

Sistema de Información Administrativo para la Policía Municipal de Córdoba

Modelos

<u>INTEGRANTES</u>	LEGAJOS
Caucota, Federico	36069
Martinez Spessot, César Ignacio	34822
Rivarola, Valeria Nancy	35955
Uranga, Javier Nicolás	35593

Cátedra de Proyecto



Sistema de Información Administrativo para la Policía Municipal de Córdoba

Subsistema Guardia

<u>INTEGRANTES</u>	LEGAJOS
Caucota, Federico	36069
Martinez Spessot, César Ignacio	34822
Rivarola, Valeria Nancy	35955
Uranga, Javier Nicolás	35593

Cátedra de Proyecto

INTRODUCCION A LA METODOLOGÍA UTILIZADA:

Para la realización de este trabajo de Tesis, hemos seguido la secuencia de pasos de la Ingeniería de Software Orientada a Objetos (O.O.S.E) propuesta por Ivar Jacobson conjuntamente con las herramientas de UML(Lenguaje de Modelado Unificado). La razón por la cual decidimos hacerlo de esta manera, se debe a que UML no incluye un proceso de desarrollo paso a paso. Creemos que un buen proceso de desarrollo como el propuesto por Ivar Jacobson es crucial para el éxito de un desarrollo de software.

A continuación daremos una introducción a la Metodología de Ivar Jacobson y a los Diagramas de UML que utilizaremos a lo largo del desarrollo de este trabajo.

Ingeniería de Sottware Orientada a Objetos de Ivar Jacobson:

El desarrollo del sistema es una tarea compleja y esta complejidad puede administrarse construyendo modelos a diferentes niveles de granularidad. Cinco modelos diferentes se desarrollan para un producto, en OOSE(Ingeniería de Software Orientada a Objetos). Las transiciones entre estos modelos es transparente, y la transformación del modelo es repetible por desarrolladores diferentes. Otra propiedad importante que deberíamos tener es la rastreabilidad entre los modelos, es decir deberíamos trazar cambios desde objetos desde un modelo a objetos en otro modelo.La transición entre estos modelos es manejada por procesos. Estos procesos administran un producto a través de su ciclo de vida. Cuatro procesos se usan: análisis, construcción, prueba y componentes. En todos los modelos se manejan objetos.

El primer modelo, el **Modelo de Requerimientos**, consiste de actores y Use Cases apoyados por un intuitivo modelo de objetos del dominio y descripciones de interface. Los actores modelan algo que interactuará con el sistema y un caso de uso especifica un flujo que un actor específico invoca en el sistema. El modelo de objetos de una visión conceptual y fácil de comprender el sistema y las descripciones de interface describen las interfaces del sistema en forma detallada. El modelo de Requerimientos definirá completamente los requerimientos funcionales del sistema desde la perspectiva de un usuario. Puesto que el modelo tiene la perspectiva del usuario, es fácil comunicarse con ususarios potenciales en términos de este modelo.

El **Modelo de Análisis** es desarrollado desde el Modelo de Requerimientos. El fin es conseguir una estructura lógica y robusta que será mantenible durante el ciclo de vida del sistema. Tres tipos de objetos se usan. Los **objetos de interface** se usan para modelar funcionalidad que es directamente dependiente de interface del sistema. Los **objetos de entidad** modelan información que el sistema debería administrar por un largo tiemp, y el comportamiento ligado a esta información. Los objetos de entidad típicamente sobreviven a un caso de uso específico. Los **objetos de Control** deberían modelar funcionalidad que está orientada a transacción, para un caso de uso específico y que debería mantenerse junta para propósitos de mantenibilidad. Típicamente, ellos no sobreviven a un caso de uso. La razón para tener estos tres tipos de objetos es que un cambio debería preferentemente ser local, es decir estar ligado a un único objeto.

El **Modelo de Diseño** refina el Modelo de Análisis adicionalmente tomando en consideración el ambiente actual de implementación. Los **bloques** describen cómo será

implementado el sistema. El modelo ideal de análisis debe ser frecuentemente cambiado debido a un ambiente complejo de implementación, aún cuando esto no sea deseable. Sin embargo el sistema básicamente estructurado debería mantanerse tanto como sea posible como lo definamos en el análisis. En el modelo de diseño, los bloques son especificados adicionalmente usando el modelo de caso de uso para especificar explícitamente las interfaces y la comunicación entre los bloques.

El **Modelo de Implementación** consiste principalmente del código fuente escrito para implementar los bloques. Aquí deberíoan usarse técnicas saneadas y comunes. OOSE no requiere de un lenguaje orientado a objetos para su implementación, aunque esto sea preferible puesto que todos los conceptos esenciales existen en estos lenguajes.

Unified Modeling language, UML:

El UML (lenguaje Unificado para la Construcción de Modelos) se define como un "lenguaje que permite especificar, visualizar y construir los artefactos de los sistemas de software...". Es un sistema notacional (que entre otras cosas incluye el significado de sus notaciones) destinado a los sistemas de modelado que utilizan conceptos orientados a objetos.

El UML es un estándar incipiente de la industria para construir modelos orientados a objetos. Nació en 1994 por iniciativa de Grady Booch y Jin Rumbaugh para combinar sus dos famosos métodos: el de Booch y de OMT. Más tarde se les unió Ivar Jacobson, creador del método OOSE (Ingeniería de Software Orientada a Objetos). En respuesta a una petición de OMG (asociación para fijar los estándares de la industria) para definir un lenguaje y una notación estándar del lenguaje de construcción de modelos, en 1997 propusieron el UML como candidato.

Muchas organizaciones dedicadas al desarrollo de software y los proveedores de herramientas CASE lo adoptaron, y muy probablemente se convertirá en el estándar mundial que utilizarán los desarrolladores y los proveedores de herramientas CASE.

El UML es un lenguaje para construir modelos; no guía al desarrollador en la forma de realizar análisis y diseño orientado a objetos ni le indica cuál es el proceso de desarrollo adoptar.

El UML no es un lenguaje de programación. Las herramientas pueden ofrecer generadores de código de UML para una gran variedad de lenguaje de programación, así como construir modelos de ingeniería inversa a partir de programas existentes.

Objetivos de UML:

UML es un lenguaje de modelado de propósito general que pueden que pueden usar todos los modelares. No tiene propietario y está basado en el común acuerdo de gran parte de la comunidad infromática.

El objetivo final de UML era ser tan simple como fuera posible pero manteniendo la capacidad de modelar toda la gama de sistemas que necesite construir.

Diagramas de UML:

Los diagramas de UML que utilizaremos para el desarrollo de nuestro trabajo de Tesis serán los siguientes:

- **Diagrama de Casos de Uso:** muestra un conjunto de casos de usos y actores y sus relaciones. Los diagramas de Casos de Uso cubren la vista de casos de uso estática de un sistema. Estos diagramas son importantes especialmente en el modelado y organización del comportamiento de un sistema.
- Diagrama de Clases: muestra un conjunto de clases, interfaces y colaboraciones así como sus relaciones. Estos diagramas son los diagramas más comunes en el modelado de sistemas orientados a objetos. Los diagramas de clases cubren la vista de diseño estática de un sistema. Los diagramas de clase que incluyen clases activas cubren la vista de procesos estática de un sistema.
- **Diagrama de Objetos:** muestra un conjunto de objetos y sus relaciones. Los diagramas de objetos representan instantáneas de instancias de elementos encontrados en los diagramas de clases. Estos diagramas cubren la vista de diseño estática o la vista de procesos estática de un sistema como lo hacen los diagramas de clases, pero desde la perspectiva de casos reales o prototípicos.
- Diagrama de Interacción: tanto los diagramas de secuencia como los diagramas de colaboración son un tipo de diagrama de interacción. Un diagrama de interacción muestra una interacción, que consta de un conjunto de objetos y sus relaciones, incluyendo los mensajes que pueden ser enviados entre ellos. Los diagramas de integración cubren la vista dinámica de un sistema. Un diagrama de secuencias es un diagrama de interacción que resalta la ordenación temporal de los mensajes; un diagrama de colaboración es un diagrama de interacción que resalta la organización estructural de los objetos que envían y reciben mensajes. Los diagramas de secuencia y colaboración son isomorfos, es decir, que se puede tomar uno y transformarlo en el otro.

Introducción al Subsistema Guardia

El subsistema guardia se encarga de la creación de grupos de trabajo a los cuales se les asigna los planes de trabajo creado por el Subsistema Técnica y panificación. Además se realiza la asignación de los inspectores (a los que previamente se les haya registrado la asistencia en el Subsistema Personal) en los puesto de trabajo.

Se encarga también de la reasignación de los inspectores a nuevos puestos de trabajo ante emergencias que afecten el flujo normal del tránsito en la ciudad y de la registración de la producción diaria de actas.

Modelo de Requerimientos



Diagramas de Use Case

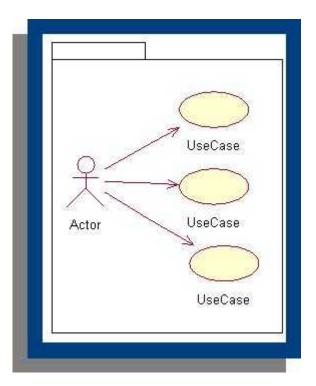
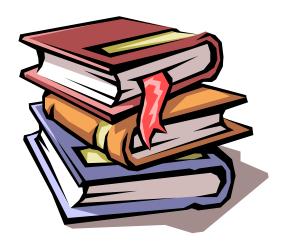


Diagrama de Use Case: Gestionando Asignación de Puestos

Diagrama de Use Case: Gestionando Recepción de Actas

Diagrama de Use Case: Gestionando Denuncias / Consultando Datos del Contribuyente

Descripciones de Use Case



Empresa: Sub-Direcció	on de la Policía Mu	ınicipal d	le Córdoba		
Modelo de Use Cas	e del Sistema de	e Infori	mación	Descripciones	
Nombre del Use Cas	se: Registrar Pe	rsonal	a Actividad	Paquete: Guardia	
Prioridad:	✓ Alta	\square M	edia [☐ Baja	
Complejidad:	✓ Alta	☐ Medi	a \Box	Baja	
Actor Principal: Encarg	gado de Guardia		Actor Secundari	0:	
Tipo de Use Case:		ncreto	☐ Abst	racto	
Objetivo: Dar a cada Pe	rsonal una Activida	d a realiz	ar		
Precondiciones: Persona	al (Inspector o Supe	ervisor) h	a marcado tarjeta		
Postcondiciones: Person	nal ha sido asignado	va la acti	vidad		
1 osteonarciones. 1 cisor	iai na sido asignade	a la acti	vidad.		
Curso Normal			Curso Alterna	ativo	
1- El Encargado	de guardia el	ige la	Cui so i interint		
_	•	_			
actividad que será desempeñado por el					
personal en las operaciones.					
2- Elige una persona que se encuentra					
presente.					
3-Asigna un grupo de trabajo 4-Determina los recursos que usará					
4-Determina fos recursos que usara					
Asociaciones de Extensión:					
Asociaciones de Inclusi	ón: Registrar Asign	nación de	Grupo de Trabajo		
	Registrar	Asignaci	ón de Recurso Físi	со	
Actualizar RRHH Disponible					
Consultar RRHH disponible					
Use-Case donde se incluye: Registrar Asignación de Puesto					
Use-Case donde se extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Inform	nación Descripciones		
Nombre del Use Case: Consultar RRHH di	isponible Paquete: Guardia		
Prioridad:	edia 🔲 Baja		
Complejidad:	a 🗹 Baja		
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto		
Objetivo: Determinar la cantidad y cuales son las per	rsonas que se encuentran presentes		
Precondiciones: Personal (Inspector o Supervisor) ha	marcado tarjeta		
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
1- Consulta el objeto Personal Presente para determinar el personal que actualmente ha marcado tarjeta y distingue a los mismos según la jerarquía que posea. 1.1- No se encuentra ningún personal presente, la consulta se hallará vacía pero no mostrará ningún mensaje de error.			
Asociaciones de Extensión:			
Asociaciones de Inclusión: Use-Case donde se incluye: Registrar Personal a Actividad			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Cas	e del Sistema	de Infori	mación	Descripciones
Nombre del Use Ca	ise: Registrar A	Asignació	n de Recursos	Paquete: Guardia
Físicos				
Prioridad:	☑ Alta	□ м	ledia	☐ Baja
Complejidad:	✓ Alta	☐ Med	lia 🗆	Baja
Actor Principal: Encar	gado de Guardia		Actor Secundar	io:
Tipo de Use Case:		Concreto		tracto
Objetivo: Asignar los re	ecursos físicos al p	personal qu	e se ha elegido par	ra que desarrolle una actividad
Precondiciones: Se ha i	-			las operaciones
Curso Normal			Curso Altern	
1- Determinar cual son los recursos físicos que se asignarán. 2- Crear una nueva instancia en el objeto Recurso Asignado para identificar el recurso que tendrá el personal elegido para realizar sus actividades. 3- Colocar al recurso disponible como en uso.				
Asociaciones de Extensión: Registración de Notificación de Faltantes de Recursos				
Asociaciones de Inclusión: Actualizar Recursos Físicos Disponibles.				
Consultar Recurso Físico Disponible.				
Use-Case donde se incl	uye: Registrar Per	rsonal a Ac	tividad	
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					
Nombre del Use Case: Consultar Recursos	Nombre del Use Case: Consultar Recursos Físicos Paquete: Guardia				
Disponibles					
Prioridad:	edia 🗆 Baja				
Complejidad: Alta Medi					
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:				
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto				
Objetivo: Presentar el conjunto de Recursos Físicos	que están disponibles.				
Precondiciones: Se ha identificado al personal que d	eberá asignarse a las operaciones				
Postcondiciones:					
Curso Normal	Curso Alternativo				
Curso Normal 1- Verificar con el objeto Momento de Estado para ver si está disponible la instancia de la clase Recurso Físico que se quiere presentar. 2- Mostrar el Recurso Físico ya que se encuentra disponible. Asociaciones de Extensión:					
Asociaciones de Extension:					
Asociaciones de Inclusión:					
Use-Case donde se incluye: Registrar Asignación de	Recursos Físicos				
Use-Case donde se extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Inform	1			
Nombre del Use Case: Reg. de Notific. de F	Faltantes de Paquete: Guardia			
Recursos				
Prioridad:	edia 🔲 Baja			
Complejidad:	a 🗹 Baja			
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo: Emitir notificación sobre los faltantes de re	ecursos.			
Precondiciones: No se han encontrado recursos para	brindar a las actividades.			
Postcondiciones: Se ha registrado la queja sobre falta	antes de recursos			
Curso Normal	Curso Alternativo			
1- Crear una instancia de la clase novedades para informar sobre los faltantes determinado el día y la hora que se ha producido el mismo.				
Asociaciones de Extensión:				
Asociaciones de Inclusión:				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende: Registrar Asignación d	le Recursos Físicos			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Ca	ase del Sistema de	Informac	ión	Descripciones	
Nombre del Use C	Nombre del Use Case: Actualizar los Recursos Físicos Paquete: Guardia				
Disponibles					
Prioridad:	☑ Alta	☐ Media		□ Baja	
Complejidad:	☐ Alta [✓ Media		Baja	
Actor Principal: Enca	argado de Guardia	Act	tor Secundari	io:	
Tipo de Use Case:	☑ Coi	ncreto	☐ Abst	racto	
Objetivo: Gestionar e	l estado de préstamo d	e los recursos	s.		
Precondiciones: Se ha	an seleccionado los rec	cursos para la	asignación de	el personal.	
Se ha	an devuelto los recurso	os			
Postcondiciones: Las	operaciones han sido	modificadas	y existen nuev	as actividades relizándose, como	
también otras se han e	liminado				
Curso Normal		Cu	rso Alterna	ativo	
1- Modificar las instancias de Recurso Físico					
relacionándolas con otras instancias de Momento de Estado (Es decir las cambia de estado usado o libre,					
según corresponda)		o more,			
Asociaciones de Exte	ensión:				
Asociaciones de Inclu	usión:				
Use-Case donde se in	cluye: Registrar Asign	nación de Rec	cursos Físicos		
Eliminar Personal de Puesto de Trabajo					
Registrar Devolución de Vehículos					
Use-Case donde se ex	xtiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Ca	se del Sistema de	e Informa	ción	Descripciones
Nombre del Use Ca	ase: Actualizar lo	s RRHH	Disp	Paquete:Guardia
Prioridad:	✓ Alta	☐ Medi	a [□ Ваја
Complejidad:	☐ Alta [✓ Media		Baja
Actor Principal: Enca	rgado de Guardia	A	ctor Secundario	:
Tipo de Use Case:	✓ Con	ncreto	☐ Abstr	acto
Objetivo: Gestionar el	estado del personal a	signándole	alguna actividad	
Precondiciones: Se ha	acionado el Perconal	en un Dues	to de Trabajo	
Se na	eliminado el Persona	ii dei Puesto	de Trabajo	
Postcondiciones: Los	recursos han sido llev	rados a otras	actividades	
1 osteonarciones. Los	recursos nan sido nev	ados a otras	actividades.	
Curso Normal Curso Alternativo				
1- Crea una nueva	instancia de Act	tividad		
Asignada y con ello incluye al personal en				
las operaciones.				
Asociaciones de Exter	ısión:	<u> </u>		
Asociaciones de Inclusión:				
Use-Case donde se incluye: Registrar Personal a Actividad				
Eliminar Personal de Puesto de Trabajo				
Use-Case donde se ex	tiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Cas	se del Sistema de Infor	mación	Descripciones
Nombre del Use Cas	se: Registrar Asig, de	Grupo de	Paquete: Guardia
Trabajo			
Prioridad:	☑ Alta ☐ M	edia [☐ Baja
Complejidad:	✓ Alta ☐ Medi	ia 🗆	Baja
Actor Principal: Encar	gado de Guardia	Actor Secundario	0:
Tipo de Use Case:	✓ Concreto	Abst	racto
Objetivo: Gestionar los	grupos de trabajos y asignar	a los inspectores y	supervisores un Grupo de
Trabajo.			
Precondiciones: Se ha	elegido un Personal que ha m	narcado tarjeta.	
Postcondiciones: Un pe	ersonal se ha asignado a un g	rupo de trabajo.	
Curso Normal		Curso Alterna	<u> </u>
 Presenta los Grupos de Trabajos que a los cuales pueden ser asignados el personal. Registra el personal al grupo elegido 1.1- Si ningún Grupo de Trabajo es indicado para la actividad que se desea que desarrolle el individuo, se crea una nuevo Grupo de Trabajo 			
Asociaciones de Extensión: Registrar nuevo Grupo de Trabajo			
Asociaciones de Inclusión: Consultar Grupo de Trabajo			
Use-Case donde se incluye: Registrar Personal a Actividad			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Cas	se del Sistema	de Infori	nación		Descripciones	
Nombre del Use Ca	se: Consultar	Grupo d	e Trabajo		Paquete: Guardia	
Prioridad:	✓ Alta	□ M €	edia		☐ Baja	
Complejidad:	☑ Alta	☐ Medi	a		Baja	
Actor Principal: Encar	gado de Guardia		Actor Secu	ndario):	
Tipo de Use Case:	☑ (Concreto		Abstr	racto	
Objetivo: Identificar los	s Grupos de Traba	ijos Activos	3			
D	-1: 1 D	-1 1	1_4	1_ 1		_ 1_
Precondiciones: Se ha	elegido un Person	ai que na m	arcado tarjet	a y des	sea asignarseles un Gru	oo de
Trabajo.						
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Al	terna	tivo	
1-Lista las instancias de						
con las respectivas	con las respectivas Zonas y Plan de Trabajo.					
Asociaciones de Extens	sión:					
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye: Registrar Asig, de Grupo de Trabajo						
Use-Case donde se exti	ende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
Nombre del Use Case: Registrar nuevo Gr	rupo de Paquete:Guardia			
Trabajo				
Prioridad:	edia 🗆 Baja			
Complejidad:	·· ·· ·· ·· ·· ·· ·· ·· ·· ·· ·· ·· ··			
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo: Crear nuevos grupos de Trabajos				
Duran distance No. 1 have no stand a man of the	l.:			
Precondiciones: No se han encontrado grupos de tra	•			
Postcondiciones: Se han creado nuevo grupos de tra	bajo.			
Curso Normal	Curso Alternativo			
 1- Seleccionar una Zona de Trabajo donde se realizarán las operaciones. 2- Determinar el Plan de trabajo que realizará el Grupo de Trabajo. 3-Identificar cual será el punto exacto donde se encontrar el Grupo de Trabajo dentro de la Zona. 				
Asociaciones de Extensión:				
Asociaciones de Inclusión: Consultar Zona de Traba	.jo			
Registrar Asignación de Zona				
Consulta Plan de Trabajo				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende: Registrar Asignación de Grupo de Trabajo				

Empresa: Sub-Direcc	Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Ca	se del Sistema d	le Inform	nación	Descripciones		
Nombre del Use Case: Consultar Zona de Trabajo Paquete:Guardia						
Prioridad:	✓ Alta	□м	edia	☐ Baja		
Complejidad:	✓ Alta	☐ Medi	a \Box	Baja		
Actor Principal: Encargado de Guardia Actor Secundario:						
Tipo de Use Case:	☑ C	oncreto	☐ Abst	racto		
Objetivo: Listar las Zo	onas de Trabajo facti	ibles para 1	realizar las operaci	ones.		
Precondiciones: Se ha	elegido un Persona	l y se dese	a crear un nuevo g	rupo de trabajo para este.		
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alterna	ativo		
1- Lista las instancias de la clase Zona de Trabajo						
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye: Registrar nuevo grupo de trabajo						
Use-Case donde se ex	tiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case	e del Sistema d	de Inforn	nación		Descripciones		
Nombre del Use Case: Registrar Asignación de Zona Paquete: Guardia							
Prioridad:	☑ Alta	□ Ме	dia		□ Ваја		
Complejidad:	✓ Alta	☐ Media	a		Baja		
Actor Principal: Encarg	ado de Guardia		Actor Se	cundario) :		
Tipo de Use Case:	▼ C	oncreto	[Abstr	racto		
Objetivo: Almacenar la	Zona de Trabajo e	e identificar	el punto	exacto de	e trabajo dentro de la misma.		
Precondiciones: Se ha e	egido la Zona de	Trabajo.					
Postcondiciones: Se ha a	isignado la Zona d	de Trabajo.					
Curso Normal			Curso	Alterna	tivo		
1- Se identifica cual							
de Trabajo en la i	nstancia de G	rupo de					
Trabajo Creada.							
Asociaciones de Extensi	Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión: Registrar Asignación de Punto Geográfico en Zona							
Use-Case donde se incluye: Registrar nuevo Grupo de Trabajo							
Use-Case donde se extie	nde:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Ca	se del Sistema de Infor	mación	Descripciones				
Nombre del Use Ca	ase: Registrar Asignaci	ón punto	Paquete: Guardia				
geográfico en zona	geográfico en zona						
Prioridad:	☑ Alta ☐ M	edia [☐ Baja				
Complejidad:	✓ Alta ☐ Medi	ia \Box	Baja				
Actor Principal: Enca	rgado de Guardia	Actor Secundario	0:				
Tipo de Use Case:	☑ Concreto	Abst	racto				
Objetivo : Guardar las o	coordenadas de trabajo donde	se situará el foco d	e las operaciones.				
Precondiciones: Se ha	elegido y registrado la Zona o	de Trabajo.					
Postcondiciones: Se ha	a registrado el foco de trabajo						
Curso Normal		Curso Alterna	ıtivo				
1- Se identifica cual será el código de Calle y Nro de Barrio en el que se situará el Foco de trabajo.							
Asociaciones de Extensión:							
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case donde se inc	e luye : Registrar Asignación d	e Zona					
Use-Case donde se ext	tiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Case del Sistema de Information de Case del Sistema de Case del Sistema de Case del Sistema de Case d					
Nombre del Use Case: Consultar Plan de	Trabajo. Paquete:Guardia				
Prioridad:	edia 🗆 Baja				
Complejidad:	a 🗹 Baja				
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:				
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto				
Objetivo: Listar los Planes de Trabajo que actualmendado un código de plan que posee un empleado.	nte se pueden asignar o mostrar el plan de trabajo				
Precondiciones: Se desea registrar un nuevo grupo d	le Trabajo o se desea ver a que Plan de Trabajo				
pertenece un personal.					
Postcondiciones:					
Curso Normal	Curso Alternativo				
1- Muestra las instancias de la Clase Plan de Trabajo con el respectivo procedimiento de Operaciones y el personal mínimo y máximo que se podrá asignar a esa actividad.					
Asociaciones de Extensión: Registrar Plan de Traba	jo				
Asociaciones de Inclusión:					
Use-Case donde se incluye: Registrar nuevo Grupo de Trabajo					
Consultar Asigna	ación.				
Use-Case donde se extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use C	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use C	Case: Registrar Pla	an de Trab	ajo.	Paquete:Guardia			
Prioridad:	☑ Alta	☐ Media		☐ Baja			
Complejidad:	☐ Alta	✓ Media		Baja			
Actor Principal: Encargado de Guardia			Actor Secundario:				
Tipo de Use Case:	Tipo de Use Case:						
Objetivo: Crear nuevos planes de trabajo, para satisfacer las demandas de las operaciones y nuevas funcionalidades para los grupos operativos. Precondiciones: Se desea registrar un nuevo grupo de trabajo para la cual no exite un plan de trabajo que satisfaga los requerimientos operacionales del mismo.							
	ha registrado un nuevo	1					
Curso Normal Curso Alternativo							
1- El Encargado de Guardia llena los campos de Descripción, Procedimientos de Operaciones y personal máximo y mínimo. 2- Se crea una nueva instancia de la clase Plan de Trabajo con los datos brindados.							
Asociaciones de Extensión:							
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case donde se incluye:							
Use-Case donde se e	xtiende: Consultar Pla	n de Trabajo.					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Cas	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					
Nombre del Use Ca	Nombre del Use Case: Consultar Factibilidad de Paquete:Guardia					
reasignación de Pu	iesto.					
Prioridad:	☑ Alta	□ ме	edia [☐ Baja		
Complejidad:	☑ Alta [☐ Media	a 🗆	Baja		
Actor Principal: Encar	gado de Guardia		Actor Secundario	0:		
Tipo de Use Case:	✓ Con	ncreto	Abst	racto		
Objetivo: Cambiar	al personal a nue	vas ope	raciones, grupo	s de trabajo y recursos.		
Precondiciones: Existe	un personal que ya	está asign	ado a las operacion	nes y se desea reasignarlo a otras.		
Postcondiciones:	_					
Curso Normal Curso Alternativo						
1- Lista el conjunto d			2.2- No hay plan	es con prioridad más baja que la		
	les que le correspond		que estamos por c	rear, no se realiza nada.		
2- Se elige eliminar u prioridad.	ın Plan de Trabajo c	on poca				
	onal a una actividad					
Asociaciones de Extensión: Registrar reasignación de Puesto						
Asociaciones de Inclusión: Consultar asignación						
Use-Case donde se inc	luye:					
Use-Case donde se ext	iende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Information	mación	Descripciones		
Nombre del Use Case: Consultar Asignaci	ón.	Paquete: Guardia		
Prioridad:	edia [☐ Baja		
Complejidad:	ia 🗆 :	Baja		
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario):		
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstr	racto		
Objetivo: Mostrar la actividad desempeñada por el	personal como tamb	bién los recursos que utiliza para		
desarrollar la misma.				
Precondiciones: Existe un personal que ya está asign	nado a las operacion	nes y se desea reasignarlo a otras.		
Postcondiciones:				
Curso Normal Curso Alternativo				
1- Lista el Personal por Nro de Chapa y Código de Grupo de Trabajo 2- Consulta los Recursos Asignados que se relaciona con el personal de la actividad.				
Asociaciones de Extensión:				
Asociaciones de Inclusión: Consultar Plan de Trabajo				
Use-Case donde se incluye: Registrar Devolución de Recurso				
Consultar Factibil	idad de reasignación	n de Puesto.		
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Ca				Descripciones		
Nombre del Use Ca	se: Eliminar Per	rsonal de P	uesto de	Paquete:Guardia		
Trabajo.						
Prioridad:	☐ Alta	✓ Media		☐ Baja		
Complejidad:		✓ Media		Baja		
Actor Principal: Enca	rgado de Guardia	Acto	r Secundari	0:		
Tipo de Use Case:	☑ Con	icreto	☐ Abst	racto		
Objetivo: Sacar al	personal de la acti	ividad que e	sta desarro	llando actualmente.		
Precondiciones: Existe	un personal que ya e	stá asignado a	las operacio	nes y se desea reasignarlo a otras		
y se desea devolver los	recursos que utilizaba	a o simplemer	te el persona	l devuelve los recursos porque se		
retira.						
Postcondiciones: Perso	onal ha dejado de real	izar las activid	lades.			
	·					
Curso Normal Curso Alternativo						
	uto Vigente de Ac	etividad				
Asignada como fal	SO.					
Asociaciones de Exten	sión:					
Asociaciones de Inclu	Asociaciones de Inclusión: Actualizar los Recursos Físicos Disponibles					
Actualizar RRHH Disponible.						
Tecamizar Tetal I Disponote.						
Use-Case donde se incluye: Registrar Devolución de Recurso						
ose cuse donde se inc	_	· Reasignación				
	Registrar	Reasignación	de l'uesto.			
Use-Case donde se ext	·					
Use-Case donde se ext	nende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Ca	se del Sistema de Infori	nación	Descripciones		
Nombre del Use Ca	Nombre del Use Case: Registrar Devolución de Paquete:Guardia				
Recursos.					
Prioridad:	☐ Alta	edia [☐ Baja		
Complejidad:	✓ Alta ☐ Medi	a \square	Baja		
Actor Principal: Encar	gado de Guardia	Actor Secundari	0:		
Tipo de Use Case:	✓ Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo: El Person	nal ha terminado sus acti	vidades y se des	sea devolver los recursos.		
Precondiciones: Existe	un personal que ya está asigr	nado a las operacio	nes y posee recursos que desea		
devolver para retirarse.					
Postcondiciones: Los r	recursos no han dejado de esta	r a disposición del	Personal.		
Curso Normal		Curso Alterna			
 El Encargado de Guardia introduce el nro de Chapa del Inspector. Se registra la devolución. 2.2- El recurso esta dañado o perdido se realiza la notificación correspondiente.					
Asociaciones de Extensión: Registrar Recurso Perdido o Dañado.					
Asociaciones de Inclusión: Eliminar Personal de Puesto de Trabajo.					
Consultar Asignación					
Actualizar Recurso Disponible.					
Use-Case donde se inc	luye:				
Use-Case donde se ext	iende:				

Empresa: Sub-Direc	Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Ca	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					
Nombre del Use C	Case: Registrar Recurs	o Perdido o	Paquete: Guardia			
Dañado.						
Prioridad:	☐ Alta ✓	Media	☐ Baja			
Complejidad:	☐ Alta ☑ Mo	edia 🗆	Baja			
Actor Principal: Enc.	argado de Guardia	Actor Secundar	io:			
Tipo de Use Case:	☑ Concreto	☐ Abs	tracto			
Objetivo: Guarda	r la información sobre e	l daño o la perdic	la de los recursos			
Precondiciones: Pers	onal no puede devolver el re	curso porque lo perd	ió o lo devuelve con algún daño			
significativo.	•		-			
Postcondiciones: Se	ha realizado la notificación o	correspondiente.				
Curso Normal Curso Alternativo						
1- Identificar el Esta	ndo de Devolución que ha sic		ativo			
ingresado.	digo do ostado do Dovolvoi					
2- Almacenar el código de estado de Devolución en la instancia de Recurso Asignado						
correspondiente.	110001200 110181101					
Asociociones de Ete	ngión:					
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión: Emitir Notificación de recurso perdido o dañado.						
Use-Case donde se in	ncluye:					
Use-Case donde se ex	xtiende: Registrar devolució	n de recursos.				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Cas	e del Sistema	de Infori	nación	Descripciones		
Nombre del Use Cas	Nombre del Use Case: Emitir Notificación de recurso Paquete: Guardia					
perdido o dañado.						
Prioridad:	✓ Alta	□ мо	edia [☐ Baja		
Complejidad:	✓ Alta	☐ Medi	a \square	Baja		
Actor Principal: Encarg	gado de Guardia		Actor Secundario	0:		
Tipo de Use Case:	☑ (Concreto	☐ Abstı	racto		
Objetivo: Imprimir un in	nforme sobre el re	ecurso daña	do o perdido indic	ando en que operación ocurrió el		
hecho.						
Precondiciones: Person	al no puede devo	lver el recui	rso porque lo perdio	ó o lo devuelve con algún daño		
significativo y se ha alma	acenado el suceso).				
Postcondiciones:						
Curso Normal Curso Alternativo						
1- Imprime la notificación indicando quién causó el daño y la perdida como así también las cirscunstancias de la misma.						
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incl	uye: Registrar R	ecurso Pero	lido o Dañado.			
Use-Case donde se exti	ende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Information	nación Descripciones			
Nombre del Use Case: Registrar Denuncia de Paquete:Guardia				
Contribuyente.				
Prioridad:	edia 🔲 Baja			
Complejidad: Alta Medi	a 🗆 Baja			
Actor Principal: Encargado de Radio	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto			
Objetivo: Almacenar la denuncia realizada por el co	ntribuyente y dar atención gracias a la misma al			
hecho denunciado.				
Precondiciones:				
Postcondiciones: Denuncia registrada, lista para asi	gnarle un grupo de trabajo.			
Curso Normal	Curso Alternativo			
1- Se identifica el denunciante conociendo el nro	Curso riternativo			
de teléfono.				
2- Se elige el tipo de denuncia y la prioridad correspondiente.				
3- Se almacena la denuncia realizada.	•			
4- Se comunica según las actividades realizadas si anteriormente se agrega a la Denuncia una petición				
la denuncia se ha llevado a cabo. más pero no se vuelve a registrar.				
	4.1- Si no se puede realizar la actividad se avisa al			
encargado de guardia que no se puede lleva momentáneamente la operación.				
Asociaciones de Extensión: Consultar Factibilidad de reasignación de Puesto				
	ón sobre imposibilidad de atención de denuncia			
	1			
Asociaciones de Inclusión: Consultar Denunciante				
	Danuncia			
Consultar Tipo de Consultar Denunci				
	a			
Use-Case donde se incluye:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Information	mación Descripciones			
Nombre del Use Case: Emitir información sobre Paquete: Guardia				
imposibilidad de atención de denuncia				
Prioridad:	edia 🗆 Baja			
Complejidad: Alta Medi	a 🗆 Baja			
Actor Principal: Encargado de Radio	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo: Brindarle información sobre la imposibilidad de realizar la denuncia al encargado de Radio,				
para que este tome las medias pertinentes (llamar al Denunciante para aviarle que todavía no va ha poder				
satisfacer sus necesidades)				
Precondiciones: Existen trabajos con más prioridad	que la denuncia realizada			
Postcondiciones: Se deja el proceso denuncia en sta	and-by.			
Curso Normal	Curso Alternativo			
1- Se aclara que la denuncia no podrá satisfacerse,				
ya que se están realizando actividades más relevantes.				
Asociaciones de Extensión:				
Asociaciones de Inclusión:				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende: Registrar Denuncia de Contribuyente.				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
Nombre del Use Case: Consultar Denuncia. Paquete: Guardia				
Prioridad:	☑ Me	edia [□ Ваја	
Complejidad:	✓ Medi	а	Baja	
Actor Principal: Encargado de Radio	0	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case: ☑ Concreto ☐ Abstracto				
Objetivo: Listar todas las denuncias realizadas.				
Precondiciones: Existencia de Denuncias realizadas.				
Postcondiciones:				
Curso Normal Curso Alternativo		tivo		
1- Realizar el listado de todas realizadas.	las denuncias			
Asociaciones de Extensión:				
Asociaciones de Inclusión:				
Use-Case donde se incluye: Registrar Denuncia de Contribuyente.				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Ca	se del Sistema	de Inform	ación	Descripciones		
Nombre del Use Ca	ase: Consultar	Tipo Den	uncia.	Paquete: Guardia		
Prioridad:	☐ Alta	✓ Med	lia [☐ Ваја		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Media	\checkmark	Baja		
Actor Principal: Encargado de Radio Actor Secundario:						
Tipo de Use Case:	<u> </u>	Concreto	☐ Abstr	racto		
Objetivo: Listar todos	los tipos de denun	cias, con el fi	n de categorizar la	a denuncia consultada.		
Precondiciones: Exist	encia de Denuncia	s realizadas.				
Postcondiciones:						
Curso Normal		(Curso Alterna	tivo		
1- Realizar el listado de todos los tipos de denuncias.						
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye: Registrar Denuncia de Contribuyente.						
Use-Case donde se extiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use Ca	ase: Consultar	Denunc	iante.	Paquete: Guardia		
Prioridad:	☐ Alta	✓ M	edia [☐ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Med	ia 🔽	Baja		
Actor Principal: Encargado de Radio Actor Secundario:						
Tipo de Use Case:	☑ (Concreto	☐ Abstr	racto		
Objetivo: Listar todos	denunciantes regis	trados.				
Precondiciones: Se ha	n registrado denun	cias.				
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alterna	tivo		
1- Realizar el listado d		antes.				
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye: Registrar Denuncia de Contribuyente.						
Use-Case donde se extiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use Ca	ase: Registrar	Denunciar	ite.	Paquete: Guardia		
Prioridad:	☐ Alta	✓ Med	ia [☐ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Media	V	Baja		
Actor Principal: Encargado de Radio Actor Secundario:						
Tipo de Use Case:	☑ (Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo: Almacenar u	ın nuevo denuncia	nte.				
Precondiciones: No se	e han encontrado el	denunciante	almacenado y se	desea registrarlo.		
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alterna	ntivo		
1- Registrar al Denunciante identificándolo por el nro. de documento.						
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye:						
Use-Case donde se extiende: Consultar Denunciante.						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Ca	se del Sistema	de Informaci	ón	Descripciones	
Nombre del Use C	ase: Registrar	Tipo de Den	uncia.	Paquete: Guardia	
Prioridad:	☐ Alta	✓ Media]	☐ Baja	
Complejidad:	☐ Alta	☐ Media	\checkmark	Baja	
Actor Principal: Encargado de Radio Actor Secundario:					
Tipo de Use Case:	$\overline{\mathbf{V}}$ (Concreto	☐ Abst	racto	
Objetivo: Almacenar	un nuevo tipo de de	enuncia.			
	e han encontrado el	tipo de denunci	a almacenado	y se desea registrarlo.	
Postcondiciones:					
Curso Normal		Cu	rso Alterna	ativo	
1- Registrar el tipo de código de prioridad pe		le un			
Asociaciones de Extensión:					
Asociaciones de Inclusión:					
Use-Case donde se incluye:					
Use-Case donde se extiende: Consultar Tipo de Denuncia.					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Inform	nación Descripciones						
Nombre del Use Case: Consultar Datos de	Paquete: Guardia						
Contribuyente.							
Prioridad:	edia 🔲 Baja						
Complejidad: ☐ Alta ☐ Media ☑ Baja							
Actor Principal: Encargado de Radio	Actor Secundario:						
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto						
Objetivo: Determinar los datos del contribuyente con	ısultado.						
Precondiciones:							
Postcondiciones:							
Curso Normal	Curso Alternativo						
1- Consultar los datos del contribuyente.							
NOTA: Este U-C solo es una interface con el sistema de Tránsito del Palacio Municipal							
Córdoba. La base de datos a consultar es externa.							
Asociaciones de Extensión:							
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case donde se incluye:							
Use-Case donde se extiende:							

