

EVENT-FLOW

Proyecto Final - 5K2 - Grupo 1

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba



POSTER Y PAPER

Autores:

- Alfonso, Agustín - 90418
- Campana, Enzo - 90436
- Crescente, Gerónimo - 89433
- Daniele, Valentina - 90320
- Sampieri, Matias - 89465

Profesores:

- Gastañaga, Iris
- Balut, Jorge
- Jaime, Maria Natalia

EventFlow

Transformamos eventos en experiencias

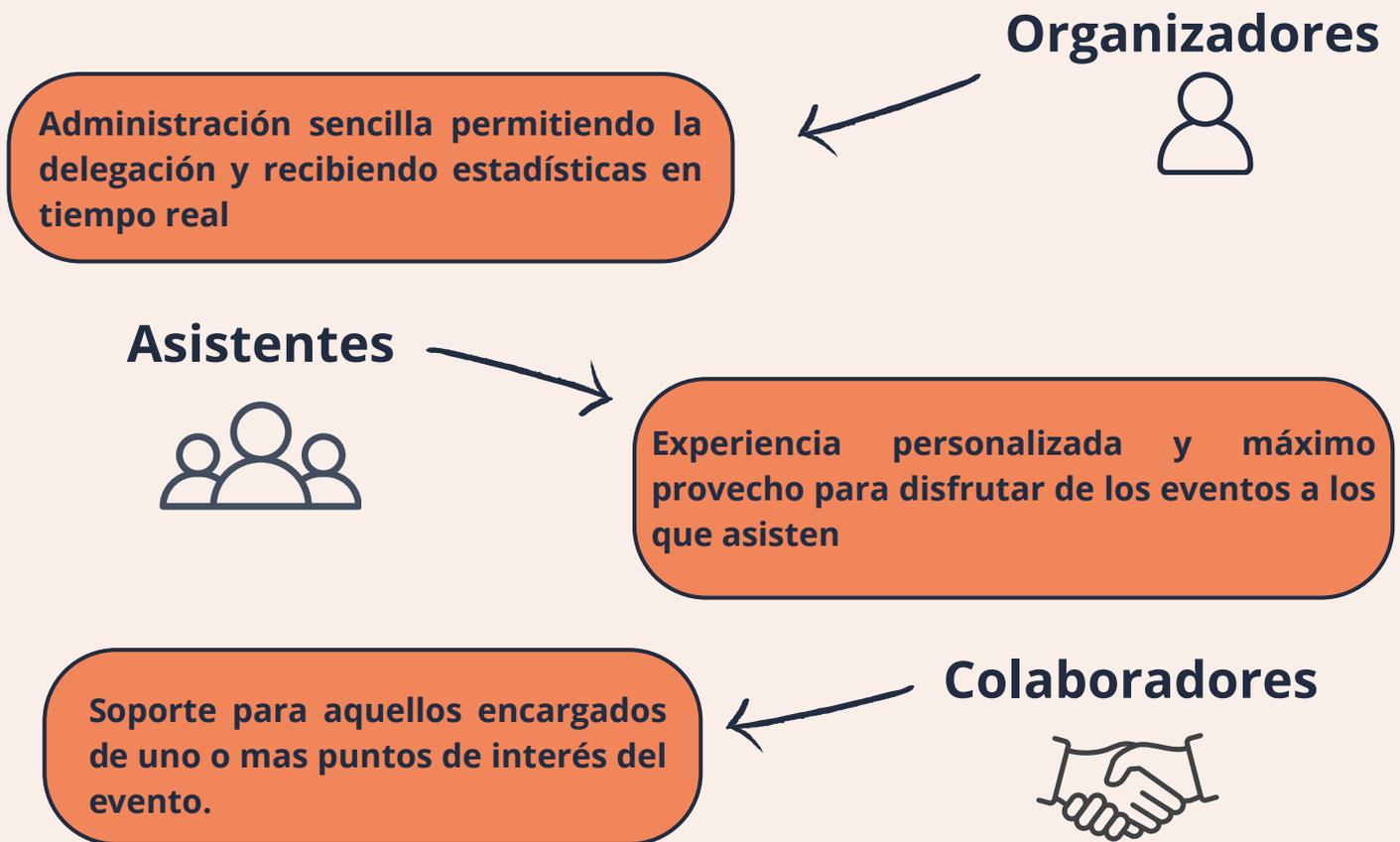


¿Qué es?

