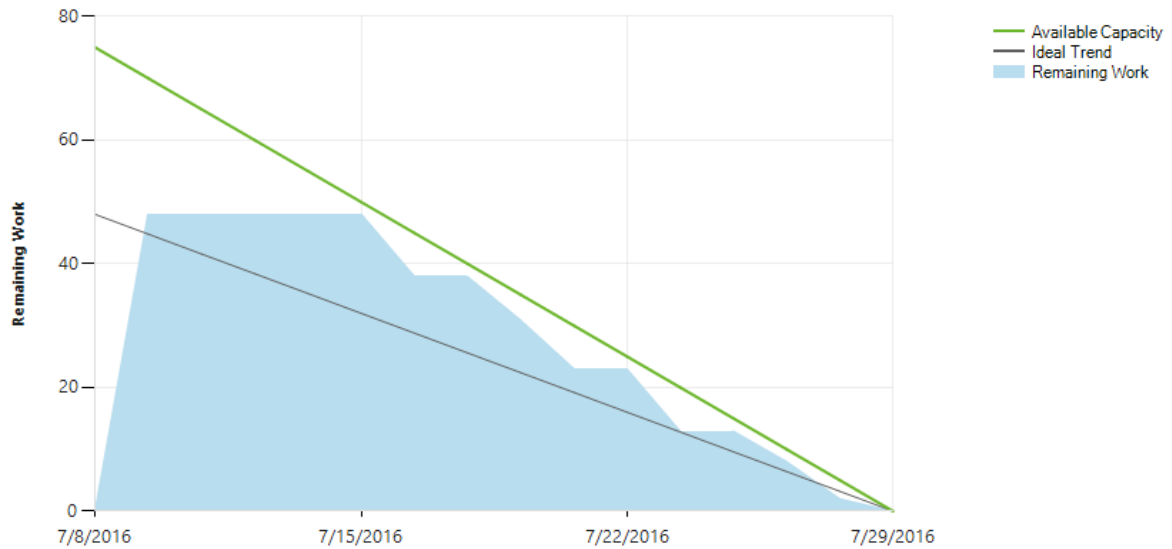
**Nota:** Se asignaron los puntos restantes a las tareas de la corrección de documentación y desarrollo, a la solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint4, es decir que las mismas se encuentran en el estado "Done", podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

### *Burndown Chart*

Burndown for: Sprint 4



### *Capacity*

Gestar Team Sprint 4

Backlog Board **Capacity**



User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
Andres Gudin	0 days	Development	1
csmith	0 days	Design	0.25
		Documentation	0.75
Emilia Fernandez	0 days	Design	0.5
		Testing	0.5
emmanuel_luck	0 days	Development	0.75
		Testing	0.25
nicocac	0 days	Development	0.75
		Requirements	0.25
Team Days Off	0 days	These days off apply to the whole team.	

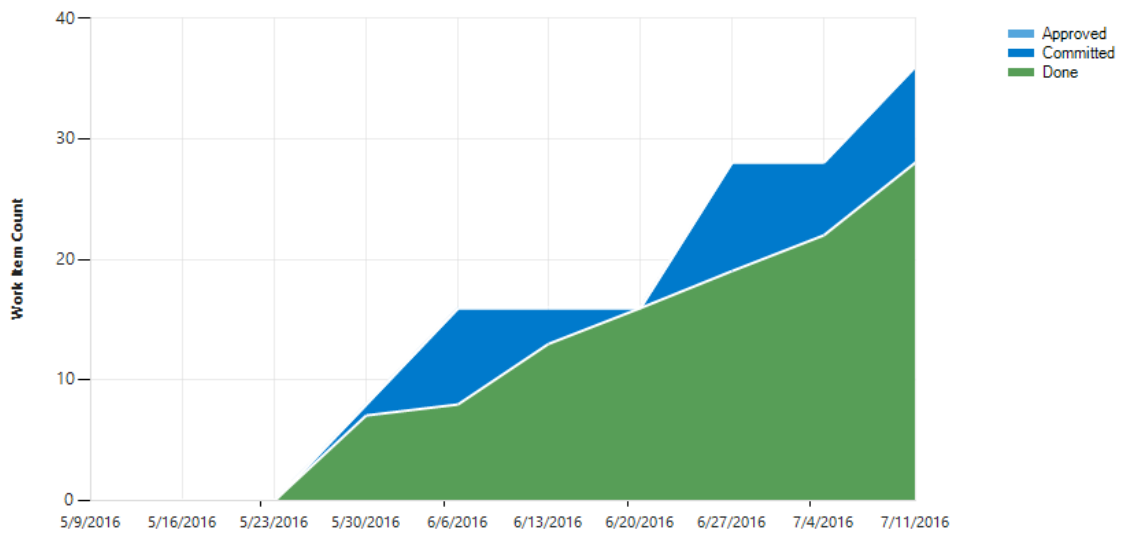
### Velocity

Muestra del día 10/07/2016

Velocity

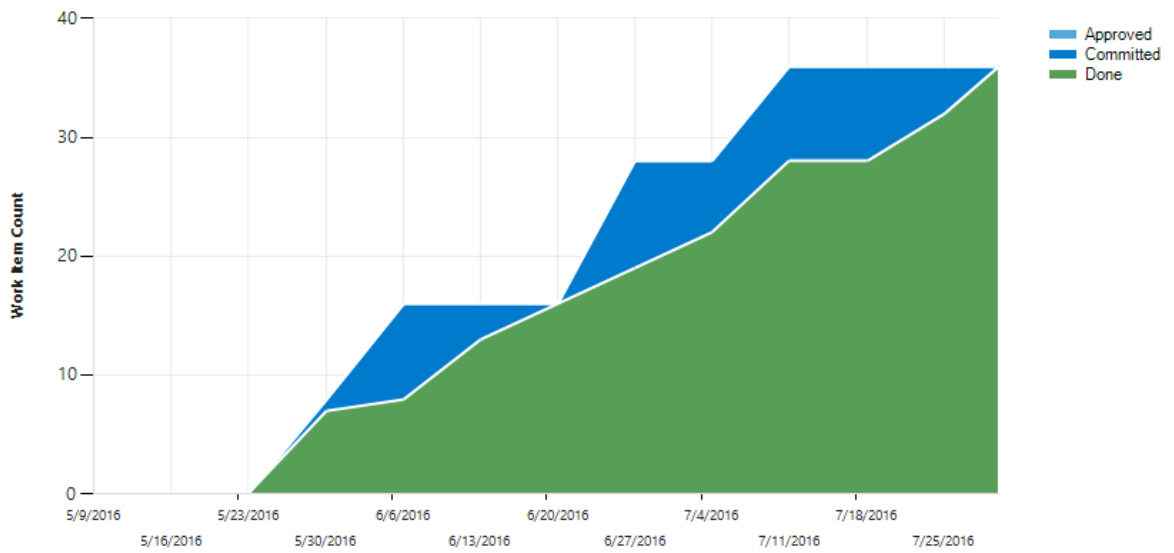


Cumulative flow

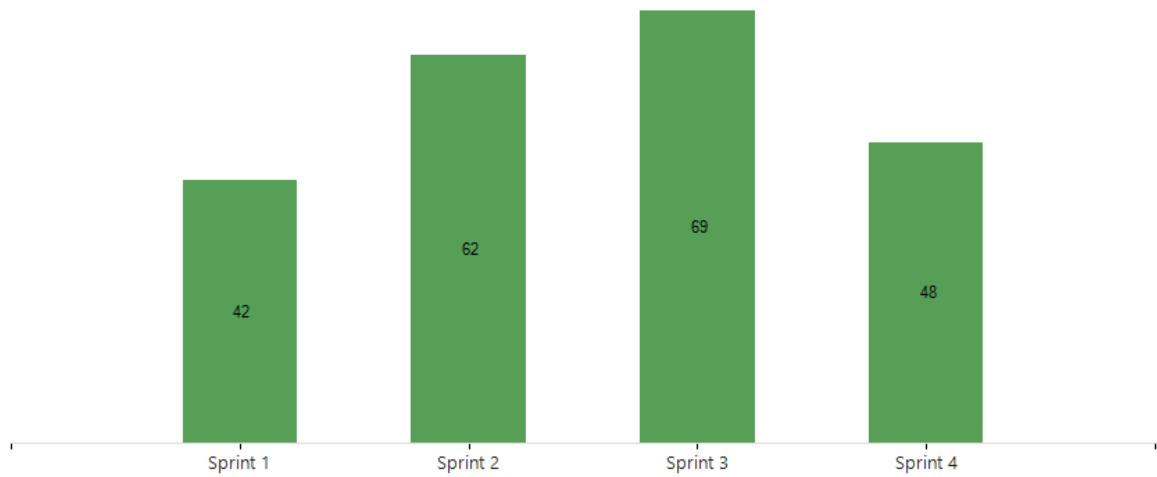


Muestra del día 29/07/2016

Cumulative flow



Velocity



## Seguimiento del Sprint 4

### *Daily Meeting Sprint 4*

Daily Meeting correspondiente al día 10/07/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	12/07/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	02/07/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	22/07/2016
<b>Ubicación:</b>			
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Repasar la Estimación de las User Stories			
3-			
Decisiones			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			
Fernández, María Emilia			
Gudin, Andrés			
Smith, Constanza María	Realizo la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation con las US y sus tareas.		
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de la US 70, 91 ,92		
Estevez, Nicolas	Completar la BD con las tablas correspondientes a las US del presente Sprint, realizar el relevamiento y codificación de las US 71 y 93		
Fernández, María Emilia	Completar el diagrama de clases y realizar el testing de las US.		
Gudin, Andrés	Realizar la codificación de la US 68,69,90		
Smith, Constanza María	Comenzar la Documentación y control de métricas		
Acciones aún no terminadas			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			



**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 22/07/2016

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	22/07/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	19:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	12/07/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	
<b>Ubicación:</b>	Skype		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	No	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo	Completo la codificación de la US 70 y 91		
Estevez, Nicolas	Completo la BD , el Relevamiento y la codificación de la US 71		
Fernández, María Emilia	Completo el diagrama y realizo el Testing de las US 68,69, 70 y 71		
Gudin, Andrés	Completo la codificación de las US 68, 69 y 90		
Smith, Constanza María	Controlo las métricas, controlo la estimación y avanzo con la documentación		
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			
Fernández, María Emilia			

Gudin, Andrés	Controlar el desarrollo de los Sprint pasados.
Smith, Constanza María	
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de la US 92
Estevez, Nicolas	Realizar la codificación de la US 93
Fernández, María Emilia	Realizar el Testing de las US 90, 91, 92 y 93
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	Finalizar la documentación.
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

### **Retrospectiva del Sprint 4**

El Sprint 4 se completo correctamente pero el plazo establecido se extendió por motivos personales de los miembros del equipo y por modificaciones que surgieron luego de un nuevo relevamiento. Sin embargo, podemos destacar que el mismo se completó en su totalidad sin dificultades técnicas.