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal	de Córdoba	
Modelo de Use Case del Sistema de Infor	mación	Descripciones
Nombre del Use Case: Emitir Informe de	Producción	Paquete: Guardia
Diaria		
Prioridad:	edia 🗹 B	aja
Complejidad:	ia 🗹 Baja	ı
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:	
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto)
Objetivo: Formular un listado del desempeño de las	actividades desarrollada	as por el personal durante la
jornada laboral.		
Precondiciones: Actas y Personal deben ser de plen	o conocimiento en el sis	tema.
Postcondiciones: Se emitió un listado de la producc	ión diaria del personal.	
Curso Normal	Curso Alternativo)
1. Encargado de Guardia solicita el listado de		
producción diaria. 2. Se consultan las personas que trabajaron		
durante el día.		
3. Se consultan las actas labradas por cada		
empleado.		
4. Se emite el listado solicitado.		
Asociaciones de Extensión:		
Asociaciones de Inclusión: Consultar Personal		
Consultar Acta		
Use-Case donde se incluye:		
cas case donde se meraje.		
Use-Case donde se extiende:		
OSC-Case utilities exticitue.		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Ca	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use C	Case: Consultar	Acta		Paquete: Guardia			
Prioridad:	✓ Alta	□ Ме	dia	☐ Baja			
Complejidad:	☐ Alta	✓ Media		Baja			
Actor Principal: Enca	ırgado de Guardia		Actor Secundar	io:			
Tipo de Use Case:	☑ C	oncreto	☐ Abs	tracto			
Objetivo: Proporciona	ir información sobre	las actas la	bradas por los in	spectores.			
Precondiciones: Acta	registrada en el siste	ema					
Postcondiciones:							
Curso Normal			Curso Altern	ativo			
1. Encargado de Guardia solicita información de una determinada acta seleccionándola de entre todas las registradas en el sistema. 2. Se muestran todos los datos solicitados del acta seleccionada.							
Asociaciones de Extensión:							
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case donde se in	cluye : Emitir Inform Registra		cción Diaria				
Use-Case donde se ex	tiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal d	le Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use Case: Emitir Informe sob	re Personal-	Paquete: Guardia					
Actividad							
Prioridad:	edia 🗹 Baja						
Complejidad:	a 🗹 Baja						
Actor Principal: Encargado de Guardia	Actor Secundario:						
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto						
Objetivo: Brindar información sobre las actividades	desempeñadas por el Person	al.					
Precondiciones: El sistema debe poseer información	sobre el Personal y sobre la	s actividades que cada					
uno desempeñó							
Postcondiciones:							
Curso Normal	Curso Alternativo						
Curso Normal 1. Encargado de Guardia solicita listado de las actividades desempeñadas por los distintos empleados. 2. Se busca el Personal y las asignaciones que le corresponden. 3. Se emite el listado solicitado.							
Asociaciones de Extensión:							
Asociaciones de Inclusión: Consultar Asignación							
Consultar Persona	1						
Use-Case donde se incluye:							
Use-Case donde se extiende:							

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
	e Case del Sistema de Inform		Descripciones		
Nombre del U	se Case: Registrar Acta		Paquete: Guardia		
Prioridad:	☑ Alta ☐ Mo	edia 🗆	☐ Baja		
Complejidad:	☑ Alta ☐ Medi	a 🗌 J	Baja		
Actor Principal:	Encargado de Guardia	Actor Secundario	:		
Tipo de Use Case	:	☐ Abstra	acto		
Objetivo: Registr	ar las actas en el sistema para perm	itir que se puedan re	ealizar las consultas requeridas		
en las distintas act	ividades de la organización.				
Precondiciones: \	Vehículo Infractor, su Propietario y		registrados en el sistema.		
Postcondiciones:	El acta a registrar no debe exist. Se registró el acta junto a todos sus				
	•				
Curso Normal		Curso Alternat	tivo		
1. Encargado de Guardia desea registrar el acta labrada, para ello primero brinda el número de la misma. 2. Se verifica que dicha acta no haya sido registrada anteriormente para evitar datos duplicados. 3. Se selecciona el vehículo infractor y su propietario. 4. Se selecciona el Personal que labró el acta. Curso Alternativo Si el acta ya fue registrada anteriormente, se brindan los datos de la misma. Si vehículo Infractor no fue registrado ir a use case Registrar Vehículo Infractor Si propietario no fue registrado ir a use case Registrar Propietario					
Asociaciones de I	Extensión:				
Asociaciones de I	nclusión: Consultar Personal				
	Consultar Acta				
Consultar Vehículo Infractor					
	Consultar Propieta	rio			
Use-Case donde s	se incluye:				
Use-Case donde s	se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use C	ase: Consultar	Propieta	rio	Paquete: Guardia		
Prioridad:	☐ Alta	✓ M	edia	☐ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Medi	a 🔽	Baja		
Actor Principal: Enca	argado de Guardia		Actor Secundari	io:		
Tipo de Use Case:	\checkmark	Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo: Brindar los	datos del propietar	rio de un vel	nículo infractor			
Precondiciones: El Pr	opietario debe esta	ar registrado	en el sistema			
Postcondiciones:	-					
Curso Normal			Curso Altern	ativo		
1. El usuario requiere los datos del Propietario de un vehículo infractor. 2. Se busca los datos del propietario solicitado. 3. El sistema brinda la información solicitada. Curso Alternativo 2.1. Si propietario no se encuentra en el sistema, entonces se lo registra.						
Asociaciones de Extensión: Registrar Propietario						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se in	cluye: Consultar P	lanilla de Es	stado			
	Regis	trar Acta				
Use-Case donde se extiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo	de Use Case	e del Sistema	de Inforr	nación		Descripciones	
Nombre	del Use Cas	e: Registrar I	Propietar	io		Paquete: Guardia	
Priorida	d:	☐ Alta	☑ Mo	edia		☐ Baja	
Compleji	omplejidad:						
Actor Pr	incipal: Encarg	ado de Guardia		Actor Secu	ndario	:	
Tipo de U	Tipo de Use Case:						
Objetivo	: Registrar el pr	opietario de un v	ehículo infi	actor.			
Precondi	ciones: El Prop	ietario a registra	r no debe es	star presente e	en el si	stema	
Postcond	iciones: Se regi	stró el propietari	o del vehíc	ulo infractor			
Curso I				Curso Alt	terna	tivo	
Encargado de Guardia desea registrar un nuevo propietario, para ello brinda el DNI del mismo. Se verifica que el Propietario no se haya registrado anteriormente. Se registra el nuevo Propietario Cargo Taternativo 2.1. Si el propietario ya fue registrado en otra oportunidad, se muestran los datos del mismo.							
Asociacio	ones de Extensi	ón:					
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case	donde se inclu	ıye:					
Use-Case	donde se extie	nde: Consultar I	Propietario				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Ca	se del Sistema	de Infori	nación		Descripe	ciones
Nombre del Use C	ase: Registrar	Vehículo	Infracto	r	Paquete: Gu	ıardia
Prioridad:	☐ Alta	✓ M	edia		☐ Baja	
Compleiidada	Alta	✓ Medi	•		Baja	
Complejidad:		₩ Wieur				
Actor Principal: Enca	orgado de Guardia		Actor Sec	cundario	:	
Tipo de Use Case:	V	Concreto		Abstra	acto	
Objetivo: Registrar Vehículo Infractor						
Dungandiaionage Dunga	istorio rescistrado s	n al Ciatama				
Precondiciones: Prop						
V	ehículo a registrar	no debe exi	stir en el si	stema.		
Postcondiciones: Se r	egistró el Vehículo	Infractor				
Curso Normal			Curso A	Alternat	tivo	
	sea registrar un nu	evo	Curson			
vehículo infra	ctor brindando par					
número de pa	tente del mismo.					
	e el vehículo infra	ctor no se				
	lo anteriormente.					registrado, se
	la marca, el model	lo y el	proporcio	nan los d	latos del misn	no.
	culo a registrar.	.,				
	l vehículo en cuest	ión.				
Asociaciones de Exte	nsion:					
Asociaciones de Inclu	Asociaciones de Inclusión: Consultar Marca					
Consultar Color						
Use-Case donde se in	cluye:					
Use-Case donde se ex	tiende Consultor	Vehículo In	fractor			
USC-Case utilities ex	tiende. Consultai	v chiculo III	macion.			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del Use Case: Registrar Color Paquete: Guardia							
Prioridad:	☐ Alta	□м	edia	✓ Baja			
Complejidad:	☐ Alta	☐ Medi	ia	☑ Baja			
Actor Principal: Encar	gado de Guardia	rdia Actor Secundario:					
Tipo de Use Case:	V	Concreto		Abstracto			
Objetivo: Registrar un	nuevo color en el	sistema					
Precondiciones: El col	or en cuestión no	debe estar r	registrado e	en el sistema			
Postcondiciones: Se re	gistró un nuevo co	olor en el si	stema				
Curso Normal			Curso A	Alternativo			
	porciona el nuevo	color a			trado en otra oportunidad		
registrar. 2. Se registra el c	olor deseado		entonces	fin use case.			
2. Se registra er e	olor deseddo						
Asociaciones de Exten	sión:						
Asociaciones de Inclusión:							
	- 1000 mo 100 mo						
Use-Case donde se inc	luve:						
ose cuse uonue se me.	iu, c.						
Use-Case donde se ext	ianda: Cansultar	Color					
Osc-Case donde se ext	ienue: Consultar	COIOI					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del Use Case: Registrar Marca Paquete: Guardia							
Prioridad:	☐ Alta	☐ Media	<u> </u>	🛮 Baja			
Complejidad:	☐ Alta	☐ Media	7	Baja			
Actor Principal: Encar	rgado de Guardia	Act	or Secundario	:			
Tipo de Use Case:	☑ C	oncreto	☐ Abstr	racto			
Objetivo: Registrar una	a nueva marca de v	ehículo					
Precondiciones: La Ma	arca a registrar no d	lebe estar presei	nte en el sistem	na			
Postcondiciones: Se re	gistró la nueva Mar	rca de vehículo					
Curso Normal Curso Alternativo							
1. El Encargado nueva Marca.	de Guardia proporc	iona la					
2. Se registra la r	nueva Marca.			ue se desea registrar ya existe, se			
		prop	orcionan los d	latos de la misma.			
Asociaciones de Exten	isión:						
Asociaciones de Inclus	Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se inc	eluye:						
Use-Case donde se ext	t iende: Consultar M	larca (

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del Use (Case: Registrar M	lodelo		Paquete: Guardia			
Prioridad:	☐ Alta	☐ Med	ia	☑ Baja			
Complejidad:	☐ Alta [☐ Media	\checkmark	Baja			
Actor Principal: Enca	argado de Guardia	A	Actor Secundar	io:			
Tipo de Use Case:	☑ Coi	ncreto	☐ Abs	tracto			
Objetivo: Registrar un	nuevo Modelo de un	a determin	ada Marca de V	ehículos			
Precondiciones: La M	Iarca del Vehículo del	oe estar reg	istrada en el sist	tema			
E	l Modelo a registrar no	o debe exis	stir en el sistema	ı			
Postcondiciones: Se registró un nuevo Modelo de una determinada Marca de Vehículos							
Curso Normal	Curso Normal Curso Alternativo						
proporciona e	el usuario eligió la Ma el Modelo que desea re Nuevo Modelo	egistrar		o fue registrado anteriormente, se datos correspondientes.			
Asociaciones de Exte	nsión:						
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case donde se in	cluye:						
Use-Case donde se ex	tiende: Consultar Mo	odelo					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use (Case: Consultar (Paquete: Guardia y Depósito				
Prioridad:	☐ Alta	□м	edia	☑ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Med	ia	☑ Baja		
Actor Principal: Enc	argado de Guardia		Actor Secunda	rio: Encargado de Depósito		
Tipo de Use Case:	☑ Co	oncreto	□ A	bstracto		
Objetivo: Proporcion	ar un determinado col	lor de vel	nículo			
Precondiciones: El C	color debe estar registr	rado en e	l sistema.			
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alte	rnativo		
1. El usuario se	elecciona un color exi	stente en	1.1 Si el color	deseado no se encuentra en el		
el sistema.			sistema, ir a u	se case Registrar Color		
Asociaciones de Exte	ensión: Registrar Colc	or				
Asociaciones de Incli	usión:					
Use-Case donde se in		nículo Inf	ractor			
	•		lo Infractor			
Use-Case donde se ex						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use C	nbre del Use Case: Consultar Marca Paquete: Guardia y Depósito					
Prioridad:	☐ Alta	□м	[edia	☑ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Med	ia	☑ Baja		
Actor Principal: Enca	argado de Guardia Actor Secundario: Encargado de Depósito					
Tipo de Use Case:	✓ Concreto					
Objetivo: Proporciona	r la marca de un ve	hículo				
Precondiciones: La m	arca solicitada debe	e estar regi	strada en el siste	ema		
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alte	rnativo		
	elige la Marca que desea. 1.1. Si la Marca que necesita el usuario no está					
	ge el Modelo del Ai			onces ir a use case Registrar Marca.		
Asociaciones de Exter	nsión: Registrar Ma	arca				
Asociaciones de Inclusión: Consultar Modelo						
A LOCALITO DE MEMBRON. COMBRANTA MANGELO						
Use-Case donde se incluye: Consultar Vehículo Infractor						
		rar Vehicu	lo Infractor			
Use-Case donde se ex	tiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del Use Case: Consultar Modelo Paquete: Guardia y Depósit							
Prioridad:	☐ Alta	П	I edia	☑ Baja			
Complejidad:	☐ Alta	☐ Med	lia [🗹 Baja			
Actor Principal: Encargado de Guardia Actor Secundario: Encargado de Depósito							
Tipo de Use Case:	V	Concreto	☐ Ab	estracto			
Objetivo: Brindar datos	del Modelo de u	ına Marca (determinada de Vo	ehículos			
Precondiciones: Marca	y el Modelo de V	Vehículo a	consultar deben e	star registrados en el sistema			
Postcondiciones:	Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alter	nativo			
 De acuerdo a la Marca elegida, se muestran los Modelos de la misma. El usuario elige el Modelo que necesita 			Si el Modelo requerido no se encuentra en el sistema, ir a use case Registrar Modelo				
Asociaciones de Extensión: Registrar Modelo							
Asociaciones de Inclusión:							
Use-Case donde se incluye: Consultar Marca							
Use-Case donde se exti	ende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use C	ase: Consulta	r Person	al	Paquete: Guardia y Depósito		
Prioridad:	☐ Alta	$ \nabla \mathbf{N} $	Iedia	□ Ваја		
Complejidad:	☐ Alta	✓ Med	lia	☐ Baja		
Actor Principal: Encargado de Guardia Actor Secundario: Encargado de Depósito						
Tipo de Use Case:	$\overline{\checkmark}$	Concreto		Abstracto		
Objetivo: Proporciona	r los datos necesa	rios del per	sonal actuante			
Precondiciones: Perso	nal registrado en	el sistema				
Postcondiciones:	Postcondiciones:					
Curso Normal			Curso Alte	ernativo		
 El actor solicita información de datos particulares del personal, para ello brinda el Nro de chapa del mismo. Se busca el Personal registrado que tenga el Nro de Chapa brindado. Se muestran los datos particulares del Personal indicado. 						
Asociaciones de Exten	isión:					
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye: Registrar Planilla de Estado Consultar Planilla de Estado Registrar Traslado Cumplido Registrar Orden Traslado Registrar Salida de vehículo Emitir Informe de Producción Diaria Emitir Informe sobre Personal-Actividad Registrar Acta Use-Case donde se extiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use C	ase: Consultar	Vehículo	Infractor	Paquete: Guardia y Depósito		
Prioridad:	☐ Alta	✓ M	edia	□ Ваја		
Complejidad:	☐ Alta	☐ Medi	a 🖸	🛮 Baja		
Actor Principal: Encargado de Depósito Actor Secundario: Encargado de Guardia						
Tipo de Use Case:	✓ ·	Concreto	☐ Ab	stracto		
Objetivo: Brindar info	ormación acerca de	un determi	nado vehículo in	fractor		
Precondiciones: La in	Precondiciones: La instancia del Vehículo Infractor debe estar presente en el Sistema					
Postcondiciones:						
Curso Normal Curso Alternativo						
 El usuario solicita datos del vehículo infractor a partir de su patente. Se busca el vehículo infractor en el sistema. Se busca su marca y color. Se brindan los datos solicitados. 2.1. Si el vehículo infractor no se encuentra en el sistema, se lo registra.						
Asociaciones de Extensión: Registrar Vehículo Infractor.						
Asociaciones de Inclu	ısión: Consultar M	arca				
Consultar Color						
Use-Case donde se in	cluye: Consultar P	lanilla de Es	stado			
	Regist	rar Acta				
Use-Case donde se ex	xtiende:					

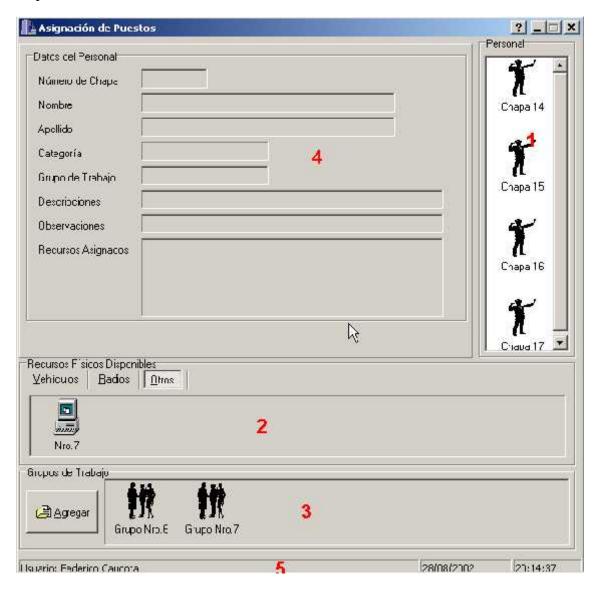
Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use Ca	se: Consultar	r Acta		Paquete: Guardia y Depósito		
Prioridad:	☑ Alta	\square M	edia	□ Ваја		
Complejidad:	☐ Alta	✓ Med	ia	☐ Baja		
Actor Principal: Encarg	gado de Guardia		Actor Secund	lario: Encargado de Depósito		
Tipo de Use Case:	☑ (Concreto		Abstracto		
Objetivo: Proporcionar	los datos necesar	ios según la	a ocasión del a	cta que se solicite información		
Precondiciones: El Acta	debe estar regis	trada en el	sistema			
Postcondiciones:						
Curso Normal	-		Curso Alte	ernativo		
los datos partici correspondiente		u buscan				
Asociaciones de Extensión:						
Asociaciones de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye: Consultar Planilla de Estado						
Use-Case donde se exti	ende:					

Prototipos de Pantalla



Asignación de Personal

La pantalla de Asignación de Personal a Actividades está dividida en 5 sectores ampliamente diferenciados:



- 1- Listado de Personal Presente y a disposición para ser asignado. Se muestra un listado general por número de chapa de inspector el cual es actualizado cada minuto según ingresen a trabajar o se asignen/desasignen de un Grupo de Trabajo.
- 2- Listado de los Recursos disponibles para su uso. El cual se halla subdividido en tres partes:
 - a. Vehículos: automóviles, motos, etc.
 - b. Radios: es el medio de comunicación del personal con Guardia
 - c. Recursos Secundarios: computadoras portables, alcoholímetros, etc.
- 3- Sector de Grupos de Trabajos. Aquí se encuentra los grupos de Trabajos Activos, a su vez se halla dividido en:
 - a. Altas de Grupos de Trabajo (Botón)
 - b. Listado de Grupos de Trabajo Activos
- 4- Centro Información de Asignación: Aquí se coloca los datos del personal, el grupo de trabajo y los recursos que están siendo asignados.

5- Sector de Información del usuario Hora y Fecha.

En la primera sección se lista los inspectores que se encuentran presentes o no activos en alguna labor de un Grupo de Trabajo. Esta lista se encuentra relacionada con el Subsistema Personal el cual al marcar la tarjeta el inspector inmediatamente se registra su asistencia y aparece en la lista de Personal Presente de Guardia para su posterior asignación a un trabajo.

Si se realiza un clic derecho sobre cualquier persona se podrá observar que aparece un cuadro flotante amarillo que indicará el nombre y apellido del inspector. Esta consulta rápida es necesaria cuando quiera corroborar el número de chapa con el nombre y apellido.

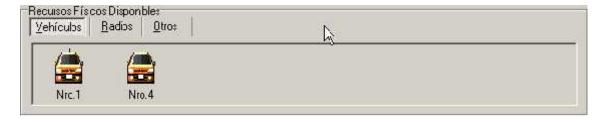


En la sección de Listado de los Recursos Disponibles se puede observar que existen tres hojas representando cada tipo de recurso existente, para ver los recursos solo hace falta clickear sobre la solapa correspondiente e inmediatamente se mostrará la lista de los recursos que no están disponibles (esto significa que no están en reparación ni se encuentra en uso por otro inspector).

Esta lista se actualiza cada minuto según se asignen o desasignen el personal a actividad.

Cabe destacar que si se necesita información sobre el recursos que se piensa colocar a trabajar se debe hacer doble clic sobre el icono o dibujo del recurso con esto traerá la información que a continuación se detalla:

Vehículos:





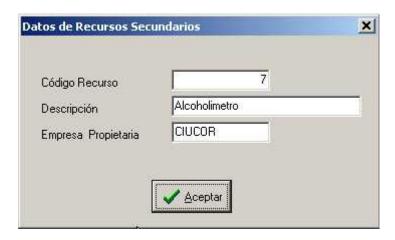
Radios:





Recursos Secundarios u Otros:





En la tercer sección se observa que posee un botón de Alta de Grupo de Trabajo el mismo sirve cuando los grupos de trabajos que se encuentran en la lista no satisfacen con los requerimientos de asignación que estamos tratando de realizar. Para saber más sobre como dar de Alta un Grupo de Trabajo por favor haga clic en Formulario de Alta de Grupo de Trabajo para ir a este apartado.

En el listado de Grupo de Trabajo se encuentran los diferentes grupos activos, esto significa que actualmente están trabajando o está disponible para contener personal a trabajar. Este listado se encuentra ordenado alfabéticamente según el número de grupo de trabajo el cual es consecutivo.

Si usted desea tener información sobre algún Grupo de Trabajo listado en esta sección solo realice doble clic sobre el icono de Grupo y se desplegará un formulario de información de Grupo.



La cuarta sección (Centro - Información de Asignación) sirve solamente para información sobre las características de la asignación donde se puede observar el personal, el grupo de trabajo y los recursos que están en proceso de ser asignados al trabajo.

La quinta sección contiene la información sobre el usuario que actualmente está operando la computadora o sea usted además de contener la fecha y hora del dominio del sistema.

Procedimiento para asignar un Personal a Trabajo

Al principio usted podrá observar que solo el Listado de Personal Asignado se encuentra Activo, esto es así debido a que se debe proceder a realizar una serie de pasos específicos y que son necesarios para la buena gestión para asignar un personal.

Durante la asignación luego podrá notar que se activan los otros sectores según exista la posibilidad de trabajar con los mismos.

El procedimiento planificado para asignar un personal a actividad comienza por :

1- Arrastrar el icono representativo del inspector hacia el sector Centro - Información de Asignación. Podremos observar que se activa el sector céntrico y con ello nos desplegará la información referente al inspector :



Control Céntrico Activado

Así también aparecerá los botones de Aceptar y Cancelar la asignación.

sirve para confirmar la asignación que se está creando. La presión de este botón con el puntero del mouse es necesario para terminar efectivamente con la asignación del personal.

es usado cuando no queremos efectivamente concretar la asignación del personal, los recursos y los grupos de trabajos a esa actividad. Por lo general es muy útil cuando ha cometido un error (por ejemplo cuando se ha elegido el inspector incorrecto).

Si usted Cancela la asignación podrá observar que los recursos humanos o físicos vuelven a su posición inicial como cuando usted comenzó el procedimiento.

Los siguientes tres pasos (2, 3 y 4) pueden hacerse en diferente orden

2- Arrastrar el Grupo de Trabajo que posee el Plan de Trabajo hacia el sector Centro - Información de Asignación. Esto le permitirá al inspector ser parte de este grupo y a su vez de poder formar parte de la organización y planeamiento del mismo.Si no posee un Grupo de Trabajo adecuado en la lista cree uno mediante el botón de Alta de Grupo de Trabajo.



En caso de equivocación (por ejemplo se arrastró un grupo inadecuado) arrastre el grupo correcto al Centro con ello conseguirá borrar el numero de grupo erróneo.

3- Arrastrar el recurso que necesita el inspector hacia el sector el sector Centro - Información de Asignación para asignar ese recurso al personal. Desde este momento se está haciendo responsable de cualquier daño o mal trato al inspector que se le asigna el recurso, por ello es necesario en caso de que exista problemas con el mismo que el inspector informe al departamento pertinente de la situación.



Si arrastró mal un recurso entonces devuélvalo a su lista correspondiente. Es muy importante que lo devuelva a la hoja a la cual pertenece el recurso

- 4- Llenar los datos de la asignación es decir los campos de Descripciones en el cual deberá colocar información pertinente a la realización de la tarea en el lugar. Como también debe llenar el campo de Observaciones que contendrá una particularidad o un dato que desea guardar sobre la asignación.
- 5- Ha completado la asignación de personal a actividad (¡Es muy fácil!) Ahora solo resta hacer clic sobre el botón de Aceptar si todo es correcto.

Podrá observar al terminar esta serie de pasos que el inspector asignado no aparece más sobre la lista de Personal esto se debe a que el mismo se encuentra trabajando en una unidad de trabajo o grupo de trabajo. De igual manera se puede apreciar este comportamiento en los recursos.

Usted puede seguir asignando más personas a actividad o salir del formulario para realizar otra tarea para ello presione el botón X (salir) que se encuentra en la esquina superior derecha del formulario.

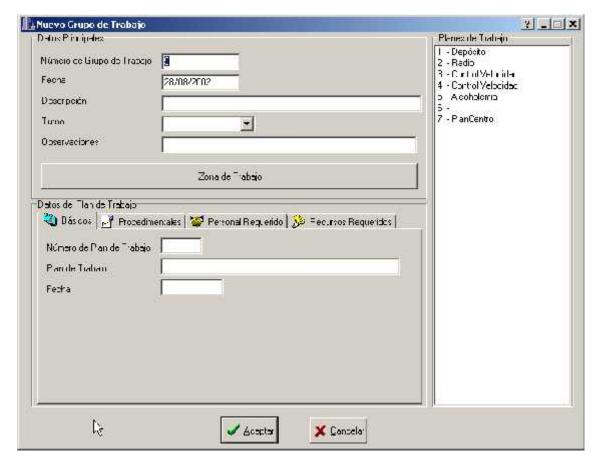


Procedimiento para la creación de un Grupo de Trabajo

Para crear un grupo de Trabajo debería haber presionado el botón de Agregar en el Formulario de Asignación de Puestos



Inmediatamente se abrirá el formulario de Altas de Grupo de Trabajo donde podremos comenzar con el proceso de creación de un Grupo



Como habrá observado el Número de Grupo de Trabajo tendrá un número fijo el cual usted no puede cambiar y es asignado automáticamente, esto es así para evitar las colisiones de número que cualquier usuario quiera cambiar.

Un dato más que se agrega automáticamente es la fecha de creación del Grupo de Trabajo debido a que de induce que quiere crear un trabajo para que actúe en el día, sien embargo el sistema le ofrece flexibilidad con lo cual puede modificar la fecha para colocarla otro que se encuentre más a su gusto.

- 1- Llene los campos de Descripción y Observación según el tipo de grupo que desee crear.
- 2- Llene el campo de Turno el cual es la franja horaria en que se desea que el grupo actúe.
- 3- Realice doble click sobre un Plan de Trabajo que se encuentra en la lista de planes de trabajo ordenados por el número identifica torio.

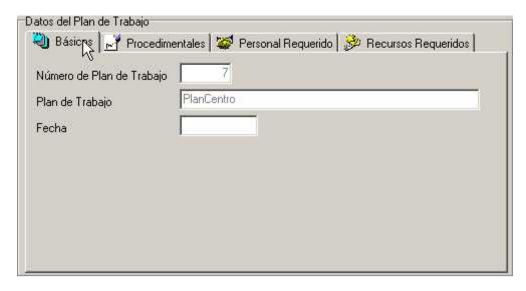
Eso provocará que se completen los Datos del Plan de Trabajo y se asigne ese Plan de Trabajo para el Grupo en creación.

Si seleccionó mal un Plan de Trabajo entonces seleccione otro Plan de Trabajo y haga doble clic sobre el mismo esto provocará que se anule el anterior Plan de Trabajo y se despliegue los nuevos Datos del Plan de Trabajo.

La información del Plan de Trabajo ha sido generada en el Departamento de Técnica mediante el subsistema que lleva el mismo nombre, usted debe observar y cumplir en su asignación con todas las peticiones provenientes de esa planificación.

Los datos del Plan se encuentran subdivididos en cuatro áreas muy diferenciadas que se describen a continuación

Datos Básicos:



El número de Plan de Trabajo, el nombre del Plan de Trabajo y la posible Fecha de Ejecución del mismo

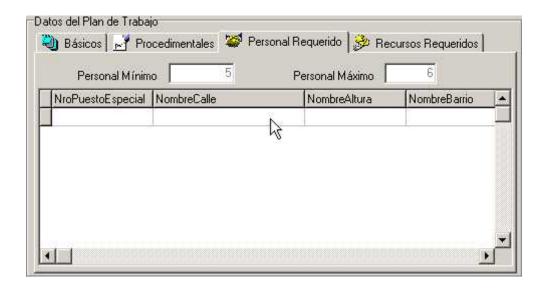
Los Datos Procedí mentales del Plan de Trabajo



Aquí se detallan las operaciones que deben hacer los puestos mediante un grilla en la cual se especifica:

- Código de Operación
- Descripción de la Operación

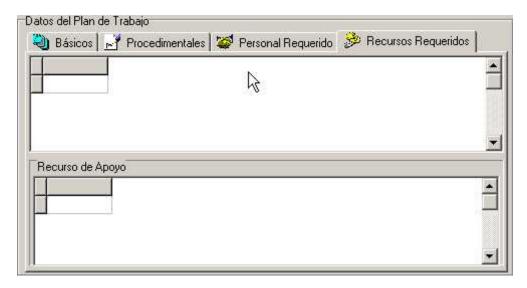
Datos del Personal Requerido:



Los diferentes lugares en la cual se deben colocar los inspectores se describen mediante el Nro de Puesto, Nombre de la Calle, el Rango de Altura y el Nombre de Barrio.

De esta forma conocemos que cantidad de personal debe cubrir el Grupo de Trabajo y cual será la posición de los mismos.

Los Recursos Requeridos



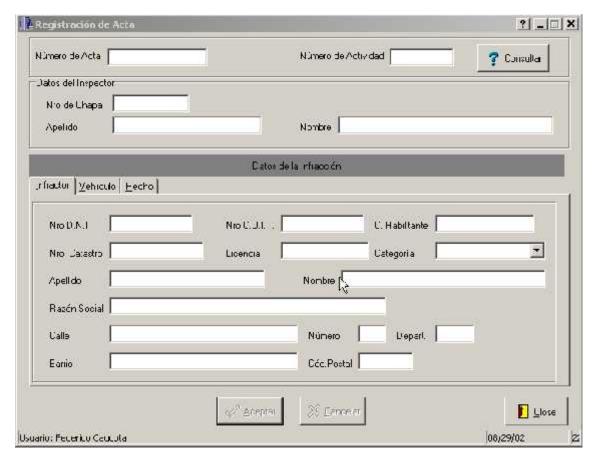
Aquí se pueden ver los diferentes recursos necesarios para el trabajo diario. Así como también el Personal de Apoyo con el cual se debe de contar.

4- Presione el botón Aceptar para crear el nuevo Grupo de Trabajo. Listo ¡ Ha creado un Grupo de Trabajo! .Como ha podido ver con el sistema es muy fácil crear y administrar los mismos.

Alta de Actas

El proceso de creación de Actas ha sido estudiado intensamente para simplificar la complejidad. Usted puede realizar en un solo formulario altas y modificaciones de los atributos de infractor, vehículo, etc., sin necesidad de lidiar con varias pantallas.

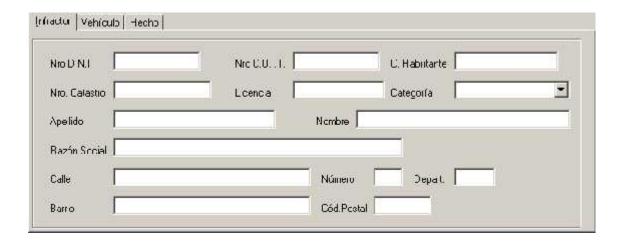
Para la realización de este proceso se ha investigado profundamente su trabajo y nos hemos propuesto cuatro cualidades básicas: Rapidez, amigable, confiabilidad y facilidad de aprendizaje.



