

Cátedra: Proyecto Final

GRUPO N.º 7

“FITBYJENY”



Curso: 5K3

Docentes:

- Quinteros, Sergio Ramón
- Liberatori, Marcelo Sadi

Integrantes:

- Bearzotti, Sofia - 88837
- Bertola, Juan Ignacio - 88850
- de los Santos, Martina Belén - 87699
- Juárez, Santiago - 88475
- Rivilli Ali, Carolina Sofia – 85251
- Rodríguez, Rocío Belén - 86985

Año: 2024

Fitby JENY

ENTRENAMIENTO



NUTRICIÓN



TERAPIAS



TIENDA



BENEFICIOS



ACCESIBILIDAD



ACCESO GLOBAL



PERSONALIZACIÓN



SEGURIDAD



¿Qué es FitbyJeny?

Es una plataforma integral que ofrece un enfoque holístico, combinando clases y programas de entrenamiento innovadores, planes nutricionales personalizados y bienestar emocional.



Su objetivo es ayudar a mejorar la calidad de vida de los usuarios a través de herramientas efectivas para el seguimiento de su progreso en el entrenamiento y la salud en general.

HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS



UTN*

Facultad Regional Córdoba
INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

DOCENTES

- Ing. Quinteros Sergio
- Ing. Liberatori Marcelo

CÁTEDRA: Proyecto final

CURSO: 5k3 AÑO: 2024

AUTORES

- Bearzotti, Sofia- sofia88837utn@gmail.com
- Bertola, Juan Ignacio- juanibertola@gmail.com
- de los Santos, Martina Belén- martinabelendis@gmail.com
- Juárez, Santiago- juarezsantiago1009@gmail.com
- Rivilli Ali, Carolina Sofia- carorivillial2@gmail.com
- Rodríguez, Rocio Belén- rorodriguez1306@gmail.com



FIT BY JENY

**Bearzotti Sofia - Bertola Juan Ignacio - de los Santos Martina - Juárez
Santiago - Rivilli Carolina - Rodríguez Rocío**

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

FitbyJeny nació de la visión de la entrenadora Jenifer Guzmán, propone una solución integral que ofrece un servicio completo de entrenamiento innovador usando bandas elásticas, planes alimenticios personalizados elaborados por nutricionistas, y talleres de mentalidad y bienestar emocional guiados por terapeutas. Este proyecto busca mejorar la salud y el bienestar de sus usuarios a través de la planificación de rutinas de entrenamiento y dietas acorde a sus necesidades y el seguimiento de sus objetivos fitness.

La solución consiste en una aplicación fácil de usar en cualquier dispositivo diseñada para ofrecer una experiencia personalizada y divertida.

Utilizando tecnologías en la nube confiables, la aplicación permite a la entrenadora brindar sus clases a personas en todo el mundo, mientras que los usuarios acceden a contenido de calidad y completo mediante una membresía.

El enfoque ágil basado en Scrum implementado en el desarrollo del proyecto permitió una rápida adaptación a las necesidades del cliente, estableciendo una base sólida para futuras versiones y asegurando la competitividad de la aplicación en el mercado de salud y bienestar.

Palabras Clave

Entrenamiento, nutrición, bienestar emocional, plataforma integral, fitness, aplicación web responsive, seguimiento, salud, confidencialidad, solución de negocio

Introducción

En la actualidad, la mayoría de la gente enfrenta rutinas diarias intensas que les dejan poco tiempo para ir al gimnasio, cuidar su alimentación o dedicarse a actividades de relajación y meditación que les permitan desconectar de los problemas y enfocarse en uno mismo. Este es el gran problema de la sociedad actual, sin embargo, no debemos olvidar que mantenerse en forma tanto física como mentalmente es crucial para una vida saludable.

Para abordar esta realidad, FitbyJeny proporciona una plataforma integral que motiva e incentiva a los usuarios a dedicar tiempo a su bienestar a su propio ritmo, midiendo sus resultados.

La necesidad de soluciones integrales para la gestión de la salud y el bienestar está en constante aumento. FitbyJeny se originó para abordar esta demanda, proporcionando una plataforma que combina programas de entrenamiento innovadores, planes de nutrición acordes a las necesidades específicas del usuario y soporte emocional a través de talleres y actividades guiadas por expertos.

