

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL - FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

PROYECTO FINAL



Docentes

- **Docente del curso:** Ing. Quinteros Sergio
- **Docente tutor:** Ing. Liberatori Marcelo

Curso 5k3

Integrantes Grupo N° 12:

- | | |
|-------------------------------|-------|
| ● Chessel, Valentina | 90488 |
| ● De Giorgi, Matteo | 90056 |
| ● Díaz, Milagros | 91665 |
| ● Gaitán, María Salomé | 90599 |
| ● Izaguirre, Ezequiel Gustavo | 90255 |
| ● Pacheco, Olivia | 90057 |

SWAPSPOT



Collecta lleva semanas buscando la pieza que falta en su colección. Para ella, cada objeto tiene una historia, pero entre publicaciones dispersas, precios confusos y conversaciones sin rumbo, la emoción se desvanece y crece la incertidumbre de no saber en quién confiar.

Pero esta historia podría ser diferente con un lugar creado para conectar, proteger y facilitar cada intercambio: SwapSpot.

¿Qué es?

SwapSpot es una plataforma digital, segura y especializada pensada por y para coleccionistas.

El objetivo es centralizar en un solo espacio la compra, venta e intercambio de objetos de colección y conectar con personas que comparten intereses afines a través de comunidades.

¿Qué funcionalidades incluye?

Publicaciones de ofertas y búsqueda de coleccionable



Intercambio de coleccionables

Gestión de comunidades con intereses afines



Construcción de una red de confianza

¿Cuáles son sus beneficios?

- ✓ Seguridad en las transacciones
- ✓ Búsquedas y coincidencias precisas
- ✓ Conexión con otros coleccionistas
- ✓ Motivación y participación activa mediante gamificación
- ✓ Reputación y referencias compartidas



Herramientas



UTN FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

CARRERA
Ingeniería en Sistemas de Información

Año 2025

CATEDRA
Proyecto Final

ALUMNOS

- Chessel, Valentina
- De Giorgi, Matteo
- Díaz, Milagros
- Gaitán, María Salomé
- Izaguirre, Ezequiel Gustavo
- Pacheco, Olivia

DOCENTES

- Ing. **Quinteros** Sergio Ramón
- Ing. **Liberatori** Marcelo Sadí

CONTACTOS

- valenchessel@gmail.com
- mattedegiorgi@gmail.com
- mili.diaz.cba@gmail.com
- salomemariagaitan@gmail.com
- ezeizaguirre@gmail.com
- olipachek1@gmail.com



SWAPSPOT

Chessel, Valentina - De Giorgi, Matteo - Díaz, Milagros

Gaitán, María Salomé - Izaguirre, Ezequiel Gustavo - Pacheco, Olivia

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

En el coleccionismo argentino, miles de personas buscan piezas valiosas en entornos informales, enfrentando riesgos de estafas, falta de moderación y dificultades para encontrar coincidencias exactas. Swap Spot surgió para resolver esta problemática mediante una plataforma digital segura y especializada que centraliza la compra, venta e intercambio de objetos coleccionables.

El proyecto se desarrolló bajo el marco ágil Scrum, con sprints enfocados en funcionalidades clave como gestión de publicaciones, intercambios, reputación y comunidades. El resultado es un entorno regulado que organiza y simplifica las interacciones, diferencia claramente entre ofertas y búsquedas, y utiliza IA para clasificar y estandarizar ítems, mejorando la precisión de coincidencias. Swap Spot no solo incrementa la seguridad y eficiencia de las transacciones, sino que también potencia la creación de redes de confianza y la profesionalización del coleccionismo, fortaleciendo a la comunidad que lo sostiene

Palabras Clave

Coleccionismo, Comunidad, Intercambio, Red de confianza, Ofertar, Coleccionable, Producto, Desarrollo Ágil.

Introducción

¿Y si la pieza que falta en tu colección estuviera más cerca de lo que pensás, pero no sabés dónde buscarla?