La Pantalla de Alta de Actas se divide básicamente en 4 sectores

- 1- Sector de los Datos Básicos: Aquí se detalla el número de Acta a ingresar al sistema, recuerde que primero se realiza un acta en papel y luego se hace el traspaso de la misma al sistema. Los Datos Básicos son Nro de Acta, Nro de Actividad.
- 2- Sector de Datos del Personal o Inspector que ha labrado el Acta: Se detalla la chapa del inspector como así también el Nombre y Apellido.
- 3- Sector de Datos de la Infracción : se encuentra dividida en 3 sub-sectores los cuales son:
 - a. Los Datos del Infractor

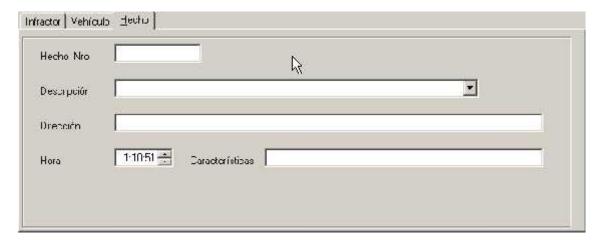
Subsistema Guardia



b. Los Datos del vehículo Infractor



c. Los Datos de la Infracción y el Tipo de Falta Cometida



4- Sector de Datos del Usuario: donde se informa el usuario actual del Sistema, la hora y fecha actual en la que se esta trabajando.

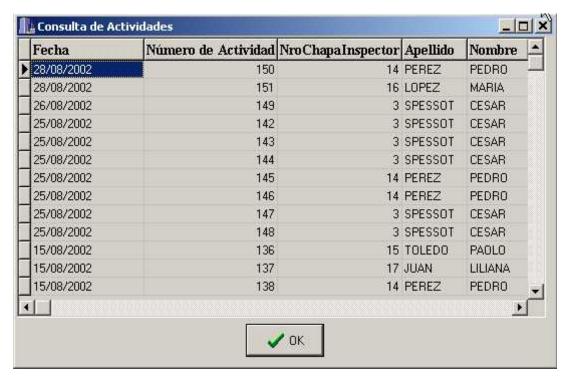
Procedimiento para el ingreso de un Acta

1- Lo primero que se debe ingresar es el número de acta, como podrá ver este número a diferencia de otros códigos no lo impone el sistema, debido a que no es necesario que se llene correlativamente la base de datos de actas según los nro identificadores. Es decir puede ser libre para llenar de cualquier orden las actas.

Toda Acta está asociada con una actividad que fue ejercida por el inspector en el momento de labrar el Acta, por lo cual debe llenar el campo.

En caso de que el acta no especifique el número de actividad o no pueda obtenerlo, puede consultar la base de datos de actividades ordenadas a por fechas para encontrar la actividad con :





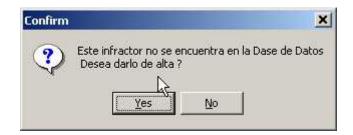
Como usted podrá observar una vez que se realiza el llenado del número de actividad se completa automáticamente los datos del inspector que ha labrado el acta.

Si aparece un mensaje de información sobre la existencia del Acta, es porque ya se ha ingresado ese número de acta a sistema. Por favor consulte si es la misma Acta.

2- En segundo lugar usted debe llenar los datos del Infractor. Para ello cuenta con un novedoso sistema de Alta y Modificación de registro de Infractores integrado.

Explicaremos a continuación los diferentes casos en la cual usted se puede encontrar:

Dar de Alta un infractor: Usted debe en principio ingresar el número de documento del infractor, al no encontrar ese número le pedirá confirmación para dar de alta ese infractor, a esta pregunta conteste que si y complete la demás información.



Modificar un infractor: En caso de que usted requiera modificar a infractor lo que debe de hacer es ir al campo en donde desea modificar y cambiarlo directamente. Automáticamente cambia los datos del infractor. Esto se ha pensado así para evitar tener que lidiar con varias pantallas simultáneamente mientras se crea el acta, con esta nueva metodología se elimina por completo la complejidad inherente de crear un acta.

3- Como tercer punto se debe completar el número de patente en este caso se puede optar por la creación o la modificación de los vehículos al igual que los infractores.

El Número de Patente, Número de Motor, el Modelo, la Marca y el Color del Auto.

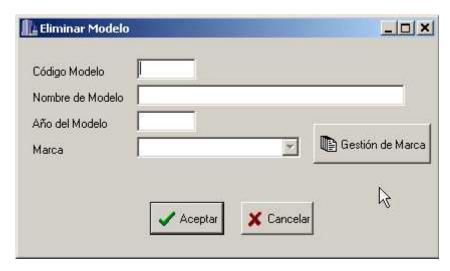
En caso de que no se encuentre en el combo el modelo del auto que requerimos podemos darlo de alta presionando el Botón Nuevo Modelo en donde desplegará la siguiente ventana:



A su vez si no encuentra la Marca del Modelo podrá realizar el Alta, Baja y Modificación desde el botón Gestión de Marca.



Si desea realizar el Baja del Modelo podrá acceder a esta ventana donde deberá colocar el código del Modelo que desea eliminar y luego presionar el botón Aceptar



A su vez este también tiene el botón Gestión de Marca Necesaria para realizar el Alta, Baja y Modificación de Marca.

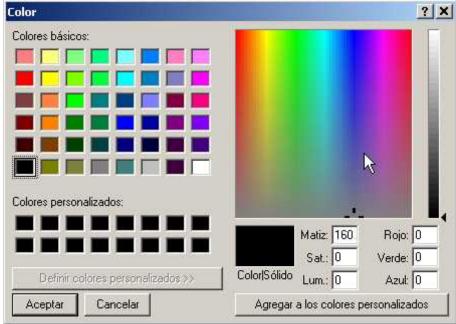
Si usted desea Modificar un Modelo deberá acceder a este formulario mediante la presión del botón Modificación de Modelo



Si al dar de Alta o Modificar un vehículo no encuentra el color específico del vehículo usted podrá dar de Alta con el botón Alta de Colores:



El Color se llena mediante el uso del botón seleccionar color que desplegará una ventana :

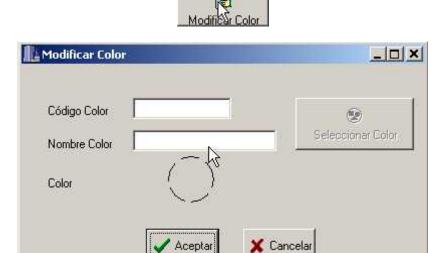


La eliminación del color se realiza mediante:

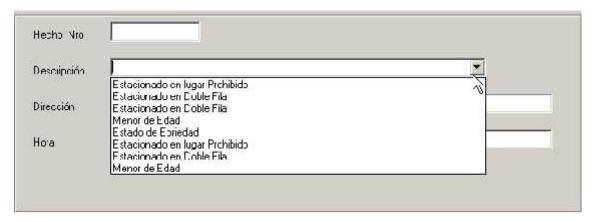


Seleccione el registro que desea eliminar y presione Aceptar

La Modificación del color se puede efectuar en:



4- Llenar los campos que describen al Hecho cometido o Tipo de Infracción esto se puede de dos formar llenando el Nro de Hecho o a través de la elección de la descripción de hecho en el combo Descripción



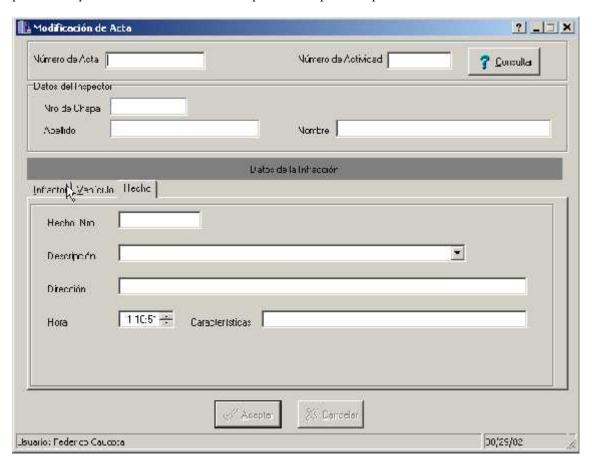
Luego Llene la Hora y Característica de la Infracción

5- Revise y compruebe la fidelidad de los datos que ha introducido con los del Acta en papel y si está correcto presione el botón Aceptar. Listo ha creado una nueva acta ¡Es muy fácil!

En caso de que encuentre algún error usted deberá modificar los campos que consideren con ese problema, sin embargo si desea completar todo desde el inicio debido a que posee un error grande presione el botón Cancelar.

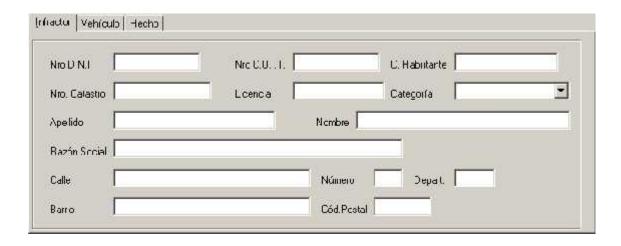
Modificación de un Acta

La Modificación de Acta puede ser usada de alguna actualización de datos o arreglo de error. Si usted alguna vez ha creado un acta seguro que la modificación le será muy familiar, de hecho se ha pensado en que no cambie demasiado el comportamiento para su rápida asimilación.

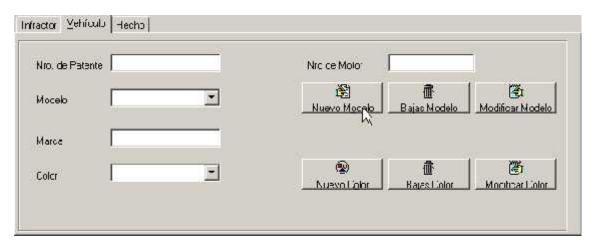


La Pantalla de Modificación de Actas se divide básicamente en 4 sectores

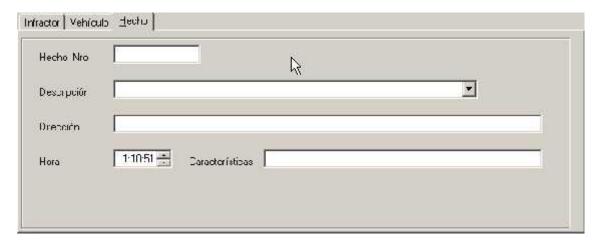
- 1- Sector de los Datos Básicos: Aquí se detalla el número de Acta a ingresar al sistema.. Los Datos Básicos son Nro de Acta, Nro de Actividad.
- 2- Sector de Datos del Personal o Inspector que ha labrado el Acta: Se detalla la chapa del inspector como así también el Nombre y Apellido.
- 3- Sector de Datos de la Infracción : se encuentra dividida en 3 sub-sectores los cuales son:
 - a. Los Datos del Infractor



b. Los Datos del vehículo Infractor



c. Los Datos de la Infracción y el Tipo de Falta Cometida



4- Sector de Datos del Usuario: donde se informa el usuario actual del Sistema, la hora y fecha actual en la que se esta trabajando.

Procedimiento para la Modificación de un Acta

1- Lo primero que se debe ingresar es el número de acta a modificar. Al salir de la casilla de número de acta usted podrá observar que se cargan los datos de las actas automáticamente.

En caso de que le aparezca un diálogo informándole que no existe esa acta. Es porque usted todavía no ha ingresado la misma, por favor cree el acta (ver Procedimiento para Crear Acta)



Usted puede modificar el número de Actividad y en caso que no recuerde por el que quiere cambiar puede consultar la base de datos de actividades ordenadas a por fechas para encontrar la actividad.





Como usted podrá observar una vez que se realiza el llenado del número de actividad se completa automáticamente los datos del inspector que ha labrado el acta.

2- En segundo lugar usted puede modificar los datos del Infractor. Para ello cuenta con un novedoso sistema de Alta y Modificación de registro de Infractores integrado.

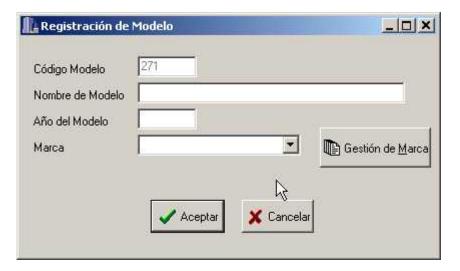
Explicaremos a continuación los diferentes casos en la cual usted se puede encontrar: Dar de Alta un infractor: Usted debe en principio ingresar el número de documento del infractor, al no encontrar ese número le pedirá confirmación para dar de alta ese infractor, a esta pregunta conteste que si y complete la demás información.

Modificar un infractor: En caso de que usted requiera modificar a infractor lo que debe de hacer es ir al campo en donde desea modificar y cambiarlo directamente. Automáticamente cambia los datos del infractor. Esto se ha pensado así para evitar tener que lidiar con varias pantallas simultáneamente mientras se crea el acta, con esta nueva metodología se elimina por completo la complejidad inherente de crear un acta.

3- Como tercer punto se debe completar el número de patente en este caso se puede optar por la creación o la modificación de los vehículos al igual que los infractores.

El Número de Patente, Número de Motor, el Modelo, la Marca y el Color del Auto.

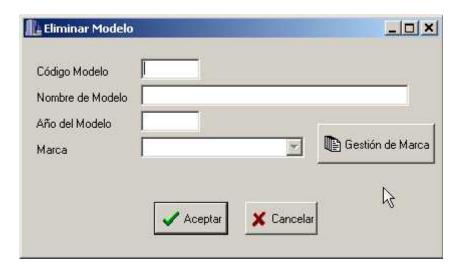
En caso de que no se encuentre en el combo el modelo del auto que requerimos podemos darlo de alta presionando el Botón Nuevo Modelo en donde desplegará la siguiente ventana:



A su vez si no encuentra la Marca del Modelo podrá realizar el Alta, Baja y Modificación desde el botón Gestión de Marca.



Si desea realizar el Baja del Modelo podrá acceder a esta ventana donde deberá colocar el códigos del Modelo que desea eliminar y luego presionar el botón Aceptar



A su vez este también tiene el botón Gestión de Marca Necesaria para realizar el Alta, Baja y Modificación de Marca.

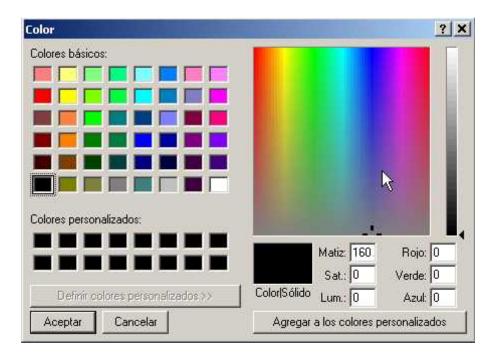
Si usted desea Modificar un Modelo deberá acceder a este formulario mediante la presión del botón Modificación de Modelo



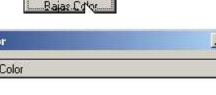
Si al dar de Alta o Modificar un vehículo no encuentra el color específico del vehículo usted podrá dar de Alta con el botón Alta de Colores:



El Color se llena mediante el uso del botón seleccionar color que desplegará una ventana :



La eliminación del color se realiza mediante:

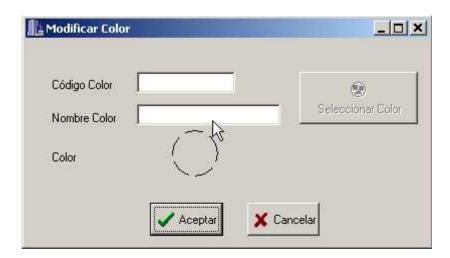




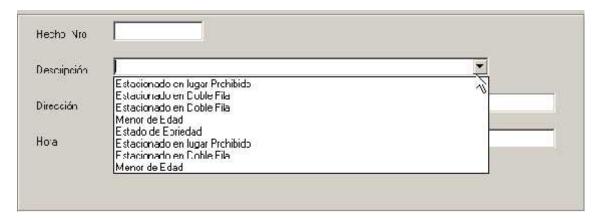
Seleccione el registro que desea eliminar y presione Aceptar

La Modificación del color se puede efectuar en:





4- Llenar los campos que describen al Hecho cometido o Tipo de Infracción esto se puede de dos formar llenando el Nro de Hecho o a través de la elección de la descripción de hecho en el combo Descripción



Luego Llene la Hora y Característica de la Infracción

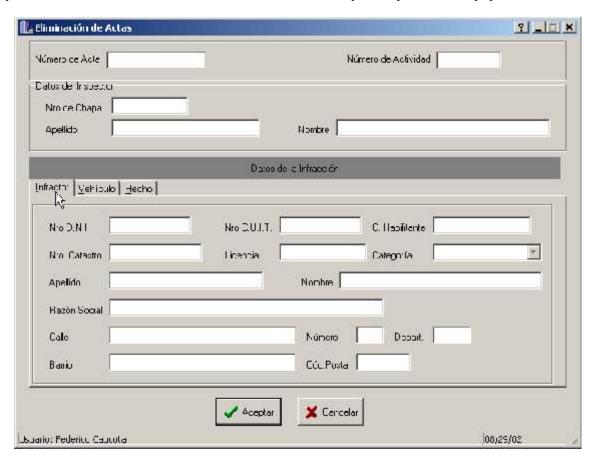
5- Revise y compruebe la fidelidad de los datos que ha introducido con los del Acta en papel y si está correcto presione el botón Aceptar. Listo ha creado una nueva acta ¡Es muy fácil!

En caso de que encuentre algún error usted deberá modificar los campos que consideren con ese problema, sin embargo si desea completar todo desde el inicio debido a que posee un error grande presione el botón Cancelar.

Baja de Actas

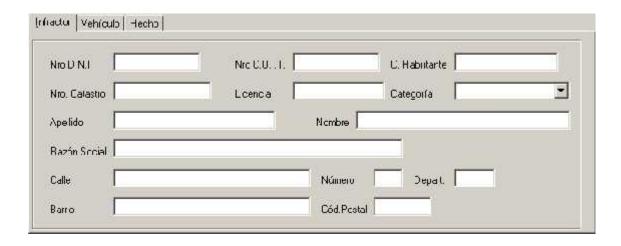
El baja de Actas se puede acceder cuando existe un problema y se desea eliminar Acta directamente sin pasar por otros medios menos drásticos

El proceso de eliminación de Actas ha sido estudiado intensamente para simplificar la complejidad.



La Pantalla de Eliminación Actas se divide básicamente en 4 sectores

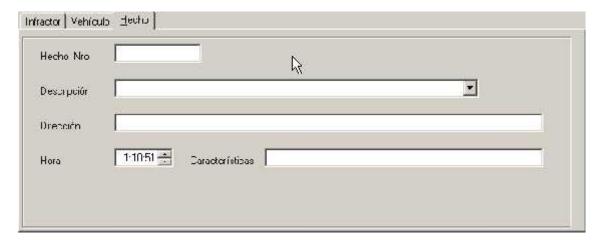
- 1- Sector de los Datos Básicos: Aquí se detalla el número de Acta a ingresar al sistema, recuerde que primero se realiza un acta en papel y luego se hace el traspaso de la misma al sistema. Los Datos Básicos son Nro de Acta, Nro de Actividad.
- 2- Sector de Datos del Personal o Inspector que ha labrado el Acta: Se detalla la chapa del inspector como así también el Nombre y Apellido.
- 3- Sector de Datos de la Infracción : se encuentra dividida en 3 sub-sectores los cuales son:
 - a. Los Datos del Infractor



b. Los Datos del vehículo Infractor



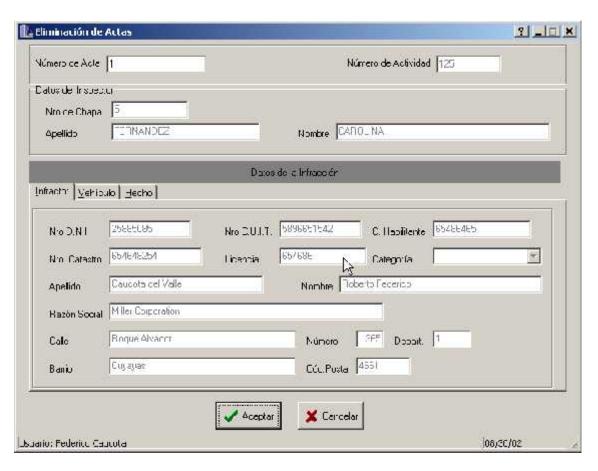
c. Los Datos de la Infracción y el Tipo de Falta Cometida



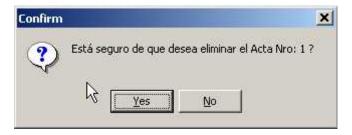
4- Sector de Datos del Usuario: donde se informa el usuario actual del Sistema, la hora y fecha actual en la que se esta trabajando.

Procedimiento para el eliminación de un Acta

1- Coloque el número de Acta que desee eliminar



2- Verifique si es el exactamente el Acta que desee borrar y Presione Aceptar.



- 3- Inmediatamente aparecerá el diálogo de seguridad de eliminación, si es correcto el paso que va a realizar presione Si en caso contrario o si tiene alguna duda sea precavido y presione No.
- 4- Listo ha eliminado el Acta. ¡ Es muy fácil!

Modelo de Análisis

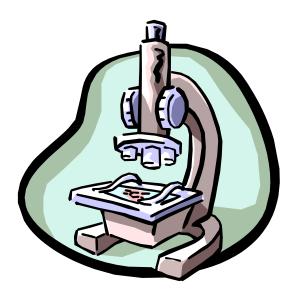
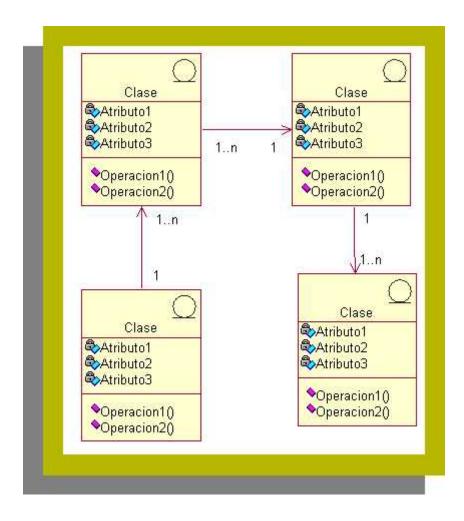


Diagrama de Clases



Diagramas de Colaboraciones

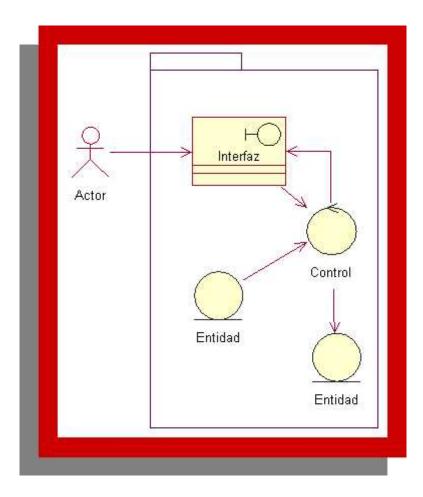


Diagrama de Colaboración: Registrando Personal a Actividad Diagrama de Colaboración: Registrando Devolución de Recursos Asignados

Diagrama de Colaboración: Gestionando Reasignación de Puestos

Diagrama de Colaboración: Confeccionando Informe de Producción Diaria / Asignación de Personal a Actividades

Diagrama de Colaboración: Registrando Recepción de Actas

Diagrama de Colaboración: Gestionando Denuncias

Modelo de Diseño



Diagramas de Interacción

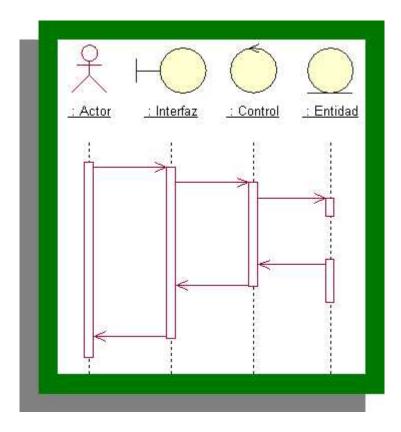


Diagrama de Interacción: Registrando Personal a Actividad

Diagrama de Interacción: Registrando Devolución de Recursos Asignados

Diagrama de Interacción: Gestionando Reasignación de Puestos

Diagrama de Interacción: Confeccionando Informe de Producción Diaria

Diagrama de Interacción: Asignación de Personal a Actividades

Diagrama de Interacción: Registrando Recepción de Actas

Diagrama de Interacción: Gestionando Denuncias

Bibliografia

- Nombre: El Lenguaje Unificado de Modelado; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 1999.
- Nombre: El Proceso Unificado de Desarrollo de Software; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 2000.
- Nombre: El Lenguaje Unificado de Modelado Manual de Referencia; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 2000.
- Nombre:UML y Patrones; Autores: Craig Larman; Editoriales: Prentice Hall, Pearson; Año:1999.
- Nombre: La Ventaja de los Objetos; Autor: Ivar Jacobson.
- Nombre: Ingenieria del Software Orientada a Objetos (O.O.S.E.); Autor: Ivar Jacobson.

Indice

INTRODUCCION A LA METODOLOGÍA UTILIZADA:	1
Introducción al Subsistema Guardia	4
Modelo de RequerimientosDiagramas de Use Case	5
Diagramas de Use Case	6
Diagrama de Use Case: Gestionando Asignación de Puestos	
Diagrama de Use Case: Gestionando Recepción de Actas	
Diagrama de Use Case: Gestionando Denuncias / Consultando Datos del Contribuyente	9
Descripciones de Use Case	
Nombre del Use Case: Registrar Personal a Actividad	11
Nombre del Use Case: Consultar RRHH disponible	12
Nombre del Use Case: Consultar Recursos Físicos Disponibles	14
Nombre del Use Case: Reg. de Notific. de Faltantes de Recursos	
Nombre del Use Case: Actualizar los Recursos Físicos Disponibles	
Nombre del Use Case: Actualizar los RRHH Disp	
Nombre del Use Case: Registrar Asig, de Grupo de Trabajo	
Nombre del Use Case: Consultar Grupo de Trabajo	
Nombre del Use Case: Registrar nuevo Grupo de Trabajo	
Nombre del Use Case: Consultar Zona de Trabajo	
Nombre del Use Case: Registrar Asignación de Zona	
Nombre del Use Case: Registrar Asignación punto geográfico en zona	
Nombre del Use Case: Consultar Plan de Trabajo.	
Nombre del Use Case: Registrar Plan de Trabajo.	
Nombre del Use Case: Consultar Factibilidad de reasignación de Puesto	
Objetivo: Cambiar al personal a nuevas operaciones, grupos de trabajo y recursos.	
Nombre del Use Case: Eliminar Personal de Puesto de Trabajo.	
Nombre del Use Case: Registrar Devolución de Recursos.	
Nombre del Use Case: Registrar Recurso Perdido o Dañado.	
Nombre del Use Case: Emitir Notificación de recurso perdido o dañado.	
Nombre del Use Case: Registrar Denuncia de Contribuyente.	
Nombre del Use Case: Registrar Denuncia de Contribuyente	32
Nombre del Use Case: Emitir información sobre imposibilidad de atención de denuncia	
Nombre del Use Case: Consultar Tipo Denuncia.	
Nombre del Use Case: Consultar Denunciante.	
Nombre del Use Case: Registrar Denunciante.	
Nombre del Use Case: Registrar Tipo de Denuncia.	
Nombre del Use Case: Consultar Datos del Contribuyente.	
Nombre del Use Case: Emitir Informe de Producción Diaria	
Nombre del Use Case: Consultar Acta	
37 1 1177 0 E 1170 1 B 14 1111	47
Nombre del Use Case: Emitir Informe sobre Personal-Actividad	
Nombre del Use Case: Registrar Acta	43
Nombre del Use Case: Registrar Acta	43 44
Nombre del Use Case: Registrar Acta	43 44 45
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor	43 44 45
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color	43 44 45 46
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca	43 45 46 47
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo	43 44 45 46 47 48
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color	43 44 45 46 47 48 49
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca	43 44 45 46 47 48 49 50
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Marca	43 44 45 46 47 48 49 50
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Personal	43 44 45 46 47 48 50 51 52
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Vehículo Infractor	43 44 45 47 48 49 50 51 52
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Consultar Acta	43 44 45 46 47 48 50 51 52 53
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Consultar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Consultar Acta	43 44 45 46 47 48 50 51 52 53 54
Nombre del Use Case: Registrar Acta Nombre del Use Case: Consultar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Propietario Nombre del Use Case: Registrar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Registrar Color Nombre del Use Case: Registrar Marca Nombre del Use Case: Registrar Modelo Nombre del Use Case: Consultar Color Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Marca Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Personal Nombre del Use Case: Consultar Vehículo Infractor Nombre del Use Case: Consultar Acta	43 44 45 46 47 48 50 51 52 53 54 55

Subsistema Guardia

Diagrama de Colaboración: Registrando Devolución de Recursos Asignados	87
Diagrama de Colaboración: Gestionando Reasignación de Puestos	88
Diagrama de Colaboración: Confeccionando Informe de Producción Diaria / Asignación de Person	al a
Actividades	89
Diagrama de Colaboración: Registrando Recepción de Actas	
Diagrama de Colaboración: Gestionando Denuncias	91
Modelo de Diseño	92
Diagramas de Interacción	
Diagrama de Interacción: Registrando Personal a Actividad	94
Diagrama de Interacción: Registrando Devolución de Recursos Asignados	95
Diagrama de Interacción: Gestionando Reasignación de Puestos	96
Diagrama de Interacción: Confeccionando Informe de Producción Diaria	97
Diagrama de Interacción: Asignación de Personal a Actividades	98
Diagrama de Interacción: Registrando Recepción de Actas	99
Diagrama de Interacción: Gestionando Denuncias	100
Bibliografia	101



Sistema de Información Administrativo para la Policía Municipal de Córdoba

Subsistema Personal

<u>INTEGRANTES</u>	LEGAJOS
Caucota, Federico	36069
Martinez Spessot, César Ignacio	34822
Rivarola, Valeria Nancy	35955
Uranga, Javier Nicolás	35593

Cátedra de Proyecto

INTRODUCCION A LA METODOLOGÍA UTILIZADA:

Para la realización de este trabajo de Tesis, hemos seguido la secuencia de pasos de la Ingeniería de Software Orientada a Objetos (O.O.S.E) propuesta por Ivar Jacobson conjuntamente con las herramientas de UML(Lenguaje de Modelado Unificado). La razón por la cual decidimos hacerlo de esta manera, se debe a que UML no incluye un proceso de desarrollo paso a paso. Creemos que un buen proceso de desarrollo como el propuesto por Ivar Jacobson es crucial para el éxito de un desarrollo de software.

A continuación daremos una introducción a la Metodología de Ivar Jacobson y a los Diagramas de UML que utilizaremos a lo largo del desarrollo de este trabajo.

Ingeniería de Sottware Orientada a Objetos de Ivar Jacobson:

El desarrollo del sistema es una tarea compleja y esta complejidad puede administrarse construyendo modelos a diferentes niveles de granularidad. Cinco modelos diferentes se desarrollan para un producto, en OOSE(Ingeniería de Software Orientada a Objetos). Las transiciones entre estos modelos es transparente, y la transformación del modelo es repetible por desarrolladores diferentes. Otra propiedad importante que deberíamos tener es la rastreabilidad entre los modelos, es decir deberíamos trazar cambios desde objetos desde un modelo a objetos en otro modelo. La transición entre estos modelos es manejada por procesos. Estos procesos administran un producto a través de su ciclo de vida. Cuatro procesos se usan: análisis, construcción, prueba y componentes. En todos los modelos se manejan objetos.

El primer modelo, el **Modelo de Requerimientos**, consiste de actores y Use Cases apoyados por un intuitivo modelo de objetos del dominio y descripciones de interface. Los actores modelan algo que interactuará con el sistema y un caso de uso especifica un flujo que un actor específico invoca en el sistema. El modelo de objetos de una visión conceptual y fácil de comprender el sistema y las descripciones de interface describen las interfaces del sistema en forma detallada. El modelo de Requerimientos definirá completamente los requerimientos funcionales del sistema desde la perspectiva de un usuario. Puesto que el modelo tiene la perspectiva del usuario, es fácil comunicarse con ususarios potenciales en términos de este modelo.

El **Modelo de Análisis** es desarrollado desde el Modelo de Requerimientos. El fin es conseguir una estructura lógica y robusta que será mantenible durante el ciclo de vida del sistema. Tres tipos de objetos se usan. Los **objetos de interface** se usan para modelar funcionalidad que es directamente dependiente de interface del sistema. Los **objetos de entidad** modelan información que el sistema debería administrar por un largo tiemp, y el comportamiento ligado a esta información. Los objetos de entidad típicamente sobreviven a un caso de uso específico. Los **objetos de Control** deberían modelar funcionalidad que está orientada a transacción, para un caso de uso específico y que debería mantenerse junta para propósitos de mantenibilidad. Típicamente, ellos no sobreviven a un caso de uso. La razón

para tener estos tres tipos de objetos es que un cambio debería preferentemente ser local, es decir estar ligado a un único objeto.

El **Modelo de Diseño** refina el Modelo de Análisis adicionalmente tomando en consideración el ambiente actual de implementación. Los **bloques** describen cómo será implementado el sistema. El modelo ideal de análisis debe ser frecuentemente cambiado debido a un ambiente complejo de implementación, aún cuando esto no sea deseable. Sin embargo el sistema básicamente estructurado debería mantanerse tanto como sea posible como lo definamos en el análisis. En el modelo de diseño, los bloques son especificados adicionalmente usando el modelo de caso de uso para especificar explícitamente las interfaces y la comunicación entre los bloques.

El **Modelo de Implementación** consiste principalmente del código fuente escrito para implementar los bloques. Aquí deberíoan usarse técnicas saneadas y comunes. OOSE no requiere de un lenguaje orientado a objetos para su implementación, aunque esto sea preferible puesto que todos los conceptos esenciales existen en estos lenguajes.

Unified Modeling language, UML:

El UML (lenguaje Unificado para la Construcción de Modelos) se define como un "lenguaje que permite especificar, visualizar y construir los artefactos de los sistemas de software...". Es un sistema notacional (que entre otras cosas incluye el significado de sus notaciones) destinado a los sistemas de modelado que utilizan conceptos orientados a objetos.

El UML es un estándar incipiente de la industria para construir modelos orientados a objetos. Nació en 1994 por iniciativa de Grady Booch y Jin Rumbaugh para combinar sus dos famosos métodos: el de Booch y de OMT. Más tarde se les unió Ivar Jacobson, creador del método OOSE (Ingeniería de Software Orientada a Objetos). En respuesta a una petición de OMG (asociación para fijar los estándares de la industria) para definir un lenguaje y una notación estándar del lenguaje de construcción de modelos, en 1997 propusieron el UML como candidato.

Muchas organizaciones dedicadas al desarrollo de software y los proveedores de herramientas CASE lo adoptaron, y muy probablemente se convertirá en el estándar mundial que utilizarán los desarrolladores y los proveedores de herramientas CASE.

El UML es un lenguaje para construir modelos; no guía al desarrollador en la forma de realizar análisis y diseño orientado a objetos ni le indica cuál es el proceso de desarrollo adoptar.

El UML no es un lenguaje de programación. Las herramientas pueden ofrecer generadores de código de UML para una gran variedad de lenguaje de programación, así como construir modelos de ingeniería inversa a partir de programas existentes.

Objetivos de UML:

UML es un lenguaje de modelado de propósito general que pueden que pueden usar todos los modelares. No tiene propietario y está basado en el común acuerdo de gran parte de la comunidad infromática.

El objetivo final de UML era ser tan simple como fuera posible pero manteniendo la capacidad de modelar toda la gama de sistemas que necesite construir.