El problema principal que se busca resolver es la falta de una plataforma centralizada que ofrezca estos servicios de manera completa, entretenida y que motive al usuario a superarse cada día. Si bien existen aplicaciones que abordan aspectos individuales del fitness o la nutrición, pocas integran ambos componentes con un enfoque holístico. FitbyJeny se propone llenar este vacío, destacándose por ser innovadora, completa y fácil de usar.

Elementos del Trabajo y metodología

FitbyJeny fue desarrollado utilizando el enfoque ágil^[1] del marco de trabajo Scrum^[2]. Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a generar soluciones adaptativas para problemas complejos. Dentro de Scrum, se llevaron a cabo diferentes eventos como Sprint Planning, Weekly, Sprint Review y Sprint Retrospective.

La solución se desarrolló a partir de "releases", producto del trabajo llevado en diversos "Sprints" donde el equipo se encargó del desarrollo de User Stories de

manera transversal en el sistema. Se llevaron a cabo reuniones semanales ("Weeklys") donde cada integrante del equipo presentaba un avance de lo desarrollado y se planteaban y resolvían dudas tanto técnicas como de negocio.

En cuanto a las tecnologías utilizadas, empleamos el framework Ionic^[3] para desarrollar la aplicación móvil. En el lado del Back-end, utilizamos Node.js^[4], un entorno de ejecución para JavaScript, junto con TypeScript^[5] para garantizar un rendimiento óptimo y un código robusto y seguro. La gestión de la base de datos y las autenticaciones se realizaron con Supabase^[6], un servicio BaaS (Backend as a Service)^[7] que utiliza PostgreSQL^[8] para el almacenamiento de datos. Además, utilizamos Drizzle^[9] como un ORM para interactuar de manera eficiente con la base de datos. En el Front-end, se empleó Tailwind CSS^[10] junto con la biblioteca React^[11] para crear interfaces de usuario interactivas y dinámicas.

Para el almacenamiento de fotos y videos, utilizamos el servicio de almacenamiento de objetos en la nube Amazon S3 (Simple Storage Service)^[12] proporcionado por Amazon Web Services (AWS). Y para el despliegue de la aplicación utilizamos Vercel^[13].

El entorno de desarrollo incluyó Visual Studio Code^[14] para la codificación, Postman^[15] para la prueba de API, y Figma^[16] para el diseño de interfaces de usuario. La documentación se elaboró utilizando Google Drive^[17], particularmente Google Docs y otras herramientas como Draw.io^[18]. Los medios de comunicación utilizados fueron principalmente Discord^[19] y WhatsApp^[20]. Además, para mantener una gestión estructurada del proyecto, se empleó la herramienta Jira^[21], y en cuanto al manejo del repositorio y el control de versiones de código, se utilizó GitHub^[22].

Resultados

FitbyJeny hizo hincapié en la creciente demanda de personas interesadas en mejorar su estado físico y llevar un estilo de vida saludable. Habiendo hecho uso de tecnologías de vanguardia, FitbyJeny se destacó por ofrecer una experiencia única a sus usuarios, brindando una plataforma integral que ofrece entrenamiento, nutrición y bienestar emocional en un solo lugar junto con el seguimiento personalizado de su progreso.

Los usuarios pueden acceder a una amplia variedad de rutinas de ejercicios adaptadas a sus necesidades y objetivos específicos desde cualquier dispositivo, facilitando su uso y disponibilidad.

La plataforma demostró ser capaz de ofrecer una excelente experiencia de usuario mediante su interfaz amigable, de fácil navegación e interacción.

Además, se implementaron medidas de seguridad para proteger tanto la información de los usuarios como la autoría de las clases, garantizando la privacidad y la confianza.

Discusión

En el contexto actual de aplicaciones para la salud y el bienestar, FitbyJeny ofrece una solución diferenciada al combinar servicios de entrenamiento físico, nutrición y bienestar emocional en una única plataforma. A diferencia de otras aplicaciones que a menudo abordan estos aspectos de manera independiente, FitbyJeny integra estos servicios en una experiencia cohesiva y accesible. La plataforma utiliza tecnologías avanzadas como para la gestión de datos y el almacenamiento seguro de contenido, asegurando una experiencia de usuario robusta y fiable.

