



PROYECTO: Gestión del Conocimiento y Análisis de interacciones en un entorno de aprendizaje colaborativo

Resumen Técnico

La necesidad de la Gestión del Conocimiento es una realidad del siglo XXI. La fuente principal de ventaja competitiva en las empresas reside fundamentalmente en el conocimiento, en lo que sabe, cómo usa lo que sabe y en su capacidad de aprender.

La siguiente investigación permitirá recoger evidencias y nuevas demandas acerca de las interacciones de los actores participantes con la aplicación de un modelo pedagógico de Gestión de conocimiento bajo el uso de metodologías Ágiles, el soporte de las Tics y el aula virtual en plataforma Moodle a fin de introducir mejoras continuas en el proceso de enseñanza-aprendizaje.

La aplicación de este modelo se viene desarrollando en los cursos del 2º año en la cátedra Análisis de Sistemas de la carrera Ingeniería en Sistemas de Información de la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba. Se toman como unidad de análisis las cohortes de alumnos 2015-2016 de dos cursos de dicha cátedra y donde a partir de un plan estratégico de transferencia del conocimiento se propone crear un impacto más amplio hacia otros cursos de la misma cátedra que aún no lo aplican, en pos de lograr objetivos integrales relacionados a su rol de ingenieros y en la transferencia del conocimiento en temáticas de alto impacto tecnológico.

Este modelo tiene un soporte teórico basado en tres ejes: un entorno virtual de aprendizaje colaborativo en plataforma Moodle y el uso de las Tics, la integración de los principios y prácticas de la metodología Scrum para la organización de equipos productivos y el soporte de herramientas de gestión de proyectos ágiles colaborativas con Trello]. El entorno virtual se ha diseñado con diversos dispositivos colaborativos tal como Wikis y foros centrado en el estudiante, buscando la flexibilidad para generar nuevas habilidades, la colaboración, la personalización y la interactividad entre sus pares en el proceso de enseñanza y aprendizaje. Con el uso de Scrum se pretende brindar un marco para ordenar las prácticas incorporando la agilidad y autogestión. Para la gestión del proyecto se propuso el uso la herramienta de gestión de proyecto como apoyo a las metodologías de desarrollo ágil basa en la metodología Kanban.

Autores:

Lanzacastelli, Silvia

Jewsbury, Alejandra

Herrera, Daniel Rodolfo; Rodriguez Aleua, Fernanda; Barale, Lorena; Ortiz Quiroz, Valeria; Montoya, Fanny

Duración: 01/01/2018
31/12/2019