



## PROYECTO: Prácticas de Ingeniería de Software para desarrollo de Software Multi-pantalla

---

### Resumen Técnico

La aparición y gran crecimiento de los dispositivos móviles (tabletas y celulares) así como los televisores inteligentes (“smart-TV”) ha generado múltiples necesidades de aplicaciones que se adapten a dichos dispositivos y sus respectivas pantallas. Si bien el desarrollo móvil existe desde hace varios años, ha tomado recientemente una significativa importancia a tal punto que muchos expertos sugieren que el diseño de nuevas aplicaciones debe ser primero para los móviles y luego adaptados a PC y TV (“mobile first design”). En paralelo con esto, cada vez son más los usuarios que poseen múltiples dispositivos generando una alta demanda de aplicaciones que, más allá de funcionar en uno de ellos, funcionen correctamente a través de ellos. Esto ha generado la necesidad de investigar y desarrollar nuevas tecnologías que permitan a las aplicaciones adaptarse a estos múltiples dispositivos y pantallas. Esto incluye tanto la experiencia de usuario como servicios denominado “backend” que deben conocer como comportarse de acuerdo al dispositivo que el usuario se encuentra utilizando. Es por ello que el presente proyecto plantea la investigación, adaptación y prueba de conceptos respecto a prácticas de ingeniería para el diseño y desarrollo de software para múltiples pantallas y dispositivos.

### Autores:

Rubio, Diego Martin  
Andriano, Natalia Valeria  
Izaurrealde, Maria Paula; Gonzalez, Claudio; Bellezze, Lourdes Marcela (Tesisista); Silclir, Mauricio; Bertoni, Carlos Alberto; Moreno, Carlos Santiago; Jaeggi, Marcelo

**Duración:** Inicio: 01/01/2015 - Fin: 31/12/2017