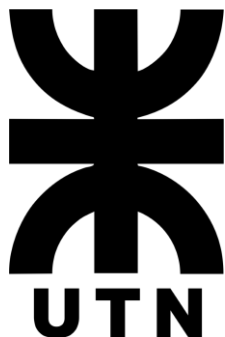


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional de Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información



Proyecto Final

Paper

Curso:

- 5K3 - 2019

Docentes:

- Quinteros, Sergio Ramón (Asociado)
- Liberatori, Marcelo Sadi (JTP)
- Savi, Cecilia Andrea (JTP)
- Destefanis, María Laura (JTP)
- Trettel, Marta Cecilia (JTP)

Integrantes:

Grupo 6

- | | |
|---------------------------|---------------|
| • Imola, Enzo Ariel | Legajo: 65545 |
| • Parese, Lucas Ariel | Legajo: 64481 |
| • Sanmartino, Constanza | Legajo: 66999 |
| • Stassuzzi, Nicolás | Legajo: 64948 |
| • Vadalá, Ricardo Gabriel | Legajo: 65488 |

Proyecto “PLOGGER”

Imola, Enzo
Parese, Lucas
Sanmartino, Constanza
Stassuzzi, Nicolás
Vadalá, Ricardo

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba 2018

Abstract

Plogger surgió como una red social sin fines de lucro, orientada a vincular personas interesadas en el cuidado del medioambiente mediante una aplicación móvil. Esta plataforma tiene como objetivo conectar a estas personas, para crear, compartir y participar eventos relacionados con la ecología y el cuidado del planeta, fomentando la conciencia ambiental en la sociedad. Esta App se desarrolló utilizando metodologías ágiles y lenguajes de programación usados en la actualidad, para brindar una solución inexistente actualmente a nivel local. Así, Plogger brinda un servicio de forma innovadora a la necesidad vigente de organizar a las personas que estén motivadas a dar un paso adelante y aportar su granito de arena a esta noble y tan importante causa, que es cuidar nuestro planeta.

Palabras Clave

Ecosistema, conciencia ambiental, cuidado del medioambiente, ecología, salud, plogging, red social, aplicación móvil, eventos, impacto social.

Introducción

Actualmente vivimos en una época donde ya no podemos mirar hacia otro lado cuando hablamos del medio ambiente, en todo el mundo organizaciones y movimientos sociales tratan de hacer un aporte a esta tarea que nos corresponde a todos, que es cuidar la salud de nuestro planeta. Plogger nace como una adaptación a la palabra Plogging [1], la cual se refiere a un movimiento iniciado en Suecia que se expandió rápido alrededor del globo. Esta actividad se basa, en que las personas que salen a correr lleven consigo una bolsa para recolectar residuos que encuentren en su

camino, esto motiva el cuidado personal y el del ambiente. A partir de esto, se nos ocurrió hacer una aplicación móvil que sea capaz de conectar a las personas con ganas de realizar actividades como estas o similares y generar vínculos con gente con intereses parecidos.

El propósito de Plogger es desarrollar una red social a través de una aplicación móvil que pueda ser utilizada por cualquier persona con fines de fomentar el cuidado ambiental.

Para ello se dará soporte a la gestión de eventos y de interacciones entre los interesados en realizar acciones destinadas a cuidar nuestro planeta. Por medio de la App se gestionará la creación eventos, que se podrán compartir con otras redes sociales, para lograr un mayor alcance e incrementar la cantidad de personas que en su día a día hacen algo por nuestro ecosistema y su por su salud.

Elementos del Trabajo y metodología

Relevamiento: Para detectar las necesidades que estos usuarios podrían tener o buscarían en una aplicación como la nuestra, se relevaron a más de 250 personas, usando entrevistas personales y/o encuestas por medio de la herramienta de Google Forms [2]. Dentro de este grupo se tomaron muestras de personas muy relacionadas con nuestro nicho de mercado y también con personas ajenas, para analizar los distintos puntos de vista, ya que

esta App no está solo pensada para personas con una cultura ambiental alta, sino que se busca fomentarla en todos.

Herramientas de desarrollo: El software en cuestión estará conformado por una aplicación móvil que soportará las plataformas iOS y Android. Para este desarrollo móvil multiplataforma se recurrirá al framework Ionic [3], que lo que permite, por medio del uso de Angular [4] y NodeJS [5], construir una sola App que cuando se compila genera dos Apps, una para cada sistema operativo. Dentro de estos frameworks se utilizará Typescript [6] para la lógica y HTML5, CSS3, Javascript, y librerías como Bootstrap [7], Font Awesome [8] y Sweet Alert [9], para el diseño de las interfaces de usuario (UI/UX). El Front-End de la aplicación móvil el cual estará diseñado mediante el uso del patrón MVT (Model-View-Template) se comunicará por medio de múltiples APIs con el Back-End, el cual estará alojado en Firebase [8], el servicio de base de datos de Google, el cual usa API REST para la comunicación Cliente/Servidor. Firebase Realtime Database almacena y sincroniza datos con nuestra base de datos NoSQL alojada en la nube.