Para muchos coleccionistas de cartas, figuras, libros y otros objetos de valor, esta es una situación habitual, especialmente en Argentina. A menudo deben recurrir a redes sociales o grupos de mensajería para concretar transacciones, pero estos espacios carecen de moderación, reglas claras y herramientas pensadas para el coleccionismo, lo que dificulta encontrar

coincidencias exactas y operar con seguridad.

El problema central radica en la falta de un entorno digital especializado que ofrezca a los coleccionistas un espacio seguro para adquirir objetos y conectarse con otros. Hoy dependen de canales informales sin moderación ni reglas claras, lo que aumenta el riesgo de estafas y dificulta acceder a información confiable sobre precios, disponibilidad o reputación.

Frente a esta realidad, **Swap Spot** nace como un espacio pensado por y para coleccionistas. La plataforma reúne en un solo lugar la compra, venta e intercambio de objetos coleccionables, garantizando un entorno seguro y fomentando la conexión entre usuarios con intereses afines a través de comunidades activas.

Elementos del Trabajo y metodología

El desarrollo de *Swap Spot* tuvo inicio al identificar que en Argentina no existe un espacio digital seguro y especializado para coleccionistas, y los problemas que esto genera. Para comprender la situación, se realizó un estudio inicial que incluyó la revisión de plataformas existentes, la identificación de sus limitaciones y la definición de necesidades específicas del público objetivo. Este análisis permitió establecer los principales obstáculos (como la ausencia de moderación, la dificultad para encontrar coincidencias exactas y el riesgo de estafas) y confirmar la demanda de una solución integral que combinara comercio y comunidad.

La implementación se llevó a cabo con un enfoque ágil bajo el framework **Scrum**, organizando los sprints en torno a épicas vinculadas a funcionalidades clave como gestión de publicaciones, intercambios, reputación y comunidades. La coordinación del trabajo se realizó con **Jira**, facilitando la priorización, el seguimiento y la trazabilidad.

El frontend se desarrolló con **Angular** e **Ionic**, el backend con **Java 17** y **Spring Boot**, y el módulo de inteligencia artificial con **Python** y **FastAPI**. La autenticación se gestionó con **Firebase Authentication**; se empleó **PostgreSQL** para datos relacionales y **MongoDB** para información no estructurada. Todo el sistema se contenerizó con **Docker** y se diseñó con arquitectura **hexagonal** para asegurar mantenibilidad, escalabilidad y rendimiento.

Resultados

El desarrollo de *Swap Spot* dio como resultado una plataforma integral que reúne en un solo lugar las principales necesidades del coleccionista: un entorno seguro para realizar transacciones, herramientas para gestionar colecciones y espacios para interactuar con otros apasionados de intereses afines. La interfaz, diseñada para ser intuitiva y fácilmente navegable, permite realizar operaciones de forma ágil desde cualquier dispositivo.

La integración entre frontend y backend se llevó a cabo de manera eficiente, garantizando estabilidad, buen rendimiento y protección de los datos de los usuarios. Gracias a esto, los coleccionistas pueden buscar, adquirir o intercambiar piezas con mayor confianza, reduciendo los riesgos asociados a los canales informales.

Además, la plataforma beneficia a vendedores y tiendas especializadas al ofrecerles un espacio focalizado en su público objetivo, incrementando su visibilidad y oportunidades de negocio. Estos logros posicionan a *Swap Spot* como una herramienta clave para profesionalizar y fortalecer el mercado de coleccionables en Argentina.

Discusión

Los resultados obtenidos con *Swap Spot* demuestran que una plataforma especializada puede transformar la forma en que los coleccionistas compran, venden e intercambian sus objetos. Uno de los principales beneficios es la incorporación de mecanismos de regulación que ordenan y moderan las interacciones, generando un entorno de confianza que reduce significativamente los riesgos presentes en canales informales.