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 5**

## Planificación y seguimiento Sprint 5

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de medios de almacenamiento, la gestión de estado de granos, la gestión de ingreso de granos en acopio y el registro de egreso de acopio.

### Product Backlog Actualizado y Priorizado

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	New		2	Gestar
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New		2	Gestar
<a href="#">64</a>	Registrar medios de almacenamiento	New	10	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">65</a>	Modificar medios de almacenamiento	New	4	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">66</a>	Eliminar medio de almacenamiento	New	4	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">67</a>	Consultar medios de almacenamiento	New	4	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">72</a>	Registrar estado de granos en acopio	New	7	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">73</a>	Modificar estado de granos en acopio	New	3	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">74</a>	Eliminar estado de granos en acopio	New	3	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">75</a>	Consultar estado de granos en acopio	New	3	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">80</a>	Registrar ingreso de acopio de granos	New	16	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">243</a>	Modificar ingreso de acopio de granos	New	4	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">244</a>	Eliminar ingreso de acopio de granos	New	4	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">245</a>	Consultar ingreso de acopio de granos	New	4	2	Gestar\Sprint 5
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	New		2	Gestar
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">81</a>	Registrar egreso de acopio de granos	New	4	2	Gestar\Sprint 5

### Sprint Backlog (Pila del Sprint)

ID	Title	State	Assigned To	Effort
<a href="#">64</a>	Registrar medios de almacenamiento	New		10
<a href="#">65</a>	Modificar medios de almacenamiento	New		4
<a href="#">66</a>	Eliminar medio de almacenamiento	New		4
<a href="#">67</a>	Consultar medios de almacenamiento	New		4
<a href="#">72</a>	Registrar estado de granos en acopio	New		7
<a href="#">73</a>	Modificar estado de granos en acopio	New		3
<a href="#">74</a>	Eliminar estado de granos en acopio	New		3
<a href="#">75</a>	Consultar estado de granos en acopio	New		3

<a href="#">80</a>	Registrar ingreso de acopio de granos	New		16
<a href="#">243</a>	Modificar ingreso de acopio de granos	New		4
<a href="#">244</a>	Eliminar ingreso de acopio de granos	New		4
<a href="#">245</a>	Consultar ingreso de acopio de granos	New		4
<a href="#">81</a>	Registrar egreso de acopio de granos	New		4

## User Story y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
64	▼ Registrar medios de almacenamiento	● New		10
203	Relevamiento de medios de almacenamiento	● To Do	nicocac	0.5
204	Crear Interfaz Registrar medios de almacenamiento	● To Do	csmith	1
209	Administrar Base de datos	● To Do	nicocac	1
205	Crear funcionalidad Registrar medios de almacenamiento	● To Do	Andres Gudin	3
207	Prueba de Interfaz	● To Do	emmanuel_luck	1
206	Completar diagramas	● To Do	Emilia Fernan...	0.5
208	Documentacion	● To Do	csmith	3
65	▼ Modificar medios de almacenamiento	● New		4
210	Crear funcionalidad Modificar medio de almacenamiento	● To Do	Andres Gudin	3
219	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
66	▼ Eliminar medio de almacenamiento	● New		4
211	Crear funcionalidad Eliminar medio de almacenamiento	● To Do	emmanuel_luck	3
220	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
67	▼ Consultar medios de almacenamiento	● New		4
212	Crear funcionalidad Consultar medios de almacenamiento	● To Do	emmanuel_luck	3
221	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1

72	▼ Registrar estado de granos en acopio	● New		7
232	Relevamiento de estado de granos en acopio	● To Do	nicocac	0.5
230	Administrar Base de datos	● To Do	nicocac	0.5
228	Crear Interfaz Registrar estado de granos	● To Do	csmith	0.5
216	Crear funcionalidad Registrar estado de granos	● To Do	Andres Gudin	2
222	Prueba de Interfaz	● To Do	emmanuel_luck	1
229	Completar diagramas	● To Do	Emilia Fernan...	0.5
231	Documentacion	● To Do	csmith	2
73	▼ Modificar estado de granos en acopio	● New		3
213	Crear funcionalidad Modificar estado de granos	● To Do	Andres Gudin	2
223	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
74	▼ Eliminar estado de granos en acopio	● New		3
214	Crear funcionalidad Eliminar estado de granos	● To Do	Andres Gudin	2
224	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
75	▼ Consultar estado de granos en acopio	● New		3
215	Crear funcionalidad Consultar estado de granos	● To Do	Andres Gudin	2
225	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
80	▼ Registrar ingreso de acopio de granos	● New		16
242	Relevamiento de ingreso de acopio de granos	● To Do	nicocac	1
241	Crear Interfaz Ingreso de acopio de granos	● To Do	Emilia Fernan...	1
233	Administrar Base de datos	● To Do	nicocac	1
217	Crear funcionalidad Registrar ingreso de acopio de granos	● To Do	nicocac	4
226	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
237	Completar diagramas	● To Do	Emilia Fernan...	1
235	Documentacion	● To Do	csmith	4
238	Diagrama de Comunicaciones	● To Do	csmith	2
239	Diagrama de clases de analisis	● To Do	csmith	1
243	▼ Modificar ingreso de acopio de granos	● New		4
249	Crear funcionalidad Modificar ingreso de acopio	● To Do	emmanuel_luck	3
246	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
244	▼ Eliminar ingreso de acopio de granos	● New		4
247	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
252	Crear funcionalidad Eliminar ingreso de acopio	● To Do	emmanuel_luck	3
245	▼ Consultar ingreso de acopio de granos	● New		4
248	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
251	Crear funcionalidad Consultar ingreso de acopio	● To Do	nicocac	3
81	▼ Registrar egreso de acopio de granos	● New		4
218	Crear funcionalidad Registrar egreso de acopio de granos	● To Do	nicocac	3
227	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
TOTAL:	150 PUNTOS IDEALES

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5

150 Puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

US N° 64 = 10 puntos  
US N° 65 = 4 puntos  
US N° 66 = 4 puntos  
US N° 67 = 4 puntos  
US N° 72 = 7 puntos  
US N° 73 = 3 puntos  
US N° 74 = 3 puntos  
US N° 75 = 3 puntos  
US N° 80 = 16 puntos  
US N° 243 = 4 puntos  
US N° 244 = 4 puntos  
US N° 245 = 4 puntos  
US N° 81 = 4 puntos

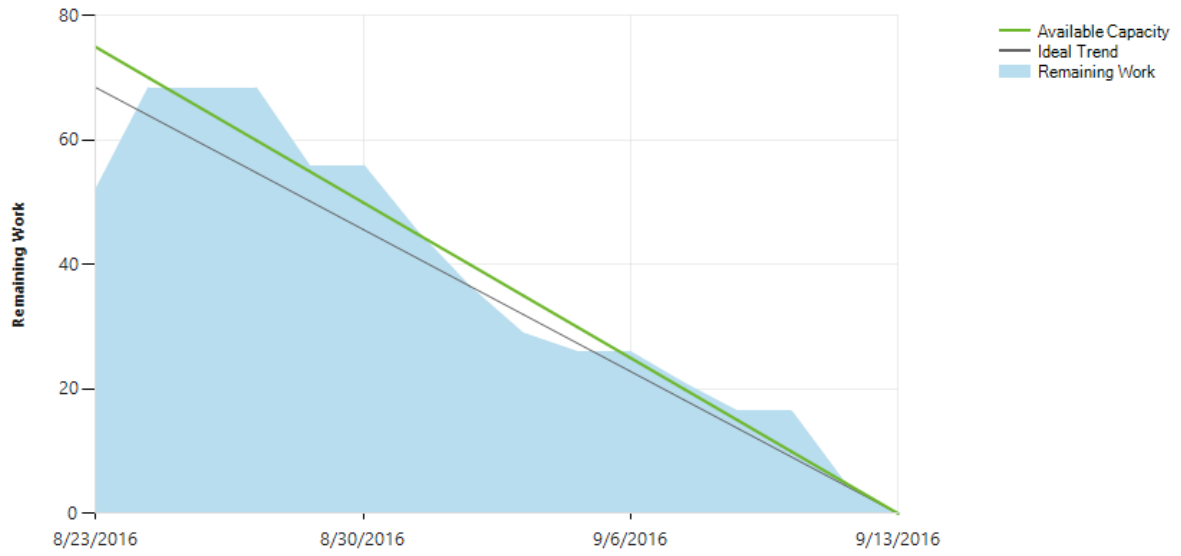
**Nota:** Se asignaron los puntos restantes a las tareas de la corrección de documentación y desarrollo, a la solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