Diagramas de UML:

Los diagramas de UML que utilizaremos para el desarrollo de nuestro trabajo de Tesis serán los siguientes:

- Diagrama de Casos de Uso: muestra un conjunto de casos de usos y actores y sus relaciones. Los diagramas de Casos de Uso cubren la vista de casos de uso estática de un sistema. Estos diagramas son importantes especialmente en el modelado y organización del comportamiento de un sistema.
- Diagrama de Clases: muestra un conjunto de clases, interfaces y colaboraciones así como sus relaciones. Estos diagramas son los diagramas más comunes en el modelado de sistemas orientados a objetos. Los diagramas de clases cubren la vista de diseño estática de un sistema. Los diagramas de clase que incluyen clases activas cubren la vista de procesos estática de un sistema.
- **Diagrama de Objetos:** muestra un conjunto de objetos y sus relaciones. Los diagramas de objetos representan instantáneas de instancias de elementos encontrados en los diagramas de clases. Estos diagramas cubren la vista de diseño estática o la vista de procesos estática de un sistema como lo hacen los diagramas de clases, pero desde la perspectiva de casos reales o prototípicos.
- Diagrama de Interacción: tanto los diagramas de secuencia como los diagramas de colaboración son un tipo de diagrama de interacción. Un diagrama de interacción muestra una interacción, que consta de un conjunto de objetos y sus relaciones, incluyendo los mensajes que pueden ser enviados entre ellos. Los diagramas de integración cubren la vista dinámica de un sistema. Un diagrama de secuencias es un diagrama de interacción que resalta la ordenación temporal de los mensajes; un diagrama de colaboración es un diagrama de interacción que resalta la organización estructural de los objetos que envían y reciben mensajes. Los diagramas de secuencia y colaboración son isomorfos, es decir, que se puede tomar uno y transformarlo en el otro.

INTRODUCCION AL SUBSISTEMA PERSONAL:

Actualmente, en el Subsistema "Personal", se lleva un registro de cada inspector donde se incluyen formularios con los datos personales de los mismos, también se asientan los cambios correspondientes Ej: direcciones, teléfonos, estados civiles, etc.

Además se hace un seguimiento de las Asistencias diarias de cada inspector donde se indican los horarios de entrada y salida del Personal según el Turno que le corresponde y en el caso de las Llegadas Tardes se lleva un registro indicando el día, Turno y la cantidad de horas y minutos de retraso para que el Encargado de Personal tome las medidas correspondientes en caso de que el Total de Llegadas Tardes de un Personal supere un cierto margen de tolerancia establecido.

También, se hace un seguimiento de los permisos y Licencias Solicitados por los inspectores donde se lleva un registro de fechas para las cuales se solicitan los permisos o licencias y para la devolución de los permisos de PS(Pase de Salida)y Franco Compensatorio incluyendo los motivos por los cuales se solicitan dichos Permisos o Licencias. Cabe aclarar que siguiendo la política del Depto de Personal, un inspector puede solicitar ante el Encargado de Personal un permiso de PS(pase de Salida) para un día determinado cuando requiera retirarse antes de cumplimentar su horario de trabajo donde en este caso se registran la cantidad de horas solicitadas y que fueron autorizadas por el Encargado de Personal para llevar un control de la cantidad de horas que deberá trabajar ese inspector luego de cumplir con su horario de trabajo con motivo de devolver esas horas solicitadas para el día de trabajo establecido en el Pase de Salida correspondiente. Otro tipo de Solicitud de Permiso que se maneja es el FC(Franco Compensatorio) donde un inspector solicita ante el Encargado de Personal un día de Trabajo que tendrá que devolver después en la Fecha de Trabajo establecida en dicha solcitud de Franco Compensatorio(en este caso, el inspector tendrá que recuperar una jornada de trabajo completa).

Por último, se confeccionan informes de Asistencias/inasistencias y horas trabajadas por inspector, de Permisos y Licencias solicitadas en un Período de tiempo determinado, de Actividades y recursos asignados por inspector.

Debido a que la mayoría de estas actividades se hacen manualmente lo cual hace muy lento y tedioso el proceso de elaboración de Informes y el seguimiento de Asistencias/inasistencias, permisos y licencias que solicita cada inspector, nosotros proponemos un sistema informático para el área de Personal que realizará lo siguiente:

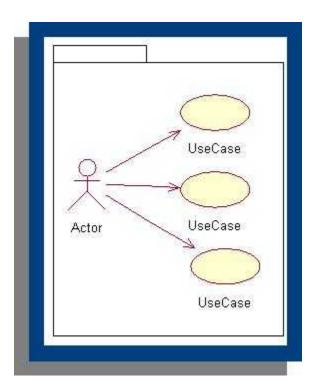
- Administración de Personal (Altas, Bajas y Modificaciones de Personal)
- Consulta de Personal por Turno, categoría, Rango de Edades y Rango de Antigüedades en la Policía Municipal.
- Registración de Llegada de Personal.
- Registración de Salida de Personal.
- Consulta de Asistencias/Inasistencias diarias por fecha, turno y categorías.
- Consulta de Asistencias/Inasistencias Mensuales por Inspector.
- Administración de Turnos(Altas, Bajas y Modificaciones de Turnos)
- Registración de Solicitudes de Permisos
- Consulta de Solicitudes de Permiso por inspector, mes de Solicitud, fecha de Permiso y fecha de Trabajo

- Registración de Licencias de Personal.
- Consulta de Licencias solicitadas por inspector y fecha.
- Reportes de Asistencias diarias
- Reporte de Asistencias Mensuales.
- Reporte de Licencias Solicitadas.
- Reporte de Permisos Solicitados.
- Reporte de Actividades y Recursos Asignados a cada inspector en un mes determinado.

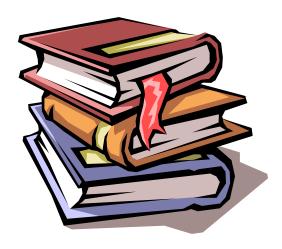
Modelo de Requerimientos



Diagrama de Use Case



Descripciones de Use Case



	Empresa: Sub-I	Dirección de la	Policía Municipal o	de Córdoba	
Mo	odelo de Use Case del S	Sistema de Ir	ıformación	Descripciones	
]	Nombre del Use Case: I	Registrando N	Juevo Personal	Paquete: Personal	
Priorida	d: Alta <u>N</u>	<u>Media</u>	Baja		
Compleji	idad: Alta <u>M</u>	<u> 1edia</u>	Baja		
Actor Principal: Encargado de Personal		onal	Actor Secundario:		
Tipo de l	Use Case:	Concreto	Abstracto	0	
Objetivo	: Dar de alta a un nuevo insp	pector en el regis	stro de Personal		
Precondi	iciones:				
Postcond El inspec	liciones: ctor ya está registrado.				
	Curso Normal			rso Alternativo	
interi 1. \$2. \$1 3. \$3. \$4. \$1 5. \$5. \$6. \$1 7. \$6. \$1 9. \$1	Encargado de personal (EP) a faz de Gestión de Personal. Se muestra fecha de ingreso actual. Llamar Use Case de consulta Personal. Se asigna nro. De chapa corr EP ingresa datos personales: apellido, dni y estado civil. Se valida que el Dni ingresa de registrado antes (es decir que no exista). EP ingresa datos de ubicació de calle, depto, piso, barrio, datos de nacimiento: fecha y nacimiento. Se valida que los datos ingre correctos. EP asigna categoría y turno. EP registra nuevo empleado ingresados	igual a la a de datos de relativo. nombre y do no se haya e el inspector on: calle, nro. teléfono y lugar de esados sean	existe ". Fin de Use 8.1- Si los datos ing	nensaje de error "El inspector ya	
	e Extensión:				
Puntos d	e Inclusión:				
Use-Case	e donde se incluye:				
Use-Case	e donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
	Nombre del Use Ca			Paquete: Personal		
	P	ersonal.				
Prioridad	: Alta	Media	Baja			
111011444		Wiedla	Duju			
Compleji	Complejidad: Alta Media					
Actor Pri	ncipal: Encargado de	Personal	A	ctor Secundario:		
Tipo de U	se Case:	Concreto	Abstrac	to		
Objetivo:	Actualizar datos del 1	personal.				
		•				
Precondic	ciones:El inspector ya	está registrado.				
Postcondi	ciones:Los datos del	personal fueron mod	ificados.			
	Curso Norn	nal	Cu	rso Alternativo		
1.]	EP (Encargado de Per			o de la consulta es vacío.		
	nterfaz de Gestión de			mensaje "El inspector no existe ".		
	EP selecciona inspecto		4.1.2-Finalizar Use			
	chapa o con el nombre					
	Se llama Use Case de	Consulta de datos		e la modificación son incorrectos.		
	del personal.	1 1	5.1.1- Se muestra	3		
	Se muestran datos del Oni, estado civil, dom		5.1.2-Finalizar Us	e Case.		
	echa de ingreso, fecha		5.2-Si EP elimina	inspector		
	ugar de nacimiento, c		5.2.1-Se valida eli			
	urno.	ategoria asignada y	5.2.2-Finalizar Use			
	EP modifica datos del	inspector.				
	Se registra modificacio	ón de datos.				
Puntos de	Extensión:					
Puntos de	Inclusión: Consulta	de Datos del Person	al.			
Use-Case	donde se incluye:					
Use-Case	donde se extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del U	Nombre del Use Case: Consulta de so				Paquete: Personal		
	permiso						
Prioridad:	Baja	Media	Alt	a			
Complejidad:	Baja	Media	Alt	ta			
Actor Principal: Encargad	Actor Principal: Encargado de Personal Actor Secundario:						
Tipo de Use Case:	Con	creto	1	Abstra	cto		
Objetivo: Consultar los per	misos solicitados po	or el insp	ector.				
Precondiciones: El inspecto	or ha solicitado perm	nisos.					
_							
Postcondiciones: Se devue	lve un listado con to	odos los j	permisos	solicita	ados por el inspector.		
Curso N	ormal			Cı	urso Alternativo		
 Encargado de la interfaz de de Permisos. Ingresa nro. d Se filtran las s con el nro. de Se devuelven de permiso co inspector 	r. 4 so 4	1.1-Final	izar Us esultad	chapa ingresado es incorrecto. se Case. do de la consulta es vacío. mensaje "No se encontraron			
Puntos de Extensión:							
Puntos de Inclusión:							
Use-Case donde se incluye: Registración de Asistencia y Registración de solicitudes de Permiso.							
Use-Case donde se extiende: Registrar salida de Personal, Confeccionando Informe de Asistencia Diario							
y Confeccionando Informe mensual de Horas Trabajadas.							

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Model	o de Use Case d	el Sistema de I	nformación	Descripciones			
No	mbre del Use Ca	se: Consulta de	solicitudes de	Paquete: Personal			
	Lic	encia.					
Prioridad:	Alta	<u>Media</u>	Baja				
Complejidad	: Alta	Media	Baja				
	oal: Encargado de P			ctor Secundario:			
recor i i incip	i. Elicurgado de 1	Cisoliai	A	ctor secundario.			
Tipo de Use (~ase•	Concreto	Abstrac	to			
Objetivo: Con	nsultar licencias soli	citadas por el inspe	ector.				
Precondicion	es: El inspector solid	citó licencias por u	n motivo determina	do.			
Postcondicion	nes: Se devuelve un	listado de solicitud	les de licencia efect	uadas por el inspector.			
	Curso Normal Curso Alternativo						
1.]	Curso Norma EP (Encargado de Pe			pa ingresado es incorrecto.			
1	a interfaz de Consul solicitadas.		2.1-Finalizar use Case.				
	Ingresa nro. de chapa		4.1-Si el resultado de la consulta es vacío.				
	Se filtran las solicitu con el nro. de chapa		4.1.1-Se muestra mensaje "No se encontraron registros".				
4. \$	Se devuelve un lista	do de solicitudes	8				
	de licencia del inspec						
	fecha de comienzo, f finalización, motivo						
	a autorizó.	y respensaere que					
Puntos de Ex	tensión:						
Puntos de Inc	clusión: .						
Usa Casa dan	ide se incluye:						
Use-Case don	ide se incluye.						
Han Cara Jan	do ao anticado: C	faccioner 1- I-C	ma da Asi-ti. D	ionio y Confossiov 1- If			
		nieccionando Infor	me de Asistencia D	iario y Confeccionando Informe			
mensual de ho	oras trabajadas.						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información **Descripciones** Paquete: Personal Nombre del Use Case: Registrando solicitud de Permiso. Prioridad: Baja Media Alta Complejidad: Baja Media Alta Actor Principal: Encargado de Personal **Actor Secundario:** Tipo de Use Case: Abstracto Concreto Objetivo: Dar de alta a una nueva solicitud de permiso del inspector para efectuar el seguimiento de la **Precondiciones:** El inspector se encuentra en el registro del personal. Postcondiciones: Se ha registrado la solicitud de permiso. Curso Normal Curso Alternativo 1. Encargado de personal (EP) accede a 2.1-Si nro de chapa ingresado es incorrecto. la interfaz de Registración de solicitud 2.1.1-Finalizar Use Case. de Permiso. 2. Ingresa nro. de chapa del inspector. 4.1-Si no se encontraron solicitudes de permiso 3. Llamar Use Case de Consulta de efectuadas en el mes actual. 4.1.1-Se devuelve un listado vacío y no se solicitudes de Permiso. 4. Se filtran solicitudes de permiso de contabilizan las horas solicitadas. Pase de salida correspondientes al mes actual. 5.1-Si la cantidad de horas solicitadas en el mes 5. Se contabilizan las horas solicitadas. superan a 5 horas. 6. EP ingresa la fecha de permiso (fecha 5.1.1-Se muestra mensaje "No se puede efectuar un en que se efectuará o tomará el franco nuevo permiso de Pase de salida" o pase de salida) y la fecha de 5.1.2-Finalizar Use Case. trabajo(Fecha en que se recuperarán las horas pedidas por el pase de salida 6.1-Si permiso solicitado es un Pase de Salida. o la fecha en que se trabajará el franco 6.1.1-Se valida que la fecha de trabajo ingresada para tomarlo después) esté fijada dentro de los 7 días después de la fecha 7. Se registra el permiso solicitado de permiso ingresada. indicando el responsable que lo autorizó. 6.2-Si permiso solicitado es un franco. 6.2.1-Se valida que la fecha de trabajo ingresada sea menor que la fecha de permiso (porque el franco se trabaja primero y después se lo toma) Puntos de Extensión: Puntos de Inclusión: Consulta de Solicitudes de Permiso. **Use-Case donde se incluye:** Use-Case donde se extiende: Registración de salida de Personal.

	Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
No	Nombre del Use Case: Registrando Suspensión de Paquete: Personal						
	Personal.						
	1 6130110	•11•					
Prioridad:	Alta	<u>Media</u>		Baja			
Complejidad	: Alta	<u>Media</u>		Baja			
Actor Princip	oal: Encargado de Person	nal	A	ctor Secundario:			
Tipo de Use (Case:	Concreto	Abstrac	eto			
Objetivo: Reg	gistrar el motivo de la sus	pensión del pe	ersonal y la cantida	d de días de duración de la			
Precondicion	es: El personal se encuen	tra registrado.					
Postcondicion	nes: Se ha registrado la si	uspensión.					
	Curso Normal			ırso Alternativo			
	argado de Personal acced			gresados son incorrectos.			
	faz de Registración de m	otivo de	3.1.1-Se muestra mensaje de error. 3.1.2-Finalizar Use Case.				
	ensión. selecciona inspector.		3.1.2-Finalizar Us	e Case.			
	ngresa el motivo de la su:	snensión v la					
	ción de la misma.	spension y ia					
	egistra la licencia con mo	tivo de					
	ensión.						
Puntos de Ex	tensión:						
Puntos de Inclusión:							
Use-Case dor	nde se incluye:						
Use-Case donde se extiende: Registración de Licencia de Personal.							

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Mo	delo de Use Case del S	Sistema de Inf	formación	Descripciones	
	Nombre del Use Cas		Paquete: Personal		
	person	na1			
	person	141			
Priorida	d: Alta	<u>Media</u>		Baja	
Complej	dad: Alta	<u>Media</u>		Baja	
Actor Pr	incipal: Encargado de Perso	onal	A	ctor Secundario:	
Tipo de l	Jse Case:	Concreto	Abstrac	eto	
Objetivo	: Obtener los datos correspo	ndientes al persor	nal ingresado.		
Precondi	ciones: El personal se encue	ntra registrado.			
Postcond	iciones: Se muestran los dat	os del Personal.			
	Curso Normal		Cu	rso Alternativo	
1.	Encargado de Personal acced	de a la	Cu	irso Aiternativo	
1.	interfaz de Consulta de Dato				
	Personal.	os dei			
	EP selecciona un inspector.				
	Se obtienen todos los datos o	que fueron			
	registrados incluyendo la cat				
	asignado.	8)			
4.	Se devuelven los datos enco	ntrados.			
Puntos d	e Extensión:	1			
Puntos d	e Inclusión:				
Use-Case	donde se incluye: Confecc	cionando diagram	na de horas extras	, Registrando licencia de	
Personal.	registrando nuevo Personal,	Actualizando da	tos del Personal.v	registrando Asistencia de	
Personal.	,		,,	5	
i Cisonai.					
Use-Case	donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del Use Case: Confeccionando Listado de Paquete: Personal							
		Asistenc	ia Diario				
Priorida	ad:	Alta	<u>Media</u>		Baja		
Comple	jidad:	Alta	Media		Baja		
Actor P	rincipal: E	ncargado de Pe	rsonal	A	ctor Secundario:		
Tipo de	Use Case:		Concreto	Abstrac	eto		
Objetivo: Emitir un listado de Personal presente especificando los grupos operativos asignados y otro listado con el personal ausente indicando el motivo de inasistencia. Precondiciones: El inspector ha registrado su asistencia. Postcondiciones: Se devuelve un listado de personal presente y ausente en el día de la fecha.							
	Cı	urso Normal		Cu	ırso Alternativo		
1. 2. 3. 4. 5. 6.	interfaz de Llamar Us Asistencia Se muestra registrado Llamar Us operativos Se muestra cada inspe	o de Personal (E e Listado de Asi se Case de Cons a un listado de F su asistencia. se Case de Cons a asignados. a el grupo opera ector que registro ne informe.	stencia Diario. Julta de Personal que ha Julta de grupos Jutivo asignado a	el registro de pers día de la fecha) 3.1.1-Si tiene perr 3.1.1.2-Llamar us 3.1.1.3-Se obtiene franco compensat la actual. 3.1.1.4-Se registra 3.1.1.5-Se muestra franco compensat 3.1.2-Si tiene licea 3.1.2.1-Llamar Us 3.1.2.2-Se obtiene comienzo de licen actual y fecha fin fecha actual. 3.1.2.3-Se muestra 3.1.3-Si no tiene pel día de la fecha. 3.1.3.1-Se muestra injustificado.	ncia solicitada. se Case de Consulta de Licencias. e la solicitud de licencia con fecha ncia menor o igual que la fecha de licencia mayor o igual a la a el motivo de la licencia. permiso o licencia solicitada para		

Puntos de Extensión: Consulta de solicitudes de Permiso y Consulta de Licencias solicitadas.
Puntos de Inclusión: Consulta de Asistencias y Consulta de grupos operativos asignados.
Use-Case donde se incluye:
Use-Case donde se extiende:

	Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
\mathbf{M}	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
	Nombre del Use Ca			Paquete: Personal			
Priorida	ad: Alta	<u>Media</u>	Baja				
Comple	jidad: Alta	Media		Baja			
Actor P	rincipal: Encargado de Pe	ersonal	A	ctor Secundario:			
Tipo de	Tipo de Use Case:ConcretoAbstracto						
Objetiv	o: Obtener un listado de pe	rsonal presente en	el día de la fecha(que ha registrado su asistencia)			
Precond	liciones: El personal está re	egistrado.					
Postcon	diciones: Se obtiene un lis	tado de asistencias	S.				
	Curso Normal			rso Alternativo			
Encargado de Personal (EP)accede a la interfaz de Consulta de Asistencias. EP ingresa una fecha (se toma por defecto la fecha actual)y es un día de semana. Se filtra personal presente por fecha ingresada. Se muestra un listado de personal que ha registrado su asistencia en esa fecha.			feriado. 2.1.1-Se filtra per	sada es un sábado, domingo o sonal cuya categoría sea feriante. In listado de personal feriante que cia en ese día.			
Puntos	de Extensión:						
	Puntos de Inclusión:						
	Use-Case donde se incluye: Registrando salida de Personal, Confeccionando informe de asistencia Diario y confeccionando informe mensual de horas trabajadas.						
Use-Cas	se donde se extiende:						

M	Empresa: Sub-Dirección	n de la	Policía Municipal de Córdoba		
	Iodelo de Use Case del Sistema	a de I	nformación Descripciones		
	Nombre del Use Case: Confe		<u>`</u>		
)				
	Mensual de Horas Traba	ajadas	•		
Priorida	ad: Alta <u>N</u>	Media	Baja		
Comple	jidad: Alta <u>I</u>	Media	Ваја		
Actor Principal: Encargado de Personal		Actor Secundario:			
Tipo de	Use Case: <u>Co</u>	ncreto	Abstracto		
		Recur	sos Humanos que muestre la cantidad de horas		
trabajad	as por inspector y por mes.				
_					
Precond	diciones :El inspector deberá tener cor	mo mín	imo un mes de trabajo.		
Postcon mes.	diciones: Se emite un informe detalla	ndo la	cantidad de horas trabajadas por cada inspector en	n un	
	Curso Normal		Curso Alternativo		
1.	Encargado de personal (EP) accede a	a la	5.1-Si la cantidad de horas trabajadas por el		
	interfaz de confección de Informe de	e	inspector es menor que la cantidad de horas de		
	Horas Trabajadas.		trabajo estipuladas en el mes.		
	EP selecciona un mes.		5.1.1-Se contabilizan la cantidad de horas no		
3.	1		trabajadas.		
	inspector.		5.1.1.1-Si tiene permisos solicitados.		
4		4. Llamar Use Case de Consulta de			
4.	Asistencias.		5.1.1.1.2-Llamar Use Case de Consulta de		
		iadas	solicitudes de permiso.	no	
4.5.		jadas	solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos	no	
	Se calcula la cantidad de horas trabaj		solicitudes de permiso.	no	
5.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas		
5.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud		
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas		
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente.		
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas.		
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente.		
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de	l de	
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de licencias. 5.1.1.2.2-Se contabilizan las licencias solicitada 5.1.1.2.3-Se contabilizan los días solicitados por	l de	
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de licencias. 5.1.1.2.2-Se contabilizan las licencias solicitada 5.1.1.2.3-Se contabilizan los días solicitados por cada licencia.	l de	
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de licencias. 5.1.1.2.2-Se contabilizan las licencias solicitada 5.1.1.2.3-Se contabilizan los días solicitados por cada licencia. 5.1.1.2.4-Se muestran la cantidad de licencias y	l de	
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de licencias. 5.1.1.2.2-Se contabilizan las licencias solicitada 5.1.1.2.3-Se contabilizan los días solicitados por cada licencia.	l de	
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de licencias. 5.1.1.2.2-Se contabilizan las licencias solicitada 5.1.1.2.3-Se contabilizan los días solicitados por cada licencia. 5.1.1.2.4-Se muestran la cantidad de licencias y	l de	
5.6.	Se calcula la cantidad de horas trabaj en el mes. Se muestran la cantidad de horas nor y extras.		solicitudes de permiso. 5.1.1.1.3-Se obtiene las solicitudes de permisos trabajadas(con horas solicitadas que no fueron devueltas) 5.1.1.1.4-Se muestran la cantidad de horas solicitadas que no fueron devueltas y la solicitud permiso correspondiente. 5.1.1.2-Si tiene licencias solicitadas. 5.1.1.2.1-Llamar Use Case de Consulta de licencias. 5.1.1.2.2-Se contabilizan las licencias solicitada 5.1.1.2.3-Se contabilizan los días solicitados por cada licencia. 5.1.1.2.4-Se muestran la cantidad de licencias y detalle de las licencias efectuadas.	l de	

	6.1.2-Se contabilizan las horas solicitadas. 6.1.3-Se muestran la cantidad de horas solicitadas, permiso solicitado y la fecha en que se devolvieron las horas solicitadas.
Puntos de Extensión: Consulta de solicitudes de Per	rmisos y Consulta de Licencias solicitadas.
Puntos de Inclusión: Consulta de Asistencia	
Use-Case donde se incluye:	
Use-Case donde se extiende:	
·	

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba							
Mo	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
	del Use Case: Registrand			Paquete: Personal			
Prioridad	: Alta	<u>Media</u>		Baja			
Complejio	dad: Alta	Media		Baja			
Actor Pri	ncipal: Encargado de Personal		A	ctor Secundario:			
Tipo de U	se Case:	Concreto	Abstrac	eto			
	Dar de alta una nueva solicitud e el inspector estará ausente.	de licencia	indicando el motiv	o de la misma y la cantidad de			
Precondic	iones: El inspector se encuentra	a registrado).				
Postcondi	ciones: Se ha registrado la solic	itud de lice	encia del inspector.				
	Curso Normal		Cu	irso Alternativo			
1. Encargado de Personal accede a la interfaz de registración de solicitud. 2. EP ingresa nro de chapa. 3. Llamar Use Case de Consulta de datos del Personal. 4. EP registra licencia autorizada con: nro de chapa, fecha, duración, motivo y el responsable que la autorizó. 2.1-Si nro de chapa ingresado es incorrecto. 2.1.1-Finalizar Use Case. 4.1-Si motivo de licencia es por suspensión de Personal. 4.1.1-Se llama use Case Registrando motivo de suspensión.				se Case. licencia es por suspensión de			
Puntos de Extensión: Registrando suspensión de Personal.							
Puntos de Inclusión: Consulta de datos del personal.							
Use-Case	donde se incluye:						
Use-Case donde se extiende:							

		Empresa: Sub-	Dirección de la	Policía Municipa	l de Córdoba
Modelo de Use Case del Sistema de Información Nombre del Use Case: Registrando salida de					Descripciones Paquete: Personal
	Nome	r aquete. I cisonai			
personal					
Prioridad: Alta		Alta	<u>Media</u>		Baja
Complejidad: Alta		<u>Media</u>	Baja		
Actor Principal: Personal				Actor Secundario:	
Tipo de Use Case: <u>Concreto</u>			Concreto	Abstracto	
Objetive	o: Registrar	el cumplimiento	de una jornada	de trabajo del inspe	ector.
Precond	liciones: El	inspector ha reg	istrado su asiste	ncia (Hora de llega	nda)
Postcon	diciones: Se	e ha registrado la	salida del inspe	ctor(Hora de salida	a)
	Curso Normal		Curso Alternativo		
1.	Personal adde Asisten	ccede a la interfa cias.	z de Gestión	2.1-Si nro. de cha 2.1.1-Finalizar us	npa ingresado es incorrecto. se Case.
2.	. Personal ingresa su nro. de chapa.				
3.	Asistencia	e Case de Consul s.	ta de		salida real es menor que la hora de por el turno (Inspector se retira
4.		jue la hora de sal		antes)	
		a hora de salida e l inspector y amb		4.1.1-Llamar use permiso.	Case de consulta de solicitudes de
5.	Personal re	egistra su salida o	con: nro. de	4.1.2-Se obtiene l	la solicitud de permiso donde el
		nbre y apellido, l ida, motivo de tr		permiso solicitado fecha de permiso	o sea un pase de salida (PS)y con
	categoría.	ida, motivo de ti	абајо у	4.1.3-Se registra s	solicitud de permiso efectuada.
				4.1.4-Finalizar Us	se case.
				4.2-Si no presenta	a solicitud de permiso para pase de
					de permiso igual a la actual. Case de Registración de
				solicitudes de per	<u> </u>
					na de permiso igual a la actual.
				4.2.4-Se registra j efectuado. Finaliz	permiso de pase de salida zar Use Case.
					trabajo fue por horas extras.
				5.1.2-Se registran trabajadas.	n la cantidad de horas extras
				5.2-Si motivo de de salida.	trabajo fue por devolución de pase
				5.2.1-Se obtiene l	la solicitud de pase de salida con
				fecha de trabajo i 5.2.2-Se verifica o	gual a la actual. que la cantidad de horas trabajadas

	coincidan con la cantidad de horas solicitadas y ambas coinciden. 5.2.3-Se registra solicitud de servicio para pase de salida trabajada.				
	5.3-Si motivo de trabajo fue por franco compensatorio.5.3.1-Se obtiene la solicitud de permiso para Franco con fecha de trabajo igual a la actual.5.3.2-Se registra solicitud de permiso para franco compensatorio trabajada.				
	5.4-Si los datos ingresados son incorrectos. Finalizar use case.				
Puntos de Extensión: Registrar solicitud de permiso y Consulta de solicitudes de permiso.					
Puntos de Inclusión: Consulta de Asistencias.					
Use-Case donde se incluye:					
Use-Case donde se extiende:					

	Empresa: Sub-Dirección de la	Policía Municipa	l de Córdoba	
M	odelo de Use Case del Sistema de I	nformación	Descripciones	
	Nombre del Use Case: Registrando		Paquete: Personal	
		Assistement de		
	Personal			
Priorida	ad: Alta Media		Baja	
Comple	jidad: Alta <u>Media</u>	Baja		
Actor P	rincipal: Personal	Actor Secundario:		
Tipo de	Use Case: Concreto	Abstracto		
Objetive	o: Registrar la asistencia del personal para se	er asignado a un gru	upo operativo de trabajo.	
o zjeti.	or regional in account and bereath barn of	ir usignade a un gre	pe operative as tracaje.	
Precond	liciones: El personal ya está registrado.			
	• • •			
Postcon	diciones: Se ha registrado la asistencia del p	ersonal.		
	Curso Normal	C.	ırso Alternativo	
1.	Personal accede a la interfaz de Gestión		pa ingresado es incorrecto o no	
1.	de Asistencias.	existe.	pa ingresado es incorrecto o no	
2	Personal ingresa su nro. de chapa.	4.1.1-finalizar Us	e Case	
3.	-	4.1.1-Illializai Os	c Casc.	
٥.	del Personal.	6.1-Si hora real de ingreso es mayor que la hora de		
4.	Se valida que el nro. de chapa ingresado	ingreso estipulada por el turno del inspector.		
••	sea correcto y lo es.	6.1.1-Se registra l		
5.	Se muestra nombre y apellido, fecha	o se registra i	regudu turde.	
	asistencia, hora de ingreso, turno y	8.1-Si presenta solicitud de permiso con fecha de		
	categoría del inspector.	trabajo igual a la fecha actual.		
6.	Se valida que la hora de ingreso sea igual	8.1.1-Se muestra motivo de trabajo correspondiente		
	a la hora de ingreso del turno del inspector	(devolución de pase de salida cuando el permiso		
	y lo es.	solicitado sea un pase de salida y franco		
7.	Llamar Use Case de Consulta de		ando el permiso solicitado sea un	
• •	solicitudes de Permiso.	franco)	•	
8.	Se verifica si presenta solicitud de		la cantidad de horas a devolver	
	permiso con fecha de trabajo igual a la	en caso de que el	permiso solicitado sea un pase de	
	fecha actual y no tiene.	salida.	_	
9.	Llamar Use Case de Consulta de			
	Diagrama de horas Extras.	_	noras extra asignadas para el día de	
10.	Se verifica si presenta horas extras	la fecha.		
	asignadas para el día de la fecha y no		a motivo de trabajo por horas	
	tiene.		y la cantidad de horas que tendrá	
11.	Se muestra motivo de trabajo igual a turno		cumplir con el diagrama de horas	
10	normal.	extras.		
12.	Inspector registra su asistencia con: nro.			
	de chapa, fecha, hora de ingreso, turno,			
	motivo de trabajo y categoría.			

Puntos de Extensión:						
Puntos de Inclusión: Consulta de datos del personal, Consulta de diagrama de horas extras y Consulta de						
solicitudes de permiso.						
Use-Case donde se incluye:						
Use-Case donde se extiende:						

Prototipos de Pantalla



PANTALLA DE REGISTRACION DE ASISTENCIAS

Al ingresar a la interfaz, aparecerá la fecha de Asistencia (fecha del sistema) y la hora correspondiente (hora del sistema) y estará activada por defecto la opción de registrar la llegada del personal donde el usuario podrá continuar con esta opción o bien marcar la otra opción para registrar la Salida del personal.

Registración de Asistencias Hora Ingreso Turno Fecha Asistencia 22/08/2002 Hora 02:29 00:00 Seleccione Opción Reg Llegada Nto chapa Reg Salida Apellido y Nombre * **Datos Llegada** DNI Turno Motivo de Trabajo Categoría Cancelar

Opción Registrar Llegada de Personal

Al seleccionar esta opción, aparecerá la hora de ingreso al turno correspondiente junto con la fecha y hora de Registración.

Luego el usuario podrá ingresar el número de chapa del inspector o bien seleccionar el apellido y nombre en la lista de abajo y con un Enter a continuación aparecerán los datos referidos a la llegada del inspector: Dni, Turno, Categoria y Motivo de Trabajo como puede ser turno normal en caso de que no tenga registrada ninguna devolución de permiso solicitado previamente por el inspector para el día de la fecha, otros motivos de trabajo pueden ser devolución de permiso de PS (Pase de Salida) y devolución de FC (franco compensatorio) en caso de que el inspector haya solicitado permisos de Pase de Salida o Franco compensatorio para recuperarlos en el día de la fecha.

Botón Aceptar:

Al hacer click en este botón, aparecerá un mensaje de confirmación para registrar la llegada donde el usuario podrá aceptar dicha registración haciendo click en Aceptar o cancelarla haciendo click en cancelar.

Luego aparecerá un mensaje de aviso indicando una llegada tarde en caso de que la hora de llegada del inspector sea 10 minutos (tolerancia) o más en comparación con el horario de ingreso correspondiente al turno del inspector donde el usuario podrá optar en ese momento por visualizar un historial de las llegadas tardes del inspector que se han registrado en el transcurso del mes.

Aparecerá un mensaje de aviso cuando la llegada del inspector se ha registrado anteriormente o en caso de que se pretenda registrar una asistencia de un personal que no pertenezca al turno del cual se están registrando las asistencias en ese momento.

Botón Cancelar

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin registrar la llegada del personal.

Registración de Asistencias _ | X Fecha Asistencia 22/08/2002 Hora 02:29 Hora Salida Turno 08:00 Seleccione Opción Nro chapa Reg Llegada Reg Salida Apellido y Nombre * Datos Salida Hora de Ingreso DNI Horas Trabajadas Motivo de Trabajo Categoría Reg Pase de Salida Aceptar Cancelar

Opción Registrar Salida de Personal

Al seleccionar esta opción, aparecerá la hora de salida del turno correepondiente junto con la fecha y hora de registración.

Luego el usuario podrá ingresar el número de chapa del inspector o bien seleccionar el apellido y nombre en la lista de abajo y con un Enter a continuación

aparecerán los datos referidos a la Salida: Dni, Motivo de Trabajo, Categoría, Hora de Ingreso (que aparecieron en el momento que se registró la llegada de ese inspector) junto con la cantidad de horas trabajadas en la jornada, también se podrán visualizar la cantidad de horas de PS (pase de salida) en caso de que se haya registrado para el inspector una Solicitud de Permiso de PS para la fecha de la asistencia, también se podrán visualizar la cantidad de horas de PS que el inspector tendrá que devolver para el día de la fecha bajo el concepto del Permiso de PS llevado a cabo anteriormente.

Botón Aceptar

Al hacer click en este botón, aparecerá un mensaje de confirmación para registrar la Salida donde el usuario podrá aceptar dicha registración haciendo click en Aceptar o cancelarla haciendo click en cancelar.

Aparecerá un mensaje de aviso cuando el inspector se esté retirando antes y en este caso se indicará el tiempo que falta para cumplimentar el turno o para completar la cantidad de horas de PS que se están devolviendo.

Luego el usuario podrá optar por elegir la opción de registrar un nuevo PS para solicitar la cantidad de horas o minutos que faltan para cumplimentar con la jornada de trabajo o con la devolución de horas de PS y en caso de no registrarse un Pase de Salida con la cantidad de horas o minutos faltantes, se registrará ese tiempo que falta para cumplimentar la jornada de trabajo o la devolución de hs de PS indicando que el inspector se ha retirado antes sin permiso de Pase de Salida.

