

CURRICULUM VITAE

- **Datos Personales:**
Nombre y Apellido: **Julieta Fernández**
Lugar de Nacimiento: Córdoba

- **Títulos obtenidos**

Títulos Universitarios

2005- Ingeniera en Sistemas de Información

Universidad/Facultad: Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba.

Título Secundario

1998- Bachiller Perito Mercantil.

Otorgado por el Instituto Secundario El Salvador. Año 1998.

- **Antecedentes Docentes**

2011- actualmente. Jefe de Trabajos Prácticos. Concursado para la cátedra de Algoritmos y Estructuras de Datos en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Programación Orientada a Objetos en Java.

2010- 2014. Ayudante de Primera. Interino para la cátedra de Tecnología de Software de Base en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Fundamentos sobre estructuras de datos y algoritmos elementales, algoritmos de ordenamiento y búsqueda, algoritmos de encriptación, grafos y taller de lenguaje Java.

2010- 2014. Ayudante de Primera. Interino para la cátedra de Diseño de Lenguaje de Consultas en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Diseño y programación de aplicaciones Web, gestión de archivos binarios (seeking), ordenamiento de archivos, búsqueda exacta externa (archivos hash), indexación, compresión de archivos, gestión de metadatos, búsqueda por similitud y recuperación de información: motores de búsqueda.

2005- 2011. Ayudante de Primera. Interino para la cátedra de Algoritmos y Estructuras de Datos en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Programación Orientada a Objetos en Java.

2003- Ayudante de Segunda. Interino para la cátedra de Tecnología de Software de Base en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Fundamentos sobre estructuras de datos y algoritmos elementales, algoritmos de ordenamiento y búsqueda, algoritmos de encriptación, grafos y taller de lenguaje Java.

2002- 2003 Ayudante de Segunda. Ad-honorem para la cátedra de Gestión de Datos en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Diseño y gestión de bases de datos con SQL.

2001- 2005 Ayudante de Segunda. Interino para la cátedra de Algoritmos y Estructuras de Datos en la carrera de Ingeniería en Sistemas de la U.T.N. Facultad Córdoba. Contenidos de la Materia: Introducción a la programación estructurada en C++.

□ **Cursos de Especialización y de Formación Docente**

1. Cursos de Capacitación:

- 2008- Asistente con aprobación del curso de Post-Grado “Redes de Comunicaciones I”. Dictado, en el Campus de la Universidad Blas Pascal, por el Profesor Ing. Luís Marrone, durante el primer semestre, perteneciente al Magíster de Redes de Datos de la Facultad de Informática Universidad Nacional de La Plata.
- 2005- Asistente con Calificación profesional IBM al curso de “Diseño de Base de Datos”. Dictado por Marcos Mellibovsky. Organizado por la Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba en conjunto con IBM.
- 2003- Asistente al taller “Microsoft .NET Framework & MS-Visual Studio .Net”. Organizado por INTERTRON Tecnología para la Información y Microsoft Technical Education Center.
- 2002- Asistente al seminario de Algoritmo de Búsqueda por Similitud. Dictado por el Ing. Valerio Frittelli. Organizado por el Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información. Duración 3hs.
- 2002- Asistente al seminario de “Orientación a Objetos: Un Retorno al Paradigma”. Dictado por el Lic. en Sistemas Máximo Prieto. Organizado por el Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información. Duración 4hs.
- 2002- Asistente al seminario de SQL server 200. Dictado por el Sr. Diego Casali. Organizado por el Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información y Microsoft Córdoba. Duración 3hs.
- 2000- Asistente a la disertación de Diseño de Bases de Datos Relacionales. Dictada por AC Gisela Trilla. Organizada por Infotecnología 2000 - Jornadas de Diseño, Gestión y Programación de Bases de Datos Relacionales. Duración de 4 hs.

2. Investigación:

- 2012- Proyecto "**Diseño de Motores de Juegos y Componentes para Enseñanza y Aplicaciones de la Inteligencia Artificial**" ante la Secretaría de Ciencia y Tecnología de la UTN, con el aval del Departamento de Sistemas.

3. Publicaciones:

- 2012- Para la cátedra de AED, participación en el desarrollo de los materiales de apoyo (apuntes, fichas de clase, modelos de análisis, enunciados de actividades y planteo de soluciones), para los cursos 1k1 y 1k4 a cargo del Ing. Valerio Frittelli.
- 2012- Para las cátedras de TSB y DLC, participación en el desarrollo de los materiales de apoyo (apuntes, fichas de clase, modelos de análisis, enunciados de actividades y planteo de soluciones), para todos los cursos de ambas cátedras a cargo del Ing. Valerio Frittelli.

□ **Actuación Profesional**

2014- a la actualidad. Black Pixel

Tareas realizadas por proyectos:

- Diseño, Desarrollo e Implementación de aplicaciones en ObjectiveC.

2011- 2014. Globant – “Estudio Móvil”

Tareas realizadas por proyectos:

- Diseño, Desarrollo e Implementación de juegos en ObjectiveC.
- Dictado de cursos de capacitación en tecnologías móviles.