## Métricas






Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint 5, es decir que las mismas se encuentran en el estado "Done", podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

### *Burndown Chart*

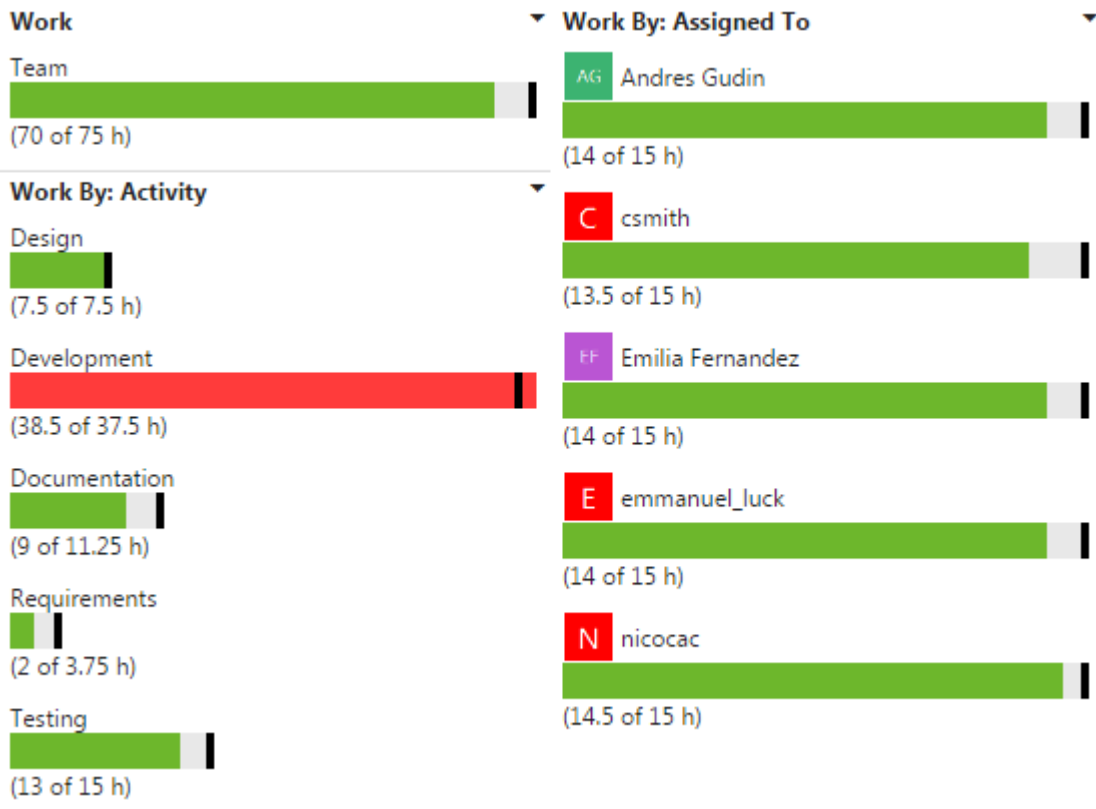
Burndown for: Sprint 5



### *Capacity*

User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
 Andres Gudín	0 days	Development	1
 csmith	0 days	Design	0.25
		Documentation	0.75
 Emilia Fernández	0 days	Design	0.25
		Testing	0.75
 emmanuel_luck	0 days	Development	0.75
		Testing	0.25
 nicocac	0 days	Development	0.75
		Requirements	0.25
Team Days Off	0 days	These days off apply to the whole team.	