El usuario podrá modificar un PS en caso de que un inspector con un permiso de PS se retire antes, donde se van a sumar en dicha Solicitud de Permiso a las horas solicitadas previamente el total de horas o minutos que indican que el inspector se está retirando antes.

En caso de no regisrarse la modificación de la Solicitud de PS correspondiente, se registrará que el inspector se ha registrado antes en un tiempo igual a esa cantidad de horas o minutos que al inspector le está faltando para cumplimentar con la jornada de trabajo habiendo solicitado un permiso de PS para la fecha de Asistencia.

Aparecerá un mensaje de Error cuando se intente registrar la Salida de un inspector que aún no se ha registrado la llegada del mismo o cuando ya se ha registrado la Salida de ese inspector.

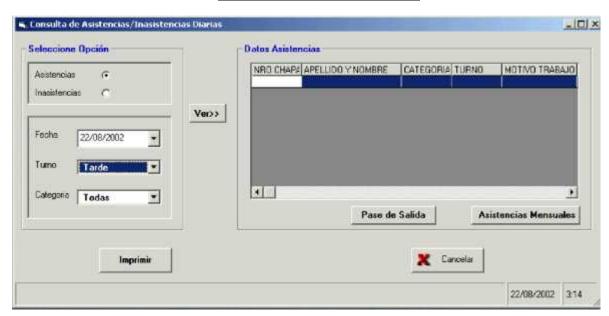
Botón Cancelar

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin registrar la llegada del personal.

PANTALLA DE CONSULTA DE ASISTENCIAS/INASISTENCIAS DIARIAS

Al ingresar a la interfaz, aparecerá seleccionada por defecto la opción de Consultar Asistencias donde se listarán todos los inspectores que registraron su Asistencia en el día de la fecha de todos los Turnos y Categorías de Personal.

Luego, el usuario podrá Consultar Inasistencias seleccionando la opción Inasistencias.



Opción Consultar Asistencias

Haciendo click en esta opción, el usuario podrá Consultar Asistencias de una determinada fecha (no necesariamente la fecha de hoy) seleccionando dicha fecha del Calendario que se depliega haciendo click en el botón del combo fecha.

Luego aparecerán todos los datos de Asistencia de Inspectores correspondientes a la fecha seleccionada de todos los Turnos y Categorías de Personal: nro de chapa de inspector, Apellido y Nombre, Categoría, Turno, Motivo Trabajo, Hora Ingreso(hora en que se registró la llegada del Personal), Retraso(en caso de que haya registrado una llegada Tarde de ese Personal), Hora Salida (hora en que se registró la Salida del Personal) y Retiro Antes (tiempo que le falta al inspector para completar su jornada de trabajo y que No presenta Permiso de Pase de Salida para retirarse antes).

También se podrán visualizar los datos de Asistencias de inspectores de un Turno o Categoría determinada ya sea seleccionando el Turno o Categoría que se pretenda consultar de la lista de Turnos o Categorías.

Por último, se podrán consultar las Asistencias que correspondan a un Turno y Categoría al mismo tiempo seleccionando simultáneamente un Turno de la lista de Turnos y una Categoría de la lista de Categorías.

Botón Asitencias Mensules:

Al hacer click en este botón se podrán visualizar todas las Asistencias correspondientes al mes de la Consulta y del inspector seleccionado previamente de la lista de Asistencias Diarias.

En caso de hacer click en este botón sin haber seleccionado previamente un inspector de la lista de Asistencias diarias, aparecerá un Mensaje de Aviso indicando que se deberá seleccionar un inspector de la lista de Asistencias diarias para poder Consultar Asistencias Mensuales.

Botón Pase de Salida:

Al hacer click en este botón se podrán visualizar todas las Solicitudes de Pase de Salida correspondientes al mes de la Consulta y del inspector seleccionado previamente de la lista de Asistencias Diarias.

En caso de hacer click en este botón sin haber seleccionado previamente un inspector de la lista de Asistencias diarias, aparecerá un Mensaje de Aviso indicando que se deberá seleccionar un inspector de la lista de Asistencias diarias para poder Consultar Solicitudes de Pase de Salida.

Boton Imprimir:

Al hacer click en este botón se podrán mandar por impresora todos los Reportes que se visualizan por pantalla donde el usuario podrá seleccionar la configuración de Impresora que le parezca más apropiada.

Botón Cancelar:

Al hacer Click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz de Consulta.

Opción Consultar Inasistencias



Haciendo click en esta opción, el usuario podrá Consultar Inasistencias de una determinada fecha (no necesariamente la fecha de hoy) seleccionando dicha fecha del Calendario que se depliega haciendo click en el botón del combo fecha.

Luego aparecerán todos los datos de Inasistencia de Inspectores correspondientes a la fecha seleccionada de todos los Turnos y Categorías de Personal: nro de chapa de inspector, Apellido y Nombre, Categoría, Turno, Motivo Inasistencia y Tipo de Licencia.

También se podrán visualizar los datos de Inasistencias de inspectores de un Turno o Categoría determinada ya sea seleccionando el Turno o Categoría que se pretenda consultar de la lista de Turnos o Categorías.

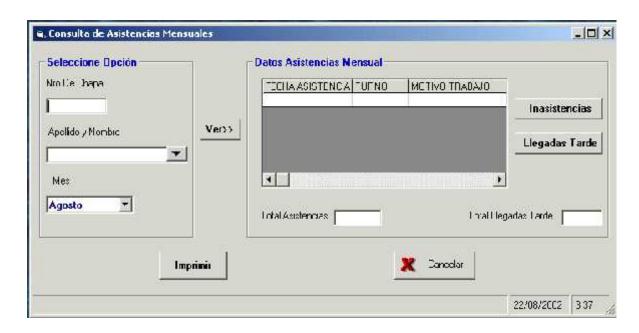
Por último, se podrán consultar las Inasistencias que correspondan a un Turno y Categoría al mismo tiempo, seleccionando simultáneamente un Turno de la lista de Turnos y una Categoría de la lista de Categorías.

Boton Imprimir:

Al hacer click en este botón se podrán mandar por impresora todos los Reportes que se visualizan por pantalla donde el usuario podrá seleccionar la configuración de Impresora que le parezca más apropiada.

Botón Cancelar:

Al hacer Click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz de Consulta.



PANTALLA DE CONSULTA DE ASISTENCIAS MENSUALES

Al ingresar a la interfaz, el usuario podrá ingresar el nro de chapa del inspector y con un Enter aparecerá el nombre y Apellido del inspactor o bien escribir o seleccionar el Apellido y Nombre del inspector de la lista de Apellidos y Nombres y con un Enter aparecerá el nro de chapa del inspector.

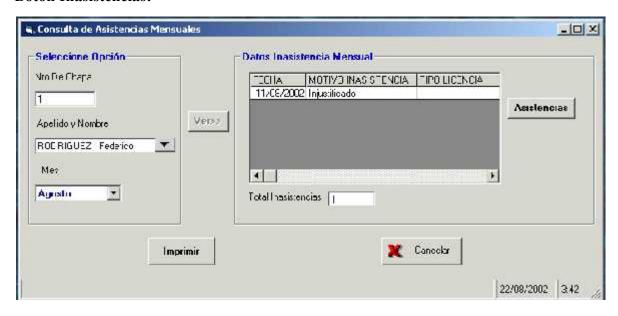
Luego, el usuario deberá seleccionar el mes para consultar las Asistencias del inspector ingresado o seleccionado anteriormente.

Botón Ver:

Al hacer click en este botón, se podrán visualizar todos los datos de Asistencias Mensuales del inspector ingresado o seleccionado anteriormente correspondientes al mes seleccionado: Fecha Asistencia, Turno, Motivo Trabajo, Retraso (horas o minutos de llegada tarde que se registró en esa fecha de Asistencia), Retiro Antes(horas o minutos que faltaron de trabajar para completar la jornada de trabajo en caso de no haberse Registrado Solicitud de Permiso de Pase de Salida para esa fecha) y Cantidad de horas trabajadas.

Al final del listado de Asistencias Mensuales del Inspector, aparecerán el Total de Asistencias y el total de llegadas Tardes registradas en el mes seleccionado anteriormente.

Botón Inasistencias:



Al hacer click en este botón, se podrán visualizar todos los datos de Inasistencias Mensuales del inspector ingresado o seleccionado anteriormente correspondientes al mes seleccionado: Fecha Inasistencia, Motivo Inasistencia (que puede ser por Permiso de Franco Compensatorio, Licencias o Injustificado) y Tipo de Licencia en caso de que el Motivo de Inasistencia sea por Licencia de Personal.

Al final del listado de Inasistencias Mensuales del Inspector, aparecerán el Total de Inasistencias registradas en el mes seleccionado anteriormente.

Botón Asistencias:

Al hacer click en este botón, se podrán visualizar de nuevo todas las Asistencias del Inspector registradas en el mes seleccionado.

Botón Imprimir:

Al hacer click en este botón se podrán mandar por impresora todos los Reportes que se visualizan por pantalla donde el usuario podrá seleccionar la configuración de Impresora que le parezca más apropiada.

Botón Cancelar:

Al hacer Click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz de Consulta.

PANTALLA DE ADMINISTRACION DE PERSONAL

Al ingresar a la interfaz, aparecerá activada por defecto la opción "Agregar" donde el usuario podrá continuar con esta opción o bien seleccionar cualquiera de las dos opciones siguientes: "Modificar" o "Eliminar".

Administración de Personal _ D X Elija Opción Agregar C Modificar Buscar C Eliminar Alta de Personal Nio de Chapa 20 (*) Fecha de Ingreso 24/08/2002 (*) **Datos Personales** Apellido Nombre (*) DNI Estado Civil Soltero Datos Ubicación Calle Depto Piso Barrio Teléfono Datos Nacimiento Lugar de Nacimiento Fecha de Nacimiento **Dates Laborales** Categoria Asignada | DEPOSITO Tumo Mañana · (*) Nueva

Opción Agregar

Al seleccionar esta opción aparecerá un número de chapa correlativo que se le asignará al nuevo personal y la Fecha de Ingreso será igual a la fecha actual.

Cancelar

Aceptar

Luego, el usuario deberá completar los demás datos del inspector como los datos Personales, de Ubicación (dirección), de Nacimiento y los Laborales donde tendrá que asignarle un turno y una Categoría de Personal.

El usuario deberá completar como mínimo todos los datos obligatorios que aparecen indicados con un (*).

Botón Nueva:

Al hacer click en este botón se podrá dar de Alta y asignarle al nuevo inspector una Categoría de Personal que no figure en la lista de Categorías de Personal Existentes.

Botón Aceptar:

Al hacer click en este botón se dará de Alta al Nuevo Inspector con todos sus datos completados anteriormente.

Aparecerá un Mensaje de Aviso en caso de que no se hayan completado todos datos obligatorios indicando cuales son los que hay que completar para registrar el Alta de Personal con éxito.

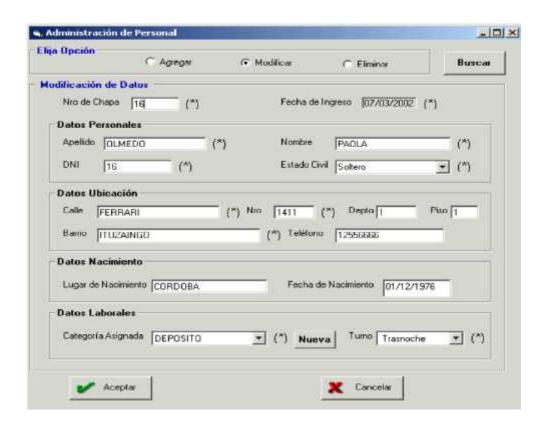
Botón Cancelar:

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin guardar los cambios.

Opcion Modificar

Al seleccionar esta opción, el usuario deberá ingresar el nro de chapa del inspector que va a modificar los datos y con un Enter aparecerán todos los datos del inspector.

Luego, el usuario podrá modificar los datos que necesite sin dejar vacíos aquellos datos que son obligatorios (señalados con un *).



Botón Buscar:

Al hacer click en este botón, el usuario tendrá acceso a la Interfaz "Consulta de Personal", donde podrá seleccionar un inspector para asignarlo haciendo click en el Botón "Asignar" a la Modificación de sus Datos.

Botón Aceptar:

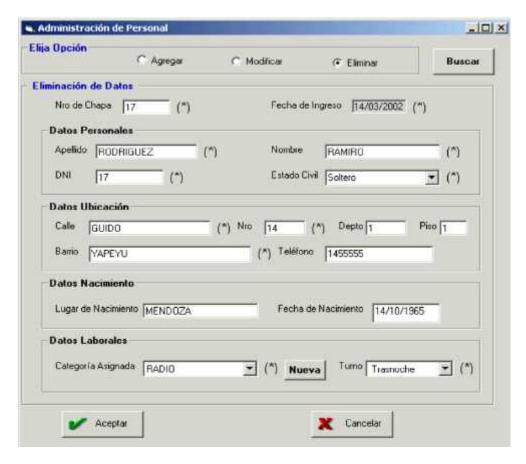
Al hacer click en este botón, aparecerá un Mensaje de Confirmación donde si el usuario acepta podrá registrar la Modificación de Datos del Personal.

Botón Cancelar:

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin guardar los cambios.

Opción Eliminar

Al seleccionar esta opción, el usuario deberá ingresar el nro de chapa del inspector que va a Eliminar los datos y con un Enter aparecerán todos los datos del inspector.



Botón Buscar:

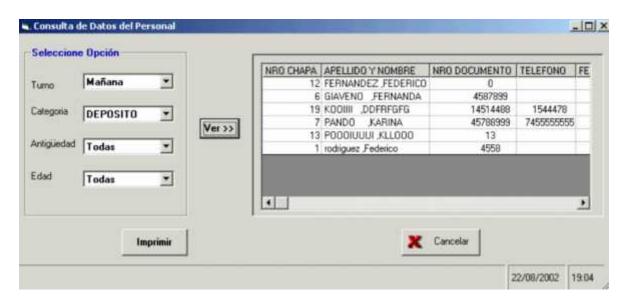
Al hacer click en este botón, el usuario tendrá acceso a la Interfaz "Consulta de Personal", donde podrá seleccionar un inspector para asignarlo haciendo click en el Botón "Asignar" a la Eliminación de sus Datos.

Botón Aceptar:

Al hacer click en este botón, aparecerá un Mensaje de Confirmación donde si el usuario acepta se podrán Eliminar los Datos del Personal.

Botón Cancelar:

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin guardar los cambios.



PANTALLA DE CONSULTA DE PERSONAL

Al ingresar a la interfaz, el usuario podrá visualizar un listado de todo el Personal existente en la Policía Municipal.

Luego, se podrán efectuar diferentes Consultas de Personal ya sea por Turno, Categoria, Rango de Antigüedad o Rango de Edades. Ejemplo: seleccionando un tuno determinado de la lista de Turnos y marcando la opción "todas" en las listas restantes se podrá visualizar un Listado de Personal que pertenezca a un Turno determinado sin importar su Categoría, Rango de Antiquedades o edades.

Es decir, el usuario deberá marcar la opción "todas" cuando no le interese esa condición para realizar la Consulta.

También se podrán hacer Consultas teniendo en cuenta varias condiciones de filtrado para obtener los Listados de Personal requeridos, lo cual para ello se deberán seleccionar las opciones determinadas del listado correspondiente. Ejemplo: se podrá obtener un listado de Personal de un determinado Turno que a su vez pertenezca a una Categoría de Personal determinada y a un rango de edad seleccionando un Turno, una Categoría, un Rango de Edad de los listados correspondientes y marcando la opción "Todas" en Antigüedad.

Botón Ver:

Al hacer click en este botón, se podrá visualizar un Listado de Personal que cumplan con las condiciones de Filtrado establecidas anteriormente. Donde aparecerán los siguientes datos de cada uno de los inspectores que se encuentren en el listado: Nro de Chapa, Apellido y Nombre, Nro Documento, Teléfono, Fecha de Nacimiento, Categoría, Estado Civil, Fecha de Ingreso, Turno, Dirección y Barrio.

Botón Imprimir:

Al hacer click en este botón se podrán mandar por impresora todos los Reportes que se visualizan por pantalla donde el usuario podrá seleccionar la configuración de Impresora que le parezca más apropiada.

Botón Cancelar:

Al hacer Click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz de Consulta.

PANTALLA DE REGISTRACION DE SOLICITUD DE PERMISO



Al ingresar a la interfaz, aparecerá automáticamente un Número de Solicitud de Permiso correlativo junto con la fecha y la hora de registración en la parte inferior de la misma.

Luego, el usuario deberá ingresar los datos correspondientes para la registración de la Solicitud de Permiso: Seleccionar el Tipo de Solicitud(Pase de Salida o Franco Compensatorio), ingresar la Cantidad de Horas solicitadas en caso de tratarse de una Solicitud de Permiso de Pase de Salida, Nro de chapa, Apellido y Nombre del Inspector

solicitante, fecha de Permiso(fecha en la cual el inspector se tomará el Permiso Solicitado) y la fecha de trabajo(fecha en la cual el inspector tendrá que trabajar para devolver el Permiso Solicitado).

Botón Nuevo:

Al hacer click en este botón, el usuario dará de Alta a un Nuevo Tipo de Permiso que será asignado a la Solitud de Permiso.

Botón Permisos:

Al hacer click en este botón, se tendrá acceso a la interfaz de Consulta de Permisos Solicitados para poder visualizar todas las Solicitudes de Permisos del Inspector ingresado anteriormente que correspondan al mes actual.

En este caso, aparecerá un Mensaje de aviso en caso no haber ingresado anteriormente el Nro de Chapa del Inspector solicitante.

Botón Aceptar:

Al hacer click en este botón, se registrará la Solicitud de Permiso que ha sido completada con sus datos correspondientes.

En el caso de que se pretenda registrar una Solicitud de Permiso incompleta, aparecerá un Mensaje de aviso indicando cuales son los datos que faltan para completarla.

Botón Cancelar:

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin guardar los cambios.



PANTALLA DE CONSULTA DE PERMISOS SOLICITADOS

Al ingresar a la interfaz, el usuario podrá ingresar el nro de chapa del inspector y con un Enter aparecerá el nombre y Apellido del inspactor o bien escribir o seleccionar el Apellido y Nombre del inspector de la lista de Apellidos y Nombres y con un Enter aparecerá el nro de chapa del inspector.

Luego, el usuario deberá seleccionar un mes para Consultar las Solicitudes de Permiso del inspector ingresado o seleccionado anteriormente.

Botón Ver:

Al hacer click en este botón, se podrán visualizar todas las Solicitudes de Permiso que correspondan al inspector seleccionado o ingresado anteriormente y cuyo mes de Solicitud coincidan con el Mes seleccionado por el usuario.

Se podrán visualizar los siguientes datos de las Solicitudes de Permisos: Permiso (Tipo de Permiso Solicitado), fecha de Solicitud (fecha en que fue registrada la Solicitud de Permiso), fecha Permiso(fecha en que se tomará el permiso solicitado), fecha de trabajo(fecha en que se devolverá el permiso solicitado), cantidad de Horas Solicitadas(en caso de tratarse de un Permiso de Pase de Salida), Efectuada(indicará si el inspector se tomó el Permiso) y Trabajada(indicará si el inspector devolvió el Permiso solicitado).

Botón Eliminar:

Al hacer click en este botón se podrán Eliminar aquellas Solicitudes de Permiso que todavía no fueron llevadas a cabo.

Subsistema Personal

En caso de intentar Eliminar una Solicitud ya efectuada o Trabajada, aparecerá un Mensaje de aviso indicando que es imposible efectuar esa eliminación.

Botón Imprimir:

Al hacer click en este botón se podrán mandar por impresora todos los Reportes que se visualizan por pantalla donde el usuario podrá seleccionar la configuración de Impresora que le parezca más apropiada.

Botón Cancelar:

Al hacer Click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz de Consulta.

- U X Registración de Licencia de Personal Licencia Solicitada Inspector Licencias Nro de Solicitud Nic de Chapa Motivo Licencia LOPEZ. Apolido / Nombro Emerstor SUSFENCIÓN Nucyo Aulerizó FERNANDEZ Plazos Licencia Suspención Fecha Comienzo 24/08/2002 Muliyu Suspendiún | Mala Conductal Focha - nalización 3 /08/2002 💥 Canadar Aceptar 22/08/2002

PANTALLA DE REGISTRACION DE SOLICITUD DE LICENCIA

Al ingresar a la interfaz, aparecerá automáticamente un Número de Solicitud de Licencia correlativo junto con la fecha y la hora de registración en la parte inferior de la misma.

Luego, el usuario deberá ingresar los datos correspondientes para la registración de la Solicitud de Licencia: Seleccionar el Motivo de Licencia de la lista de Motivos de Licencias existentes, ingresar el Personal que autorizó la Licencia, Nro de chapa, Apellido y Nombre del Inspector solicitante, fecha de Comienzo y la fecha de finalización de la Licencia solicitada.

El usuario deberá registrar el Motivo de la Suspención de Personal en caso de que el Motivo de la Licencia sea por Suspención.

Botón Nuevo:

Al hacer click en este botón, el usuario dará de Alta a un Nuevo Motivo de Licencia de Personal que será asignado a la Solitud de Licencia.

Botón Permisos:

Al hacer click en este botón, se tendrá acceso a la interfaz de Consulta de Licencias Solicitadas para poder visualizar todas las Solicitudes de Licencias del Inspector ingresado anteriormente que correspondan al mes actual.

En este caso, aparecerá un Mensaje de aviso en caso no haber ingresado anteriormente el Nro de Chapa del Inspector solicitante.

Botón Aceptar:

Al hacer click en este botón, se registrará la Solicitud de Licencia que ha sido completada con sus datos correspondientes.

En el caso de que se pretenda registrar una Solicitud de Licencia incompleta, aparecerá un Mensaje de aviso indicando cuales son los datos que faltan para completarla.

Botón Cancelar:

Al hacer click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz sin guardar los cambios.



PANTALLA DE CONSULTA DE LICENCIAS SOLICITADAS

Al ingresar a la interfaz, el usuario podrá ingresar el nro de chapa del inspector y con un Enter aparecerá el nombre y Apellido del inspactor o bien escribir o seleccionar el Apellido y Nombre del inspector de la lista de Apellidos y Nombres y con un Enter aparecerá el nro de chapa del inspector.

Luego, el usuario deberá seleccionar un mes para Consultar las Solicitudes de Licencias del inspector ingresado o seleccionado anteriormente.

Botón Ver:

Al hacer click en este botón, se podrán visualizar todas las Solicitudes de Licencias que correspondan al inspector seleccionado o ingresado anteriormente y cuyo mes de Solicitud coincidan con el Mes seleccionado por el usuario.

Se podrán visualizar los siguientes datos de las Solicitudes de Licencias: Motivo Licencia(justificación de la Licencia tomada por el inspector), fecha de Solicitud (fecha en que fue registrada la Solicitud de Licencia), fecha Comienzo(fecha en que el inspector se tomará la Licencia), fecha Fin(fecha en que se culminará con la Licencia Solicitada), Autorizo(Personal que aprobó la Solicitud de Licencia) y el Motivo Suspención(que se visualizará en caso de que el Motivo de la Solicitud de licencia sea por Suspención de Personal)

Botón Eliminar:

Al hacer click en este botón se podrán Eliminar aquellas Solicitudes de Licencia que todavía no fueron llevadas a cabo.

En caso de intentar Eliminar una Solicitud ya efectuada, aparecerá un Mensaje de aviso indicando que es imposible efectuar esa eliminación.

Botón Imprimir:

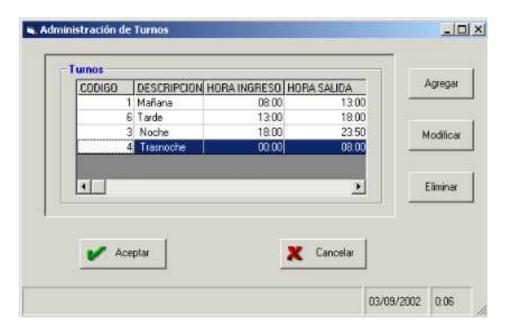
Al hacer click en este botón se podrán mandar por impresora todos los Reportes que se visualizan por pantalla donde el usuario podrá seleccionar la configuración de Impresora que le parezca más apropiada.

Botón Cancelar:

Al hacer Click en este botón, el usuario podrá salir de la interfaz de Consulta.

PANTALLA DE ADMINISTRACION DE TURNOS

Al ingresar a la interfaz, aparecerá un listado de Turnos existentes donde se podrán visualizar sus datos correspondientes: Código, descripción, hora ingresoy hora salida.

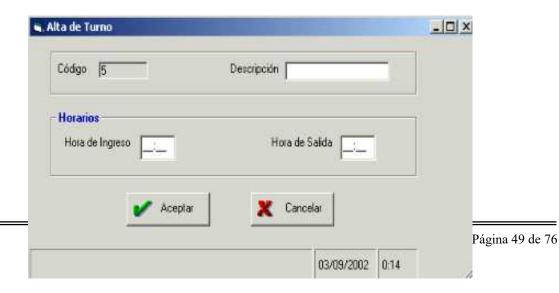


Botón Agregar:

Al hacer click en este botón, el usuario podrá tener acceso a un formulario donde se asignará automáticamente un Código para el nuevo turno.

Luego, tendrá que completar los datos correspondientes para registrar el Turno con el botón "Aceptar".

También podrá salir de dicho formulario con el botón "Cancelar".

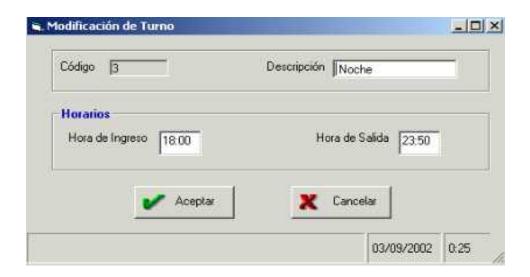


Botón Modificar:

Al hacer click en este botón, el usuario luego de haber seleccionado un turno a modificar podrá tener acceso a un formulario donde aparecerán los datos del turno seleccionado para su posterior modificación. Por Ejemplo:cambiar algún horario.

Luego, podrá guardar los cambios con el botón "Aceptar".

También podrá salir de dicho formulario sin guardar los cambios con el botón "Cancelar".

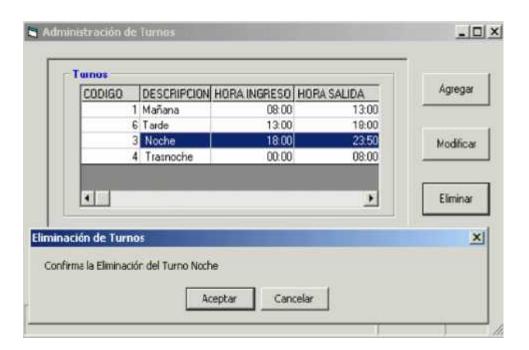


Botón Eliminar:

Al hacer click en este botón, el usuario luego de haber seleccionado un turno a Eliminar podrá tener acceso a un formulario donde aparecerán los datos del turno seleccionado para su posterior Eliminación.

Luego, podrá confirmar dicha Eliminación con el botón "Aceptar".

También podrá salir de dicho formulario sin guardar los cambios con el botón "Cancelar".



Modelo de Análisis

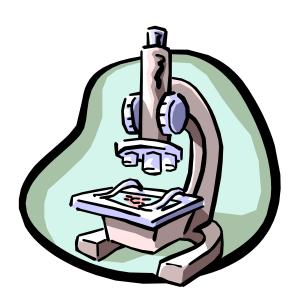
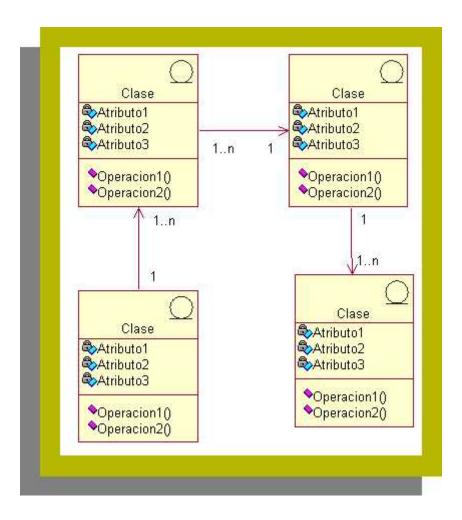


Diagrama de Clases



Diagramas de Colaboraciones

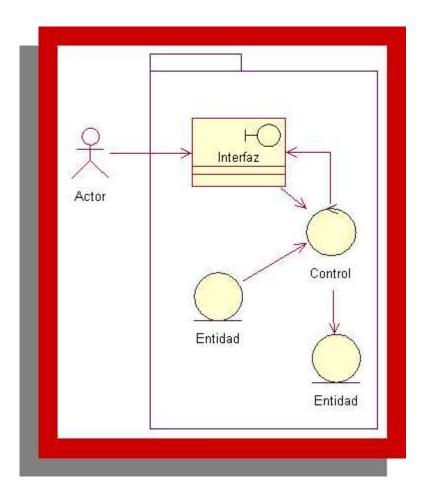


Diagrama de Colaboración: Registrar Nuevo Formulario

Diagrama de Colaboración: Actualización Formulario de Personal

Diagrama de Colaboración: Registrando Solicitud de Permiso

Diagrama de Colaboración: Registración de Suspensión de Personal

Diagrama de Colaboración: Confeccionando Listado de Asistencia Diaria

Diagrama de Colaboración: Confeccionando Informe de Horas Trabajadas

Diagrama de Colaboración: Registrando Licencia de Personal

Diagrama de Colaboración: Registrando Asistencia de Personal

Diagrama de Colaboración: Registrando Salida de Personal

Modelo de Diseño



Diagramas de Interacción

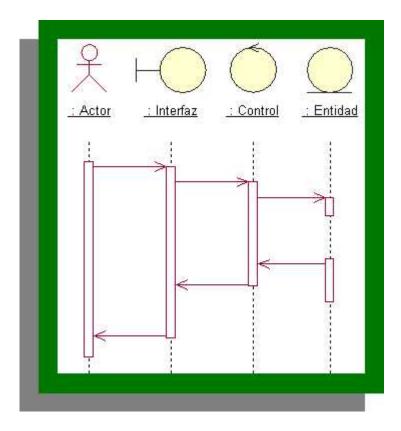


Diagrama de Interacción: Registrar Nuevo Formulario

Diagrama de Ineraccion: Actualizacion de Formulario De Personal

Diagrama de Interacción: Registrando Solicitud de Permiso

Diagrama de Interacción: Registración de Suspensión de Personal

Diagrama de Interacción: Confeccionando Listado de Asistencia Diaria

Diagrama de Interacción: Confeccionando Informe de Horas Trabajadas

Diagrama de Interacción: Registrando Licencia de Personal

Diagrama de Interacción: Registrando Asistencia de Personal

Diagrama de Interacción: Registrando Salida de Personal

Bibliografía

- Nombre: El Lenguaje Unificado de Modelado; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 1999.
- Nombre: El Proceso Unificado de Desarrollo de Software; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 2000.
- Nombre: El Lenguaje Unificado de Modelado Manual de Referencia; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 2000.
- Nombre:UML y Patrones; Autores: Craig Larman; Editoriales: Prentice Hall, Pearson; Año:1999.
- Nombre: La Ventaja de los Objetos; Autor: Ivar Jacobson.

 Nombre: Ingenieria del Software Orientada a Objetos (O.O.S.E.); Autor: Ivar Jacobson

.

Índice

NTRODUCCION A LA METODOLOGIA UTILIZADA:	
NTRODUCCION AL SUBSISTEMA PERSONAL:	
Modelo de Requerimientos	
Diagrama de Use Case	
Descripciones de Use Case	
Nombre del Use Case: Registrando Nuevo Personal	
Nombre del Use Case: Actualizando formulario del Personal.	
Nombre del Use Case: Consulta de solicitudes de permiso	
Nombre del Use Case: Consulta de solicitudes de Licencia.	
Nombre del Use Case: Registrando solicitud de Permiso.	
Nombre del Use Case: Registrando Suspensión de Personal.	
Nombre del Use Case: Consulta de datos del personal	
Nombre del Use Case: Confeccionando Listado de Asistencia Diario	
Nombre del Use Case: Consulta de Asistencias	
Nombre del Use Case: Confeccionando Informe Mensual de Horas Trabajadas.	
Nombre del Use Case: Registrando salida de personal	22
Nombre del Use Case: Registrando Asistencia de Personal	
Prototipos de Pantalla	
Modelo de Análisis	
Diagramas de Colaboraciones	
Diagrama de Colaboración: Registrar Nuevo Formulario	
Diagrama de Colaboración: Actualización Formulario de Personal	
Diagrama de Colaboración: Registrando Solicitud de Permiso	
Diagrama de Colaboración: Registración de Suspensión de Personal	
Diagrama de Colaboración: Confeccionando Listado de Asistencia Diaria	
Diagrama de Colaboración: Confeccionando Informe de Horas Trabajadas	
Diagrama de Colaboración: Registrando Licencia de Personal	
Diagrama de Colaboración: Registrando Asistencia de Personal	
Diagrama de Colaboración: Registrando Salida de Personal	
Modelo de Diseño	
Diagramas de Interacción	
Diagrama de Interacción: Registrar Nuevo Formulario	
Diagrama de Interacción: Actualización Formulario de Personal	
Diagrama de Interacción: Registrando Solicitud de Permiso	
Diagrama de Interacción: Registración de Suspensión de Personal	
Diagrama de Interacción: Confeccionando Listado de Asistencia Diaria	
Diagrama de Interacción: Confeccionando Informe de Horas Trabajadas	
Diagrama de Interacción: Registrando Licencia de Personal	
Diagrama de Interacción: Registrando Asistencia de Personal	
Diagrama de Interacción: Registrando Salida de Personal	74



Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Ingeniería en Sistemas de Información - Cátedra de Proyecto

Sistema de Información Administrativo para la Policía Municipal de Córdoba

Manual de Usuario

<u>INTEGRANTES</u>	LEGAJOS
Caucota, Federico	36069
Martinez Spessot, César Ignacio	34822
Rivarola, Valeria Nancy	35955
Uranga, Javier Nicolás	35593

Profesores:

Ing. Aida Mendelberg Ing. Cecilia Savi Ing. Cecilia Ortiz

Introducción a la Metodología Utilizada

Para la realización de este trabajo de Tesis, hemos seguido la secuencia de pasos de la Ingeniería de Software Orientada a Objetos (O.O.S.E) propuesta por Ivar Jacobson conjuntamente con las herramientas de UML(Lenguaje de Modelado Unificado). La razón por la cual decidimos hacerlo de esta manera, se debe a que UML no incluye un proceso de desarrollo paso a paso. Creemos que un buen proceso de desarrollo como el propuesto por Ivar Jacobson es crucial para el éxito de un desarrollo de software.

A continuación daremos una introducción a la Metodología de Ivar Jacobson y a los Diagramas de UML que utilizaremos a lo largo del desarrollo de este trabajo.

Ingeniería de Sottware Orientada a Objetos de Ivar Jacobson:

El desarrollo del sistema es una tarea compleja y esta complejidad puede administrarse construyendo modelos a diferentes niveles de granularidad. Cinco modelos diferentes se desarrollan para un producto, en OOSE(Ingeniería de Software Orientada a Objetos). Las transiciones entre estos modelos es transparente, y la transformación del modelo es repetible por desarrolladores diferentes. Otra propiedad importante que deberíamos tener es la rastreabilidad entre los modelos, es decir deberíamos trazar cambios desde objetos desde un modelo a objetos en otro modelo. La transición entre estos modelos es manejada por procesos. Estos procesos administran un producto a través de su ciclo de vida. Cuatro procesos se usan: análisis, construcción, prueba y componentes. En todos los modelos se manejan objetos.

El primer modelo, el **Modelo de Requerimientos**, consiste de actores y Use Cases apoyados por un intuitivo modelo de objetos del dominio y descripciones de interface. Los actores modelan algo que interactuará con el sistema y un caso de uso especifica un flujo que un actor específico invoca en el sistema. El modelo de objetos de una visión conceptual y fácil de comprender el sistema y las descripciones de interface describen las interfaces del sistema en forma detallada. El modelo de Requerimientos definirá completamente los requerimientos funcionales del sistema desde la perspectiva de un usuario. Puesto que el modelo tiene la perspectiva del usuario, es fácil comunicarse con ususarios potenciales en términos de este modelo.