Versionado y despliegue: Para realizar el control de versiones y gestión de configuración se recurrirá a la herramienta Git, a través del servicio de GitHub [9]. Una vez desplegado se subirán ambas versiones de la App a sus respectivos stores, para Android en el “Play Store” y para iOS en el “App Store”.

Gestión del Proyecto: Para administrar el proyecto en cuestión se recurrirá a ZenHub [10] y al framework Scrum [11] ya que, al ser una metodología ágil, fomenta el aprendizaje del equipo mediante ciclos de inspección-adaptación. Además, este marco de trabajo brinda un enfoque empírico, minimalista y fácil de aplicar mediante una serie de ceremonias, artefactos y roles que serán implementados en Plogger. Se empleará la suite de productos y soluciones en la nube de Google Drive [12] tanto para el almacenamiento como para la confección

de la documentación y organización del trabajo, principalmente por su flexibilidad: permite que el equipo defina cómo gestionar y documentar el proyecto en base a sus necesidades, optimizando el tiempo dedicado a estas actividades.

Resultados

Las funcionalidades del sistema Plogger serán las siguientes:

- **Gestión de Usuarios:** Se busca que las personas interesadas en participar de Plogger puedan acceder a sesión de una manera segura, confidencial y que allí puedan administrar sus datos, perfil e información, obteniendo en el inicio de su sesión información sobre actividades sociales y eventos a realizarse y realizadas, relacionadas con sus intereses.
- **Gestión de eventos:** Se dará soporte a la gestión de eventos y actividades sociales. En donde los usuarios podrán crear eventos, dándoles una descripción, imágenes, pudiendo invitar a otros usuarios a participar, los cuales podrán comentar y calificar su experiencia en el mismo, antes, durante y después del evento.
- **Gestión de Búsquedas:** Se busca gestionar un motor de búsquedas dentro de la App en donde los usuarios podrán encontrar fácilmente otros usuarios o eventos.
- **Gestión de Publicaciones:** Dentro de la red se gestionará las publicaciones de los usuarios, tanto de eventos, como de imágenes, videos y texto. Las cuales luego pueden ser compartidas en otras redes para maximizar la adopción y el impacto social de la plataforma.
- **Gestión de Interacciones:** Dentro de la gestión de interacciones se encuentran 3 módulos.
 - **Amistad:** El usuario podrá generar vínculos virtuales con otras personas mediante una

- solicitud de amistad, la cual el usuario receptor de esta podrá decidir si aceptarla o rechazarla.
 - *Chat*: Cada usuario podrá tener una línea de chat interno a la app con otros usuarios que sean amigos dentro de ella.
 - *Interacción social*: Esta sección se basa en la gestión de los “Me Gusta”, comentarios dentro de las publicaciones y eventos en la aplicación.
- Gestión de Notificaciones: Los usuarios tendrán la opción de recibir notificaciones Push en su celular cuando ocurran eventos de su interés, cuando llegan solicitudes de amistades, invitaciones a actividades, chats, etc.

Discusión

En base a lo relevado y a búsquedas realizadas, pudimos observar que hoy en día en Argentina no existe una plataforma similar a la planeada y creemos que tiene la capacidad de expandirse internacionalmente. Esto se suma a que existe una necesidad no satisfecha, que es la de organizar a las personas con ganas de realizar actividades que cuiden al medioambiente, la cual prevemos que va a ir aumentando con el tiempo, ya que la cultura ecológica cada vez está más presente en las personas y nuestro ecosistema se está deteriorando por lo que el cuidado ambiental es cada vez más importante. Este es el papel que pretende desempeñar Plogger, darles a las personas dispuestas a aportar a esta causa una plataforma en donde se puedan gestionar, conectar y ayudar.

Conclusión

En resumen, esta plataforma les dará a las personas una red en donde se puedan gestionar eventos para ayudar a nuestro planeta, que es el único que tenemos y debemos cuidarlo si tenemos planeado seguir viviendo en él. Así el equipo de Plogger presenta esta red social, de una manera innovadora, con las últimas tecnologías, generando impacto social y fomentando la cultura medioambiental en las personas, no tanto en los usuarios de Plogger, sino que también en otras plataformas en las que se comparta contenido de este tipo.

Agradecimientos

Marcelo Liberatori

Fernando Herrera

Referencias

- [1] <https://infobae.com/salud/fitness/2018/02/06/plogger-el-nuevo-movimiento-fitness-que-promueve-el-cuidado-ambiental/>
- [2] <https://docs.google.com/forms/d/1UZQYGC8BG2TMcQuJqG0vLt7zMiDb5snev3LHhq6b1DA/edit#responses>
- [3] <https://ionicframework.com/>
- [4] <https://angular.io/>
- [5] <https://nodejs.org/es/>
- [6] <https://typescrip-lang.org/>
- [7] <https://getbootstrap.com/>
- [8] <https://firebase.google.com/>
- [9] <https://github.com/>
- [10] <https://zenhub.com/>
- [11] <https://scrumguides.org/>
- [12] <https://google.com/drive/>

Datos de Contacto:

Imola, Enzo | enzoimola@gmail.com

Parese, Lucas | parese1995@gmail.com

Sanmartino, Constanza | constanza.san@yahoo.com

Stassuzzi, Nicolás | stnico95@gmail.com

Vadalá, Ricardo | rickyvadala@gmail.com