

# Jex

PROYECTO FINAL

2025

## **Autores**

Fragherazzi, Leo (90162)  
Gallo, Juan (90994)  
Ibarguren, Carlos (93911)  
Rodriguez, Valentín (90796)  
Sanchez, Valentina (89442)  
Silvestre, Exequiel (81811)

## **Docentes**

Ing. Quinteros, Sergio Ramón  
Mg. Ing. Santos, Virginia

## **Curso**

5k3





# Jex

Encontrá tu lugar  
en cada evento

## Con Jex hay equipo.

Conectamos organizadores y trabajadores para que cada evento tenga el equipo perfecto, sin complicaciones.

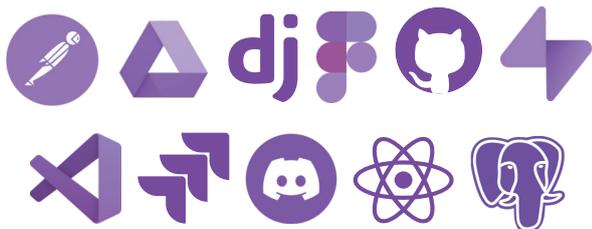
Acercamos personas y oportunidades

Hacemos que todo fluya en minutos

Facilitamos cada paso, del inicio al final

Brindamos confianza en todo momento

## Tecnologías



Hoy, trabajar o contratar para eventos depende de contactos y mucha suerte.

Gracias a nosotros, armar un equipo o sumarte nunca fue tan fácil.



# JEX

**Fragherazzi, Leo Martin - Gallo, Juan - Ibarguren, Carlos - Rodriguez Sasetta, Valentin - Sanchez, Valentina - Silvestre, Exequiel**

*Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba*

## **Abstract**

*El proyecto JEX surgió con el objetivo de ofrecer una plataforma móvil para la gestión integral de la contratación de personal temporal para eventos, orientada a mejorar la conexión entre empleados y trabajadores en Córdoba, Argentina. Antes de esta solución, la coordinación, búsqueda de vacantes y seguimiento de acuerdos presentaban dificultades debido a procesos fragmentados y mayoritariamente informales. Con el desarrollo de la plataforma, se evidenció una mejora significativa en la eficiencia operativa, la transparencia en las contrataciones y la reducción de tiempos en la gestión del personal. En conclusión, JEX contribuyó a profesionalizar y simplificar la dinámica laboral en eventos temporales, estableciendo un entorno confiable y accesible para la comunidad del sector.*

## **Palabras clave**

*Producto - Contratación temporal - Gestión de personal - Eventos - Plataforma móvil - Digitalización - Transparencia - Empleadores - Empleados*

## **Introducción**

La contratación de personal temporal para eventos constituye un desafío recurrente en contextos donde predominan prácticas informales y fragmentadas, lo que afecta la eficiencia de la organización y genera desconfianza entre empleadores y trabajadores. En ciudades con intensa actividad cultural y turística, como Córdoba, esta problemática adquiere especial relevancia al impactar en la calidad de los servicios, la profesionalización del sector y las oportunidades laborales.

Existen soluciones tecnológicas que han intentado abordar aspectos específicos —como la publicación de vacantes o la comunicación entre las partes—, pero suelen carecer de una visión integral que incorpore mecanismos de seguimiento, evaluación y formalización de acuerdos. Esta fragmentación restringe su alcance y limita su aplicabilidad en el mercado de eventos.