El **Modelo de Análisis** es desarrollado desde el Modelo de Requerimientos. El fin es conseguir una estructura lógica y robusta que será mantenible durante el ciclo de vida del sistema. Tres tipos de objetos se usan. Los **objetos de interface** se usan para modelar funcionalidad que es directamente dependiente de interface del sistema. Los **objetos de entidad** modelan información que el sistema debería administrar por un largo tiemp, y el comportamiento ligado a esta información. Los objetos de entidad típicamente sobreviven a un caso de uso específico. Los **objetos de Control** deberían modelar funcionalidad que está

orientada a transacción, para un caso de uso específico y que debería mantenerse junta para propósitos de mantenibilidad. Típicamente, ellos no sobreviven a un caso de uso. La razón para tener estos tres tipos de objetos es que un cambio debería preferentemente ser local, es decir estar ligado a un único objeto.

El **Modelo de Diseño** refina el Modelo de Análisis adicionalmente tomando en consideración el ambiente actual de implementación. Los **bloques** describen cómo será implementado el sistema. El modelo ideal de análisis debe ser frecuentemente cambiado debido a un ambiente complejo de implementación, aún cuando esto no sea deseable. Sin embargo el sistema básicamente estructurado debería mantanerse tanto como sea posible como lo definamos en el análisis. En el modelo de diseño, los bloques son especificados adicionalmente usando el modelo de caso de uso para especificar explícitamente las interfaces y la comunicación entre los bloques.

El **Modelo de Implementación** consiste principalmente del código fuente escrito para implementar los bloques. Aquí deberíoan usarse técnicas saneadas y comunes. OOSE no requiere de un lenguaje orientado a objetos para su implementación, aunque esto sea preferible puesto que todos los conceptos esenciales existen en estos lenguajes.

Unified Modeling language, UML:

El UML (lenguaje Unificado para la Construcción de Modelos) se define como un "lenguaje que permite especificar, visualizar y construir los artefactos de los sistemas de software...". Es un sistema notacional (que entre otras cosas incluye el significado de sus notaciones) destinado a los sistemas de modelado que utilizan conceptos orientados a objetos.

El UML es un estándar incipiente de la industria para construir modelos orientados a objetos. Nació en 1994 por iniciativa de Grady Booch y Jin Rumbaugh para combinar sus dos famosos métodos: el de Booch y de OMT. Más tarde se les unió Ivar Jacobson, creador del método OOSE (Ingeniería de Software Orientada a Objetos). En respuesta a una petición de OMG (asociación para fijar los estándares de la industria) para definir un lenguaje y una notación estándar del lenguaje de construcción de modelos, en 1997 propusieron el UML como candidato.

Muchas organizaciones dedicadas al desarrollo de software y los proveedores de herramientas CASE lo adoptaron, y muy probablemente se convertirá en el estándar mundial que utilizarán los desarrolladores y los proveedores de herramientas CASE.

El UML es un lenguaje para construir modelos; no guía al desarrollador en la forma de realizar análisis y diseño orientado a objetos ni le indica cuál es el proceso de desarrollo adoptar.

El UML no es un lenguaje de programación. Las herramientas pueden ofrecer generadores de código de UML para una gran variedad de lenguaje de programación, así como construir modelos de ingeniería inversa a partir de programas existentes.

Objetivos de UML:

UML es un lenguaje de modelado de propósito general que pueden que pueden usar todos los modelares. No tiene propietario y está basado en el común acuerdo de gran parte de la comunidad infromática.

El objetivo final de UML era ser tan simple como fuera posible pero manteniendo la capacidad de modelar toda la gama de sistemas que necesite construir.

Diagramas de UML:

Los diagramas de UML que utilizaremos para el desarrollo de nuestro trabajo de Tesis serán los siguientes:

- **Diagrama de Casos de Uso:** muestra un conjunto de casos de usos y actores y sus relaciones. Los diagramas de Casos de Uso cubren la vista de casos de uso estática de un sistema. Estos diagramas son importantes especialmente en el modelado y organización del comportamiento de un sistema.
- Diagrama de Clases: muestra un conjunto de clases, interfaces y colaboraciones así como sus relaciones. Estos diagramas son los diagramas más comunes en el modelado de sistemas orientados a objetos. Los diagramas de clases cubren la vista de diseño estática de un sistema. Los diagramas de clase que incluyen clases activas cubren la vista de procesos estática de un sistema.
- **Diagrama de Objetos:** muestra un conjunto de objetos y sus relaciones. Los diagramas de objetos representan instantáneas de instancias de elementos encontrados en los diagramas de clases. Estos diagramas cubren la vista de diseño estática o la vista de procesos estática de un sistema como lo hacen los diagramas de clases, pero desde la perspectiva de casos reales o prototípicos.
- Diagrama de Interacción: tanto los diagramas de secuencia como los diagramas de colaboración son un tipo de diagrama de interacción. Un diagrama de interacción muestra una interacción, que consta de un conjunto de objetos y sus relaciones, incluyendo los mensajes que pueden ser enviados entre ellos. Los diagramas de integración cubren la vista dinámica de un sistema. Un diagrama de secuencias es un diagrama de interacción que resalta la ordenación temporal de los mensajes; un diagrama de colaboración es un diagrama de interacción que resalta la organización estructural de los objetos que envían y reciben mensajes. Los diagramas de secuencia y colaboración son isomorfos, es decir, que se puede tomar uno y transformarlo en el otro.

Introducción al Subsistema Técnica:

Su nombre proviene de la Oficina de Técnica y Planeamiento del Modelo de negocios de la Policía Municipal.

Este Subsistema tiene un fuerte acoplamiento con el Subsistema Guardia. Las principales funciones que lleva a cabo son las siguientes:

Por un lado tenemos la gestión Planes de Trabajo, los cuales se generan como respuestas a solicitudes tanto Internas como aquellas que se reciben de los contribuyentes (Empresas o Asociaciones civiles por lo general) para cubrir eventos que se realizarán en la vía pública o que afectarán el normal funcionamiento de la circulación del tránsito.

Por otro lado tenemos un segundo bloque temático de funcionalidades destinadas a la elaboración de informes sobre las actividades realizadas, los recursos utilizados, las cantidades de actas realizadas, comparaciones sobre la producción de actas entre distintos periodos de tiempo y por tipo de infracciones.

Además en este Subsistema se realiza todo lo refernte a la gestión geográfica, la cual es util para la creacion de planes de trabajo y la ubicación del personal en sus puestos en el Subsistema Guardia. La gestion geografica incluye: Administración de Mapas, Calles y Barrios.

La siguiente carpeta está organizada de forma tal que se pueda apreciar primero cada diagrama de use case, y luego una descripción detallada de cada uno de los use cases del diagrama.

Después de presentar cada diagrama de use case y las descripciones seguimos con las colaboraciones asociados al diagrama en cuestión. Esto es: un diagrama de uses cases (entiéndase conjunto de use cases y sus relaciones) le puede corresponder uno o muchos diagramas de colaboraciones los cuales detallan el comportamiento interno del sistema a partir de los eventos externos que generan los usuarios. Decimos en consecuencia que un diagrama de colaboración "realiza" (lo implementa, lo lleva a cabo) uno o varios casos de uso, los cuales se relacionan entre si formando un diagrama de casos de uso.

Modelo de Requerimientos



Diagramas de Use Cases

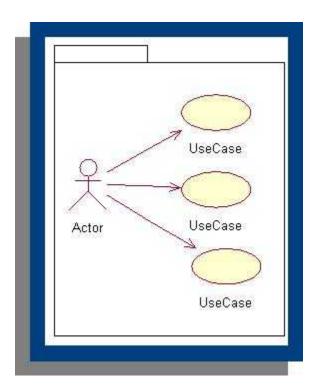


Diagrama de Use Case: Informe de Produccion Semanal / Mensual / Trimestral

Diagrama de Use Case: Gestión de Plan de Trabajo para un Operativo Especial

Diagrama de Use Case: Administración de calles y Barrios

Diagrama de Use Case: Administración de Peticion de servicios Especiales

Diagrama de Use Case: Informe Semanal de Actividades

Diagrama de Use Case: Codificación de Infracciones

Diagrama de Use Case: Administración de Organizaciones Peticionantes

Diagrama de Use Case: Gestión de un Plan de Trabajo Diario

Descripciones de Use Case



	Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Mo	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
No	mbre del Use Case: Agregando nu	Plan de	Paquete: Técnica				
Tra	Trabajo diario						
Pri	oridad: Alta	V	Media	□ Ваја			
Coı	mplejidad: 🗌 Alta 🗹 Media		☐ Baj	a			
Act	or Principal: Encargado de técnica		Actor Secundario	0:			
	o de Use Case:	eto	☐ Absti	racto			
	jetivo:						
Pre	condiciones:						
Pos	tcondiciones:						
	Curso Normal		(Curso Alternativo			
1.	ET ingresa a la interfaz de administración o	le					
	planes de trabajo.						
2.	Sistema genera un código único para el nue	vo					
	plan.						
3.	ET ingresa datos del plan diario: un nombre	e,					
	descripción, personal máximo.						
4.	ET crea las operaciones que tendrá el plan	de					
	trabajo, ingresando para cada una: su						
	descripción.						
5.	Sistema genera un código único para cada						
	operación.						
6.	ET finaliza la operación.						
7.	Sistema comienza una nueva transacción.						
8.	Sistema crea un nuevo plan de trabajo.						
9.	Sistema crea cada operación: llamar Use ca	se					
	Agregando operación.						
10.	Sistema asocia cada operación con el plan o	le					
	trabajo.						
11. Sistema finaliza la transacción.							
			1				

Subsistema Técnica y Planificación

Puntos de Extensión:	
Puntos de Inclusión: Agregando Operación.	
Use-Case donde se incluye:	
Use-Case donde se extiende:	

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Mo	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					
No	Nombre del Use Case: Agregando recorrido. Paquete: Técnica					
Pri	oridad: 🗌 Alta 🗹	Media	☐ Baja			
Coı	nplejidad: 🗌 Alta 🗹 Media	☐ F	Baja			
Act	or Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:			
Tip	o de Use Case:	☐ Absti	racto			
Obj	etivo:					
Pre	condiciones:					
Pos	tcondiciones:					
-	N. I	G 41				
Cur	so Normal	Curso Alternativo				
1.	ET ingresa a la interfaz administración de					
	recorridos.					
2.	Sistema genera un código único para el					
	recorrido.					
3.	ET ingresa el recorrido					
	seleccionado(callexcalle): llamar use case					
	Consulta de calles.					
4.	ET ingresa duración aproximada del recorrido.					
5.	ET finaliza la operación.					
6.	Sistema crea una nueva transacción.					
7.	Sistema crea un nuevo recorrido.					
8.	Sistema crea una asociación de la calle con el					
	recorrido.					
9.	Sistema finaliza la transacción.					
10.	Sistema devuelve el código recorrido al use					
	case llamador.					
Pur	itos de Extensión:	I				

Subsistema Técnica y Planificación

Puntos de Inclusión: Consulta de calles.				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende: Registrar Datos de petición de nuevo servicio.				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Mo	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
No	Nombre del Use Case: Eliminando recorrido. Paquete: Técnica				
Pri	oridad: Alta 🗸	Media	□ Ваја		
Co	mplejidad: 🗌 Alta 🗹 Media	□ в	aja		
Act	or Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:		
Tip	o de Use Case:	☐ Abstr	acto		
Ob	jetivo:				
Pre	condiciones:				
Pos	tcondiciones:				
1 03	neonarciones.				
Cur	rso Normal	Curso Alternativo			
1.	ET ingresa a la interfaz administración de				
	recorridos.				
2.	ET selecciona un recorrido.				
3.	ET finaliza la operación .				
4.	Sistema confirma la eliminación.				
5.	Sistema crea una transacción.				
6.	Se destruyen las asociaciones entre calles y el				
	recorrido.				
7.	Sistema elimina el recorrido.				
8.	Sistema destruye asociaciones del recorrido y				
	el pedido.				
9.	Sistema finaliza la transacción.				
Puntos de Extensión: Eliminar datos de petición de servicios especiales.					
Puntos de Inclusión:					
Use-Case donde se incluye:					
Use	e-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					scripciones	
No	Nombre del Use Case: Modificar recorrido. Paquete: Técnica					
Pri	oridad:	☐ Alta	V	Media		Baja
Coı	mplejidad: 🗆 A	Alta M	Iedia		Baja	
Act	or Principal: Encargado	de técnica			Actor S	ecundario:
Tip	o de Use Case:	☑ Con	creto	☐ Ab	stracto	
Ob	jetivo:					
Pre	condiciones:					
Pos	tcondiciones:					
Cur	so Normal			Curso Alternati	vo	
1.	ET ingresa a la interfaz	de administración	n de			
	recorridos.					
2.	ET selecciona un recorr	ido.				
3.	Sistema muestra los date	os del recorrido				
	seleccionado.					
4.	ET edita los datos.					
5.	Sistema crea una transac	cción donde actua	aliza			
	los datos del recorrido y	cada asociación	con			
	las calles del recorrido.					
6.	Sistema finaliza transac	ción.				
Puntos de Extensión:						
Puntos de Inclusión:						
Use	e-Case donde se incluye:	<u> </u>				
	•					
Use-Case donde se extiende: Modificar datos de petición de servicio especial.						
			1 -		1	

Mo	delo de Use Case			a Policía Municipal	de Córdoba Descripciones		
Nombre del Use Case: Registrando datos				de petición	Paquete: Técnica		
de	nuevo servici	o especial.					
Pri	oridad:		☐ Alta	✓ Media	□ Ваја		
Coı	mplejidad:	☐ Alta	✓Media		Baja		
Act	or Principal: En	cargado de téc	enica	A	Actor Secundario:		
Tip	o de Use Case:		☑ Concreto	☐ Abst	☐ Abstracto		
Ob	jetivo:						
	econdiciones:						
Cur	rso Normal			Curso Alternativo	,		
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.	ET ingresa a la inpetición. Sistema genera inpetición. ET ingresa datora hora a realizarse descripción del a ET ingresa el nú participante. ET ingresa la ub ET finaliza la opporta de crea una Sistema crea una recorrido. Sistema crea ascorganización.	un código únicas sobre la petica, motivo (se tasunto especia amero de la organicación del esperación. a transacción. a asociación es	ción : fecha y crata de una ul) ganización vento.	peticionante: llam organización. 4.2. Si la organiza registrar nueva or de la nueva organ 4.3. ET puede opt para esta petición de trabajo. ET obto 5.1. ET ingresa la	a de una lista la organización nar UC de consulta de datos de la ación es nueva: llamar UC ganización. ET obtiene el código ización. Etar por crear un plan de trabajo: llamar UC registrar nuevo plan tiene un código de plan de trabajo. Lubicación del evento y un gar al lugar del evento.		
10.	Sistema crea una plan de trabajo.	a asociación e	ntre petición y				

Subsistema Técnica y Planificación

11. Sistema guarda los datos propios de la petición.				
12. Sistema finaliza la transacción.				
Puntos de Extensión: Registrar nuevo plan de traba	jo, Agregar recorrido, Registrar datos de la nueva			
organización.				
Puntos de Inclusión: Consulta de datos de organización.				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones				
Nombre del Use Case: Eliminando datos de petición de Paquete: Técnica					
servicios especiales.					
The second confidence of the second confidence					
Prioridad: Alta	Media 🗆 Baja				
Complejidad: ☐ Alta ☑Media	□ Baja				
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:				
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto				
Objetivo:					
Precondiciones:					
Postcondiciones:					
1 osteonariones.					
Curso Normal	Curso Alternativo				
1. ET ingresa a la interfaz de administración de	4.1. Si petición está asociada a un plan de trabajo:				
peticiones.	4.1.1. Sistema crea una transacción.				
2. ET selecciona de una lista la petición a eliminar.: llamar UC de Consulta de peticiones.	4.1.2. Llamar UC Eliminar plan de trabajo.4.1.3. Sistema elimina la petición.				
3. ET finaliza la operación.	4.1.4. Sistema finaliza la transacción.				
4. Sistema elimina la petición.					
	4.2. Si la petición tiene recorrido asociado : llamar UC Eliminar recorrido.				
Puntos de Extensión: Eliminar recorrido, Eliminar p	blan de trabajo.				
Puntos de Inclusión: Consulta de peticiones.					
Use-Case donde se incluye:					
Use-Case donde se extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
Nombre del Use Case: Modificando datos	s de petición Paquete: Técnica			
de servicio especial.	•			
Prioridad: Alta	Media 🔲 Baja			
Complejidad: ☐ Alta ☑Media	□ Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal	Curso Alternativo			
 ET ingresa a la interfaz de administración de servicios especiales. ET selecciona una petición : llamar UC consulta de peticiones. Sistema muestra los datos de la petición ET edita los datos. ET finaliza la operación. Sistema actualiza la petición. Sistema finaliza transacción. Sistema finaliza transacción. Sistema finaliza transacción. Sistema actualiza la petición. 				
Puntos de Extensión: Modificar datos de plan de trabajo, Modificar recorrido.				
Puntos de Inclusión: Consulta de peticiones.				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: Consulta de peticio	ones.	Paquete: Técnica	
Prioridad:	Media	□ Ваја	
Complejidad:		Заја	
Actor Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:	
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	Use Case:		
Objetivo:			
Precondiciones:			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
1. ET selecciona petición por rango de fechas o		ntraron peticiones : Sistema	
por rango de códigos. 2. Sistema muestra un listado de peticiones.	devuelve un listad	lo vacio.	
 Sistema muestra un listado de peticiones. ET selecciona una petición. 			
4. Sistema devuelve datos de la petición al UC			
llamador-Fin UC.			
Puntos de Extensión:	ı		
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye: Eliminar datos de petición de servicio especial, Modificar datos de petición			
de servicio especial.			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones		
Nombre del Use Case: Eliminando plan d	liario. Paquete: Técnica		
Prioridad:	☐ Media ☐ Baja		
Complejidad: Alta Media	□ Ваја		
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto		
Objetivo:			
Precondiciones:			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
 ET ingresa a la interfaz de Administración de plan de trabajo diario. ET selecciona un plan diario. Llamar UC de consulta de plan diario. ET elimina plan diario seleccionado. Sistema valida la eliminación. ET finaliza el proceso. Sistema comienza una transacción. Sistema elimina cada operación asociada al plan de trabajo diario. Llamar UC Eliminando operación. Sistema elimina plan diario. Sistemas finaliza transacción. Puntos de Extensión: 			
Puntos de Inclusión: Eliminando operación, Consulta de plan diario.			
Use-Case donde se incluye:			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones			
Nombre del Use Case: Modificando plan	diario.	Paquete: Técnica		
	Media	□ Baja		
Complejidad: ☐ Alta ☐ Media	ia 🔲 Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal	Curso Alternativo)		
1. ET ingresa a la interfaz de administración de	3.1. ET edita datos de las operaciones.			
plan diario.	3.1.1. Llamar UC de consulta de operación.			
2. ET selecciona un plan diario.				
3. Llamar UC de Consulta de plan diario.	7.1. Si fueron modificadas las operaciones.			
4. ET edita los datos del plan diario.	7.1.1. Sistema modifica plan diario.			
5. ET finaliza operación.	7.1.2. Sistema modifica las operaciones.			
6. Sistema crea una transacción.	7.1.3.Llamar UC de modificación de operaciones.			
7. Sistema actualiza los datos del plan diario.8. Sistema finaliza la transacción.				
Puntos de Extensión: Modificando operaciones, Co	amanita da amamada	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
runtos de Extension: Modificando operaciones, Co	onsulta de operacio	nes		
Puntos de Inclusión: Consulta de plan diario.				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información			Descripciones			
Nombre del Use Case: Agregando operación.			Paquete: Técnica			
Prioridad:	☐ Alta	\checkmark	Media	□ Ваја		
Complejidad:	☐ Alta	✓Media		Baja		
Actor Principal: En	cargado de técnica		A	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case:	\checkmark	Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo:						
Precondiciones:						
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alternativo	lternativo		
 ET ingresa a la interfaz de administración de operaciones. Sistema genera código único para la operación. ET ingresa datos de la operación. ET finaliza la operación. Sistema crea nueva operación. 		 3.1. Si los datos ingresados son inválidos : Sistema emite un mensaje de error. 3.2. Si ET ingresa el puesto : Llamar UCAgregar puesto. 5.1. Si la operación ya existe: Sistema emite mensaje de error. 				
Puntos de Extensión: Agregar puesto.						
Puntos de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye:						
Use-Case donde se	extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información	• •	Descripciones Pagnatas Tágnica	
Nombre del Use Case: Eliminando operación.		Paquete: Técnica	
Prioridad: Alta	Media	☐ Baja	
Complejidad: ☐ Alta ☑Media		Baja	
Actor Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:	
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Absti	racto	
Objetivo:			
Precondiciones:			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
 ET selecciona una operación. Llamar UC de consulta de operaciones. Sistema confirma la eliminación. ET finaliza el proceso. Sistema elimina la operación 	1.1. Sistema recibe del UC llamador el código de operación. 5.1. Si se trata de una operación de un plan especia 5.1.1. Sistema crea una transacción. 5.1.2. Sistema elimina asociaciones de la operación con el puesto de trabajo. 5.1.3. Sistema elimina la operación. 5.1.4. Sistema finaliza transacción.		
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión: Consulta de operaciones, Consulta de plan diario.			
Use-Case donde se incluye:			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
Nombre del Use Case: Modificando opera	ción.	Paquete: Técnica		
Prioridad:	Media	□ Ваја		
Complejidad: Alta Media	□ Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
1 ostcondiciones.				
Curso Normal	Curso Alternativo			
1. ET selecciona una operación.	3.1. Si ET modifica el código de la operación :			
2. Llamar UC de consulta de operaciones.	Sistema edita un mensaje de error.			
3. Sistema muestra datos asociados a la	3.2. Si ET modifica asociaciones entre la operación			
operación.	y puesto de trabajo			
		1. Sistema deshace las asociaciones que se		
5. ET finaliza operación.	encontraban hasta ese momento.			
6. Sistema actualiza los datos de la operación	3.2.2.Sistema crea nuevas asociaciones.			
seleccionada.				
Puntos de Extensión:				
B . 1 1 1				
Puntos de Inclusión: Consulta de operación				
Use-Case donde se incluye:				
ose cuse donde se meruje.				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: Consulta de plan d	-		
1	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i		
diario.			
Prioridad:	Media 🗌 Baja		
Complejidad:	☐ Baja		
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto		
Objetivo:			
Precondiciones:			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
ET ingresa a la interfaz de consulta.	4.1. Si ET requiere ver las operaciones de un plan :		
2. Sistema lista todos los planes diarios ordenados por entidad (empresa Ciucor, ITV)			
3. ET selecciona un plan.	6.1. Si el actual UC fue llamado desde eliminar o		
4. Sistema muestra datos y descripción.	modificar plan diario.		
5. ET finaliza la operación.	6.1.1. Sistema retorna código y especificaciones del plan diario al UC llamador.		
Puntos de Extensión: Consulta de operación.			
1			
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye: Eliminando plan diario, Modificando plan diario, Modificando operación,			
Eliminando operación.			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
			Descripciones		
Nombre del Use Case: Consulta de operaciones.		Paquete: Técnica			
Prioridad:		Alta	Media	☐ Baja	
Complejidad:	☐ Alta	✓Media		Baja	
Actor Principal: En	cargado de téc	nica	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case:		✓ Concreto	☐ Abst	racto	
Objetivo:					
Precondiciones:					
D (11.1					
Postcondiciones:					
Curso Normal			Curso Alternativo	,	
ET selecciona un	n nlan diario			desde el UC Modificar o	
		el nlan actual	Eliminar operaciones.		
 Sistema lista las operaciones del plan actual ET finaliza consulta. 		2.1.1.Sistema retorna datos sobre la operación.			
5. ET Imanza cons	,ara.	Tita. 2.11.1.51stellia Tetoriia datos sobre la operación.		aria datos socie la operación.	
Puntos de Extensión	n:		1		
Puntos de Inclusión	ı :				
Use-Case donde se incluye: Modificando operación, Eliminando operación.					
Use-Case donde se extiende: Consultar plan diario.					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Mo	Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
No	mbre del Use Case: Consulta de actas p	oor entidad	Paquete: Técnica		
poi	por rango de fechas				
Pri	oridad:	Media	□ Ваја		
Coı	mplejidad: 🗌 Alta 🗹 Media		Baja		
Act	or Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:		
Tip	o de Use Case:	☐ Abstracto			
Obj	jetivo:				
Pre	condiciones:				
Pos	tcondiciones:				
Cur	so Normal	Curso Alternativo			
1.	ET ingresa a la interfaz.				
2.	ET slecciona una entidad				
	(ITV, PM, CIUCOR).				
3.	ET ingresa un rango de fechas o selecciona una				
1	semana o un mes un trimestre.				
4.	Sistema cionsulta todos los planes de trabajo (actividades) para esa entidad.				
5. Sistema busca para cada plan de trabajo los					
٥.	grupos operativos formados en el rango de				
	fechas que indicó el usuario.				
6.	Para cada grupo operativo : Sistema consulta el				
	personal afectado a ese grupo.				
7.	Por cada persona del grupo de trabajo : Sistema				
0	consulta las actas asociadas al inspector.				
8.	Sistema consulta códigos de infracciones de importancia que aplica la entidad.				
9.	Por cada código : Sistema filtra las actas				
•	obtenidas en el resultado anterior y contabiliza				
	la cantidad.				
10.	Las actas que no pertenecen a un código de				
	importancia, se contabillizan bajo la				
1.1	denominación de otros.				
11.	Llamar UC de consulta de vehículos demorados.				
12	Sistema muestra comparación por entidad de				
14.	vehículos demorados y actas labradas.				
13.	Sistema comparación de cantidades de actas				
	labradas entre las entidades.				
14.	Sistema muestra por cada entidad eltotal de				

actas labradas discriminando por los códigos más importantes y agrupando los restantes bajo un rubro otros .	
Puntos de Extensión:	
Puntos de Inclusión: Consulta de vehículos demorad	los.
Use-Case donde se incluye:	
Use-Case donde se extiende:	

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: Consulta de vehículos Paquete: Técnica			
demorados.			
Prioridad:	Media 🔲 Baja		
Complejidad:			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case:	✓ Abstracto		
Objetivo:			
Precondiciones:			
Destar Princes			
Postcondiciones:			
Curso Normal Curso Alternativo			
1. Sistema toma un conjunto de actas filtradas que	2.1.Si vehículo infractor posee un número de		
corresponeden a una entidad en un rango de control asignado: Se aumenta el contador de			
fechas. vehículos demorados.			
2. Por cada acta : Sistema consulta el vehículo			
infractor asociado.			
3. Sistema devuelve la cantidad resultante al UC			
llamador.			
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión:			
Puntos de Inclusion:			
Use-Case donde se incluye: Consulta de actas por entidad por rango de fechas.			
por en	10		
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: Agregando infracc	ión.	Paquete: Técnica	
Prioridad:	Media	☑ Baja	
Complejidad:	$\overline{\checkmark}_{\mathbf{B}}$	aja	
Actor Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:	
Tipo de Use Case:	☐ Abstr	acto	
Objetivo:			
Precondiciones:			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
 ET ingresa a la interfaz de codificación de infracciones. ET ingresa número de infracción. Sistema valida que el número no exista. ET ingresa descripción de la infracción. ET selecciona una entidad. ET marca el código como importante. ET finaliza la operación. Sistema comienza una transacción. Sistema asocia la infracción con la entidad. Sistema pone al campo selecciomado=si , en la asociación de la infracción y la entidad. 			
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye:			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: : Consulta de infra	cciones	Paquete: Técnica	
Prioridad: Alta	Media	☐ Baja	
Complejidad: ☐ Alta ☐ Media	П	Baja	
Actor Principal: Encargado de técnica	A	actor Secundario:	
Tipo de Use Case: Concreto	✓ Abstracto		
Objetivo:			
Precondiciones:			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
Sistema devuelve todas las infracciones.Fin	Curso Atternativo	'	
UC			
2. ET ingresa parte de la descripción de la			
infracción.			
3. Sistema lista infracciones que contengan esa			
descripción. Fin UC			
4. ET ingresa rango de números de infracciones.			
5. Sistema lista infracciones que pertenezcan al rango ingresado.			
rungo ingresado.			
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye: Eliminando infracción , Modificando infracción.			
ese case active se meraje. Emilianac infraecion, friodificando infraecion.			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones			
Nombre del Use Case: : Eliminando infra	cción Paquete: Técnica			
Prioridad:	Media 🗹 Baja			
	,			
Complejidad: ☐ Alta ☑Media	□ Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo:				
Precondiciones:				
r recondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal	Curso Alternativo			
1. ET ingresa a la interfaz de codificación de				
infracciones. 2. ET selecciona una infracción.				
 E1 selecciona una infraccioni. Llamar UC de consulta de infracciones. 				
4. ET finaliza operación.				
5. Sistema crea una transacción.				
6. Sistema elimina asociaciopnes de la entidad				
con la infracción.				
7. Sistema elimina la infracción.				
8. Sistema finaliza transacción.				
o. Sistema manza transacción.				
Puntos de Extensión:				
Puntos de Inclusión: Consulta de infracciones.				
Har Constant and a College				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende:				
Cot Cust works so talleliuti				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones			
Nombre del Use Case: : Modificando infra	acción. Paquete: Técnica			
Prioridad: Alta	Media 🔲 Baja			
Complejidad: Alta Media	☐ Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal	Curso Alternativo			
ET ingresa a la interfaz de codificación de	Carbo I Mornativo			
infracciones.				
2. ET selecciona una infracción.				
3. ET sólo marca o desmarca a la infracción como				
importante para las estadísticas.				
4. ET finaliza la operación.				
5. Sistema actualiza la asociación de la infracción				
con la entidad.				
Puntos de Extensión:				
Puntos de Inclusión: Consulta de infracciones.				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones			
Nombre del Use Case: Confeccionando in	forme de	Paquete: Técnica		
actividades diarias y extraordinarias.				
Prioridad: Alta	Media	□ Ваја		
Complejidad: Alta Media		Baja		
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal	Curso Alternativo			
ET accede a la interfaz de emisión de listado	Cuiso Atternative	,		
semanal.				
2. ET selecciona una semana.				
3. Llamar UC de consulta de personal por actas				
por día por turno.				
4. Llamar UC de Consulta de Recursos por actividad.				
5. Sistema despliega un listado mostrando fecha,				
turno, actividades, responsable y cantidad de personal asignado.				
6. ET imprime informe.				
Puntos de Extensión:				
Puntos de Inclusión: Consulta de personal por actividad por día por turno, consulta de recursos por				
actividad.				
Use-Case donde se incluye:				
Use-Case donde se extiende:				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
Nombre del Use Case: Consulta de person	-			
actividades por día y por turno				
Prioridad: Alta	Media 🔲 Baja			
Complejidad: Alta Media	☐ Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case:	o 🗹 Abstracto			
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal	Curso Alternativo			
1. Sistema filtra los grupos de trabajo, primero por día y luego por turno para obtener todas las actividades efectuadas.				
2. Por cada grupo de trabajo (que tiene una actividad) se obtiene el responsable y la cantidad de personal asignado al grupo de				
trabajo (y por lo tanto a la actividad).				
Puntos de Extensión:				
Puntos de Inclusión:				
Use-Case donde se incluye: Confeccionando informe de actividades diarias y extraordinarias.				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
Nombre del Use Case: Consulta de recursos por Paquete: Técnica				
actividad.				
Prioridad:	Media 🗆 Baja			
Complejidad:	□ Baja			
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:			
Tipo de Use Case: ☐Concreto	✓ Abstracto			
Objetivo:				
Precondiciones:				
Postcondiciones:				
Curso Normal Curso Alternativo				
1. Sistema recibe un conjunto de grupos de				
trabajo filtrados por día y por turno. 2. Sistema filtra los recursos asignados a cada				
grupo detrabajo (utilizando al código de grupo				
de trabajo)				
3. Sistema obtiene la descripción de los recursos				
obtenidos en el resultado anterior.				
Puntos de Extensión:				
Puntos de Inclusión:				
Uso Casa danda sa inaluwa. Canfaggiananda informa da satividadas dispias y sytuagudinasi:				
Use-Case donde se incluye: Confeccionando informe de actividades diarias y extraordinarias.				
Use-Case donde se extiende:				