2010- a 2011. Nextive – “Tecnología Social SA”

Tareas realizadas por proyectos:

- Diseño, Desarrollo e Implementación de juegos en ObjectiveC.

2008- 2010. Nimbuzz Argentina. Cliente desktop. Líder Técnica del proyecto.

Tareas realizadas por proyectos:

- Nuevo cliente de chat para PC multiplataforma (Windows, Macos y versión alfa en Linux) disponible en www.nimbuzz.com
- Cliente de chat para Windows en C#. Adaptación, diseño e implementación del cliente desarrollado en C# para el soporte multilenguaje.

- Cliente de chat para iPhone en Objective-C. Compilación, ejecución y testeo de la librería GIPS mediante el simulador de iPhone para MacOS. Se compilo la librería mediante línea de comandos de Linux y se realizo un testeo funcional de las llamadas VOIP mediante el simulador de iPhone.
- Cliente de chat para Web en Flash. Compilación, configuración y testeo de Zingaya Media Server. Zingaya Media Server es un servidor de VOIP sobre flash.

2006- 2008 Motorola Argentina

Tareas realizadas por proyectos:

- Granite. A cargo del desarrollo y mantenimiento de dos herramientas para testear la **funcionalidad** de un servidor VOIP (WSM - Wireless Service Manager). Desarrollado en Vi (editor de texto para Linux) y Eclipse en C/C++. Protocolos: SIP, TSP, UDP y TLS. Plataforma: Unix Solaris, Linux y Windows. Base de datos: Informix. Sistema de control de versiones: Clear Case.
- Gloader. A cargo del desarrollo y mantenimiento de dos herramientas para testear el **rendimiento** de un servidor VOIP (WSM - Wireless Service Manager). Desarrollado en Vi (editor de texto para Linux) y Eclipse en C/C++. Protocolos: SIP, TSP, UDP y TLS. Plataforma: Unix Solaris, Linux y Windows. Base de datos: Informix. Sistema de control de versiones: Rational Clear Quest.
- WSM PAPD. A cargo de mantener y agregar nuevas funcionalidades al pseudo duplicador de paquetes RTP (pseudo audio packet duplicator). Desarrollado en Vi (editor de texto para Linux) en C/C++. Protocolos: SIP, TSP, UDP y TLS. Plataforma: Unix Solaris y Linux. Sistema de control de versiones: Rational Clear Quest.
- NetRMS. Software de gestión de antecedentes para entidades de seguridad pública, customizaciones basadas un framework de clases propietario. Desarrollado en Visual Basic 6, .Net, Active Paper (tecnología propia de Motorola), COM y COM+, ASP y ASP.Net e IIS. Base de datos: SQL server 2000 y Oracle 10g. Sistema de control de versiones: Rational Clear Quest.

2003- 2005 VoipLab Argentina

Tareas realizadas por proyectos:

- H323 Gatekeeper. A cargo del mantenimiento, actualización y configuración de los servidores de VOIP implementados con GNU Gatekeeper, el cual es un servidor libre para telefonía IP (VOIP) y para video conferencias. Desarrolladas en el entorno Visual C++. Protocolo: openH323, SOAP y XML. Base de Datos: SQL Server 2000. Códec de Audio: G729, G723, G711 y GSM. Sistema de control de versiones: CVS.
- IVR (Interactive Voice Request). Diseño y desarrollo completo (desde cero) del servidor IVR. Plataforma: Windows xp y 2000. Diseño Orientado a

Objetos. Desarrollado en el entorno Visual Studio C++. Base de Datos: SQL Server 2000. Sistema de control de versiones: CVS.

- Diseñador gráfico de flujo de llamadas para el IVR. Diseño y desarrollo completo (desde cero) de un diseñador de reglas gráfico para la configuración de acciones del IVR. Mediante esta herramienta los usuarios del IVR podían definir los diferentes comportamientos de su contestador telefónico de manera natural e intuitiva. Plataforma: Windows xp. Desarrolladas en el entorno Visual Basic 2000. Base de Datos: SQL Server 2000. Sistema de control de versiones: CVS.
- H323 Endpoint. A cargo del diseño, desarrollo, actualización y especialización de librerías para el soporte VOIP en clientes, basadas en H323 endpoint, el cual es un cliente libre para telefonía IP (VOIP) y para video conferencias. Desarrolladas en el entorno Visual C++. Protocolo: openH323, SOAP y XML. Codecs de Audio: G729, G723, G711 y GSM. Sistema de control de versiones: CVS

□ **Becas**

2005 – 2006 Becaria en el laboratorio de IBM dependiente del Departamento de Sistemas de Información de la UTN Facultad Regional Córdoba.

□ **Actuación Docente y Evolución Jerárquica**

Mi carrera docente en la Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba abarcó los siguientes cargos:

- Ayudante de Primera Interino 2001-2004.
- Ayudante de Segunda Interino 2005-2010.
- Jefe de Trabajos Prácticos Concursado 2011-Actual.