Es un producto de software cuyo objetivo es brindar información para gestionar el acceso, estadía e interactividad en eventos presenciales masivos.

Beneficios

Integrar el sistema a un evento permite tener una experiencia personalizada para los asistentes y una planificación orgánica para organizadores y colaboradores.



Tecnologías



EventFlow

**Alfonso, Agustín – Campana, Enzo – Crescente, Gerónimo – Daniele,
Valentina – Sampieri, Matías**

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba

Abstract

EventFlow nació como una respuesta innovadora a las crecientes demandas de eficiencia, personalización y control en la gestión de eventos presenciales. Desde su concepción, el propósito de la aplicación siempre fue mejorar la experiencia de quienes asisten a eventos como conferencias, festivales, ferias o parques temáticos, poniendo a las personas en el centro de la propuesta. La idea surgió con una visión amplia y flexible, adaptable a distintos tipos de eventos, priorizando siempre la comodidad, la información útil y la interacción fluida para los asistentes.

El desarrollo del proyecto se llevó a cabo bajo el marco metodológico de trabajo Scrum [1] Adaptado. Como resultado, se construyó una solución tecnológica compuesta por una aplicación web progresiva (PWA) [2].

Además, EventFlow no solo fue pensada para el público asistente, sino que también para cubrir las necesidades de los organizadores y administradores del evento. Proporcionó herramientas que facilitan la planificación, la gestión operativa y la toma de decisiones basada en datos en tiempo real, lo que le permitió convertirse en una solución integral para el ecosistema de eventos.

Palabras Clave

Producto. Eventos presenciales. Eventos masivos. Personalización. Experiencia del asistente. Scrum. Interacción fluida. Organización de eventos. Producto de software. Datos en tiempo real.

Introducción

En los últimos años, la organización de eventos masivos enfrenta crecientes

desafíos relacionados con la eficiencia operativa, la personalización de la experiencia del asistente y la capacidad de respuesta ante situaciones de alta concurrencia. El presente proyecto, titulado EventFlow, surge como una respuesta tecnológica innovadora frente a esta problemática, proponiendo una solución integral para optimizar la gestión de eventos presenciales como conferencias, festivales, ferias y parques temáticos.

El problema central abordado radica en la complejidad que enfrentan tanto organizadores como asistentes al momento de interactuar con espacios multitudinarios. Desde la necesidad de planificar recorridos y evitar aglomeraciones, se evidencian limitaciones en los métodos tradicionales de gestión de eventos. Estas dificultades no solo afectan la experiencia del usuario, sino que también impactan en la eficiencia y seguridad general del evento.

En este contexto, EventFlow brinda herramientas de planificación, control y análisis en tiempo real. Esta solución se diferencia de las propuestas disponibles en el mercado al integrar funcionalidades como cronogramas personalizados, mapas interactivos, sistemas de reservas dinámicas, notificaciones contextuales y recopilación automatizada de datos para futuras optimizaciones.

Elementos de trabajo y metodología

EventFlow se desarrolló bajo el marco metodológico de trabajo en equipo Scrum Adaptado, organizando el trabajo en Sprints de tres semanas de duración cada uno y utilizando Jira para la gestión ágil de tareas. La arquitectura del sistema está basada en servicios independientes, conectados a una base de datos MySQL [3].

El backend se implementó en Java [4] con Spring Boot [5], mientras que el frontend se desarrolló en React [6], permitiendo el acceso Web desde cualquier dispositivo.

Resultado

EventFlow permitió a los organizadores registrar y administrar asistentes, generar credenciales personalizadas, controlar accesos, y monitorear flujos de personas mediante mapas de calor. Los asistentes, por su parte, recibieron recomendaciones personalizadas, alertas de proximidad, información útil y cronogramas dinámicos. Además de contar con un mapa para conocer con precisión las ubicaciones de las distintas actividades disponibles dentro de un evento favoreciendo a su orientación.

El sistema también ofreció funcionalidades analíticas, como rankings de puntos de interés y estadísticas en tiempo real sobre popularidad de actividades.