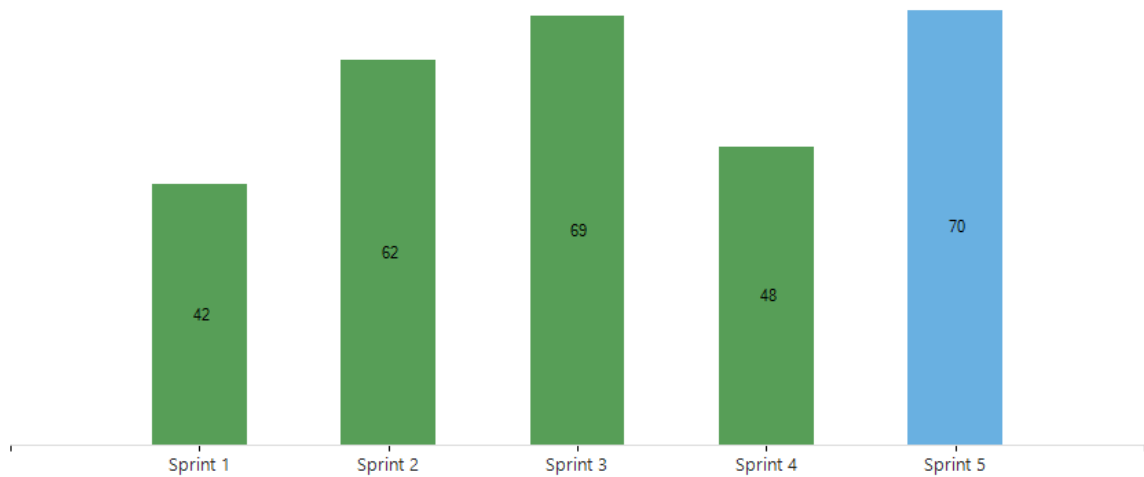




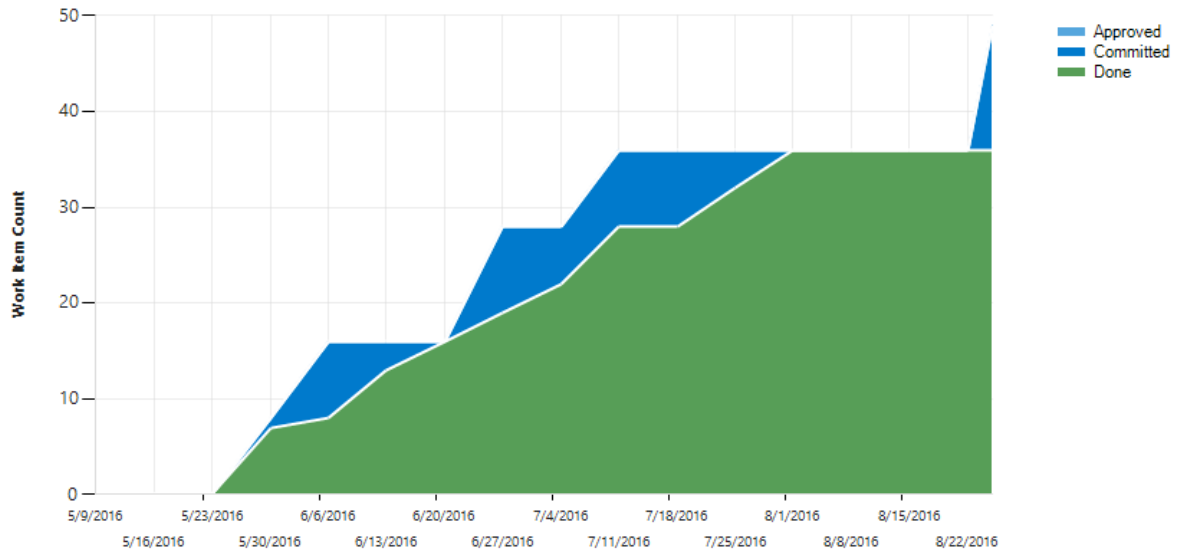
**Velocity**

Muestra del día 24/08/2016

Velocity

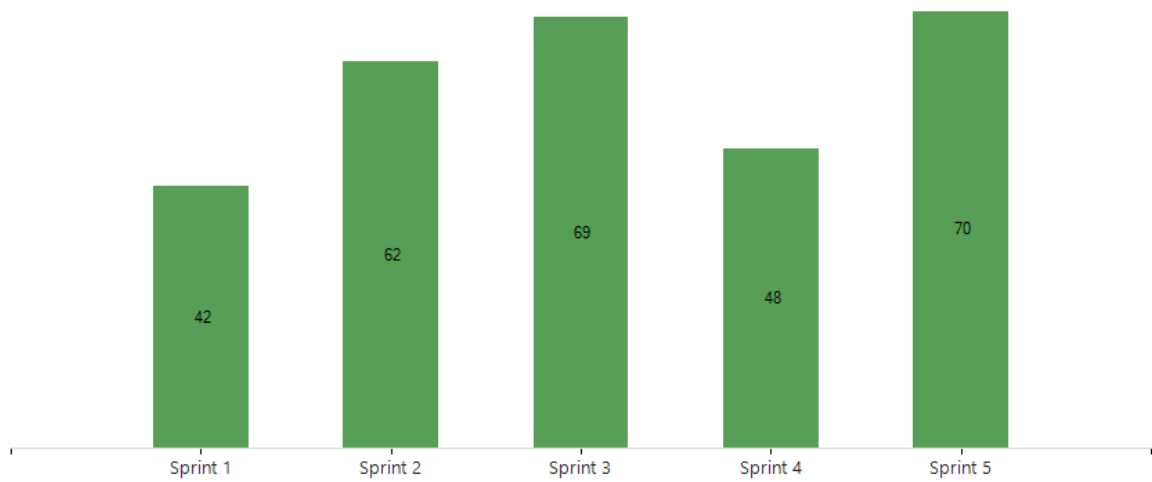


### Cumulative flow

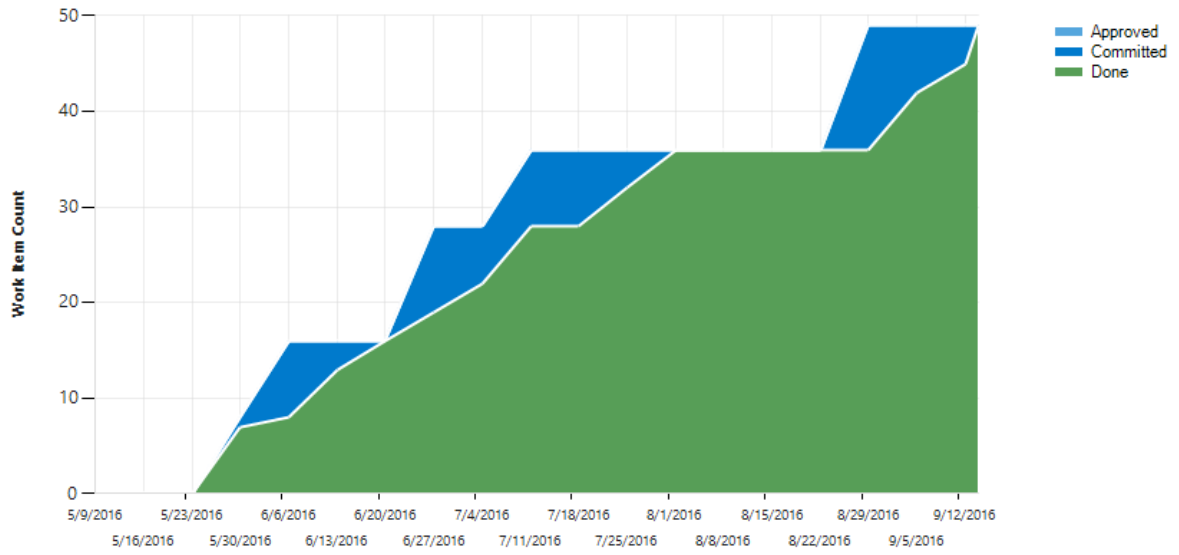


### Muestra del día 12/09/2016

#### Velocity



Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 5

### *Daily Meeting Sprint 5*

Daily Meeting correspondiente al día 20/08/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	20/08/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	11:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	22/07/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	30/08/2016
<b>Ubicación:</b>			
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2-Determinación y Estimación de las User Stories a realizar			
Decisiones			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas	Realizo un nuevo el relevamiento sobre Acopio		
Fernández, María Emilia			
Gudin, Andrés	Controló la codificación de los Sprint pasados.		
Smith, Constanza María			
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 66,67,243,244		
Estevez, Nicolas	Completar la BD con las tablas correspondientes a las US del presente Sprint. Realizar la codificación de las US 80, 81, 245		
Fernández, María Emilia	Completar el diagrama de clases. Crear la interfaz de las US 80 y 81		
Gudin, Andrés	Realizar la codificación de las US 64,65,72,73,74,75		
Smith, Constanza María	Realizar la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation con las US y sus tareas. Crear la interfaz de las US 64 y 72		
Acciones aún no terminadas			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			

**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 30/08/2016

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	30/08/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	20/08/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	13/09/2016
<b>Ubicación:</b>	UTN FRC		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	No	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver que actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo	Completo la codificación de la US 66,67		
Estevez, Nicolas	Completo la BD.		
Fernández, María Emilia	Completó el diagrama de clases. Creo la interfaz de la US 80		
Gudin, Andrés	Completó la codificación de la US 64,65		
Smith, Constanza María	Realizó la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation. Completó la interfaz de las US 64.		
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			

Fernández, María Emilia	Realizar el testing de las US completadas
Gudín, Andrés	
Smith, Constanza María	Completar la Documentación y realizar el control de métricas
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 243,244
Estevez, Nicolas	Realizar la codificación de las US 80, 81, 245
Fernández, María Emilia	Crear la interfaz de la US 81.
Gudín, Andrés	Realizar la codificación de las US 72,73,74,75
Smith, Constanza María	Crear la interfaz de las US 72
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudín, Andrés	
Smith, Constanza María	

## Retrospectiva del Sprint 5

El Sprint 5 se completo correctamente en el plazo establecido pero surgieron inconvenientes en el código general que serán tratados en el próximo Sprint. .

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 6**

## **Planificación y seguimiento Sprint 6**

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de clientes y la gestión de usuarios del sistema.

### **Product Backlog Actualizado y Priorizado**

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	New		2	Gestar
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	New		2	Gestar
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New	10	2	Gestar\Sprint 6
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New	4	2	Gestar\Sprint 6
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New	4	2	Gestar\Sprint 6
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New	4	2	Gestar\Sprint 6
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	New		2	Gestar
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	New		2	Gestar
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	New		2	Gestar
<a href="#">253</a>	Registrar Ingreso al Sistema	New	14	2	Gestar\Sprint 6

### **Sprint Backlog (Pila del Sprint)**

ID	Title	State	Assigned To	Effort
<a href="#">253</a>	Registrar Ingreso al Sistema	New		14
<a href="#">60</a>	Registrar cliente	New		10
<a href="#">61</a>	Modificar cliente	New		4
<a href="#">62</a>	Eliminar cliente	New		4
<a href="#">63</a>	Consultar cliente	New		4



## User Story y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
253	▼ Registrar Ingreso al Sistema	● Committed		14
257	Corrección de código anterior	● To Do	nicocac	7
258	Crear interfaz Ingreso al sistema	● To Do	Emilia Fernan...	1
259	Administrar Base de datos	● To Do	nicocac	1
260	Crear funcionalidad Registrar ingreso al sistema	● To Do	Andres Gudin	3
261	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
262	Documentación	● To Do	csmith	1
60	▼ Registrar cliente	● Committed		10
254	Relevamiento de gestión de clientes	● To Do	nicocac	1
263	Crear Interfaz Registrar Cliente	● To Do	Emilia Fernan...	1
264	Administrar Base de datos	● To Do	nicocac	1
265	Crear funcionalidad Registrar cliente	● To Do	Andres Gudin	3
266	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
267	Completar diagramas	● To Do	csmith	1
268	Documentacion	● To Do	csmith	2
61	▼ Modificar cliente	● Committed		4
269	Crear funcionalidad Modificar Cliente	● To Do	Andres Gudin	3
272	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
62	▼ Eliminar cliente	● Committed		4
270	Crear funcionalidad Eliminar Cliente	● To Do	emmanuel_luck	3
273	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
63	▼ Consultar cliente	● Committed		4
271	Crear funcionalidad Consultar Cliente	● To Do	emmanuel_luck	3
274	Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
<b>TOTAL:</b>	<b>150 PUNTOS IDEALES</b>

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5

150 Puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

US N° 253 = 14 puntos

US N° 60 = 10 puntos

US N° 61 = 4 puntos

US N° 62 = 4 puntos

US N° 63 = 4 puntos

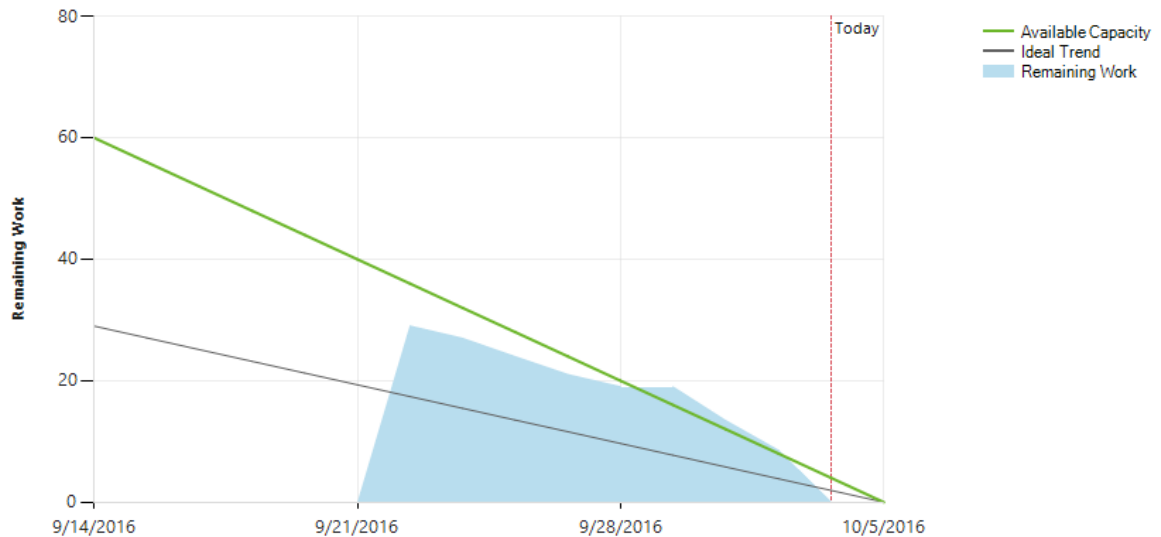
**Nota:** Se asignaron los puntos restantes a las tareas de la corrección de documentación y desarrollo, a la solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint 6, es decir que las mismas se encuentran en el estado "Done", podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