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					
Nombre del Use Case: Agr		r	Paquete: Técnica		
Prioridad:		☐ Media	\checkmark	Baja	
Complejidad: Alta Media		\checkmark	✓ Baja		
Actor Principal: Encargado de técnica		A	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case:	Concrete	Abstr	☐ Abstracto		
Objetivo:					
Precondiciones:					
Postcondiciones:					
Curso Normal		Curso Alternativo			
 ET ingresa a la interfaz de Accalles y barrios Llamar use case consulta de la Sistema genera un codigo uni ET ingresa nombre de la calle ET ingresa un rango de altura selecciona un barrio. Sistema realiza validacion de entrada de los mismos. ET finaliza la operación. Sistema cominza una nueva transistema crea una nueva calle Sistema finaliza la transacción Puntos de Inclusión: Consulta de 	9.1 y 10.1 caso de transacción	error siste	ema deshace la		
Use-Case donde se incluye: Agregando Barrio					
Ost-Case donde se incluye. Agregando Danio					
Use-Case donde se extiende:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones				
			Descripciones Paquete: Técnica	
NO	mbre del Use Case: Eliminando calle		1 aquete. Techica	
Prioridad: Alta		Media	□ Ваја	
Complejidad:		I	Baja	
Act	or Principal: Encargado de técnica	A	ctor Secundario:	
Tipo de Use Case:		☐ Abstı	☐ Abstracto	
Ob	jetivo:			
Pre	condiciones:			
Pos	tcondiciones:			
Cur	so Normal	Curso Alternativo		
1.	barrios.	6.1 y 7.1 Caso de fallo sistema deshace la transacción		
2.	Llamar use case consulta de calles			
	ET selecciona una calle		a calle asociada a un barrio llamar	
4.	<u> </u>	ET finaliza la operación use case elinar barrio		
5.		stema comienza una transacción		
6.	Sistema destruye la calle con barrio, para todos los barrios asociados			
7.				
8.				
0.	Sistema imanza la d'ansacción			
Pui	ntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión: Consulta de Calles				
Use	Use-Case donde se incluye: Eliminando barrio			
Use	Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información Nombre del Use Case: Modificando Datos de calles Paquete: Técnica			
Nombre del Use Case: Modificando Datos de calles Paquete: Técnica			
Prioridad:	☐ Media ☐ Baja		
Complejidad: ☐ Alta ☑Media	□ Baja		
Actor Principal: Encargado de técnica	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case: ☑ Concreto ☐ Abstracto			
Objetivo:			
Precondiciones:		_	
1 reconditiones.			
Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
 ET ingresa a la interfaz de Adm. de calles y barrios. Llamar use case consulta de calles ET selecciona una calle ET edita los datos de la calle: nombre, rango de alturas por barrio, nro de fin. El codigo de la calle no se edita Sistema valida los datos durante la entrada. ET finaliza la operación Sistema registra los cambios. 	 5.1- Caso de error de validación Sistema solicita ingresar nuevamente el dato 4.1- Si durante la edición se modifico una relación con un barrio: 4.1.1 Sistema crea nueva transaccón 4.1.2 Se editan las relaciones, se crean nuevas o se eliminan. 4.1.3 Sistema finaliza la transacción 		
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye: Consulta de Calles			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones		
Nombre del Use Case: Agregando Barrio Paquete: Técnica		
Prioridad:	Media	🛮 Baja
Complejidad: ☐ Alta ☑ Media	□ Ваја	
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario:	
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto	
Objetivo: Agregar un Barrio y relacionarlo con las calles que lo	pertenecen.	
Precondiciones: 1. Sistema conoce las Calles		
Postcondiciones: Se creo un nuevo Barrio Se creo una asociación CallexBarrio		
Curso Normal	Curso Alternativo	
 IT ingresa a la interfaz de Administración de calles y barrios. IT ingresa datos del Barrio Sistema valida datos durante el ingreso Sistema genera un código único para el barrio IT crea una nueva calle. Llamar use case agregando nueva calle. IT finaliza la operación. Sistema comienza nueva transacción Sistema registra un barrio. Sistema registra asociaciones de un barrio con calle. Sistema finaliza transacción. 	del dato 5.1 si la calle existe: IT lista de calles. Llamar u 7.1-si IT no selecciona barrio sistema devuelve	ra solicita repetir el ingreso selecciona una calle de una use case consulta de calles o agrega una calle para el re un error, fin use case. error, sistema deshace la
Puntos de Extensión:		
Consulta de Calles		
Puntos de Inclusión:		
Agregando nueva Calle		
Use-Case donde se incluye:		
Use-Case donde se extiende:		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
	ombre del Use Case: Eliminando Barrio)	Paquete: Técnica
Pri	ioridad: 🗆 Alta	Media	☑ Baja
Complejidad:			Baja
Actor Principal: Encargado de técnica Actor Secundario:			ctor Secundario:
Tip	oo de Use Case:	Abst	racto
Ob	ejetivo:		
Pro	econdiciones:		
	Sistema conoce el Barrio		
	Sistema conoce las Calles del Barrio		
Pos	stcondiciones:		
	Se elimino un Barrio.		
	Se destruyeron las relaciones CallexBarrio existe	entes	
	•		
Cu	rso Normal	Curso Alternativo	
1.	ET ingresa a la interfaz de Administración de		
1.	calles y barrios. 6.1, 7.1 - caso de error sistema deshace la		
2.	Llamar use case consulta de Barrios.	transacción.	en en energia de en
3.	ET selecciona un Bario.		
4.	ET finaliza Operación.	7.2- si la calle qu	e pertenece a la asociacion actual
5.	Sistema comienza nueva transacción.		yendo ya no tiene ninguna
6.	Sistema elimina datos del barrio.		ngun barrio, entonces llamar use
7.	Sistema destruye asociaciones de calles con		Calle. Fin use case.
	barrio.		
8.	Sistema finaliza la transacción . fin use case.		
Pu	ntos de Extensión:	1	
Eli	minando Calle		
Pu	ntos de Inclusión:		
Consultando Barrios			
Use-Case donde se incluye:			
Use-Case donde se extiende:			
	Eliminando Calle		
பா	Zimmando Cario		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: Consultando Calle	e	Paquete: Técnica	
Prioridad: Alta	Media	□ Ваја	
Complejidad:	\checkmark	Baja	
Actor Principal: Inspector de técnica	Actor Secundario):	
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstr	racto	
Objetivo:			
Precondiciones: 1. Sistema conoce las Calles. Postcondiciones:			
Curso Normal	Curso Alternativo		
 IT ingresa a la interfaz de consulta de Calles. IT ingresa un Patrón que puede ser una fracción del nombre de la calle. IT ejecuta la consulta. IT selecciona una calle resultado de la consulta. IT finaliza la operación . Sistema retorna al use case llamador. Fin use case. 	2.1- IT elige la seg ingresa un rango d Desde - Hasta. 2.2- IT elige la tere	gunda opcion para consultar: le codigos de la calle del tipo: cera opcion de consulta: ingresa o pre de un Barrio. Llamar use case s.	
Puntos de Extensión:			
Consultando Barrios			
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye:			
Eliminando Calle; Modificando Calle			
Use-Case donde se extiende:			
Agregando Barrio.			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba		
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones		
Nombre del Use Case: Consultando Barrio Paquete: Técnica		
D		
Prioridad:	Media 🔲 Baja	
Complejidad: Alta Media	☑ Baja	
Actor Principal: Inspector de técnica	Actor Secundario:	
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstracto	
Objetivo:		
Precondiciones:		
Sistema conoce los barrios		
Postcondiciones:		
O N 1	C Alt	
Curso Normal	Curso Alternativo	
1. IT ingesa a la interfaz de consulta de Barios.	2.1- IT selecciona un barrio de la lista	
2. IT ingresa una fracción del nombre del barrio.	2.2- IT ingresa un rango de codigos de barrio del	
 IT ejecuta la consulta. Sistema muestra el resultado de la consulta. 	tipo : desde - hasta y ejecuta la consulta.	
4. Sistema muestra el resultado de la consulta.5. IT finaliza la operación.		
3. 11 Illianza la operación.		
Puntos de Extensión:		
Puntos de Inclusión:		
Use-Case donde se incluye:		
Agregando Calle; Eliminando Barrio; Modificando Barrio		
Use-Case donde se extiende:		
Consultando Calles		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba			
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones		
Nombre del Use Case: Agregando Organi	zación Paquete: Técnica		
Peticionante			
Prioridad:	Media 🗆 Baja		
Complejidad:	□ Baja		
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario:		
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto		
Objetivo:			
Registrar un Contribuyente que solicita la realización	de un Servicio Especial en Policia Municiapl		
Precondiciones:			
Existe una peticion sin relacion con organización	n solicitante		
Postcondiciones:			
2. Se crea una organización solicitante			
3. Se relaciona un organización solicitante con una	petición		
Curso Normal	Curso Alternativo		
4. IT ingresa a la interfaz de Administración de			
Organización Peticionante.			
5. Sistema generaun código para la organización.	4.1- caso de error de validacion, sistema solicita		
6. IT ingresa datos de la organización: Nombre, Dirección, Teléfono. El nombre y el telefono	repetir la entrada del dato		
son obligatorios.	5; 6 - caso de error inesperado, sistema deshace la		
7. Sistema valida datos durante la entrada de los	transacción. Fin use case.		
mismos	1.4.1.0.000		
8. IT finaliza la opración.			
9. Sistema cominza nueva transacción			
10. Sistema registra una nueva organización			
peticionante de servicios especiales. Por			
ejemplo: Arzobispado de Cordoba. 11. Sistema asocia la organización con una			
peticion.			
12. Sistema finaliza la transaccón.			
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión:			
Use-Case donde se incluye:			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la	Policía Municipa	al de Córdoba	
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones			
Nombre del Use Case: Eliminando Organ	Paquete: Técnica		
Peticionante			
Prioridad:	Media	✓ Baja	
Complejidad:	\checkmark	Baja	
Actor Principal: Encargado de Técnica	Actor Secundar	rio:	
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abs	stracto	
Objetivo:			
Precondiciones: 13. El sistema conoce la org. solicitante			
Postcondiciones:			
1. se elimino una organización			
Curso Normal	Curso Alternativ	/0	
1. ET ingresa a la interfaz de Adm de Org. Peticionante. 2. Llamar use case consulta de Org. Peticionante. 3. ET selecciona una organización. 4. ET finaliza la operación. 5. Sistema elimina una organización peticionante existente.			
Puntos de Extensión:			
Puntos de Inclusión:			
Consulta de Organización Peticionante			
Use-Case donde se incluye:			
Use-Case donde se extiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba		
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones	
Nombre del Use Case: Modificando Datos de Paquete: Técnica		
Organización Peticionante		
Prioridad:	Media 🗹 Baja	
Complejidad:	☑ Baja	
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario:	
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto	
Objetivo:		
Precondiciones: Sistema conoce la organizacion		
Postcondiciones : Modificacion de atributos de la organización solicitar	nte	
Curso Normal	Curso Alternativo	
 IT ingresa a la interfaz de adm. De org. Peticionante. Llamar use case consulta de org. Peticionante. IT selecciona una organización. IT edita los datos de la organización. El codigo no se puede editar. Sistema valida datos durante la entrada. IT finaliza la opración. Sistema actualiza datos de la organización. 		
Puntos de Extensión:		
Puntos de Inclusión:		
Consulta de organización peticionante		
Use-Case donde se incluye:		
Use-Case donde se extiende:		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba		
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones		
Nombre del Use Case: Consulta de datos	de	Paquete: Técnica
Organización Peticionante		
Prioridad:	Media	☑ Baja
Complejidad:	\checkmark	Baja
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario	0:
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstı	racto
Objetivo:		
Precondiciones:		
Postcondiciones:		
Curso Normal	Curso Alternativo	
 IT ingresa a la interfaz de adm. de Org. Peticionante. IT ingresa una fraccion del nombre de la organización 	2.1 - Et ingresa ur hasta.	n rango de codigos del tipo desde-
organización. 3. IT ejecuta la consulta.		
4. Sistema despliega el resultado de la consulta.		
5. IT selecciona una organización.6. IT finaliza la operación. Fin use case.		
Puntos de Extensión:		
Puntos de Inclusión:		
Use-Case donde se incluye:		
Eliminando Org. Peticionante; Modificando Org. Peticionante		
Use-Case donde se extiende:		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones					
Nombre del Use Case: Agregando Plan Es			Especial	Paquete: Técnica	
1 (ollibre der es		5 I IIII I	зърссти	•	
		-	_		
Prioridad:	V	Alta	∐ Media	⊔ Baja	
Complejidad:	✓ Alta	□Media		Baja	
Actor Principal: In	ispector de Técn	ica	Actor Secundar	io:	
Tipo de Use Case:		✓ Concreto	☐ Abs	racto	
Objetivo: crear un 1	nuevo plan espec	cial con los pue	stos y operaciones a	sociados	
Precondiciones :					
Existe un peticion n	ιο asociada con ι	ın plan especial			
Postcondiciones:					
1. se creo un plan	de trabajo				
	an con una petic	ion			
3. se creo una nue	eva operación				
4. se creo un nuev					
	ción con puesto	4. 1. 1			
6. se se asocio pue	esto con plan de	trabajo			
Curso Normal			Curso Alternative	0	
1. IT ingresa a la i especiales.	interrfaz de gesti	ón de planes			
-	s del plan especi	al: fecha de			
	descripción, cod				
	un codigo al pla				
	puestos. Llamar	use case			
agregar operaci		т 1			
5. IT crea nuevo p	puesto para el pla	in. Liamar use			
6. IT finaliza la op					
	nza una nueva tra	ansacción.			
	a datos del plan				
	socia con una pe				
	a nuevo puesto y				
	asociacion del puesto con el plan de trabajo				
10. Sistema crea una nueva operación y lo asocia					
con el plan de trabajo. 11. sistema finaliza la transacción. Fin use case					
11. Sistema imanza la danoacción i in use case					
Puntos de Extensión:					

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba		
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones		
Nombre del Use Case: Eliminando Plan Especial Paquete: Técnica		
Prioridad:	Media 🗆 Baja	
Complejidad: ✓ Alta ☐Media	☐ Baja	
Actor Principal: Encargado de Técnica	Actor Secundario:	
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstracto	
Objetivo : eliminar un plan especial con los puesto y	operaciones asociados	
Precondiciones:		
1. sistema conoce el plan especial		
2. sistema conoce los puestos del plan especial	1 4	
3. sistema conoce las operaciones que tiene asignad Postcondiciones :	lo cada puesto	
 se elimino un plan de trabajo se eliminaron puestos 		
3. se eliminaron operaciones		
4. se destruyeron asociaciones de un plan con un pe	edido de servicio	
4. Se destrayeron asociaciones de un pian con un pe	dido de servicio.	
Curso Normal	Curso Alternativo	
 ET ingresa a la interfaz de gestión de planes especiales. ET ingresa codigo de plan especial. Sistema valida el codigo de entrada. ET finaliza la operación. Sistema elimina las asociaciones de puestos con el plan especial a eliminar. Llamar use case elimiar puesto. Sistema elimina el plan especial que se identificó. Sistema destruye asociaciones del plan especial con el pedido correspondiente a ese plan . Sistema destruye operaciones asociadas al plan especial. Llamar use case Eliminando Operación Sistema finaliza transacción. 		
Puntos de Extensión:		

Puntos de Inclusión:							
Consulta de Plan especial; Eliminando Puestos; Eliminando Operación.							
Use-Case donde se incluye:							
Use-Case donde se extiende:							

				Policía Municipal	
	delo de Use Case				Descripciones
No	mbre del Use	Case: Modi	ficando Plan	Especial	Paquete: Técnica
Pri	oridad:		Alta 🔽	Media	□ Ваја
Co	mplejidad:	☑ Alta	□Media		Baja
Act	tor Principal: Insp	ector de Técn	ica	Actor Secundari	0:
Tip	oo de Use Case:		✓ Concreto	☐ Abst	racto
Ob	jetivo:				
1. 2. 3.	sistema conoce el sistema conoce lo sitema conoce las	os puestos de u		an	
Pos	stcondiciones:				
1. 2. 3.	se modificaron at se modificaron at se modificaron at	ributos de pue	stos		
Cui	rso Normal			Curso Alternativo)
 IT ingresa a la interfaz de gestión de plan especial IT ingresa codigo de plan especial o ejecuta una consulta para obtenerlo. Llamar use case consulta de plan especial Sistema presenta los datos relacionados con el plan especial. Sistema inicia transacción . IT edita los datos. IT finaliza la operación. Sistema actualiza datos del plan. Sistema finaliza la transacción. 				ando Puestos aron las operaciones llamar use	
	ntos de Extensión		1 D		
	dificando Operacio		do Puestos.		
	ntos de Inclusión:				
	nsulta de Plan Espe				
	e-Case donde se ir				
Use	e-Case donde se e	xtiende:			

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba						
Modelo de Use Case del Sistema de Información	Descripciones					
Nombre del Use Case: Consulta de Plan Especial Paquete: Técnica						
Prioridad:	Media 🗆 Baja					
Complejidad:	a 🗹 Baja					
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario:					
Tipo de Use Case:	☐ Abstracto					
Objetivo:						
Precondiciones:						
1. sistema conoce el plan de trabajo.						
Postcondiciones:						
	I a					
Curso Normal	Curso Alternativo					
1. IT ingresa a la interfaz de consulta de plan especial.	3.1- IT selecciona un plan					
 Sistema lista todos los planes especiales 	3.2- Sistema comunica datos del plan al use case					
ordenados por fecha	llamador.					
3. Sistema muestra codigo y descripcion del plan						
4. IT finaliza la operación						
Puntos de Extensión:						
Puntos de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye:						
Eliminando Plan Especial; Modificando Plan Especia	al.					
Use-Case donde se extiende:						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba								
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones Nombre del Use Case: Agregando Puestos Paquete: Técnica								
Prioridad:		Alta	✓ M6	edia	□ Ваја			
Complejidad:	☑ Alta	□Medi	a		Baja			
Actor Principal: In	spector de Téc	enica	Ac	tor Secunda	ario:			
Tipo de Use Case:		☑ Concre	to		ostracto			
Objetivo:								
Crear un nuevo pues mision a ejecutar con					curso humanos y fisicos y una puesto			
Precondiciones :								
 Sistema conoce los precintos Sistema conoce los tipos de vehículos Sistema conoce las categorias de personal Sistema conoce las calles Sistema ya conoce las operaciones del paln especial al cual se le agrag el puesto Sistema conoce el plan especial al cual se le agrega el nuevo puesto 								
Postcondiciones :								
 Se creo una inst Se creo una inst Se creo una inst Se asocio puesto Se asocio adicio Se asocio adicio Se asocio puesto Se asocio puesto Se asocio puesto Se asocio puesto 	ancia de categ ancia de tipo co o con una calle ancia adiciona onal policial al onal policial al o con plan de t	oria de person de vehiculo x p e al policial puesto precinto trabajo	ouesto	sto				
Curso Normal			Cu	rso Alternati	ivo			
			3.1	- IT ingresa	una descripcion del puesto en lugar			

1. Sitema crea nueva transacción

del codigo de clle y la altura

2. IT ingresa datos del nuevo puesto 3. IT ingresa codigo de calle y altura. 3.2 - IT Ejecuta una consulta de calles, luego 4. IT selecciona un Operación desde la lista de selecciona una calle. Llamr use case Consulta de operaciones ingresadas durante la creación del Calles plan especial; asigna la operación como misión al puesto. 6.1- IT selecciona un precinto 5. Sistema crea una asociación de la operación 6.1.1- si presinto no existe sistema crea un precinto con el puesto 6. IT ingresa datos sobre el personal adicional de la policía de la provincia: Nombre Apellido, Nro de precinto 7. Sistema crea un nuevo policia. 8. Sistema crea una asociación entre policia y precinto. 9. Sistema crea una asociación entre el personal policial y el puesto del plan de trabajo especial. 10. IT ingresa o selecciona de una lista un tipo de vehiculo. 11. Sistema consulta los tipos de vehículos 12. IT ingresa cantidad de unidades a utilizar para un tipo de vehículo 13. Sistema crea una relacion entre puesto y tipo de vehículo. 14. IT ingresa o selecciona la categoria de personal que va a actuar en el puesto. 15. Sistema consulta las categorias de personal. 16. IT ingresa cantidad de personal para la categoria elegida. 17. Sistema crea una relacion entre la categoria de personal elegida y el puesto de trabajo actual 18. Sistema finaliza la transacción Puntos de Extensión: Puntos de Inclusión: Consulta de Precintos; Consulta de Categoría de Personal; Consulta de Tipo de Vehículo; Consulta de Calles. **Use-Case donde se incluye:**

Agregando plan especial		
Use-Case donde se extiende:		

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones							
Nombre del Use					Des	cripciones Paquete: Técnica	
1 tombre der ose	Case. Enn	inai i uestos				1	
			-				
Prioridad:		Alta	△ Media			Baja	
Complejidad:	☑ Alta	☐ Media		□ B	aja		
Actor Principal: En	ncargado de Té	ecnica	Actor	Secundari	io:		
Tipo de Use Case:		✓ Concreto		□ Abst	racto		
Objetivo:							
Precondiciones:							
 Sistema conoce Sistema conoce Sistema conoce 	los vehiculos	del puesto					
Postcondiciones:							
2. Se eliminaron i	nstancias en ca iacion de adici	pode vehiculo x ntegoria de perso onal policial cor	nal x pues	to			
Curso Normal			Curso A	Alternativo)		
 Sistema inicia u Sistema consult relacionados co Por cada puesto con adicionales asociaciones co asociaciones co Sistema elimina Sistema finaliza 	a todos los pue n un plan de tra sistema destry policiales; des n tipo de vehíc n categoria de a el puesto	estos abajo especial. re asociaciones truye ulo; destruye					
Puntos de Extensió	n:						
Puntos de Inclusión	1:						
Use-Case donde se	incluye:						
Eliminando Plan Es _l	pecial						
Use-Case donde se	extiende:						

Empresa: Sub-Dirección de l	a Policía Municipal o	de Córdoba				
Modelo de Use Case del Sistema de Información Descripciones						
Nombre del Use Case: Modificando Pues	tos	Paquete: Técnica				
	*					
Prioridad:] Media	∐ Baja				
Complejidad: Alta Media		laia.				
Complejidad: └ Alta └ Media						
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario):				
Tipo de Use Case: ✓ Concreto	☐ Abstr	racto				
Objetivo:						
Precondiciones:						
1. Sistema conoce el personal policial del puesto						
 Sistema conoce los vehiculos del puesto Sistema conoce el personal para el puesto 						
5. Sistema conoce ei personai para ei puesto						
Postcondiciones:						
1. Se Actualizaron instancias en tipo de vehiculo						
2. Se Actualizaron instancias en categoria de personal x puesto						
3. Se Actualizó asociacion de adicional policial co4. Se Actualizo instancia de puesto	on puesto					
4. Se Actualizo instancia de puesto						
Curso Normal	Curso Alternativo					
1. Sistema toma los datos editados en la interface						
por el Inspector de Tecnica						
2. Sistema inicia una nueva transacción						
3. Sistema actualiza datos del puesto						
4. Sistema actualiza asociaciones con:						
adicionales, calle, Categoria de Personal, Tipo de Vehiculo						
5. Sistema finaliza la transacción. Fin use case						
5. Sistema imanza la transacción. I m ase case						
Puntos de Extensión:						
Puntos de Inclusión:						
Use-Case donde se incluye:						
Use-Case donde se extiende:						
Modificando Plan especial						

Empresa: Sub-Dirección de la Policía Municipal de Córdoba					
Modelo de Use Case del Sistema de Información		Descripciones Paquete: Técnica			
Nombre del Use Case: Consulta de Categoria de Paquete: Técnica					
Personal					
Prioridad: Alta	Media	☑ Baja			
Trioridad.		□ Daja			
Complejidad:	$\overline{\checkmark}$	Baja			
Actor Principal: Inspector de Técnica	Actor Secundario:				
Tipo de Use Case: ☑ Concreto	☐ Abstra	ecto			
Objetivo:					
Precondiciones:					
Postcondiciones:					
r ostcondiciones.					
Curso Normal	Curso Alternativo				
1. Al ingresar a la interfaz de consulta, el sistema	1 1 IT1:	14- 4- 1- 1:-4-			
despliega una lista de todas las categorias de personal. Fin use case		n elemento de la lista a el valor seleccionado al use			
2. IT finaliza la operación	case llamador.				
2. 11 Illianza la operación	case fiamador.	iii use ease			
Puntos de Extensión:					
Puntos de Inclusión:					
Use-Case donde se incluye:					
Agregando Puestos					
Use-Case donde se extiende:					

			la Policía Municipal			
Modelo de Use Case				Descripciones		
Nombre del Use Case: Consulta de Tipo de Vehículo Paquete: Técnica						
Prioridad:	Ш	Alta	☐ Media	☑ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	□Media	\checkmark	Baja		
Actor Principal: Ins	spector de Técr	nica	Actor Secundar	io:		
Tipo de Use Case:		✓ Concreto	☐ Abs	tracto		
Objetivo:						
Precondiciones:						
Postcondiciones:						
G N 1			G ALC			
Curso Normal	:46 1	141	Curso Alternative	0		
1. Al ingresar a la			1 1 IT selections	1.1- IT selecciona un elemento de la lista		
sistema despliega una lista de todos los tipos de vehículos. Fin use case				rna el valor seleccionado al use		
de vemedios. i n	n use case			or. fin use case		
2. IT finaliza la operación						
•						
Puntos de Extensión	n·					
i unios de Extensioi	и.					
Puntos de Inclusión	:					
Use-Case donde se i	incluye:					
Agregando Puestos						
Use-Case donde se o	extiende:					

	Empresa: Sub-Dirección de la	Policía Municipal			
	del Sistema de Información		Descripciones		
Nombre del Use Case: Consulta de Precintos Paquete: Técnica					
Prioridad:	☐ Alta ☐	Media	☑ Baja		
Complejidad:	☐ Alta ☐ Media	<u> </u>	Baja		
1 0			•		
Actor Principal: Insp	pector de Técnica	Actor Secundari	0:		
Tipo de Use Case:	Concreto	☐ Abst	racto		
Objetivo:					
Precondiciones :					
Postcondiciones:					
Curso Normal		Curso Alternativo	,		
	erfaz de consulta , el sistema todos los precintos. Fin use	1.3- IT selecciona un elemento de la lista 1.4- Sistema retorna el valor seleccionado al use case llamador. fin use case			
2- IT finaliza la opera	ción				
Puntos de Extensión:	:	•			
Puntos de Inclusión:					
Use-Case donde se in	ncluye:				
Agregando Puestos					
Use-Case donde se ex	xtiende:				

	Empresa: Sub-	Dirección de la	Policía Municipa	al de Córdoba		
Modelo de Use Case	del Sistema de I	nformación		Descripciones		
Nombre del Use Case: Modificando Puestos Paquete: Técnica						
Prioridad:	∐ A	lta ✓	Media	∐ Baja		
Complejidad:	☐ Alta	✓Media		Baja		
Actor Principal: Ins	pector de Técnic	a	Actor Secunda	rio:		
Tipo de Use Case:	[✓ Concreto	☐ Abstracto			
Objetivo:						
Precondiciones:						
Postcondiciones:						
Curso Normal			Curso Alternativ	vo		
Puntos de Extensión	ı:			·		
Puntos de Inclusión:	•					
i unitos ue inclusion.	•					
Use-Case donde se in	ncluye:					
Use-Case donde se e	vtiende:					
OSC-Case dunde se e	AUCHUE.					

Prototipos de Pantalla



Asignación de Inspectores a Mapa

Barra de Herramientas





Botón Aceptar:

Cierra la pantalla guardando los cambios.

×

Botón Cancelar:

Cierra la pantalla actual sin guardar ningún cambio.



Botón Inspectores Disponibles:

Muestra u Oculta la ventana que muestra el listado de inspectores disponibles para ser asignados.



Botón Impresora:

Visualiza el cuadro de diálogo de la Impresora.

Lista Desplegable Mapa:

Muestra los mapas de los que se compone el plan de trabajo que fue asignado al Grupo de trabajo actual.

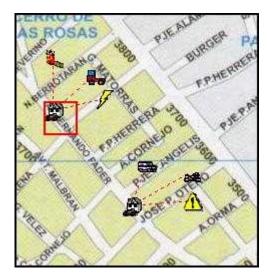
Botón Ver Mapa Global:

Muestra una ventana con una Mapa Global de la Ciudad.

Sección Barrio:

En esta sección se visualiza el nombre del barrio actual, según la posición del puntero del mouse.

Plan de Trabajo



Al ingresar en la interfaz el sistema despliega toda la definición del **Plan de Trabajo** que ha sido asignado al **Grupo de Trabajo Actual.**

El plan de trabajo se compone de diversos puestos, cada uno con sus operaciones y recursos.

Los distintos mapas que se pueden seleccionar desde la lista desplegable en la barra de herramientas muestran un subconjunto de puestos que se ubican en dicha Zona Geográfica.

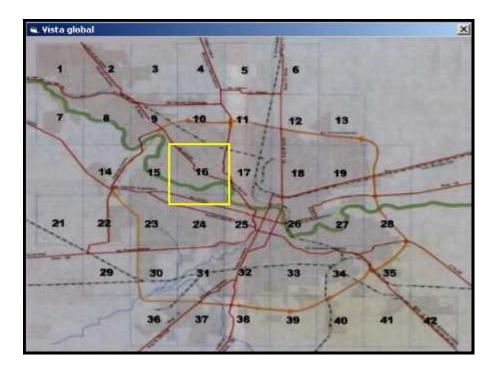
Esta imagen representa a un puesto de Trabajo. Las distintas imágenes unidas al puesto mediante líneas de puntos representan los recursos que se disponen en el puesto.

Para un mayor detalle del significado de cada imagen y para una lista exhaustiva de todas las posibles imágenes que se pueden presentar ver "Creación de un Plan de Trabajo" en la sección "Barra de Herramientas".

Mapas



La lista desplegable "Mapa" presenta únicamente los distintos mapas de la ciudad en los que se encuentran ubicados los puestos del plan de trabajo actual.



Para una vista global de la ciudad se puede presionar el botón "Ver Mapa Global" y obtener una pantalla como la anterior.

En esta pantalla siempre aparece resaltado el mapa actual. En este contexto esta abierta la posibilidad de elección de cualquier otro mapa, sin importar si contienen o no puestos del plan de trabajo actual. Si en el mapa seleccionado no existen puestos del plan actual el sistema da aviso de este hecho y se carga el mapa solicitado en la ventana principal.

Nota: la lista desplegable en todo momento mantendrá únicamente la lista de mapas en los que si existen puestos para el plan actual.



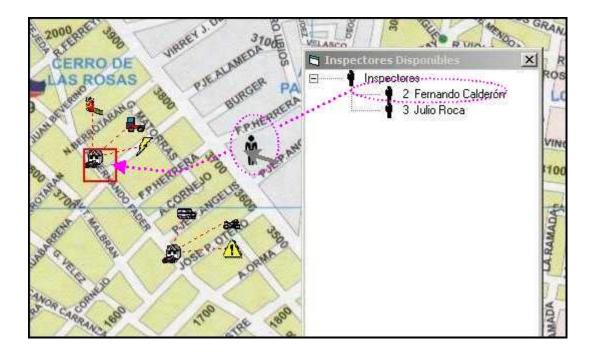
Inspectores Disponibles

Esta ventana se visualizará automáticamente al iniciar la pantalla de "Asignación de Inspectores a Puestos". También puede accederse a la misma a través del botón "Inspectores Disponibles" desde la barra de herramientas.

Se presenta aquí un listado de los inspectores que han registrados como presentes en el día de la fecha en el **Subsistema Personal** y además fueron incluidos en el Grupo de Trabajo Actual en el **Subsistema Guardia.** Estos inspectores no tienen aun ningún puesto de trabajo asignado para la fecha actual.

Nota: el Plan de Trabajo que se visualiza en la pantalla principal (pantalla de "Asignación de Inspectores a Puestos") ha sido asignado con anterioridad en el **Subsistema Guardia** al Grupo de Trabajo actual al cual pertenecen todos los inspectores que figuran en el listado de la pantalla "Inspectores disponibles"

Asignando Inspectores al Mapa



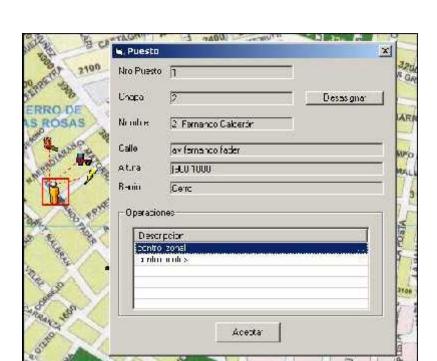
Para realizar una asignación de un inspector disponible en un puesto de trabajo se debe seleccionar al inspector en la ventana "Inspectores disponibles" y manteniendo presionado el botón izquierdo del mouse arrastrar y soltar al inspector en alguno de los puestos que se ven a lo largo del mapa actual.

Cuando se esta en condición de arrojar al inspector sobre un puesto el sistema resaltará el borde del puesto en color rojo.

Para que la asignación tenga efecto y una vez que el sistema a resaltado el borde del puesto simplemente se arroja al inspector soltando el botón izquierdo del mouse (que hasta entonces se mantenía presionado).



Como consecuencia de esta operación la imagen del puesto cambia de su imagen predefinida a una imagen que representa que el puesto ya contiene un inspector asignado. El sistema muestra además un aviso de que la operación se ha realizado con éxito.



Consulta de Datos del Puesto

Haciendo doble click sobre la imagen de un puesto (es independiente de que se haya asignado un inspector o no) se accede a toda la información sobre el puesto: Número de puesto, ubicación Geográfica e información procedimental en la sección "Operaciones".

Si el Puesto ya tiene asignado un Inspector entonces se podrá consultar también el nombre y numero de chapa en la secciones: "Nombre" y "Chapa" respectivamente.

Si se desea quitar la asignación del inspector con el puesto se podrá presionar el botón "Desasignar". Como consecuencia de este hecho el inspector aparece nuevamente en el listado de la ventana "Inspectores Disponibles".

Gestión de Calles

Barra de Herramientas



Lista Desplegable

Presenta un listado de mapas disponibles en el sistema.

Sección Altura Desde

Para un Tramo de una calle, limitado por dos Esquinas, indica el comienzo de la numeración de Alturas.

Sección Altura Hasta

Para un Tramo de una calle, limitado por dos Esquinas, indica el final de la numeración de Alturas.

Sección Incremento

El incremento es el valor que se sumara al numero de altura hasta para obtener el valor de altura desde del próximo tramo de la calle.

Sección Calle

En esta sección se debe ingresar un nombre para la Calle.



Deslizador Radio

Este deslizador cumple la función de incrementar el radio de la circunferencia que representanta una esquina.

Deslizador Línea

Este deslizador cumple la función de incrementar el ancho de la línea que representanta un tramo de la calle.

Paneles

(x,y)=(4830,2160) Barrio/s: Alto Palermo - Tablada Park - Alto Verde

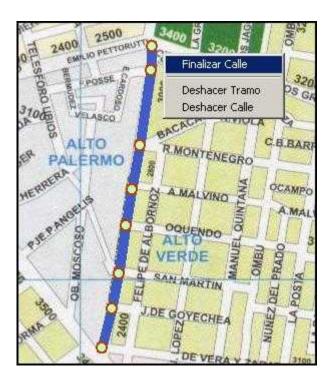
Panel (x, y)

Este panel muestra las coordenadas X e Y respecto al mapa, las cuales representan la ubicación actual del puntero del mouse.

Panel Barrio/s

Este panel muestra el nombre del barrio actual o barrios actuales (en el caso de áreas de tipo limite o de tipo PFM).

Creación de una Calle

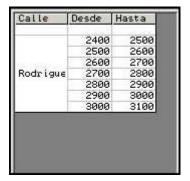


El proceso de creación de una calle comienza por la selección de un mapa de la lista desplegable. El mapa deberá contener al menos un barrio o un limite ya agregados al mismo. También se debe asignar un nombre para la calle en la sección "Calle" de la barra de herramientas.

La creación de la calle comienza asignando valores en las secciones Altura Desde, Altura Hasta e incremento en la Barra de Herramientas y haciendo click en un punto inicial de la calle. Este punto inicial debe coincidir con una esquina para la calle.

En cada esquina de la calle se debe hacer un nuevo click; de esta forma la calle se va pintando con líneas rectas que se encadenan automáticamente con las esquinas como eslabones de esta cadena.

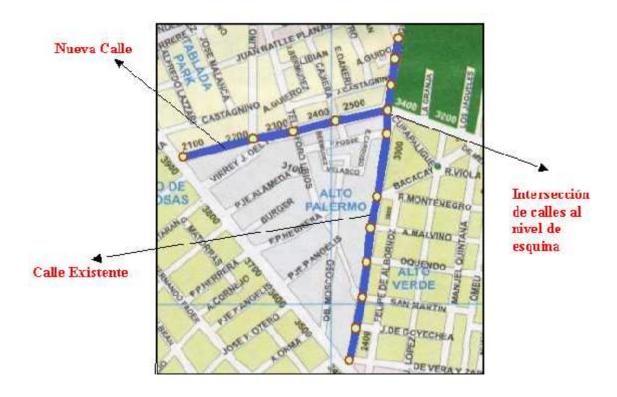
Con cada click de mouse se crea una nueva esquina; el sistema la representa mediante un circulo verde con un borde rojo. El radio del circulo esta dado por el valor que presente al momento del click el Deslizador Radio.



En la zona derecha de la pantalla se puede visualizar una Grilla que muestra el nombre de la calle actual que se esta creando y un listado de los tramos que componen la calle. Cada tramo esta limitado por dos esquinas y es descrito por los valores Altura Desde y Altura Hasta; los cuales son únicos para el tramo en la calle.

Para finalizar la creación de la calle se debe hacer un click con el botón derecho del mouse el elegir la opción "Finalizar Calle" en el menú contextual que emerge en la ubicación del click.

Cruzamiento Entre Calles



Se debe tener especial cuidado en este punto; el cruzamiento entre calles debe hacerse al nivel de esquinas. Cuando trazando una nueva calle se topa con una calle ya existente, se debe seguir de la siguiente forma: se hace click sobre el área de la esquina de intersección ya existente y se continua con el trazado de la calle actual. De esta forma se le indica al sistema que esa esquina representará el cruce de dos o más calles.

Gestión de Barrios, Límites y pfms

Barra de Herramientas





Botón Nuevo Barrio:

Pone al sistema en el modo de Alta de Barrios. Para comenzar con tal operación se deberá seleccionar un mapa desde la lista desplegable.



Botón Modificar Barrio:

Permite realizar operaciones de eliminación y modificación de áreas de tipo "Barrio" en un mapa. En este contexto Modificación significa poder extender la definición de un barrio hacia mas de un mapa.



Pone al sistema en el modo de Alta de Límites. Para comenzar con tal operación se deberá seleccionar un mapa desde la lista desplegable al cual se le hayan dado de alta por lo menos dos barrios colindantes.



Botón Modificar Límite:

Permite realizar operaciones de eliminación y modificación de áreas de tipo "Limite" en un mapa. En este contexto Modificación significa poder extender la definición de un Limite hacia mas de un mapa.



Botón Nuevo PFM:

Pone al sistema en el modo de Alta de Puntos de Frontera Múltiple. Para comenzar con tal operación se deberá seleccionar un mapa desde la lista desplegable al cual se le hayan dado de alta por lo menos tres barrios que compartan un área en común.



Botón Modificar PFM:

Permite realizar operaciones de eliminación y modificación de áreas de tipo "PFM" en un mapa. En este contexto Modificación significa poder extender la definición de un PFM hacia mas de un mapa.



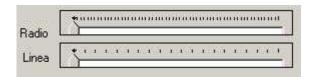
Botón Ayuda:

Muestra la ventana de ayuda para la gestión de barrios.