En este escenario, surge JEX como una propuesta que centraliza y digitaliza todo el ciclo de contratación temporal en eventos, desde la búsqueda y publicación de vacantes hasta la comunicación en tiempo real y la gestión de evaluaciones posteriores. De esta manera, la plataforma busca no solo optimizar la eficiencia operativa, sino también fortalecer la transparencia y profesionalización del mercado laboral en el sector

## **Elementos del Trabajo y metodología**

El desarrollo de JEX se basó en un enfoque ágil, adoptando la metodología de trabajo Scrum<sup>[1]</sup> por su capacidad de gestionar proyectos de forma iterativa e incremental. Se realizaron ceremonias planificadas, se gestionó el tiempo de manera estructurada y se asignaron roles definidos, lo que permitió mantener un flujo de trabajo constante y adaptable. Los requerimientos identificados en la fase de análisis se revisaron y priorizaron continuamente, considerando los objetivos estratégicos y la

retroalimentación obtenida al cierre de cada iteración.

Para el seguimiento del proyecto se utilizó Jira<sup>[2]</sup>, mientras que la comunicación se mantuvo mediante Discord<sup>[3]</sup> y WhatsApp<sup>[4]</sup>, optimizando la coordinación y facilitando la resolución temprana de incidencias. La arquitectura del sistema se estructuró en tres capas: presentación, desarrollada con React Native<sup>[5]</sup> y JavaScript<sup>[6]</sup>; lógica de negocio, implementada con Django REST Framework<sup>[7]</sup> sobre Python<sup>[8]</sup>; y persistencia de datos, gestionada en PostgreSQL<sup>[9]</sup> por su robustez e integridad transaccional. La metodología ágil permitió ajustar iterativamente el diseño de la arquitectura en función de los requerimientos emergentes y las pruebas realizadas.

Se implementó un plan de aseguramiento de calidad con pruebas unitarias e integración, que validaron funcionalidades, detectaron errores tempranamente y garantizaron el cumplimiento de los requerimientos. Además, se recopilaban requerimientos adicionales mediante encuestas y entrevistas a empleadores y trabajadores para asegurar que la plataforma respondiera a necesidades reales del sector.

## Resultados

El proyecto culminó con el desarrollo de una aplicación móvil destinada a vincular empleados con empleadores para cubrir trabajos temporales en eventos. Su núcleo funcional se centró en la creación y validación previa de eventos por parte de los organizadores, permitiendo que los trabajadores interesados pudieran postularse y acceder a vacantes disponibles. La plataforma gestionó de forma

centralizada las vacantes y postulaciones, contemplando distintos turnos por puesto, e incorporó herramientas de búsqueda y filtrado que facilitaron a los empleados localizar eventos según ubicación o intereses. A su vez, habilitó a los empleadores a identificar candidatos acordes a sus necesidades.

En el flujo de trabajo, previo al evento, se utilizaron notificaciones push para enviar recordatorios y actualizaciones, junto con un módulo de agenda que mostraba a cada trabajador sus compromisos confirmados. Durante el evento, se registró la asistencia de manera centralizada y se habilitó la comunicación en tiempo real entre las partes para facilitar la coordinación. Al finalizar la jornada, el sistema generó reportes automáticos con el detalle de horas trabajadas e integró un módulo de gestión de sanciones que detectó y registró automáticamente incumplimientos, tales como ausencias injustificadas, cancelaciones fuera de plazo, impuntualidad o evaluaciones negativas reiteradas.

## Discusión

El análisis de la implementación de JEX evidencia mejoras en eficiencia, transparencia y profesionalización de la contratación temporal para eventos, gracias a la centralización de procesos previamente fragmentados. La plataforma integra publicación de vacantes, postulación, validación de eventos, gestión de turnos, control de asistencia y sanciones automáticas, reduciendo tiempos, minimizando errores y fortaleciendo la confianza entre empleadores y trabajadores.

En comparación con soluciones previas, JEX concentra todas las funciones en un

único espacio accesible desde dispositivos móviles. Algunas limitaciones, como la dependencia de conectividad y la adaptación de usuarios menos familiarizados con la tecnología, indican la necesidad de futuras iteraciones para optimizar accesibilidad y usabilidad.