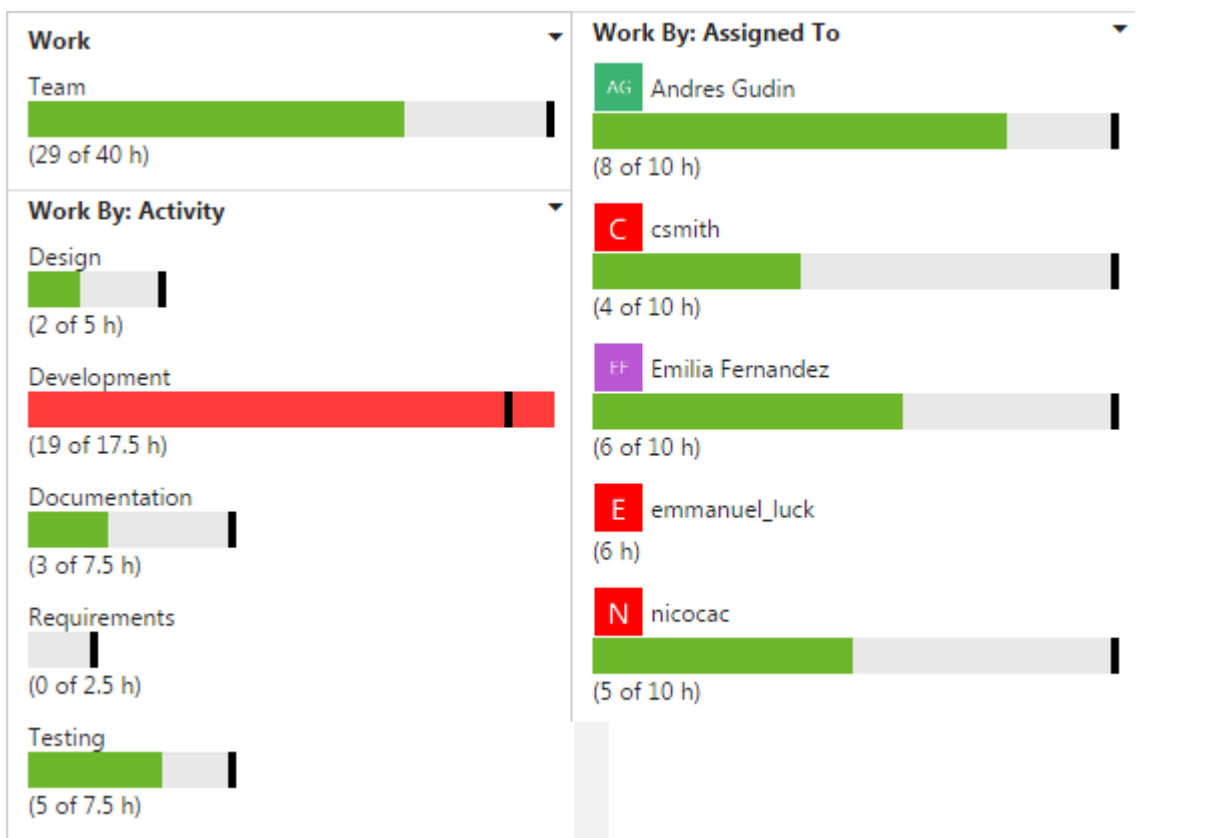
### *Burndown Chart*

Burndown for: Sprint 6



### *Capacity*

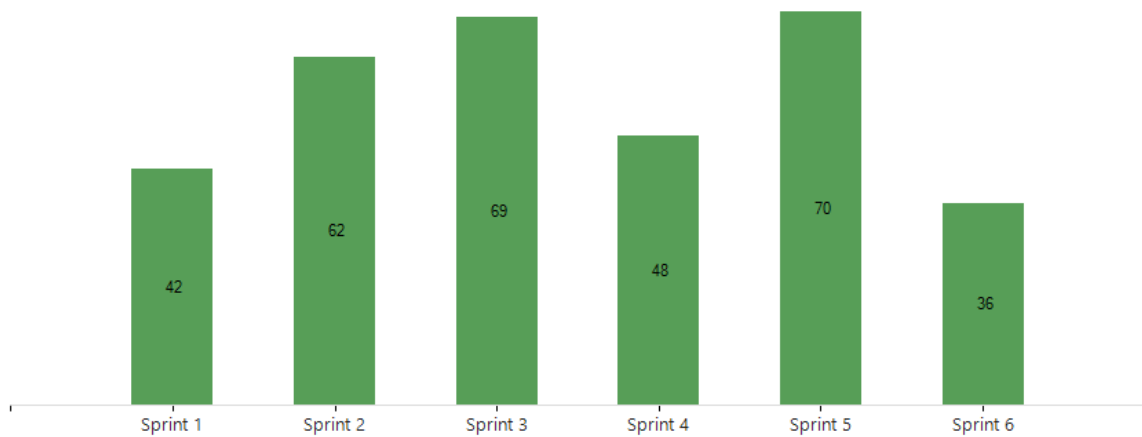
User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
Andres Gudín	0 days	Development	1
csmith	0 days	Design	0.25
		Documentation	0.75
Emilia Fernández	0 days	Design	0.25
		Testing	0.75
emmanuel_luck	0 days	Development	1
nicocac	0 days	Development	0.75
		Requirements	0.25
Team Days Off	0 days	These days off apply to the whole team.	



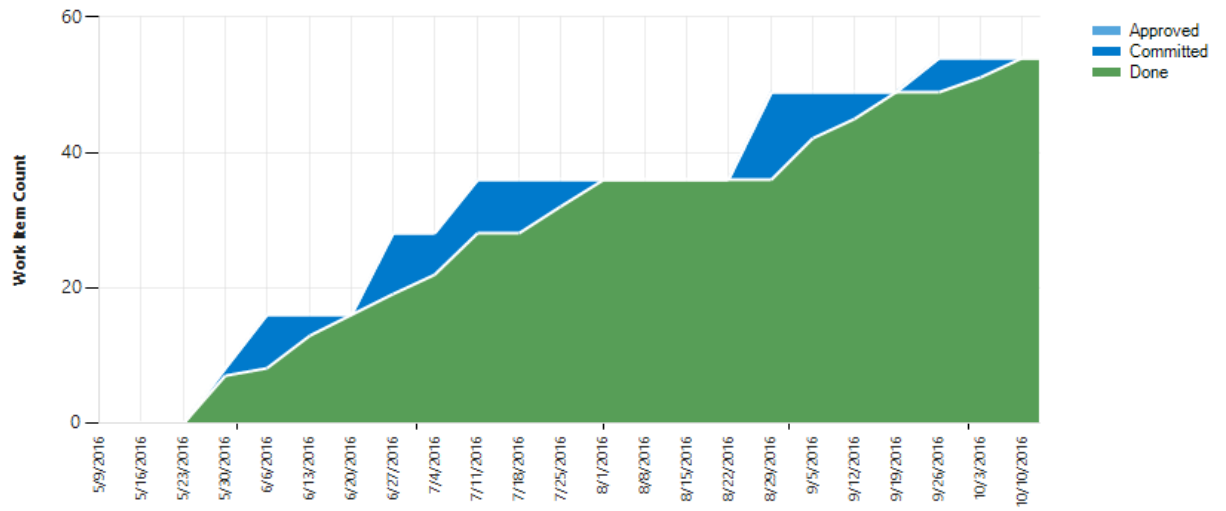
### Velocity

Muestra del día 6/10/2016

Velocity



Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 6

### *Daily Meeting Sprint 6*

Daily Meeting correspondiente al día 13/09/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	13/09/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	30/08/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	23/09/2016
<b>Ubicación:</b>			
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2-Determinación y Estimación de las User Stories a realizar			
3- Inconvenientes presentados en el desarrollo del Sprint anterior			
Decisiones			
-Modificación de las pantallas y corrección del código			
-Reestructuración de la Base de Datos			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas	Realizo el relevamiento de Gestión de Clientes		
Fernández, María Emilia			
Gudin, Andrés			
Smith, Constanza María			
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 62,63		
Estevez, Nicolas	Controlar codificación anterior. Completar la BD.		
Fernández, María Emilia	Crear la interfaz de las US 253 y 60. Realizar Testing		
Gudin, Andrés	Modificar las pantallas. Realizar la codificación de las US 253,60,61		
Smith, Constanza María	Realizar la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation con las US y sus tareas. Completar la documentación, diagramas y control de métricas		
Acciones aún no terminadas			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			

**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 23/09/2016

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	23/09/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	19:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	13/09/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	
<b>Ubicación:</b>	Skype		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas	Controló y corrigió la codificación de los Sprint pasados. Completo la BD.		
Fernández, María Emilia	Creo la interfaz de las US 253 y 60		
Gudin, Andrés	Modifico las pantallas de los Sprint pasados. Completó la codificación de la US 253		
Smith, Constanza María	Realizó la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation. Completó los diagramas.		
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			

Fernández, María Emilia	
Gudín, Andrés	Controlar la codificación general y la base de datos.
Smith, Constanza María	
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 62 y 63
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	Realizar el Testing de las US completadas
Gudín, Andrés	Realizar la codificación de las US 60 y 61
Smith, Constanza María	Completar Documentación y control de métricas
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudín, Andrés	
Smith, Constanza María	

## Retrospectiva del Sprint 6

El Sprint 6 se completo correctamente en el plazo establecido y se pudieron resolver gran parte de los inconvenientes de código surgidos al finalizar el Sprint anterior.



# **Planificación y Seguimiento del Sprint 7**

## **Planificación y seguimiento Sprint 7**

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de los reportes de stock de insumos, de maquinaria y de stock de granos y semillas.