La plataforma también se destaca por la claridad en la gestión de publicaciones, diferenciando de manera intuitiva entre aquellas destinadas a ofrecer objetos y las que responden a una búsqueda específica. Esta organización simplifica la experiencia de uso y agiliza la concreción de acuerdos entre las partes.

Swap Spot integra un sistema de **inteligencia artificial** que asiste en la clasificación y estandarización de los coleccionables publicados, facilitando la búsqueda y mejorando la precisión de las coincidencias entre oferta y demanda.

Otro aporte clave es la accesibilidad para conectar con otros coleccionistas en espacios seguros, lo que amplía las posibilidades de interacción más allá del círculo cercano y fomenta la creación de redes de pares con intereses comunes. Estas fortalezas, sumadas a la centralización de

funciones en un solo entorno, posicionan a *Swap Spot* como una herramienta capaz de profesionalizar y dinamizar el coleccionismo, al mismo tiempo que fortalece la comunidad que lo sostiene.



Figura 1

Conclusión

Más que una plataforma, *Swap Spot* representa un cambio en la forma en que los coleccionistas se relacionan entre sí y con sus piezas más valiosas. El proyecto demuestra que la tecnología, cuando se diseña con un propósito claro, puede crear espacios donde la confianza y la pasión se potencian mutuamente.

La meta es evolucionar junto con la comunidad, adaptándose a sus necesidades y manteniendo siempre como eje central la seguridad, la accesibilidad y el fortalecimiento de los vínculos entre coleccionistas.

Este primer paso abre la puerta a una comunidad más conectada, inclusiva y activa, capaz de trascender barreras geográficas y generar nuevas oportunidades para el coleccionismo en el país y, en el futuro, en la región. Porque coleccionar no es solo guardar objetos: es compartir historias, construir lazos y mantener viva la pasión que nos une.

Agradecimientos

Se reconoce y valora el apoyo incondicional de nuestras familias durante todo el trayecto de cursado académico, y el acompañamiento brindado por la Universidad Tecnológica Nacional y por los docentes de la cátedra de Proyecto Final, cuya guía y ayuda fueron fundamentales para la realización de este proyecto.

Referencias

[1] Day, R. A. – Cómo escribir y publicar trabajos científicos – 2da Edición – Editorial Diana – 1991.

[2] Firebase Documentation – Firebase by Google – <https://firebase.google.com/docs> – Último acceso: Agosto, 2024.

Datos de Contacto

Ezequiel Gustavo Izaguirre. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba. 5152. ezeizaguirre02@gmail.com

María Salomé Gaitán. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba. 5236. salomemariagaitan@gmail.com

Matteo Luciano De Giorgi. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba. 5000. mattedegiorgi@gmail.com

Milagros Díaz. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba. 5000. mili.diaz.cba@gmail.com

Olivia Pacheco Nuñez. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba. 5101. olipachek1@gmail.com

Valentina Chessel. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba. 5016. valenchessel@gmail.com.

AÑO	2025	CURSO Y NRO. DE GRUPO	5K3 - G12
NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO			
SwapSpot			
CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)			
Producto			
HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS			
ÁMBITO DE APLICACIÓN	NOMBRE Y VERSIÓN		
ENTORNO DE DESARROLLO	Framework Ionic v8, Framework Angular v20, Capacitor v7, Lenguaje TypeScript		
REPOSITORIOS Y VERSIONADO	GitHub		
PROGRAMACIÓN	Scrum, Java 17, Spring Boot, Angular, Ionic, Python, FastAPI		
BASE DE DATOS	PostgreSQL y MongoDB		
COMUNICACIÓN INTERNA	Discord, Whatsapp		
CAPACITACIÓN	Documentación Oficial		
PRUEBAS DE SISTEMA	Postman		
GESTIÓN DEL PROYECTO	Scrum, Jira, GitHub, Google Drive		
DOCUMENTACIÓN	Jira, Google Drive, Google Docs, Google Sheets, Microsoft Excel, Microsoft Word.		
MODELOS	Miro		