Sección X e Y:

Indica n las coordenadas geográficas relativas al mapa seleccionado el la lista desplegable y que corresponden a la posición actual del cursor.

Deslizadores Radio y Línea



Los deslizadores Radio y Línea se utilizan durante el Alta de Límites y durante el Alta de Puntos de Frontera Múltiple Respectivamente.

Deslizador Radio:

Se utiliza para incrementar el radio de la circunferencia que señala el área abarcada por un punto de frontera múltiple

Deslizador Línea:

Se utiliza para incrementar el ancho de la línea que describe el área que corresponde al limite entre dos barrios.

Creación de un Nuevo Barrio



Para crear un nuevo barrio primero se debe seleccionar un mapa de la lista desplegable de la barra de herramientas; a continuación hay que poner al sistema en modo "Alta de Barrios" presionando el botón "Nuevo Barrio" de la barra de herramientas.

El proceso de creación comienza haciendo click en algún punto sobre el perímetro del barrio; llamaremos a este punto "El Punto de Inicio (PI)", en el sistema se destaca mediante un circulo pequeño de color rojo. La operación continua trazando el perímetro completo del barrio y regresando al punto de partida, al PI.

El trazado del perímetro consiste en ir pintando el contorno del barrio trazando líneas rectas las cuales se van uniendo automáticamente entre sí. Con cada click del mouse el sistema traza una línea desde la posición del click anterior hasta la posición del click actual

Para dar por terminado la creación de un área de tipo barrio se debe formar un Polígono Convexo y la ultima línea trazada debe tener como punto final el punto PI.

Durante el trazado del contorno y debido al tipo de figura poligonal que el sistema aceptará como valida esta prohibido el cruce o el solapamiento de los segmentos de líneas que van pintando el perímetro del barrio.



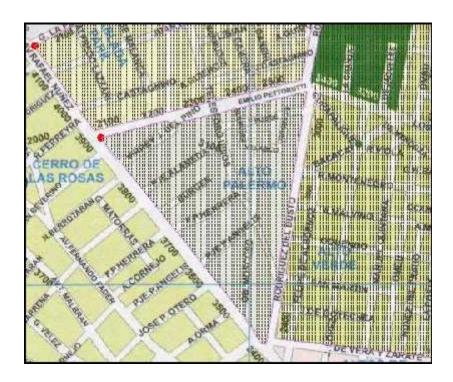
Se debe hacer un click en la región circular de color rojo que describe al PI para dar por finalizada la operación de creación de un nuevo barrio.

Una vez de regreso en PI el sistema pide al usuario que ingrese un nombre para el nuevo barrio. Si el usuario da un nombre valido y presiona el botón aceptar el sistema comienza la operación de rellenado del área del barrio.



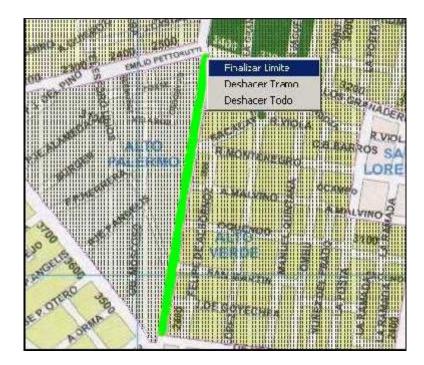
La figura anterior muestra el resultado del proceso de creación de un barrio. El sistema sombrea el área contenida por el perímetro que trazo el usuario.

Creación de Límites



Para la creación de un área del tipo limite es preciso haber dado de alta al menos dos barrios colindantes. Así como se muestra en la figura anterior la calle "Rodríguez del Busto" seria un área limite entre los barrios "Alto Palermo" y "Alto Verde". Ambos barrios ya han sido dados de alta.

Aclaración: no es necesario crear el límite entre dos barrios inmediatamente a continuación del alta de los barrios que están relacionados con el limite. Esta operación puede muy bien postergarse para otro momento.



La creación del límite consiste en el trazado de segmentos de líneas rectas las cuales se van encadenando automáticamente a medida que se van realizando los distintos clicks del mouse. El proceso de trazado de líneas es similar al trazado del perímetro del barrio. Difiere en que no existe, en este caso, la restricción de tener que formar un polígono convexo terminando en un punto tipo PI.

Durante el proceso de trazado del limite es posible aumentar el valor predetermina para el ancho de la línea utilizando el "**Deslizador Línea**" que se encuentra en la barra de herramientas.

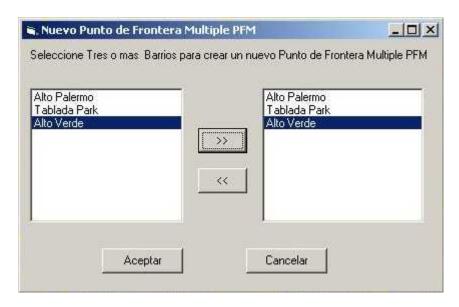
Para finalizar el límite se hace un click derecho en cualquier lugar del mapa, entonces se visualiza un menú contextual en el cual abra que elegir la opción "**Finalizar Límite**". En este momento se visualizará un cuadro de dialogo con dos listas de selección. La lista de la izquierda contiene todos los barrios que el sistema reconoce hasta el momento y la lista de la derecha sirve para realizar la asociación de dos barrios.



La asociación de barrios en un límite se crea seleccionando de a uno los barrios en la lista de la izquierda y presionando en el **Botón de Desplazamiento** que se encuentra ubicado al medio de ambas listas; como resultado el barrio actual aparece en la lista de la derecha.

El proceso de asociación requiera la selección de dos barrios, los cuales deberán aparecer en la lista de la derecho. Una vez realizado lo anterior el usuario puede presionar el **Botón Aceptar** para finalizar la creación del nuevo limite o en el **Botón Cancelar** para dejar sin efecto la operación actual.

Creación de Puntos de Frontera Múltiple



Para la Creación de un Punto de Frontera Múltiple PFM, es necesario contar con un mapa en el cual se hayan dado de alta con anterioridad al menos tres (o más) barrios que tengan un punto común.

Para crear un nuevo PFM primero se debe seleccionar un mapa de la lista desplegable de la barra de herramientas; a continuación hay que poner al sistema en modo "Alta de Puntos de Frontera Múltiple" presionando el botón "Nuevo PFM" de la barra de herramientas.

El proceso de creación consiste en ubicar una zona del mapa en la que confluyan tres o mas barrios, ajustar el deslizador Radio y hacer un click derecho en el centro del área detectada. A continuación se visualizara un cuadro de dialogo similar al de la creación de limites. En este caso se deberán desplazar desde la lista izquierda hacia la lista derecho por lo menos tres barrios para crear el PFM.

Presionando el botón aceptar la operación finaliza y el sistema resaltara el nuevo PFM en el mapa.

Presionando el botón se aborta la operación.



La imagen anterior muestra el resultado final de la creación de un punto de frontera múltiple, el mismo se resalta a través de un circulo negro que cubre el área en cuestión. El mismo representa un área en la cual limitan tres barrios; en este caso describe una triple frontera formada por los barrios: Alto Palermo, Alto Verde y Tablada Park.

Nota: El color amarillo del perímetro de los barrios indican que fueron dados de alta en un momento anterior al presente, en el cual se está dando de alta el PFM.

Pantalla de producción de actas vs. planillas de estado

Al ingresar a la interfaz, aparecerá seleccionada por defecto la opción Período de Comparación por "Año" y a la izquierda una lista de Años donde el usuario podrá elegir a un conjunto de ellos para efectuar la consulta.

Botones:



Al hacer click en este botón, el usuario podrá colocar un conjunto de Años, Trimestres, Meses (según el período de Comparación seleccionado) a una lista de Selecciones para consultar.



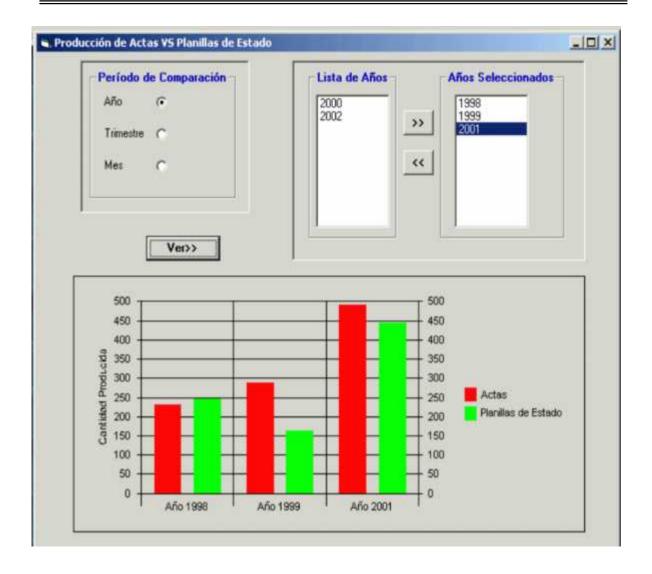
Al hacer Click en este botón, el usuario podrá eliminar ya sea un Año, Trimestre, Mes (según el período de comparación seleccionado) la lista de Selección para Consultar.

Botón Ver: Al Hacer Click en este botón, el usuario podrá visualizar el gráfico correspondiente al resultado de la consulta efectuada anteriormente.

Opción Período de Comparación por "Año":

Al seleccionar esta opción, el usuario podrá visualizar luego de hacer click en el "Botón Ver" un gráfico de barras donde el "eje x" aparecerá dividido según la cantidad de Años que fueron seleccionados y la Altura de cada barra en cada segmento del eje x(dado por un año) representará cantidades producidas de Actas (color de barra rojo) y de planillas de Estados(color de barra verde).

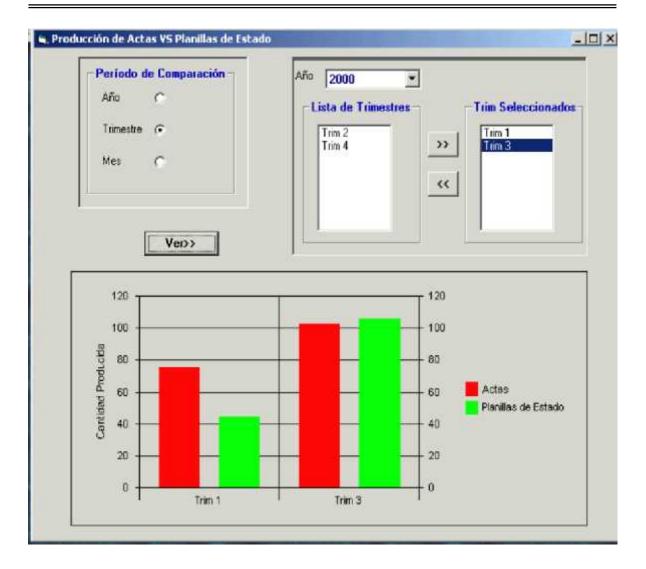
Este gráfico permite hacer comparaciones de Producciones de Actas y Planillas de Estado para concluir en que Año de todos los seleccionados para la consulta se han labrado una mayor cantidad de Actas sin Planillas de Estado o con una mayor cantidad de Planillas de Estado (vehículos Capturados).



Opción Período de Comparación por "Trimestre"

Al seleccionar esta opción, el usuario podrá visualizar luego de hacer click en el "Botón Ver" un gráfico de barras donde el "eje x" aparecerá dividido según la cantidad de Trimestres (del Año elegido de la lista de Años) que fueron seleccionados y la Altura de cada barra en cada segmento del eje x(dado por un año) representará cantidades producidas de Actas (color de barra rojo) y de planillas de Estados(color de barra verde).

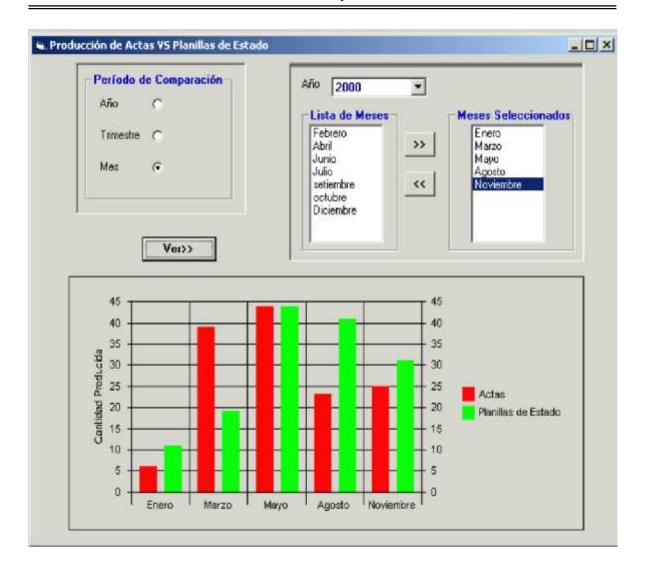
Este gráfico permite hacer comparaciones de Producciones de Actas y Planillas de Estado para concluir en que Trimestre (del Año elegido) de todos los seleccionados para la consulta se han labrado una mayor cantidad de Actas sin Planillas de Estado o con una mayor cantidad de Planillas de Estado (vehículos Capturados).



Opción Período de Comparación por " Mes"

Al seleccionar esta opción, el usuario podrá visualizar luego de hacer click en el "Botón Ver" un gráfico de barras donde el "eje x" aparecerá dividido según la cantidad de Meses (del Año elegido de la lista de Años) que fueron seleccionados y la Altura de cada barra en cada segmento del eje x(dado por un mes) representará cantidades producidas de Actas (color de barra rojo) y de planillas de Estados(color de barra verde).

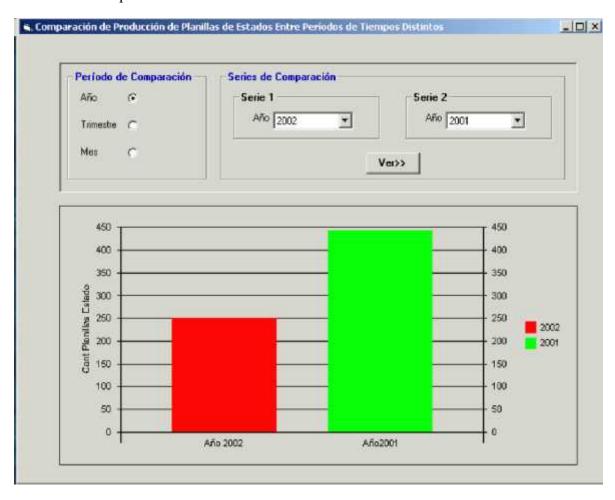
Este gráfico permite hacer comparaciones de Producciones de Actas y Planillas de Estado para concluir en que Mes (del Año elegido) de todos los seleccionados para la consulta se han labrado una mayor cantidad de Actas sin Planillas de Estado o con una mayor cantidad de Planillas de Estado(vehículos Capturados).



Pantalla de comparación de producción de planillas de estados entre periodos de tiempos distintos

Al ingresar a la interfaz, aparecerá seleccionada por defecto la opción "Año" en el Período de Comparación. Luego en las series de Comparación estarán seleccionados los Años 2002(Año actual) y 2001(Año anterior). El usuario podrá consultar cantidades de Planillas de Estado en Años distintos, seleccionando otros años en las series de Comparación 1 y 2.

El gráfico mostrará dos barras una pintada de rojo donde su altura determinará la cantidad de Planillas de Estado producidas en el Año correspondiente a la Serie1 y la otra pintada de verde donde su altura determinará la cantidad de Planillas de Estado producidas en el Año correspondiente a la Serie 2.



Botón Ver: Al Hacer Click en este botón, el usuario podrá visualizar el gráfico correspondiente al resultado de la consulta efectuada anteriormente.

Opción Período de Comparación Por "Trimestre"

Al hacer click en esta opción, el usuario deberá seleccionar dos Años de las Series de comparación Correspondientes y luego de Hacer Click en el Botón Ver se podrá visualizar un gráfico dividido en cuatro segmentos donde cada uno se corresponde con un Trimestre y el color de la Barra (rojo y verde) indicará el Año seleccionado en la serie 1 y 2 respectivamente.

Es decir vamos a comparar la cantidad de Planillas de Estado que se produjeron en los cuatro trimestres de los Años seleccionados en las Series de Comparación 1 y 2.

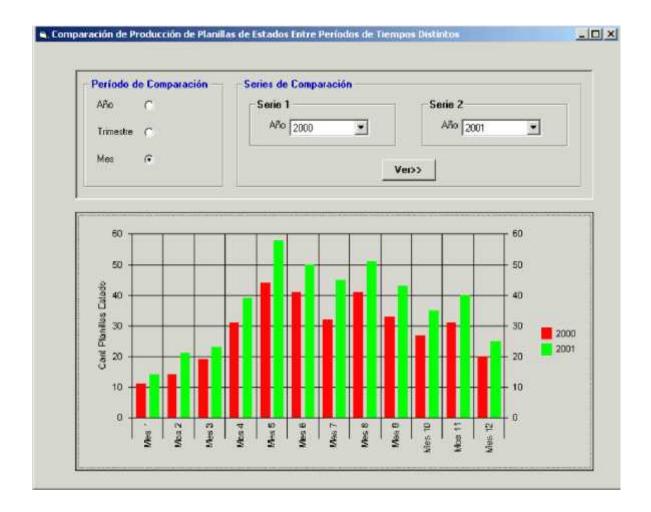


Opción Período de Comparación Por "Mes"

Al hacer click en esta opción, el usuario deberá seleccionar dos Años de las Series de comparación Correspondientes y luego de Hacer Click en el Botón Ver se podrá visualizar un gráfico dividido en doce segmentos donde cada uno se corresponde con un

Mes y el color de la Barra (rojo y verde) indicará el Año seleccionado en la serie 1 y 2 respectivamente.

Es decir vamos a comparar la cantidad de Planillas de Estado que se produjeron en cada uno de los doce meses de los Años seleccionados en las Series de Comparación 1 y 2.

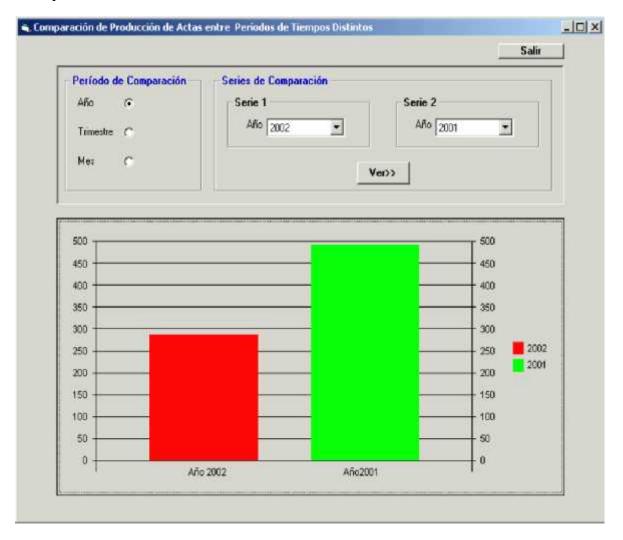


Botón Salir: Al Hacer Click en este botón, se podrá salir de la interfaz de Consulta.

Pantalla de comparación de producción de actas entre periodos de tiempos distintos

Al ingresar a la interfaz, aparecerá seleccionada por defecto la opción "Año" en el Período de Comparación. Luego en las series de Comparación estarán seleccionados los Años 2002(Año actual) y 2001(Año anterior). El usuario podrá consultar cantidades de Actas en años distintos, seleccionando otros años en la serie de Comparación 1 y 2.

El gráfico mostrará dos barras una pintada de rojo donde su altura determinará la cantidad de Actas producidas en el Año correspondiente a la Serie1 y la otra pintada de verde donde su altura determinará la cantidad de Actas producidas en el Año correspondiente a la Serie 2.



Botón Ver: Al Hacer Click en este botón, el usuario podrá visualizar el gráfico correspondiente al resultado de la consulta efectuada anteriormente.

Opción Período de Comparación Por " Trimestre"

Al hacer click en esta opción, el usuario deberá seleccionar dos Años de las Series de comparación Correspondientes y luego de Hacer Click en el Botón Ver se podrá visualizar un gráfico dividido en cuatro segmentos donde cada uno se corresponde con un Trimestre y el color de la Barra (rojo y verde) indicará el Año seleccionado en la serie 1 y 2 respectivamente.

Es decir vamos a comparar la cantidad de Actas que se produjeron en los cuatro trimestres de los Años seleccionados en las Series de Comparación 1 y 2.

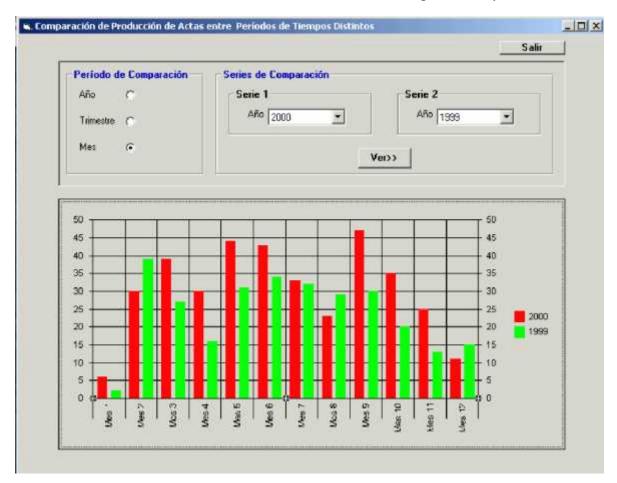


Opción Período de Comparación Por "Mes"

Al hacer click en esta opción, el usuario deberá seleccionar dos Años de las Series de comparación Correspondientes y luego de Hacer Click en el Botón Ver se podrá visualizar un gráfico dividido en doce segmentos donde cada uno se corresponde con un

Mes y el color de la Barra (rojo y verde) indicará el Año seleccionado en la serie 1 y 2 respectivamente.

Es decir vamos a comparar la cantidad de Actas que se produjeron en cada uno de los doce meses de los Años seleccionados en las Series de Comparación 1 y 2.



Botón Salir: Al Hacer Click en este botón, se podrá salir de la interfaz de Consulta.

Pantalla de comparación de tipos de infracciones por año

Al ingresar a la interfaz, el usuario podrá visualizar una lista de Tipos de Infracciones y de Años para asignar a Consulta.

Botones:



Al hacer click en este botón, el usuario podrá colocar el tipo de Infracción o el Año que ha seleccionado para consultar en la lista de Tipos de Infracciones y Años Seleccionados.



Al hacer Click en este botón, el usuario podrá eliminar ya sea un Tipo de Infracción o Año de la lista de Selección para Consultar.

Botón Ver: Al hacer click en este botón, el usuario podrá visualizar un gráfico de barras donde cada segmento representará un Tipo de Infracción(de la lista de Tipos de Infracciones Seleccionados) y cada Barra será un Año de la Lista de Años seleccionados donde se podrá visualizar un color de Barra distinto para cada Año seleccionado.

La altura de cada barra indicará la Cantidad de actas Producidas según el Tipo de Infracción indicado en el Eje X del gráfico en el Año correspondiente al color de la barra indicado en la referencia ubicada a la derecha del gráfico.

Este gráfico permitirá la realización de conclusiones importantes como determinar los tipos de infracciones que tienen una mayor cantidad de Actas labradas y los años en que se labraron una mayor cantidad de Actas según los tipos de Infracciones seleccionados.

Pantalla de comparación de tipos de infracciones por mes

Al ingresar a la interfaz, el usuario podrá visualizar una lista de Tipos de Infracciones para asignar a Consulta. Luego deberá elegir un año de la lista de Años para seleccionar los Meses de Consulta que pertenezcan al Año Seleccionado de la Lista de Años.

Botones:



Al hacer click en este botón, el usuario podrá colocar el tipo de Infracción o el Mes que ha seleccionado para consultar en la lista de Tipos de Infracciones y Meses Seleccionados.

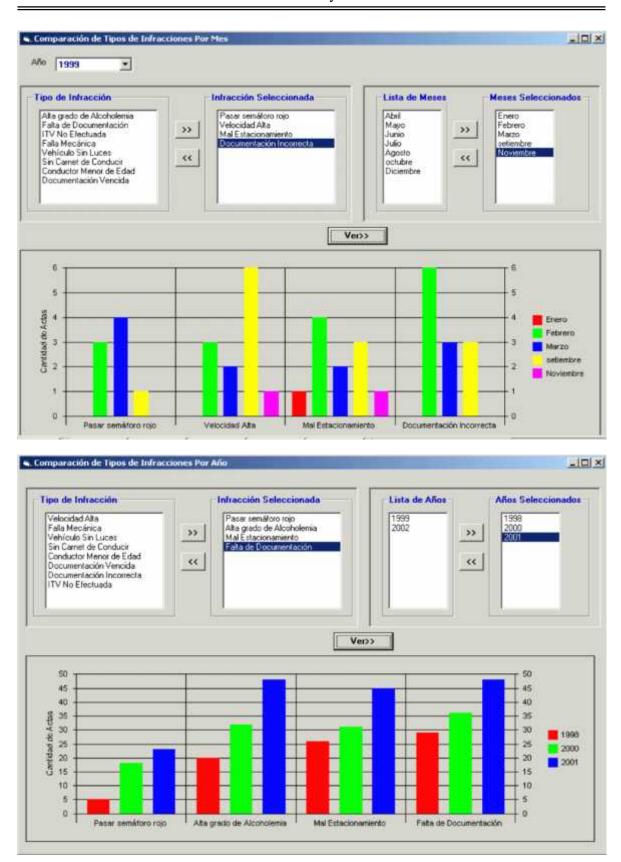


Al hacer Click en este botón, el usuario podrá eliminar ya sea un Tipo de Infracción o año-mes de la lista de Selección para Consultar.

Botón Ver: Al hacer click en este botón, el usuario podrá visualizar un gráfico de barras donde cada segmento representará un Tipo de Infracción(de la lista de Tipos de Infracciones Seleccionados) y cada Barra será un Mes(del Año elegido) de la Lista de Meses seleccionados donde se podrá visualizar un color de Barra distinto para cada Mes.

La altura de cada barra indicará la Cantidad de actas Producidas según el Tipo de Infracción indicado en el Eje X del gráfico en el Mes correspondiente al color de la barra indicado en la referencia ubicada a la derecha del gráfico.

Este gráfico permitirá la realización de conclusiones importantes como determinar los tipos de infracciones que tienen una mayor cantidad de Actas labradas y los Meses del Año elegido en que se labraron una mayor cantidad de Actas según los tipos de Infracciones seleccionados.



Modelo de Análisis

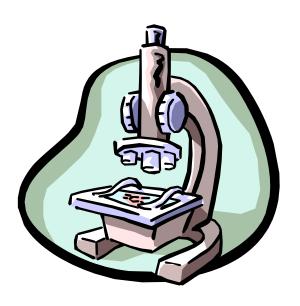
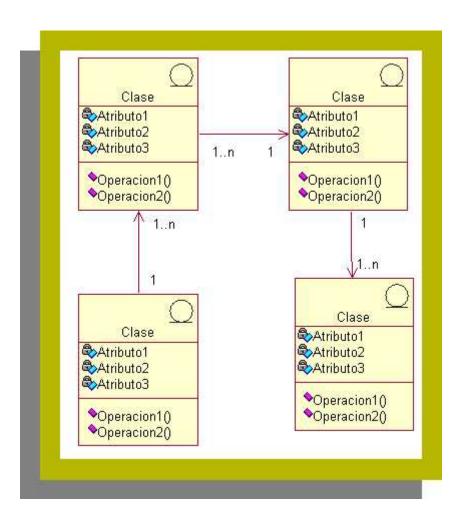


Diagrama de Clases



Diagramas de Colaboraciones

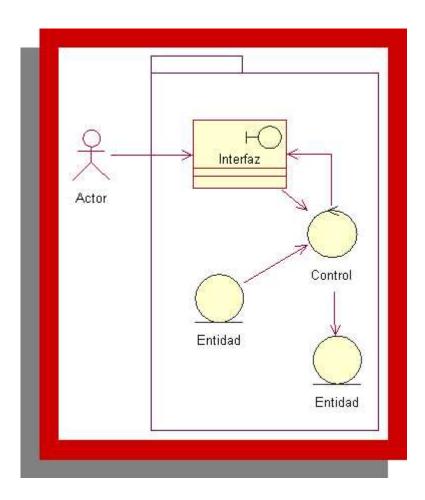


Diagrama de Colaboración: Agregando Plan Especial

Diagrama de Colaboración:Eliminando y Modificando Plan Especial

Diagrama de Colaboración: Agregando Eliminando y Modificando Peticion de Servicio Especial

Diagrama de Colaboración: Agregar, Eliminar y Modificar Organización Peticionante

Diagrama de Colaboración: Agregando Calles o Barrios

Diagrama de Colaboración: Eliminando o Modificando Calles o Barrios

Diagrama de Colaboración:Informe Semanal de Actividades Diarias y Extraordinarias

Diagrama de Colaboración:Informe de Produccion Semanal, Mensual y Timestral

Diagrama de Colaboración:Codificación de Infracciones

Diagrama de Colaboración: Agregando, Eliminando y Modificando Plan de Trabajo Diario

Modelo de Diseño



Diagramas de Interacción

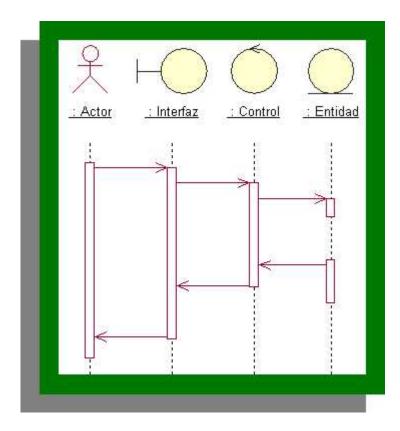


Diagrama de Interacción: Agregando, Modificando y Eliminando Plan Especial

Diagrama de Interacción: Administración de Organización Peticionante

Diagrama de Interacción: Agregando, Eliminando y Modificando Calles

Diagrama de Interacción: Agregando, Eliminando y Modificando Barrios

Diagrama de Interacción: Informe Semanal de Actividades Diarias y Extraordinarias

Diagrama de Interacción: Informe de Produccion Semanal, Mensual y Timestral

Diagrama de Interacción: Gestión de Infracciones

Diagrama de Interacción: Administración de Plan de Trabajo Diario

Bibliografía

- Nombre: El Lenguaje Unificado de Modelado; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 1999.
- Nombre: El Proceso Unificado de Desarrollo de Software; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 2000.
- Nombre: El Lenguaje Unificado de Modelado Manual de Referencia; Autores: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson; Editorial: Addison Wesley; Año: 2000.
- Nombre:UML y Patrones; Autores: Craig Larman; Editoriales: Prentice Hall, Pearson; Año:1999.
- Nombre: La Ventaja de los Objetos; Autor: Ivar Jacobson.
- Nombre: Ingenieria del Software Orientada a Objetos (O.O.S.E.); Autor: Ivar Jacobson.

Indice General

INTRODUCCION A LA METODOLOGIA UTILIZADA; Error! Marcador no		
definido.1		
Introducción al Subsistema Técnica:		
Modelo de Requerimientos		
Diagramas de Use Cases		
Diagrama de Use Case: Informe de Produccion Semanal / Mensual / Trimestral	7	
Diagrama de Use Case: Gestión de Plan de Trabajo para un Operativo Especial	8	
Diagrama de Use Case: Administración de calles y Barrios	9	
Diagrama de Use Case: Administración de Peticion de servicios Especiales	10	
Diagrama de Use Case: Informe Semanal de Actividades	11	
Diagrama de Use Case: Codificación de Infracciones	12	
Diagrama de Use Case: Administración de Organizaciones Peticionantes	13	
Diagrama de Use Case: Gestión de un Plan de Trabajo Diario	14	
Descripciones de Use Case		
Use Case: Agregando nuevo Plan de Trabajo diario	16	
Use Case: Agregando recorrido.		
Nombre del Use Case: Eliminando recorrido.	20	
Nombre del Use Case: Modificar recorrido.		
Nombre del Use Case: Registrando datos de petición de nuevo servicio especial	22	
Nombre del Use Case: Eliminando datos de petición de servicios especiales	24	
Nombre del Use Case: Modificando datos de petición de servicio especial	25	
Nombre del Use Case: Consulta de peticiones.		
Nombre del Use Case: Eliminando plan diario.		
Nombre del Use Case: Modificando plan diario.		
Nombre del Use Case: Agregando operación.	29	
Nombre del Use Case: Eliminando operación.		
Nombre del Use Case: Modificando operación.	31	
Nombre del Use Case: Consulta de plan de trabajo diario.		
Nombre del Use Case: Consulta de operaciones.		
Nombre del Use Case: Consulta de actas por entidad por rango de fechas	34	
Nombre del Use Case: Consulta de vehículos demorados.		
Nombre del Use Case: Agregando infracción.	37	
Nombre del Use Case: : Consulta de infracciones		
Nombre del Use Case: : Eliminando infracción	39	
Nombre del Use Case: : Modificando infracción.		
Nombre del Use Case: Confeccionando informe de actividades diarias y extraordinar	rias.	
Nombre del Use Case: Consulta de personal por actividades por día y por turno		
Nombre del Use Case: Consulta de recursos por actividad	43	

Subsistema Técnica y Planificación

Nombre del Use Case: Agregando Calle	44
Nombre del Use Case: Eliminando calle	45
Nombre del Use Case: Modificando Datos de calles	46
Nombre del Use Case: Agregando Barrio	47
Nombre del Use Case: Eliminando Barrio	
Nombre del Use Case: Consultando Calle	49
Nombre del Use Case: Consultando Barrio	50
Nombre del Use Case: Agregando Organización Peticionante	
Nombre del Use Case: Eliminando Organización Peticionante	
Nombre del Use Case: Modificando Datos de Organización Peticionante	53
Nombre del Use Case: Consulta de datos de Organización Peticionante	54
Nombre del Use Case: Agregando Plan Especial	
Nombre del Use Case: Eliminando Plan Especial	
Nombre del Use Case: Modificando Plan Especial	
Nombre del Use Case: Consulta de Plan Especial	
Nombre del Use Case: Agregando Puestos	
Nombre del Use Case: Eliminar Puestos	
Nombre del Use Case: Modificando Puestos	65
Nombre del Use Case: Consulta de Categoria de Personal	66
Nombre del Use Case: Consulta de Tipo de Vehículo	
Nombre del Use Case: Consulta de Precintos	
Nombre del Use Case: Modificando Puestos	69
Prototipos de Pantalla	70
Modelo de Análisis	104
Diagrama de Clases	105
Diagramas de Colaboraciones	106
Agregando Plan Especial	106
Diagrama de Colaboración: Eliminando y Modificando Plan Especial	108
Diagrama de Colaboración: Agregando Eliminando y Modificando Peticion de Servicio	0
Especial	109
Diagrama de Colaboración: Agregar, Eliminar y Modificar Organización Peticionante	110
Diagrama de Colaboración: Agregando Calles o Barrios	111
Diagrama de Colaboración: Eliminando o Modificando Calles o Barrios	112
Diagrama de Colaboración: Informe Semanal de Actividades Diarias y Extraordinarias	3113
Diagrama de Colaboración:Informe de Produccion Semanal, Mensual y Timestral	114
Diagrama de Colaboración:Codificación de Infracciones	115
Diagrama de Colaboración: Agregando, Eliminando y Modificando Plan de Trabajo	
Diario	116
Modelo de Diseño	117
Diagramas de Interacción	118
Diagrama de Interacción: Agregando, Modificando y Eliminando Plan Especial	119
Diagrama de Interacción: Agregando Eliminando y Modificando Peticion de Servicio	
Especial	
Diagrama de Interacción: Administración de Organización Peticionante	
Diagrama de Interacción: Agregando, Eliminando y Modificando Calles	
Diagrama de Interacción: Agregando, Eliminando y Modificando Barrios	122

Subsistema Técnica y Planificación

Bibliografía	. 127
Diagrama de Interacción: Administración de Plan de Trabajo Diario	. 126
Diagrama de Interacción: Gestión de Infracciones	. 125
Diagrama de Interacción: Informe de Produccion Semanal, Mensual y Timestral	. 124
Diagrama de Interacción: Informe Semanal de Actividades Diarias y Extraordinarias .	. 123