### **Product Backlog Actualizado y Priorizado**

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	Committed	8	2	Gestar\Sprint 7
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	Committed	4	2	Gestar\Sprint 7
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	Committed	4	2	Gestar\Sprint 7
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	Committed	3	2	Gestar\Sprint 7
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	Committed	3	2	Gestar\Sprint 7
<a href="#">343</a>	Generar solicitud de pedido de insumos	New	6	2	Gestar
<a href="#">339</a>	Registrar campo	New	6	2	Gestar
<a href="#">341</a>	Modificar campo	New	3	2	Gestar
<a href="#">342</a>	Eliminar campo	New	3	2	Gestar
<a href="#">340</a>	Consultar campo	New	3	2	Gestar
<a href="#">321</a>	Registrar planificación campaña	New	10	2	Gestar
<a href="#">322</a>	Consultar campañas planificadas	New	4	2	Gestar
<a href="#">323</a>	Modificar planificación campaña	New	4	2	Gestar
<a href="#">324</a>	Eliminar planificación campaña	New	4	2	Gestar
<a href="#">325</a>	Generar orden de trabajo	New	10	2	Gestar
<a href="#">326</a>	Modificar orden de trabajo	New	4	2	Gestar
<a href="#">327</a>	Consultar ordenes de trabajo	New	4	2	Gestar
<a href="#">328</a>	Eliminar orden de trabajo	New	4	2	Gestar
<a href="#">329</a>	Registrar avance de orden de trabajo	New	8	2	Gestar
<a href="#">330</a>	Modificar avance de orden de trabajo	New	3	2	Gestar
<a href="#">331</a>	Eliminar avance de orden de trabajo	New	3	2	Gestar
<a href="#">332</a>	Registrar transporte	New	6	2	Gestar
<a href="#">333</a>	Modificar transporte	New	3	2	Gestar
<a href="#">344</a>	Consultar transporte	New	3	2	Gestar
<a href="#">334</a>	Eliminar transporte	New	3	2	Gestar
<a href="#">335</a>	Consultar egresos de semillas/granos	New	4	2	Gestar
<a href="#">336</a>	Modificar egresos de semillas/granos	New	4	2	Gestar
<a href="#">337</a>	Generar remito de egreso de semillas/granos	New	6	2	Gestar

## Sprint Backlog (Pila del Sprint)

ID	Title	State	Effort
<a href="#">13</a>	Generar informe de stock de insumo	Committed	8
<a href="#">23</a>	Generar informe de maquinaria	Committed	4
<a href="#">77</a>	Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	Committed	4
<a href="#">78</a>	Consultar Stock en una fecha determinada	Committed	3
<a href="#">76</a>	Consultar Stock en los medios de almacenamiento	Committed	3

## User Story y sus Task

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
13	<span style="font-size: 0.8em;">▼</span> <span style="font-size: 0.8em;">■</span> Generar informe de stock de insumo	● Committed		8
310	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Crear funcionalidad generar informe de stock de insumos	● To Do	Andres Gudin	3
311	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
312	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Documentacion	● To Do	csmith	4
23	<span style="font-size: 0.8em;">▼</span> <span style="font-size: 0.8em;">■</span> Generar informe de maquinaria	● Committed		4
315	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Crear funcionalidad generar informe de maquinaria	● To Do	nicocac	3
316	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Prueba de interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
77	<span style="font-size: 0.8em;">▼</span> <span style="font-size: 0.8em;">■</span> Generar informe mensual del Stock por tipo de grano	● Committed		4
313	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Crear funcionalidad generar informe por tipo de grano	● To Do	emmanuel_luck	3
314	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
78	<span style="font-size: 0.8em;">▼</span> <span style="font-size: 0.8em;">■</span> Consultar Stock en una fecha determinada	● Committed		3
317	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Crear funcionalidad consultar stock	● To Do	Andres Gudin	2
319	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Prueba de interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1
76	<span style="font-size: 0.8em;">▼</span> <span style="font-size: 0.8em;">■</span> Consultar Stock en los medios de almacenamiento	● Committed		3
318	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Crear funcionalidad consultar stock por en los medios de ...	● To Do	emmanuel_luck	2
320	<span style="font-size: 0.8em;">■</span> Prueba de Interfaz	● To Do	Emilia Fernan...	1

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
TOTAL:	150 PUNTOS IDEALES

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5

150 Puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:

US N° 13 = 11 puntos

US N° 23 = 4 puntos

US N° 77 = 4 puntos

US N° 78 = 4 puntos

US N° 76 = 15 puntos






**Nota:** La mayor parte los puntos se asignaron a las tareas de la corrección de documentación y desarrollo, a la solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint 7, es decir que las mismas se encuentran en el estado “Done”, podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

### *Burndown Chart*

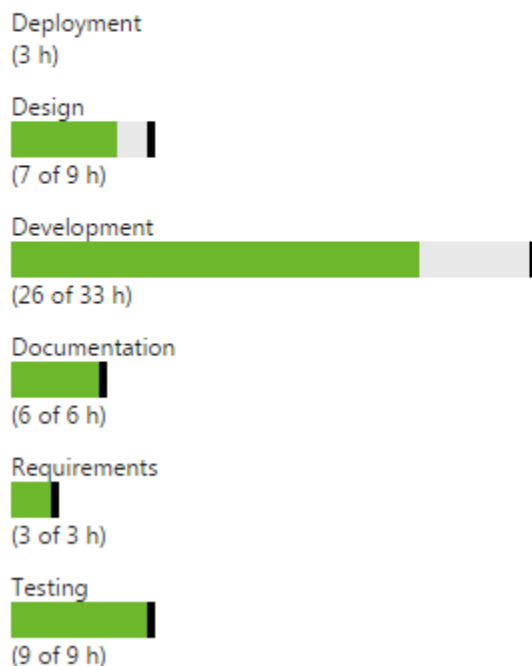
#### *Capacity*

User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
 Andres Gudin	0 days	Development	1
 csmith	0 days	Design	0.5
		Documentation	0.5
 Emilia Fernandez	0 days	Design	0.25
		Testing	0.75
 emmanuel_luck	0 days	Development	1
 nicocac	0 days	Development	0.75
		Requirements	0.25
Team Days Off	0 days	These days off apply to the whole team.	