A pesar de los desafíos iniciales, el enfoque ágil del desarrollo permitió al equipo adaptarse a las necesidades cambiantes del cliente y mejorar continuamente el producto. Los resultados obtenidos demuestran que FitbyJeny no solo cumple con las

expectativas de los usuarios, sino que también ofrece una base sólida para el futuro crecimiento de la aplicación y la innovación en el sector de la salud y fitness.

Conclusión

Con la implementación de este sistema, FitbyJeny hemos transformado la manera en que los usuarios abordan su salud y bienestar. La plataforma integral combina clases de entrenamiento innovadoras, planes de nutrición personalizados y talleres motivadores en una sola aplicación accesible y fácil de usar. Este enfoque holístico permite a las usuarias seguir sus objetivos fitness de manera efectiva y conveniente, adaptándose a sus estilos de vida ocupados, sin necesidad de acudir a gimnasios o múltiples servicios dispersos. La posibilidad de acceder a contenido de alta calidad desde cualquier lugar, junto con elementos de entrenamiento incluidos al adquirir la membresía, aumenta la adherencia y satisfacción de los usuarios.

FitbyJeny está preparada para expandir sus funcionalidades y servicios, asegurando que siga siendo una opción líder en el mercado de aplicaciones de salud y fitness, manteniendo su compromiso de ayudar a mejorar la salud y el bienestar de la comunidad.

Agradecimientos

A nuestros familiares, amigos y compañeros, por ayudarnos y acompañarnos no solo a lo largo de este proyecto, sino que también a lo largo de toda nuestra carrera universitaria.

A los profesores de la Cátedra de Proyecto Final por guiarnos durante todo el proyecto y a la Universidad que nos formó como profesionales hasta esta instancia.

A Jenifer, la entrenadora y emprendedora que nos brindó la confianza para llevar a la realidad su idea de negocio, por su tiempo y predisposición.

Referencias

- [1] <https://agilemanifesto.org/iso/es/principles.html>
- [2] <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-US.pdf>
- [3] <https://ionicframework.com/>

- [4] <https://nodejs.org/es/>
- [5] <https://www.typescriptlang.org/>
- [6] <https://supabase.com/>
- [7] <https://www.cloudflare.com/es-es/learning/serverless/glossary/backend-as-a-service-baas/>
- [8] <https://www.postgresql.org/>
- [9] <https://orm.drizzle.team/>
- [10] <https://tailwindcss.com/>
- [11] <https://react.dev/learn>
- [12] <https://aws.amazon.com/es/s3/>
- [13] <https://vercel.com/docs>
- [14] <https://code.visualstudio.com/>
- [15] <https://www.postman.com/>
- [16] <https://www.figma.com/es-es/about/>
- [17] <https://drive.google.com/>
- [18] <https://www.drawio.com/>
- [19] <https://discord.com/>
- [20] <https://web.whatsapp.com/>
- [21] Jira: <https://www.atlassian.com/es/software/jira>
- [22] GitHub: <https://github.com/>

Datos de Contacto:

Bearzotti Sofia. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba.

Email: sofia88837utn@gmail.com

Bertola Juan Ignacio. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba.

Email: juanibertola@gmail.com

De los Santos, Martina Belén. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba.

Email: martinabelends@gmail.com

Juárez Santiago. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba.

Email: juarezsantiago1009@gmail.com

Rivilli Ali Carolina Sofia. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba.

Email: carorivilliali2@gmail.com

Rodríguez, Rocío Belén. Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba.

Email: rrodriguez1306@gmail.com

PLANILLA PARA CATALOGAR EL PROYECTO FINAL

AÑO	2024	CURSO Y NRO. DE GRUPO	5K3
NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO			
FITBYJENY			
CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)			
Solución de negocio			
HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS			
ÁMBITO DE APLICACIÓN		NOMBRE Y VERSIÓN	
ENTORNO DE DESARROLLO		Visual Studio Code	
REPOSITORIOS Y VERSIONADO		Google Drive, Git, Github	
PROGRAMACIÓN		Node.js, Typescript, Tailwind CSS, React	
BASE DE DATOS		Postgresql	
COMUNICACIÓN INTERNA		Discord, WhatsApp	
CAPACITACIÓN		Google, YouTube	
PRUEBAS DE SISTEMA		Postman, testing manual	
GESTIÓN DEL PROYECTO		Jira	
DOCUMENTACIÓN		Google Drive, Google Docs	
MODELOS		Figma, Draw.io	