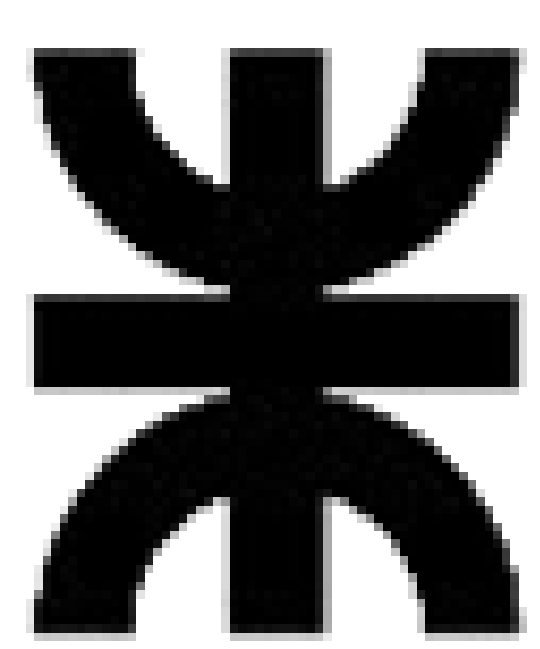




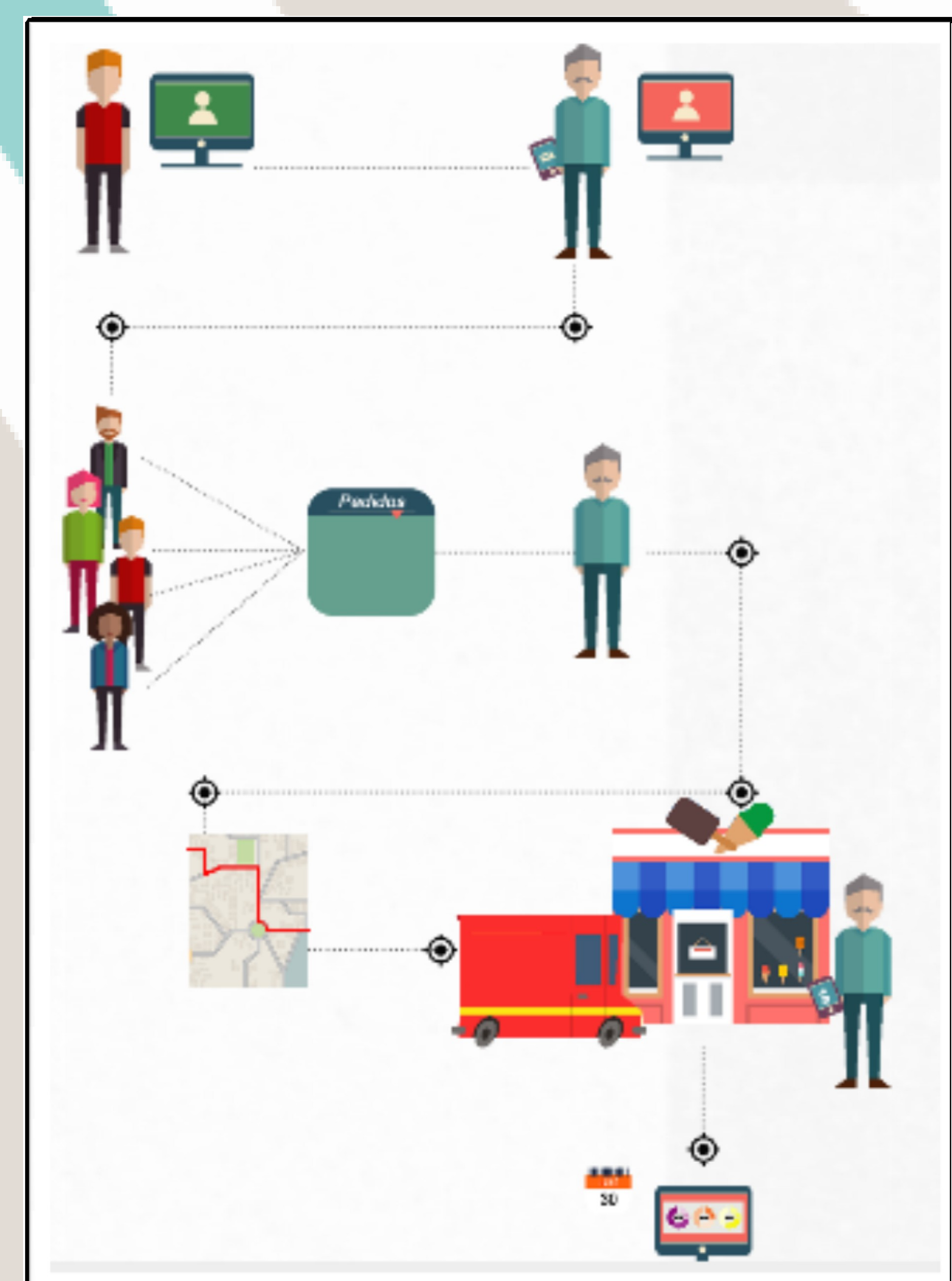
Si.M.P.L.E: Sistema para la Mejora de Pedidos, Logística y Estadística