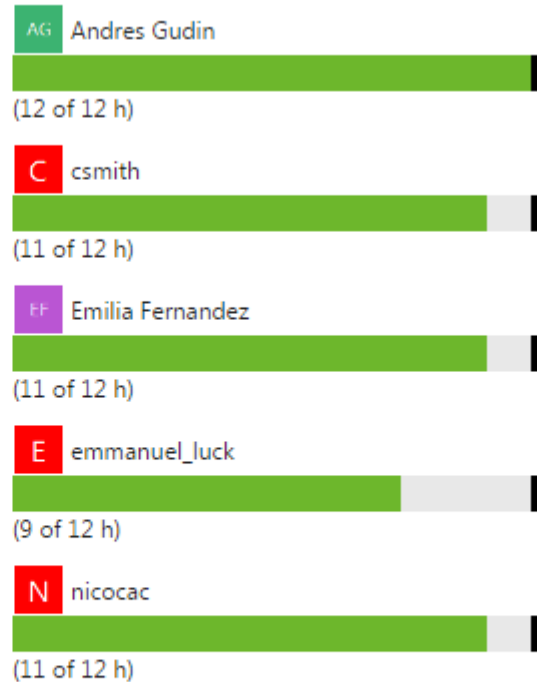
#### Work



#### Work By: Activity



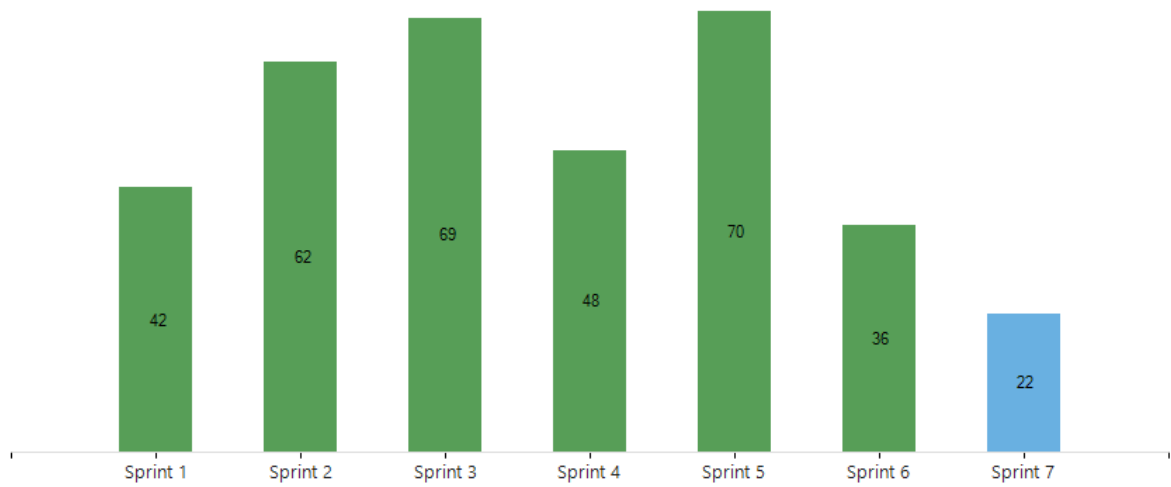
#### Work By: Assigned To



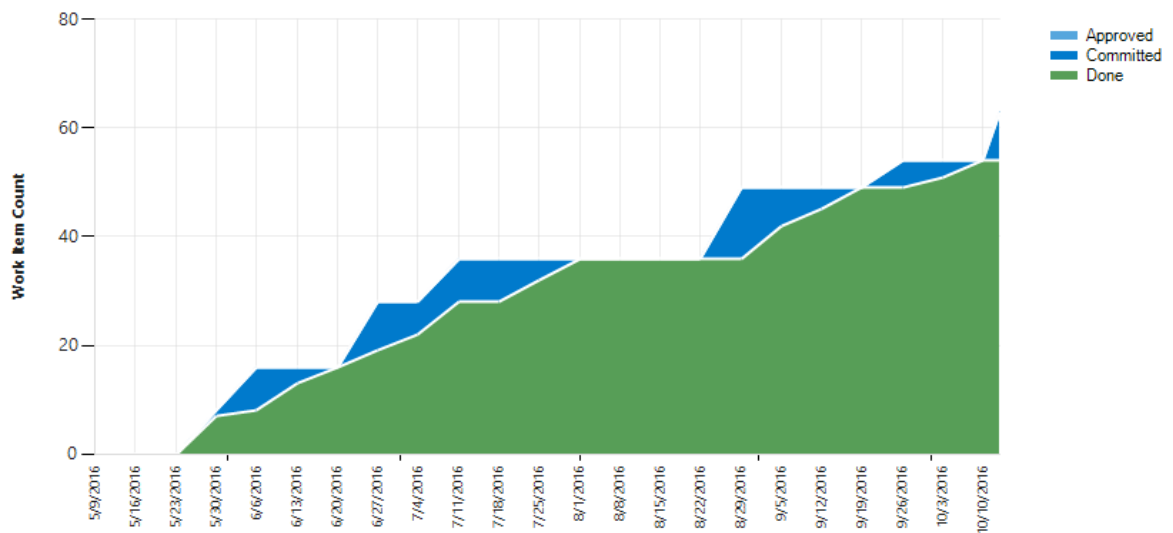
**Velocity**

Muestra del día 12/10/2016

Velocity



Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 7

### *Daily Meeting Sprint 7*

Daily Meeting correspondiente al día 08/10/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	08/10/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	18:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	23/09/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	18/09/2016
<b>Ubicación:</b>			
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2-Determinación y Estimación de las User Stories a realizar			
3- Inconvenientes presentados en el desarrollo			
Decisiones			
-Modificación de las pantallas y corrección del código			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			
Fernández, María Emilia	Investigo herramientas para obtener reportes.		
Gudin, Andrés			
Smith, Constanza María	Corrigió la documentación.		
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 77,76		
Estevez, Nicolas	Controlar codificación anterior. Realizar la codificación de la US 23		
Fernández, María Emilia	Continuar con la investigación de las herramientas para desarrollo de reportes. Realizar Testing.		
Gudin, Andrés	Modificar las pantallas. Realizar la codificación de las US 13,78		
Smith, Constanza María	Realizar la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation con las US y sus tareas. Completar la documentación, diagramas y control de métricas		
Acciones aún no terminadas			

Nombre	Acción
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
Inconvenientes Presentados	
Nombre	Inconveniente
Cano, Gonzalo	Problemas para volver ingresar al repositorio tras haber formateado la PC
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 18/10/2016

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	18/10/2016	<b>Hora de encuentro:</b>	19:30
<b>Fecha ult. reunión:</b>	13/09/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	
<b>Ubicación:</b>	Skype		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
Decisiones			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas	Controló y corrigió la codificación de los Sprint pasados. Completo la BD.		
Fernández, María Emilia	Investigó las herramientas y librerías para la realización de reportes.		
Gudin, Andrés	Modifico las pantallas de los Sprint pasados.		
Smith, Constanza María	Realizó la estimación del Sprint y alta del nuevo Sprint en el Team Foundation. Completó los diagramas.		
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		



Cano, Gonzalo	Realizar el Manual de usuarios
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	Completar con registros reales la base de datos.
Gudín, Andrés	Controlar la codificación general y la base de datos.
Smith, Constanza María	Corregir documentación.
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 76, 77
Estevez, Nicolas	Realizar la codificación de las US 23
Fernández, María Emilia	Realizar el Testing de las US completadas
Gudín, Andrés	Realizar la codificación de las US 13,78
Smith, Constanza María	Completar Documentación y control de métricas
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	Problemas con la BD, se borran los datos registrados cuando se instancia el aplicativo.
Gudín, Andrés	
Smith, Constanza María	

## Retrospectiva del Sprint 7

En realización de las US del presente Sprint solo se pudieron completar dos informes. El plazo se extendió debido a que se presentaron inconvenientes y modificaciones de los Sprint anteriores. Finalmente se pudieron resolver gran parte de los cambios de desarrollo. Se agregaron nuevas User Story al Product Backlog, como la Planificación de Campaña y Órdenes de trabajo, se corrigió y completo la documentación, y se comenzó la realización del Manual de usuarios.

# **Planificación y Seguimiento del Sprint 8**

## **Planificación y seguimiento Sprint 8**

En el presente sprint se lleva a cabo la planificación, seguimiento y desarrollo de la gestión de campo, de transporte, de egreso de granos, de planificación de campaña, de ordenes de trabajo y su avance, y la generación de remito de egreso y de solicitud de pedido de stock.

### **Product Backlog Actualizado y Priorizado**

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">343</a>	Generar solicitud de pedido de insumos	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">339</a>	Registrar campo	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">341</a>	Modificar campo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">342</a>	Eliminar campo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">340</a>	Consultar campo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">321</a>	Registrar planificación campaña	Committed	10	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">322</a>	Consultar campañas planificadas	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">323</a>	Modificar planificación campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">324</a>	Eliminar planificación campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">325</a>	Generar orden de trabajo	Committed	10	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">326</a>	Modificar orden de trabajo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">327</a>	Consultar ordenes de trabajo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">328</a>	Eliminar orden de trabajo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">329</a>	Registrar avance de orden de trabajo	Committed	8	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">330</a>	Modificar avance de orden de trabajo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">331</a>	Eliminar avance de orden de trabajo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">332</a>	Registrar transporte	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">333</a>	Modificar transporte	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">344</a>	Consultar transporte	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">334</a>	Eliminar transporte	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">335</a>	Consultar egresos de semillas/granos	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">336</a>	Modificar egresos de semillas/granos	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">337</a>	Generar remito de egreso de semillas/granos	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8

### **Sprint Backlog (Pila del Sprint)**

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">343</a>	Generar solicitud de pedido de insumos	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">339</a>	Registrar campo	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">341</a>	Modificar campo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8

ID	Title	State	Effort	Priority	Iteration Path
<a href="#">342</a>	Eliminar campo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">340</a>	Consultar campo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">321</a>	Registrar planificación campaña	Committed	10	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">322</a>	Consultar campañas planificadas	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">323</a>	Modificar planificación campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">324</a>	Eliminar planificación campaña	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">325</a>	Generar orden de trabajo	Committed	10	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">326</a>	Modificar orden de trabajo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">327</a>	Consultar ordenes de trabajo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">328</a>	Eliminar orden de trabajo	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">329</a>	Registrar avance de orden de trabajo	Committed	8	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">330</a>	Modificar avance de orden de trabajo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">331</a>	Eliminar avance de orden de trabajo	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">332</a>	Registrar transporte	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">333</a>	Modificar transporte	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">344</a>	Consultar transporte	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">334</a>	Eliminar transporte	Committed	3	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">335</a>	Consultar egresos de semillas/granos	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">336</a>	Modificar egresos de semillas/granos	Committed	4	2	Gestar\Sprint 8
<a href="#">337</a>	Generar remito de egreso de semillas/granos	Committed	6	2	Gestar\Sprint 8

## Estimación del Sprint

Para la estimación de tiempo de desarrollo de cada historia, hemos optado por el poker de Scrum points. Es decir, cada miembro del equipo Scrum posee una serie de cartas con puntos escritos. Estos puntos son puntos ideales. Previamente, calculamos la cantidad de puntos que van a ser distribuidos entre las diferentes historias de la pila de Sprint.

Calculamos la dedicación del equipo:

*Días de dedicación de cada miembro \* % de dedicación*

Cano, Gonzalo	= 20 días, 0.50% dedicación
Estevez, Nicolas	= 20 días, 0.50% dedicación
Fernández, María Emilia	= 20 días, 0.50% dedicación
Gudin, Andrés	= 20 días, 0.50% dedicación
Smith, Constanza María	= 20 días, 0.50% dedicación
TOTAL:	150 PUNTOS IDEALES

Estimamos una velocidad real de trabajo:

Factor de conversión (porcentaje real que vamos a ser productivos): 0.5

150 Puntos ideales \* 0.5 = 75 PUNTOS REALES

Distribución de Puntos repartidos en las diferentes UserStories que conforman la Pila de Sprint:






US N° 343 = 6 puntos  
US N° 339 = 6 puntos  
US N° 341 = 3 puntos  
US N° 342 = 3 puntos  
US N° 340 = 3 puntos  
US N° 321 = 10 puntos  
US N° 322 = 4 puntos  
US N° 323 = 4 puntos  
US N° 324 = 4 puntos  
US N° 325 = 10 puntos  
US N° 326 = 4 puntos  
US N° 327 = 4 puntos  
US N° 328 = 4 puntos  
US N° 329 = 8 puntos  
US N° 330 = 3 puntos  
US N° 331 = 3 puntos  
US N° 332 = 6 puntos  
US N° 333 = 3 puntos  
US N° 344 = 3 puntos  
US N° 334 = 3 puntos  
US N° 335 = 4 puntos  
US N° 336 = 4 puntos  
US N° 337 = 6 puntos

**Nota:** La mayor parte los puntos se asignaron a las tareas de la corrección de documentación y desarrollo, a la solución de inconvenientes e investigación de la herramienta de desarrollo.