Discusión

EventFlow unifica funciones que históricamente estuvieron repartidas en múltiples sistemas, reduciendo costos operativos y puntos de fallo. Comparado con soluciones presentes en el mercado, como CVent, Map your Show y Eventool,

EventFlow comparte múltiples aspectos que abarcan estas aplicaciones como la provisión de información relevante al asistente, registro y control de accesos, y la visualización de datos para los organizadores, pero se diferencia al centrar sus funcionalidades en la navegación e interacción dentro del evento para una experiencia operativa y vivencial por parte de los asistentes.

La puesta en marcha del sistema evidenció el potencial de generalización de esta solución a distintos tipos de eventos (congresos, festivales, ferias, etc.), gracias a su arquitectura modular y adaptable. Entre las principales oportunidades de mejora y escalabilidad se identificó la integración de algoritmos de inteligencia artificial para predecir concentraciones de público, anticipar cuellos de botella y enriquecer la lógica de recomendaciones. Estas oportunidades de mejora se encuentran totalmente alineadas con las tendencias actuales con respecto al uso e implementación de la Inteligencia Artificial en la mayoría de los aplicativos móviles.

Conclusión

EventFlow se consolida como una solución tecnológica integral que mejora significativamente tanto la experiencia de los asistentes como la gestión operativa de eventos presenciales. Cumple con los objetivos planteados al ofrecer herramientas que permiten personalizar recorridos, optimizar flujos de personas y facilitar la toma de decisiones basada en datos en tiempo real. Su arquitectura modular y escalable le permite adaptarse a diversos tipos de eventos, desde congresos hasta festivales y parques temáticos.

Los resultados obtenidos demuestran su capacidad para unificar funcionalidades que antes requerían múltiples plataformas, reduciendo así costos y puntos de fallo. La implementación de mapas de calor y mapas interactivos, posiciona a EventFlow a la vanguardia en cuanto a innovación aplicada a la organización de eventos.

*Sampieri, Matías. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
matiashsampieri@gmail.com*

Agradecimientos

Agradecemos al cuerpo docente de la cátedra Proyecto Final de la UTN - Facultad Regional Córdoba, en especial a nuestra tutora, María Natalia Jaime, por su acompañamiento, guía y aportes a lo largo del proyecto. Además, agradecemos a la herramienta de Inteligencia Artificial Chat GPT por ser de gran utilidad en la elaboración del presente paper.

Referencias

[1] Scrum: <https://scrumguides.org/>

[2] PWA: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Progressive_web_apps

[3] MySQL: <https://www.mysql.com/>

[4] Java: <https://www.java.com/es/>

[5] Spring Boot: <https://spring.io/projects/spring-boot>

[6] React: <https://es.react.dev/>

Contacto

*Alfonso, Agustín. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
agustinalfonso2002@gmail.com*

*Campana, Enzo. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
enzocampana2@gmail.com*

*Crescente, Gerónimo. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
gerocrescente7@gmail.com*

*Daniele, Valentina. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
vale9615daniele@gmail.com*

AÑO	2025	CURSO Y NRO. DE GRUPO	5K2 - G01
NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO			
EventFlow			
CATEGORÍA (Solución de Negocio / Producto / Proyecto de Impacto Social)			
Producto			
HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS			
ÁMBITO DE APLICACIÓN		NOMBRE Y VERSIÓN	
ENTORNO DE DESARROLLO		Visual Studio Code 1.103.2 e IntelliJ IDEA Community 2025	
REPOSITORIOS Y VERSIONADO		GitHub	
PROGRAMACIÓN		React v19.1 - Java 17	
BASE DE DATOS		MySQL 8.4	
COMUNICACIÓN INTERNA		Discord 10.0.19045 - WhatsApp 2.3000.1026357738	
CAPACITACIÓN		YouTube, foros	
PRUEBAS DE SISTEMA		Pruebas manuales <ul style="list-style-type: none"> - Navegadores - Postman - Swagger Test unitarios <ul style="list-style-type: none"> - Mockito - Junit 	
GESTIÓN DEL PROYECTO		Jira 2025	
DOCUMENTACIÓN		Google Drive	
MODELOS		Draw.io v28.1.1 - Figma 125.4.9	