## Conclusión

Jex se presenta como una solución que transformó la forma de conectar a empleadores y trabajadores de eventos y trabajos temporales, optimizando, facilitando y centralizando todas las funciones necesarias para establecer relaciones laborales transparentes y claras, evitando malentendidos. Además, permite a los usuarios crear un curriculum virtual validado por la contraparte parte del acuerdo obteniendo una retroalimentación sobre su desempeño.

De cara al futuro, se proyecta incorporar análisis predictivo de demanda, ampliar la cobertura geográfica y mejorar la experiencia del usuario mediante avances de usabilidad y conectividad.

## Agradecimientos

Agradecemos a la cátedra de Proyecto Final y, en particular, a Virginia Santos por su acompañamiento y orientación. Extendemos nuestro reconocimiento a familiares y amistades por su apoyo, y a la UTN por brindarnos la oportunidad de formarnos profesionalmente.

## Referencias

- [1]: Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). La guía de Scrum: La guía definitiva de Scrum: Las reglas del juego. <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>
- [2]: Jira – Atlassian – Jira Software Documentation. <https://www.atlassian.com/software/jira> – Agosto 2025.

[3] Discord Inc.. Discord. <https://discord.com> Agosto 2025

[4] Meta.. WhatsApp. <https://whatsapp.com> Agosto 2025

[5] React Native – React Native Official Documentation

<https://reactnative.dev/docs/getting-started> Acceso: agosto 2025.

[6] JavaScript – Flanagan, David – JavaScript: The Definitive Guide – 7ma Edición – O’Reilly Media – 2020.

[7] Django REST Framework – Django REST Framework: Web APIs for Django – <https://www.django-rest-framework.org> - Agosto 2025.

[8] Python – Lutz, Mark – Learning Python – 5ta Edición – O’Reilly Media – 2013.

[9] PostgreSQL – PostgreSQL Global Development Group – PostgreSQL Documentation – <https://www.postgresql.org/docs/> Agosto 2025.

## Datos de contacto

*Fragherazzi, Leo Martin. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. [fragheleo@gmail.com](mailto:fragheleo@gmail.com)*

*Gallo, Juan Ignacio. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. [juanignagallo@gmail.com](mailto:juanignagallo@gmail.com)*

*Ibarguren, Carlos. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. [carlosibargureng@gmail.com](mailto:carlosibargureng@gmail.com)*

*Rodriguez Saseta, Valentín. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. [valenrs2002@gmail.com](mailto:valenrs2002@gmail.com)*

*Sanchez, Valentina. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. [valen.vsg@gmail.com](mailto:valen.vsg@gmail.com)*

*Silvestre, Exequiel Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. [exesilvestre@gmail.com](mailto:exesilvestre@gmail.com)*

**PLANILLA PARA CATALOGAR EL PROYECTO FINAL**

<b>AÑO</b>	<b>2025</b>	<b>CURSO Y NRO. DE GRUPO</b>	<b>5K3 - G5</b>
<b>NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO</b>			
<b>JEX</b>			
<b>CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)</b>			
<b>Producto</b>			
<b>HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS</b>			
<b>ÁMBITO DE APLICACIÓN</b>	<b>NOMBRE Y VERSIÓN</b>		
<b>ENTORNO DE DESARROLLO</b>	Visual Studio Code (v1.102)		
<b>REPOSITORIOS Y VERSIONADO</b>	GitHub (v.24.0)		
<b>PROGRAMACIÓN</b>	Frontend: React Native (v0.80) Backend: Django Rest Framework Python (v3.15)		
<b>BASE DE DATOS</b>	PostgreSQL (v17)		
<b>COMUNICACIÓN INTERNA</b>	Discord y Whatsapp		
<b>CAPACITACIÓN</b>	Documentación Oficial, Youtube		
<b>PRUEBAS DE SISTEMA</b>	Postman		
<b>GESTIÓN DEL PROYECTO</b>	Jira		
<b>DOCUMENTACIÓN</b>	Google Drive Google Docs, Google Sheets		
<b>MODELOS</b>	Draw IO Visual paradigm Figma		