## Métricas

Una vez que finalizadas todas las tareas correspondientes a las US del Sprint 7, es decir que las mismas se encuentran en el estado “Done”, podemos visualizar cómo ha sido nuestro trabajo, mediante las siguientes métricas:

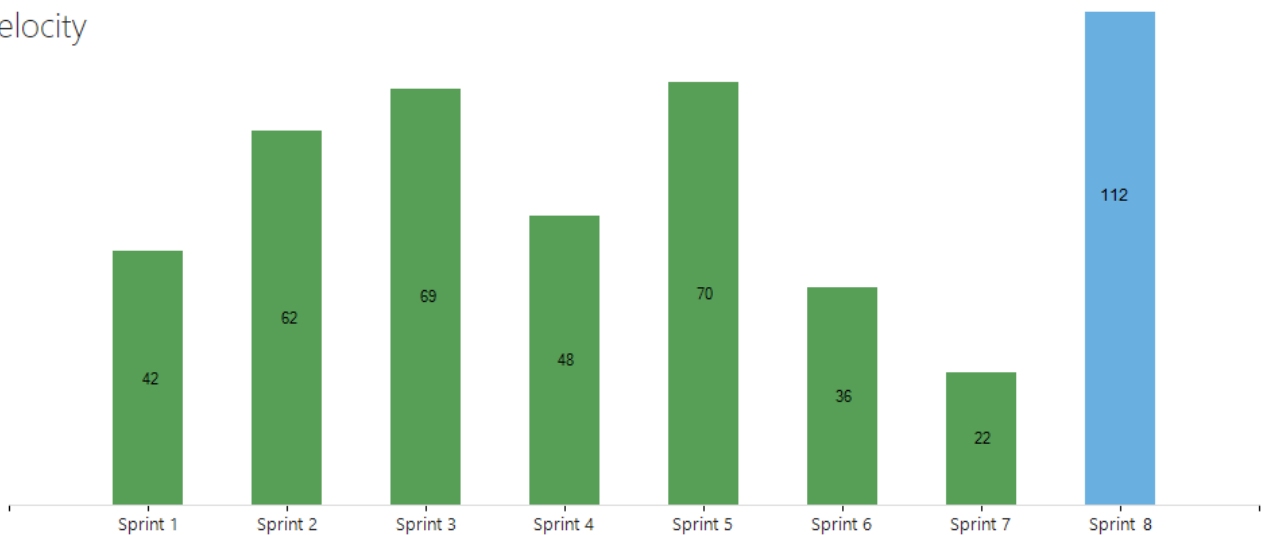
### Capacity

User	Days Off	Activity	Capacity Per Day
 Andres Gudin	0 days	Development	1
 csmith	0 days	Design	0.5
		Documentation	0.5
 Emilia Fernandez	0 days	Design	0.25
		Testing	0.75
 emmanuel_luck	0 days	Development	1
 nicocac	0 days	Development	0.75
		Requirements	0.25
Team Days Off	0 days	These days off apply to the whole team.	

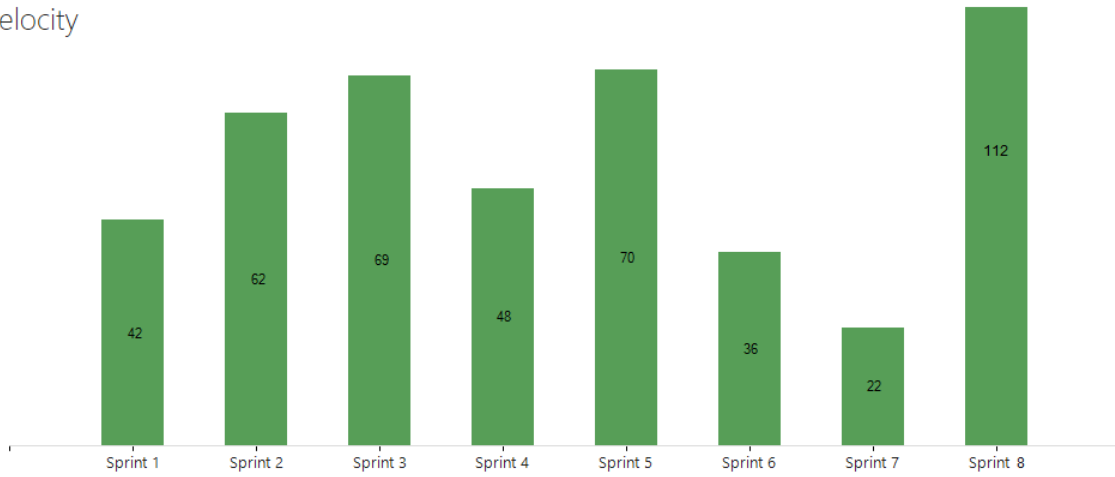
### Velocity

Primer muestra

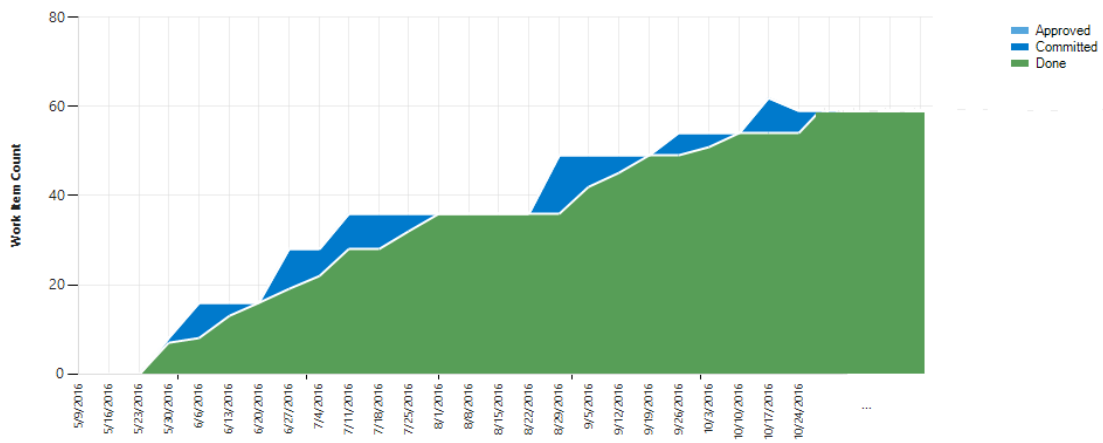
Velocity



*Segunda muestra*  
Velocity



Cumulative flow



## Seguimiento del Sprint 8

### *Daily Meeting Sprint 8*

Daily Meeting correspondiente al día 14/03/2017

Daily Meeting Minute			
<b>Fecha reunión:</b>	14/03/2017	<b>Hora de encuentro:</b>	17:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	22/12/2016	<b>Fecha próx. reunión:</b>	A establecer
<b>Ubicación:</b>	Facultad		
Asistentes			
Nombre	Rol	Presente	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
Discusiones			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2-Determinación y Estimación de las User Stories a realizar			
3- Inconvenientes presentados en el desarrollo			
Decisiones			
-Nuevo sprint, modificación de las pantallas y corrección del código.			
-Completar manual de usuario.			
Acciones completadas desde la última reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Comenzó el manual de usuarios.		
Estevez, Nicolas	Amplió y mejoro la estructura de la base de datos		
Fernández, María Emilia	Realizo un testing general del sistema.		
Gudin, Andrés	Mejoró las pantallas y corrigió errores de código.		
Smith, Constanza María	Corrigió y mejoró la documentación.		
Acciones nuevas identificadas en esta reunión			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo	Realizar la codificación de las US 339 340 341 y 342		
Estevez, Nicolas	Controlar codificación anterior. Completar la BD		
Fernández, María Emilia	Corregir y agregar las nuevas pantallas en el manual de usuarios		
Gudin, Andrés	Comenzar la codificación de la US 329 330 y 331 Avance de orden de trabajo		
Smith, Constanza María	Agregar un nuevo Sprint a la documentación.		
Acciones aún no terminadas			
Nombre	Acción		
Cano, Gonzalo			
Estevez, Nicolas			
Fernández, María Emilia			



**Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba**  
**Ingeniería en Sistemas de Información**      *Habilitación Profesional 2017*

Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	A la hora de cargar datos en el sistema surgieron errores y no se pudo completar la carga.
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	

Daily Meeting correspondiente al día 20/05/2017

<b>Daily Meeting Minute</b>			
<b>Fecha reunión:</b>	20/05/2017	<b>Hora de encuentro:</b>	11:00
<b>Fecha ult. reunión:</b>	15/04/2017	<b>Fecha próx. reunión:</b>	06/06/2017
<b>Ubicación:</b>	Departamento de trabajo		
<b>Asistentes</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Rol</b>	<b>Presente</b>	
Cano, Gonzalo	Equipo	Si	
Estevez, Nicolas	Equipo	Si	
Fernández, María Emilia	Equipo	Si	
Gudin, Andrés	Equipo	Si	
Smith, Constanza María	Scrum Master	Si	
<b>Discusiones</b>			
1- Ver qué actividades va a realizar cada miembro del equipo			
2- Observar como avanzó cada miembro con las actividades que le fueron asignadas			
3- Si se presentaron problemas con la realización de las actividades asignadas			
<b>Decisiones</b>			
<b>Acciones completadas desde la última reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo	Completo la codificación de los ABM faltante y colaboro con la		
Estevez, Nicolas	Controló y corrigió la codificación de los Sprint pasados. Completo la BD.		
Fernández, María Emilia	Realizo el testing de las nuevas pantallas.		
Gudin, Andrés	Completó la codificación del Avance de Orden de trabajo, orden de trabajo y planificación de campaña.		
Smith, Constanza María	Agregó el nuevo sprint y realizó modificaciones en la documentación.		
<b>Acciones nuevas identificadas en esta reunión</b>			
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>		
Cano, Gonzalo	Completar y corregir el Manual de usuarios		
Estevez, Nicolas			
Fernández, María Emilia	Completar con registros reales la base de datos.		

Gudin, Andrés	Controlar la codificación general y la base de datos.
Smith, Constanza María	Corregir documentación y colaborar en la realización del Manual de usuarios
<b>Acciones aún no terminadas</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Acción</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	
<b>Inconvenientes Presentados</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Inconveniente</b>
Cano, Gonzalo	
Estevez, Nicolas	
Fernández, María Emilia	
Gudin, Andrés	
Smith, Constanza María	Para obtener las métricas en el Team Foundation del nuevo sprint debido a una actualización del sitio.

## Retrospectiva del Sprint 8

En el presente se completaron las UserStories faltantes, se analizó globalmente el proyecto para poder realizar todas aquellas tareas de corrección y mejora. Finalmente se pudieron resolver los cambios de desarrollo, se corrigió y completo la documentación y el Manual de usuarios. Se realizó la carga de datos reales en el sistema.