

JJSS: Jiu Jitsu Sport System PAPER

Ingeniería en Sistemas de Información

Proyecto Final

Docentes:

- ✓ Quinteros, Sergio Ramón
- ✓ Trettel, Marta Cecilia

Grupo 3

- ✓ Buchailot, Emilio Ezequiel 65530
- ✓ Moll, Luciana 64585
- ✓ Solovey, Melina Belén 65023
- ✓ Tita, Romina Florencia 64587

5K3 - 2017

JJSS: Jiu Jitsu Sport System

Buchailiot, Emilio - Moll, Luciana - Solovey, Melina - Tita, Romina

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

JJSS es una aplicación para la gestión de una academia de Jiu Jitsu¹, la cual cuenta con la administración de eventos y alumnos en todas sus sucursales. Dentro de los eventos que se pueden gestionar están las clases, los torneos y los seminarios. Además, cuenta con la venta de productos acorde a esta disciplina.

Como administrador se pueden conocer las clases y academias a las que asisten los alumnos y a partir de ello, lograr su graduación. Por otro lado, se pueden administrar los ingresos y egresos de la academia buscando así un control de éstos.

Algo muy importante que genera valor para nuestro cliente es el aviso de falta de pago de las cuotas de los alumnos.

JJSS cuenta con una plataforma de escritorio usada solamente para el registro de la asistencia de los alumnos a las clases. Las demás funcionalidades serán provistas en una plataforma web, para que el administrador pueda seguir el movimiento de la academia desde cualquier lugar.

Como metodología de desarrollo se utiliza Scrum, la cual es elegida para poder trabajar en iteraciones cortas y ofrecer flexibilidad ante cambios.

Palabras Clave

Brazilian Jiu Jitsu, torneos, clases, seminarios, gestión de pagos.

Introducción

La idea de realizar este proyecto comienza gracias a que un integrante del grupo practica Jiu Jitsu. Ella nos comenta que su academia está muy desorganizada sobre todo en la gestión de eventos, ya que todo es llevado de forma manual, lo cual lleva mucho tiempo, esfuerzo y es más susceptible a errores. Es así, que se nos ocurre hablar con el dueño de la academia para preguntarle si le interesaría comenzar a

utilizar un sistema buscando automatizar ciertas tareas y simplificar otras.

De esta manera, comenzamos a trabajar en las funcionalidades que eran de mayor importancia para nuestro cliente. No solo se cuenta con la gestión de los alumnos, inscripciones a eventos y registro de asistencias; también es necesario un módulo que permita generar cupones de pago por pasarelas de pago. La venta de artículos deportivos y la administración de gastos del dueño también se añadieron a la lista de funcionalidades.

Elementos del Trabajo y metodología

Como framework de trabajo se utiliza la metodología ágil Scrum. La misma cuenta con un ciclo de vida iterativo e incremental, dividido en 10 sprints de 3 semanas cada uno a lo largo del año. Al finalizar cada sprint o iteración, se debe poder entregar una pequeña parte del producto al cliente para poder llevar una visualización del avance más sencilla. Se decide organizar 3 o 4 reuniones semanales para que el equipo se gestione.

Dentro del equipo contamos con un desarrollador front-end, un desarrollador back-end, un administrador de Base de Datos y un tester.

Comenzando a hablar de herramientas, para la gestión del proyecto se utiliza TargetProcess por su facilidad de uso. GitHub es la herramienta elegida para la gestión de configuraciones del proyecto. Siempre son de fácil utilización las herramientas provistas por Google Drive. Utilizamos RealtimeBoard para generar los diagramas de procesos y UML que fueran necesarios.

¹ Brazilian Jiu Jitsu: es un arte marcial, deporte de combate y sistema de defensa personal de desarrollo brasileño de origen japonés.

Para la programación del sistema usamos el entorno de desarrollo Visual Studio 2017 con el lenguaje de programación C#.

Para los módulos Web del proyecto, elegimos utilizar Bootstrap, CSS 3, HTML 5 y JavaScript.

Para la administración de la Base de Datos, nos parece conveniente utilizar SQL Server 2008.

Resultados

Con JJSS el administrador de la academia puede ver a cada momento cuántos alumnos hay en cada clase ubicadas en distintas zonas de la ciudad. Puede conocer cuáles son los alumnos que más han asistido a clases y quienes merecen una graduación a un nivel superior.

El pago de las clases y otros eventos son gestionados mediante esta aplicación, pudiendo conocer así quiénes son los alumnos que están al día con las cuotas y quienes están atrasados. Además, se enviarán avisos por e-mail para notificar de la falta de pago en forma automática.

Por parte de los alumnos pueden visualizar las clases a las que acuden y los profesores de las mismas.

Además, cualquier persona, puede ingresar al sistema para informarse sobre nuevos eventos o bien, inscribirse a un torneo próximo.

Como desafíos del equipo, nos propusimos implementar tecnologías desconocidas y lograr una buena relación con el cliente.

Discusión

Al analizar el entorno de este sistema, nos hemos dado cuenta que dentro del rubro no existen sistemas similares al que estamos trabajando.

Ya que el trabajo de administración y gestión de la academia es completamente manual y lento, el sistema desarrollado presenta un carácter innovador en esta área de negocios. Es por ello que, si bien el sistema está destinado a un cliente específico, su diseño fue pensado para ser flexible de manera que sea posible su implementación en otras academias del mismo deporte o de otros deportes similares.

Conclusión

JJSS permite mejorar la eficiencia en la gestión y administración de los procesos que se llevan a cabo en la academia, apuntando a ser una solución útil en base a las necesidades de la misma.

Así mismo se espera un incremento de la visibilidad de sus procesos de negocio, tanto hacia dentro de la empresa como hacia afuera. Como otro punto importante se busca la disminución del uso del papel, logrando una empresa más ecológica.

Agradecimientos

En primer lugar, agradecemos a nuestras familias y amigos cercanos que están a nuestro lado para ayudarnos a crecer.

También agradecemos al dueño de la academia que nos brinda constante apoyo para que éste sea un buen producto.

Y, además, a nuestros profesores que nos guían en el desarrollo de este proyecto.

Datos de Contacto:

Emilio Buchaillot. emiliobuchaillot@gmail.com

Luciana Moll. lucianam910@gmail.com

Melina Solovey. melinasolovey@gmail.com

Romina Tita. rominaftita@gmail.com