Abstract:

Si.M.P.L.E. es un sistema informático que busca agilizar y optimizar los procedimientos principalmente de una empresa que se dedica a la venta y distribución de productos brindando las herramientas necesarias para disminuir la pérdida de información causada por el traspapelo y la mala documentación, reducir el gasto de combustible por la falta de planeamiento en los recorridos de entrega y, por supuesto, colaborar en la toma de decisiones a través de estadísticas.

Objetivos:

Como resultado, se obtendrá un sistema que dará respuesta a los problemas antes mencionados. Un sistema que colaborará con los procesos de toma de pedidos y su posterior reparto, de manera tal que se agilizarán los tiempos y la utilización de recursos. A través de los módulos de Si.M.P.L.E. los proveedores serán capaces de administrar sus clientes y pedidos de manera fácil e intuitiva, dejando de lado los engorrosos cuadernos de anotaciones y evitando la pérdida de información valiosa por el traspapeleo.



Un interesado podrá enviar una solicitud de usuario a través del sitio web de la empresa proveedora. Al hacerlo, el administrador recibe una notificación en su teléfono Android informando la situación. Cuando él ingrese al sistema, podrá observar los datos personales y del negocio para poder evaluar su aceptación.

Cuando un cliente necesite que repongan la mercadería, ingresará al sitio web para registrar el pedido. Inmediatamente, se notificará al proveedor sobre el mismo a través de la aplicación móvil. De esta misma forma, se tratará la gestión de incidentes.

En cualquier momento, el proveedor podrá ver la situación actual de los clientes con respecto a los pedidos e incidentes que aún no se han resuelto y a partir de esta información, el proveedor podrá iniciar el proceso del cálculo del recorrido óptimo de acuerdo a los parámetros que él crea conveniente.

Durante el recorrido, al reponer una máquina expendedora, el proveedor registrará lo realizado en la aplicación Android. Incluyendo: la entrega de mercancía, el dinero recaudado y la solución del incidente.

Para cuando el proveedor lo considere necesario, podrá acceder a estadísticas realizadas en base a las actividades registradas en el sistema.

Autores:

ARCA, Marcos

marcos.arca94@gmail.com

BIRRI, Leandro

leobirri.25@gmail.com

FONZALIDA, Santiago

santiifonzalida@gmail.com

REYNA, Ramiro

ramioreyna90@gmail.com

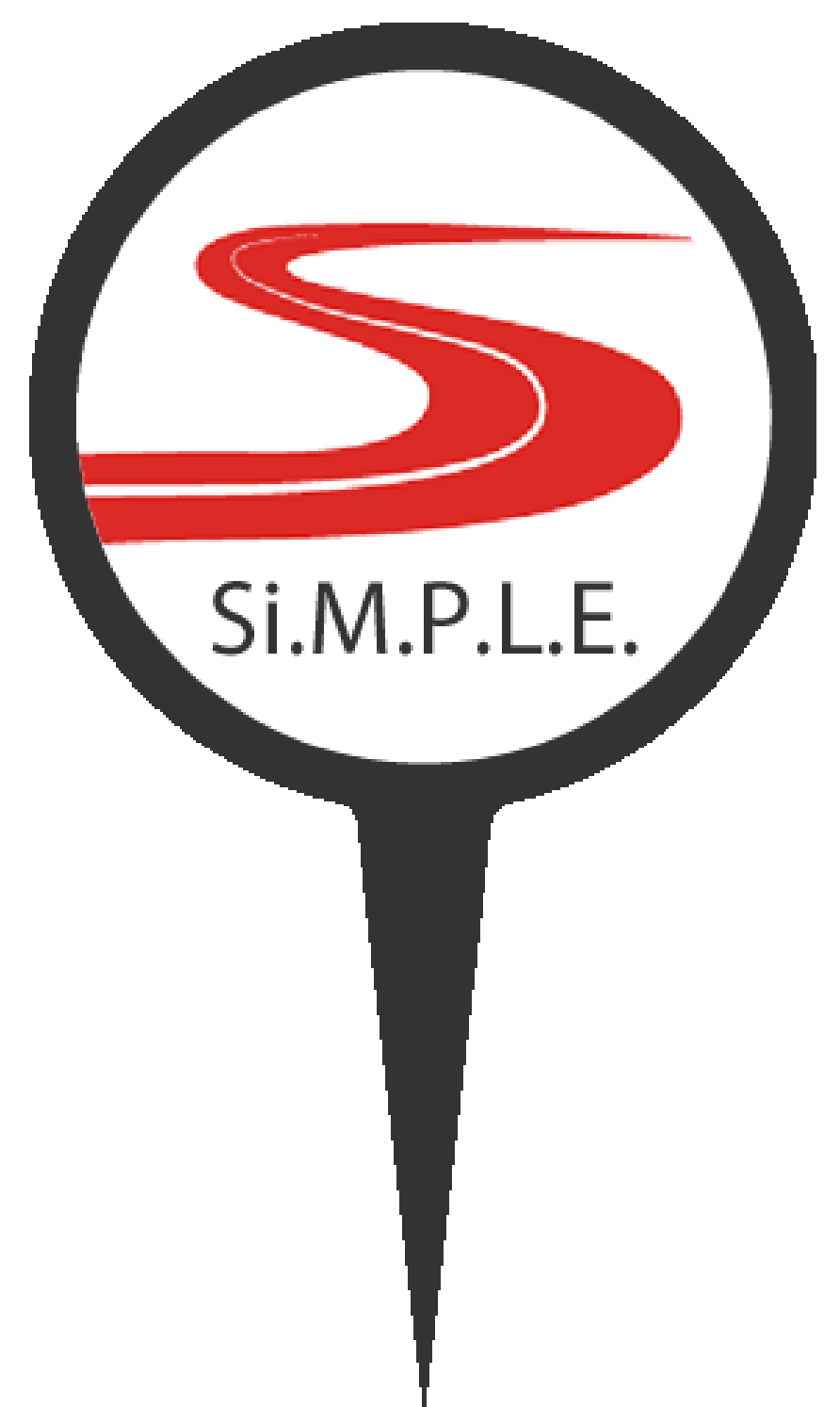
Cátedra:

Proyecto Final

Docentes:

Ing. Sergio Quinteros

Ing. Marcelo Liberatori



Herramientas:

- Java EE
- HTML
- JavaScript (Angular JS y JQuery)
- MySQL
- Google APIs

Metodologías de desarrollo

- Ágiles: Scrum
- Duración de Sprint: 4 semanas.
- Herramienta de gestión: Rally

Conclusiones:

El desarrollo de un proyecto de este tipo resulta interesante para consolidar los conocimientos aprendidos durante el transcurso de la carrera universitaria y para tener una visión más precisa de lo que es trabajar con un cliente en la realidad. Y si bien la idea surgió para satisfacer las necesidades de “Sorpresas Cabalango”, hemos notado que fácilmente se puede adaptar a otros negocios del rubro que tengan las mismas necesidades, y de ese modo, extender nuestra colaboración con la implementación de la tecnología en el rubro.